

Natural für Windows

Systemvariablen

Version 6.3.8 für Windows

Februar 2010

Dieses Dokument gilt für Natural ab Version 6.3.8 für Windows.

Hierin enthaltene Beschreibungen unterliegen Änderungen und Ergänzungen, die in nachfolgenden Release Notes oder Neuausgaben bekanntgegeben werden.

Copyright © 1992-2010 Software AG, Darmstadt, Deutschland und/oder Software AG USA, Inc., Reston, VA, Vereinigte Staaten von Amerika, und/oder ihre Lizenzgeber..

Der Name Software AG, webMethods und alle Software AG Produktnamen sind entweder Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der Software AG und/oder der Software AG USA, Inc und/oder ihrer Lizenzgeber. Andere hier erwähnte Unternehmens- und Produktnamen können Warenzeichen ihrer jeweiligen Eigentümer sein.

Die Nutzung dieser Software unterliegt den Lizenzbedingungen der Software AG. Diese Bedingungen sind Bestandteil der Produktdokumentation und befinden sich unter <http://documentation.softwareag.com/legal/> und/oder im Wurzelverzeichnis des lizenzierten Produkts.

Diese Software kann Teile von Drittanbieterprodukten enthalten. Die Hinweise zu den Urheberrechten und Lizenzbedingungen der Drittanbieter entnehmen Sie bitte den "License Texts, Copyright Notices and Disclaimers of Third Party Products". Dieses Dokument

ist Bestandteil der Produktdokumentation und befindet sich unter <http://documentation.softwareag.com/legal/> und/oder im Wurzelverzeichnis des lizenzierten Produkts.

Inhaltsverzeichnis

1 Systemvariablen	1
2 Anwendungsbezogene Systemvariablen	3
*APPLIC-ID	5
*APPLIC-NAME	5
*COM	5
*CONTROL	6
*CONVID	6
*COUNTER (r)	7
*CPU-TIME	7
*CURRENT-UNIT	8
*DATA	8
*DIALOG-ID	9
*ERROR-LINE	9
*ERROR-NR	9
*ERROR-TA	10
*ETID	10
*EVENT	11
*ISN (r)	11
*LBOUND	12
*LENGTH (field)	14
*LEVEL	14
*LIBRARY-ID	14
*LINE	15
*NUMBER (r)	15
*OCCURRENCE	16
*PAGE-EVENT	18
*PAGE-LEVEL	18
*PROGRAM	18
*ROWCOUNT	19
*STARTUP	19
*STEPLIB	20
*SUBROUTINE	20
*THIS-OBJECT	21
*TYPE	21
*UBOUND	22
3 Datums- und Zeit-Systemvariablen	25
Verwendung	26
DAT - Datums-Systemvariablen	26
TIM - Zeit-Systemvariablen	27
Beispiel für Datums- und Zeit-Systemvariablen	28
4 Eingabe/Ausgabebezogene Systemvariablen	31
*CURS-COL	32
*CURS-FIELD	32

*CURS-LINE	33
*CURSOR	34
*LINE-COUNT	34
*LINESIZE	35
*LOG-LS	35
*LOG-PS	35
*PAGE-NUMBER	36
*PAGESIZE	36
*PF-KEY	36
*PF-NAME	37
*WINDOW-LS	38
*WINDOW-POS	38
*WINDOW-PS	38
5 Systemvariablen nach Natural-Umgebung	39
*BROWSER-IO	40
*DEVICE	40
*GROUP	41
*HARDCOPY	41
*INIT-USER	41
*LANGUAGE	42
*NATVERS	45
*NET-USER	46
*PARM-USER	46
*PATCH-LEVEL	46
*PID	47
*SCREEN-IO	47
*SERVER-TYPE	48
*UI	48
*USER	49
*USER-NAME	49
6 Systemvariablen nach System-Umgebung	51
*CODEPAGE	52
*HARDWARE	52
*HOSTNAME	52
*INIT-ID	53
*INIT-PROGRAM	53
*LOCALE	53
*MACHINE-CLASS	53
*OPSYS	54
*OS	55
*OSVERS	55
*TP	55
*TPSYS	55
*TPVERS	56
*WINMGR	56

*WINMGRVERS	57
7 XML-bezogene Systemvariablen	59
*PARSE-COL (r)	60
*PARSE-LEVEL (r)	60
*PARSE-NAMESPACE-URI (r)	60
*PARSE-ROW (r)	61
*PARSE-TYPE (r)	61

1 Systemvariablen

Dieses Dokument beschreibt die Natural-Systemvariablen.

Natural-Systemvariablen enthalten Informationen zur aktuellen Natural-Session, zum Beispiel die aktuelle Library, die Benutzer- und Terminal-ID, den aktuellen Status einer Schleifenverarbeitung, den aktuellen Status der Report-Verarbeitung, das aktuelle Datum und die aktuelle Uhrzeit.

Sie können die Systemvariablen an beliebiger Stelle in einem Natural-Programm referenzieren.

Einigen Systemvariablen können Sie in einem Natural-Programm auch einen anderen Wert zuweisen, d.h. ihren von Natural generierten Inhalt überschreiben. Auf diese Möglichkeit wird in den folgenden Beschreibungen durch die Bemerkung „Inhalt modifizierbar“ hingewiesen.

Die Dokumentation für die Natural-Systemvariablen ist in folgende funktionale Gruppen unterteilt:

	Anwendungsbezogene Systemvariablen	Systemvariablen, die in Verbindung mit einer Natural-Anwendung von Nutzen sind: Name der Library, in der der Benutzer angemeldet ist, ID der aktuellen Library, Informationen zu Fehlersituationen, Typ bzw. Name des zurzeit ausgeführten Natural-Objekts usw.
	Datums- und Zeit-Systemvariablen	Datums- und Zeitvariablen, die mit den Statements COMPUTE, DISPLAY, MOVE, PRINT, WRITE und bei logischen Bedingungen angegeben werden können.
	Eingabe/Ausgabebezogene Systemvariablen	Systemvariablen, die eingabe- oder ausgaberelevante Informationen enthalten, z.B. aktuelle Cursorposition, Zeilennummer der aktuellen Zeile in der aktuellen Seite, physikalische Zeilenlänge oder Seitengröße.
	Systemvariablen mit Bezug zur Natural-Umgebung	Systemvariablen, die in Bezug auf die Natural-Umgebung relevant sind: Typ/Modus des Geräts, von dem aus Natural aufgerufen wurde, Kennung des Benutzers, beim Natural Security-Logon verwendete Benutzerkennung, Sprachkennzeichen, Natural-Version usw.
	Systemvariablen mit Bezug zur System-Umgebung	Systemvariablen, die in Bezug auf das Betriebssystem oder relevant sind: Name der Hardware-Plattform, Maschine oder Maschinenklasse,

		auf der Natural läuft, Name oder Versionsnummer des Betriebssystems, unter dem Natural läuft, Name und Version des verwendeten Window Managers usw.
	XML-bezogene Systemvariablen	Systemvariablen, die in Verbindung mit dem PARSE-Statement zur Verfügung stehen.

Siehe auch die folgenden Abschnitte im Leitfaden zur Programmierung

- *Systemvariablen*
- *Beispiel für Systemvariablen und Systemfunktionen*

2 Anwendungsbezogene Systemvariablen

■ *APPLIC-ID	5
■ *APPLIC-NAME	5
■ *COM	5
■ *CONTROL	6
■ *CONVID	6
■ *COUNTER (r)	7
■ *CPU-TIME	7
■ *CURRENT-UNIT	8
■ *DATA	8
■ *DIALOG-ID	9
■ *ERROR-LINE	9
■ *ERROR-NR	9
■ *ERROR-TA	10
■ *ETID	10
■ *EVENT	11
■ *ISN (r)	11
■ *LBOUND	12
■ *LENGTH (field)	14
■ *LEVEL	14
■ *LIBRARY-ID	14
■ *LINE	15
■ *NUMBER (r)	15
■ *OCCURRENCE	16
■ *PAGE-EVENT	18
■ *PAGE-LEVEL	18
■ *PROGRAM	18
■ *ROWCOUNT	19
■ *STARTUP	19
■ *STEPLIB	20
■ *SUBROUTINE	20
■ *THIS-OBJECT	21
■ *TYPE	21

- *UBOUND 22

*APPLIC-ID

Format/Länge:	A8
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält die ID der Library, in der der Benutzer zurzeit angemeldet ist.

*APPLIC-NAME

Format/Länge:	A32
Inhalt modifizierbar	Nein

Unter Natural Security

Wenn Natural Security installiert ist, enthält diese Systemvariable den Namen der Library , in der der Benutzer zurzeit angemeldet ist, oder, wenn der Benutzer über einen speziellen Link angemeldet ist, den Link-Namen. Wenn Natural Security nicht installiert ist, enthält diese Systemvariable den Namen SYSTEM.

Die allgemeine Option `Set *APPLIC-NAME always to library name` kann so gesetzt werden, dass `*APPLIC-NAME` immer den Namen der Library enthält, und zwar unabhängig davon, ob der Benutzer über einen speziellen Link angemeldet ist oder nicht. Siehe `Set *APPLIC-NAME always to library name` in der *Natural Security*-Dokumentation.

*COM

Format/Länge:	A128
Inhalt modifizierbar	Ja

Diese Systemvariable stellt einen Kommunikationsbereich dar, der es ermöglicht, Daten von außerhalb eines Bildschirmfensters zu verarbeiten.

Wenn ein Fenster aktiv ist, können normalerweise keine Daten außerhalb des Fensters auf dem Bildschirm eingegeben werden. Wenn jedoch eine Map `*COM` als modifizierbares Feld enthält, kann ein Benutzer in dieses Feld auch dann Daten eingeben, wenn gerade ein Fenster auf dem Bildschirm aktiv ist.

