

Output Management GUI Client

Direktkommandos

Version 3.5.1

April 2019

Dieses Dokument gilt für Output Management GUI Client ab Version 3.5.1.

Hierin enthaltene Beschreibungen unterliegen Änderungen und Ergänzungen, die in nachfolgenden Release Notes oder Neuausgaben bekanntgegeben werden.

Copyright © 2019 Software AG, Darmstadt, Deutschland und/oder Software AG USA, Inc., Reston, VA, USA, und/oder ihre Tochtergesellschaften und/oder ihre Lizenzgeber.

Der Name Software AG und die Namen der Software AG Produkte sind Marken der Software AG und/oder Software AG USA Inc., einer ihrer Tochtergesellschaften oder ihrer Lizenzgeber. Namen anderer Gesellschaften oder Produkte können Marken ihrer jeweiligen Schutzrechtsinhaber sein.

Nähere Informationen zu den Patenten und Marken der Software AG und ihrer Tochtergesellschaften befinden sich unter <http://documentation.softwareag.com/legal/>.

Diese Software kann Teile von Software-Produkten Dritter enthalten. Urheberrechtshinweise, Lizenzbestimmungen sowie zusätzliche Rechte und Einschränkungen dieser Drittprodukte können dem Abschnitt "License Texts, Copyright Notices and Disclaimers of Third Party Products" entnommen werden. Diese Dokumente enthalten den von den betreffenden Lizenzgebern oder den Lizenzen wörtlich vorgegebenen Wortlaut und werden daher in der jeweiligen Ursprungssprache wiedergegeben. Für einzelne, spezifische Lizenzbeschränkungen von Drittprodukten siehe PART E der Legal Notices, abrufbar unter dem Abschnitt "License Terms and Conditions for Use of Software AG Products / Copyrights and Trademark Notices of Software AG Products". Diese Dokumente sind Teil der Produktdokumentation, die unter <http://softwareag.com/licenses> oder im Verzeichnis der lizenzierten Produkte zu finden ist.

Die Nutzung dieser Software unterliegt den Lizenzbedingungen der Software AG. Diese Bedingungen sind Bestandteil der Produktdokumentation und befinden sich unter <http://softwareag.com/licenses> und/oder im Wurzelverzeichnis des lizenzierten Produkts.

Dokument-ID: NGC-ONOMCOMMANDS-351-20190328DE

Inhaltsverzeichnis

1 Über diese Dokumentation	1
Dokumentationskonventionen	2
Online-Informationen und Support	2
Datenschutz	4
2 Direktkommandos	5
ADD	6
CLOSE	6
COPY	7
DELETE	7
DISPLAY	8
LIST	8
MASSDEL	9
MODIFY	10
SELECT	11
SHUTDOWN	11
START	11
TECH	12

1 Über diese Dokumentation

■ Dokumentationskonventionen	2
■ Online-Informationen und Support	2
■ Datenschutz	4

Dokumentationskonventionen

Konvention	Beschreibung
Fettschrift	>Kennzeichnet Elemente auf einem Bildschirm.
Nichtproportionale Schrift	Kennzeichnet Namen und Orte von Diensten im Format <i>Ordner.Unterordner.Dienst</i> , Programmierschnittstellen (APIs), Namen von Klassen, Methoden und Properties in Java.
<i>Kursivschrift</i>	Kennzeichnet: Variablen, für die Sie situations- oder umgebungsspezifische Werte angeben müssen. Neue Begriffe, wenn sie erstmals im Text auftreten. Verweise auf andere Dokumentationsquellen.
Nichtproportionale Schrift	Kennzeichnet: Text, den Sie eingeben müssen. Meldungen, die vom System angezeigt werden. Programmcode.
{ }	Zeigt eine Reihe von Auswahlmöglichkeiten an, von denen Sie eine auswählen müssen. Geben Sie nur die innerhalb der geschweiften Klammern vorhandenen Informationen ein. Geben Sie nicht die Klammersymbole { } ein.
	Trennt zwei sich gegenseitig ausschließende Auswahlmöglichkeiten in einer Syntaxzeile voneinander ab. Geben Sie eine der Auswahlmöglichkeiten ein. Geben Sie nicht das Symbol ein.
[]	Zeigt eine oder mehrere Optionen an. Geben Sie nur die innerhalb der eckigen Klammern vorhandenen Informationen ein. Geben Sie nicht die Klammersymbole [] ein.
...	Zeigt an, dass Sie mehrere Auswahlmöglichkeiten desselben Typs eingeben können. Geben Sie nur die Informationen ein. Geben Sie nicht die drei Auslassungspunkte (...) ein.

