

# SLEEP

## Beschreibung

Hält die Verarbeitung einer Prozedurdatei für eine bestimmte Zeitspanne an.

Im Gegensatz zum Befehl PAUSE wird bei SLEEP nicht geprüft, ob Daten vom Host eintreffen.

## Syntax

`SLEEP millisekunden`

*millisekunden* kann ein Wert zwischen 0 und 32000 sein, d.h. zwischen 0 Tausendstel einer Sekunde und 32 Sekunden. Der Wert 1000 entspricht 1 Sekunde.

## Beispiele

- Verarbeitung einer Prozedurdatei für 1 Sekunde (1000 Millisekunden) anhalten:

```
SLEEP 1000
```

- Verarbeitung einer Prozedurdatei für die Anzahl der Sekunden anhalten, die in der Variable #CNT1 definiert sind:

```
SLEEP #CNT1
```

## Zurückgegebene Variablen

Keine

## Verwandte Befehle

ELAPSETIME, PAUSE, WAIT, WAITFOR, WAITM, WAITUNTIL

## Benutzung

Prozedurdatei:	Ja
Befehlszeile:	Nein
Taste:	Nein
API:	Nein