

WAITFOR

Beschreibung

Wartet auf eine bestimmte Bedingung auf dem vom Host gesendeten Terminal-Emulationsbildschirm.

Wenn die Bedingung wahr ist, wird der entsprechende Befehl ausgeführt.

Wenn die Bedingung falsch ist oder wenn die in der Systemvariable `RESPONSE` definierte Zeitspanne abgelaufen ist ohne dass ein Bildschirm vom Host empfangen wurde, wird die nächste Anweisung ausgeführt.

Syntax

`WAITFOR screen-variable operator zeichenkette befehl`

screen-variable steht für die Variable `*SCREEN` (Syntax siehe unten).

operator ist einer der folgenden Werte:

EQ	gleich
NE	ungleich
GE	größer gleich
LE	kleiner gleich
GT	größer als
LT	kleiner als

Für *befehl* können Sie jeden Befehl von Entire Connection, außer den Folgenden, benutzen:

IF
IFNOT
WAITFOR

Syntax für `*SCREEN`

Die Variable `*SCREEN` kann nur einmal pro `WAITFOR` benutzt werden.

`*SCREEN [zeile spalte [länge]]`

zeile ist ein Wert zwischen 1 und der maximalen Zeilenanzahl + 1.

spalte ist ein Wert zwischen 1 und der maximalen Zeilenlänge.

länge ist ein Wert zwischen 1 und der Bildschirmgröße.

Zum Beispiel:

`*SCREEN` steht für: gesamter Bildschirm.

*SCREEN 2 1 steht für: ab Zeile 2, Spalte 1 bis zum Ende des Bildschirms.

*SCREEN 2 1 80 steht für: ab Zeile 2, Spalte 1 die nächsten 80 Positionen.

Beispiele

- Das Vorkommen der Zeichenkette CP READ prüfen und, wenn die Bedingung wahr ist, zur Sprungmarke LOGON verzweigen:

```
WAITFOR *SCREEN EQ 'CP READ' GOTO LOGON
```

- Das Vorkommen der Zeichenkette NEXT ab Zeile 2, Spalte 1 prüfen und, wenn die Bedingung wahr ist, CR an den Host übermitteln:

```
WAITFOR *SCREEN 2 1 EQ 'NEXT' TYPE CR
```

- Den in der lokalen Variable #PARM1 definierten Wert prüfen und, wenn die Bedingung wahr ist, zur Sprungmarke WEITER verzweigen:

```
WAITFOR *SCREEN EQ #PARM1 GOTO WEITER
```

Prozedurdateibeispiel

Waitcmds.ncp

Zurückgegebene Variablen

Wenn die Bedingung wahr ist, wird die Bildschirmposition der Zeichenkette in den folgenden lokalen Variablen zurückgegeben:

#ROW - die gültigen Werte liegen zwischen 1 und der maximalen Zeilenanzahl + 1

#COL - die gültigen Werte liegen zwischen 1 und der maximalen Zeilenlänge

Verwandte Befehle

IF, PAUSE, SLEEP, WAIT, WAITM

Benutzung

Prozedurdatei:	Ja
Befehlszeile:	Nein
Taste:	Nein
API:	Nein