Die weitere Verarbeitung kann dann vom Inhalt von *COM abhängig gemacht werden. Auf diese Weise können Sie Benutzeroberflächen implementieren, bei denen ein Benutzer auch dann Daten in der Kommandozeile eingeben kann, wenn ein Fenster mit eigenen Eingabefeldern aktiv ist.



Anmerkung: Obwohl *COM als modifizierbares Feld in einem INPUT-Statement verwendet werden kann, wird es nicht als Eingabefeld, sondern als Systemvariable behandelt; d.h. Eingaben, die in *COM gemacht werden, werden genommen, wie sie sind, ohne dass eine Eingabeverarbeitung (z.B. Umsetzung in Großbuchstaben) erfolgt. Sobald *COM über ein INPUT-Statement auf dem Bildschirm angezeigt wurde, wird mit jedem anschließenden INPUT- oder REINPUT-Statement der jeweils aktuelle Inhalt von *COM ausgegeben.

Siehe auch die folgenden Abschnitte im *Leitfaden zur Programmierung*:

- *Dialog-Gestaltung*
 - *Verarbeitung von Daten außerhalb des aktiven Fensters*
 - *Positionierung des Cursors auf *COM – Terminalkommando %T**
 - *Daten vom Bildschirm kopieren*

*CONTROL

Format/Länge:	Handle
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält das Handle des Dialogelements für welches das aktuelle Event ausgelöst wurde.

Ausführliche Informationen über Events finden Sie unter *Event-Driven Programming Techniques* im *Leitfaden zur Programmierung*.

*CONVID

Format/Länge:	I4
Inhalt modifizierbar	Ja

Diese Systemvariable enthält die Konversations-ID des aktuellen konversationalen Remote Procedure Calls (RPC). Diese ID wird von einem OPEN CONVERSATION-Statement gesetzt.

Mit einem OPEN CONVERSATION-Statement kann ein Client einen Server zur alleinigen Benutzung erhalten, um eine Reihe von Services (Subprogrammen) innerhalb eines Server-Prozesses auszuführen. Diese alleinige Benutzung wird als Konversation bezeichnet. Das OPEN

CONVERSATION-Statement dient dazu, eine Konversation zu eröffnen und die an ihr beteiligten Subprogramme anzugeben. Wenn ein OPEN CONVERSATION-Statement ausgeführt wird, weist es der Systemvariablen *CONVID eine eindeutige ID zu, die die Konversation identifiziert.

Es können mehrere Konversationen gleichzeitig offen sein. Um von einer offenen Konversation zu einer anderen zu wechseln, weisen Sie *CONVID die entsprechende Konversations-ID zu.

Weitere Informationen zu Natural RPC finden Sie in der *Natural Remote Procedure Call (RPC)*-Dokumentation.

*COUNTER (r)

Format/Länge:	P10
Inhalt modifizierbar	Ja

Diese Systemvariable enthält die Anzahl, wie oft eine mit einem FIND-, READ-, HISTOGRAM- oder PARSE-Statement initiierte Verarbeitungsschleife durchlaufen wurde.

Durch Angabe von (r) in Klammern hinter *COUNTER können Sie eine bestimmte Schleife referenzieren, wobei r das Statement-Label bzw. die Sourcecode-Zeilenummer des betreffenden FIND-, READ-, HISTOGRAM- oder PARSE-Statements ist. Wenn Sie keine bestimmte Schleife referenzieren, bezieht sich *COUNTER auf die gerade aktive Verarbeitungsschleife.

Datensätze, die aufgrund einer WHERE-Klausel nicht weiterverarbeitet werden, werden im *COUNTER nicht mitgezählt. Datensätze, die aufgrund eines ACCEPT/REJECT-Statements nicht weiterverarbeitet werden, werden mitgezählt.

*CPU-TIME

Format/Länge:	I4
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält die aktuell vom Natural-Prozess benutzte CPU-Zeit in Einheiten von 10 ms.

*CURRENT-UNIT

Format/Länge:	A32
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält den Namen der aktuell ausgeführten Einheit. Dies ist

- im Falle des Objekttyps „Function“ der Name der Function,
- der Name der internen Subroutine, falls eine interne Subroutine ausgeführt wird,
- der Name der externen Subroutine im Falle des Objekttyps Subroutine (siehe auch Systemvariable [*SUBROUTINE](#)),
- im Falle aller anderen Objekttypen (Programm, Subprogramm, Map, Dialog usw.) der Name des Objekts (siehe auch Systemvariable [*PROGRAM](#)).

Der Inhalt von *CURRENT-UNIT liegt immer in Großbuchstaben vor.

*DATA

Format/Länge:	N3
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält die Anzahl der im Natural-Stack gelagerten Datenelemente, die dem nächsten INPUT-Statement als Eingabedaten zur Verfügung stehen. Ist der Stack leer, enthält *DATA den Wert null (0). Ein Wert von -1 bedeutet, dass das zuoberst im Stack gelagerte Element ein Kommando oder der Name einer Natural-Transaktion ist.

Die Werte der Profil/Session-Parameter IA und ID zum Zeitpunkt der Ausführung des STACK-Statements dienen dazu, den Wert von *DATA zu bestimmen.

*DIALOG-ID

Format/Länge:	I4
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält die ID der aktuellen Dialoginstanz.

Ausführliche Informationen über Dialogen finden Sie unter *Event-Driven Programming Techniques* im *Leitfaden zur Programmierung*.

*ERROR-LINE

Format/Länge:	N4
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält die Sourcecode-Zeilenummer des Statements, das einen Fehler verursacht hat.

*ERROR-NR

Als alternative Schreibweise können Sie auch *ERROR verwenden.

Format/Länge:	N7
Inhalt modifizierbar	Ja

Diese Systemvariable enthält die Fehlernummer des Fehlers, der die Verzweigung zu einer ON ERROR-Bedingung bewirkt hat.

Es werden nur Fehlernummern im Bereich von 0 bis 9999 unterstützt.

Normalerweise enthält *ERROR-NR die Natural-System-Fehlernummer, die das Eintreten der Fehlerbedingung verursacht hat; wenn allerdings ein Statement REINPUT WITH TEXT *nnnn ausgeführt wird, wird *ERROR-NR mit der betreffenden anwendungsspezifischen Fehlernummer nnnn gefüllt.

Sie können dieser Systemvariablen in einem Natural-Programm einen anderen Wert zuweisen, allerdings nicht innerhalb eines ON ERROR-Statement-Blocks.

*ERROR-NR wird wieder auf null (0) gesetzt, sobald ein neues Level-1-Programm ausgeführt wird.

*ERROR-TA

Format/Länge:	A8
Inhalt modifizierbar	Ja

Diese Systemvariable enthält den Namen des Programms, an das die Kontrolle im Falle einer Fehlerbedingung übergeben wird.

Im Falle eines Fehlers führt Natural ein `STACK TOP DATA`-Statement aus und legt folgende Informationen, welche von einer Error-Transaktion als `INPUT`-Daten verwendet werden können, oben auf dem Stack ab:

- Fehlernummer (N4 bei `SG=OFF`; N5 bei `SG=ON`)
- Zeilennummer (N4)
- Status (A1)
- Programmname (A8)
- Level (N2)

Status kann sein:

C	Kommandoverarbeitungsfehler.
L	Logon-Fehler. Bei Status L ist die Zeilennummer 0.
O	Objektzeitfehler.
S	Nicht korrigierbarer Syntaxfehler.
R	Fehler auf Remote-Server (im Zusammenhang mit Natural RPC).

*ETID

Format/Länge:	A8
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält den Wert zur Identifizierung von Transaktionsdaten (End of Transaction ID) für Adabas. Dieser Wert kann folgendes sein:

- der Wert des Natural-Profilparameters `ETID`,
- die im Security-Profil des gerade aktiven Benutzers definierte ETID (falls Natural Security eingesetzt wird).

***EVENT**

Format/Länge:	A32
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält den Namen des aktuellen Events.

Ausführliche Informationen über Events finden Sie unter *Event-Driven Programming Techniques* im *Leitfaden zur Programmierung*.

***ISN (r)**

Format/Länge:	P10
Inhalt modifizierbar	Ja

Diese Systemvariable enthält die Adabas-*ISN* des Datensatzes, der gerade in einer mit einem `FIND-` oder `READ-`Statement initiierten Verarbeitungsschleife verarbeitet wird.

Mit *r* in Klammern hinter **ISN* können Sie eine bestimmte Schleife referenzieren, wobei *r* das Label bzw. die Sourcecode-Zeilenummer des betreffenden `FIND-` oder `READ-`Statements ist. Wenn Sie keine bestimmte Schleife referenzieren, bezieht sich **ISN* auf die gerade aktive Verarbeitungsschleife.

Bei einer mit `HISTOGRAM` initiierten Verarbeitungsschleife enthält **ISN* die Nummer der Ausprägung, in der der zuletzt gelesene Wert des gerade verarbeiteten Deskriptors enthalten ist. Ist der Deskriptor nicht Teil einer Periodengruppe, enthält **ISN* den Wert null (0).

Datenbank-spezifische Anmerkungen:

SQL-Datenbanken	<i>*ISN</i> kann nicht benutzt werden.
Tamino	<i>*ISN</i> enthält die XML-Objekt-ID.

*LBOUND

Format/Länge:	I4
Inhalt modifizierbar	Nein

LBOUND enthält die aktuelle Untergrenze (Indexwert) eines Arrays für die angegebene(n) Dimension(en) (1, 2 oder 3) oder für alle Dimensionen (Stern-Notation ()).