Online-Informationen und Support

Dokumentationswebsite der Software AG

Sie finden die Dokumentation zu den Produkten der Software AG auf der Dokumentationswebsite der Software AG unter <http://documentation.softwareag.com>. Um Zugang zu erhalten, müssen Sie sich mit den erforderlichen Authentifizierungsdaten bei Empower, der Produktsupportwebsite der Software AG, anmelden. Falls Sie keine Authentifizierungsdaten haben, können Sie die Website der TECHcommunity benutzen.

Empower, die Produktsupportwebsite der Software AG

Falls Sie noch kein Benutzerkonto für Empower haben, können Sie eine E-Mail an empower@softwareag.com senden. Geben Sie darin Ihren Namen, den Namen Ihrer Firma und deren E-Mail-Adresse an und beantragen Sie die Einrichtung eines Benutzerkontos.

Wenn Sie ein Benutzerkonto erhalten haben, können Sie den eService-Bereich von Empower unter <https://empower.softwareag.com/> aufrufen und dort Support-Fälle online öffnen.

Informationen zu Software AG-Produkten finden Sie auf der Empower-Produktsupportwebsite unter <https://empower.softwareag.com>.

Unter **Products & Documentation** können Sie Anträge bezüglich Produktmerkmalen und Produktverbesserungen einreichen, Informationen über die Verfügbarkeit von Produkten abrufen und Produkte herunterladen.

Im **Knowledge Center** finden Sie Informationen zu Programmkorrekturen (Fixes) und frühzeitige Warnungen, technische Abhandlungen (Papers) und Artikel aus der Wissensdatenbank.

Wenn Sie noch Fragen haben und telefonisch mit uns Kontakt aufnehmen möchten, können Sie im Kontaktverzeichnis des Globalen Supports unter https://empower.softwareag.com/public_directory.asp eine der dort für Ihr Land angegebenen örtlichen oder gebührenfreien Telefonnummern auswählen.

Software AG TECHcommunity

Auf der Website der Software AG TECHcommunity unter <http://techcommunity.softwareag.com> finden Sie Dokumentationen und andere technische Informationen.

- Sie können auf Produktdokumentationen zugreifen, wenn Sie die erforderlichen Authentifizierungsdaten für die TECHcommunity haben. Andernfalls müssen Sie sich registrieren und "Documentation" als Interessengebiet angeben.
- Sie erhalten Zugang zu Artikeln, Code-Beispielen, Demos und Lernprogrammen.
- Sie können an von Software AG-Experten moderierten Online-Diskussionsforen teilnehmen, um Fragen zu stellen, über bewährte Methoden und Prozesse (Best Practices) zu diskutieren und zu erfahren, wie andere Kunden die Technologien der Software AG nutzen.
- Sie können Links auf externe Websites benutzen, die sich mit offenen Standards und Web-Technologien befassen.

Datenschutz

Die Produkte der Software AG stellen Funktionen zur Verarbeitung von personenbezogenen Daten gemäß der Datenschutz-Grundverordnung (DSGVO) der Europäischen Union zur Verfügung. Gegebenenfalls sind in der betreffenden Systemverwaltungsdokumentation entsprechende Schritte dokumentiert.

