

# Bedienungsanleitung für Apama Analytics Builder for Cumulocity IoT

Version 10.6

April 2020

This document applies to Apama Analytics Builder for Cumulocity IoT 10.6 and to all subsequent releases.

Specifications contained herein are subject to change and these changes will be reported in subsequent release notes or new editions.

Copyright © 2018-2020 Software AG, Darmstadt, Germany and/or Software AG USA, Inc., Reston, VA, USA, and/or its subsidiaries and/or its affiliates and/or their licensors.

The name Software AG and all Software AG product names are either trademarks or registered trademarks of Software AG and/or Software AG USA Inc. and/or its subsidiaries and/or its affiliates and/or their licensors. Other company and product names mentioned herein may be trademarks of their respective owners.

Detailed information on trademarks and patents owned by Software AG and/or its subsidiaries is located at <http://softwareag.com/licenses/>.

Use of this software is subject to adherence to Software AG's licensing conditions and terms. These terms are part of the product documentation, located at <http://softwareag.com/licenses/> and/or in the root installation directory of the licensed product(s).

This software may include portions of third-party products. For third-party copyright notices, license terms, additional rights or restrictions, please refer to "License Texts, Copyright Notices and Disclaimers of Third Party Products". For certain specific third-party license restrictions, please refer to section E of the Legal Notices available under "License Terms and Conditions for Use of Software AG Products / Copyright and Trademark Notices of Software AG Products". These documents are part of the product documentation, located at <http://softwareag.com/licenses/> and/or in the root installation directory of the licensed product(s).

**Document ID: PAB-UG-106-20200415\_DE**

# Inhaltsverzeichnis

<b>Über diese Dokumentation</b> .....	<b>5</b>
Dokumentations-Roadmap.....	6
Dokumentationskonventionen.....	6
Online-Informationen und Support.....	7
Datenschutz.....	8
<b>1 Release Notes</b> .....	<b>9</b>
Was ist neu in Version 10.6.....	10
Was ist neu in Version 10.5.7.....	10
Was ist neu in Version 10.5.....	10
Was ist neu in Version 10.3.2.....	13
Was ist neu in Version 10.3.1.....	14
<b>2 Erste Schritte mit Apama Analytics Builder</b> .....	<b>17</b>
Was ist Apama Analytics Builder?.....	18
Apama Analytics Builder und Cumulocity IoT.....	18
Voraussetzungen.....	20
Apama Analytics Builder starten.....	20
Spracheinstellungen.....	21
<b>3 Modelle verstehen</b> .....	<b>23</b>
Modelle.....	24
Blöcke.....	24
Verbindungen.....	29
Anwendungsbeispiel.....	29
<b>4 Mit dem Modellmanager arbeiten</b> .....	<b>33</b>
Die Benutzeroberfläche des Modellmanagers.....	34
Modelle filtern.....	35
Ein neues Modell erstellen.....	36
Ein bestehendes Modell bearbeiten.....	37
Ein Modell aktivieren.....	37
Ein Modell deaktivieren.....	39
Ein Modell kopieren.....	39
Ein Modell exportieren.....	40
Ein Modell importieren.....	40
Ein Modell entfernen.....	40
Alle Modelle neu laden.....	41
<b>5 Mit dem Modelleditor arbeiten</b> .....	<b>43</b>
Die Benutzeroberfläche des Modelleditors.....	44
Mit Modellen arbeiten.....	45

Mit Blöcken und Verbindungen arbeiten.....	47
Mit Gruppen arbeiten.....	57
Die Arbeitsfläche verwalten.....	63
<b>6 Verbindungen und Blöcke.....</b>	<b>65</b>
Über eine Verbindung gesendete Werte.....	66
Typumwandlungen.....	72
Verarbeitungsreihenfolge der Verbindungen.....	73
Verbindungseinschränkungen.....	74
Ein- und Ausgänge der Blöcke.....	75
Häufig vorkommende Blockeingänge und Parameter.....	75
Eingabeblocks und Ereignissteuerung.....	77
Ausgabeblocks und Ereignissteuerung.....	78
Fragmenteigenschaften auf Verbindungen.....	78
<b>7 Modelle und Geräte.....</b>	<b>81</b>
Modellausführung für verschiedene Geräte.....	82
Broadcast-Geräte.....	84
Virtuelle Geräte.....	85
Verbindungen zwischen Modellen.....	86
Die Anzahl der angezeigten Geräte, Gerätegruppen und/oder Assets konfigurieren.....	88
Nach Eingabe- und Ausgabe-Assets suchen.....	89
<b>8 Modellsimulation.....</b>	<b>91</b>
Allgemeine Informationen zum Simulationsmodus.....	92
Simulationsparameter.....	93
Die maximale Anzahl von Simulationsmodellen konfigurieren.....	93
Eine alternative Datenquelle für die Simulation konfigurieren.....	93
Verworfenen Eingaben überwachen.....	96
<b>9 Überwachung und Konfiguration.....</b>	<b>97</b>
Überwachung.....	98
Konfiguration.....	102
Korrelatorlog anzeigen.....	106

# Über diese Dokumentation

■ Dokumentations-Roadmap .....	6
■ Dokumentationskonventionen .....	6
■ Online-Informationen und Support .....	7
■ Datenschutz .....	8

---

Diese Dokumentation beschreibt wie Sie Modelle mit Apama Analytics Builder for Cumulocity IoT erstellen und benutzen.

## Dokumentations-Roadmap

---

Diese Dokumentation steht in den folgenden Formaten zur Verfügung:

- HTML
- PDF

Zusätzlich steht Folgendes im Modelleditor (dies ist eines der Tools von Apama Analytics Builder for Cumulocity IoT) zur Verfügung:

- Referenzinformationen zu den vorgefertigten Blöcken: Blockbeschreibungen, Parameter, sowie Details zu den Ein- und Ausgangsports.

## Dokumentationskonventionen

---

Konvention	Beschreibung
<b>Fettschrift</b>	Kennzeichnet Elemente auf einem Bildschirm.
Schmal geschnittene Schrift	Kennzeichnet Namen und Orte von Diensten im Format <i>Ordner.Unterordner.Dienst</i> , Programmierschnittstellen (APIs), Namen von Klassen, Methoden und Properties in Java.
<i>Kursivschrift</i>	Kennzeichnet:  Variablen, für die Sie situations- oder umgebungsspezifische Werte angeben müssen. Neue Begriffe, wenn sie erstmals im Text auftreten. Verweise auf andere Dokumentationsquellen.
Nichtproportionale Schrift	Kennzeichnet:  Text, den Sie eingeben müssen. Meldungen, die vom System angezeigt werden. Programmcode.
{ }	Zeigt eine Reihe von Auswahlmöglichkeiten an, von denen Sie eine auswählen müssen. Geben Sie nur die innerhalb der geschweiften Klammern vorhandenen Informationen ein. Geben Sie nicht die Klammersymbole { } ein.
	Trennt zwei sich gegenseitig ausschließende Auswahlmöglichkeiten in einer Syntaxzeile voneinander ab. Geben Sie eine der Auswahlmöglichkeiten ein. Geben Sie nicht das Symbol   ein.

Konvention	Beschreibung
[ ]	Zeigt eine oder mehrere Optionen an. Geben Sie nur die innerhalb der eckigen Klammern vorhandenen Informationen ein. Geben Sie nicht die Klammersymbole [ ] ein.
...	Zeigt an, dass Sie mehrere Auswahlmöglichkeiten desselben Typs eingeben können. Geben Sie nur die Informationen ein. Geben Sie nicht die drei Auslassungspunkte (...) ein.

## Online-Informationen und Support

### Dokumentationswebsite der Software AG

Sie finden die Dokumentation zu den Produkten der Software AG auf der Dokumentationswebsite der Software AG unter <http://documentation.softwareag.com>. Um Zugang zu erhalten, müssen Sie sich mit den erforderlichen Authentifizierungsdaten bei Empower, der Produktsupportwebsite der Software AG, anmelden. Falls Sie keine Authentifizierungsdaten haben, können Sie die Website der TECHcommunity benutzen.

### Empower, die Produktsupportwebsite der Software AG

Falls Sie noch kein Benutzerkonto für Empower haben, können Sie eine E-Mail an [empower@softwareag.com](mailto:empower@softwareag.com) senden. Geben Sie darin Ihren Namen, den Namen Ihrer Firma und deren E-Mail-Adresse an und beantragen Sie die Einrichtung eines Benutzerkontos.

Wenn Sie ein Benutzerkonto erhalten haben, können Sie den eService-Bereich von Empower unter <https://empower.softwareag.com/> aufrufen und dort Support-Fälle online öffnen.

Informationen zu den Software AG-Produkten finden Sie auf der Empower-Produktsupportwebsite unter <https://empower.softwareag.com>.

Unter [Products & Documentation](#) können Sie Anträge bezüglich Produktmerkmalen und Produktverbesserungen einreichen, Informationen über die Verfügbarkeit von Produkten abrufen und Produkte herunterladen.

Im [Knowledge Center](#) finden Sie Informationen zu Programmkorrekturen (Fixes) und frühzeitige Warnungen, technische Abhandlungen (Papers) und Artikel aus der Wissensdatenbank.

Wenn Sie noch Fragen haben und telefonisch mit uns Kontakt aufnehmen möchten, können Sie im Kontaktverzeichnis des globalen Supports unter [https://empower.softwareag.com/public\\_directory.asp](https://empower.softwareag.com/public_directory.asp) eine der dort für Ihr Land angegebenen örtlichen oder gebührenfreien Telefonnummern auswählen.

### Software AG TECHcommunity

Auf der Website der Software AG TECHcommunity unter <http://techcommunity.softwareag.com> finden Sie Dokumentationen und andere technische Informationen.

- 
- Sie können auf Produktdokumentationen zugreifen, wenn Sie die erforderlichen Authentifizierungsdaten für die TECHcommunity haben. Andernfalls müssen Sie sich registrieren und "Documentation" als Interessengebiet angeben.
  - Sie erhalten Zugang zu Artikeln, Code-Beispielen, Demos und Lernprogrammen.
  - Sie können an von Software AG-Experten moderierten Online-Diskussionsforen teilnehmen, um Fragen zu stellen, über bewährte Methoden und Prozesse (Best Practices) zu diskutieren und zu erfahren, wie andere Kunden die Technologien der Software AG nutzen.
  - Sie können Links auf externe Websites benutzen, die sich mit offenen Standards und Web-Technologien befassen.

## Datenschutz

---

Die Produkte der Software AG stellen Funktionen zur Verarbeitung von personenbezogenen Daten gemäß der Datenschutz-Grundverordnung (DSGVO) der Europäischen Union zur Verfügung. Gegebenenfalls sind in der betreffenden Systemverwaltungsdokumentation entsprechende Schritte dokumentiert.

# 1 Release Notes

---

■ Was ist neu in Version 10.6 .....	10
■ Was ist neu in Version 10.5.7 .....	10
■ Was ist neu in Version 10.5 .....	10
■ Was ist neu in Version 10.3.2 .....	13
■ Was ist neu in Version 10.3.1 .....	14

## Was ist neu in Version 10.6

---

- Die folgenden neuen Blöcke stehen jetzt im Modelleditor zur Verfügung:
  - **Machine Learning** - Ruft das angegebene Machine Learning-Modell auf, das die Eingabedaten bewertet. Um diesen Block zu verwenden, muss die Machine Learning-Anwendung mit den entsprechenden Machine Learning-Modellen im Mandanten zur Verfügung stehen.
  - **Zähler** - Zählt die Gesamteingaben und die wiederholten Eingaben.

Ausführliche Informationen zu den neuen Blöcken finden Sie in der Blockreferenz im Modelleditor.

- Der Blocktyp **Ereignisausgabe** hat jetzt einen zusätzlichen Eingangsport mit dem Namen **Texteingabe**. Wenn dieser Port verbunden ist, dann bestimmt er den Text des Ereignisses. Wenn der neue Eingangsport nicht verbunden ist, dann wird der Text mit dem Parameter **Nachricht** bestimmt. Wenn keines von beiden gesetzt ist, dann wird der Modellname als Text benutzt. Ausführliche Informationen zu dem neuen Eingangsport finden Sie in der Blockreferenz im Modelleditor.
- Apama Analytics Builder unterstützt jetzt auch Polnisch. Siehe auch [„Spracheinstellungen“ auf Seite 21](#).

## Was ist neu in Version 10.5.7

---

- Die Dokumentation erwähnt jetzt die Berechtigungen, die für die Benutzung von Apama Analytics Builder in Cumulocity IoT erforderlich sind. Siehe [„Voraussetzungen“ auf Seite 20](#).
- Die folgenden Mandantenoptionen können jetzt auch für Messungen verwendet werden: `status_send_type` und `status_event_type`. Außerdem steht nun die neue Mandantenoption `status_send_keys` zur Verfügung. Siehe [„Keys für die Statusberichterstattung“ auf Seite 103](#).
- Die Dokumentation wurde mit den für den Simulationsmodus verfügbaren Mandantenoptionen aktualisiert. Siehe [„Keys für den Simulationsmodus“ auf Seite 104](#).
- Für Benutzer mit der LESEN-Berechtigung für "Regeln" (englisch: CEP management) stehen jetzt Diagnoseinformationen zur Verfügung. Diese Informationen umfassen den Inhalt der Logdatei, Kopien der EPL-Anwendungen und vieles mehr. Siehe [„Diagnoseinformationen anzeigen“ auf Seite 102](#).
- Modellaktivierungen und -deaktivierungen werden in den Audit-Logs von Cumulocity IoT angezeigt. Siehe auch [„Überwachungsprotokolle \(Audit-Logs\) anzeigen“ auf Seite 101](#).

## Was ist neu in Version 10.5

---

- Sie können Apama Analytics Builder jetzt mit Cumulocity IoT Core verwenden. Dies ist die Version von Cumulocity IoT, die in der Cloud verfügbar ist. In früheren Versionen war es nur möglich, Apama Analytics Builder mit Cumulocity IoT Edge, der lokalen Version von Cumulocity IoT, zu verwenden.

- Im Modelleditor wird nun die hierarchische Struktur der Geräte und Gerätegruppen wiedergegeben. Dies ist in der Palette in den Kategorien **Eingabe** und **Ausgabe** zu sehen, im Blockparametereditor bei der Auswahl eines anderen Geräts, und beim Ersetzen von Geräten.
- Wenn Sie das Suchfeld in der Palette des Modelleditors verwenden (verfügbar für Eingabe- und Ausgabeblöcke), werden jetzt alle Assets im Cumulocity IoT-Inventar angezeigt, die Ihren Suchkriterien entsprechen (siehe [„Einen Block hinzufügen“ auf Seite 47](#)).
- Wenn Sie im Blockparametereditor ein anderes Gerät auswählen oder wenn Sie Geräte ersetzen, wird jetzt ein Dialogfeld angezeigt, in dem Sie das gewünschte Gerät oder die gewünschte Gerätegruppe auswählen können. Wenn Sie das Suchfeld in diesem Dialogfeld verwenden, können Sie auch ein beliebiges anderes Asset aus dem Cumulocity IoT-Inventar auswählen, das Ihren Suchkriterien entspricht. Siehe auch [„Die Parameter eines Blocks editieren“ auf Seite 49](#) und [„Geräte, Gerätegruppen und Assets ersetzen“ auf Seite 55](#)
- Mit einer Mandantenoption können Sie die Suche so einschränken, dass nur Assets eines bestimmten Typs (zum Beispiel, nur Geräte) angezeigt werden (siehe [„Nach Eingabe- und Ausgabe-Assets suchen“ auf Seite 89](#)).
- Die folgenden neuen Blocktypen stehen jetzt im Modelleditor zur Verfügung:
  - **Alarmeidgabe** - Eingabeblock für die Verarbeitung empfangener Alarm-Objekte.
  - **Alarmausgabe** - Ausgabeblock zum Erstellen eines neuen Alarm-Objekts.
  - **Ereignisausgabe** - Ausgabeblock zum Erstellen eines neuen Event-Objekts.
  - **Managed-Object-Eingabe** - Eingabeblock für die Verarbeitung empfangener ManagedObject-Objekte.
  - **Managed-Object-Ausgabe** - Ausgabeblock zum Aktualisieren einer vorkonfigurierten Eigenschaft des ManagedObject-Objekts.
  - **Operationseingabe** - Eingabeblock für die Verarbeitung empfangener Operation-Objekte.

Ausführliche Informationen zu den neuen Blocktypen finden Sie in der Blockreferenz im Modelleditor.

- Die Eingabeblocktypen **Messwerteingabe** und **Ereigniseingabe** sind jetzt in der Lage den Zeitstempel des eingehenden Messwertes oder Ereignisses zu ignorieren. Zu diesem Zweck ist das Kontrollkästchen **Zeitstempel ignorieren** jetzt im Blockparametereditor verfügbar. Es ist standardmäßig deaktiviert (`false`). Ausführliche Informationen finden Sie in der Blockreferenz im Modelleditor.
- Die Ausgabeblöcke unterstützen jetzt zeitasynchrone Ausgaben. Der Ausgabeblocktyp **Operationsausgabe** ist jetzt in der Lage asynchrone Ausgaben zu erzeugen. Siehe auch [„Ausgabeblöcke und Ereignissteuerung“ auf Seite 78](#).
- Es ist jetzt möglich, mehrere Ausgabeblöcke des Typs **Operationsausgabe** in einem einzelnen Modell oder in mehreren Modellen zu verwenden, um neue Operationen für dasselbe Gerät zu erstellen.

- Der **Ausdruck**-Block kann jetzt integrierte statische Methoden (englisch: „built-in static methods“) aufrufen und auf integrierte Konstanten (englisch: „built-in constants“) für die unterstützten Eingabetypen zugreifen. Ausführliche Informationen finden Sie in der Blockreferenz im Modelleditor.
- Der **Schwelle**-Block unterstützt jetzt weitere Optionen für den Parameter **Richtung: Oberhalb oder gleich** und **Unterhalb oder gleich**. Ausführliche Informationen finden Sie in der Blockreferenz im Modelleditor.
- Im Modelleditor ist es jetzt möglich, einen Block aus der Palette mit Drag & Drop in eine aufgeklappte Gruppe auf der Arbeitsfläche zu ziehen. In der vorherigen Version wurden die Gruppen auf der Arbeitsfläche beim Ziehen eines Blocks aus der Palette ignoriert, und der Block wurde stattdessen auf der Arbeitsfläche (unter der Gruppe) abgelegt. Siehe auch „[Einen Block hinzufügen](#)“ auf Seite 47.
- Cumulocity IoT Edge wird jetzt genauso konfiguriert wie Cumulocity IoT Core. Es ist daher nicht mehr möglich, dies mit Konfigurationsdateien in `/usr/edge/properties/apama/extensions/config/files/` zu tun; diese Möglichkeit wurde entfernt. Siehe auch „[Konfiguration](#)“ auf Seite 102.
- Sie können jetzt verschiedene Mandantenooptionen festlegen oder ändern, indem Sie REST-Anfragen an Cumulocity IoT senden. Ausführliche Informationen finden Sie unter „[Konfiguration](#)“ auf Seite 102.
- Die Statusberichterstattung ist jetzt standardmäßig deaktiviert. Siehe „[Konfiguration](#)“ auf Seite 102; dort wird erklärt, wie Sie dies mit `status_period_secs` und `status_device_name` ändern können.
- Der Standardname des Cumulocity IoT-Geräts, auf dem die Statusoperationen veröffentlicht werden sollen (`status_device_name`) wurde von `c8y_EdgeGateway` auf `apama_status` abgeändert. Siehe auch „[Keys für die Statusberichterstattung](#)“ auf Seite 103..
- Der Standardwert für den Gleichzeitigkeitsgrad (`numWorkerThreads`) wurde von 4 auf 1 abgeändert. Siehe auch „[Den Gleichzeitigkeitsgrad definieren](#)“ auf Seite 83.
- Es ist nicht mehr möglich, den Korrelator mit den Befehlszeilen-Tools (den sogenannten „command-line tools“) von Apama zu überwachen.
- Die Unterstützung für das Erstellen von Erweiterungen wurde aus Apama Analytics Builder entfernt. Statt dessen können Sie Erweiterungen jetzt mit dem Apama Analytics Builder Block SDK erstellen.
- Mit dem Apama Analytics Builder Block SDK können Sie jetzt Ihre eigenen, benutzerdefinierten Blöcke schreiben, testen, verpacken und nach Apama Analytics Builder hochladen. Das Block SDK finden Sie in GitHub unter <https://github.com/SoftwareAG/apama-analytics-builder-block-sdk>. Siehe auch „[Eigene Blöcke erstellen](#)“ auf Seite 28.

## Was ist neu in Version 10.3.2

- Apama Analytics Builder unterstützt jetzt Gerätegruppen, die im Cumulocity IoT-Inventar definiert wurden. Sie können in der Palette aus der Kategorie **Eingabe** ausgewählt werden. Siehe auch „[Einen Block hinzufügen](#)“ auf Seite 47.
- Wenn Sie die Kategorie **Eingabe** oder **Ausgabe** in der Palette aufklappen, wird jetzt ein Suchfeld angezeigt, mit dem Sie die benötigten Geräte und Gerätegruppen anzeigen können. Bei der Suche wird zwischen Groß- und Kleinschreibung unterschieden. Weitere Informationen finden Sie unter „[Einen Block hinzufügen](#)“ auf Seite 47.

### Anmerkung:

Apama Analytics Builder unterstützt nur Geräte, die im Cumulocity IoT-Inventar mit einem `c8y_IsDevice`-Fragment markiert wurden. Kindgeräte werden nicht unterstützt.

- Die Anzahl der Geräte (und Gerätegruppen), die in der Palette angezeigt werden, kann jetzt angepasst werden. Ausführliche Informationen finden Sie unter „[Die Anzahl der angezeigten Geräte, Gerätegruppen und/oder Assets konfigurieren](#)“ auf Seite 88.
- Ein spezieller Ausgabeblock mit dem Namen **Trigger-Gerät** kann jetzt aus der Palette ausgewählt werden. Dieser Block schickt die Ausgabe zurück an das Gerät, das die Ausgabe ausgelöst hat. Modelle können jetzt Daten von mehreren Geräten verarbeiten und dabei (bei Verwendung von mehreren Kernen) skalieren. Ausführliche Informationen finden Sie unter „[Modellausführung für verschiedene Geräte](#)“ auf Seite 82.
- Apama Analytics Builder unterstützt jetzt Eingabegeräte, die als „Broadcast-Geräte“ bezeichnet werden. Die Signale von diesen Geräten stehen allen Modellen und Geräten zur Verfügung. Ausführliche Informationen finden Sie unter „[Broadcast-Geräte](#)“ auf Seite 84.
- In früheren Versionen von Apama Analytics Builder war es möglich, ein Modell zu erstellen, das Daten von mehreren Geräten empfängt oder Daten an mehrere Geräte sendet. Dies ist mit der Standardkonfiguration nicht mehr möglich. Der Versuch, ein solches Modell zu aktivieren, resultiert in einem Fehler. Damit Sie solche Modelle ausführen können, müssen Sie den Gleichzeitigkeitsgrad auf 1 setzen (siehe „[Modellausführung für verschiedene Geräte](#)“ auf Seite 82). Dies schränkt die Leistung bei der Ausführung von Analysen ein.
- Die Beschriftungen der Blöcke auf der Arbeitsfläche des Modelleditors enthalten jetzt den Wert des wichtigsten Parameters:
  - Der **Ausdruck**-Block zeigt jetzt den definierten Ausdruck.
  - Der **Schwelle**-Block zeigt jetzt den definierten Schwellenwert.
  - Der **Kombinierer**-Block zeigt jetzt den definierten Modus.
  - Der **Eigenschaft extrahieren**-Block zeigt jetzt den definierten Eigenschaftsnamen.
  - Der **Rundung**-Block zeigt jetzt die definierte Regel.
  - Der **Zeitverzögerung**-Block zeigt jetzt die definierte Verzögerung in Sekunden.

- Der **Ausdruck**-Block behandelt boolesche Literale und logische Operatoren jetzt unabhängig von Groß- und Kleinschreibung. Bei der "Event Processing Language" (EPL) von Apama ist dies anders; EPL akzeptiert bei booleschen Literalen und logischen Operatoren nur Kleinschreibung.
  - Die Schaltfläche zum Verlassen des Modelleditors befindet sich jetzt ganz rechts in der Symbolleiste. Siehe auch [„Den Modelleditor verlassen“ auf Seite 46](#).
  - Sie können jetzt Aspekte des Korrelators mit den Befehlszeilen-Tools (den sogenannten „command-line tools“) von Apama überwachen, einschließlich der Warteschlangengrößen und Zugriff auf die Logdatei.
  - Sie können Apama Analytics Builder jetzt mit Hilfe von Erweiterungen anpassen.
  - Die folgenden Pfade werden jetzt benutzt (jetzt mit `extensions/config/files` im Pfad):
    - `/usr/edge/properties/apama/extensions/config/files/support/cumulocity/`
    - `/usr/edge/properties/apama/extensions/config/files/framework/monitors/`
- Anmerkung:**  
Der Speicherort der Konfigurationsdateien kann sich in zukünftigen Hauptversionen (englisch: major releases) ändern.
- Die Dokumentation enthält jetzt Informationen zu virtuellen Geräten. Siehe [„Virtuelle Geräte“ auf Seite 85](#).

## Was ist neu in Version 10.3.1

---

- Der **Ausdruck**-Block unterstützt jetzt auch die `string`- und `boolean`-Typen für Eingabe- und Ergebniswerte. Logische Operatoren können jetzt für boolesche Werte verwendet werden. Die Unterstützung für die vorhandenen relationalen, numerischen und Gleichheitsoperatoren wurde da wo es angebracht ist auf `string`- und `boolean`-Typen erweitert. Ausführliche Informationen zur neuen Funktionalität finden Sie in der Blockreferenz im Modelleditor.
- Der **Überschreitungszähler**-Block kann jetzt mit einem Zeitfenster arbeiten, das mit dem Parameter **Fensterdauer** angegeben wird. Ausführliche Informationen zur neuen Funktionalität finden Sie in der Blockreferenz im Modelleditor.
- Ein neuer **Standardabweichung**-Block steht jetzt zur Verfügung. Mit diesem Block können Sie die Standardabweichung und die Varianz der Werte im Laufe der Zeit berechnen. Ausführliche Informationen zu diesem Block finden Sie in der Blockreferenz im Modelleditor.
- Ein neuer **Kombinierer**-Block steht jetzt zur Verfügung. Mit diesem Block können Sie die Ausgabe auf Grundlage des gewählten Modus und der verbundenen Eingänge berechnen. Ausführliche Informationen zu diesem Block finden Sie in der Blockreferenz im Modelleditor.
- Ein neuer **Gradient**-Block steht jetzt zur Verfügung. Mit diesem Block können Sie den gewichteten linearen Regressionsgradienten für die Werte berechnen. Ausführliche Informationen zu diesem Block finden Sie in der Blockreferenz im Modelleditor.

- Die Blöcke, Verbindungen und Gruppen auf der Arbeitsfläche werden jetzt immer an einem Raster ausgerichtet. Sie können entscheiden, ob das Raster angezeigt werden soll oder nicht. Standardmäßig wird es nicht angezeigt. Siehe auch [„Das Raster anzeigen und ausblenden“](#) auf [Seite 64](#).
- Die Benutzeroberfläche von Apama Analytics Builder kann jetzt auch in Deutsch angezeigt werden. Siehe auch [„Spracheinstellungen“](#) auf [Seite 21](#).



## 2 Erste Schritte mit Apama Analytics Builder

---

■ Was ist Apama Analytics Builder? .....	18
■ Apama Analytics Builder und Cumulocity IoT .....	18
■ Voraussetzungen .....	20
■ Apama Analytics Builder starten .....	20
■ Spracheinstellungen .....	21

## Was ist Apama Analytics Builder?

---

Apama Analytics Builder wird als Anwendung in Cumulocity IoT ausgeführt, einer webbasierten Plattform zur Verwaltung von IoT-Geräten (siehe auch <https://www.cumulocity.com/>). Mit Apama Analytics Builder können Sie Analysemodelle erstellen, die Streaming-Daten transformieren oder analysieren und somit neue Daten oder Ausgabeereignisse generieren. Die Modelle sind in der Lage, die Daten in Echtzeit zu verarbeiten.

Sie entwerfen die Modelle in einer grafischen Umgebung, indem Sie vorgefertigte *Blöcke* zu *Modellen* kombinieren. Die Blöcke in einem Modell bündeln kleinere logische Elemente und haben eine Reihe von Eingängen, Ausgängen und Parametern. Jeder Block implementiert eine bestimmte Funktionalität, wie zum Beispiel das Empfangen von Daten von einem Sensor, das Durchführen einer Berechnung, das Erkennen eines Zustandes oder das Erzeugen eines Ausgangssignals. Die Konfiguration der Blöcke wird von Ihnen definiert und Sie verknüpfen die Blöcke mit Hilfe von sogenannten *Verbindungen*. Sie können die Modelle editieren, die Ausführung eines Modells mit historischen Daten simulieren oder die Modelle in der Produktionsumgebung ausführen. Weitere Informationen finden Sie unter „[Modelle verstehen](#)“ auf Seite 23.

Apama Analytics Builder besteht aus den folgenden Tools:

- **Modellmanager.** Wenn Sie Apama Analytics Builder aufrufen, wird zuerst der Modellmanager angezeigt. Alle verfügbaren Modelle werden hier aufgelistet und Sie können die Modelle verwalten. Mit dem Modellmanager können Sie die Modelle zum Beispiel testen und für die Produktion aktivieren, oder Sie können die Modelle duplizieren oder löschen. Sie können auch neue Modelle erstellen oder vorhandene Modelle bearbeiten; in diesen Fällen wird der Modelleditor aufgerufen. Weitere Informationen finden Sie unter „[Mit dem Modellmanager arbeiten](#)“ auf Seite 33.
- **Modelleditor.** Mit dem Modelleditor definieren Sie alle Blöcke, die in einem Modell benutzt werden sollen, und Sie verbinden die Blöcke miteinander. Die Funktionalität der verschiedenen Blöcke ist im Modelleditor in der sogenannten *Blockreferenz* beschrieben. Weitere Informationen finden Sie unter „[Mit dem Modelleditor arbeiten](#)“ auf Seite 43.