Syntax:

`*LBOUND (operand1 [,dim])`

Operanden-Definitionstabelle:

Operand	Mögliche Struktur	Mögliche Formate	Referenzierung erlaubt	Dynam. Definition
<i>operand1</i>	A	A U N P I F B D T L C G O	ja	nein

operand1 ist das Array, für das die Untergrenze angegeben wird. Die Index-Notation des Arrays ist optional. Als Index-Notation ist nur die Stern-Notation (*) für den vollständigen Bereich für jede Dimension zulässig.

dim ist die Dimensionsnummer, für die die aktuelle Untergrenze zurückgegeben wird:

$$dim = \begin{Bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ * \end{Bmatrix}$$

Wenn keine Dimension angegeben wird, wird die Untergrenze der ersten Dimension zurückgegeben.

Wenn 1, 2 oder 3 angegeben wird, wird die Untergrenze der ersten, zweiten oder dritten Dimension zurückgegeben.

Wird Stern-Notation (*) verwendet, wird die Untergrenze aller definierten Dimensionen zurückgegeben, d.h.

1	im Falle eines eindimensionalen Arrays
2	im Falle eines zweidimensionalen Arrays
3	im Falle eines dreidimensionalen Arrays

Wenn ein X-Array nicht zugewiesen wird und die Untergrenze der angegebenen Dimension dieses X-Arrays die variable Indexgrenze ist, d.h., wenn sie durch einen Stern (*) in der Indexdefinition dargestellt wird, dann ist die Untergrenze dieses X-Arrays nicht definiert, und der Zugriff auf *LBOUND führt zu einem Laufzeitfehler. Um den Laufzeitfehler zu vermeiden, kann die Systemvariable *OCCURRENCE benutzt werden, um auf Null-Ausprägungen abzuprüfen:

```
DEFINE DATA LOCAL
  1 #XA(A5/1:*)
END-DEFINE
IF *OCCURRENCE (#XA) NE 0 AND *LBOUND(#XA) > 10
  THEN ...
```

Beispiele:

```
DEFINE DATA LOCAL
  1 #I (I4)
  1 #J (I4/1:3)
  1 #XA (A5/10:*,20:*)
END-DEFINE
#I := *LBOUND(#XA) /* lower bound of 1st dimension is 10
#I := *LBOUND(#XA,1) /* lower bound of 1st dimension is 20
#I := *LBOUND(#XA,2) /* lower bound of 2nd dimension is 20
#J(1:2):= *LBOUND(#XA,*) /* lower bound of all dimensions
/* (1st and 2nd)
/* #J(1) is 10 and #J(2) is 20
```

Siehe auch Systemvariablen *UBOUND und *OCCURRENCE.

*LENGTH (field)

Format/Länge:	I4
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable gibt die gerade benutzte Länge (in Bytes) eines Feldes zurück, das als dynamische Variable in Form von Code-Einheiten definiert ist. Für Format A und B ist die Länge einer Code-Einheit 1 Byte, und für Format U ist die Länge einer Code-Einheit 2 Bytes (UTF-16).

*LENGTH(*field*) gilt nur für dynamische Variablen.

Siehe auch *Aktuell für eine dynamische Variable benutzter Wertespeicher* im Leitfaden zur Programmierung.

*LEVEL

Format/Länge:	N2
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält die Stufennummer (Level Number) des Objekts (Programm, Subprogramm, externe Subroutine, Map, Helpoutine oder Dialog), das gerade ausgeführt wird. Stufennummer 1 bezeichnet jeweils ein Hauptprogramm.

Interne Subroutinen werden von *LEVEL nicht berücksichtigt.

*LIBRARY-ID

Format/Länge:	A8
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält die (mit dem LOGON-Kommando angegebene) Kennung der Bibliothek (Library-ID), in der der Benutzer gerade arbeitet.

Diese Systemvariable entspricht der Systemvariablen [*APPLIC-ID](#).

***LINE**

Format/Länge:	I4
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält die Nummer der gerade in einem Natural-Objekt ausgeführten Zeile.

***NUMBER (r)**

Format/Länge:	P10
Inhalt modifizierbar	Ja

Diese Systemvariable enthält die Anzahl der Datensätze, die mit einem `FIND`-Statement (unter Erfüllung der `WITH`-Bedingung) gelesen wurden, oder die Anzahl der ISNs, die mit einem `HISTOGRAM`-Statement ausgewählt wurden.

Mit der Notation (r) hinter `*NUMBER` können Sie ein bestimmtes `FIND`- oder `HISTOGRAM`-Statement referenzieren, wobei r das Label bzw. die Sourcecode-Zeilenummer des Statements ist. Wenn Sie kein bestimmtes Statement referenzieren, bezieht sich `*NUMBER` auf die gerade aktive `FIND`- bzw. `HISTOGRAM`-Schleife.



Anmerkung: Wenn die aufgerufene Adabas-Datei durch die Adabas-Funktion *Security By Value* geschützt ist, enthält `*NUMBER` den Wert 999999999, wenn mehr als 1 Datensatz gefunden wurde. Wenn 1 Datensatz gefunden wurde, enthält `*NUMBER` den Wert 1. Wenn kein Datensatz gefunden wurde, enthält `*NUMBER` den Wert 0.

Datenbank-spezifische Anmerkungen:

SQL-Datenbanken	Bei SQL-Datenbanken enthält <code>*NUMBER</code> nur die Anzahl der gefundenen Zeilen, wenn <code>*NUMBER</code> mit einem <code>FIND NUMBER</code> - oder einem <code>HISTOGRAM</code> -Statement ohne <code>WHERE</code> -Klausel benutzt wird. In allen anderen Fällen enthält <code>*NUMBER</code> nicht die Anzahl der gefundenen Zeilen: Werden keine Zeilen gefunden, enthält <code>*NUMBER</code> den Wert null (0); jeder andere Wert bedeutet, dass Zeilen gefunden wurden, aber der Wert steht in keinem Zusammenhang mit der tatsächlichen Anzahl der gefundenen Zeilen.
Tamino	Wenn <code>*NUMBER</code> in Verbindung mit einem <code>FIND NUMBER</code> -Statement ohne <code>WHERE</code> -Klausel verwendet wird, enthält sie die Anzahl der gefundenen Zeilen. Wenn <code>*NUMBER</code> anderweitig bei einer XML-Datenbank verwendet wird, enthält sie nicht die Anzahl der gefundenen Zeilen: Werden keine Zeilen gefunden, enthält <code>*NUMBER</code> den

	<p>Wert null (0); jeder andere Wert bedeutet, dass Zeilen gefunden wurden, aber der Wert steht in keinem Zusammenhang mit der tatsächlichen Anzahl der gefundenen Zeilen.</p> <p>Wenn <code>FIND NUMBER</code> bei einer <code>WHERE</code>-Klausel benutzt wird, wird die Anzahl der gefundenen Zeilen in <code>*COUNTER</code> zurückgegeben.</p>
--	---

*OCCURRENCE

Format/Länge:	I4
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält die aktuelle Anzahl der Ausprägungen eines variablen Arrays für die angegebene(n) Dimension(en).

Syntax:

`*OCCURRENCE (operand1 [,dim])`

Operanden-Definitionstabelle:

Operand	Mögliche Struktur	Mögliche Formate	Referenzierung erlaubt	Dynam. Definition
<i>operand1</i>	A	A U N P I F B D T L C G O	ja	nein

operand1 ist das Array, für das die Anzahl der Ausprägungen zurückgegeben wird. Die Index-Notation des Arrays ist optional. Als Index-Notation ist nur die Stern-Notation (*) für den vollständigen Bereich für jede Dimension zulässig.

dim ist die Dimensions-Nummer, für die die aktuelle Anzahl der Ausprägungen zurückgegeben wird:

$$dim = \begin{Bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ * \end{Bmatrix}$$

Erklärung:

1	Eindimensionales Array. Dies ist die Voreinstellung, wenn <i>dim</i> nicht angegeben wird.
2	Zweidimensionales Array.
3	Dreidimensionales Array.
*	Alle für das entsprechende Array definierten Dimensionen sind gültig.

In einer Parameter Data Area können Sie mit der Index-Notation $1 : V$ ein Array mit einer variablen Anzahl von Ausprägungen definieren (vgl. `DEFINE DATA`-Statement). Die tatsächliche Anzahl der Ausprägungen eines solchen variablen Arrays wird erst zur Laufzeit bestimmt. Mit `*OCCURRENCE` können Sie die tatsächliche Anzahl der Array-Ausprägungen ermitteln.

Beispiele:

```
DEFINE DATA
  PARAMETER
    1 #ARRAY (A5/1:V)
  LOCAL
    1 #I (I4)
    ...
END-DEFINE
...
FOR #I = 1 TO *OCCURRENCE(#ARRAY)
  ...
END-FOR
...
```

Siehe auch Beispiel-Programme `OCC1P` und `OCC2P`.

In Zusammenhang mit X-Arrays enthält `*OCCURRENCE` die aktuelle Anzahl der Ausprägungen:

```
DEFINE DATA LOCAL
  1 #I (I4)
  1 #J (I4/1:3)
  1 #XA (A5/1:*,1:*)
END-DEFINE
EXPAND ARRAY #XA TO (1:10,1:20)
#I := *OCCURRENCE(#XA) /* number of occurrences of 1st dimension is 10
#I := *OCCURRENCE(#XA,1) /* number of occurrences of 1st dimension is 10
#I := *OCCURRENCE(#XA,2) /* number of occurrences of 2nd dimension is 20
#J(1:2) := *OCCURRENCE(#XA,*) /* number of occurrences of all dimensions
/* (1st and 2nd)
/* #J(1) is 10 and #J(2) is 20
END
```

*PAGE-EVENT

Format/Länge:	U (dynamisch)
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält den von Natural for Ajax gelieferten Namen des aktuellen Ereignisses.

Diese Systemvariable wird mit dem PROCESS PAGE-Statement zur Programmierung von Rich GUI-Anwendungen verwendet.