2 Direktkommandos

■ ADD	6
■ CLOSE	6
■ COPY	7
■ DELETE	7
■ DISPLAY	8
■ LIST	8
■ MASSDEL	9
■ MODIFY	10
■ SELECT	11
■ SHUTDOWN	11
■ START	11
■ TECH	12

Dieses Dokument beschreibt die im Output Management GUI Client verfügbaren Direktkommandos (Synonym: „Direktbefehle“), mit denen Sie Funktionen *direkt* aufrufen können, ohne die funktionale Bildschirmhierarchie durchlaufen zu müssen.

Sie können ein Direktkommando in der Kommandozeile benutzen.

Direktkommandos in alphabetischer Reihenfolge:

ADD

```
ADD [Objekttyp [Objektname]]
```

Dieses Direktkommando wird verwendet, um die Definition für einen Objekttyp in Entire Output Management anzulegen.

Objekttyp	Direktkommando
Bündel	ADD <u>B</u> UNDLES
Kalender	ADD <u>C</u> ALENDARS
Verteiler	ADD <u>L</u> ISTS <i>Verteilername</i>
Fach	ADD <u>F</u> OLDER
Logischer Drucker	ADD <u>P</u> RINTERS <i>Druckername</i>
Physischer Drucker	ADD <u>P</u> HYSICAL <i>Druckername</i>
Report	ADD <u>R</u> EPORTS
Benutzer	ADD <u>U</u> SERS

CLOSE

```
CLOSE PHYSICAL [Druckername]
```

Dieses Kommando stoppt den angegebenen physischen Drucker.

Um eine ganze Gruppe physischer Drucker zu stoppen, geben Sie *Druckername* mit einem Stern (*) an.

COPY

COPY [*Objekttyp* [*Objektname*]]

Sie können Objektdefinitionen für die folgenden Objekttypen mit den folgenden Direktkommandos kopieren:

Objekttyp	Direktkommando
Bündel	<u>C</u> OPY <u>B</u> UNDLES <i>Bündelname</i>
Physischer Drucker	<u>C</u> OPY <u>P</u> HYSICAL <i>Druckername</i>
Logischer Drucker	<u>C</u> OPY <u>P</u> RINTERS <i>Druckername</i>
Report	<u>C</u> OPY <u>R</u> EPORTS <i>Reportname</i>
Benutzer	<u>C</u> OPY <u>U</u> SERS <i>Benutzerkennung</i>
Benutzerprofil in Natural Security	<u>C</u> OPY <u>S</u> ECURITY <i>Benutzerkennung</i>

DELETE

DELETE [*Objekttyp* [*Objektname*]]

Sie können Objektdefinitionen für die folgenden Objekttypen mit den folgenden Direktkommandos löschen:

Objekttyp	Direktkommando
Bündel	<u>D</u> ELETE <u>B</u> UNDLES <i>Bündelname</i>
Kalender	<u>D</u> ELETE <u>C</u> ALENDARS <i>Kalendername Jahr</i>
Verteiler	<u>D</u> ELETE <u>L</u> ISTS <i>Verteilername</i>
Logischer Drucker	<u>D</u> ELETE <u>P</u> RINTERS <i>Druckername</i>
Physischer Drucker	<u>D</u> ELETE <u>P</u> HYSICAL <i>Druckername</i>
Report	<u>D</u> ELETE <u>R</u> EPORTS <i>Reportname</i>
Benutzer	<u>D</u> ELETE <u>U</u> SERS <i>Benutzerkennung</i>

DISPLAY

`DISPLAY [Objekttyp [Objektname]]`

Sie können sich Objektdefinitionen für die folgenden Objekttypen mit den folgenden Direktkommandos anzeigen lassen:

Objekttyp	Direktkommando
Bündel	<code>DISPLAY <u>B</u>UNDLES <i>Bündelname</i></code>
Kalender	<code>DISPLAY <u>C</u>ALENDARS <i>Kalendername Jahr</i></code>
Verteiler	<code>DISPLAY <u>L</u>ISTS <i>Verteilername</i></code>
Physischer Drucker	<code>DISPLAY <u>P</u>HYSICAL <i>Druckername</i></code>
Logischer Drucker	<code>DISPLAY <u>P</u>RINTERS <i>Druckername</i></code>
Benutzer	<code>DISPLAY <u>P</u>ROFILE <i>Benutzerkennung</i></code>
Report	<code>DISPLAY <u>R</u>EPORTS <i>Reportname</i></code>
Benutzer	<code>DISPLAY <u>U</u>SERS <i>Benutzerkennung</i></code>