Die Blöcke sind in der "Event Processing Language" (EPL) von Apama implementiert. Zum Ausführen der Modelle wird der EPL-Code zur Laufzeit in einem Apama-Korrelator ausgeführt. Es ist wichtig, dass Sie das Laufzeitverhalten und die Einschränkungen verstehen. Dies ist in späteren Kapiteln beschrieben.

## Apama Analytics Builder und Cumulocity IoT

---

Cumulocity IoT ist eine Plattform zum Verbinden, Überwachen und Steuern von Remote-Geräten. Einen Überblick finden Sie im *Concepts guide* unter <https://www.cumulocity.com/guides/>. Apama Analytics Builder wird als eine Komponente innerhalb der Cumulocity IoT-Plattform ausgeführt.

Geräte und Sensoren können mit Cumulocity IoT verbunden werden. Siehe die Informationen über Geräteschnittstellen im *Concepts guide* und die Informationen zur Geräteintegration mit MQTT im *Device SDK guide*, beides unter der oben genannten URL.

Sensoren schicken Measurement- oder Event-Objekte an Cumulocity IoT, und die Geräte können Operation-Objekte empfangen, die innerhalb der Cumulocity IoT-Plattform erstellt wurden. Alle

diese Objekte (*Measurement*, *Event*, *Operation*) werden einem einzelnen Gerät auf der Cumulocity IoT-Plattform zugeordnet. Einem Gerät können mehrere Messtypen zugeordnet sein; und die Messtypen, die von einem Gerät unterstützt werden, können dieselben sein wie bei anderen Geräten oder anders als bei anderen Geräten. Sobald ein Gerät mit Cumulocity IoT verbunden ist, werden die Informationen über dieses Gerät im Cumulocity IoT-Inventar gespeichert. Diese sind in der Device Management-Anwendung sichtbar, welche auch dazu verwendet werden kann, die *Measurement*-, *Event*- oder *Operation*-Objekte anzuzeigen, die mit diesem Gerät verknüpft sind. Weitere Informationen zur Geräteverwaltung finden Sie im *User guide* (hiervon gibt es auch eine deutsche Version) unter der oben genannten URL.

Die Cumulocity IoT-Plattform enthält eine Apama-Korrelatorkomponente, die von der Cumulocity IoT-Plattform verwaltet wird (diese wird nicht manuell gestartet oder gestoppt) und die für die Kommunikation mit Cumulocity IoT vorkonfiguriert ist. Dieser Korrelator beherbergt die Apama Analytics Builder-Laufzeit und führt auch alle benutzerdefinierten Apama-Regeln aus, die mit der Webanwendung Apama EPL Apps hinzugefügt wurden. Weitere Informationen finden Sie im *Streaming analytics guide* unter der oben genannten URL.

Die Webanwendung Apama Analytics Builder kann nach dem Anmelden bei Cumulocity IoT mit dem Application Switcher aufgerufen werden. Siehe auch „[Apama Analytics Builder starten](#)“ auf [Seite 20](#).

Mit Apama Analytics Builder können Sie Modelle erstellen, die mit Geräten und Sensormessungen interagieren. Modelle können *Measurement*- und *Event*-Objekte von Geräten empfangen; diese enthalten die Eingaben für Berechnungen oder Mustererkennungen, die mit dem Modell durchgeführt werden. Modelle können neue *Measurement*-Objekte erstellen, die von Sensoren hergeleitete Werte darstellen können (zum Beispiel, eine Durchschnittstemperatur), oder die Messwerte können als Eingabe für andere Analysemodelle verwendet werden (siehe „[Verbindungen zwischen Modellen](#)“ auf [Seite 86](#)). Modelle können neue *Operation*-Objekte erstellen, die zur Gerätesteuerung an die Geräte gesendet werden (zum Beispiel, um einen Alarm ertönen zu lassen, eine Nachricht auf einem Bildschirm anzuzeigen oder ein Gerät auszuschalten). Die Modelle werden auch im Cumulocity IoT-Inventar gespeichert, können jedoch mit dem Modellmanager importiert oder exportiert werden.

Geschäftslogik kann auch in Apamas Event Processing Language (Apama EPL) geschrieben werden. Apama EPL bietet mehr Leistung und Flexibilität in einer textbasierten Programmiersprache. Dies ist eine Alternative, wenn komplexere Logik erforderlich ist oder die Logik nicht in das Muster eines Modells von Apama Analytics Builder passt. Apama EPL-Anwendungen können mit der Webanwendung Apama EPL Apps direkt in Cumulocity IoT geschrieben werden. Weitere Informationen, einschließlich Beispielen, finden Sie im *Streaming analytics guide* unter <https://www.cumulocity.com/guides/>. Alternativ ist es auch möglich, benutzerdefinierte Blöcke zu erstellen, wenn keiner der vorgefertigten Blöcke von Apama Analytics Builder die erforderliche Logik implementiert; siehe „[Eigene Blöcke erstellen](#)“ auf [Seite 28](#).

Apama Analytics Builder kann sowohl mit Cumulocity IoT Core (Cloud) als auch mit Cumulocity IoT Edge (lokale Installation) verwendet werden. Sie können verschiedene Aspekte von Apama Analytics Builder anpassen, indem Sie verschiedene Mandantenoptionen setzen. Ausführliche Informationen finden Sie unter „[Konfiguration](#)“ auf [Seite 102](#).

## Voraussetzungen

---

### Browser

Apama Analytics Builder unterstützt dieselben Browser wie Cumulocity IoT, mit der folgenden Ausnahme: Browser auf Smartphones und Tablets werden nicht unterstützt.

### Berechtigungen

Damit Sie Apama Analytics Builder in Cumulocity IoT verwenden können, benötigen Sie mindestens die folgenden Berechtigungen:

Berechtigungstyp	Berechtigungsebene
Regeln (englisch: CEP management)	ADMIN
Optionen (englisch: Option management)	LESEN
Stammdaten (englisch: Inventory)	LESEN

Dies wird normalerweise durch die Verwendung einer globalen Rolle erreicht, die über diese Berechtigungen verfügt, und wobei die Rolle Zugriff auf die Anwendung Apama Analytics Builder hat. Einzelheiten zum Verwalten von Berechtigungen finden Sie bei den Informationen zur Administrationsanwendung im *User guide* unter <https://www.cumulocity.com/guides/> (hiervon gibt es auch eine deutsche Version).

### Microservice

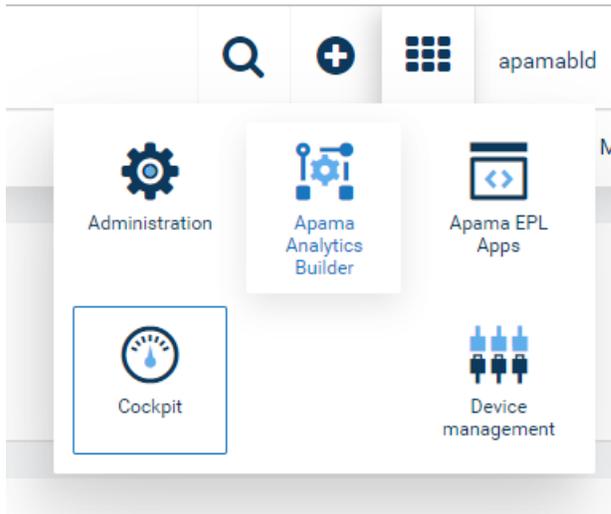
Für die uneingeschränkte Arbeit mit Apama Analytics Builder benötigen Sie den Apama-ctrl-Microservice in Cumulocity IoT.

Falls der Apama Starter-Microservice auf Ihrem Mandanten benutzt wird, dann ist Apama Analytics Builder auf maximal 3 aktive Modelle beschränkt. Wenden Sie sich an den Support der Software AG, wenn Sie weitere Funktionen benötigen.

## Apama Analytics Builder starten

---

Sie können Apama Analytics Builder von Cumulocity IoT aus starten. Hierzu benutzen Sie den Application Switcher, den Sie in der oberen Leiste der Benutzeroberfläche von Cumulocity IoT finden können.



Ausführliche Informationen zur Benutzung von Cumulocity IoT finden Sie unter <https://www.cumulocity.com/guides/>.

Fragen Sie Ihren Administrator nach der URL, die zum Starten von Cumulocity IoT erforderlich ist.

## Spracheinstellungen

Die Sprache, in der die Benutzeroberfläche von Apama Analytics Builder angezeigt wird, hängt von Ihren Benutzereinstellungen in Cumulocity IoT ab. Weitere Informationen finden Sie im *User guide* (hiervon gibt es auch eine deutsche Version) unter <https://www.cumulocity.com/guides/>.

Apama Analytics Builder unterstützt zur Zeit Englisch, Deutsch und Polnisch, obwohl Cumulocity IoT auch weitere Sprachen unterstützt. Wenn Cumulocity IoT oder der Browser auf eine Sprache eingestellt ist, die zur Zeit nicht von Apama Analytics Builder unterstützt wird, dann wird die Benutzeroberfläche mit der Standardsprache Englisch angezeigt.



# 3 Modelle verstehen

---

- Modelle ..... 24
- Blöcke ..... 24
- Verbindungen ..... 29
- Anwendungsbeispiel ..... 29

## Modelle

---

Ein Modell ist ein Container für ein Netzwerk von Blöcken, die über Verbindungen miteinander verknüpft sind.

Das Verhalten eines Blocks innerhalb eines Modells ist nicht von anderen Blöcken abhängig. In einem Modell können mehrere Instanzen desselben Blocks enthalten sein, wobei sich jede Instanz - in Abhängigkeit von den konfigurierten Parametern oder den mit dem Block verbundenen Eingängen (Ports) - anders verhalten kann.

## Blöcke

---

Die Blöcke sind die wesentlichen Verarbeitungseinheiten eines Modells. Jeder Block hat bestimmte vordefinierte Funktionen und verarbeitet die Daten entsprechend. Ein Block kann eine Reihe von Parametern haben sowie eine Reihe von Ein- und Ausgangsports.

Die Palette im Modelleditor bietet die folgenden Blocktypen zur Auswahl an:

- Eingabeblocke, die Daten von externen Quellen empfangen. Ein Eingabeblock steht normalerweise für ein im Cumulocity IoT-Inventar registriertes Gerät oder eine Gerätegruppe. Siehe auch „[Eingabeblocke](#)“ auf Seite 25.
- Ausgabeblocke, die Daten an externe Quellen senden. Ein Ausgabeblock steht normalerweise für ein im Cumulocity IoT-Inventar registriertes Gerät. Siehe auch „[Ausgabeblocke](#)“ auf Seite 25.
- Verarbeitungsblöcke, die Daten von den Eingabeblocken empfangen und die resultierenden Daten an die Ausgabeblocke senden. Siehe auch „[Verarbeitungsblöcke](#)“ auf Seite 25.

Ein Block kann über seine Eingangsports Daten von einem anderen Block empfangen. Ein Block kann über seine Ausgangsports Daten an einen anderen Block senden. Die verschiedenen Blöcke haben eine unterschiedliche Anzahl von Ein- und Ausgangsports, und einige Blöcke haben nur Eingangsports oder nur Ausgangsports. Bei den meisten Blöcken ist es nicht erforderlich, alle Ein- oder Ausgangsports zu verbinden.

Ein Block kann konfigurierbare Parameter haben, die das Verhalten des Blocks definieren. Diese Parameter sind entweder optional oder erforderlich, je nach den Anforderungen des Blocks.

Wenn Sie denselben Block mehrmals verwenden, können Sie unterschiedliche Werte für denselben Parameter angeben. Der **Schwelle**-Block hat zum Beispiel einen konfigurierbaren Parameter mit dem Namen **Schwellenwert**. Wenn Sie zwei Instanzen des **Schwelle**-Blocks verwenden und diesen Parameter bei jedem Block anders konfigurieren, dann melden die Blöcke unterschiedliche Übertretungen des Schwellenwerts.

### Anmerkung:

Zwei Ausgangsports können nicht an denselben Eingangsport angeschlossen werden. Aber ein Ausgangsport kann an mehrere Eingangsports angeschlossen werden.

## Eingabeblocke

Ein Eingabeblock ist ein spezieller Blocktyp, der Daten von einer externen Quelle empfängt. Der Block verwandelt die Daten in ein für die Verbindung verständliches Format und überträgt sie an die verbundenen Blöcke. Wenn ein Eingabeblock zum Beispiel ein Measurement-Ereignis von Cumulocity IoT empfängt, dann extrahiert der Block die erforderlichen Informationen aus dem Ereignis und überträgt die Informationen anschließend zur weiteren Verarbeitung an die verbundenen Blöcke.

Modelle können Daten von mehreren Geräten verarbeiten und dabei (bei Verwendung von mehreren Kernen) skalieren. Ausführliche Informationen finden Sie unter [„Modellausführung für verschiedene Geräte“](#) auf Seite 82.

Darüber hinaus unterstützt Apama Analytics Builder Eingabegeräte, die als „Broadcast-Geräte“ bezeichnet werden. Die Signale von diesen Geräten stehen allen Modellen und Geräten zur Verfügung. Ausführliche Informationen finden Sie unter [„Broadcast-Geräte“](#) auf Seite 84.

## Ausgabeblocke

Ein Ausgabeblock ist ein spezieller Blocktyp, der Daten von einem verbundenen Verarbeitungsblock empfängt. Der Ausgabeblock verwandelt die Daten in ein für eine externe Quelle verständliches Format und überträgt sie an die externe Quelle. Wenn ein Ausgabeblock zum Beispiel Daten von einem verbundenen Verarbeitungsblock empfängt, dann packt der Ausgabeblock die Daten in ein `Operation`-Objekt und sendet die Operation anschließend an Cumulocity IoT.

Der Block mit dem Namen **Trigger-Gerät** ist ein spezieller Ausgabeblock, mit dem die Ausgabe an das Gerät zurückgeschickt werden kann, das die Ausgabe ausgelöst hat. Modelle können Daten von mehreren Geräten verarbeiten und dabei (bei Verwendung von mehreren Kernen) skalieren. Ausführliche Informationen finden Sie unter [„Modellausführung für verschiedene Geräte“](#) auf Seite 82.

## Verarbeitungsblöcke

Es gibt verschiedene Arten von Verarbeitungsblöcken. In der Palette des Modelleditors werden sie je nach Funktionalität in verschiedene Kategorien eingeteilt.

Diese Kategorie	enthält Blöcke die
<b>Logik</b>	logische Operationen mit den Daten durchführen. Blöcke wie <b>UND</b> und <b>ODER</b> gehören zu dieser Kategorie.
<b>Berechnung</b>	mathematische Operationen mit den Daten durchführen. Blöcke wie <b>Ausdruck</b> , <b>Delta</b> , <b>Differenz</b> , <b>Richtungserkennung</b> und <b>Schwelle</b> gehören zu dieser Kategorie.
<b>Aggregat</b>	Aggregation der Daten über ein Fenster mit Werten durchführen. Blöcke wie <b>Durchschnitt (Mittelwert)</b> und <b>Integral</b> gehören zu dieser Kategorie.

<b>Diese Kategorie</b>	<b>enthält Blöcke die</b>
<b>Fluss-Manipulation</b>	den Datenfluss manipulieren. Blöcke wie <b>Gate</b> , <b>Latch-Werte</b> , <b>Pulse</b> und <b>Zeitverzögerung</b> gehören zu dieser Kategorie.
<b>Werkzeug</b>	verschiedene Hilfsfunktionen anbieten. Blöcke wie <b>Fehlende Daten</b> und <b>Umschalten</b> gehören zu dieser Kategorie.

### Beispiel eines Verarbeitungsblocks - der Schwelle-Block

Das folgende Beispiel zeigt, wie ein Block und der Blockparametereditor im Modelleditor aussehen. Es zeigt den **Schwelle**-Block, mit dem Sie feststellen können, ob der Eingabewert den Schwellenwert durchbricht oder überschreitet.



Die Parameter sind:

- **Schwellenwert.** `float`-Typ. Dieser Wert wird mit dem Eingabewert verglichen.
- **Richtung.** Die Richtung, in der verglichen soll: Ob der Eingabewert oberhalb oder unterhalb des definierten Schwellenwerts liegt oder ob er die Schwelle überschreitet.

Die Eingangsports sind:

- **Wert.** `float`-Typ. Der Eingabewert, der mit dem definierten Schwellenwert verglichen werden soll.
- **Zurücksetzen.** `pulse`-Typ. Wenn ein Pulse-Signal empfangen wird, dann wird der Zustand des Blocks zurückgesetzt, so dass die zuvor empfangenen Eingabewerte nicht mehr verwendet werden.

Die Ausgangsports sind:

- **Schwelle durchbrochen.** `boolean`-Typ. Wird auf `true` gesetzt, wenn die Schwelle durchbrochen wurde. Das heißt, der Eingabewert liegt nicht im Bereich des definierten Schwellenwerts.
- **Innerhalb Schwelle.** `boolean`-Typ. Wird auf `true` gesetzt, wenn die Schwelle nicht durchbrochen wurde. Das heißt, der Eingabewert liegt im Bereich des definierten Schwellenwerts.
- **Schwelle überschritten.** `pulse`-Typ. Sendet ein Pulse-Signal, wenn der Eingabewert die Schwelle überschreitet (und somit von einer Seite der Schwelle zur anderen geht).

## Übersicht aller Blöcke

Die folgende Tabelle enthält eine kurze Beschreibung aller Blöcke (in alphabetischer Reihenfolge), die aus der Palette des Modelleditors ausgewählt werden können.

Blockname	Beschreibung
<b>Ausdruck</b>	Bewertet einen Ausdruck, um arithmetische oder logische Berechnungen oder Zeichenfolgen-Operationen durchzuführen.
<b>Ausgabe</b>	Ausgabeblock zur Erstellung von Messwerten oder anderen Ausgaben für ein Gerät (oder das Trigger-Gerät).
<b>Bereichssuche</b>	Findet den Bereich, in dem der Eingabewert liegt.
<b>Delta</b>	Berechnet die Differenz zwischen aufeinander folgenden Eingabewerten.
<b>Differenz</b>	Berechnet die absolute und signierte Differenz zwischen den verbundenen Eingaben.
<b>Durchschnitt (Mittelwert)</b>	Berechnet den Mittelwert der Werte im Laufe der Zeit.
<b>Eigenschaft extrahieren</b>	Extrahiert die angegebene Eigenschaft aus dem Eingabewert und konvertiert sie in den angegebenen Typ.
<b>Eingabe</b>	Eingabeblock für Messwerte oder sonstige Eingaben von einem Gerät oder einer Gerätegruppe.
<b>Fehlende Daten</b>	Erzeugt eine Ausgabe, wenn innerhalb einer bestimmten Zeit keine Eingabe erfolgt ist.
<b>Gate</b>	Hindert die Eingabe daran, zur Ausgabe zu werden, sofern das Gate nicht geöffnet und eingeschaltet ist.
<b>Gradient</b>	Berechnet den gewichteten linearen Regressionsgradienten für die Werte.
<b>Integral</b>	Berechnet den Integralwert des Eingabewertes im Laufe der Zeit.
<b>Kombinierer</b>	Berechnet die Ausgabe auf Grundlage des gewählten Modus und der verbundenen Eingänge.

<b>Blockname</b>	<b>Beschreibung</b>
<b>Latch-Werte</b>	Rastet den aktuellen Eingabewert ein, der empfangen wurde, während der Block eingeschaltet ist.
<b>Machine Learning</b>	Ruft das angegebene Machine Learning-Modell auf, das die Eingabedaten bewertet. Um diesen Block zu verwenden, muss die Machine Learning-Anwendung mit den entsprechenden Machine Learning-Modellen im Mandanten zur Verfügung stehen.
<b>Minimum / Maximum</b>	Berechnet Minimum und Maximum eines Wertes im Laufe der Zeit.
<b>NICHT</b>	Führt ein logisches 'NICHT' für die Eingabe aus.
<b>ODER</b>	Führt ein logisches 'ODER' für die Eingaben aus.
<b>Pulse</b>	Wandelt eine Nicht-Pulse-Eingabe in eine Pulse-Ausgabe um.
<b>Richtungserkennung</b>	Erkennt, ob der Eingabewert die Richtung ändert.
<b>Rundung</b>	Rundet den Eingabewert unter Verwendung einer wählbaren Regel auf eine bestimmte Anzahl an Dezimalstellen oder auf eine Ganzzahl.
<b>Schwelle</b>	Vergleicht den Eingabewert mit dem definierten Schwellenwert, um zu erkennen, ob der Eingabewert den Schwellenwert durchbricht oder überschreitet.
<b>Standardabweichung</b>	Berechnet die Standardabweichung und die Varianz der Werte im Laufe der Zeit.
<b>Überschreitungszähler</b>	Erkennt und zählt die Anzahl der Schwellenüberschreitungen in der angegebenen Richtung.
<b>Umschalten</b>	Konvertiert zwei Pulse-Eingaben in eine Boolean-Ausgabe auf Grundlage der Pulse zum Setzen und Zurücksetzen. Verzögerungen können optional eingerichtet werden.
<b>UND</b>	Führt ein logisches 'UND' für die Eingaben aus.
<b>Zähler</b>	Zählt die Gesamteingaben und die wiederholten Eingaben.
<b>Zeitverzögerung</b>	Verzögert die Eingabe um die angegebene Zeit.

## Eigene Blöcke erstellen

Mit dem Apama Analytics Builder Block SDK können Sie Ihre eigenen, benutzerdefinierten Blöcke schreiben, testen, verpacken und nach Apama Analytics Builder hochladen.

Das Block SDK finden Sie in GitHub unter <https://github.com/SoftwareAG/apama-analytics-builder-block-sdk>. Ausführliche Information zum Block SDK (auf Englisch) finden Sie in der Dokumentation in GitHub.

Sie schreiben die benutzerdefinierten Blöcke mit der Event Processing Language (EPL) von Apama. Sobald Sie einen Block geschrieben haben, können Sie ihn in eine *Extension* packen und hochladen. Eine Beispielbefehlszeile zum Erstellen und Hochladen einer Extension lautet:

```
analytics_builder build extension --input pfad --cumulocity_url $C8Y_URL --username $C8Y_USERNAME --password $C8Y_PASSWORD --name customBlocks
```

Um eine Extension hochzuladen, benötigt der im Argument `--username` angegebene Benutzer - zusätzlich zu den in „[Voraussetzungen](#)“ auf Seite 20 aufgeführten Berechtigungen - die folgende Berechtigung in Cumulocity IoT: ERSTELLEN für "Stammdaten" (englisch: Inventory).

## Verbindungen

Ein Block wird mit Hilfe von Verbindungen mit einem anderen Block verknüpft. Die gesamte Datenübertragung zwischen dem Ausgangsport eines Blocks und dem Eingangsport eines anderen Blocks erfolgt über diese Verbindungen. Alle Verbindungen müssen zwischen kompatiblen Typen hergestellt werden. Ausführliche Informationen finden Sie unter „[Verbindungen und Blöcke](#)“ auf Seite 65.

### Anmerkung:

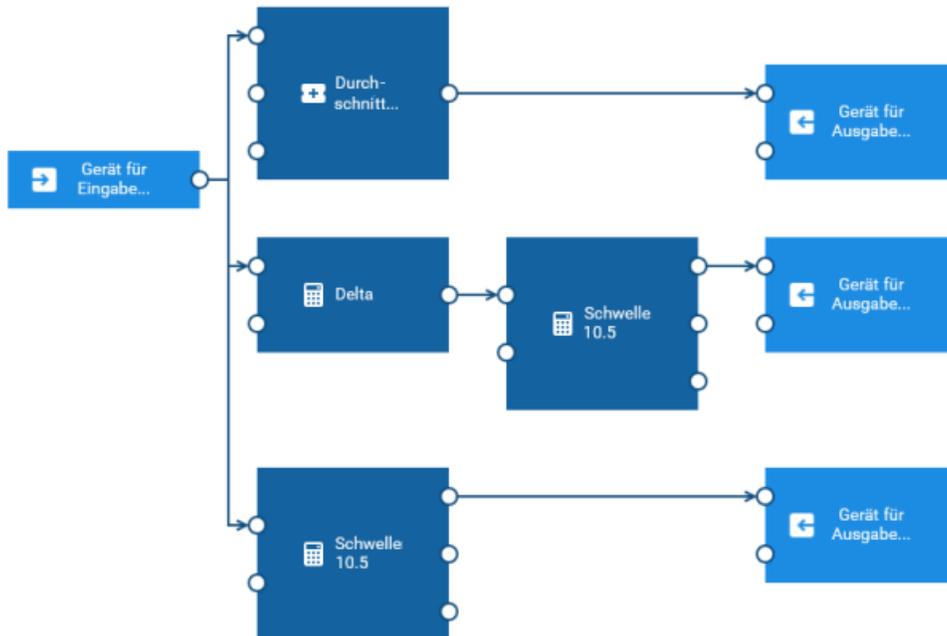
Im Blocknetzwerk eines Modells ist nicht möglich, Kreisläufe mit den Verbindungen zu erzeugen. Siehe auch „[Verbindungseinschränkungen](#)“ auf Seite 74.

## Anwendungsbeispiel

Stellen Sie sich vor, dass Sie Sensordaten in Echtzeit erhalten und diese Daten analysieren möchten. Nehmen wir zur Vereinfachung an, dass es nur einen Sensor gibt und dass Sie sich für Folgendes interessieren:

- Sie möchten den Durchschnittswert der Sensorwerte über einen bestimmten Zeitraum ermitteln.
- Sie möchten plötzliche Änderungen der Sensorwerte anhand eines definierten Schwellenwerts erkennen.
- Sie möchten sicherstellen, dass die Sensorwerte innerhalb eines bestimmten Bereichs liegen und dass eine Warnung ausgegeben wird, wenn die Messwerte diesen Bereich überschreiten. Zum Beispiel: Sie erhalten Druckwerte und möchten sicherstellen, dass der maximale Druck nicht über den Bereich hinausgeht, der von dem Gerät bewältigt werden kann.

Das Modell für dieses Beispiel enthält die folgenden Blöcke:



- Ein Eingabeblock, der **Gerät für Eingabe** als Gerätename anzeigt

Die eingehenden Daten sind in Echtzeit und kontinuierlich. Der Eingabeblock empfängt die Daten vom Sensor. Die Daten werden an die **Durchschnitt (Mittelwert)**-, **Delta**- und **Schwelle**-Blöcke übergeben. Die Eingangsports dieser Blöcke sind mit dem Ausgangsport des Eingabeblocks verbunden.

- Ein **Durchschnitt (Mittelwert)**-Block

Dieser Block ermittelt den Durchschnitt (oder Mittelwert) der Messwerte, die er über einen bestimmten Zeitraum empfängt, und leitet dies an den verbundenen Ausgangsblock weiter.

- Ein **Delta**-Block

Dieser Block berechnet die Differenz zwischen aufeinanderfolgenden Eingabewerten und leitet den berechneten Wert an den verbundenen **Schwelle**-Block weiter.

- Zwei verschiedene Instanzen des **Schwelle**-Blocks

Ein **Schwelle**-Block vergleicht den Eingabewert mit dem definierten Schwellenwert, um festzustellen, ob der Eingabewert den Schwellenwert durchbricht oder nicht.

Die erste Instanz ist mit dem **Delta**-Block verbunden und meldet einen Verstoß, wenn der Deltawert den Schwellenwert durchbricht.

Die zweite Instanz ist mit dem Eingabeblock verbunden und meldet einen Verstoß, wenn der Eingabewert nicht innerhalb des Schwellenwerts liegt.

- Drei Instanzen eines Ausgabeblocks, die **Gerät für Ausgabe** als Gerätenamen anzeigen

Die erste Instanz sendet den Durchschnitt der Sensorwerte.

Die zweite Instanz generiert eine Ausgabe, wenn sich die Werte von aufeinanderfolgenden Sensorablesungen um mehr als den konfigurierten Schwellenwert ändern.

Die dritte Instanz erzeugt eine Ausgabe, wenn der Sensorwert den konfigurierten Schwellenwert überschreitet.



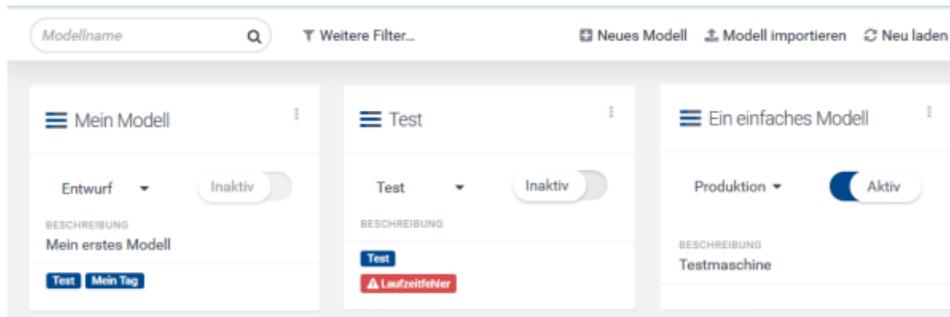
# 4 Mit dem Modellmanager arbeiten

---

■ Die Benutzeroberfläche des Modellmanagers .....	34
■ Modelle filtern .....	35
■ Ein neues Modell erstellen .....	36
■ Ein bestehendes Modell bearbeiten .....	37
■ Ein Modell aktivieren .....	37
■ Ein Modell deaktivieren .....	39
■ Ein Modell kopieren .....	39
■ Ein Modell exportieren .....	40
■ Ein Modell importieren .....	40
■ Ein Modell entfernen .....	40
■ Alle Modelle neu laden .....	41

## Die Benutzeroberfläche des Modellmanagers

Der Modellmanager listet alle verfügbaren Analysemodelle in der aktuellen Cumulocity IoT-Umgebung als Karten auf. Jede Karte zeigt den Modus (zum Beispiel **Entwurf** oder **Produktion**) und den Status (**Aktiv** oder **Inaktiv**) eines Modells. Mit dem Modellmanager können Sie neue Modelle erstellen und bestehende Modelle verwalten.



Jede Karte, die für ein Modell angezeigt wird, hat ein Aktionsmenü (die drei vertikalen Punkte, die oben rechts auf der Karte angezeigt werden), welches Befehle zur Verwaltung des Modells enthält (zum Beispiel zum Exportieren oder Entfernen des Modells).