Weitere Informationen finden Sie in der *Natural for Ajax*-Dokumentation.

*PAGE-LEVEL

Format/Länge:	I4
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält den Level des aktiven PROCESS PAGE MODAL-Statement-Blocks.

Ist kein PROCESS PAGE MODAL-Statement-Block aktiv ist, dann ist der Wert von *PAGE-LEVEL Null (0).



Anmerkung: Ist der Wert von *PAGE-LEVEL größer als Null, dann ist keine Ausgabe an Report 0 über ein INPUT-, PRINT-, WRITE- oder DISPLAY-Statement möglich.

*PROGRAM

Format/Länge:	A8
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält den Namen des Natural-Objekts, das gerade ausgeführt wird.

*ROWCOUNT

Format/Länge:	I4
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält die Anzahl der Zeilen, die mit einem der Natural-SQL-Statements „searched“ DELETE, „searched“ UPDATE oder INSERT (mit *select-expression*) in einer Datenbank-Tabelle gelöscht, geändert bzw. hinzugefügt wurden. *ROWCOUNT bezieht sich jeweils auf das zuletzt ausgeführte dieser Statements.

*STARTUP

Format/Länge:	A8
Inhalt modifizierbar	Ja

Das Programm, dessen Name in dieser Systemvariable steht, wird immer dann ausgeführt, wenn Natural normalerweise die Kommandoingabeaufforderung (NEXT-Prompt bzw. Direktkommando-Zeile/-Fenster) anzeigen würde.

*STARTUP enthält den Namen des Programms, das in Natural Security als Startup-Transaktion im Security-Profil der betreffenden Library eingetragen ist (außer im Batch-Betrieb; vgl. *Natural Security*-Dokumentation).

Wenn keine Startup-Transaktion eingetragen ist oder wenn Natural Security nicht verwendet wird, enthält *STARTUP den Wert des Profilparameters STARTUP.

Über ein Natural-Programm können Sie der Systemvariablen *STARTUP einen Wert zuweisen, der dann ihren jeweils vorherigen Inhalt überschreibt.



Anmerkung: Ein im Batch-Betrieb verwendetes Startup-Programm muss ein FETCH- oder STACK COMMAND-Statement enthalten; sonst kann ein Fehler NAT9969 auftreten.

Falls Sie die Kommandoingabeaufforderung durch Eingabe von %% (oder einem gleichwertigen Kommando) aufrufen — entweder in einer Nicht-Security-Umgebung oder in einer Security-Umgebung, in der der Kommando-Modus für die aktuelle Library nicht verboten ist — wird dadurch der Startup-Mechanismus deaktiviert. Um ihn wieder zu aktivieren, müssen Sie sich entweder erneut in die Library begeben oder ein Programm ausführen, das s.o. *STARTUP wieder einen Wert zuweist.



Wichtig: Um das Programm zu deaktivieren, das in *STARTUP enthalten ist, setzen Sie z.B. mittels eines Statements RESET *STARTUP den Wert der Systemvariable auf „leer“.

Unter Natural Security:

In einer Natural-Security-Umgebung, in der der Kommando-Modus für die aktuelle Library verboten ist, bewirkt `%%`, dass das Programm, dessen Name in `*STARTUP` steht, aufgerufen wird.

Wenn ein durch eine Startup-Transaktion (`*STARTUP`) verursachter Natural-Laufzeitfehler auftritt, kann Naturals Fehlerverarbeitung dazu führen, dass die Startup-Transaktion erneut ausgeführt wird. Dieses würde zu einer Fehlerschleifensituation führen. Um eine solche Schleife zu verhindern, steht die allgemeine Option `Logoff in error case if *STARTUP is active` zu Verfügung. Siehe *Logoff in Error Case if *STARTUP is Active* in der *Natural Security*-Dokumentation.

*STEPLIB

Format/Länge:	A8
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält den Namen der Steplib-Library, die mit der Natural-Library, in der der Benutzer gerade arbeitet, verknüpft ist.

Wenn Natural Security nicht installiert ist, enthält `*STEPLIB` den mit dem Profilparameter `STEPLIB` angegebenen Namen.

Wenn Natural Security installiert ist, kann die Steplib im Security-Profil der betreffenden Library eingetragen werden.



Anmerkung: Bei der Steplib-Library wird immer davon ausgegangen, dass sie dieselbe Datenbank-ID und Dateinummer hat wie die aktuelle Library des Benutzers. Es wird davon ausgegangen, dass außer der Library `SYSTEM` die Libraries mit dem Namen `SYSxxx` sich in der Systemdatei `FNAT` und andere Libraries sich in `FUSER` befinden.

*SUBROUTINE

Format/Länge:	A32
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält den Namen der externen Subroutine, die gerade ausgeführt wird. Der Inhalt von `*SUBROUTINE` steht stets in Großbuchstaben.

*THIS-OBJECT

Format/Länge:	HANDLE OF OBJECT
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält eine Handle zum gerade aktiven Objekt. Das gerade aktive Objekt benutzt *THIS-OBJECT, um entweder seine eigenen Methoden auszuführen oder eine Referenz auf sich selbst an ein anderes Objekt zu übergeben.

*THIS-OBJECT enthält nur einen tatsächlichen Wert, wenn eine Methode ausgeführt wird. Sonst enthält es NULL-HANDLE.

*TYPE

Format/Länge:	A32
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält den Typ des Natural-Objekts, das gerade ausgeführt wird.

Gültige Werte für *TYPE:

Wert	Objektyp
PROGRAM	Programm
FUNCTION	Function
SUBPROGRAM	Subprogramm
SUBROUTINE	Subroutine
HELPROUTINE	Helproutine
MAP	Map
ADAPTER	Adapter
DIALOG	Dialog

*UBOUND

Format/Länge:	I4
Inhalt modifizierbar	Nein

UBOUND enthält die aktuelle Obergrenze (Indexwert) eines Arrays für die angegebene(n) Dimension(en) (1, 2 oder 3) oder für alle Dimensionen (Stern-Notation ()).

Syntax:

```
*UBOUND (operand1 [,dim])
```

Operanden-Definitionstabelle:

Operand	Mögliche Struktur	Mögliche Formate	Referenzierung erlaubt	Dynam. Definition
<i>operand1</i>	A	A U N P I F B D T L C G O	ja	nein

operand1 ist das Array, für das die Obergrenze angegeben wird. Die Index-Notation des Arrays ist optional. Als Index-Notation ist nur die *-Notation für den vollständigen Bereich für jede Dimension zulässig.

dim ist die Dimensionsnummer, für die die aktuelle Obergrenze zurückgegeben wird:

$$dim = \begin{Bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ * \end{Bmatrix}$$

Wenn keine Dimension angegeben wird, wird die Obergrenze der ersten Dimension zurückgegeben.

Wenn 1, 2 oder 3 angegeben wird, wird die Obergrenze der ersten, zweiten oder dritten Dimension zurückgegeben.

Wenn * angegeben wird, wird die Obergrenze aller definierten Dimensionen zurückgegeben, d.h.

1	im Falle eines eindimensionalen Arrays
2	im Falle eines zweidimensionalen Arrays
3	im Falle eines dreidimensionalen Arrays

Wenn ein X-Array nicht zugewiesen wird und die Obergrenze der angegebenen Dimension dieses X-Arrays die variable Indexgrenze ist, d.h., wenn sie durch einen Stern (*) in der Indexdefinition dargestellt wird, dann ist die Obergrenze dieses X-Arrays nicht definiert, und der Zugriff auf *UBOUND führt zu einem Laufzeitfehler. Um den Laufzeitfehler zu vermeiden, kann die Systemvariable *OCCURRENCE benutzt werden, um auf Null-Ausprägungen abzuprüfen:

```
DEFINE DATA LOCAL
  1 #XA(A5/1:*)
END-DEFINE
IF *OCCURRENCE (#XA) NE 0 AND *UBOUND(#XA) > 10
  THEN ...
```

Beispiele:

```
DEFINE DATA LOCAL
  1 #I (I4)
  1 #J (I4/1:3)
  1 #XA (A5/*:10,*:20)
END-DEFINE
#i := *UBOUND(#XA)          /* upper bound of 1st dimension is 10
#i := *UBOUND(#XA,1)       /* upper bound of 1st dimension is 10
#i := *UBOUND(#XA,2)       /* upper bound of 2nd dimension is 20
#j(1:2):= *UBOUND(#XA,*)   /* upper bound of all dimensions
                               /* (1st and 2nd)
                               /* #J(1) is 10 and #J(2) is 20
```

Siehe auch die Systemvariablen *LBOUND und *OCCURRENCE.

3 Datums- und Zeit-Systemvariablen

- Verwendung 26
- *DAT* - Datums-Systemvariablen 26
- *TIM* - Zeit-Systemvariablen 27
- Beispiel für Datums- und Zeit-Systemvariablen 28

Verwendung

Die unten aufgeführten Datums- und Zeit-Systemvariablen können an den folgenden Stellen angegeben werden:

- Statements:
 - COMPUTE
 - DISPLAY
 - MOVE
 - PRINT
 - WRITE
- Logische Bedingungen

Der von Natural generierte Inhalt der Datums- und Zeit-Systemvariablen kann *nicht* verändert werden, d.h. Sie können keiner dieser Variablen in einem Natural-Programm einen anderen Wert zuweisen.

DAT - Datums-Systemvariablen

Alle Datumsvariablen enthalten das aktuelle Datum. Das Format des Datums ist bei jeder Variablen anders, wie die folgende Tabelle zeigt.