Wenn Sie versuchen, ein nicht existierendes Objekt anzuzeigen, oder wenn Sie nur den Parameter *Objekttyp* angeben, erscheint eine Liste der existierenden Objekte. Sie können dann das anzuzeigende Objekt auswählen.

LIST

`LIST [Objekttyp [Objektname[optionale Parameter]]]`



Anmerkung: Dieses Kommando ist gleichbedeutend mit dem Kommando `Liste`, das über das Kontextmenü aufgerufen werden kann.

Sie können Objektdefinitionen für die folgenden Objekttypen mit den folgenden Direktkommandos auflisten:

Objekttyp	Direktkommando
Aktive Bündel	<code><u>L</u>IST <u>A</u>BUNDLES</code>
Archivdateien	<code><u>L</u>IST <u>A</u>RCHIVE</code>
Aktive Reports	<code><u>L</u>IST <u>A</u>R<u>E</u>PORTS <i>Reportname</i>¹</code>
Bündel	<code><u>L</u>IST <u>B</u>UNDLES</code>
Kalender	<code><u>L</u>IST <u>C</u>ALENDARS</code>
Verteiler	<code><u>L</u>IST <u>L</u>ISTS</code>
Physischer Drucker	<code><u>L</u>IST <u>P</u>HYSICAL</code>

Objekttyp	Direktkommando
Logischer Drucker	<code>LIST PRINTERS</code>
Druckerwarteschlange	<code>LIST PRINTQUTS</code>
Report	<code>LIST REPORTS Reportname</code>
Benutzer	<code>LIST USERS</code>

¹ Beim Direktkommando `LIST AREPORTS Reportname` muss ein vollständig ausgeschriebener Name eines Reports, dessen aktive Reports aufgelistet werden sollen, angegeben werden. Die Eingabe eines Sterns (*) als Platzhalter ist nicht zulässig.

Beispiel:

Um die Liste der Reports anzuzeigen, geben Sie folgendes Kommando in der Kommandozeile eines beliebigen Bildschirms ein:

```
LIST REPORTS
```

MASSDEL

```
MASSDEL [Objekttyp [Objektname]]
```

Dieses Kommando steht nur Systemadministratoren zur Verfügung. Es ermöglicht eine Massenlöschung folgender Objekttypen:

Objekttyp
<code>ABUNDLES</code> (= aktive Bündel)
<code>AREPORTS</code> (= aktive Reports)
<code>BUNDLES</code>
<code>REPORTS</code>

Als *Objektname* können Sie eine Maske angeben, die die Platzhalterzeichen Stern (*) und Fragezeichen (?) enthält. Damit können Sie selektiv Objekte löschen, deren Namen bestimmte Buchstaben enthalten. Ein Fragezeichen (?) als Platzhalter in einer Maske kann genau ein Zeichen ersetzen. Ein Stern (*) als Platzhalterzeichen in einer Maske kann eine beliebige Anzahl Zeichen (0 bis 50) ersetzen.

Beispiele:

Um alle Bündel zu löschen setzen Sie folgendes Kommando ab:	Zu den gelöschten Bündeln würden dann folgende gehören:
... deren Namen mit „ABC“ beginnen ...	MASSDEL BU ABC*	ABC, ABCD, ABC262
... deren Namen die Zeichenkette „ABC“ enthalten ...	MASSDEL BU *ABC*	ABC, ABCD, XABC, 123ABC
... deren Namen mit „A“ beginnen und mit „BUN“ enden ...	MASSDEL BU A*BUN	ABUN, ABBUN, ABCBUN
... deren Namen mit „A“ beginnen und mit „BUN-“ enden, worauf zwei beliebige Zeichen folgen ...	MASSDEL BU A*BUN-??	ABCBUN-21, ABCD-BUN-GL
... deren Namen mit vier beliebigen Zeichen beginnen, worauf die Zeichenkette „-BUN“ folgt ...	MASSDEL BU ????-BUN	1234-BUN, ABCD-BUN

Bevor die Löschung tatsächlich erfolgt, werden Sie aufgefordert, diese zu bestätigen.