Um ein Modell zu bearbeiten, klicken Sie einfach auf die Karte, die für das Modell angezeigt wird (siehe auch „[Ein bestehendes Modell bearbeiten](#)“ auf Seite 37). Wenn Sie ein neues Modell erstellen oder ein vorhandenes Modell bearbeiten, wird der Modelleditor aufgerufen, in dem Sie die Blöcke und Verbindungen definieren, aus denen ein Modell besteht. Ausführliche Informationen finden Sie unter „[Mit dem Modelleditor arbeiten](#)“ auf Seite 43.

Wenn für ein Modell ein oder mehrere Tags definiert wurden, dann werden diese auf der Karte für dieses Modell angezeigt.

Wenn Sie den Namen, die Beschreibung oder die Tags eines vorhandenen Modells ändern möchten, müssen Sie dies im Modelleditor tun. Siehe „[Name, Beschreibung und Tags eines Modells ändern](#)“ auf Seite 45.

Wenn Sie eine lange Liste von Karten haben, dann können Sie das gewünschte Modell leicht finden, indem Sie den Namen des Modells im Suchfeld **Modellname** eingeben. Sie können auch nur einen Teil des Modellnamens eingeben. Sie können zum Beispiel das Wort "test" eingeben, um alle Modelle zu finden, die dieses Wort im Namen enthalten. Die von Ihnen eingegebenen Zeichen können im Modellnamen an einer beliebigen Position stehen. Diese Suchkriterien unterscheiden nicht zwischen Groß- und Kleinschreibung. Wenn Ihre Suchkriterien gerade angewendet werden, dann wird ein  neben dem Suchfeld angezeigt. Wenn Sie dies anklicken, dann werden die Suchkriterien gelöscht und alle verfügbaren Karten werden wieder angezeigt.

Sie können die Anzahl der angezeigten Karten auch mit Hilfe eines Filters reduzieren. Ausführliche Informationen hierzu finden Sie unter „[Modelle filtern](#)“ auf Seite 35.

Wenn  **Laufzeitfehler** auf der Karte eines aktiven Modells angezeigt wird, dann verarbeitet dieses Modell keine Ereignisse mehr. Sie können Sie den Mauszeiger über diese Nachricht bewegen, um einen Tooltip mit Informationen zu diesem Fehler anzuzeigen.

Detaillierte Informationen zu den Elementen in der oberen Leiste (Application Switcher und Benutzer-Schaltfläche) finden Sie in der Cumulocity IoT-Dokumentation.

## Modelle filtern

---

Der Modellmanager bietet mehrere Möglichkeiten, die Anzahl der angezeigten Karten zu reduzieren. So können Sie die benötigten Modelle schneller finden.

Das Filtern funktioniert auch zusammen mit einem Modellnamen, der im Suchfeld **Modellname** eingegeben wurde (siehe auch die Beschreibung dieses Suchfelds in „[Die Benutzeroberfläche des Modellmanagers](#)“ auf Seite 34).

### ➤ Modelle filtern

1. Klicken Sie in der Symbolleiste des Modellmanagers auf **Weitere Filter**.
2. Wählen Sie im daraufhin angezeigten Dialogfeld einen oder mehrere Filter aus.

Sie können die Modelle nach folgenden Kriterien filtern:

#### ■ **Modus**

Es ist möglich nur die Modelle anzuzeigen, die sich in einem bestimmten Modus befinden. Wenn Sie zum Beispiel nur die Modelle sehen möchten, die sich im Simulations- und Testmodus befinden, aktivieren Sie die entsprechenden Kontrollkästchen.

#### ■ **Status**

Es ist möglich nur die Modelle anzuzeigen, die sich im Status "Aktiv" oder "Inaktiv" befinden. Wenn Sie zum Beispiel nur aktive Modelle anzeigen möchten, aktivieren Sie das entsprechende Kontrollkästchen.

#### ■ **Gerät oder Gerätegruppe**

Es ist möglich nur die Modelle anzuzeigen, die Folgendes verwenden: bestimmte Geräte in ihren Ein- und Ausgabeblocks, bestimmte Gerätegruppen in ihren Eingabeblocks, oder sogar bestimmte Assets. Öffnen Sie das Dropdown-Listefeld **Nach Gerätenamen oder Gerätegruppe filtern**, wählen Sie ein oder mehrere Geräte, Gerätegruppen und/oder Assets aus und klicken Sie auf **Anwenden**.

#### ■ **Datenpunkt**

Es ist möglich nur die Modelle anzuzeigen, die bestimmte Datenpunkte verwenden (wie zum Beispiel c8y\_TemperatureMeasurement). Hierzu muss mindestens ein Gerät im Dropdown-Listefeld **Nach Gerätenamen oder Gerätegruppe filtern** ausgewählt sein. Öffnen Sie das Dropdown-Listefeld **Nach Datenpunkten filtern**, wählen Sie einen oder mehrere Datenpunkte aus und klicken Sie auf **Anwenden**.

#### ■ **Tags**

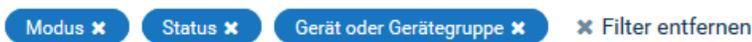
Es ist möglich nur die Modelle anzuzeigen, für die bestimmte Tags im Dialogfeld "Modellkonfiguration" definiert wurden. Dieses Dialogfeld wird angezeigt, wenn Sie ein neues Modell erstellen oder wenn Sie dieses Dialogfeld im Modelleditor aufrufen (siehe auch „[Ein neues Modell erstellen](#)“ auf Seite 36 und „[Name, Beschreibung und Tags eines Modells ändern](#)“ auf Seite 45). Öffnen Sie das Dropdown-Listefeld **Nach Tag filtern**, wählen Sie ein oder mehrere Tags aus und klicken Sie auf **Anwenden**.

Alle oben genannten Dropdown-Listfelder enthalten ein **Filter**-Suchfeld, mit dem Sie die Anzahl der zur Auswahl angebotenen Elemente reduzieren können. Sie können einen Namen oder einen Teil eines Namens eingeben. Geben Sie beispielsweise das Wort "test" ein, um nur die Elemente anzuzeigen, in deren Name dieses Wort enthalten ist. Die von Ihnen eingegebenen Zeichen können an einer beliebigen Position innerhalb des Namens enthalten sein. Diese Filterkriterien unterscheiden nicht zwischen Groß- und Kleinschreibung. Wenn Sie auf das Kontrollkästchen **Alle** klicken, werden alle Elemente ausgewählt, die gerade im Dropdown-Listefeld angezeigt werden, in Abhängigkeit vom Inhalt des Suchfelds **Filter**.

Sie können mehrere Filtertypen kombinieren. So können Sie zum Beispiel nur die aktiven Modelle im Produktionsmodus anzeigen, die ein bestimmtes Gerät verwenden.

### 3. Klicken Sie auf **Filter anwenden**.

In der Symbolleiste des Modellmanagers werden nun die zur Zeit angewendeten Filtertypen angezeigt. Zum Beispiel:



Klicken Sie auf **Filter entfernen** in der Symbolleiste, wenn Sie diese Filter entfernen möchten. Oder wenn Sie einen bestimmten Filter entfernen möchten, klicken Sie in der Symbolleiste auf das Symbol für diesen Filter und deaktivieren Sie den Filter im daraufhin angezeigten Dialogfeld. Wenn Sie in diesem Dialogfeld auf **Filter zurücksetzen** klicken, dann werden die Filter auch entfernt.

## Ein neues Modell erstellen

Wenn Sie ein neues Modell erstellen, wird der Modelleditor aufgerufen. Ausführliche Informationen finden Sie unter „[Mit dem Modelleditor arbeiten](#)“ auf Seite 43.

### **Anmerkung:**

Das neue Modell wird nur dann im Modellmanager aufgelistet, wenn Sie das Modell im Modelleditor speichern. Siehe auch „[Ein Modell speichern](#)“ auf Seite 46.

### ➤ Ein neues Modell erstellen

1. Klicken Sie in der Symbolleiste des Modellmanagers auf **Neues Modell**.
2. Geben Sie im anschließend angezeigten Dialogfeld "Modellkonfiguration" einen eindeutigen Modellnamen ein.

Optional können Sie eine Beschreibung für das Modell und ein oder mehrere Tags eingeben.

Tags sind hilfreich, wenn Sie die Modelle im Modellmanager filtern und nur die Modelle anzeigen möchten, für die ein bestimmtes Tag definiert wurde (siehe auch „[Modelle filtern](#)“ auf [Seite 35](#)). Um ein Tag hinzuzufügen, geben Sie einfach seinen Namen ein und drücken die Eingabe- oder Tabulatortaste. Das Tag wird dann in einem farbigen Rechteck angezeigt. Um ein Tag zu entfernen, klicken Sie auf das im Rechteck angezeigte **x**. Das Dialogfeld verhindert, dass Sie für ein Modell doppelte Tags eingeben; wenn Sie einen solchen Tag-Namen eingeben, wird das doppelte Tag nicht hinzugefügt und das bestehende Tag blinkt einmal.

3. Klicken Sie auf **OK**.

Der Modelleditor wird angezeigt. Unter „[Übersicht der Schritte für das Erstellen eines Modells](#)“ auf [Seite 45](#) finden Sie einen kurzen Überblick darüber, wie Sie dem neuen Modell Blöcke und Verbindungen hinzufügen können.

## Ein bestehendes Modell bearbeiten

Sie können jedes Modell bearbeiten, das zur Zeit im Modellmanager aufgelistet wird.

Wenn sich ein Modell im Status "Aktiv" befindet, dann wird das Modell durch das Bearbeiten in den Lesemodus versetzt. Dann ist es nur möglich, den Inhalt des Modells im Modelleditor zu betrachten (Sie können sich zum Beispiel die Blockparameter ansehen). Sie können im Modell wie gewohnt navigieren und zoomen, aber Sie können nichts ändern. Die Schaltfläche zum Speichern ist daher im Modelleditor deaktiviert.

### ➤ Ein Modell bearbeiten

- Klicken Sie im Modellmanager auf das Aktionsmenü des Modells, das Sie bearbeiten (oder anzeigen) möchten, und klicken Sie dann auf **Bearbeiten**.

Oder klicken Sie einfach auf die Karte, die für das Modell angezeigt wird (jedoch nicht auf die Umschaltfläche zum Ändern des Status oder das Dropdown-Menü zum Ändern des Modus).

Wenn sich das Modell im Status "Aktiv" befindet, erscheint ein Dialogfeld und Sie werden informiert, dass Sie sich das Modell nur ansehen können. Wenn Sie auf **Weiter** klicken, wird der Modelleditor angezeigt und Sie können sich das Modell ansehen, aber nicht ändern.

Weitere Informationen finden Sie unter „[Mit dem Modelleditor arbeiten](#)“ auf [Seite 43](#).

#### **Anmerkung:**

Wenn Sie nicht über ausreichende Berechtigungen verfügen (das heißt, wenn Sie nur die LESEN-Berechtigung für "Regeln" (englisch: CEP management) haben anstatt der ADMIN-Berechtigung), dann enthält das Aktionsmenü den Befehl **Anzeigen** anstelle des Befehls **Bearbeiten**.

## Ein Modell aktivieren

Ein Modell kann einen von zwei Zuständen haben. Der aktuelle Zustand (Status) wird immer auf der Umschaltfläche angezeigt, die auf der Karte eines Modells enthalten ist:

- **Aktiv.** Dieser Status zeigt an, dass das Modell zur Zeit eingesetzt wird.
- **Inaktiv.** Dieser Status zeigt an, dass das Modell zur Zeit nicht eingesetzt wird.

Die Eingaben, die ein Modell empfängt und was mit den Ausgaben passiert, hängt von dem Modus ab, in dem sich das Modell gerade befindet. Jedes Modell kann auf einen der folgenden Modi gesetzt werden:

- **Entwurf.** Das Modell befindet sich noch in der Entwicklung. (Neue Modelle werden im Modus "Entwurf" erstellt.)
- **Test.** Dieser Modus ist nur bei Modellen erlaubt, die ein einziges Gerät benutzen. Wenn der Status des Modells "Aktiv" ist, dann wird das Modell zur Zeit auf dem Apama-Korrelator eingesetzt und die von dem Gerät kommenden Messwerte und Ereignisse werden verarbeitet. Die Ausgabe des Modells wird aber nur gespeichert (und als `Operation-` oder `Measurement-`Objekt eines „virtuellen Geräts“ aufgezeichnet) und *nicht* an das Gerät zurückgesendet.

**Anmerkung:**

Der Testmodus wird nicht unterstützt bei einem Modell, das einen benutzerdefinierten Block enthält, der Eingabedaten verarbeitet und außerdem auch Ausgabedaten erzeugt. Benutzerdefinierte Blöcke werden mit dem Block SDK erstellt; siehe auch „[Eigene Blöcke erstellen](#)“ auf Seite 28.

- **Simulation.** Dieser Modus ist nur bei Modellen erlaubt, die ein einziges Gerät benutzen. Wenn der Status des Modells "Aktiv" ist, dann wird das Modell zur Zeit auf dem Apama-Korrelator eingesetzt. Es verwendet historische Eingabedaten; diese werden in Echtzeit von den zuvor den empfangenen Daten durchgespielt. Die Ausgabe des Modells wird aber nur gespeichert (und als `Operation-` oder `Measurement-`Objekt eines „virtuellen Geräts“ aufgezeichnet) und *nicht* an das Gerät zurückgesendet. Um eine Simulation zu starten, müssen Sie den Zeitraum definieren, aus dem die Eingabedaten verwendet werden sollen. Wenn alle Daten aus diesem Zeitraum wiedergegeben wurden, dann wird die Datenverarbeitung für das Modell automatisch beendet und der Modellstatus wird auf "Inaktiv" zurückgesetzt. Die Zeitstempel der historischen Dateneinträge bleiben zum leichteren Vergleich von Simulationsläufen unverändert. Siehe auch „[Modellsimulation](#)“ auf Seite 91.
- **Produktion.** Wenn der Status des Modells "Aktiv" ist, dann wird das Modell zur Zeit auf dem Apama-Korrelator eingesetzt und die von den Geräten kommenden Messwerte und Ereignisse werden verarbeitet. Die Ausgabe des Modells wird gespeichert und an die Geräte zurückgesendet.

Ein Modell im Entwurfsmodus kann sich immer nur im Status "Inaktiv" befinden. Ein Modell im Test-, Simulations- oder Produktionsmodus kann sich entweder im Status "Aktiv" oder "Inaktiv" befinden.

Wenn ein Modell aus einer JSON-Datei importiert wird, wird es immer als inaktives Modell importiert.

➤ **Ein Modell aktivieren**

1. Klicken Sie im Modellmanager auf das Dropdown-Menü des Modells, das Sie aktivieren möchten, und wählen Sie eine der folgenden Optionen aus: **Produktion**, **Test** oder **Simulation**.
2. Wenn Sie den Simulationsmodus ausgewählt haben, klicken Sie auf das nun angezeigte Kalendersymbol, geben Sie den gewünschten Zeitraum an und klicken Sie auf **Anwenden**. Siehe auch „Simulationsparameter“ auf Seite 93.
3. Wenn die Umschaltfläche gerade **Inaktiv** anzeigt, klicken Sie auf diese Umschaltfläche, um den Status in **Aktiv** zu ändern. Für den Simulationsmodus können Sie den Status nur dann auf **Aktiv** setzen, wenn Sie einen gültigen Zeitraum angegeben haben.

## Ein Modell deaktivieren

---

Sie können jedes Modell deaktivieren, das sich gerade im Produktions-, Test- oder Simulationsmodus befindet und dessen Umschaltfläche **Aktiv** anzeigt.

Wenn Sie ein Modell deaktivieren, dann wird das Modell gestoppt und eingehende Daten werden nicht mehr verarbeitet. Jeder im Modell aufgebaute Zustand geht verloren. Für den Simulationsmodus bedeutet dies, dass das Modell gestoppt wird, bevor alle historischen Daten aus dem angegebenen Zeitraum durchgespielt wurden.

### > Ein Modell deaktivieren

- Klicken Sie im Modellmanager auf die Umschaltfläche des Modells, das Sie deaktivieren möchten, so dass **Inaktiv** auf dieser Umschaltfläche angezeigt wird.

## Ein Modell kopieren

---

Sie können jedes Modell kopieren, das zur Zeit im Modellmanager aufgelistet wird.

Wenn Sie ein Modell kopieren, dann erhält die Kopie denselben Namen wie das Originalmodell, gefolgt von dem Nummernzeichen (#) und einer Zahl. Wenn der Name des Originalmodells zum Beispiel „Mein Modell“ ist, dann ist der Name der ersten Kopie „Mein Modell #1“. Die Zahl im Modellnamen wird mit jeder nachfolgenden Kopie um eins erhöht. Die Kopie erhält die gleiche Beschreibung wie das Originalmodell. Es wird empfohlen, dass Sie die Kopie bearbeiten und dem Modell einen sinnvollen Namen und eine aussagekräftige Beschreibung geben.

### > Ein Modell kopieren

- Klicken Sie im Modellmanager auf das Aktionsmenü des Modells, das Sie kopieren möchten, und klicken Sie dann auf **Kopieren**.

Im Modellmanager wird sofort eine Karte für das kopierte Modell angezeigt.

## Ein Modell exportieren

---

Sie können jedes Modell exportieren, das zur Zeit im Modellmanager aufgelistet wird. Dies ist zum Beispiel dann hilfreich, wenn Sie ein Modell vom aktuellen Cumulocity IoT-Mandanten auf einen anderen Mandanten übertragen möchten. Das Modell wird im JSON-Format gespeichert.

### > Ein Modell exportieren

- Klicken Sie im Modellmanager auf das Aktionsmenü des Modells, das Sie exportieren möchten, und klicken Sie dann auf **Exportieren**.

Das anschließende Verhalten ist von Ihrem Browser abhängig. Das Modell wird normalerweise in das Download-Verzeichnis Ihres Browsers exportiert.

## Ein Modell importieren

---

Sie können ein Modell importieren, das zuvor (im JSON-Format) exportiert wurde. Dies ist zum Beispiel dann hilfreich, wenn Sie ein Modell von einem anderen Cumulocity IoT-Mandanten importieren möchten.

### > Ein Modell importieren

1. Klicken Sie in der Symbolleiste des Modellmanagers auf **Modell importieren**.
2. Navigieren Sie im anschließend angezeigten Dialogfeld zu dem Ort, an dem das zu importierende Modell gespeichert ist.
3. Wählen Sie das Modell aus und klicken Sie auf **Öffnen**.

Im Modellmanager wird nun eine Karte für das importierte Modell angezeigt.

## Ein Modell entfernen

---

Sie können jedes Modell entfernen, das zur Zeit im Modellmanager aufgelistet wird. Wenn das Modell gerade aktiv ist, dann wird es zuerst deaktiviert und danach entfernt.

### > Ein Modell entfernen

1. Klicken Sie im Modellmanager auf das Aktionsmenü des Modells, das Sie entfernen möchten, und klicken Sie dann auf **Entfernen**.
2. Klicken Sie im anschließend angezeigten Dialogfeld auf **Entfernen**, um das Entfernen zu bestätigen.

## Alle Modelle neu laden

---

Sie können die Anzeige aktualisieren, um alle Änderungen anzuzeigen, die andere Benutzer seit dem Laden der Seite vorgenommen haben, oder um festzustellen, ob die aktiven Modelle in einen fehlerhaften Zustand übergegangen sind.

### > Alle Modelle neu laden

- Klicken Sie in der Symbolleiste des Modellmanagers auf **Neu laden**.



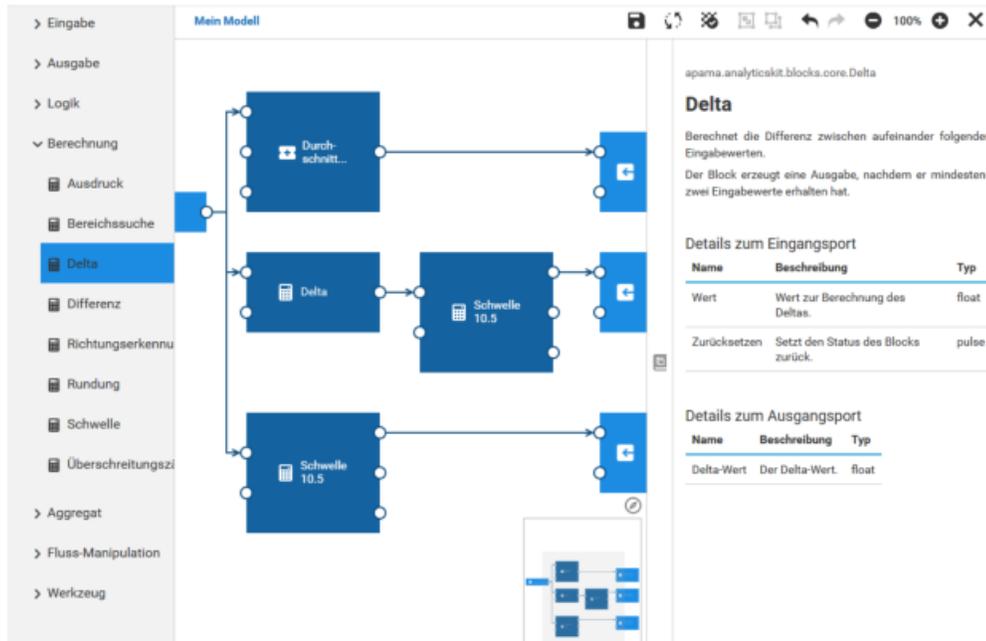
# 5 Mit dem Modelleditor arbeiten

---

■ Die Benutzeroberfläche des Modelleditors .....	44
■ Mit Modellen arbeiten .....	45
■ Mit Blöcken und Verbindungen arbeiten .....	47
■ Mit Gruppen arbeiten .....	57
■ Die Arbeitsfläche verwalten .....	63

## Die Benutzeroberfläche des Modelleditors

Mit dem Modelleditor können Sie Analysemodelle grafisch erstellen. Er wird aufgerufen, wenn Sie ein Modell im Modellmanager erstellen oder bearbeiten. Siehe auch „[Ein neues Modell erstellen](#)“ auf Seite 36 und „[Ein bestehendes Modell bearbeiten](#)“ auf Seite 37.



Die Palette auf der linken Seite enthält die Blöcke, die Sie Ihrem Modell hinzufügen können. Sie hat mehrere auf- und zuklappbare Kategorien für die verschiedenen Arten von Blöcken.

Die Arbeitsfläche in der Mitte ist der Bereich, in dem Sie Ihr Modell „zeichnen“. Sie ziehen die Blöcke aus der Palette auf die Arbeitsfläche, definieren die Parameter für die Blöcke und verbinden die Blöcke miteinander. Der Inhalt der Arbeitsfläche wird an einem Raster ausgerichtet (siehe auch „[Das Raster anzeigen und ausblenden](#)“ auf Seite 64).

Die Modellübersicht rechts unten auf der Arbeitsfläche zeigt das gesamte Modell. Dies ist hilfreich, wenn Ihr Modell zu groß ist und nicht in den zur Zeit sichtbaren Bereich der Arbeitsfläche passt. Siehe auch „[In einem großen Modell navigieren](#)“ auf Seite 63.

In der Dokumentationsanzeige auf der rechten Seite können Sie Referenzinformationen für den zur Zeit ausgewählten Block sehen. Siehe auch „[Die Dokumentation für einen Block anzeigen](#)“ auf Seite 51.

### ACHTUNG:

Ihre Änderungen werden nur dann gespeichert, wenn Sie auf  klicken (siehe auch „[Ein Modell speichern](#)“ auf Seite 46). Der Editor warnt Sie, wenn Sie versuchen, vom Editor weg zu navigieren und nicht gespeicherte Änderungen vorhanden sind. Sie sollten jedoch immer sicherstellen, dass Ihre Änderungen gespeichert wurden, bevor Sie den Browser vom Netzwerk trennen oder einen Laptop in den Ruhezustand versetzen.

## Mit Modellen arbeiten

---

### Übersicht der Schritte für das Erstellen eines Modells

Dieser Abschnitt gibt Ihnen eine kurze Übersicht darüber, wie Sie ein neues Modell erstellen und gestalten. Ausführlichere Informationen finden Sie in den Abschnitten, auf die in den folgenden Schritten verwiesen wird.

Sie erstellen und gestalten ein Modell wie folgt:

1. Klicken Sie im Modellmanager auf **Neues Modell**. Geben Sie im anschließend angezeigten Dialogfeld einen Modellnamen ein. Siehe auch [„Ein neues Modell erstellen“ auf Seite 36](#).
2. Ziehen Sie im Modelleditor die erforderlichen Blöcke aus der Palette auf die Arbeitsfläche. Siehe auch [„Einen Block hinzufügen“ auf Seite 47](#).
3. Lesen Sie bei Bedarf die Blockdokumentation. Siehe auch [„Die Dokumentation für einen Block anzeigen“ auf Seite 51](#).
4. Definieren Sie die Parameter des Blocks im Blockparametereditor. Siehe auch [„Die Parameter eines Blocks editieren“ auf Seite 49](#).
5. Verknüpfen Sie die Blöcke mit Verbindungen. Siehe auch [„Zwei Blöcke verbinden“ auf Seite 53](#).
6. Speichern Sie Ihre Änderungen. Siehe auch [„Ein Modell speichern“ auf Seite 46](#).

**Anmerkung:**

Im Modellmanager werden nur die Modelle angezeigt, die explizit gespeichert wurden. Wenn Sie ein neues Modell erstellen und den Modelleditor verlassen, ohne das Modell zu speichern, dann wird es nicht im Modellmanager angezeigt und all Ihre Änderungen sind verloren.

7. Verlassen Sie den Modelleditor. Das bringt Sie automatisch zum Modellmanager zurück. Siehe auch [„Den Modelleditor verlassen“ auf Seite 46](#).
8. Ein neu erstelltes Modell wird im Modellmanager automatisch in den Entwurfsmodus gesetzt. Wenn Sie das Modell testen, simulieren oder in der Produktion einsetzen möchten, dann finden Sie weitere Informationen in [„Ein Modell aktivieren“ auf Seite 37](#).

Detaillierte Hintergrundinformationen, einschließlich Einschränkungen, finden Sie unter [„Verbindungen und Blöcke“ auf Seite 65](#).

### Name, Beschreibung und Tags eines Modells ändern

Sie können jedes Modell umbenennen, das Sie gerade im Modelleditor bearbeiten, und Sie können dann auch die Beschreibung des Modells ändern.

Außerdem können Sie Tags hinzufügen oder entfernen. Tags sind hilfreich, wenn Sie die Modelle im Modellmanager filtern und nur die Modelle anzeigen möchten, für die ein bestimmtes Tag definiert wurde (siehe auch [„Modelle filtern“ auf Seite 35](#)).

### > Name, Beschreibung und Tags eines Modells ändern

1. Klicken Sie im Modelleditor auf den Modellnamen. Der Modellname wird links in der Symbolleiste angezeigt.
2. Geben Sie im anschließend angezeigten Dialogfeld "Modellkonfiguration" einen neuen eindeutigen Namen für das Modell an, ändern Sie die Beschreibung und/oder ändern Sie die Tags.

Um ein Tag hinzuzufügen, geben Sie einfach seinen Namen ein und drücken die Eingabe- oder Tabulatortaste. Das Tag wird dann in einem farbigen Rechteck angezeigt. Um ein Tag zu entfernen, klicken Sie auf das im Rechteck angezeigte . Das Dialogfeld verhindert, dass Sie für ein Modell doppelte Tags eingeben; wenn Sie einen solchen Tag-Namen eingeben, wird das doppelte Tag nicht hinzugefügt und das bestehende Tag blinkt einmal.

3. Klicken Sie auf **OK**.

## Ein Modell speichern

Wenn Sie ein Modell im Modelleditor speichern, wird es im Cumulocity IoT-Inventar für Ihren Mandanten im JSON-Format abgelegt.

### **Wichtig:**

Es kann vorkommen, dass Sie und ein anderer Benutzer dasselbe Modell gleichzeitig bearbeiten. In diesem Fall werden die zuletzt gespeicherten Änderungen im Inventar abgelegt. Ihre Änderungen werden also möglicherweise durch ein späteres Speichern durch einen anderen Benutzer überschrieben.

### > Ein Modell speichern

- Klicken Sie in der Symbolleiste des Modelleditors auf .

Diese Schaltfläche in der Symbolleiste ist nur dann aktiviert, wenn Änderungen am Modell vorgenommen wurden und wenn das Modell einen Namen erhalten hat.

## Den Modelleditor verlassen

Wenn Sie den Modelleditor mit der entsprechenden Schaltfläche in der Symbolleiste verlassen, kehren Sie zum Modellmanager zurück. Sie können dann zum Beispiel ein anderes Modell bearbeiten oder den Modus oder Status des aktuellen Modells ändern.

### **ACHTUNG:**

Alle nicht gespeicherten Änderungen gehen verloren, wenn Sie zu einer anderen URL navigieren oder das Browserfenster schließen.

### > Den Modelleditor verlassen

- Klicken Sie in der Symbolleiste des Modelleditors auf **X**.

Falls noch nicht gespeicherte Änderungen vorhanden sind, werden Sie gefragt, ob Sie diese speichern oder verwerfen möchten.

## Mit Blöcken und Verbindungen arbeiten

### Einen Block hinzufügen

Die Blöcke in der Palette sind in verschiedene Kategorien unterteilt. Die Blöcke in den Kategorien **Eingabe** und **Ausgabe** stehen für Geräte, Gerätegruppen und/oder (wenn das Suchfeld verwendet wird) beliebige Assets, die im Cumulocity IoT-Inventar registriert wurden (diese werden in der Device Management-Anwendung visualisiert). Andere Kategorien enthalten Blöcke, mit denen man dem Modell zum Beispiel logische Operationen oder Berechnungen hinzufügen kann.

Wenn Sie den Mauszeiger über einen Block in der Palette bewegen, wird ein Tooltip angezeigt, der den Zweck des Blocks kurz erläutert. Der Tooltip zeigt auch den kompletten Namen des Blocks an.