Datumsvariable	Format/Länge	Datumsformat*
*DATD	A8	DD.MM.YY
*DAT4D	A10	DD.MM.YYYY
*DATE	A8	DD/MM/YY
*DAT4E	A10	DD/MM/YYYY
*DATG	A15	DDmonthnameYYYY (Gregorianisch)
*DATI	A8	YY-MM-DD
*DAT4I	A10	YYYY-MM-DD
*DATJ	A5	YYDDD (Julianisch)
*DAT4J	A7	YYYYDDD (Julianisch)
*DATN	N8	YYYYMMDD
*DATU	A8	MM/DD/YY
*DAT4U	A10	MM/DD/YYYY
*DATV	A11	DD-MON-YYYY

Datumsvariable	Format/Länge	Datumsformat
*DATVS	A9	DDMONYYYY
*DATX	D	Internes Datumsformat

* D = Day (Tag), M = Monat, Y = Year (Jahr), MON = führende drei Bytes des Monatsnamens wie in *DATG.

TIM - Zeit-Systemvariablen

Zur Laufzeit wird der Inhalt einer Zeit-Systemvariablen jedes Mal von neuem ausgewertet, wenn die Variable in einem Natural-Programm referenziert wird. Das Format der Zeit ist für jede Zeit-Variable unterschiedlich (siehe unten).

Zeitvariable	Format/Länge	Erklärung
TIMD (<i>r</i>)	N7	Kann nur in Verbindung mit einem vorangegangenen SETTIME-Statement verwendet werden. Enthält die Zeit, die seit der Ausführung des SETTIME-Statements verstrichen ist. Format HHIISS (). Bei mehreren SETTIME-Statements können Sie über Statement-Label bzw. Sourcecode-Zeilenummer (<i>r</i>) ein bestimmtes SETTIME-Statement als Basis für *TIMD referenzieren.
TIME	A10	Enthält die aktuelle Uhrzeit im Format HH:II:SS.T ().
*TIME-OUT	N5	*TIME-OUT enthält die Anzahl der verbleibenden Sekunden, bevor die aktuelle Transaktion wegen Zeitüberschreitung abgebrochen wird (nur verfügbar unter Natural Security). *TIME-OUT ist 0, wenn kein datenverändernder Datenbankzugriff erfolgt. *TIME-OUT kommt nur zum Tragen, wenn ein FIND-, READ- oder GET-Statement einen Datensatz zum Zwecke des Änderns oder Löschens liest. *TIME-OUT wird auf Null zurückgesetzt, wenn ein END TRANSACTION- oder BACKOUT TRANSACTION-Statement ausgeführt wird.
*TIMESTMP	B8	Hardware-interner Zeitzähler (Store Clock).
TIMN	N7	Enthält die aktuelle Uhrzeit im Format HHIISS ().
*TIMX	T	Enthält die aktuelle Uhrzeit im internen Zeitformat.

* H = Hour (Stunde), I = Minute, S = Sekunde, T = Tenth of a second (Zehntelsekunde).

Beispiel für Datums- und Zeit-Systemvariablen

```

** Example 'DATIVAR': Date and time system variables
*****
DEFINE DATA LOCAL
1 #DATE (D)
1 #TIME (T)
END-DEFINE
*
WRITE NOTITLE
  'DATE IN FORMAT DD.MM.YYYY   ' *DAT4D /
  'DATE IN FORMAT DD/MM/YYYY   ' *DAT4E /
  'DATE IN FORMAT DD-MON-YYYY  ' *DATV  /
  'DATE IN FORMAT DDMONYYYY    ' *DATVS /
  'DATE IN GREGORIAN FORM      ' *DATG  /
  'DATE IN FORMAT YYYY-MM-DD   ' *DAT4I /
  'DATE IN FORMAT YYYYDDD      ' *DAT4J /
  'DATE IN FORMAT YYYYMMDD     ' *DATN (AD=L) /
  'DATE IN FORMAT MM/DD/YYYY   ' *DAT4U /
  'DATE IN INTERNAL FORMAT     ' *DATX (DF=L) ///
  'TIME IN FORMAT HH:II:SS.T   ' *TIME  /
  'TIME IN FORMAT HHIISST      ' *TIMN (AD=L) /
  'TIME IN INTERNAL FORMAT     ' *TIMX  /
*
MOVE *DATX TO #DATE
ADD 14 TO #DATE
WRITE 'CURRENT DATE'          *DATX (DF=L) 3X
      'CURRENT DATE + 14 DAYS ' #DATE (DF=L)
*
MOVE *TIMX TO #TIME
ADD 100 TO #TIME
WRITE 'CURRENT TIME'         *TIMX 5X
      'CURRENT TIME + 10 SECONDS' #TIME
*
END

```

Ausgabe des Programms DATIVAR:

```

DATE IN FORMAT DD.MM.YYYY   11.01.2005
DATE IN FORMAT DD/MM/YYYY   11/01/2005
DATE IN FORMAT DD-MON-YYYY  11-Jan-2005
DATE IN FORMAT DDMONYYYY    11Jan2005
DATE IN GREGORIAN FORM      11January 2005
DATE IN FORMAT YYYY-MM-DD   2005-01-11
DATE IN FORMAT YYYYDDD      2005011
DATE IN FORMAT YYYYMMDD     20050111
DATE IN FORMAT MM/DD/YYYY   01/11/2005

```

```
DATE IN INTERNAL FORMAT      2005-01-11

TIME IN FORMAT HH:II:SS.T    14:42:05.4
TIME IN FORMAT HHIISST      1442054
TIME IN INTERNAL FORMAT      14:42:05

CURRENT DATE 2005-01-11      CURRENT DATE + 14 DAYS      2005-01-25
CURRENT TIME 14:42:05        CURRENT TIME + 10 SECONDS  14:42:15
```


4 Eingabe/Ausgabebezogene Systemvariablen

■ *CURS-COL	32
■ *CURS-FIELD	32
■ *CURS-LINE	33
■ *CURSOR	34
■ *LINE-COUNT	34
■ *LINESIZE	35
■ *LOG-LS	35
■ *LOG-PS	35
■ *PAGE-NUMBER	36
■ *PAGESIZE	36
■ *PF-KEY	36
■ *PF-NAME	37
■ *WINDOW-LS	38
■ *WINDOW-POS	38
■ *WINDOW-PS	38

*CURS-COL

Format/Länge:	P3
Inhalt modifizierbar	Ja (aber es darf kein negativer Wert zugewiesen werden).

Diese Systemvariable enthält die Nummer der Spalte, in der sich der Cursor zur Zeit befindet.

Die Cursor-Position bezieht sich auf das aktive Natural-Bildschirmfenster, unabhängig von seiner physischen Platzierung auf dem Bildschirm. Die Position des Cursors wird ausgehend von Zeile 1 / Spalte 1 der logischen Seite bestimmt.

Wenn *CURS-COL einen negativen Wert enthält, bedeutet dies, dass der Cursor außerhalb des aktiven Fensters steht. Wenn *CURS-COL negativ ist, enthält auch *CURS-LINE einen negativen Wert. In diesem Fall bestimmen die absoluten Werte beider Systemvariablen die Position des Cursors auf dem physischen Bildschirm.



Anmerkung: Meldungszeile, Funktionstastenleiste und Statistikzeile/Infoline werden nicht als Zeilen mitgezählt.

Siehe auch *Dialog-Gestaltung, Spalten-sensitive Verarbeitung im Leitfaden zur Programmierung*.

*CURS-FIELD

Format/Länge:	I4
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält die interne Identifikation des Feldes, in dem sich der Cursor zur Zeit befindet.

*CURS-FIELD kann nicht alleine, sondern nur in Verbindung mit der Systemfunktion POS verwendet werden. Sie können beide zusammen benutzen, um zu prüfen, ob sich der Cursor gerade in einem bestimmten Feld befindet, und die weitere Verarbeitung von dieser Bedingung abhängig machen. Nähere Informationen siehe Systemfunktion POS.

Wenn der Cursor nicht in einem Feld steht oder kein REINPUT möglich ist, enthält *CURS-FIELD den Wert 0.

In Natural for Ajax-Anwendungen dient *CURS-FIELD zur Identifikation des Operanden, welcher den Wert des Control darstellt, welches den Eingabefokus hat. Sie können *CURS-FIELD in Verbindung mit der POS-Funktion benutzen, um eine Prüfung auf das Control, das den Eingabefokus hat, zu veranlassen und die Verarbeitung in Abhängigkeit von diesem Zustand durchzuführen.



Anmerkung: Der Wert von `*CURS-FIELD` dient nur zur internen Identifikation des Feldes und kann nicht für arithmetische Operationen verwendet werden. Wenn `*CURS-FIELD` eine Ausprägung eines X-Arrays (ein Array, für das wenigstens eine Dimension als erweiterbar spezifiziert ist) identifiziert, kann sich der Wert von `*CURS-FIELD` ändern, nachdem die Anzahl der Ausprägungen für eine Dimension des Arrays mittels der Statements `EXPAND`, `RESIZE` oder `REDUCE` geändert wurde.

Siehe auch *Dialog-Gestaltung, Feld-sensitive Verarbeitung* im Leitfaden zur Programmierung.

*CURS-LINE

Format/Länge:	P3
Inhalt modifizierbar	Ja (aber es darf kein negativer Wert oder 0 zugewiesen werden).

Diese Systemvariable enthält die Nummer der Zeile, in der sich der Cursor zur Zeit befindet.

Die Cursor-Position bezieht sich auf das aktive Natural-Bildschirmfenster, unabhängig von seiner physischen Platzierung auf dem Bildschirm. Die Position des Cursors wird ausgehend von Zeile 1 / Spalte 1 der *logischen* Seite bestimmt.



Anmerkung: Meldungszeile, Funktionstastenleiste und Statistikzeile/Infoline werden nicht als Zeilen mitgezählt.