Damit das Kommando MASSDEL ausgeführt werden kann, müssen Sie zuvor alle zu löschenden Objekte schließen. Falls in dem zu löschenden Bereich ein Objekt noch geöffnet ist, erscheint eine entsprechende Meldung, und das Kommando wird nicht ausgeführt.



Anmerkung: Wenn Sie einen aktiven Report löschen, wird dieser für alle Benutzer gelöscht, und zwar unabhängig von Speicherort und Status des aktiven Reports.

MODIFY

```
MODIFY [Objektyp [Objektname [Parameter]]]
```

Sie können Objektdefinitionen für die folgenden Objekttypen mit den folgenden Direktkommandos ändern:

Objektyp	Direktkommando
Bündel	MODIFY <u>B</u> UNDLES <i>Bündelname</i>
Kalender	MODIFY <u>C</u> ALENDARS <i>Kalendername Jahr</i>
Verteiler	MODIFY <u>L</u> ISTS <i>Verteilername</i>
Physischer Drucker	MODIFY <u>P</u> HYSICAL <i>Druckername</i>
Logischer Drucker	MODIFY <u>P</u> RINTERS <i>Druckername</i>
Report	MODIFY <u>R</u> EPORTS <i>Reportname</i>
Benutzer	MODIFY <u>U</u> SERS <i>Benutzerkennung</i>

Wenn Sie versuchen, ein nicht existierendes Objekt zu ändern, oder wenn Sie nur den Parameter *Objekttyp* angeben, erscheint die Liste der existierenden Objekte. Sie können dann das zu ändernde Objekt auswählen.

SELECT

`SELECT [Objekttyp]`

Dieses Kommando ermöglicht die Eingabe von Filterkriterien für verschiedene Objektarten (Report, Bündel usw.). Es ist gleichbedeutend mit dem Kommando `FILTER`, das auch über das Kontextmenü aufgerufen werden kann.

Objekttyp	Direktkommando
Aktive Bündel	<code>SELECT ABUNDLES</code>
Aktive Reports	<code>SELECT AREPORTS</code>
Bündel	<code>SELECT BUNDLES</code>
Verteiler	<code>SELECT LISTS</code>
Physischer Drucker	<code>SELECT PHYSICAL</code>
Logischer Drucker	<code>SELECT PRINTERS</code>
Report	<code>SELECT REPORTS</code>
Benutzer	<code>SELECT USERS</code>

SHUTDOWN

`SHUTDOWN`

Dieses Kommando schließt den Monitor sofort (ohne Rückfrage).

START

`START [Objekttyp [Objektname]]`

Die verschiedenen Subtasks werden mit den folgenden Kommandos gestartet:

Subtask	Direktkommando
Archivierung	START <u>A</u> RCHIVING ¹
Verdichtung	START <u>C</u> ONDENSE
Monitor	START <u>M</u> ONITOR
Physischer Drucker	START <u>P</u> HYSICAL <i>Druckername</i> ²
Reaktivierung	START <u>R</u> EVIVING ¹

**Anmerkungen:**

1. Wenn Sie dieses Kommando absetzen, erscheint ein Fenster, in dem Sie aufgefordert werden, die Startzeit der entsprechenden Subtask anzugeben.
2. Ein *Objektname* kann nur bei physischen Druckern angegeben werden (*Druckername*). Sie können *Druckername* mit einem Stern (*) angeben, um eine ganze Gruppe physischer Drucker zu starten.

TECH

TECH

Dieses Kommando zeigt systemrelevante technische Informationen an.