In den Kategorien **Eingabe** und **Ausgabe** stehen unterhalb der jeweiligen Baumstrukturen horizontale Bildlaufleisten zur Verfügung. Diese Bildlaufleisten - und auch die Tooltips - sind hilfreich, wenn der Name eines Geräts, einer Gerätegruppe oder eines Assets nicht vollständig in der Palette angezeigt wird.

Detaillierte Informationen zu jedem Block finden Sie in der Blockreferenz, die in der Dokumentationsanzeige zu sehen ist; siehe auch „[Die Dokumentation für einen Block anzeigen](#)“ auf [Seite 51](#).

#### ➤ Einen Block hinzufügen

1. Klappen Sie in der Palette des Modelleditors die Kategorie auf, die den Block enthält, den Sie hinzufügen möchten.
2. Wenn Sie die Kategorie **Eingabe** oder **Ausgabe** aufklappen, werden zunächst die Geräte und Gerätegruppen angezeigt, die im Cumulocity IoT-Inventar registriert sind.

Standardmäßig werden 10 Geräte und 10 Gerätegruppen angezeigt; diese sind alphabetisch sortiert. Bei einem großen Inventar müssen Sie auf **Mehr laden** klicken, um weitere Geräte und Gerätegruppen anzuzeigen.

Die Palette spiegelt die Eltern/Kind-Hierarchie im Cumulocity IoT-Inventar wider. Die Liste der Geräte enthält alle definierten Kind-Geräte, und die Liste der Gerätegruppen enthält alle definierten Untergruppen. Diese stehen in auf- und zuklappbaren Knoten zur Verfügung.

Die Kategorien **Eingabe** und **Ausgabe** haben beide ein Suchfeld. Mit diesen Suchfeldern können Sie alle Assets im Cumulocity IoT-Inventar anzeigen, die Ihren Suchkriterien entsprechen. Dies umfasst Geräte, Gerätegruppen und auch Managed-Objects. Bei der Suche wird zwischen Groß- und Kleinschreibung unterschieden. Sie können einen Namen oder einen Teil eines Namens eingeben. Die von Ihnen eingegebenen Zeichen können an einer beliebigen

Position innerhalb des Namens enthalten sein. Geben Sie beispielsweise das Wort "test" ein, um nur die Assets anzuzeigen, die dieses Wort im Namen haben. Die Eingabetaste brauchen Sie nicht drücken; die Liste wird mit jedem von Ihnen eingegebenen Zeichen aktualisiert. Das Suchergebnis ist alphabetisch sortiert. Bei einem großen Suchergebnis müssen Sie auf **Mehr laden** klicken, um weitere Assets anzuzeigen.

Die maximale Anzahl der angezeigten Geräte, Gerätegruppen und/oder Assets wird durch die Mandantenoptionen bestimmt. Weitere Informationen finden Sie in [„Die Anzahl der angezeigten Geräte, Gerätegruppen und/oder Assets konfigurieren“](#) auf Seite 88.

Die Assets, die bei der Suche angezeigt werden, werden auch durch die Mandantenoptionen bestimmt. Sie können die Suche so einschränken, dass nur Assets eines bestimmten Typs angezeigt werden. Weitere Informationen finden Sie unter [„Nach Eingabe- und Ausgabe-Assets suchen“](#) auf Seite 89.

Wenn Sie eine andere Kategorie aufklappen, dann werden Ihre Suchkriterien im Datenspeicher behalten. Dies ist hilfreich, wenn Sie kürzere Listen für die Kategorien **Eingabe** und **Ausgabe** erzeugen möchten, und jede Kategorie hierbei individuelle Einträge haben soll, die Ihren Suchkriterien entsprechen.

Die Kategorie **Ausgabe** bietet einen speziellen Block mit dem Namen **Trigger-Gerät** zur Auswahl an. Dieser Block sendet die Ausgabe zurück an das Gerät, das die Ausgabe ausgelöst hat.

3. Ziehen Sie den Block aus der Palette und legen Sie ihn auf der Arbeitsfläche ab.

Wenn Sie den Block auf einem vorhandenen Block auf der Arbeitsfläche ablegen, dann wird der neue Block über diesem Block erstellt. Wenn Sie den Block auf einer zugeklappten Gruppe ablegen, dann wird der neue Block unterhalb dieser Gruppe erstellt. In beiden Fällen sollten Sie den neuen Block auf einen freien Bereich der Arbeitsfläche verschieben. Siehe auch [„Einen Block verschieben“](#) auf Seite 52.

Wenn Sie den Block auf einer aufgeklappten Gruppe ablegen (wobei der Inhalt der Gruppe sichtbar ist), dann wird der neue Block dieser Gruppe hinzugefügt. Weitere Informationen zu Gruppen finden Sie unter [„Mit Gruppen arbeiten“](#) auf Seite 57.

**Anmerkung:**

In der Kategorie **Ausgabe** werden zwar Gerätegruppen angezeigt, es ist aber nicht möglich diese auf die Arbeitsfläche zu ziehen, weil eine Gruppenausgabe nicht erlaubt ist.

4. Definieren Sie alle erforderlichen Parameter für den Block. Siehe [„Die Parameter eines Blocks editieren“](#) auf Seite 49.

**Anmerkung:**

Der Blockparametereditor wird automatisch angezeigt, wenn Sie einen Block hinzufügen, für den Parameter angegeben werden müssen. Es wird jedoch nicht angezeigt, wenn für den Block keine Parameter erforderlich sind (wie zum Beispiel beim **ODER**-Block).

## Die Parameter eines Blocks editieren

Die meisten Blöcke (aber nicht alle) haben Parameter, die Sie entsprechend Ihren Anforderungen einstellen müssen.

Wenn auf einem Ein- oder Ausgabeblock auf der Arbeitsfläche „Fehlt“ angezeigt wird, dann bedeutet dies, dass das definierte Gerät, die definierte Gerätegruppe oder das definierte Asset nicht im Cumulocity IoT-Inventar gefunden werden kann. Sie sollten dann entweder zum Cumulocity IoT-Inventar gehen und sicherstellen, dass dieses Gerät registriert ist oder dass die Gerätegruppe oder das Asset vorhanden ist, oder Sie sollten ein anderes vorhandenes Gerät, eine andere vorhandene Gerätegruppe oder ein anderes vorhandenes Asset im Blockparametereditor auswählen (siehe unten).

Die Beschriftungen von einigen Blöcken auf der Arbeitsfläche zeigen den Wert des wichtigsten Parameters. Der **Ausdruck**-Block zeigt zum Beispiel den definierten Ausdruck und der **Zeitverzögerung**-Block zeigt die definierte Verzögerung in Sekunden.

Der Blockparametereditor enthält auch Befehle zum Duplizieren und Löschen des ausgewählten Blocks. Weitere Informationen finden Sie unter [„Einen Block duplizieren“ auf Seite 52](#) und [„Einen Block oder eine Verbindung löschen“ auf Seite 54](#).

Bei den Ein- und Ausgabeblocken können Sie die verwendeten Geräte, Gerätegruppen oder Assets global ersetzen. Ausführliche Informationen finden Sie unter [„Geräte, Gerätegruppen und Assets ersetzen“ auf Seite 55](#).

### » Die Parameter eines Blocks editieren

1. Klicken Sie auf der Arbeitsfläche des Modelleditors mit der *linken* Maustaste auf den Block, den Sie bearbeiten möchten.

Der Blockparametereditor wird angezeigt. Er enthält Eingabefelder für alle Parameter, die für diesen Block angegeben werden können.

2. Bei einigen Blöcken (zum Beispiel bei einem Ein- oder Ausgabeblock für ein Gerät) zeigt der Blockparametereditor das Dropdown-Listefeld **Blocktyp** an. Wählen Sie den Blocktyp aus, der Ihren Anforderungen entspricht.

#### **Anmerkung:**

Folgendes gilt, wenn Sie den Blocktyp bei einem Block ändern, der bereits mit einem oder mehreren anderen Blöcken verbunden ist: Wenn der neue Blocktyp andere Portnamen hat (wenn sich der Portname zum Beispiel von **Wert** in **Wert 1** ändert), dann werden die vorhandenen Verbindungen zu/von den geänderten Ports entfernt. Dies geschieht, weil ein geänderter Portname die vorhandene Verbindung ungültig machen würde.

3. Bei den Eingabe- und Ausgabeblocken können Sie ein anderes Gerät (für die Eingabe oder Ausgabe), eine andere Gerätegruppe (nur für die Eingabe) oder ein anderes Asset (wenn das Suchfeld verwendet wird) aus einem Dialogfeld auswählen.

Standardmäßig werden 10 Geräte und 10 Gerätegruppen angezeigt; diese sind alphabetisch sortiert. Bei einem großen Inventar müssen Sie auf **Mehr laden** klicken, um weitere Geräte und Gerätegruppen anzuzeigen.

Die Baumstruktur in dem Dialogfeld spiegelt die Eltern/Kind-Hierarchie im Cumulocity IoT-Inventar wider. Die Liste der Geräte enthält alle definierten Kind-Geräte, und die Liste der Gerätegruppen enthält alle definierten Untergruppen. Diese stehen in auf- und zuklappbaren Knoten zur Verfügung. Für Ausgabeblöcke können Sie auch ein **Trigger-Gerät** auswählen.

Mit dem Suchfeld können Sie alle beliebigen Assets im Cumulocity IoT-Inventar anzeigen, die Ihren Suchkriterien entsprechen. Dies umfasst Geräte, Gerätegruppen und auch Managed-Objects. Bei der Suche wird zwischen Groß- und Kleinschreibung unterschieden. Die von Ihnen eingegebenen Zeichen können an einer beliebigen Position innerhalb des Namens enthalten sein. Die Baumstruktur wird mit jedem von Ihnen eingegebenen Zeichen aktualisiert. Bei einem großen Suchergebnis müssen Sie auf **Mehr laden** klicken, um weitere Assets anzuzeigen.

Klicken Sie die Schaltfläche **Verwenden** (diese wird angezeigt, wenn Sie mit der Maus über einen Eintrag fahren), um das gewünschte Gerät, die Gerätegruppe oder das Asset auszuwählen. Für Ausgabeblöcke können Sie keine Gerätegruppe auswählen, Sie können aber jedes beliebige Gerät innerhalb dieser Gruppe auswählen.

Die maximale Anzahl der angezeigten Geräte, Gerätegruppen und/oder Assets wird durch die Mandantenoptionen bestimmt. Weitere Informationen finden Sie in [„Die Anzahl der angezeigten Geräte, Gerätegruppen und/oder Assets konfigurieren“](#) auf Seite 88.

Die Assets, die bei der Suche angezeigt werden, werden auch durch die Mandantenoptionen bestimmt. Sie können die Suche so einschränken, dass nur Assets eines bestimmten Typs angezeigt werden. Weitere Informationen finden Sie unter [„Nach Eingabe- und Ausgabe-Assets suchen“](#) auf Seite 89.

- Bei einigen Blöcken (wie zum Beispiel beim **Bereichssuche**-Block) zeigt der Blockparametereditor Textfelder für die Eingabe von Schlüssel-Wertepaaren an. Wenn Sie weitere Schlüssel-Wertepaare eingeben möchten, klicken Sie auf **Zeile hinzufügen**. Das Schlüssel-Wertepaar in der ersten Zeile wird zuerst verarbeitet. Sie können eine Zeile mit dem neben dieser Zeile angezeigten Steuerelement  an eine andere Position ziehen. Nicht mehr benötigte Zeilen können Sie löschen, indem Sie auf das **×** neben dieser Zeile klicken. Leere Zeilen werden automatisch entfernt, wenn Sie den Blockparametereditor verlassen.

- Geben Sie alle erforderlichen Parameter an.

Ausführliche Referenzinformationen für jeden Block (und Blocktyp) finden Sie in der Dokumentationsanzeige. Siehe auch [„Die Dokumentation für einen Block anzeigen“](#) auf Seite 51.

Ihre Eingabe wird im Datenspeicher behalten, wenn Sie den Blockparametereditor verlassen (zum Beispiel, wenn Sie auf einen anderen Block oder auf die Arbeitsfläche klicken).

**Anmerkung:**

Denken Sie daran, dass Ihre Änderungen nur dann dauerhaft ins Inventar geschrieben werden, wenn Sie das Modell speichern. Siehe auch „[Ein Modell speichern](#)“ auf Seite 46.

## Die Dokumentation für einen Block anzeigen

In der Dokumentationsanzeige können Sie detaillierte Informationen zum aktuell ausgewählten Block sehen. Hier wird die sogenannte *Blockreferenz* angezeigt, in der die Parameter und die Ein- und Ausgangsports eines Blocks beschrieben sind. Sie können die Größe der Dokumentationsanzeige ändern und die Anzeige ein- und ausblenden.

### ➤ Die Dokumentation für einen Block anzeigen

1. Klicken Sie im Modelleditor auf den Block, für den Sie die Dokumentation anzeigen möchten. Sie können dies in der Palette oder auf der Arbeitsfläche tun.
2. Wenn das Dropdown-Listefeld **Blocktyp** im Blockparametereditor angezeigt wird, wählen Sie den Blocktyp, für den die Dokumentation angezeigt werden soll.
3. Wenn die Dokumentationsanzeige zur Zeit nicht sichtbar ist, klicken Sie auf den Bereich mit dem Symbol  (rechts neben der Arbeitsfläche) um die Dokumentationsanzeige einzublenden. Durch erneutes Klicken auf diesen Bereich wird die Dokumentationsanzeige wieder ausgeblendet.
4. Wenn Sie die Größe der Dokumentationsanzeige ändern (zum Beispiel vergrößern) möchten, dann bewegen Sie den Mauszeiger über den Bereich mit dem Symbol . Wenn sich der Mauszeiger ändert und das Größenänderungssymbol ( $\leftarrow\rightarrow$ ) angezeigt wird, klicken und halten Sie die Maustaste gedrückt, und ziehen Sie die Maus dann nach links oder rechts (um die Dokumentationsanzeige zu vergrößern oder zu verkleinern).

## Blöcke und Verbindungen auswählen

Wenn Sie einen oder mehrere Blöcke auf der Arbeitsfläche des Modelleditors verschieben, duplizieren oder löschen möchten, müssen Sie die erforderlichen Blöcke zuerst auswählen.

Um einen einzelnen Block auf der Arbeitsfläche auszuwählen, klicken Sie einfach auf den Block. Bei einem Block hängt das anschließende Verhalten von der verwendeten Maustaste ab:

- Wenn Sie den Block mit der *linken* Maustaste anklicken, dann wird der Block ausgewählt und der Blockparametereditor wird angezeigt (siehe auch „[Die Parameter eines Blocks editieren](#)“ auf Seite 49).
- Wenn Sie den Block mit der *rechten* Maustaste anklicken, dann wird der Block nur ausgewählt. Der Blockparametereditor wird nicht angezeigt. Dies ist zum Beispiel dann hilfreich, wenn der Editor beim Hinzufügen einer Verbindung zu einem anderen Block im Weg wäre.

Um eine einzelne Verbindungen auszuwählen, müssen Sie nur auf die Verbindung klicken (in diesem Fall können Sie eine beliebige Maustaste verwenden).

Um mehrere Blöcke und/oder Verbindungen gleichzeitig auszuwählen, führen Sie einen der folgenden Schritte aus:

- Drücken Sie die Strg-Taste und klicken Sie auf jeden Block, den Sie auswählen möchten und/oder auf jede Verbindung, die Sie auswählen möchten.
- Oder wenn Sie einen Bereich mit mehreren Blöcken und Verbindungen auswählen möchten, klicken Sie mit der linken Maustaste auf einen leeren Bereich der Arbeitsfläche und halten Sie die Maustaste gedrückt. Warten Sie, bis der Mauszeiger als Kreuz angezeigt wird. Ziehen Sie dann die Maus, um den gewünschten Bereich auszuwählen. Lassen Sie die Maustaste los, wenn alle erforderlichen Blöcke und Verbindungen ausgewählt wurden.
- Oder um alle Blöcke und Verbindungen auszuwählen, drücken Sie Strg+A.

Um die Auswahl aufzuheben:

- Drücken Sie die Strg-Taste und klicken Sie auf den aktuell ausgewählten Block oder die Verbindung.
- Oder klicken Sie auf eine leere Stelle der Arbeitsfläche, um die komplette Auswahl aufzuheben.

## Einen Block verschieben

Sie können jeden Block auf der Arbeitsfläche an eine andere Position verschieben. Wenn ein oder mehrere Verbindungen mit dem Block verknüpft sind, den Sie verschieben, dann werden die Verbindungen ebenfalls verschoben.

### › Einen Block verschieben

- Klicken Sie auf der Arbeitsfläche des Modelleditors auf den zu verschiebenden Block, halten Sie die Maustaste gedrückt und ziehen Sie den Block an die neue Position.
- Oder um mehrere Blöcke gleichzeitig zu verschieben, wählen Sie die Blöcke wie unter „Blöcke und Verbindungen auswählen“ auf Seite 51 beschrieben aus. Klicken und halten Sie dann die Maustaste gedrückt und ziehen Sie die Blöcke sofort an die neue Position (warten Sie nicht, bis sich der Mauszeiger verändert).

## Einen Block duplizieren

Sie können jeden Block auf der Arbeitsfläche duplizieren. Der ursprüngliche Block und seine Kopie haben dann dieselben Parameter.

Wenn Sie einen einzelnen Block duplizieren, dann werden die verknüpften Verbindungen nicht automatisch dupliziert. Wenn Sie jedoch mehrere Blöcke gleichzeitig duplizieren, dann werden die Verbindungen zwischen den ausgewählten Blöcken automatisch dupliziert.

### › Einen Block duplizieren

- Klicken Sie auf der Arbeitsfläche des Modelleditors auf den zu duplizierenden Block und führen Sie einen der folgenden Schritte aus:

- Klicken Sie auf den Befehl **Duplizieren**, der unten im Blockparametereditor angezeigt wird.
- Oder drücken Sie Strg+C um den Block zu kopieren, und drücken Sie anschließend Strg+V um den Block einzufügen.
- Oder drücken Sie die Strg-Taste und ziehen Sie den zu duplizierenden Block an die Position, an der Sie die Kopie platzieren möchten.
- Oder um mehrere Blöcke gleichzeitig zu duplizieren, wählen Sie sie wie unter „Blöcke und Verbindungen auswählen“ auf Seite 51 beschrieben aus und gehen Sie dann wie oben beschrieben vor. Ausnahme: Der Befehl **Duplizieren** ist nur verfügbar, wenn Sie einen einzelnen Block auswählen.

## Zwei Blöcke verbinden

Sie können die Blöcke auf der Arbeitsfläche mit den sogenannten *Verbindungen* verknüpfen. Dann wird die Ausgabe des einen Blocks als Eingabe für den anderen Blocks benutzt.

Die Verbindungen werden an die *Ports* angeschlossen. Die Ports sind die Kreise, die links und/oder rechts auf einem Block angezeigt werden. Jeder Block kann keinen, einen oder mehrere der folgenden Ports haben:

- Ausgangsports (auf der rechten Seite eines Blocks)
- Eingangsports (auf der linken Seite eines Blocks)

Die Namen der Ports werden angezeigt, wenn Sie auf den Block klicken und den Block somit auswählen. Sie können auch den Mauszeiger über einen Port bewegen, um den Portnamen in einem Tooltip anzuzeigen.

Ausführliche Informationen zu den Werttypen, die zwischen zwei Blöcken gesendet werden können, zur Verarbeitungsreihenfolge der Verbindungen, Einschränkungen und vieles mehr finden Sie unter „[Verbindungen und Blöcke](#)“ auf Seite 65.

### > Zwei Blöcke verbinden

- Klicken Sie auf der Arbeitsfläche des Modelleditors auf den Ausgangsport des Blocks, den Sie verbinden möchten, und ziehen Sie die Maus zum Eingangsport eines anderen Blocks.

## Eine Verbindung ändern

Sie können den Weg ändern, den eine bestehende Verbindung zu dem aktuell verknüpften Block nimmt. Sie können eine Verbindung aber auch mit einem anderen Block oder einem anderen Port desselben Blocks verknüpfen.

Es ist nicht möglich, Kreisläufe mit den Verbindungen zu erzeugen. Ausführliche Informationen finden Sie unter „[Verbindungseinschränkungen](#)“ auf Seite 74.

### > Eine Verbindung ändern

1. Klicken Sie auf der Arbeitsfläche des Modelleditors auf die Verbindung, die Sie ändern möchten.

Die Portnamen der verbundenen Blöcke werden angezeigt und die Ports an den beiden Enden der Verbindung werden optisch hervorgehoben.

2. Um den Weg zu ändern, den eine Verbindung zwischen zwei Blöcken nimmt, ziehen Sie eines der Größenänderungssymbole (■), die jetzt auf der markierten Verbindung angezeigt werden, an eine andere Position.

Oder ziehen Sie das Verschiebesymbol (◆), das jetzt auf dem Ein- oder Ausgangsport angezeigt wird (in diesem Fall wird der Mauszeiger als Hand angezeigt) an einen anderen Port.

## Einen Block oder eine Verbindung löschen

Sie können jeden Block oder jede Verbindung löschen, die sich zur Zeit auf der Arbeitsfläche befindet. Wenn Sie einen Block löschen, dann werden alle Verbindungen, die mit diesem Block verknüpft sind, automatisch gelöscht.

### > Einen Block oder eine Verbindung löschen

- Klicken Sie auf der Arbeitsfläche des Modelleditors auf den zu löschenden Block oder die zu löschende Verbindung und drücken Sie die Entf-Taste.

Bei einem Block können Sie alternativ auf den Befehl **Löschen** klicken, der unten im Blockparametereditor angezeigt wird.

- Oder wenn Sie mehrere Blöcke und/oder Verbindungen gleichzeitig löschen möchten, wählen Sie sie aus wie unter „Blöcke und Verbindungen auswählen“ auf Seite 51 beschrieben und drücken Sie dann die Entf-Taste.

## Eine Operation rückgängig machen und wiederherstellen

Sie können jede Änderung auf der Arbeitsfläche rückgängig machen und wiederherstellen. Sie können zum Beispiel das Löschen von Blöcken, die Änderung von Parameterwerten oder den geänderten Weg einer Verbindung rückgängig machen.

Es ist nicht möglich, die Änderung eines Modellnamens oder der Modellbeschreibung mit den unten beschriebenen Schaltflächen rückgängig zu machen.

### **Anmerkung:**

Die Arbeitsfläche muss den Fokus haben, damit die unten beschriebenen Tastenkombinationen funktionieren. Wenn die Dokumentationsanzeige oder die Palette aktuell den Fokus hat, dann wird die Änderung auf der Arbeitsfläche nicht rückgängig gemacht oder wiederhergestellt.

### > Eine Operation rückgängig machen oder wiederherstellen

- Um die letzte Operation rückgängig zu machen, klicken Sie in der Symbolleiste des Modelleditors auf ↶.

Oder drücken Sie Strg+Z.

- Um die letzte Operation wiederherzustellen, klicken Sie in der Symbolleiste des Modelleditors auf ↶.

Oder drücken Sie Strg+Y.

Die oben genannten Schaltflächen sind nur dann in der Symbolleiste aktiviert, wenn eine Operation rückgängig gemacht oder wiederhergestellt werden kann.

## Geräte, Gerätegruppen und Assets ersetzen

Sie können die Eingabe- und Ausgabeblocke nach den Geräten, Gerätegruppen und Assets durchsuchen, die im aktuellen Modell verwendet werden, und sie durch andere Geräte, Gerätegruppen oder (wenn Sie das Suchfeld verwenden) Assets ersetzen, die zur Zeit im Cumulocity IoT-Inventar registriert sind (diese Geräte werden in der Device Management-Anwendung visualisiert).

### **Anmerkung:**

In den Regeln unten bezieht sich der Begriff *Gerät* auf ein Gerät oder ein anderes Asset (jedoch nicht auf eine Gerätegruppe).

Es gelten die folgenden Regeln:

- Sie können ein Gerät durch ein anderes Gerät ersetzen.
- Sie können eine Gerätegruppe durch eine andere Gerätegruppe ersetzen.
- Wenn Sie ein Gerät durch eine Gerätegruppe ersetzen:
  - alle passenden Eingabegeräte werden zu Gerätegruppen abgeändert, und
  - alle passenden Ausgabegeräte werden in Trigger-Geräte abgeändert.
- Wenn Sie eine Gerätegruppe durch ein Gerät ersetzen:
  - eine Gerätegruppe wird in ein Gerät abgeändert, und
  - alle passenden Trigger-Geräte werden in das angegebene Gerät abgeändert.

### **Anmerkung:**

Wenn Sie mehr als eine Gerätegruppe gleichzeitig in ein Gerät abändern, dann wird nur das erste angegebene Gerät zum Ersetzen aller Trigger-Geräte verwendet.

- Ein Eintrag mit dem Namen „Trigger-Gerät“ wird im Dialog nicht zur Auswahl angeboten.

Nach dem Gerätetausch müssen Sie sicherstellen, dass die von den Ein- und Ausgabeblocken des aktuellen Modells benutzten Messwerte sich immer noch auf passende Messwerte beziehen. Das Cumulocity IoT-Fragment und die Serie werden durch den Austausch nicht geändert; diese Werte können womöglich auch für das neue Gerät gelten, das muss aber nicht so sein.

### ➤ Geräte oder Gerätegruppen ersetzen

1. Klicken Sie in der Symbolleiste des Modelleditors auf . Diese Schaltfläche ist nur dann in der Symbolleiste aktiviert, wenn mindestens ein Gerät, eine Gerätegruppe oder ein Asset im aktuellen Modell definiert wurde. Definierte Trigger-Geräte werden hierbei nicht berücksichtigt.
2. Wählen Sie aus dem Dropdown-Listefeld **Aktuelles Gerät und Gerätegruppe** des anschließend angezeigten Dialogs das Gerät, die Gerätegruppe oder das Asset, was ausgetauscht werden soll. Zur Auswahl stehen alle Geräte, Gerätegruppen und Assets, die im Modell verwendet werden.
3. Klicken Sie auf **Ersetzen durch** um ein Dialogfeld anzuzeigen. Das Dialogfeld ist dasselbe, das auch im Blockparametereditor bei der Auswahl eines anderen Geräts, einer anderen Gerätegruppe oder eines anderen Assets angezeigt wird. Weitere Informationen zu diesem Dialogfeld finden Sie unter „Die Parameter eines Blocks editieren“ auf Seite 49. Klicken Sie die Schaltfläche **Verwenden** (diese wird angezeigt, wenn Sie mit der Maus über einen Eintrag fahren), um das gewünschte Gerät, die Gerätegruppe oder (wenn das Suchfeld verwendet wurde) das Asset auszuwählen, das sie statt dessen verwenden möchten.

Die maximale Anzahl der angezeigten Geräte, Gerätegruppen und/oder Assets wird durch die Mandantenooptionen bestimmt. Weitere Informationen finden Sie in [„Die Anzahl der angezeigten Geräte, Gerätegruppen und/oder Assets konfigurieren“](#) auf Seite 88.

Die Assets, die bei der Suche angezeigt werden, werden auch durch die Mandantenooptionen bestimmt. Sie können die Suche so einschränken, dass nur Assets eines bestimmten Typs angezeigt werden. Weitere Informationen finden Sie unter [„Nach Eingabe- und Ausgabe-Assets suchen“](#) auf Seite 89.

4. Wenn Sie weitere Geräte, Gerätegruppen oder Assets austauschen möchten, klicken Sie auf **Zeile hinzufügen**. Dies wird nur angezeigt, wenn mehr als ein Gerät, eine Gerätegruppe oder ein Asset im aktuellen Modell definiert wurde.

Eine neue Zeile mit zusätzlichen Dropdown-Listefeldern für **Aktuelles Gerät und Gerätegruppe** und **Ersetzen durch** wird angezeigt. Sie können jetzt ein weiteres Gerät, eine weitere Gerätegruppe oder ein weiteres Asset für den Austausch auswählen. Die Geräte, Gerätegruppen und Assets, die Sie vorher bereits für den Austausch ausgewählt haben, werden im Dropdown-Listefeld **Aktuelles Gerät und Gerätegruppe** nicht mehr zur Auswahl angeboten.

Wiederholen Sie diesen Schritt so oft, bis Sie alle erforderlichen Geräte, Gerätegruppen und Assets für den Austausch ausgewählt haben. Sie können so viele Zeilen hinzufügen, wie sich Geräte, Gerätegruppen oder Assets im aktuellen Modell befinden.

5. Wenn Sie eine Zeile entfernen möchten (zum Beispiel weil Sie ein ausgewähltes Gerät doch nicht mehr austauschen möchten), klicken Sie auf das **X** neben dieser Zeile. Dies steht nur dann zur Verfügung, wenn mehr als eine Zeile im Dialogfeld angezeigt wird.
6. Klicken Sie auf **Ersetzen**.

## Elemente in ein anderes Modell kopieren

Sie können alle beliebigen Elemente auf der Arbeitsfläche (Blöcke, Gruppen und verknüpfte Verbindungen) kopieren und in ein anderes Modell einfügen. Die Voraussetzung hierfür ist, dass alles in derselben Sitzung gemacht wird. Es funktioniert nicht, wenn Sie versuchen, die Elemente auf einer anderen Registerkarte oder in einem anderen Browser einzufügen.

### **ACHTUNG:**

Wenn Sie viele Ein- und Ausgabeblocke kopieren, können Performance-Probleme auftreten weil diese Operation Zugriff auf den Inventardienst von Cumulocity IoT benötigt, um Informationen zu den Geräten zu erhalten, die von diesen Blöcke repräsentiert werden.

### ➤ Elemente in ein anderes Modell kopieren

1. Wählen Sie auf der Arbeitsfläche des Modelleditors alle Elemente aus, die Sie kopieren möchten und drücken Sie Strg+C.  
  
Dies funktioniert auch, wenn sich das Modell im Lesemodus befindet.
2. Verlassen Sie den Modelleditor. Siehe auch „Den Modelleditor verlassen“ auf Seite 46.
3. Wechseln Sie im Modellmanager zu dem Modell, in das Sie die kopierten Elemente einfügen möchten. Dies kann ein bestehendes Modell sein (siehe auch „Ein bestehendes Modell bearbeiten“ auf Seite 37) oder ein neues Modell, das Sie zuerst erstellen müssen (siehe auch „Ein neues Modell erstellen“ auf Seite 36).
4. Wenn der Modelleditor angezeigt wird, drücken Sie Strg+V, um die kopierten Elemente in das Modell einzufügen.