`*CURS-LINE` kann auch einen der folgenden Werte enthalten:

Wert	Cursor-Position
0	Auf der oberen oder unteren horizontalen Rahmenzeile eines Bildschirmfensters.
-1	Auf der Natural-Meldungszeile.
-2	Auf der Natural-Statistikzeile/Infoline.
-3	Auf der oberen (Tastennummern)-Funktionstastenzeile.
-4	Auf der unteren (Tastennamen)-Funktionstastenzeile.

Wenn `*CURS-COL` einen negativen Wert enthält — was bedeutet, dass der Cursor außerhalb des aktiven Fensters steht —, dann enthält auch `*CURS-LINE` einen negativen Wert. In diesem Fall bestimmen die *absoluten* Werte beider Systemvariablen die Position des Cursors auf dem *physischen* Bildschirm.

Siehe auch *Dialog-Gestaltung, Zeilen-sensitive Verarbeitung* im Leitfaden zur Programmierung.

*CURSOR

Format/Länge:	N6
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält die Position des Cursors auf dem Eingabebildschirm, wenn die EINGABE-Taste oder eine Funktionstaste gedrückt wird.



Anmerkung: Es empfiehlt sich, anstelle von *CURSOR die Systemvariablen *CURS-LINE und *CURS-COL zu verwenden. *CURSOR ist nur noch aus Gründen der Kompatibilität zu früheren Natural-Versionen verfügbar.

*LINE-COUNT

Format/Länge:	P5
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält die Zeilennummer der aktuellen, d.h. zuletzt ausgegebenen Zeile.

Natural benutzt diese Variable, um die Zeilennummer für die nächste Zeile eines Reports zu bestimmen.

Der Wert von *LINE-COUNT erhöht sich jedesmal, wenn ein WRITE-, SKIP-, DISPLAY-, PRINT- oder INPUT-Statement ausgeführt wird. Der Wert erhöht sich mit jeder ausgegebenen Zeile um 1; *LINE-COUNT enthält also die Nummer der zuletzt ausgegebenen Zeile auf der aktuellen Seite.

Mit jedem EJECT- und NEWPAGE-Statement wird *LINE-COUNT wieder auf 1 gesetzt (außer bei NEWPAGE WITH TITLE, wo sich der Wert von *LINE-COUNT aus der Anzahl der Zeilen der mit WITH TITLE ausgegebenen Seitenüberschrift ergibt).

Die höchstmögliche Zeilennummer ist 250.

Erzeugt ein Programm mehrere Reports, können Sie mit der Notation (*rep*) hinter *LINE-COUNT den Report bestimmen, dessen aktuelle Zeilennummer Sie wünschen.

***LINESIZE**

Format/Länge:	N7
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält die physische Zeilenlänge des Eingabe/Ausgabe-Geräts, von dem aus Natural aufgerufen wurde (falls das eingesetzte TP-System diese Informationen liefern kann).

***LOG-LS**

Format/Länge:	N3
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält die Zeilenlänge der logischen Seite, die mit dem Primär-Report ausgegeben wird.

*LOG-LS gilt nur für den Primär-Report, nicht für etwaige weitere Reports.

***LOG-PS**

Format/Länge:	N3
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält die Seitenlänge der logischen Seite, die mit dem Primär-Report ausgegeben wird.

*LOG-PS gilt nur für den Primär-Report, nicht für etwaige weitere Reports.

*PAGE-NUMBER

Format/Länge:	P5
Inhalt modifizierbar	Ja

Diese Systemvariable enthält die Nummer der gerade ausgegebenen Seite eines Reports.

Erzeugt ein Programm mehrere Reports, können Sie mit der Notation (*rep*) hinter *PAGE-NUMBER den Report bestimmen, auf den sich *PAGE-NUMBER beziehen soll.

Natural initialisiert diese Variable erst, wenn die Formatierung des Reports erfolgt, d.h. sie wird erst relevant, wenn das erste FORMAT-, WRITE- oder DISPLAY-Statement ausgeführt wird. Diese Variable kann von einem Natural-Programm modifiziert werden.

Natural benutzt diese Variable, um die Seitennummer für die nächste Seite eines Reports zu bestimmen. Der Wert von *PAGE-NUMBER erhöht sich jedesmal um 1, wenn mit einem DISPLAY-, WRITE-, SKIP- oder NEWPAGE-Statement eine neue Seite erzeugt wird. Ein EJECT-Statement hat keinen Einfluss auf *PAGE-NUMBER.

*PAGESIZE

Format/Länge:	N7
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält die physische Seitenlänge des Eingabe/Ausgabe-Geräts, von dem aus Natural aufgerufen wurde (falls das eingesetzte TP-System diese Informationen liefern kann).

*PF-KEY

Format/Länge:	A4
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält die Identifikation der Funktionstaste, die zuletzt gedrückt wurde.

*PF-KEY kann einen der folgenden Werte enthalten:

Wert	Beschreibung
PA1 bis PA3	PA-Tasten 1 bis 3
PF1 bis PF48	PF-Tasten 1 bis 48
ENTR	ENTER- bzw. EINGABE-Taste
CLR	CLEAR- bzw. LÖSCH-Taste
PEN	Lichtstift
PGDN	PAGE DOWN-Taste
PGUP	PAGE UP-Taste

*PF-KEY enthält die Identifikation der Taste nur, falls die Taste auf der jeweiligen Stufe aktiviert ist; falls nicht, enthält *PF-KEY den Wert ENTR.



Anmerkung: Wenn Sie abfragen, ob der Wert von *PF-KEY innerhalb eines bestimmten Wertebereichs liegt, berücksichtigen Sie bitte, dass der Wert von *PF-KEY alphanumerisch ist.

Siehe auch SET KEY-Statement (in Bezug auf Auswirkungen auf den Inhalt von *PF-KEY).

*PF-NAME

Format/Länge:	A10
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält den Namen der Funktionstaste, die zuletzt gedrückt wurde. Dies ist der Name, der der Taste mit der NAMED-Klausel eines SET KEY-Statements zugewiesen wurde.

Damit haben Sie die Möglichkeit, die Verarbeitung von einem bestimmten Funktionsnamen abhängig zu machen, anstatt von einer bestimmten Taste. Wollen Sie beispielsweise erreichen, dass Benutzer Hilfe durch Drücken von wahlweise PF1 oder PF13 anfordern können, weisen Sie beiden Tasten den Namen HILFE zu und knüpfen das Aufrufen der Hilfe an die Bedingung *PF-NAME='HILFE': die Hilfe wird dann aufgerufen, ganz gleich ob der Benutzer sie mit PF1 oder PF13 angefordert hat.

Siehe auch *Dialog-Gestaltung, Verarbeitung aufgrund der Namen von Funktionstasten im Leitfaden zur Programmierung*.

***WINDOW-LS**

Format/Länge:	N3
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält die logische Zeilenlänge (ohne Rahmen) des aktiven Natural-Windows. Siehe `DEFINE WINDOW`-Statement.

***WINDOW-POS**

Format/Länge:	N6
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält die logische Position der oberen linken Ecke des aktiven Natural-Windows. Siehe `DEFINE WINDOW`-Statement.

Die logische Position wird über mehrere Zeilen hinweg ab der Position 0 (obere linke Ecke) in Zeichen gezählt.

***WINDOW-PS**

Format/Länge:	N3
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält die logische Seitenlänge (ohne Rahmen) des aktiven Natural-Windows. Siehe `DEFINE WINDOW`-Statement.

5

Systemvariablen nach Natural-Umgebung

■ *BROWSER-IO	40
■ *DEVICE	40
■ *GROUP	41
■ *HARDCOPY	41
■ *INIT-USER	41
■ *LANGUAGE	42
■ *NATVERS	45
■ *NET-USER	46
■ *PARM-USER	46
■ *PATCH-LEVEL	46
■ *PID	47
■ *SCREEN-IO	47
■ *SERVER-TYPE	48
■ *UI	48
■ *USER	49
■ *USER-NAME	49

*BROWSER-IO

Format/Länge:	A8
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable gibt an, ob die Anwendung in einem Web Browser läuft.

Damit eine Anwendung in einem Web Browser laufen kann, müssen Sie entweder das Natural Web I/O Interface oder Natural for Ajax benutzen.

In einer Anwendung, die über das Natural Web I/O Interface läuft, können Maps verwendet werden. In einer Anwendung, die über Natural for Ajax läuft, können (mittels `PROCESS PAGE-Statement`) sowohl Maps als auch Rich UI-Pages verwendet werden.

Diese Systemvariable kann einen der folgenden Werte enthalten:

Wert	Beschreibung
<i>(empty)</i>	Die Anwendung läuft nicht in einem Web Browser.
WEB	Die Anwendung läuft über das Natural Web I/O Interface. Die Verwendung des <code>PROCESS PAGE-Statements</code> ist nicht möglich.
RICHGUI	Die Anwendung läuft über Natural for Ajax. Die Verwendung des <code>PROCESS PAGE-Statements</code> ist möglich.

*DEVICE

Format/Länge:	A8
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält den Typ des Geräts, von dem Natural aufgerufen wurde. Sie kann einen der folgenden Werte enthalten:

Wert	Beschreibung
BATCH	Batch-Betrieb.
3279-Kompatibilität. 3278-Bildschirm (Gerät mit erweiterter Attribut-Unterstützung).	
VIDEO	3270-Bildschirm, PC-Bildschirm, VT- oder X-Terminal oder ein beliebiger UNIX-Terminaltyp.

Wert	Beschreibung
TTY	Teletype- oder anderer Start/Stop-Typ.
Asynchrone Session.	

*GROUP

Format/Länge:	A8
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable ist nur unter Natural Security relevant. Sie enthält die ID, über die der Benutzer in einer geschützte Library angemeldet angeloggt ist, also die ID, über die er an die Library gelinkt ist. Dies ist entweder die ID der Gruppe, über die der Benutzer gelinkt ist, oder die Benutzerkennung (User-ID) des Benutzers selbst (falls er direkt an die Library gelinkt ist).

