

Natural-Objekte übertragen

Mit dem Natural Object Handler können Sie Daten von und zu verschiedenen Plattformen übertragen.

Dieser Abschnitt behandelt die folgenden Themen:

- Transfer-Tasks
 - Transfer-Task ausführen
 - Datentransfer protokollieren
-

Transfer-Tasks

Transfer-Tasks können auf allen Plattformen verwendet werden. Die Voraussetzung ist, dass Natural Version 4.1 oder höher installiert ist.

Die mit den Transfer-Tasks erstellten Dateien können direkt mit dem Object Handler verwendet werden (und umgekehrt).

Wenn Natural Security aktiv ist, gelten die Security-Einstellungen für den Object Handler.

Das Natural Work File 7 wird immer benutzt.

Die folgenden Transfer-Tasks stehen mit Entire Connection zur Verfügung:

Task	Beschreibung
DSYSTRANS	Natural-Sourcecode auf einen PC herunterladen.
NATLOADD	Ein Natural-DDM von einem PC laden. Natural und der TP-Monitor müssen auf Kleinschreibung gesetzt sein.
NATLOADO	Ein Natural-Objekt von einem PC laden. Natural und der TP-Monitor müssen auf Kleinschreibung gesetzt sein.
NATUNLDD	Ein Natural-DDM auf einen PC entladen. Natural und der TP-Monitor müssen auf Kleinschreibung gesetzt sein.
NATUNLDO	Ein Natural-Objekt auf einen PC entladen. Natural und der TP-Monitor müssen auf Kleinschreibung gesetzt sein.
USYSTRANS	Natural-Sourcecode von einem PC hochladen.

Die oben aufgeführten Beispiel-Transfer-Tasks zeigen, wie der Object Handler verwendet werden kann. Sie können diese Tasks an Ihre speziellen Anforderungen anpassen. Weitere Informationen zum Object Handler finden Sie in der Natural-Dokumentation.

Die Syntax der Transfer-Tasks ist nachfolgend beschrieben.

DSYSTRANS: Natural-Sourcecode auf einen PC herunterladen

`DSYSTRANS parm1 parm2 parm3`

parm1 ist der Natural-Programmname. Sie können auch die Zeichen "*" und "?" angeben, um mehrere Programmnamen anzugeben.

parm2 ist der Name der Natural-Bibliothek, in der sich der Sourcecode befindet.

parm3 ist der PC-Dateiname ohne Erweiterung. Die Erweiterung *.trn* wird automatisch vergeben.

NATLOADD: Ein Natural-DDM von einem PC laden

`NATLOADD parm1 parm2`

parm1 ist der DDM name. Sie können auch die Zeichen "*" und "?" angeben, um mehrere DDM-Namen anzugeben.

parm2 ist der PC-Dateiname ohne Erweiterung. Die Erweiterung *.sag* wird automatisch vergeben.

NATLOADO: Ein Natural-Objekt von einem PC laden

`NATLOADO parm1 parm2 parm3 parm4`

parm1 ist der Objektname. Sie können auch die Zeichen "*" und "?" angeben, um mehrere Objektnamen anzugeben.

parm2 ist der Name der Natural-Bibliothek, in der sich das Objekt befindet.

parm3 ist der Name der Natural-Bibliothek, in die das Objekt geladen werden soll.

parm4 ist der PC-Dateiname ohne Erweiterung. Die Erweiterung *.sag* wird automatisch vergeben.

NATUNLDD: Ein Natural-DDM auf einen PC entladen

`NATUNLDD parm1 parm2`

parm1 is the DDM name. Sie können auch die Zeichen "*" und "?" angeben, um mehrereDDM-Namen anzugeben.

parm2 ist der PC-Dateiname ohne Erweiterung. Die Erweiterung *.sag* wird automatisch vergeben.