## Mit Gruppen arbeiten

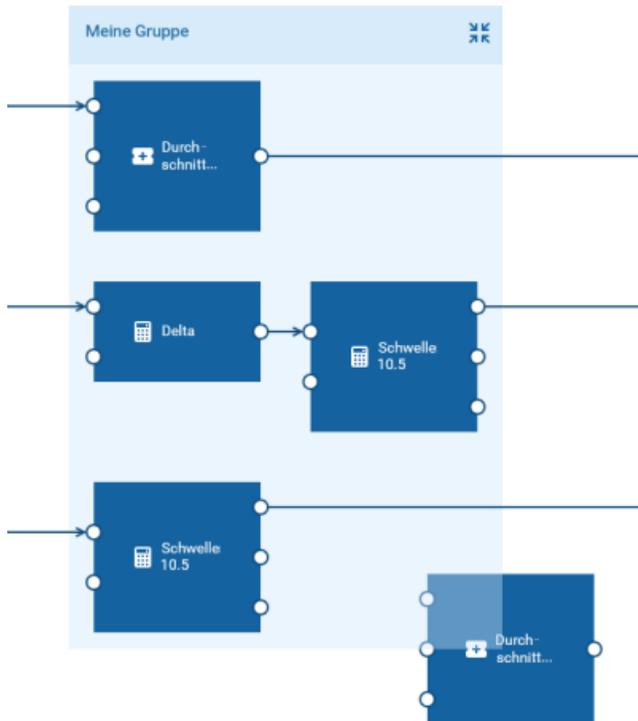
### Was ist eine Gruppe?

Sie können Blöcke und die zugehörigen Verbindungen in einer Gruppe anordnen. Eine Gruppe ist ein spezieller Blocktyp, der auf- und zugeklappt werden kann. Wenn eine Gruppe aufgeklappt ist, können Sie ihren Inhalt genauso bearbeiten wie auf der Arbeitsfläche. Sie können zum Beispiel Verbindungen hinzufügen oder die Blockparameter ändern. Sie können der Gruppe auch weitere Blöcke hinzufügen oder Blöcke aus der Gruppe entfernen. Wenn eine Gruppe zusammengeklappt ist, nimmt sie weniger Platz auf der Arbeitsfläche ein; die Blöcke und die Verbindungen innerhalb der Gruppe sind in diesem Fall jedoch nicht zu sehen.

Gruppen sind hilfreich, wenn häufig benötigte Funktionen an mehreren Stellen verfügbar gemacht werden sollen. Sie können jeder Gruppe einen Namen geben, mit dem sie identifiziert werden kann. Sie können eine Gruppe kopieren und entweder in dasselbe Modell oder in ein anderes Modell einfügen.

**Anmerkung:**

Verwechseln Sie diese Art von Gruppe nicht mit einer Gerätegruppe. Eine Gerätegruppe ist ein spezieller Eingabeblock, den Sie aus der Palette auswählen können. Siehe auch „[Einen Block hinzufügen](#)“ auf Seite 47.



Die Größe der Box, die für eine Gruppe angezeigt wird, wird durch ihren Inhalt bestimmt. Wenn Sie einen Block innerhalb der Gruppe an eine andere Position verschieben, wird die Größe der Box automatisch angepasst (das heißt, die Box wird größer oder kleiner). Dasselbe gilt, wenn Sie den Weg ändern, den eine Verbindung zu einem anderen Block innerhalb derselben Gruppe nimmt.

Sie verschieben eine Gruppe auf der Arbeitsfläche genauso wie Sie einen Block verschieben (siehe auch „[Einen Block verschieben](#)“ auf Seite 52). Wenn Sie eine Gruppe verschieben, dann wird die Gruppe immer über allen anderen Elementen auf der Arbeitsfläche angezeigt. Die Box, die für eine Gruppe angezeigt wird, ist transparent; so können Sie leicht erkennen, welche Blöcke zu der Gruppe gehören und welche nur von der Box überlagert werden.

Es ist nicht möglich, Gruppen zu verschachteln.

**Anmerkung:**

Es gibt eine Ausnahme beim Bearbeiten des Inhalts einer Gruppe: Wenn Sie einen oder mehrere Blöcke in der Gruppe mit Strg+C und Strg+V kopieren oder wenn Sie im Blockparametereditor den Befehl **Duplizieren** verwenden, dann wird die Kopie nicht zur Gruppe hinzugefügt. Sie wird stattdessen direkt auf der Arbeitsfläche abgelegt. Wenn Sie jedoch die Strg-Taste drücken und die zu kopierenden Blöcke mit der Maus ziehen, dann können Sie die Kopie entweder innerhalb der Gruppe (dies kann dieselbe oder eine andere Gruppe sein) oder auf der Arbeitsfläche platzieren. Siehe auch „[Einen Block duplizieren](#)“ auf Seite 52.

## Eine Gruppe erstellen

Sie können jeden beliebigen auf der Arbeitsfläche angezeigten Block (einschließlich der Verbindungen zwischen den Blöcken) zu einer Gruppe hinzufügen.

Es ist nicht möglich, eine leere Gruppe zu erstellen. Sie müssen eine Gruppe zuerst wie unten beschrieben erstellen. Sobald die Gruppe vorhanden ist, können Sie der Gruppe weitere Blöcke hinzufügen, entweder von der Palette oder der Arbeitsfläche (siehe auch „[Einen Block hinzufügen](#)“ auf Seite 47 und „[Blöcke in eine Gruppe verschieben](#)“ auf Seite 60).

### › Eine Gruppe erstellen

1. Wählen Sie auf der Arbeitsfläche des Modelleditors einen oder mehrere Blöcke aus, die Sie einer Gruppe hinzufügen möchten. Die Verbindungen brauchen Sie nicht auswählen; alle bestehenden Verbindungen bleiben erhalten. Siehe auch „[Blöcke und Verbindungen auswählen](#)“ auf Seite 51.
2. Klicken Sie in der Symbolleiste des Modelleditors auf .

Oder drücken Sie Strg+G.

## Eine Gruppe auf- und zuklappen

Wenn Sie mehr Platz auf der Arbeitsfläche benötigen und der Inhalt der Gruppe nicht sichtbar sein muss, können Sie die Gruppe zuklappen.

Wenn eine Gruppe zugeklappt ist, wird in eine Zahl auf der Gruppe angezeigt. Diese gibt die Anzahl der Blöcke in dieser Gruppe an. Zum Beispiel:



Wenn Sie den Inhalt der Gruppe wieder sichtbar machen möchten (zum Beispiel, um die Blockparameter zu bearbeiten oder neue Verbindungen hinzuzufügen), müssen Sie die Gruppe wieder aufklappen.

Wenn Sie das Modell speichern, dann wird auch der Status jeder Gruppe (das heißt, ob sie zur Zeit auf- oder zugeklappt ist) gespeichert. Wenn Sie das Modell danach wieder bearbeiten, dann wird der Inhalt so wie beim letzten Speichern angezeigt.

### › Eine Gruppe auf- oder zuklappen

- Um eine Gruppe zuzuklappen, klicken Sie auf  neben dem Gruppennamen.
- Um eine Gruppe aufzuklappen, klicken Sie auf  rechts oben über der zugeklappten Gruppe.

## Eine Gruppe umbenennen

Wenn Sie eine Gruppe erstellen, dann ist „Gruppe“ der Standardname. Sie können jede Gruppe umbenennen und ihr einen eindeutigen Namen geben.

Wenn ein Gruppenname länger ist als auf der Gruppe angezeigt werden kann, dann können Sie den Mauszeiger über den Gruppennamen bewegen, um den kompletten Namen in einem Tooltip anzuzeigen.

Es kann nicht passieren, dass eine Gruppe keinen Namen hat. Wenn Sie einen Gruppennamen löschen, dann wird der vorherige Name automatisch wieder verwendet.

### > Eine Gruppe umbenennen

1. Wählen Sie im Modelleditor die Gruppe aus und klicken Sie auf den Gruppennamen. Es spielt keine Rolle, ob die Gruppe derzeit auf- oder zugeklappt ist (siehe auch „Eine Gruppe auf- und zuklappen“ auf Seite 59). Dadurch wird der gesamte Name zur Bearbeitung ausgewählt.
2. Geben Sie einen neuen Gruppennamen an und drücken Sie die Eingabetaste.

## Blöcke in eine Gruppe verschieben

Sie können einen oder mehrere Blöcke von der Arbeitsfläche in eine vorhandene Gruppe verschieben. Alle vorhandenen Verbindungen bleiben erhalten.

Sie können auch einen Block aus der Palette in eine vorhandene Gruppe ziehen. Siehe „[Einen Block hinzufügen](#)“ auf Seite 47.

Sie können die Blöcke nur dann in eine Gruppe verschieben/ziehen, wenn der Inhalt der Gruppe sichtbar ist, das heißt, wenn die Gruppe aufgeklappt ist. Siehe auch „[Eine Gruppe auf- und zuklappen](#)“ auf Seite 59.

### > Blöcke in eine Gruppe verschieben

1. Stellen Sie sicher, dass die Gruppe, in die Sie die Blöcke verschieben möchten, nicht zugeklappt ist.
2. Wählen Sie auf der Arbeitsfläche des Modelleditors die Blöcke aus, die Sie in die Gruppe verschieben möchten (siehe auch „Blöcke und Verbindungen auswählen“ auf Seite 51). Sie brauchen die Verbindungen zwischen den Blöcken nicht auswählen; diese werden automatisch zusammen mit den Blöcken verschoben.

3. Führen Sie einen der folgenden Schritte aus:

- Ziehen Sie die Auswahl in die Gruppe und legen Sie sie dort ab.
- Oder wählen Sie die Gruppe aus, in die Sie die Blöcke verschieben möchten. Klicken Sie in der Symbolleiste des Modelleditors anschließend auf  oder drücken Sie Strg+G.

## Blöcke aus einer Gruppe entfernen

Wenn Sie einen Block aus einer Gruppe entfernen, dann wird der Block auf die Arbeitsfläche verschoben. Er wird nicht gelöscht. Alle vorhandenen Verbindungen bleiben erhalten.

Eine Gruppe wird automatisch gelöscht, wenn das letzte Element aus der Gruppe entfernt wurde. Wenn Sie alle Elemente gleichzeitig aus einer Gruppe entfernen möchten, können Sie die Gruppierung einfach aufheben. Siehe „[Die Gruppierung einer Gruppe aufheben](#)“ auf Seite 62.

### ➤ Blöcke aus einer Gruppe entfernen

- Um einen oder mehrere Blöcke gleichzeitig aus einer Gruppe zu entfernen:
  1. Wählen Sie in der aufgeklappten Gruppe alle Blöcke, die Sie entfernen möchten.
  2. Klicken Sie in der Symbolleiste des Modelleditors auf .  
Oder drücken Sie Strg+Umschalt+G.
- Oder um einen einzelnen Block aus einer Gruppe zu entfernen:
  1. Wählen Sie in der aufgeklappten Gruppe den Block, den Sie entfernen möchten.
  2. Klicken Sie auf den Befehl **Aus Gruppe entfernen**, der unten im Blockparametereditor angezeigt wird.

## Blöcke und Verbindungen aus einer Gruppe löschen

Sie löschen die Blöcke und Verbindungen aus einer Gruppe genauso wie Sie sie direkt von der Arbeitsfläche löschen. Die einzige Voraussetzung ist, dass die Gruppe aufgeklappt ist. Siehe „[Einen Block oder eine Verbindung löschen](#)“ auf Seite 54.

Wenn das letzte Element aus einer Gruppe gelöscht wurde, dann wird die Gruppe automatisch gelöscht.

## Eine Gruppe kopieren

Sie können jede Gruppe auf der Arbeitsfläche kopieren. Die ursprüngliche Gruppe und ihre Kopie haben dann denselben Inhalt.

Verbindungen, die von Blöcken außerhalb der Gruppe kommen oder die von der Gruppe zu Blöcken außerhalb der Gruppe gehen, werden nicht kopiert.

Sie können eine Gruppe auch in ein anderes Modell kopieren, siehe „[Elemente in ein anderes Modell kopieren](#)“ auf Seite 57.

### › Eine Gruppe kopieren

- Klicken Sie auf der Arbeitsfläche des Modelleditors auf die Gruppe, die Sie kopieren möchten (es spielt keine Rolle, ob die Gruppe derzeit auf- oder zugeklappt ist), und führen Sie einen der folgenden Schritte aus:
  - Drücken Sie Strg+C, um die Gruppe zu kopieren, und drücken Sie dann Strg+V, um die Gruppe einzufügen.
  - Oder drücken Sie Strg und ziehen Sie die zu kopierende Gruppe an die Position, an der Sie die Kopie platzieren möchten.

## Die Gruppierung einer Gruppe aufheben

Wenn Sie die Gruppierung einer Gruppe aufheben, dann wird die Gruppe gelöscht und alle Blöcke aus dieser Gruppe werden auf die Arbeitsfläche verschoben. Alle vorhandenen Verbindungen bleiben erhalten.

Sie können die Gruppierung für mehrere Gruppen gleichzeitig aufheben. In diesem Fall ist es wichtig, dass innerhalb oder außerhalb der ausgewählten Gruppen kein Block und keine Verbindung ausgewählt ist. Andernfalls ist das Aufheben der Gruppierung nicht möglich.

### › Die Gruppierung einer Gruppe aufheben

1. Wählen Sie auf der Arbeitsfläche des Modelleditors eine oder mehrere Gruppen aus, deren Gruppierung Sie aufheben möchten. Dabei spielt es keine Rolle, ob eine Gruppe derzeit auf- oder zugeklappt ist.
  2. Klicken Sie in der Symbolleiste des Modelleditors auf .
- Oder drücken Sie Strg+Umschalt+G.

## Eine Gruppe löschen

Sie können jede Gruppe von der Arbeitsfläche löschen.

### **ACHTUNG:**

Wenn Sie eine Gruppe löschen, dann werden auch alle Blöcke und Verbindungen in dieser Gruppe gelöscht.

### › Eine Gruppe löschen

- Klicken Sie auf der Arbeitsfläche des Modelleditors auf die Gruppe, die Sie löschen möchten (es spielt keine Rolle, ob die Gruppe derzeit auf- oder zugeklappt ist), und drücken Sie die Entf-Taste.

## Die Arbeitsfläche verwalten

### In einem großen Modell navigieren

Wenn Ihr Modell sehr groß ist und nicht alles im sichtbaren Bereich der Arbeitsfläche angezeigt werden kann, dann können Sie die Teile des Modells, die sich zur Zeit außerhalb des Fensters befinden, mit der Maus in den sichtbaren Bereich ziehen. Sie können dies entweder direkt auf der Arbeitsfläche oder in der Modellübersicht tun. Die Modellübersicht zeigt immer das gesamte Modell. Wenn die Modellübersicht derzeit nicht angezeigt wird, siehe [„Die Modellübersicht anzeigen und ausblenden“](#) auf Seite 63.

#### > In einem großen Modell navigieren

1. Positionieren Sie die Maus im Modelleditor über einer freien Stelle der Arbeitsfläche (eine Stelle, die keinen Block und keine Verbindung enthält) oder über einer beliebigen Stelle in der Modellübersicht.
2. Klicken und halten Sie die Maustaste gedrückt und ziehen Sie die Maus sofort in die gewünschte Richtung. Lassen Sie die Maustaste los, wenn der gewünschte Bereich auf der Arbeitsfläche zu sehen ist.

#### **Anmerkung:**

Wenn Sie die Maustaste länger über einer freien Stelle der Arbeitsfläche gedrückt halten, ändert sich der Mauszeiger und Sie können stattdessen einen Bereich auswählen (zum Beispiel mehrere Blöcke und verknüpfte Verbindungen). Siehe auch [„Blöcke und Verbindungen auswählen“](#) auf Seite 51.

## Die Modellübersicht anzeigen und ausblenden

Die Modellübersicht zeigt das gesamte Modell. Sie wird rechts unten auf der Arbeitsfläche angezeigt. Wenn Sie die Modellübersicht nicht benötigen, können Sie sie ausblenden.

#### > Die Modellübersicht anzeigen oder ausblenden

- Um die Modellübersicht zu verbergen, klicken Sie auf  (direkt über der Modellübersicht).
- Um die Modellübersicht anzuzeigen, klicken Sie auf  (rechts unten auf der Arbeitsfläche).

## Die Arbeitsfläche zoomen

Die Symbolleiste des Modelleditors zeigt den aktuellen Zoom-Prozentsatz für die Arbeitsfläche an. Mit den Zoom-Schaltflächen in der Symbolleiste können Sie die Arbeitsfläche

- vergrößern, wodurch alles auf der Arbeitsfläche kleiner wird und mehr Elemente angezeigt werden können;
- verkleinern, wodurch alles auf der Arbeitsfläche größer wird, aber weniger Elemente angezeigt werden können.

### Anmerkung:

Wenn Sie die unten aufgeführten Tastenkombinationen verwenden, dann bestimmt der zur Zeit aktive Bereich, was zoomt werden soll. Wenn die Arbeitsfläche den Fokus hat (zum Beispiel wenn Sie gerade einen Block oder eine Verbindung ausgewählt haben), dann wird nur der Inhalt der Arbeitsfläche zoomt. Wenn die Dokumentationsanzeige oder die Palette den Fokus hat, dann wird die Zoom-Funktion des Browsers verwendet und der gesamte Browserinhalt wird zoomt (und der Zoom-Prozentsatz in der Symbolleiste bleibt unverändert).

### > Den Arbeitsbereich zoomen

- Zum Verkleinern klicken Sie in der Symbolleiste des Modelleditors auf . Oder drücken Sie Strg und die Minustaste.
- Zum Vergrößern klicken Sie in der Symbolleiste des Modelleditors auf . Oder drücken Sie Strg und die Plustaste.

## Das Raster anzeigen und ausblenden

Die Blöcke, Verbindungen und Gruppen auf der Arbeitsfläche werden immer an einem Raster ausgerichtet. Sie können entscheiden, ob das Raster angezeigt werden soll oder nicht. Das Raster wird standardmäßig nicht angezeigt. Wenn Sie die Arbeitsfläche zoomen, dann wird das Raster entsprechend mitgezoomt.

### > Das Raster anzeigen oder ausblenden

- Klicken Sie in der Symbolleiste des Modelleditors auf  um die Anzeige des Rasters umzuschalten.

Die Schaltfläche lässt immer erkennen, ob das Raster zur Zeit ausgeblendet ist oder ob es angezeigt wird. Wenn das Raster ausgeblendet ist, dann sieht die Schaltfläche so wie oben aus. Wenn das Raster angezeigt wird, dann sieht die Schaltfläche so aus: .

Wenn sich das Modell im Status "Aktiv" befindet (Lesemodus), dann ist es nicht möglich, die Anzeige des Rasters umzuschalten und diese Schaltfläche ist daher deaktiviert.

# 6 Verbindungen und Blöcke

---

■ Über eine Verbindung gesendete Werte .....	66
■ Typumwandlungen .....	72
■ Verarbeitungsreihenfolge der Verbindungen .....	73
■ Verbindungseinschränkungen .....	74
■ Ein- und Ausgänge der Blöcke .....	75
■ Häufig vorkommende Blockeingänge und Parameter .....	75
■ Eingabeblocke und Ereignissteuerung .....	77
■ Ausgabeblocke und Ereignissteuerung .....	78
■ Fragmenteigenschaften auf Verbindungen .....	78

## Über eine Verbindung gesendete Werte

Die Blöcke in einem Modell werden miteinander verknüpft, in dem Sie Verbindungen von den Blockausgängen zu den Blockeingängen ziehen.

### Anmerkung:

Die Ein- und Ausgänge eines Blocks werden auch *Eingangsports* und *Ausgangsports* genannt. Siehe auch „[Zwei Blöcke verbinden](#)“ auf Seite 53.

Über die Verbindungen werden Signale und Werte zwischen den Blöcken übertragen. Der übertragene Wert kann von einem der folgenden Typen sein. Der Typ ist abhängig von dem verbundenen Blockausgang.

Typ	Beschreibung
boolean	Der Wert ist entweder wahr (true) oder falsch (false). Ein boolescher Wert bleibt solange wahr oder falsch bis er geändert wird.
float	Ein numerischer Wert, der eine Bruchzahl enthalten kann (und mit fester Genauigkeit verarbeitet werden kann). Ein Float-Wert behält seinen aktuellen Wert bei, bis er geändert wird.
string	Ein textueller Wert. Ein String behält seinen aktuellen Wert bei, bis er geändert wird.
pulse	Ein Signal an einem Zeitpunkt. Pulse-Signale sind nur momentan aktiv. Im Gegensatz zu den oben genannten Typen repräsentiert der <code>pulse</code> -Typ nur einen einzigen Zeitpunkt. Siehe auch „ <a href="#">Der pulse-Typ</a> “ auf Seite 71.
any	Ein Wert, der von einem beliebigen oben genannten Typ sein kann. Siehe auch „ <a href="#">Der any-Typ</a> “ auf Seite 72.

Der Verbindungstyp ist abhängig von dem Ausgang des Blocks, mit dem die Verbindung verknüpft ist. Ausführliche Informationen hierzu finden Sie in der Blockreferenz. Dort finden Sie auch Informationen über den Typ (oder die unterstützten Typen) eines Blockeingangs.

## Werttypen

Die folgenden Typen werden als *Werttypen* bezeichnet:

- boolean
- string
- float
- any wenn darin ein Wert vom Typ boolean, string oder float enthalten ist

Werttypen sind bei der Modellierung von Messungen nützlich (zum Beispiel bei Sensorwerten), die periodisch gelesen oder als Stichprobe genommen werden können. Zwischen den Ablesungen hat die zu messende physikalische Eigenschaft (wie zum Beispiel die Temperatur) immer noch

einen gewissen Wert, da es sich um eine kontinuierliche Eigenschaft handelt. Aus praktischen Gründen kann es sein, dass ein Sensor keine kontinuierliche Ausgabe liefert und dass statt dessen nur eine periodische Stichprobe genommen wird. Oder es kann sein, dass nur dann neue Messwerte geliefert werden, wenn sich der zu messende Wert ändert (im Rahmen der vom Sensor bereitgestellten Messauflösung). Die Blöcke verwenden zwischen den Stichproben immer den neuesten empfangenen Wert. Sie gehen davon aus, dass ein Wert so bleibt, wie er zuletzt gelesen wurde, und zwar solange bis ein neuer Wert empfangen wird.

Stellen Sie sich zum Beispiel zwei Temperatursensoren vor. Der eine Sensor liefert alle 10 Sekunden einen neuen Messwert. Der andere Sensor liefert nur dann einen neuen Wert, wenn sich die Temperatur um 0,5 Grad verändert. Wenn wir diese Sensoren mit einem **Differenz**-Block verbinden, dann könnten wir Eingabewerte wie in der folgenden Tabelle erhalten, mit einem entsprechenden Ergebnis des **Absolute Differenz**-Ausgangsports des **Differenz**-Blocks:

Zeit	Sensor 1 (liest alle 10 Sekunden)	Sensor 2 (Ausgabe bei Änderung von 0,5 Grad)	Differenz-Block: Absolute Differenz
10:00:00	20,0		
10:00:03		22,0	2
10:00:10	20,0		2
10:00:20	20,0		2
10:00:23		22,5	2,5
10:00:28		23,0	3
10:00:30	21,1		1,9
10:00:35		23,5	2,4
10:00:40	22,8	24,0	1,2

Beachten Sie, dass zwei Eingaben für denselben Block (zu unterschiedlichen Eingangsports des Blocks) mit demselben Zeitstempel nur eine einzige Ausgabe erzeugen. Für jede Verbindung innerhalb eines Modells (und für jeden Eingabeblock) kann es zu einem bestimmten Zeitpunkt immer nur einen einzigen Wert geben. Ein Eingabeblock kann nicht mehr als eine Ausgabe für denselben Zeitstempel erzeugen. Wenn ein Block mehrere Ereignisse zum selben Zeitpunkt empfängt, dann ist es unbestimmt, welches der Ereignisse genommen wird.

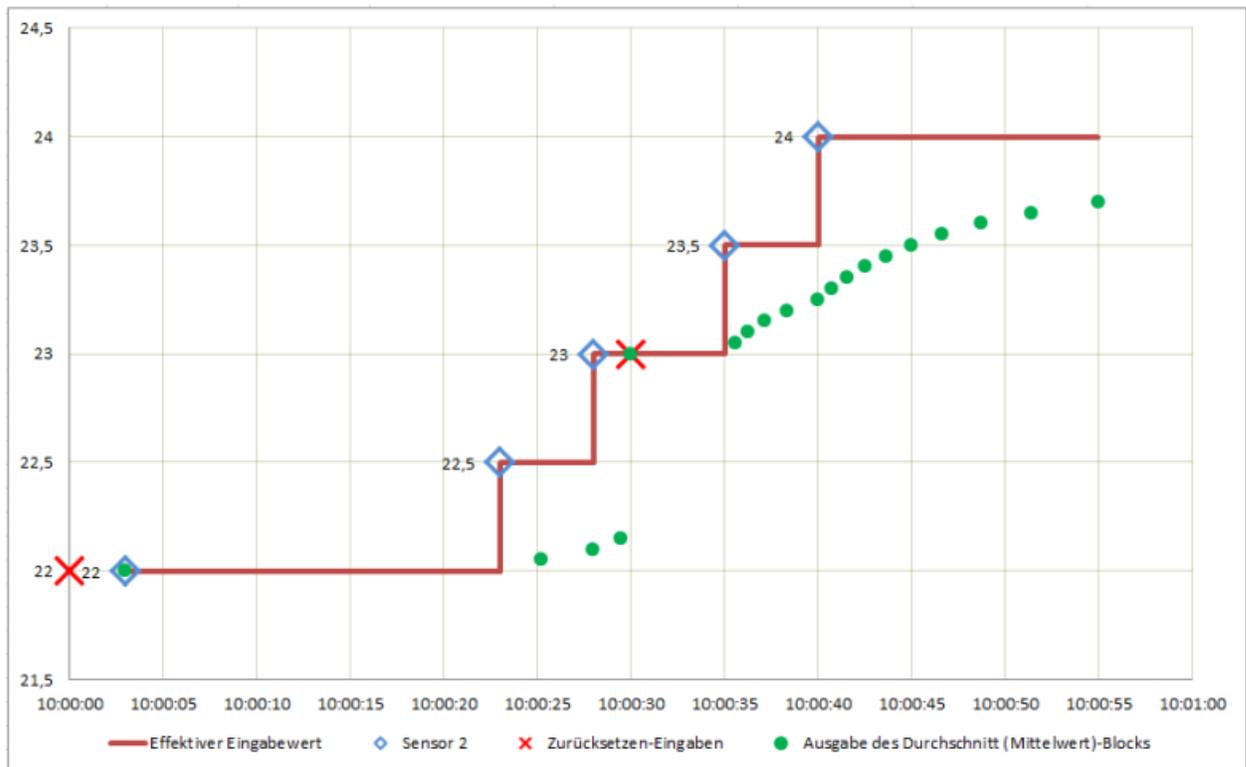
Im Allgemeinen wird einer Verbindung keine Bedeutung zugemessen, wenn sie dieselben `boolean`-, `float`- oder `string`-Werte wie zuvor empfängt. Die meisten Blöcke ändern das Verhalten in diesem Fall nicht. Dies gilt für alle arithmetischen Blöcke, wie zum Beispiel auch für den **Differenz**-Block im obigen Beispiel: bei wiederholten Ablesungen von Sensor 1 ist die Ausgabe immer noch 2. Es gibt jedoch einige Ausnahmen, wie zum Beispiel den **Fehlende Daten**-Block, wenn das Kontrollkästchen **Wiederholte Eingaben ignorieren** nicht markiert wurde (`false`).

Wenn ein einzelner Block einen numerischen Werteingang und `pulse`-Signale (wie zum Beispiel zum Zurücksetzen) hat, dann bedeutet das Fehlen eines neuen Werts bei einem erneuten `pulse`-Signal, dass der Wert immer noch so behandelt wird als hätte er denselben Wert. Wenn also

ein **Durchschnitt (Mittelwert)**-Block zurückgesetzt wird, dann ist dessen Ausgabe mit der zuletzt empfangenen Eingabe identisch (unter der Voraussetzung, dass er seit dem Starten des Modells eine Eingabe empfangen hat). Für das nachstehenden Beispiel wurde die Dauer des **Durchschnitt (Mittelwert)**-Blocks nicht definiert und der Schwellenwert für die Ausgabe wurde auf 0,05 eingestellt. Dies bedeutet, dass der Block auch dann eine neue Ausgabe generiert, wenn er keine neue Eingabe erhält (siehe „[Häufig vorkommende Blockeingänge und Parameter](#)“ auf Seite 75).

Zeit	Zurücksetzen-Signal	Sensor 2	Ausgabe des Durchschnitt (Mittelwert)-Blocks	Anmerkungen
10:00:00	Zurücksetzen			Keine Ausgabe. Es ist noch kein Eingabewert vorhanden.
10:00:03		22,0	22,00	Ohne Historie entspricht der Ausgabewert dem Eingabewert.
10:00:23		22,5		Bis zu diesem Zeitpunkt waren alle Werte 22. Der Durchschnittswert ist immer noch 22 (somit wird keine neue Ausgabe generiert).
10:00:25.22			22,05	Ein Durchschnitt von 20 Sekunden bei einem Wert von 22, und 2,22 Sekunden bei einem Wert von 22,5.
10:00:28		23,0	22,10	Ein Durchschnitt von 20 Sekunden bei einem Wert von 22, und 5 Sekunden bei einem Wert von 22,5.
10:00:30	Zurücksetzen		23,00	Die Eingabe ist immer noch 23 (wir haben kein neues Ereignis erhalten). Das Zurücksetzen löscht nur die Historie. Ohne Historie entspricht der Ausgabewert dem Eingabewert.
10:00:35		23,5		
10:00:35.56			23,05	Durchschnitt zu verschiedenen Zeitpunkten, wenn sich die Ausgabe um 0,05 ändert.
10:00:36.25			23,10	
10:00:37.14			23,15	
10:00:38.33			23,20	
10:00:40		24,0	23,25	Durchschnitt von 5 Sekunden bei einem Wert von 23 (vom Zurücksetzen um :30 bis :35), und 5 Sekunden bei einem Wert von 23,5 (von :35 bis :40).