*GROUP enthält keinen Wert

- bei einem Logon in eine nicht geschützte Library (wo kein Link verwendet wird),
- wenn Natural Security nicht aktiv ist.

*HARDCOPY

Format/Länge:	A8
Inhalt modifizierbar	Ja

Diese Systemvariable enthält die Kennung des Druckers, der verwendet wird, wenn das Terminalkommando %H eingegeben wird.

*INIT-USER

Format/Länge:	A8
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält den Wert des Profilparameters USER in der verwendeten Parameterdatei.

Wenn im Parameter USER kein Wert angegeben ist, dann enthält *INIT-USER die Kennung (ID), die Sie beim Start von Natural eingeben mussten (Standardwert: "SAGPC").

*LANGUAGE

Format/Länge:	I1
Inhalt modifizierbar	Ja

Diese Systemvariable enthält den Sprachindikator (Sprachcode). Dieser Sprachindikator wird bei Editiermasken von Datumsfeldern sowie bei Natural- oder benutzergeschriebenen Fehlermeldungen, die über INPUT- oder REINPUT-Statements ausgegeben werden, verwendet.

Jedem Sprachcode ist ein einbuchstabiger Code zugewiesen; in sprachabhängigen Anwendungen werden alle Und-Zeichen (&) in Namen von Objekten (z.B. Maps, Dialoge, Helprouninen, Subprogramme) durch diesen einbuchstabigen Code ersetzt. Einzelheiten zum Gebrauch des Und-Zeichens in Objektnamen finden Sie in den Beschreibungen der Statements CALLNAT (*operand1*), FETCH (*operand1*), INCLUDE (*copycode-name*) und INPUT (USING MAP) und beim Session-Parameter HE (*operand1*).

Es stehen Ihnen 60 verschiedene Sprachcodes zur Verfügung. Die Codes sind unten aufgeführt.

Die Systemvariable *LANGUAGE wird vom Natural-Profilparameter ULANG gesetzt, der die für Datums-Editiermasken, Systemmeldungen, Benutzermeldungen, Hilfetexte, Helprouninen und mehrsprachige Masken zu benutzende Sprache festlegt.

Natural unterscheidet nicht zwischen Kompilierzeit und Laufzeit. Zuerst versucht Natural immer die Map mit der aktuellen *LANGUAGE-Einstellung zu lesen. Wenn sie nicht gefunden wird, versucht Natural die Map mit der Standard-Sprache zu finden.

Einzelheiten zum Einsatz von Sprachcodes entnehmen Sie dem Abschnitt *Gestaltung von zeichenbasierten Benutzeroberflächen von Anwendungen im Leitfaden zur Programmierung*.

Sprachcode-Zuordnungen

Den einzelnen Sprachcodes sind die folgenden Sprachen zugeordnet (die rechte Spalte zeigt die jeweiligen einbuchstabigen Codes für sprachabhängige Objektnamen):

- Einbyte-Sprachen (Schreibrichtung von links nach rechts) mit lateinischen Kleinbuchstaben
- Einbyte-Sprachen (Schreibrichtung von links nach rechts) ohne lateinische Kleinbuchstaben
- Einbyte-Sprachen (beide Schreibrichtungen) ohne lateinische Kleinbuchstaben
- Vom Benutzer zugewiesene Sprachen
- Multibyte-Sprachen

- Doppelbyte-Sprachen

Einbyte-Sprachen (Schreibrichtung von links nach rechts) mit lateinischen Kleinbuchstaben

Code	Sprache	Zeichencode in sprachspezifischen Objektnamen
1	Englisch	1
2	Deutsch	2
3	Französisch	3
4	Spanisch	4
5	Italienisch	5
6	Niederländisch	6
7	Türkisch	7
8	Dänisch	8
9	Norwegisch	9
10	Albanisch	A
11	Portugiesisch	B
12	Chinesisch Lateinschrift (Taiwan)	C
13	Tschechisch	D
14	Slowakisch	E
15	Finnisch	F
16	Ungarisch	G
17	Isländisch	H
18	Koreanisch	I
19	Polnisch	J
20	Rumänisch	K
21	Schwedisch	L
22	Kroatisch	M
23	Katalanisch	N
24	Baskisch	O
25	Afrikaans	P

Einbyte-Sprachen (Schreibrichtung von links nach rechts) ohne lateinische Kleinbuchstaben

Code	Sprache	Zeichencode in sprachspezifischen Objektnamen
26	Bulgarisch	Q
27	Griechisch	R
28	Japanisch (Katakana)	S
29	Russisch	T
30	Serbisch	U

Einbyte-Sprachen (beide Schreibrichtungen) ohne lateinische Kleinbuchstaben

Code	Sprache	Zeichencode in sprachspezifischen Objektnamen
31	Arabisch	V
32	Farsi (Iran)	W
33	Hebräisch	X
34	Urdu (Pakistan)	Y
35	(für zukünftige Verwendung reserviert)	Z
36	(für zukünftige Verwendung reserviert)	a
37	(für zukünftige Verwendung reserviert)	b
38	(für zukünftige Verwendung reserviert)	c
39	(für zukünftige Verwendung reserviert)	d
40	(für zukünftige Verwendung reserviert)	e

Vom Benutzer zugewiesene Sprachen

Code	Sprache	Zeichencode in sprachspezifischen Objektnamen
41	(Sie können diesem Code eine Sprache zuweisen)	f
42	(Sie können diesem Code eine Sprache zuweisen)	g
43	(Sie können diesem Code eine Sprache zuweisen)	h
44	(Sie können diesem Code eine Sprache zuweisen)	i
45	(Sie können diesem Code eine Sprache zuweisen)	j
46	(Sie können diesem Code eine Sprache zuweisen)	k
47	(Sie können diesem Code eine Sprache zuweisen)	l
48	(Sie können diesem Code eine Sprache zuweisen)	m
49	(Sie können diesem Code eine Sprache zuweisen)	n
50	(Sie können diesem Code eine Sprache zuweisen)	o

Multibyte-Sprachen

Code	Sprache	Zeichencode in sprachspezifischen Objektamen
51	Hindi	p
52	Malaiisch	q
53	Thai	r
54	(für zukünftige Verwendung reserviert)	s
55	(für zukünftige Verwendung reserviert)	t
56	(für zukünftige Verwendung reserviert)	u

Doppelbyte-Sprachen

Code	Sprache	Zeichencode in sprachspezifischen Objektamen
57	Chinesisch (Volksrepublik China)	v
58	Chinesisch (Taiwan)	w
59	Japanisch (Kanji)	x
60	Koreanisch	y

*NATVERS

Format/Länge:	A8
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält die Natural-Version (außer den Patch-Level-Informationen) im Format

rr.vv.ss

dabei ist *rr*=Release, *vv*=Version, *ss*=System Maintenance Level (z.B. 06.02.01).

Die Patch-Level-Informationen sind in der Variable [*PATCH-LEVEL](#) enthalten.

*NET-USER

Format/Länge:	A253
Inhalt modifizierbar	Nein

Der Wert von *NET-USER enthält die vollständige Benutzerkennung (User ID), bestehend aus dem Domain-Namen und der eigentlichen Benutzerkennung.

Folgendes gilt für einen NaturalX-Server.

Wenn ein NaturalX-Server eine authentifizierte Anfrage erhält, wird die Benutzerkennung dieser Anfrage an den Server übergeben und in *NET-USER gestellt. (Zu diesem Zweck wird die DCOM-Funktion `CoQueryClientBlanket` benutzt.)

Nachdem der NaturalX-Server die Anfrage verarbeitet hat, wird *NET-USER auf den Wert zurückgesetzt, den er vor der Anfrage enthielt.

Eine nicht authentifizierte Anfrage hat keinen Einfluss auf *NET-USER.

*PARM-USER

Format/Länge:	A253
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält den Namen der aktuell benutzten Parameterdatei.

*PATCH-LEVEL

Format/Länge:	A8
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält die aktuelle Patch-Level-Nummer als String-Wert. Siehe auch [*NATVERS](#).

*PID

Format/Länge:	A32
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält die aktuelle Prozess-ID als String-Wert.

*SCREEN-IO

Format/Länge:	L
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable zeigt an, ob eine Bildschirm-Eingabe/Ausgabe möglich ist oder nicht.

Sie kann einen der folgenden Werte enthalten:

TRUE	Bildschirm-Eingabe/Ausgabe ist möglich.
FALSE	Bildschirm-Eingabe/Ausgabe ist nicht möglich.

Im Falle einer dialog-orientierten Anwendung wird *SCREEN-IO mit TRUE initialisiert.

In einer Natural-Batch-Session wird *SCREEN-IO mit FALSE initialisiert (außer bei einem Remote Development Server).

Wenn Natural als DB2 Stored Procedures Server (*SERVER-TYPE = DB2-SP) oder als RPC Server (*SERVER-TYPE = RPC) *SCREEN-IO gestartet wird, wird *SCREEN-IO auf FALSE gesetzt.

Wenn Natural auf einer Windows-Plattform als DCOM-Server gestartet wird (*SERVER-TYPE = DCOM), wird *SCREEN-IO auf FALSE gesetzt; zur gleichen Zeit führt der Server eine Methode aus, die von COM/DCOM aufgerufen wurde.

Wenn *SCREEN-IO auf FALSE gesetzt ist und ein Statement ausgeführt wird, das einen Dialog mit dem Benutzer bedingt, gibt Natural den Fehler NAT0723 aus.

*SERVER-TYPE

Format/Länge:	A32
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable zeigt an, als welcher Server-Typ Natural gestartet wurde.