NATUNLDO: Ein Natural-Objekt auf einen PC entladen

`NATUNLDO parm1 parm2 parm3 parm4`

parm1 ist der Objektname. Sie können auch die Zeichen "*" und "?" angeben, um mehrere Objektnamen anzugeben.

parm2 ist der Name der Natural-Bibliothek, in der sich das Objekt befindet.

parm3 ist der Name der Natural-Bibliothek, in die das Objekt entladen werden soll.

parm4 ist der PC-Dateiname ohne Erweiterung. Die Erweiterung *.sag* wird automatisch vergeben.

USYSTRANS: Natural-Sourcecode von einem PC hochladen

USYSTRANS *parm1 parm2 parm3*

parm1 ist der Natural-Programmname. Sie können auch die Zeichen "*" und "?" angeben, um mehrere Programmnamen anzugeben.

parm2 ist der Name der Natural-Bibliothek, der von DSYSTRANS verwendet wurde.

parm3 ist der PC-Dateiname ohne Erweiterung. Die Erweiterung *.trn* wird automatisch vergeben.

Transfer-Task ausführen

Um einen Transfer-Task auszuführen, müssen Sie zuerst eine Host-Verbindung aufbauen.

Host-Verbindung aufbauen und Transfer-Task ausführen

1. Melden Sie sich mit Entire Connection beim Host ein.
2. Starten Sie eine Natural-Session auf dem Host.
3. Wenn beim Aufruf von Natural nicht PC=ON angegeben wurde, müssen Sie das Natural-Terminalkommando %+ eingeben.
4. Gehen Sie zur NEXT-Eingabeaufforderung.

Wenn das Hauptmenü angezeigt wird, geben Sie MAINMENU OFF in der Natural-Kommandozeile ein, um zur NEXT-Eingabeaufforderung zu gelangen.

5. Führen Sie mit Entire Connection einen Transfer-Task aus.

Es gibt verschiedene Möglichkeiten einen Transfer-Task auszuführen:

- Wählen Sie einen Transfer-Task aus der Task-Liste.
- Führen Sie eine Prozedurdatei aus, die einen Transfer-Task aufruft. Beispielprozedurdateien werden während der Installation auf Ihre Festplatte kopiert (wenn angegeben).
- Geben Sie den Namen des Transfer-Task mit allen eventuell erforderlichen Parametern in der Befehlszeile ein.

Datentransfer protokollieren

Wenn das Kontrollkästchen **Datentransfer protokollieren** in den Benutzereigenschaften markiert ist, schreibt Entire Connection Informationen über den Datentransfer in eine Log-Datei mit dem Namen *<benutzername>.log*.

Die Log-Datei enthält die folgenden Informationen:

- Startdatum und Startzeit des Datentransfers
- Endedatum und Endezeit des Datentransfers
- Name der Zielfeile
- Transfer-Status
- Anzahl der übertragenen Datensätze
- hexadezimales Format
- Anzahl der benutzten Transfer-Puffer
- Benutzerkennzeichen des Host-Benutzers
- Name der Natural-Bibliothek, aus der das Programm zum Herunterladen gestartet wurde
- Name des Natural-Programms, das zum Herunterladen benutzt wurde

Beispiel

```
05/10/2007 09:48:22 Herunterladen von Datei D:\tmp\Employees.ncd gestartet
05/10/2007 09:48:22 Herunterladen von Datei D:\tmp\Employees.ncd beendet; Statistik folgt:
05/10/2007 09:48:22      Dateiname:  D:\tmp\Employees.ncd
05/10/2007 09:48:22      Status:    Erfolgreich beendet
05/10/2007 09:48:22      Sätze:    220
05/10/2007 09:48:22      Format:   R02A14
05/10/2007 09:48:22      Puffer:   3
05/10/2007 09:48:22      Benutzer: USER1
05/10/2007 09:48:22      Bibliothek: USER1
05/10/2007 09:48:22      Programm: WPC3
05/10/2007 09:48:22      Ende der Statistik für Herunterladen von Datei D:\tmp\Employees.ncd
```