Die folgende Grafik zeigt die Eingaben für den **Durchschnitt (Mittelwert)**-Block und die Ausgabe dieses Blocks:



Beachten Sie wie der effektive Eingabewert solange unverändert bleibt, bis eine neue Messeingabe erfolgt und wie der **Durchschnitt (Mittelwert)**-Block auf diesen effektiven Wert wirkt (die rote Linie oben in der Grafik). Beim Zurücksetzen gibt der Block den aktuellen effektiven Eingabewert aus, der beim zweiten Zurücksetzen um 10:00:30 den Wert 23 hat. Wenn der Parameter **Ausgabe-Schwellenwert** definiert wurde, dann können neue Ausgaben sogar dann generiert werden, wenn keine neue Eingabe vorliegt; der Ausgabewert nähert sich dann asymptotisch dem letzten Eingabewert. Denken Sie daran, dass sich dieses Verhalten von Apama-Abfragen oder Stream-Abfragen unterscheidet.

Hätte man den **Durchschnitt (Mittelwert)**-Block mit einem Fenster von 10 Sekunden konfiguriert, dann würde sich das Fenster folgendermaßen auswirken:

Zeit	Zurücksetzen-Signal	Sensor 2	Effektiver Eingabewert	Ausgabe des Durchschnitt (Mittelwert)-Blocks	Werte in der Historie des Fensters	Anmerkungen
10:00:00	Zurücksetzen					
10:00:03		22	22	22,00		Erster Wert nach dem Start: Das Fenster ist leer.

Zeit	Zurücksetzen-Signal	Sensor 2	Effektiver Eingabewert	Ausgabe des Durchschnitt (Mittelwert)-Block	Werte in der Historie des Fensters	Anmerkungen
						Daher wird der Eingabewert vom <b>Durchschnitt (Mittelwert)</b> -Block für die Ausgabe benutzt.
10:00:23		22,5	22,5		22	
10:00:23 - 10:00:28			22,5	Steigt von 22,00 auf 22,20	22, 22,5	Der Anteil des Fensters, der bei 22 oder 22,5 ist, ändert sich mit der Zeit. Daher ändert sich die Ausgabe.
10:00:28		23	23	22,25	22, 22,5	
10:00:28 - 10:00:30			23	Steigt von 22,25 auf 22,40	22, 22,5, 23	
10:00:30	Zurücksetzen		23	23,00		Das Fenster wird zurückgesetzt und ist jetzt somit leer. Der aktuelle (effektive) Eingabewert ist 23. Daher wird dieser Wert vom <b>Durchschnitt (Mittelwert)</b> -Block für die Ausgabe benutzt.
10:00:35		23,5	23,5		23	
10:00:35 - 10:00:40			23,5	Steigt von 23,00 auf 23,20	23, 23,5	
10:00:40		24	24	23,25	23, 23,5	Da Fenster ist jetzt voll (10 Sekunden seit dem Zurücksetzen).
10:00:40 - 10:00:45			24	Steigt von 23,25 auf 23,75	23, 23,5, 24	
10:00:45			24	23,75	23,5, 24	Der Wert 23 ist nun endgültig im Fenster

Zeit	Zurücksetzen-Signal	Sensor 2	Effektiver Eingabewert	Ausgabe des Durchschnitt (Mittelwert) des Blocks	Werte in der Historie des Fensters	Anmerkungen
						abgelaufen (dies war der effektive Eingabewert bis 10:00:35, also bis vor 10 Sekunden).
10:00:45 - 10:00:50			24	Steigt von 23,75 auf 24	23,5, 24	
10:00:50			24	24	24	Der Wert 23,5 ist nun endgültig im Fenster abgelaufen (dies war der effektive Eingabewert bis 10:00:40, also bis vor 10 Sekunden). Das Fenster enthält jetzt Messungen aus 10 Sekunden, alle mit dem Wert 24.

In dem Beispiel oben können Sie erkennen, dass der aktuelle Wert erst dann eine Gewichtung im Fenster hat (das heißt, zum Ausgabewert beiträgt) nachdem der Messwert empfangen wurde. Zu dem Zeitpunkt, zu dem der Messwert empfangen wird, hat er im Vergleich zur vorherigen Historie eine Gewichtung von Null. Wie zuvor bleibt der Sensorwert so lange der effektive Eingabewert, bis er durch einen neueren Wert ersetzt wird (beachten Sie, dass dies anders ist als bei Aggregaten mit zeitgesteuerten Fenstern in Apama-Queries oder Stream-Queries). Zum Beispiel: der Block hat von 10:00:35 bis 10:00:40 einen effektiven Eingabewert von 23,5, und der Wert 23,5 ist erst um 10:00:50 endgültig aus dem Fenster abgelaufen, also 10 Sekunden, nachdem er aufgehört hat, der aktuelle effektive Eingabewert zu sein (und nicht 10 Sekunden, nachdem er das erste Mal in das Fenster eingetreten ist). Beachten Sie abschließend Folgendes: wenn das Fenster leer ist, dann wird der effektive Eingabewert stattdessen als Ausgabe verwendet, da das Fenster die Länge Null hat.

## Der pulse-Typ

Im Gegensatz zu den Werttypen stellt der `pulse`-Typ einen einzigen Zeitpunkt (ein Signal) dar. Dies kann zum Beispiel das Resultat von Folgendem sein:

- ein Benutzer drückt eine Taste für eine momentane Aktion,
- ein Gerät geht in einen anderen Zustand über,
- ein Sensor erkennt eine Person, die durch eine Tür geht,
- ein Heartbeat-Ereignis zeigt an, dass ein Remote-Gerät noch am Leben ist, oder
- ein Block in einem Modell geht in einen anderen Zustand über.

Normalerweise reagiert ein Block auf jedes Pulse-Signal, das an einen der Blockeingänge gesendet wird. Pulse-Signale werden im Allgemeinen dazu verwendet, die Ausgabe eines Modell über einen Ausgabeblock auszulösen oder den Status der Blöcke im Modell zurückzusetzen.

Pulse-Signale sind nur momentan aktiv. In gewisser Hinsicht ähnelt ein solches Signal einem booleschen Wert, der automatisch auf `false` zurückgesetzt wird, nachdem das Modell einen Wert verarbeitet hat.

Wiederholte Pulse-Signale sind in der Regel von Bedeutung, auch wenn sie - je nach Verwendung - nicht unbedingt zu einer Änderung führen. Ein wiederholtes Zurücksetzen eines **Durchschnitt (Mittelwert)**-Blocks bei einem unveränderten Eingabewert führt zum Beispiel dazu, dass der Ausgabewert gleich bleibt.

## Der any-Typ

Der any-Typ wird bei Blöcken verwendet, die einen Wert eines beliebigen Typs übergeben (zum Beispiel, bei einem **Zeitverzögerung**- oder **Gate**-Block).

Die Werte des any-Typs können einen Werttyp oder einen pulse-Typ darstellen.

## Typumwandlungen

Es ist zulässig, einen Blockausgang mit einem Blockeingang zu verbinden, wenn beide vom selben Typ sind. Die meisten anderen Verbindungen sind ebenfalls zulässig; diese führen zu den nachstehend beschriebenen Typumwandlungen. Ein ✘ bedeutet, dass die Verbindung nicht zulässig ist; wenn Sie versuchen ein Modell mit einer solchen Verbindung zu aktivieren, dann wird dies fehlschlagen.

		Einen Block mit einem Ausgang vom Typ				
		pulse	boolean	float	string	any
mit einem Eingang von diesem Typ verbinden	pulse	✔	Ein Pulse-Signal erfolgt, wenn sich die Ausgabe in wahr ändert	Ein Pulse-Signal erfolgt, wenn sich die Ausgabe ändert	Ein Pulse-Signal erfolgt, wenn sich die Ausgabe ändert	Ein Pulse-Signal erfolgt, wenn sich die Ausgabe ändert (außer wenn sie sich in falsch ändert)
	boolean	Wahr wenn ein Pulse-Signal erfolgt, andernfalls falsch	✔	Wahr wenn dies nicht Null ist	Wahr wenn dies keine leere Zeichenfolge ist	Wahr wenn der Wert nicht Null/leer ist

		Einen Block mit einem Ausgang vom Typ				
		pulse	boolean	float	string	any
	float	✘	0 für falsch, 1 für wahr	✔	✘	✘
	string	✘	"true" oder "false"	Die Zahl wird in eine Zeichenfolge umgewandelt (kann in wissenschaftlicher Notation sein)	✔	Zeichenfolge (kann in wissenschaftlicher Notation sein)
	any	✔	✔	✔	✔	✔

Es sind nur Umwandlungen zulässig, die immer zu einem Erfolg führen. Zeichenfolgen werden nicht in Float-Werte konvertiert; aber auch wenn die Eingabeumwandlung in manchen Fällen funktioniert, kann nicht garantiert werden, dass dies immer funktioniert.

In vielen Fällen müssen Sie sich über die Typumwandlung oder wo eine Verbindung sinnvoll wäre keine Gedanken machen. Jede erforderliche Typumwandlung erfolgt automatisch.

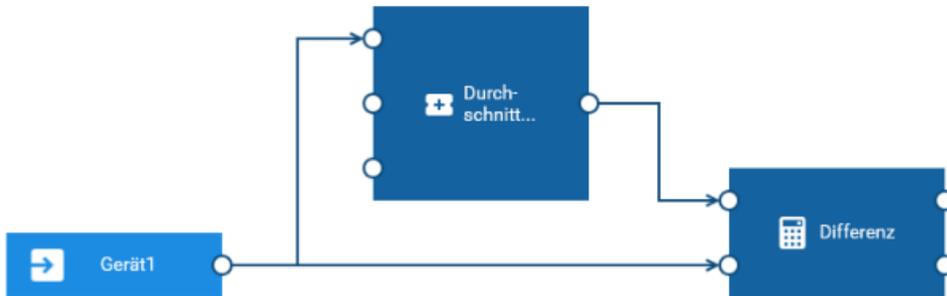
Einige Blöcke akzeptieren unterschiedliche Eingabetypen und können - in Abhängigkeit von den Eingabetypen - ihren Ausgabotyp oder ihr Verhalten ändern. So kann der logische **ODER**-Block zum Beispiel entweder mit booleschen Eingaben oder `pulse`-Signalen arbeiten, und der Ausgabotyp ist dann derselbe wie die Eingabetypen.

In einigen Fällen ist es wünschenswert, einen Wert als einen bestimmten Typ interpretieren zu lassen. In diesem Fall können Sie die Umwandlung in einen bestimmten Typ mit einem speziellen Block erzwingen. So kann ein **Pulse**-Block zum Beispiel boolesche Werte oder Float-Werte in Pulse-Signale umwandeln (siehe die Tabelle oben). Das bedeutet, dass für `boolean` ein `pulse` erzeugt wird, wenn sich der boolesche Wert in wahr ändert, und dass für `float` ein `pulse` erzeugt wird, wenn sich der Wert ändert. Wenn Sie also zwei Float-Ausgänge direkt mit einem **ODER**-Block verbinden, dann wird immer dann eine wahre boolesche Ausgabe erzeugt, wenn eine der Float-Ausgaben nicht Null ist. Wenn Sie alternativ zwei Float-Ausgänge mit einem **Pulse**-Block verbinden und diese dann mit den Eingängen eines **ODER**-Blocks verbinden, dann wird immer dann ein Pulse-Signal gesendet, wenn einer der Float-Ausgänge den Wert ändert.

## Verarbeitungsreihenfolge der Verbindungen

Wenn an einem Block mehrere Eingänge angeschlossen sind, dann werden zuerst alle Eingaben berechnet, und erst danach führt der Block die Berechnungen mit diesen Eingaben aus. Es kann passieren, dass die Eingaben für einen Block nicht direkt aufeinander folgen (wie in dem Beispiel mit den zwei Temperatursensoren in „[Werttypen](#)“ auf Seite 66). In diesem Fall verwendet der Block den neuesten Wert als Eingabe für die Werttypen.

Wenn ein einzelner Wert auf zwei oder mehr Verbindungen gesendet wird, die beide zum selben Block führen, dann führt der Block die Berechnungen basierend auf dem letzten Wert für beide Verbindungen aus. Dies gewährleistet ein konsistentes Verhalten, wenn mehrere Verbindungen zu einem einzelnen Block vorhanden sind. Beispiel:



Wenn der Wert von dem Gerät empfangen wird, dann führt der **Durchschnitt (Mittelwert)**-Block die Berechnung durch bevor der **Differenz**-Block die Differenz zwischen dem Wert und seinem Durchschnitt berechnet.

## Verbindungseinschränkungen

Ein Ausgang eines Blocks kann mit mehreren anderen Blöcken verbunden werden. Ein Eingang eines Blocks kann aber nur eine einzige Verbindung haben.

Sie können die Ein- oder Ausgänge eines Blocks auch unverbunden lassen, wenn dies nicht erforderlich ist (im **Durchschnitt (Mittelwert)**-Block in dem Beispiel in „[Verarbeitungsreihenfolge der Verbindungen](#)“ auf Seite 73 sind die **Probe**- und **Zurücksetzen**-Ports auch nicht verbunden).

Es ist nicht möglich, Kreisläufe mit den Verbindungen zu erzeugen. Das heißt, dass der Ausgang eines Blocks nicht mit Folgendem verbunden werden kann:

- mit einem Eingang desselben Blocks, oder
- mit dem Eingang eines Blocks, der direkt oder indirekt mit einem der Eingänge des Quellblocks verbunden ist.

Nehmen wir zum Beispiel an, dass wir drei Blöcke haben: Block1, Block2 und Block3. Das Modell würde in den folgenden Fällen einen Kreislauf enthalten:

- Der Ausgang von Block1 ist mit dem Eingang von Block2 verbunden, und der Ausgang von Block2 ist mit dem Eingang von Block1 verbunden.
- Der Ausgang von Block1 ist mit dem Eingang von Block2 verbunden, der Ausgang von Block2 ist mit dem Eingang von Block3 verbunden, und der Ausgang von Block3 ist wieder mit dem Eingang von Block1 verbunden.

Es gibt viele Verbindungsmöglichkeiten, die zu Kreisläufen in einem Modell führen könnten. Der Modelleditor hindert Sie jedoch am Erstellen von Kreisläufen.

## Ein- und Ausgänge der Blöcke

Viele Blöcke haben Ein- oder Ausgänge, die nicht verwendet werden müssen.

Einige Blöcke erzeugen mehrere unterschiedliche Ausgaben, und ein Modell benötigt möglicherweise nur einige dieser Ausgaben.

Einige Blöcke haben Eingänge, die nicht verwendet werden müssen. Das sind insbesondere Eingänge des `pulse`-Typs. Es ist in Ordnung diese Eingänge nicht zu verbinden. Die mit diesen Eingängen (zum Beispiel **Zurücksetzen**, siehe „[Häufig vorkommende Blockeingänge und Parameter](#)“ auf Seite 75) verbundenen Operationen werden dann niemals ausgelöst.

Ein Block kann bei Bedarf erkennen, welche Eingänge verbunden sind. Der **UND**-Block hat zum Beispiel fünf Eingänge, aber um die Ausgabe `true` zu erzeugen müssen nur die verbundenen Eingänge `true` sein.

## Häufig vorkommende Blockeingänge und Parameter

In der folgenden Liste finden Sie die Namen von häufig vorkommenden Eingangsports. Diese Ports werden auf der linken Seite eines Blocks angezeigt.

### ■ Wert-Port

Die meisten Berechnungsblöcke haben einen Haupteingangsport mit dem Namen **Wert**. Dies ist der Wert, auf dem der Block die Hauptberechnung durchführt.

### ■ Wert 1- und Wert 2-Ports

Die Blöcke können eine Reihe von ähnlichen Eingängen mit den Namen **Wert 1**, **Wert 2** und so weiter haben. Solche Eingänge finden Sie beim **Differenz**-Block (siehe auch das Beispiel unter „[Werttypen](#)“ auf Seite 66) oder bei den logischen **UND**- und **ODER**-Blöcken. Normalerweise ist es egal, welcher dieser Eingänge verwendet wird.

### ■ Zurücksetzen-Port

Die Blöcke, die einen internen Zustand verwalten, können auch einen **Zurücksetzen**-Eingang haben, der normalerweise vom Typ `pulse` ist. Dieser Eingang muss nicht verbunden werden. Sie können ihn aber benutzen, um explizit zu steuern, für welchen Wertebereich ein Block eine Berechnung durchführen soll. Zum Beispiel kann ein Modell, das die Fahrten eines Fahrzeugs überwacht, beim Starten des Motors zurückgesetzt werden, weil dies auf den Beginn einer Fahrt hinweist. Siehe auch das Beispiel in „[Werttypen](#)“ auf Seite 66, bei dem die Benutzung des **Zurücksetzen**-Eingangsports veranschaulicht wird.

### ■ Probe-Port und der Parameter Ausgabe-Schwellenwert

Die Blöcke berechnen ihre Ausgabe normalerweise neu, wenn eine neue Eingabe empfangen wird. Einige Blöcke können die Ausgabe auch erst eine bestimmte Zeit nach dem Datenempfang generieren, entweder aufgrund von Zeitverzögerungsparametern (zum Beispiel mit den **Fehlende Daten**- oder **Zeitverzögerung**-Blöcken) oder weil sich die Ausgabe mit der Zeit ändert obwohl der Eingabewert konstant bleibt. So generiert zum Beispiel der **Integral**-Block mit einer positivem Eingabe solange eine ständig steigende Ausgabe bis das Fenster voll ist

(oder eine unendliche Ausgabe, wenn keine Dauer eingestellt wurde und der Block das Integral über ein unbegrenztes Fenster berechnet).

Wie bei realen Sensoren ist es nicht zweckmäßig, eine sich ständig ändernde Ausgabe zu generieren. Zusätzlich zum Generieren einer Ausgabe bei einem geänderten Eingabewert können manche Blöcke auch einen **Probe**-Eingangsport haben, der den Block zu einer Neuauswertung veranlasst und eine neue Ausgabe auch dann generiert, wenn der Eingangsport keinen neuen Wert erhalten hat und die Ausgabe sich nicht erheblich geändert hat. Dies ist nützlich, wenn es einen bestimmten Zeitpunkt gibt, zu dem die Ausgabe des Blocks berechnet werden soll, weil die Ausgabe zu einem späteren Zeitpunkt im Modell verwendet werden soll.

Alternativ können solche Blöcke einen **Ausgabe-Schwellenwert**-Parameter haben, mit dem gesteuert wird, wie oft die Ausgabe neu berechnet werden soll. Wenn dieser Parameter gesetzt wurde, dann bestimmt der Block an Hand des Ausgabeschwellenwerts, wann sich die Ausgabe ändern soll. Wenn dieser Fall eintritt, auch wenn dies nicht das Resultat eines neuen Eingabewerts ist, dann generiert der Block einen Ausgabewert.

Der **Ausgabe-Schwellenwert**-Parameter sollte unter Berücksichtigung der möglichen Fehlergrenzen des Eingabewerts festgelegt werden (in der realen Welt haben physikalische Sensoren eine begrenzte Genauigkeit und Fehlerfreiheit bei den von ihnen gemessenen Eigenschaften) und welche Genauigkeit bei der Ausgabe erforderlich ist.

Vermeiden Sie zu große oder zu kleine Werte im **Ausgabe-Schwellenwert**-Parameter. Wenn die Werte zu groß sind, dann generiert der Block keine neue erforderliche Ausgabe (außer wenn der **Probe**-Port benutzt wird). Wenn die Werte zu klein sind, dann beschränkt der Block die Häufigkeit der Ausgabe. Sie können dies ändern, indem Sie eine `POST`-Anfrage an Cumulocity IoT senden, die den Wert des Keys `minimum_wait_time_secs` ändert. Ausführliche Informationen finden Sie unter „[Konfiguration](#)“ auf Seite 102.

Die Skala der geeigneten Werte variiert in Abhängigkeit von der Größe des Eingabewerts. Wenn der **Ausgabe-Schwellenwert**-Parameter nicht gesetzt ist, dann generiert der Block nur dann neue Ausgaben, wenn er eine Eingabe empfängt (dies kann sinnvoll sein, wenn er häufige Eingaben für einen Wert erhält oder wenn der **Probe**-Eingangsport verwendet wird).

#### ■ Parameter **Zeitstempel ignorieren**

Bei einigen Eingängen verwendet der Block standardmäßig den bei der Eingabe verfügbaren Quellzeitstempel (zum Beispiel, für einen Messwert, ein Ereignis oder einen Alarm von Cumulocity IoT). Der Block ordnet die Eingabe basierend auf dem Zeitstempel neu an (siehe auch „[Eingabeblocke und Ereignissteuerung](#)“ auf Seite 77), er löscht jedoch die Ereignisse, bei denen es zu einer zu großen Verzögerung kommt. Wenn dieses Verhalten nicht erwünscht ist (zum Beispiel, wenn die Uhr eines Geräts schlecht synchronisiert ist oder wenn die Daten von einem Gerät möglicherweise verzögert ankommen), können Sie dieses Verhalten deaktivieren, indem Sie den Parameter **Zeitstempel ignorieren** auswählen. Wenn dieser Parameter ausgewählt ist, dann wird der Zeitstempel der Daten ignoriert, und das Modell verarbeitet die Eingabedaten sobald sie empfangen werden, unabhängig vom Zeitstempel. Dies kann zu anderen Ergebnissen führen als das Standardverhalten bei der Verwendung von Zeitstempeln. Welches Verhalten wünschenswert ist, hängt von der Art des Geräts und seiner Anbindung an Cumulocity IoT ab.

Wenn ein Modell im Simulationsmodus ausgeführt wird, dann wird die Einstellung des Parameters **Zeitstempel ignorieren** ignoriert. Der Block verwendet immer den Quellzeitstempel, so dass bei der Wiedergabe von Simulationsereignissen die Daten garantiert in der richtigen Reihenfolge verarbeitet werden und somit realistische Ergebnisse erzielt werden (es gibt keine Aufzeichnung darüber, wann die Daten empfangen wurden, nur den Quellzeitstempel). Siehe auch „[Allgemeine Informationen zum Simulationsmodus](#)“ auf Seite 92.

## Eingabeblocke und Ereignissteuerung

Eingabeblocke stellen dem Modell Daten aus externen Quellen zur Verfügung (zum Beispiel Messwerte von Cumulocity IoT). Viele Datenquellen haben auf jedem Dateneintrag einen Zeitstempel, der den Zeitpunkt angibt, zu dem eine Messung oder ein Ereignis tatsächlich erfolgt ist. Bei der Übertragung der zu verarbeitenden Daten an das Apama-System kann es zu Verzögerungen kommen, was dazu führt, dass Apama die Ereignisse nicht in der richtigen Reihenfolge empfängt.

Datenquellen mit Zeitstempeln (wie zum Beispiel Messwerte) können neu angeordnet werden. Operationen haben zum Beispiel keine Zeitstempel und werden daher so verarbeitet wie sie empfangen werden, ohne Neuordnung.

Apama Analytics Builder stellt mehrere Eingabeblocktypen zur Verfügung, die Datenquellen mit Zeitstempeln verwenden. Diese Blocktypen haben den Parameter **Zeitstempel ignorieren**, mit dem Sie die Neuordnung der Daten deaktivieren können. Die Eingaben werden dann so verarbeitet, wie sie empfangen werden. Siehe auch „[Häufig vorkommende Blockeingänge und Parameter](#)“ auf Seite 75.

Die folgende Tabelle gibt an, ob die zur Verfügung stehenden Eingabeblocktypen in der Lage sind, die Daten neu anzuordnen:

Eingabeblocktyp	Neuordnung ist möglich
Messwerteingabe	Ja
Ereigniseingabe	Ja
Alarমেingabe	Ja
Operationseingabe	Nein
Managed-Object-Eingabe	Nein

Bei Datenquellen, die Zeitstempel auf den Dateneinträgen haben, kann der Eingabeblock mit Ereignissen umgehen, die nicht in der richtigen Reihenfolge empfangen wurden. Zu diesem Zweck halten die Eingabeblocke alle empfangenen Ereignisse in einem Umordnungspuffer und verzögern deren Verarbeitung bis die vordefinierte Verzögerungszeit ab dem Zeitstempel der Quelle abgelaufen ist. Durch das Verzögern der Ereignisverarbeitung relativ zum Zeitstempel der Quelle kann der Eingabeblock die Ereignisse neu anordnen. Der entscheidende Parameter für diesen Prozess ist die Dauer der Zeit, um die die Ereignisse verzögert werden. Sie können die Zeit in Sekunden festlegen, um die die Eingabewerte von den Eingabeblocken verzögert werden. Senden Sie hierfür eine POST-Anfrage an Cumulocity IoT, die den Wert des Keys `timedelay_secs` ändert. Ausführliche Informationen finden Sie unter „[Konfiguration](#)“ auf Seite 102.

Die Eingabeblocke gehen davon aus, dass Ereignisse zwar in einer anderen Reihenfolge geliefert werden können, sie jedoch von Apama gemäß der definierten Verzögerungszeit empfangen werden. Wenn ein Ereignis nach einer Verzögerung von mehr als den definierten Sekunden empfangen wird (das heißt, wenn es eine Differenz gibt zwischen dem Zeitstempel des Ereignisses und der Zeit auf dem System, auf dem Apama ausgeführt wird), dann wird es verworfen. Wenn der Wert für die Verzögerungszeit also zu niedrig eingestellt ist, dann kann eine kleine Verzögerung dazu führen, dass Apama ein Ereignis verwirft, was zu fehlerhaften Ergebnissen führen kann. Je höher der Wert für die Verzögerungszeit ist, desto größer ist die Verzögerung vor der Verarbeitung eines Ereignisses. Daher ist es wichtig, einen geeigneten Wert für die Verzögerungszeit zu finden, der zu der Umgebung passt, in der die Ereignisse an Apama geliefert werden.

Der Korrelator schreibt die Anzahl der verworfenen Ereignisse regelmäßig in das Korrelatorlog. Siehe [„Konfiguration“ auf Seite 102](#) (den Key zur Drosselung der Protokollierung) und [„Korrelatorlog anzeigen“ auf Seite 106](#).

## Ausgabeblocke und Ereignissteuerung

---

Ausgabeblocke stellen externen Quellen (wie zum Beispiel Cumulocity IoT) Daten aus dem Modell zur Verfügung (zum Beispiel Messwerte oder Operationen). Ausgabeblocke können entweder synchrone oder asynchrone Werte erzeugen.

Die Werte eines Ausgabeblocks, der eine synchrone Ausgabe (wie zum Beispiel Messwerte) generiert, können auch von einem anderen Modell zeitsynchron verwendet werden und können von dem Modell zusammen mit anderen Daten aus demselben Zeitstempel verarbeitet werden. Siehe auch [„Verbindungen zwischen Modellen“ auf Seite 86](#).

Die Werte aus einem Ausgabeblock, der eine asynchrone Ausgabe generiert, können auch von einem anderen Modell verwendet werden. Dies kann jedoch nur zeitasynchron geschehen, wenn Daten vom externen System zurückempfungen werden.

Die folgende Tabelle gibt an, ob die Ausgabe der zur Verfügung stehenden Ausgabeblocktypen synchron oder asynchron ist:

Ausgabeblocktyp	Art der Ausgabe
Messwertausgabe	Synchron
Ereignisausgabe	Synchron
Alarmausgabe	Synchron
Operationsausgabe	Asynchron
Managed-Object-Ausgabe	Asynchron

## Fragmenteigenschaften auf Verbindungen

---

Jede Verbindung hat einen primären Wert, der vom selben Typ wie die Verbindung ist: `float`, `boolean`, `string` oder `pulse`.

Zusätzlich können einige Blöcke neben dem Wert auch weitere *Fragmente* von Informationen bereitstellen. Dies sind benannte Werteigenschaften. Dies können andere von einem Eingabeblock bereitgestellte Informationen sein, wie zum Beispiel die Einheit, in der eine Messung erfolgt oder zusätzliche Kontextinformationen für eine Datenquelle.

Die meisten Blöcke verarbeiten nur den Hauptwert ihrer Eingangsverbindungen, aber einige Blöcke können auch die Werte der Fragmenteigenschaften verwenden und sie an separate Ausgangsports extrahieren (ein Beispiel hierfür ist der **Eigenschaft extrahieren**-Block). Dies gibt mehr Flexibilität bei der Verarbeitung komplexer Daten aus externen Quellen.



# 7 Modelle und Geräte

---

■ Modellausführung für verschiedene Geräte .....	82
■ Broadcast-Geräte .....	84
■ Virtuelle Geräte .....	85
■ Verbindungen zwischen Modellen .....	86
■ Die Anzahl der angezeigten Geräte, Gerätegruppen und/oder Assets konfigurieren ...	88
■ Nach Eingabe- und Ausgabe-Assets suchen .....	89

## Modellausführung für verschiedene Geräte

Modelle werden für verschiedene Geräte unabhängig ausgeführt. Das heißt, die Modelle für ein Gerät können parallel ausgeführt werden, wenn möglich unter Verwendung von Hardware-Parallelität, wenn die Modelle Daten (wie zum Beispiel Measurement-, Event- oder Operation-Objekte) für verschiedene Geräte verarbeiten. Wenn Sie ein Modell definieren, dann können Sie es so konfigurieren, dass nur Daten von einem Gerät oder von mehreren Geräten verwendet werden, wobei jedes Gerät unabhängig behandelt wird.

Jedes Modell muss entweder:

- Eingaben von einem einzigen Gerät empfangen oder
- Eingaben für jedes Gerät innerhalb von Gerätegruppen empfangen.

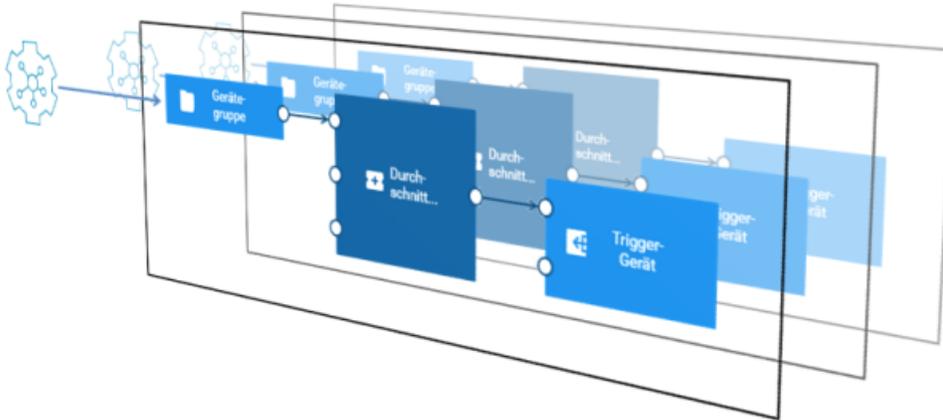
Eine Gerätegruppe ist ein Mittel zum Organisieren von Geräten. Eine Gerätegruppe kann beliebig viele Geräte oder auch weitere Gerätegruppen enthalten. Wenn ein Modell eine Gerätegruppe verwendet, dann wirkt sich das Modell auf alle Geräte in dieser Gerätegruppe aus, entweder direkt oder indirekt über Mitglieder der Gerätegruppe, die selbst Gerätegruppen sind und Gerätemitglieder haben (oder sogar "Enkelkinder"-Gerätegruppenmitglieder). Ein Gerät kann Mitglied von keiner, einer oder mehreren Gerätegruppen sein. Siehe auch die Informationen zur Device Management-Anwendung und dem Gruppieren von Geräten im *User guide* (hiervon gibt es auch eine deutsche Version) unter <https://www.cumulocity.com/guides/>.

### Anmerkung:

Ein Modell ermittelt die Mitglieder einer Gerätegruppe nur beim Aktivieren des Modells. Wenn sich die Mitglieder einer Gerätegruppe während der Ausführung des Modells ändern, dann hat dies keinen Einfluss auf das Modellverhalten; neu hinzugefügte oder entfernte Mitglieder werden bei der Ausführung nicht berücksichtigt. Wenn Sie die Mitglieder einer Gerätegruppe ändern, dann sollten Sie alle Modelle, die diese Gerätegruppe benutzen, deaktivieren und anschließend wieder aktivieren.

Es ist nicht möglich, die beiden oben genannten Eingabeblocktypen zu kombinieren (siehe jedoch [„Broadcast-Geräte“ auf Seite 84](#)). Daten von einem Modell, das einzelne Geräte verarbeitet, können jedoch an andere Modelle gesendet und von diesen empfangen werden, einschließlich Modellen für Gerätegruppen, und umgekehrt (siehe [„Verbindungen zwischen Modellen“ auf Seite 86](#)).

Wenn ein Modell Daten aus Gerätegruppen verwendet, dann verhält sich das Modell so, als würden mehrere Instanzen dieses Modells ausgeführt (wie unten veranschaulicht), wobei jede Instanz die Daten von jedem Gerät unabhängig verarbeitet. Jede Instanz verarbeitet Daten für ein anderes Gerät, aber alle haben die gleichen Blöcke und Blockparameter. Die Werte auf den Verbindungen sind bei den verschiedenen Instanzen unabhängig. Alle zustandsorientierten Blöcke, wie zum Beispiel der **Durchschnitt (Mittelwert)**-Block, arbeiten unabhängig von den Daten anderer Geräte. Wenn ein Block (wie bei Modellen mit einzelnen Geräten) einen Laufzeitfehler oder eine Ausnahme verursacht, dann wird das gesamte Modell in einen fehlerhaften Zustand versetzt und die Verarbeitung der Daten wird für alle Geräte gestoppt.



Wenn für die Eingaben Gerätegruppen verwendet werden, dann benutzen alle Eingabeblöcke normalerweise dieselbe Gruppe. Es ist möglich, verschiedene Gerätegruppen zu verwenden. Wenn sich Geräte in einer Gruppe befinden, jedoch nicht in einer anderen, dann generieren diese Blöcke niemals ein Signal für die Geräte, die nicht in dieser Gruppe sind. Bei einigen Blöcken, wie zum Beispiel dem **Ausdruck**-Block, ist dies nicht hilfreich. Ein **Ausdruck**-Block generiert nur dann eine Ausgabe, wenn alle erforderlichen Eingänge einen Wert erhalten haben. Für die `pulse`-Eingänge eines **Gate**-Blocks kann dies jedoch hilfreich sein.

Wenn ein Modell Eingänge hat, die Daten von einem einzelnen Gerät verwenden, dann müssen die Ausgabeblöcke, welche die synchrone Ausgaben erzeugen, dasselbe Gerät angeben. Ein Modell kann eine beliebige Anzahl von Ausgabeblöcken verwenden, die asynchrone Ausgabe generieren und alle dasselbe Gerät oder verschiedene Geräte als Eingabegerät angeben. Asynchrone Ausgabeblöcke können auch mit synchronen Ausgabeblöcken kombiniert werden.

Wenn ein Modell Eingänge hat, die Daten aus einer Gerätegruppe verwenden, dann müssen alle synchronen Ausgabeblöcke das **Trigger-Gerät** angeben. Dies ist ein spezieller Block, den Sie in der **Ausgabe**-Kategorie der Palette finden. Der Block **Trigger-Gerät** generiert Daten (`Measurement`, `Event` oder `Operation`) für jedes Gerät, für das die Modellinstanz gilt - oder für jedes Gerät, das die Daten gesendet hat, um diese Modellinstanz auszulösen. Asynchrone Ausgabeblöcke in solchen Modellen können das Trigger-Gerät oder ein spezielles Gerät angeben.

Mit dem Modelleditor können Sie die Geräte oder Gerätegruppen in den Eingabe- und Ausgabeblöcken durch andere ersetzen. Wenn Sie eine Gerätegruppe durch ein Gerät ersetzen, dann schalten die Ausgabeblöcke zwischen dem Trigger-Gerät und dem angegebenen Gerät um, sodass das Modell in einem einsatzfähigen Zustand bleibt. Siehe auch „[Geräte, Gerätegruppen und Assets ersetzen](#)“ auf Seite 55.

Die Test- und Simulationsmodi sind nur für Modelle mit einem einzigen Gerät zulässig. Wenn Sie ein Modell mit einer Gerätegruppe testen oder simulieren möchten, dann sollten Sie es mit dem Modelleditor so abändern, dass es für ein einzelnes Gerät innerhalb der Gerätegruppe gilt und aktivieren Sie das Modell anschließend im Test- oder Simulationsmodus. Weitere Informationen zu diesen Modi finden Sie unter „[Ein Modell aktivieren](#)“ auf Seite 37.

## Den Gleichzeitigkeitsgrad definieren

Standardmäßig verwendet die Apama Analytics Builder-Laufzeit 1 CPU-Kern zur Ausführung von Modellen. Sie können die Anzahl der CPU-Kerne ändern, indem Sie eine `POST`-Anfrage an

Cumulocity IoT senden, die den Wert des Keys `numWorkerThreads` ändert. Ausführliche Informationen finden Sie unter [„Konfiguration“ auf Seite 102](#).

Normalerweise wird dieser Konfigurationswert auf die Anzahl der für das System verfügbaren CPU-Kerne gesetzt. Es kann jedoch nützlich sein, diesen Wert je nach den verfügbaren Ressourcen höher oder niedriger zu konfigurieren. Er muss nicht auf die Anzahl der Geräte skaliert werden (das heißt, es ist durchaus sinnvoll, 4 Worker-Threads mit Hunderten von Geräten zu haben, wenn man von einer moderaten Ereignisrate pro Gerät ausgeht).

## Modelle, die Daten von mehr als einem Gerät verwenden

Da jedes Gerät, wie oben erwähnt, unabhängig verarbeitet wird, ist es in einem Modell nur möglich, Daten von einem einzelnen Gerät zu verwenden oder Daten für ein einzelnes Gerät zu generieren. Es ist jedoch möglich, den Gleichzeitigkeitsgrad auf 1 zu setzen. Dann ist es möglich, Modelle zu aktivieren, die Daten von verschiedenen Geräten verwenden und generieren können. Da der Wert für den Gleichzeitigkeitsgrad (`numWorkerThreads`) eine globale Einstellung ist, bedeutet dies, dass bei einer gegebenen Apama Analytics Builder-Umgebung entweder nur Skalierungen oder geräteübergreifende Modelle möglich sind.

Mit einem Gleichzeitigkeitsgrad von 1 ist es immer noch möglich, Modelle zu erstellen, die Gerätegruppen als Eingaben verwenden. Diese funktionieren jedoch weiterhin unabhängig für jedes Gerät innerhalb der Gerätegruppe, und es ist noch immer nicht möglich, die Eingaben oder Ausgaben von Gerätegruppen und einzelnen Geräten zu kombinieren.

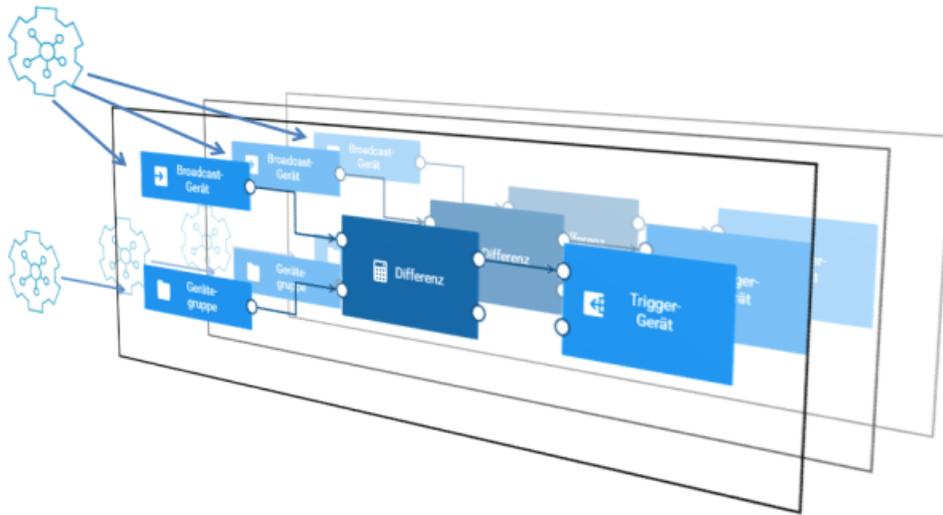
Siehe auch [„Broadcast-Geräte“ auf Seite 84](#).

## Broadcast-Geräte

---

Obwohl die Modelle von Apama Analytics Builder normalerweise jedes Gerät unabhängig verarbeiten, ist es manchmal hilfreich, Signale zu haben, die für alle Geräte gelten. Dies können Signale von Geräten sein oder von anderen Systemen, die so präsentiert werden, als wären sie Signale von einem Gerät. Apama Analytics Builder unterstützt daher sogenannte *Broadcast-Geräte*. Die Signale von diesen Geräten stehen allen Modellen und Geräten zur Verfügung.

Broadcast-Geräte können in jedem Modell als Eingaben verwendet werden, entweder zusammen mit den Eingaben für einzelne Geräte oder für Gerätegruppen. Das folgende Diagramm zeigt ein Broadcast-Gerät, das für alle Geräte innerhalb einer Gerätegruppe gilt. Es ist möglich, die Signale von Geräten in einer Gerätegruppe mit den Signalen von einem Broadcast-Gerät zu kombinieren, indem man sie einem Verarbeitungsblock (wie zum Beispiel dem **Ausdruck**-Block) als unterschiedliche Eingaben übergibt.



Ein Broadcast-Gerät kann - im Gegensatz zu anderen Geräten - nur für synchrone Ausgaben eines Modells verwendet werden, das ausschließlich Daten von Broadcast-Geräten verarbeitet. Broadcast-Ausgaben des asynchronen Typs können von einem Modell generiert werden, das Nicht-Broadcast-Eingaben verarbeitet.

Es ist auch nicht möglich, Modelle mit Hilfe von synchronen Ausgabedaten eines Broadcast-Geräts zu verbinden (das heißt, kein Modell kann einen Messwert von einem Broadcast-Gerät verwenden, das die Ausgabe eines anderen Modells ist). Modelle können über asynchrone Ausgaben eines Broadcast-Geräts miteinander verbunden werden (das heißt, Modelle können eine Operation von einem Broadcast-Gerät verwenden, das die Ausgabe eines anderen Modells ist).

### Broadcast-Geräte identifizieren

Broadcast-Geräte werden durch das Vorhandensein einer Eigenschaft auf dem Geräteobjekt im Inventar dieses Geräts identifiziert. Dies ist die Eigenschaft `pas_broadcastDevice`. Ob ein Gerät als Broadcast-Gerät behandelt wird oder nicht, ist daher über alle Modelle hinweg global. Es ist nicht zulässig, eine Gerätegruppe zu verwenden, die ein Broadcast-Gerät enthält.

## Virtuelle Geräte

Ein virtuelles Gerät wird benutzt, wenn ein Modell im Test- oder Simulationsmodus aktiviert wird. Siehe auch „[Ein Modell aktivieren](#)“ auf Seite 37.

Virtuelle Geräte sind Objekte im Cumulocity IoT-Inventar, die die Eigenschaft `c8y_virtualDevice` haben. Diese Eigenschaft verweist auf die Kennung (ID) des realen Geräts, von dem das virtuelle Gerät die Kopie ist.

Verwenden Sie `creationDate` um herauszufinden, welches `virtualDevice` für eine Modellaktivierung erstellt wurde und bei welchen Messwerten dieses Gerät die Quelle ist.

Standardmäßig werden die virtuellen Geräte 30 Tage lang aufbewahrt. Wenn Sie diese Vorgabe ändern möchten, dann müssen Sie die Mandantenoptionen (englisch „tenant options“) ändern. Das heißt, Sie müssen eine Anfrage mit `POST /tenant/options` senden. Ausführliche Informationen finden Sie bei der Beschreibung der „Tenants“ im *Reference guide* unter

<https://www.cumulocity.com/guides/>. Geben Sie zum Beispiel Folgendes an, wenn Sie die Aufbewahrungsdauer auf einen Tag abändern möchten:

```
{
  "category": "analytics.builder",
  "key": "retention.virtualDevicesMaxDays",
  "value": "1"
}
```

Siehe auch „[Konfiguration](#)“ auf Seite 102.

Virtuelle Geräte werden nicht in der Device Management-Anwendung angezeigt. Verwenden Sie REST-Operationen (wie im *Reference guide* unter <https://www.cumulocity.com/guides/> beschrieben), um diese Einträge zu finden.

## Verbindungen zwischen Modellen

Mit den Aus- und Eingabeblocken können Sie mehrere Modelle miteinander verbinden. Ein Modell, das einen Ausgabeblock wie den **Messwertausgabe**-Block enthält (für *Measurement*-Objekte von Cumulocity IoT), generiert eine Reihe von Ereignissen, und diese Ereignisse können in einem anderen Modell von einem passenden Eingabeblock (wie zum Beispiel dem **Messwerteingabe**-Block) verarbeitet werden.

### Anmerkung:

Die Ereignisse von einem Modell können nur dann von einem anderen Modell verarbeitet werden, wenn alle beteiligten Modelle im Produktionsmodus aktiv sind. Wenn die Modelle im Test- oder Simulationsmodus aktiv sind, dann werden virtuelle Geräte verwendet, und die Ereignisse von einem Modell können daher nicht von einem anderen Modell verarbeitet werden.

Die Ein- und Ausgabeblocke identifizieren eine Reihe von Ereignissen, indem sie einen *Schlüssel* für diese Ereignisreihe festlegen. Der Schlüssel kann aus mehreren Blockparametern bestehen und unterscheidet diese Ereignisreihe von anderen Ereignisreihen des selben Blocktyps. Zum Beispiel:

- Bei Ein- und Ausgaben von *Measurement*-Objekten würde der Schlüssel aus Folgendem bestehen: Gerät, Fragment und Serie. Der **Unit**-Parameter, der in einem Ausgabeblock angegeben wird, ist nicht Bestandteil des Schlüssels (er dient nur zur Information), und es ist nicht erforderlich, dass er mit den Parametern des Eingabeblocks übereinstimmt.
- Bei Event-Objekten würde der Schlüssel aus Folgendem bestehen: Gerät und Ereignistyp.

Wenn ein Modell einen synchronen Ausgabeblock hat, der eine Reihe von Ereignissen für einen bestimmten Schlüssel generiert, und wenn ein zweites Modell einen Eingabeblock hat, der dieselbe Ereignisreihe (mit denselben Schlüsselparametern) verarbeitet, dann bildet dies eine Verbindung zwischen dem ersten und dem zweiten Modell. Nachdem das erste Modell seinen Ausgabeblock verarbeitet hat, wertet das zweite Modell die neue Eingabe mit seinem Eingabeblock aus.

Es ist auch möglich, die Verbindungen zwischen den Modellen mit Hilfe der Ausgabe eines asynchronen Ausgabeblocks herzustellen. Wenn in diesem Fall das erste Modell den asynchronen Ausgabeblock auslöst, wird die Ausgabe generiert und an das externe System (zum Beispiel Cumulocity IoT) gesendet. Die Daten von dem externen System werden zu einem späteren Zeitpunkt wieder zurückerhalten und verursachen die Auswertung aller anderen Modelle, die die Daten verwenden.

Ähnlich wie bei der Verarbeitungsreihenfolge der Verbindungen innerhalb eines Modells (siehe auch „[Verarbeitungsreihenfolge der Verbindungen](#)“ auf Seite 73), gilt Folgendes, wenn ein Ausgabeblock in einem Modell eine Reihe von Ereignissen generiert, die von einem Eingabeblock in einem anderen Modell verarbeitet werden:

- Ein einzelnes Modell kann dieselben Ereignisse an mehr als ein anderes Modell senden. Somit ist es möglich, dass ein einzelnes Modell eine allgemeine Vorverarbeitung durchführt, wie zum Beispiel die Umrechnung von Einheiten oder die Berechnung eines Durchschnittswerts (mit dem **Durchschnitt (Mittelwert)**-Block) und dass dieser Wert anschließend von mehreren anderen Modellen verwendet wird.
- Die Modelle werden in Reihenfolge ausgeführt, gemäß den Verbindungen zwischen den Modellen, die durch synchrone Ausgaben gebildet wurden. Die Quelle einer Verbindung wird immer vor dem Ziel der Verbindung ausgewertet. Wenn ein Modell Verbindungen von mehreren Blöcken hat, die alle von demselben Ursprungsereignis kommen, dann werden zuerst alle Verbindungen ausgewertet, und das empfangende Modell wertet alle Eingaben anschließend einmal aus.

Verbindungen, die mit Hilfe von asynchronen Ausgaben hergestellt wurden, haben keine bestimmte Ausführungsreihenfolge. Ein Modell, das die Ausgabe verwendet, wird nur ausgeführt, wenn die Ausgabe vom externen System zurückerhalten wird.

Ähnlich wie bei den Verbindungseinschränkungen in einem Modell (siehe auch „[Verbindungseinschränkungen](#)“ auf Seite 74), gibt es Einschränkungen wie die Aus- und Eingangsblöcke zum Verbinden der Modelle benutzt werden können:

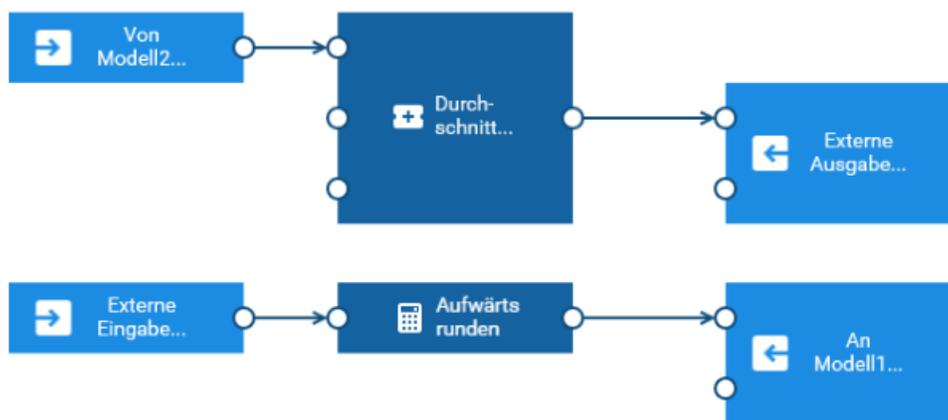
- In allen Modellen darf ein einziger Block eine synchrone Ereignisreihe für einen bestimmten Schlüssel generieren. Mehrere Ausgabeblocke, die asynchrone Ereignisse erzeugen, können innerhalb eines einzelnen Modells oder über mehrere Modelle hinweg verwendet werden.
- Bei einer asynchronen Ausgabe können zwischen den Modellen keine Kreisläufe erstellt werden. Ein Modell, das Ereignisse über einen Eingabeblock empfängt, der synchron von einem anderen Modell generiert wurde, kann keinen Ausgabeblock enthalten, der synchrone Ereignisse generiert, die das andere Modell verarbeiten würde. Dies gilt sogar dann, wenn eines der Modelle zwei separate Teile enthält, so dass es keinen tatsächlichen Kreislauf bezüglich der Verbindungen zwischen den Modellen gibt. Kreisläufe zwischen den Modellen können durch asynchrone Ausgaben erstellt werden. Daher müssen Sie darauf achten, dass ihr Modell keine unbestimmten Kreisläufe ausführt.

Jedes Modell, das sich nicht an diese Einschränkungen hält, verursacht bei dem Versuch es zu aktivieren einen Fehler, wenn es in Kombination mit den bereits aktivierten Modellen verwendet wird. Dies gilt für das letzte Element in einem Modellkreislauf. Bei einem solchen Fehler liegt das Problem eher in der Interaktion zwischen den Modellen und nicht in einem modellspezifischen Problem; jedoch werden vorhandene, bereits aktivierte Modelle nicht automatisch deaktiviert. Wenn zum Beispiel mehrere Modelle dieselbe synchrone Ereignisreihe (mit demselben Schlüssel) generieren, dann kann das erste zu aktivierende Modell bereitgestellt werden, aber alle nachfolgenden Modelle melden beim Aktivierungsversuch einen Fehler.

Das folgende Beispiel benutzt drei Modelle: Modell1, Modell2 und Modell3. Ein Kreislauf kann in den folgenden Fällen bestehen:

- Ein Ausgabeblock von Modell1 erzeugt eine Reihe von synchronen Ereignissen, die von einem Eingabeblock in Modell2 verarbeitet werden, und Modell2 enthält einen Ausgabeblock, der eine zweite Reihe von synchronen Ereignissen generiert, und
- Modell3 enthält einen Eingabeblock, der eine Reihe von Ereignissen von Modell2 verarbeitet, und Modell3 enthält auch einen Ausgabeblock, der eine Reihe von synchronen Ereignissen generiert, die von einem Eingabeblock in Modell1 verwendet werden.

In diesem Fall können nur zwei dieser Modelle fehlerfrei aktiviert werden. Bei einer Aktivierung in Reihenfolge hätte nur Modell3 einen Fehler. Wenn Modell1 oder Modell2 jedoch nicht aktiv wären, dann könnte Modell3 aktiviert werden. Der Fehler tritt auch dann auf, wenn eines der Modelle keine Verbindung von dem Eingabeblock in der Kette zu dem Ausgabeblock in derselben Kette hat, wie in dem Beispiel für Modell3 unten: Die Ereignisse von Modell2 bilden bei der Verbindung mit dem **An Modell1 Messung**-Ausgabeblock keinen Kreislauf; sie zählen aber als Kreislauf, weil sich beide im selben Modell befinden. (In diesem Fall könnte das Problem gelöst werden, indem man das Modell in zwei Modelle aufteilt und den Kreislauf somit beseitigt.)



## Die Anzahl der angezeigten Geräte, Gerätegruppen und/oder Assets konfigurieren

Standardmäßig werden in den **Eingabe**- und **Ausgabe**-Kategorien der Palette maximal 10 Geräte und 10 Gerätegruppen angezeigt (siehe auch „[Einen Block hinzufügen](#)“ auf Seite 47). Wenn Sie die Suchfelder in diesen Kategorien verwenden, dann gilt diese Standardeinstellung auch für die maximale Anzahl von Assets, die im Suchergebnis angezeigt werden. Wenn Sie auf **Mehr laden** klicken, dann werden bis zu 10 weitere Geräte, Gerätegruppen und/oder Assets angezeigt.

Der gleiche Standardwert wird im Blockparametereditor verwendet, wenn Sie ein anderes Gerät, eine andere Gerätegruppe oder ein anderes Asset auswählen (siehe „[Die Parameter eines Blocks editieren](#)“ auf Seite 49) und wenn Sie Geräte, Gerätegruppen oder Assets ersetzen (siehe „[Geräte, Gerätegruppen und Assets ersetzen](#)“ auf Seite 55).

Wenn Sie diesen Standardwert ändern möchten (um mehr oder weniger Elemente anzuzeigen), dann müssen Sie die Mandantenoptionen (englisch „tenant options“) ändern. Hierzu müssen Sie eine Anfrage mit `POST /tenant/options` senden. Ausführliche Informationen finden Sie bei der Beschreibung der „Tenants“ im *Reference guide* unter <https://www.cumulocity.com/guides/>.

Geben Sie beispielsweise Folgendes an, um den Wert auf 20 festzulegen:

```
{
  "category": "analytics.builder",
  "key": "c8yAnalyticsBlocks.queryInventoryPageSize",
  "value": "20"
}
```

Siehe auch „[Konfiguration](#)“ auf Seite 102.

## Nach Eingabe- und Ausgabe-Assets suchen

Standardmäßig werden in der Palette nur Geräte und Gerätegruppen angezeigt (siehe auch „[Einen Block hinzufügen](#)“ auf Seite 47). Wenn Sie jedoch die Suchfelder verwenden, die in der Palette für die Eingabe- und Ausgabeblocke zur Verfügung stehen, dann werden alle Assets (nicht nur die Geräte und Gerätegruppen) im Cumulocity IoT-Inventar angezeigt, die den Suchkriterien entsprechen. Somit können Sie Analysemodelle erstellen, bei denen jedes beliebige Asset im Inventar als Eingabe- oder Ausgabeblock definiert werden kann.

Wenn Sie die Suche so einschränken möchten, dass nur Elemente eines bestimmten Typs angezeigt werden (zum Beispiel nur Geräte), dann müssen Sie die Mandantenoptionen (englisch „tenant options“) ändern. Hierzu müssen Sie eine Anfrage mit POST `/tenant/options` senden. Ausführliche Informationen finden Sie bei der Beschreibung der „Tenants“ im *Reference guide* unter <https://www.cumulocity.com/guides/>.

Geben Sie beispielsweise Folgendes an, wenn Sie nur Geräte anzeigen möchten:

```
{
  "category": "analytics.builder",
  "key": "c8yAnalyticsBlocks.queryInventoryNameSearchAdditionalFilter",
  "value": "has(c8y_IsDevice)"
}
```

Das `c8y_IsDevice` im Wert von `value` ist ein sogenanntes *Fragment*. Sie können jedes Fragment angeben, das bei Cumulocity IoT bekannt ist, einschließlich aller Fragmente, die Sie selbst erstellt haben.

Sie können mehrere Werte kombinieren. Wenn Sie zum Beispiel nur Geräte und Gerätegruppen anzeigen möchten, dann können Sie Folgendes angeben:

```
{
  "category": "analytics.builder",
  "key": "c8yAnalyticsBlocks.queryInventoryNameSearchAdditionalFilter",
  "value": "has(c8y_IsDevice) or has(c8y_IsDeviceGroup)"
}
```

Der Standardwert dieser Mandantenoption ist `not has(c8y_IsVirtualDevice)`. Solange Sie diese Mandantenoption nicht ändern, werden virtuelle Geräte nicht angezeigt, da sie in einem Analysemodell keinen Sinn ergeben würden. Wenn Sie den Wert für diese Mandantenoption jedoch ändern, dann müssen Sie alle Assets angeben, die im Suchergebnis angezeigt werden sollen.

Die Mandantenoptionen werden auch im Blockparametereditor verwendet, wenn Sie ein anderes Gerät auswählen (siehe „[Die Parameter eines Blocks editieren](#)“ auf Seite 49) und wenn Sie Geräte ersetzen (siehe „[Geräte, Gerätegruppen und Assets ersetzen](#)“ auf Seite 55).

Siehe auch „[Konfiguration](#)“ auf Seite 102.

# 8 Modellsimulation

---

■ Allgemeine Informationen zum Simulationsmodus .....	92
■ Simulationsparameter .....	93
■ Die maximale Anzahl von Simulationsmodellen konfigurieren .....	93
■ Eine alternative Datenquelle für die Simulation konfigurieren .....	93
■ Verworfenen Eingaben überwachen .....	96

## Allgemeine Informationen zum Simulationsmodus

Sie können ein Modell im Simulationsmodus ausführen, um es mit historischen Eingabedaten laufen zu lassen (zum Beispiel mit Messwerten von Cumulocity IoT). Das ermöglicht es Ihnen, das Verhalten eines neu entwickelten Modells anhand historischer Daten zu testen oder die Feinabstimmung eines vorhandenen Modells vorzunehmen. Oder es ermöglicht es Ihnen, das Modell mit einer Reihe von historischen Daten mit bekannten Eigenschaften zu testen.

Um ein Modell im Simulationsmodus auszuführen, müssen Sie es im Modellmanager aktivieren. Weitere Informationen finden Sie unter „[Ein Modell aktivieren](#)“ auf Seite 37.

### Anmerkung:

Der Simulationsmodus ist nur für Modelle mit einem einzigen Gerät zulässig. Wenn Sie ein Modell mit einer Gerätegruppe simulieren möchten, dann sollten Sie es mit dem Modelleditor so abändern, dass es für ein einzelnes Gerät innerhalb der Gerätegruppe gilt und aktivieren Sie das Modell anschließend im Simulationsmodus.

Wenn ein Modell im Simulationsmodus ausgeführt wird, dann verwendet es Daten von einem virtuellen Gerät (siehe auch „[Virtuelle Geräte](#)“ auf Seite 85). Ein simuliertes Modell kann somit neben anderen nicht simulierten Modellen laufen, ohne sie zu beeinträchtigen.

Ein simuliertes Modell wird so ausgeführt, als würde es zum Zeitpunkt der historischen Daten laufen. Die Eingabedaten werden gemäß der Reihenfolge ihrer historischen Zeit verarbeitet. Das simulierte Modell verwendet die historische Zeit auch für die Zeitstempel der generierten Ausgabe.

Ereignisse, Alarme und Operationen werden mit einem Zeitstempel erstellt. Mit der Zeit kann es jedoch zu Aktualisierungen dieser Objekte kommen. Ein Alarm kann zum Beispiel gelöscht oder der Status einer Operation geändert werden. Da der Änderungsverlauf von Ereignissen, Alarmen und Operationen nicht festgehalten wird, wird jedes dieser Objekte nur mit dem ursprünglichen Zeitstempel durchgespielt, mit der neuesten Version seiner Eigenschaften. Änderungen an diesen Objekten werden also nicht durchgespielt und der Simulationsmodus ist nur von eingeschränktem Nutzen, wenn Ihre Modelle von Objektänderungen abhängig sind.

### Anmerkung:

Der Simulationsmodus ist nur zulässig für Modelle mit Eingabeblocken vom Typ **Managed-Object-Eingabe**.

Wenn die Simulation läuft, dann werden historische Daten aus der Cumulocity IoT-Datenbank im Apama-Korrelator durchgespielt. Wenn es zu erheblichen Verzögerungen bei der Datenbankabfrage kommt oder wenn das System stark ausgelastet ist, dann kann dies in Ausnahmefällen dazu führen, dass Eingabedaten verworfen werden. Ein simuliertes Modell verarbeitet die Eingabedaten mit normaler Geschwindigkeit. Wenn die historischen Dateneinträge zum Beispiel eine Sekunde auseinander liegen, dann werden sie im Abstand von einer Sekunde verarbeitet. Dies bedeutet, dass die Simulation eines Modells mit einer Stunde historischer Daten ungefähr eine Stunde Simulationszeit in Anspruch nimmt.

## Simulationsparameter

Wenn Sie ein Modell im Simulationsmodus aktivieren möchten, müssen Sie im Modellmanager die Werte für zwei Parameter definieren: die Startzeit und die Endzeit. Diese Werte bestimmen den Zeitraum, aus dem die historischen Daten in das simulierte Modell gesendet werden sollen.

### ■ Von

Startzeit. Der Beginn des Zeitraums aus dem historische Daten in das Modell gesendet werden sollen.

### ■ Bis

Endzeit. Das Ende des Zeitraums aus dem historische Daten in das Modell gesendet werden sollen.

Das Senden von Daten in das simulierte Modell wird beendet, wenn alle historischen Daten aus dem angegebenen Zeitraum gesendet wurden.

## Die maximale Anzahl von Simulationsmodellen konfigurieren

Standardmäßig können maximal 3 Simulationsmodelle gleichzeitig aktiviert werden.

Wenn Sie diesen Standardwert ändern möchten (um mehr oder weniger Simulationsmodelle gleichzeitig zu aktivieren), dann müssen Sie die Mandantenoptionen (englisch „tenant options“) ändern. Hierzu müssen Sie eine Anfrage mit `POST /tenant/options` senden. Ausführliche Informationen finden Sie bei der Beschreibung der „Tenants“ im *Reference guide* unter <https://www.cumulocity.com/guides/>.

Geben Sie beispielsweise Folgendes an, um den Wert auf 5 festzulegen:

```
{
  "category": "analytics.builder",
  "key": "simulation.maxInstances",
  "value": "5"
}
```

Siehe auch „[Konfiguration](#)“ auf Seite 102.

## Eine alternative Datenquelle für die Simulation konfigurieren

Standardmäßig wird die Plattformdatenbank zum Abrufen der historischen Daten für die Simulation eines Modells von Apama Analytics Builder verwendet. Sie können eine alternative Datenquelle für die Simulation konfigurieren, zum Beispiel, wenn die historischen Daten separat gehalten werden. Die Datenquelle muss HTTP-GET-Operationen für die erforderlichen Pfad- und Abfrageparameter unterstützen. Die Antwort auf die GET-Operation muss dem Standard-JSON-Format von Cumulocity IoT entsprechen. Informationen zu den Daten- und Abfrageparameterformaten finden Sie in der Cumulocity IoT- Dokumentation.

Wenn Sie eine alternative Datenquelle für die Simulation verwenden möchten, dann müssen Sie die unten angegebenen Mandantenoptionen (englisch „tenant options“) definieren. Das heißt: Sie

müssen 3 separate Anfragen mit POST /tenant/options senden. Ausführliche Informationen finden Sie bei der Beschreibung der „Tenants“ im *Reference guide* unter <https://www.cumulocity.com/guides/>.

- simulation.dataSource.url - Die Basis-HTTP-URL der Datenquelle.
- simulation.dataSource.username - Der Benutzername, der für die HTTP-Basisauthentifizierung verwendet werden soll.
- simulation.dataSource.password - Das Passwort, das für die HTTP-Basisauthentifizierung verwendet werden soll.

Beispiel:

```
{
  "category": "analytics.builder",
  "key": "simulation.dataSource.url",
  "value": "http://192.168.1.1/"
}
```

```
{
  "category": "analytics.builder",
  "key": "simulation.dataSource.username",
  "value": "myname"
}
```

```
{
  "category": "analytics.builder",
  "key": "simulation.dataSource.password",
  "value": "secret"
}
```

Siehe auch „[Konfiguration](#)“ auf Seite 102.

Nachfolgend werden die Pfad- und Abfrageparameter aufgeführt, die von der alternativen Datenquelle unterstützt werden müssen.

## Alarme

Pfad: alarm/alarms

Abfrageparameter:

- source - Source-ManagedObject-ID der Alarme.
- dateFrom - Startdatum oder Datum und Uhrzeit des Alarmvorgangs.
- dateTo - Enddatum oder Datum und Uhrzeit des Alarmvorgangs.
- pageSize - Maximale Anzahl der zurückzugebenden Datensätze.
- currentPage - Die aktuell zurückgegebene Seite innerhalb des kompletten Ergebnisses, beginnend ab Seite 1.

## Ereignisse

Pfad: `event/events`

Abfrageparameter:

- `source` - Source-ManagedObject-ID der Ereignisse.
- `dateFrom` - Startdatum oder Datum und Uhrzeit der Ereignisse.
- `dateTo` - Enddatum oder Datum und Uhrzeit der Ereignisse.
- `pageSize` - Maximale Anzahl der zurückzugebenden Datensätze.
- `currentPage` - Die aktuell zurückgegebene Seite innerhalb des kompletten Ergebnisses, beginnend ab Seite 1.

## Messungen

Pfad: `measurement/measurements`

Abfrageparameter:

- `source` - Source-ManagedObject-ID der Messungen.
- `dateFrom` - Startdatum oder Datum und Uhrzeit der Messungen.
- `dateTo` - Enddatum oder Datum und Uhrzeit der Messungen.
- `pageSize` - Maximale Anzahl der zurückzugebenden Datensätze.
- `currentPage` - Die aktuell zurückgegebene Seite innerhalb des kompletten Ergebnisses, beginnend ab Seite 1.

## Operationen

Pfad: `devicecontrol/operations`

Abfrageparameter:

- `deviceId` - Source-Geräte-ID der Operationen.
- `createdFrom` - Starterstellungszeit der Operationen.
- `createdTo` - Enderstellungszeit der Operationen.
- `pageSize` - Maximale Anzahl der zurückzugebenden Datensätze.
- `currentPage` - Die aktuell zurückgegebene Seite innerhalb des kompletten Ergebnisses, beginnend ab Seite 1.

## Verworfenne Eingaben überwachen

---

In Ausnahmefällen kann es dazu kommen, dass das simulierte Modell verzögerte Eingabeereignisse verwirft. Die Anzahl der in allen Modellen verworfenen Eingabeereignisse wird als benutzerdefinierter Status mit dem Namen `user-analytics-oldEventsDropped` offengelegt. Siehe auch [„Verworfenne Ereignisse überwachen“](#) auf Seite 100.

# 9 Überwachung und Konfiguration

---

■ Überwachung .....	98
■ Konfiguration .....	102
■ Korrelatorlog anzeigen .....	106

## Überwachung

Im Modellmanager können Sie den aktuellen Status von jedem Modell überwachen. Die Karte eines Modells zeigt den aktuellen Modus (zum Beispiel den Produktionsmodus) und Status (aktiv oder inaktiv) des Modells an.



Wenn bei der Aktivierung oder während der Ausführung eines Modells ein Fehler aufgetreten ist, dann wird **Laufzeitfehler** auf der Karte dieses Modell angezeigt. Wenn Sie herausfinden möchten, ob der Fehler beim Verarbeiten der Daten aufgetreten ist, dann sollten Sie alle Modelle im Modellmanager erneut laden, damit der jeweils neueste Status auf den Karten angezeigt wird. Siehe auch [„Alle Modelle neu laden“ auf Seite 41](#).

## Regelmäßig wiederkehrenden Status überwachen

Zusätzlich zu dem Status, der auf der Karte eines Modell angezeigt wird, können Sie die Generierung eines periodischen Status einschalten, welcher dann über Operationen oder Ereignisse von Cumulocity IoT veröffentlicht wird. Siehe [„Konfiguration“ auf Seite 102](#) zur Einstellung der Mandantenoptionen `status_device_name` und `status_period_secs`.

Jede Operation hat die folgenden Parameter:

Parameter	Beschreibung
<code>models_running</code>	Informationen zu den aktiven Modellen, die ausgeführt werden.
<code>models_failed</code>	Informationen zu den aktiven Modellen, bei denen ein Fehler aufgetreten ist.
<code>apama_status</code>	Statusmetriken des Apama-Korrelators. Viele Statusnamen entsprechen den Key-Namen im REST-API von Apama. Die Werte werden von der <code>getValues()</code> -Aktion des Ereignisses <code>com.apama.correlator.EngineStatus</code> ausgegeben und über das REST-API offengelegt.

### Modellstatus

Die folgenden Informationen werden für jedes aktive Modell veröffentlicht, das derzeit ausgeführt wird oder bei dem ein Fehler aufgetreten ist:

Name	Beschreibung
mode	Der Modus des aktiven Modells. Für Modelle im Simulationsmodus ist dies SIMULATION. Ansonsten ist es PRODUCTION.
modeProperties	Alle modusspezifischen Eigenschaften des Modells. Bei Modellen, die im Modus SIMULATION laufen, beinhaltet dies die Start- und Endzeit der Simulation.
numModelEvaluations	Die Gesamtanzahl der Male, wie oft das Modell seit der Aktivierung ausgewertet wurde.
numBlockEvaluations	Die Gesamtanzahl der Male, wie oft die Blöcke im Modell seit der Aktivierung des Modells ausgewertet wurden. Dies ist die Summe der Anzahl der Auswertungen für jeden Block im Modell.
avgBlockEvaluations	Die durchschnittliche Anzahl der Blöcke, die bei jeder Modellauswertung ausgewertet wurden.
numOutputGenerated	Die Gesamtanzahl der vom Modell generierten Ausgaben seit der Aktivierung des Modells.

Diese Informationen zu jedem Modell geben einen Einblick in die Leistungsfähigkeit oder den Ablauf der Modelle. Ein Modell mit einer viel größeren Anzahl von numBlockEvaluations als ein anderes Modell kann zum Beispiel signalisieren, dass es die meisten Ressourcen verarbeitet, auch wenn es eine geringe Anzahl von numModelEvaluations hat. In ähnlicher Weise kann dies dazu genutzt werden, um herauszufinden, ob ein Modell seine Ausgaben mit der erwarteten Rate erzeugt - im Verhältnis dazu wie oft es ausgewertet wird.

Das folgende Beispiel zeigt die Daten einer Statusoperation, die von Cumulocity IoT veröffentlicht werden:

```
{
  "creationTime": "2018-07-23T21:48:54.620+02:00",
  "deviceId": "6518",
  "deviceName": "apama_status",
  "id": "8579",
  "self": "https://myown.iot.com/devicecontrol/operations/8579",
  "status": "PENDING",
  "models_running": {
    "Package Tracking": {
      "mode": "SIMULATION",
      "modeProperties":{"startTime":1533160604, "endTime":1533160614},
      "numModelEvaluations": 68,
      "numBlockEvaluations": 967,
      "avgBlockEvaluations": 14.2,
      "numOutputGenerated": 50
    }
  },
  "models_failed": {
    "Build Pipeline ": {
      "mode": "PRODUCTION",
      "numModelEvaluations": 214,
      "numBlockEvaluations": 671,
      "avgBlockEvaluations": 3.13,

```

```

        "numOutputGenerated": 4
    },
    "apama_status": {
        "user-analytics-oldEventsDropped": "1",
        "numJavaApplications": "1",
        "numMonitors": "27",
        "user-httpServer.eventsTowardsHost": "1646",
        "numFastTracked": "183",
        "user-httpServer.authenticationFailures": "4",
        "numContexts": "5",
        "slowestReceiverQueueSize": "0",
        "numQueuedFastTrack": "0",
        "mostBackedUpInputContext": "<none>",
        "user-httpServer.failedRequests": "4",
        "slowestReceiver": "<none>",
        "numInputQueuedInput": "0",
        "user-httpServer.staticFileRequests": "0",
        "numReceived": "1690",
        "user-httpServer.failedRequests.marginal": "1",
        "numEmits": "1687",
        "numOutEventsUnAked": "1",
        "user-httpServer.authenticationFailures.marginal": "1",
        "user-httpServer.status": "ONLINE",
        "numProcesses": "48",
        "numEventTypes": "228",
        "virtualMemorySize": "3177968",
        "numQueuedInput": "0",
        "numConsumers": "3",
        "numOutEventsQueued": "1",
        "uptime": "1383561",
        "numListeners": "207",
        "numOutEventsSent": "1686",
        "mostBackedUpICQueueSize": "0",
        "numSnapshots": "0",
        "mostBackedUpICLatency": "0",
        "numProcessed": "1940",
        "numSubListeners": "207"
    }
}

```

Sie können den Status mit dem REST-API oder dem Management Interface (EPL-Plug-in) von Apama überwachen. Weitere Informationen finden Sie in den folgenden Abschnitten der englischsprachigen Produktdokumentation von Apama:

- "Managing and Monitoring over REST" in *Deploying and Managing Apama Applications*, und
- "Using the Management interface" in *Developing Apama Applications*.

## Verworfenne Ereignisse überwachen

Wenn ein Modell ein Ereignis empfängt, dann kann es verworfen werden, wenn der Korrelator das Ereignis zu spät liefert oder verarbeitet. Siehe „[Eingabeblocke und Ereignissteuerung](#)“ auf [Seite 77](#).

Die Gesamtzahl der in allen Modellen verworfenen Ereignisse wird regelmäßig als Teil der Statusoperation ausgegeben. Die Anzahl der verworfenen Ereignisse steht als benutzerdefinierter

Statuswert mit dem Namen `user-analytics-oldEventsDropped` im Parameter `apama_status` der Statusoperation zur Verfügung. Weitere Informationen finden Sie in „[Regelmäßig wiederkehrenden Status überwachen](#)“ auf Seite 98.

Alle verworfenen Eingabeereignisse werden auch an den Kanal `AnalyticsDroppedEvents` gesendet, sodass Sie Ihre eigene Überwachung der verworfenen Ereignisse implementieren können. Ein verworfenes Eingabeelement, das an den Kanal `AnalyticsDroppedEvents` gesendet wurde, wird in ein Ereignis vom Typ `apama.analyticsbuilder.DroppedEvent` gepackt. Auf diese Weise können Sie das ursprüngliche verworfene Ereignis extrahieren und analysieren; so können Sie zum Beispiel die Anzahl der verworfenen Ereignisse pro Gerät kategorisieren. Das kann erreicht werden, indem Sie hierfür EPL schreiben, was auf `DroppedEvent`-Ereignisse hört, nach Geräte-ID und/oder Zeit aggregiert, und die überwachbaren Messergebnisse dann an Cumulocity IoT sendet. Informationen zum Bereitstellen (englisch: `deploy`) von EPL-Anwendungen finden Sie unter <http://cumulocity.com/guides/> im *Streaming analytics guide*.

## Den Lebenszyklus des Modell überwachen

Wenn ein Modell erstellt oder gelöscht wird oder wenn ein Fehler auftritt, dann wird eine Lebenszyklusmeldung in das Korrelatorlog geschrieben. Die Logeinträge können folgendermaßen aussehen:

```
Model "Build Pipeline" with PRODUCTION mode has started.

Model "Build Pipeline" with PRODUCTION mode has ended.

Model "Build Pipeline" with PRODUCTION mode has failed with an error:
IllegalArgumentException - Error while validating parameters for the
block "toggle" of type "apama.analyticskit.blocks.core.Toggle":
The "Set Delay" must be finite and positive: -1.
```

Siehe „[Korrelatorlog anzeigen](#)“ auf Seite 106; dort ist beschrieben wo das Korrelatorlog zu finden ist.

## Überwachungsprotokolle (Audit-Logs) anzeigen

Modellaktivierungen und -deaktivierungen werden in den Audit-Logs angezeigt. Mit der Administrationsanwendung und dem Audit-API von Cumulocity IoT können Sie auf die Audit-Logs zugreifen. Weitere Informationen zum Zugriff auf die Audit-Logs finden Sie im *User guide* (hiervon gibt es auch eine deutsche Version) und im *Reference guide* unter <https://www.cumulocity.com/guides/>.

Jeder Audit-Log-Eintrag enthält den Namen des Benutzers, der die Aktion ausgeführt hat, sowie den aktuellen Modus des Modells. Für den Test- und Simulationsmodus werden die Kennung (ID) des virtuellen Geräts und die Moduseigenschaften ausgegeben.

Das folgende Beispiel zeigt einen Audit-Log-Eintrag (mit zusätzlichen Zeilenumbrüchen im text-Feld für eine bessere Lesbarkeit):

```
{
  "activity": "Activated model",
  "application": "apama_ctrl",
  "severity": "information",
```

```

    "text": "TestingModel:Activated,
            Mode:SIMULATION,
            OutputDevices:[21628],
            startTime:2019-11-06T09:35:10.000Z,
            endTime:2019-11-06T09:35:43.000Z,
            maxDelaySecsSimulation:2",
    "type": "Inventory",
    "user": "apama_test_cep_admin"
}

```

## Diagnoseinformationen anzeigen

Um die Diagnoseinformationen anzuzeigen, benötigen Sie die LESEN-Berechtigung für "Regeln" (englisch: CEP management) in Cumulocity IoT. Einzelheiten zum Verwalten von Berechtigungen finden Sie bei den Informationen zur Administrationsanwendung im *User guide* unter <https://www.cumulocity.com/guides/> (hiervon gibt es auch eine deutsche Version).

### Anmerkung:

Die ADMIN-Berechtigung für "Regeln" beinhaltet nicht die LESEN-Berechtigung.

Wenn Sie die LESEN-Berechtigung für "Regeln" haben, dann stehen unten im Modellmanager Links zum Herunterladen von Diagnoseinformationen zur Verfügung. Hiermit werden Zip-Dateien heruntergeladen, die den Inhalt der Logdatei, Kopien der EPL-Anwendungen und vieles mehr enthalten.

Die Diagnoseinformationen können bei Problemen oder beim Debuggen von EPL-Anwendungen hilfreich sein. Sie sind auch für den Support hilfreich, wenn Sie einen Support-Fall öffnen.

Ausführliche Informationen zu den verfügbaren Diagnoseinformationen finden Sie im *Streaming analytics guide* unter <https://www.cumulocity.com/guides/>. Dort finden Sie auch Informationen zu zusätzlichen Endpunkten für REST-Anfragen.

## Konfiguration

Sie können die Einstellungen von Apama Analytics Builder, die sogenannten Mandantenooptionen (englisch „tenant options“), anpassen, indem Sie REST-Anfragen an Cumulocity IoT senden. Die Key-Namen, die Sie mit den REST-Anfragen verwenden können, finden Sie in den nachfolgenden Abschnitten. Zusammen mit dem Key-Namen müssen Sie auch einen Kategorienamen (*category*) angeben; dieser ist immer `analytics.builder`.

Einige konkrete Beispiele finden Sie in „[Mandantenooptionen mit curl-Befehlen ändern](#)“ auf Seite 105. Sie können jedoch jedes beliebige Tool verwenden.

Um die Mandantenooptionen zu ändern, benötigen Sie die ADMIN-Berechtigung für "Optionen" (englisch: Option management) in Cumulocity IoT. Einzelheiten zum Verwalten von Berechtigungen finden Sie bei den Informationen zur Administrationsanwendung im *User guide* unter <https://www.cumulocity.com/guides/> (hiervon gibt es auch eine deutsche Version).

### ACHTUNG:

Nachdem Sie eine Mandantenooption mit einer REST-Anfrage geändert haben, wird der Korrelator automatisch neu gestartet. In diesem Fall wird ein Alarm mit dem Schweregrad WICHTIG

(englisch: MAJOR) ausgelöst. Sie können den Alarm in der Cockpit-Anwendung auf der Seite **Alarmer** anzeigen. Informationen zum Arbeiten mit Alarmen finden Sie im *User guide* (hiervon gibt es auch eine deutsche Version) unter <https://www.cumulocity.com/guides/>.

## Keys für die Statusberichterstattung

Key-Name	Beschreibung
status_device_name	Der Name des Cumulocity IoT-Geräts, auf dem die Statusoperationen veröffentlicht werden sollen. Der Standardname ist <code>apama_status</code> .
status_period_secs	Die Häufigkeit in Sekunden, mit der der Status veröffentlicht werden soll. Der Standardwert ist 0 Sekunden. Dies bedeutet, dass die Statusberichterstattung deaktiviert ist. Sie können die Statusberichterstattung aktivieren, indem Sie die Häufigkeit auf einen positiven Wert einstellen.
status_send_type	Wie der Status veröffentlicht werden soll. Der Standardwert ist <code>OPERATION</code> . Dies bedeutet, dass der Status als Cumulocity IoT-Operation veröffentlicht wird. Sie können dies in einen der folgenden Werte abändern: <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>EVENT</code> - Status als Cumulocity IoT-Ereignis veröffentlichen.</li> <li>■ <code>MEASUREMENT</code> - Status als Cumulocity IoT-Messung veröffentlichen.</li> </ul>
status_send_keys	Eine durch Kommas getrennte Liste von Feldnamen, die beim Veröffentlichen des Status verwendet werden sollen. Wenn dies nicht festgelegt oder leer ist, dann wird der Status für alle Felder veröffentlicht. <p>Wenn Sie beispielsweise Folgendes angeben, dann enthält der Status nur die Werte für diese Felder in einer Messung.</p> <pre>apama_status.inputQueue,apama_status.numListeners,apama_status.numMonitors</pre>
status_event_type	Der Ereignistyp, wenn der Status als Cumulocity IoT-Ereignis veröffentlicht wird, oder der Messtyp, wenn der Status als Cumulocity IoT-Messung veröffentlicht wird. Der Standardtyp ist <code>apama_status</code> .
status_event_text	Der Ereignistext, wenn der Status als Cumulocity IoT-Ereignis veröffentlicht wird. Der Standardtext ist <code>Apama Status</code> .

## Keys für Modell-Timeouts

Key-Name	Beschreibung
timedelay_secs	Die maximale Verzögerung in Sekunden bevor der Eingabeblock ein Ereignis als alt ansieht. Der Standardwert ist 1 Sekunde. Siehe auch <a href="#">„Eingabeblocke und Ereignissteuerung“</a> auf Seite 77.
logging_throttle_secs	Die Drosselung der Protokollierung in Sekunden. Regelmäßig wiederkehrende Logmeldungen (zum Beispiel solche, die eine Änderung in der Anzahl der Ereignisse melden, die vom Eingangsblock verworfen wurden) werden nicht häufiger angezeigt als durch diese Konstante definiert. Der Standardwert ist 1 Sekunde. Siehe auch <a href="#">„Eingabeblocke und Ereignissteuerung“</a> auf Seite 77.
minimum_wait_time_secs	Die Mindestwartezeit in Sekunden. Einige Blöcke können die Ausgabe automatisch generieren, basierend auf der Änderungsrate der Ausgabe. Dies legt eine untere Grenze für die Zeit zwischen solchen Ausgaben fest. Siehe auch <a href="#">„Häufig vorkommende Blockeingänge und Parameter“</a> auf Seite 75.
default_timeout_secs	Das Standardzeitlimit in Sekunden für einfache Anfrageantworten. Dies wird beispielsweise für Anfragen bei Cumulocity IoT verwendet. Der Standardwert ist 10 Sekunden.

## Keys für den Simulationsmodus

Key-Name	Beschreibung
simulation.maxInstances	Die maximale Anzahl von Simulationsmodellen, die gleichzeitig aktiviert werden können. Der Standardwert beträgt 3 Modelle. Siehe auch <a href="#">„Die maximale Anzahl von Simulationsmodellen konfigurieren“</a> auf Seite 93.
simulation.dataSource.url simulation.dataSource.username simulation.dataSource.password	Die URL einer alternativen Datenquelle für die Simulation. Dies erfordert auch einen Benutzernamen und ein Kennwort für die HTTP-Basisauthentifizierung. Siehe auch <a href="#">„Eine alternative Datenquelle für die Simulation konfigurieren“</a> auf Seite 93.

## Andere Keys

Key-Name	Beschreibung
numWorkerThreads	Die Anzahl der Worker-Threads. Der Standardwert ist 1. Siehe auch „ <a href="#">Den Gleichzeitigkeitsgrad definieren</a> “ auf Seite 83.
retention. virtualDevicesMaxDays	Die Aufbewahrungsdauer in Tagen für virtuelle Geräte. Der Standardwert ist 30 Tage. Siehe auch „ <a href="#">Virtuelle Geräte</a> “ auf Seite 85.
c8yAnalyticsBlocks. queryInventoryPageSize	Die Anzahl der Geräte, Gerätegruppen oder Assets, die in der Palette angezeigt werden, sowie im Blockparametereditor, wenn Sie ein anderes Gerät, eine andere Gerätegruppe oder ein anderes Asset auswählen. Der Standardwert ist 10 (das heißt, 10 Geräte und 10 Gerätegruppen, oder 10 Assets). Siehe auch „ <a href="#">Die Anzahl der angezeigten Geräte, Gerätegruppen und/oder Assets konfigurieren</a> “ auf Seite 88.
c8yAnalyticsBlocks. queryInventoryName SearchAdditionalFilter	Die Assets, die in der Palette angezeigt werden, wenn Sie das Suchfeld verwenden, sowie im Blockparametereditor. Siehe auch „ <a href="#">Nach Eingabe- und Ausgabe-Assets suchen</a> “ auf Seite 89.

## Protokollierte Mandantenooptionen

Die Werte einiger Mandantenooptionen werden protokolliert. Diese sind:

- status\_device\_name
- status\_period\_secs
- timedelay\_secs
- numWorkerThreads

Wenn Sie herausfinden möchten, welche Werte derzeit für diese Mandantenooptionen verwendet werden, dann können Sie diese im Korrelatorlog nachsehen. Siehe auch „[Korrelatorlog anzeigen](#)“ auf Seite 106.

## Mandantenooptionen mit curl-Befehlen ändern

Sie können verschiedene Mandantenooptionen festlegen oder ändern, indem Sie POST-Anfragen an Cumulocity IoT senden. Dieser Abschnitt erklärt, wie Sie dies mit dem curl-Befehlszeilentool machen können. Ausführliche Informationen zu curl finden Sie unter <https://curl.haxx.se/>. Siehe auch die Informationen über „Tenants“ im *Reference guide* unter <https://www.cumulocity.com/guides/>.

Die Syntax des curl-Befehls hängt von der Umgebung ab, in der Sie arbeiten. Die Syntax für eine Bash-UNIX-Shell ist zum Beispiel wie folgt:

```
curl --user benutzername -X POST -H 'Content-Type: application/json' -d '{"category":  
"analytics.builder", "key": "keyname", "value": "wert"}' -k  
https://hostname/tenant/options
```

Hierbei gilt Folgendes:

- *benutzername* ist der Name eines Benutzers mit ADMIN-Berechtigung für "Optionen" (englisch: Option management) in Cumulocity IoT. curl fordert Sie zur Eingabe eines Passworts auf. Oder Sie können ein Passwort auch im Argument *benutzername* angeben, indem Sie das Argument um einen Doppelpunkt (:) und das Passwort erweitern. Zum Beispiel:

```
--user Benutzer123:geheimpw
```

Wenn Ihr Mandant keinen eigenen eindeutigen Hostnamen hat, müssen Sie die Mandanten\_ID im Argument *benutzername* angeben. Zum Beispiel:

```
--user management/Benutzer123
```

oder

```
--user t12345/Benutzer123
```

- *keyname* ist einer der in den vorherigen Abschnitten aufgelisteten Key-Namen.
- *wert* ist der Wert, der für den Key festgelegt werden soll. Dies kann je nach Key eine Zahl oder Zeichenfolge sein.
- *hostname* ist der Hostname Ihres Mandanten, auf dem Ihre Benutzeranwendung bereitgestellt wird.
- *category* ist immer `analytics.builder`.

Zum Beispiel (Bash-Shell):

```
curl --user Benutzer123 -X POST -H 'Content-Type: application/json' -d '{"category":  
"analytics.builder", "key": "numWorkerThreads", "value": "4"}' -k  
https://mein-mandant/tenant/options
```

## Korrelatorlog anzeigen

---

Der Speicherort des Korrelatorlogs hängt von der Umgebung ab, in der Sie arbeiten:

- Cumulocity IoT Core:

Mit der Administrationsanwendung von Cumulocity IoT können Sie auf die Logdaten des Korrelators zugreifen. Sie finden diese Daten auf der **Logdaten**-Registerkarte des Apama-ctrl-Microservices. Sie müssen den Microservice abonnieren, damit Sie die Logdaten sehen können. Weitere Informationen zu Microservices und Logdaten finden Sie im *User guide* (hiervon gibt es auch eine deutsche Version) unter <https://www.cumulocity.com/guides/>.

- Cumulocity IoT Edge:

Detaillierte Informationen zum Speicherort der Logdatei finden Sie im Handbuch *Cumulocity IoT Edge* unter <https://www.cumulocity.com/guides/>.