Sie kann einen der folgenden Werte enthalten:

DB2-SP	Natural DB2 Stored Procedures Server
DCOM	NaturalX DCOM Server
DEVELOP	Natural Development Server
RPC	Natural RPC Server
WEBIO	Natural Web I/O Interface Server

Wenn Natural nicht als Server gestartet wird, wird *SERVER-TYPE auf Leerzeichen gesetzt.



Anmerkung: *SERVER-TYPE bezieht sich auf Natural als Ganzes, nicht auf das gerade ausgeführte Natural-Programm (das innerhalb eines Server-Naturals als Client- oder Server-Programm ausgeführt werden kann).

*UI

Format/Länge:	A16
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält den Typ der verwendeten Benutzeroberfläche:

CHARACTER	Zeichen-orientierte Benutzeroberfläche.
GUI	Graphische Benutzeroberfläche.

*USER

Format/Länge:	A8
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält die Benutzerkennung (User-ID), mit der der Benutzer Natural über die Natural-Security-Logon-Prozedur aufgerufen hat.

Wenn der Profilparameter `AUTO=ON` (Automatic Logon) gesetzt ist oder wenn Natural Security nicht aktiv ist, entspricht der Wert von *USER dem von *INIT-USER.

*USER-NAME

Format/Länge:	A32
Inhalt modifizierbar	Nein

Wenn Natural Security installiert ist, enthält diese Systemvariable den Namen des gerade aktiven Natural-Benutzers.

Wenn Natural Security nicht installiert ist, enthält diese Systemvariable den Wert `SYSTEM`.

6 Systemvariablen nach System-Umgebung

■ *CODEPAGE	52
■ *HARDWARE	52
■ *HOSTNAME	52
■ *INIT-ID	53
■ *INIT-PROGRAM	53
■ *LOCALE	53
■ *MACHINE-CLASS	53
■ *OPSYS	54
■ *OS	55
■ *OSVERS	55
■ *TP	55
■ *TPSYS	55
■ *TPVERS	56
■ *WINMGR	56
■ *WINMGRVERS	57

*CODEPAGE

Format/Länge:	A64
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable gibt den IANA-Namen der vorgegebenen (Default-)Codepage zurück, der intern von Natural für Konvertierungen in und von Unicode benutzt wird und der mit dem Natural-Profilparameter CP gesetzt wird.



Anmerkung: *CODEPAGE liefert auch die Voreinstellung, wenn bei einem MOVE ENCODED-Statement keine Codepage angegeben wird.

Example:

```
windows-1252
```

*HARDWARE

Format/Länge:	A16
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält den Namen der Hardware-Plattform, auf der Natural läuft. Dieser Wert wird vom Betriebssystem geliefert.

*HOSTNAME

Format/Länge:	A64
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält den Namen der Maschine, auf der Natural läuft.

*INIT-ID

Format/Länge:	A8
Inhalt modifizierbar	Nein

*INIT-ID enthält den Wert "PC_WIN".

*INIT-PROGRAM

Format/Länge:	A8
Inhalt modifizierbar	Nein

*INIT-PROGRAM enthält den Wert "Natural".

*LOCALE

Format/Länge:	A8
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält die Sprache und das Land der aktuellen Region, die die Unicode Collation Sequence angibt.

Beispiel:

```
en_US
```

*MACHINE-CLASS

Format/Länge:	A16
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält den Namen der Maschinenklasse, auf der Natural läuft.

Sie kann einen der folgenden Werte enthalten:

MAINFRAME
PC
UNIX
VMS

*OPSYS

Format/Länge:	A8
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält den Natural-Namen des eingesetzten Betriebssystems.

Sie kann einen der folgenden Werte enthalten:

ATT_OSX	FUJI M73	SINIX_52
AVIION	HP_HPUX	SINIX_54
BS2000	MSDOS	SUN_SOLA
BS2/XS	MS_OS/2	SUN_SUNO
BULL/BOS	MVS/ESA	UNISYS 5
CMS	MVS/XA	UNISYS 6
CMS/ESA	NCR 3000	VSE/ESA
DEC-OSF/	OS	WNT-X86
DOS/VS	OS/400	
DPS300	RS_6000	
DRS 6000	SCO	



Anmerkung: Es empfiehlt sich, statt *OPSYS die Systemvariablen ***MACHINE-CLASS**, ***HARDWARE** und ***OS** zu verwenden, da diese eine genauere Unterscheidung der Umgebung, in der Natural läuft, ermöglichen.

*OS

Format/Länge:	A32
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält den Namen des Betriebssystems, unter dem Natural läuft. Dieser Wert wird vom Betriebssystem geliefert und kann sich ändern.

*OSVERS

Format/Länge:	A16
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält die Versionsnummer des Betriebssystems, unter dem Natural läuft. Dieser Wert wird vom Betriebssystem geliefert und kann sich ändern.

*TP

Format/Länge:	A8
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält den Namen des verwendeten TP-Monitors, unter dem Natural läuft. Dieser Wert wird vom Betriebssystem geliefert und kann sich ändern.

*TPSYS

Format/Länge:	A8
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält den Natural-Namen des verwendeten TP-Monitors oder der verwendeten Umgebung.

Sie kann einen der folgenden Werte enthalten:

AIM/DC
CICS

COMPLETE
IMS/DC
OS/400
SERVSTUB (Natural Development Server)
TIAM
TSO
TSS
UTM
VM/CMS

Auf Großrechnern ist *TPSYS im Batch-Betrieb leer.

Auf Windows-, UNIX- oder OpenVMS-Plattformen enthält *TPSYS den Wert NONE.

*TPVERS

Format/Länge:	A8
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält die Version des verwendeten TP-Monitors, unter dem Natural läuft. Dieser Wert wird vom Betriebssystem geliefert und kann sich ändern.

Wenn kein TP-Monitor verwendet wird, ist *TPVERS leer.

*WINMGR

Format/Länge:	A16
Inhalt modifizierbar	Nein

Bei Verwendung einer graphischen Benutzeroberfläche enthält diese Systemvariable den Namen des verwendeten Window-Managers (z.B.: MOTIF oder PM).

Bei Verwendung einer zeichenorientierten Benutzeroberfläche ist *WINMGR leer.

Die Art der Benutzeroberfläche ergibt sich aus dem Wert der Systemvariablen *UI.

*WINMGRVERS

Format/Länge:	A16
Inhalt modifizierbar	Nein

Bei Verwendung einer graphischen Benutzeroberfläche enthält diese Systemvariable die Versionsnummer des verwendeten Window-Managers.

Bei Verwendung einer zeichen-orientierten Benutzeroberfläche ist *WINMGRVERS leer.

Die Art der Benutzeroberfläche ergibt sich aus dem Wert der Systemvariablen *UI.

7 XML-bezogene Systemvariablen

▪ *PARSE-COL (r)	60
▪ *PARSE-LEVEL (r)	60
▪ *PARSE-NAMESPACE-URI (r)	60
▪ *PARSE-ROW (r)	61
▪ *PARSE-TYPE (r)	61

Diese Systemvariablen, die für die Benutzung des Statements `PARSE XML` zur Verfügung stehen, gelten nur in der jeweils aktuellen Schleife.

***PARSE-COL (r)**

Format/Länge:	I4
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält die Spalte, die der Parser gerade abarbeitet.

Die Notation (r) wird nach `*PARSE-COL` benutzt, um das Statement-Label oder die Sourcecode-Zeilenummer des Statements `PARSE XML` zu spezifizieren. Wenn (r) nicht angegeben wird, stellt `*PARSE-COL` die Spalte dar, die der Parser in der gerade aktiven Verarbeitungsschleife abarbeitet.

***PARSE-LEVEL (r)**

Format/Länge:	I4
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält die Stufe der gerade abgearbeiteten verschachtelten Schleifen.

Die Notation (r) wird nach `*PARSE-LEVEL` benutzt, um das Statement-Label oder die Sourcecode-Zeilenummer des Statements `PARSE XML` zu spezifizieren. Wenn (r) nicht angegeben wird, stellt `*PARSE-LEVEL` die Stufe dar, die der Parser in der gerade aktiven Verarbeitungsschleife abarbeitet.

***PARSE-NAMESPACE-URI (r)**

Format/Länge:	A (dynamic)
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält den Namespace-URI des aktuellen Elements oder Attributs, wenn das Element oder die Attribute zu einem Namespace gehören. Wenn der Wert `NAME (operand3)` des Statements `PARSE XML` leer ist, dann gibt es auch keinen Namespace, und `*LENGTH(*PARSE-NAMESPACE-URI)` wird auf 0 gesetzt.

Die Notation (r) nach `*PARSE-NAMESPACE-URI` wird benutzt, um das Statement-Label oder die Sourcecode-Zeilenummer des Statements `PARSE XML` zu spezifizieren. Wenn (r) nicht angegeben

wird, stellt `*PARSE-NAMESPACE-URI` den Namespace-URI des aktuellen Elements oder Attributs in der gerade aktiven Verarbeitungsschleife dar.

*PARSE-ROW (r)

Format/Länge:	I4
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Systemvariable enthält die Zeile, die der Parser gerade abarbeitet.

Die Notation (r) nach `*PARSE-ROW` wird benutzt, um das Statement-Label oder die Sourcecode-Zeilenummer des Statements `PARSE XML` zu spezifizieren. Wenn (r) nicht angegeben wird, stellt `*PARSE-ROW` die Zeile dar, die der Parser in der gerade aktiven Verarbeitungsschleife abarbeitet.

*PARSE-TYPE (r)

Format/Länge:	A1
Inhalt modifizierbar	Nein

Diese Natural-Systemvariable wird automatisch für jedes abgesetzte `PARSE XML`-Statement generiert.

Diese Systemvariable enthält den Typ der übergebenen Daten.

Die Notation (r) nach `*PARSE-TYPE` wird benutzt, um das Statement-Label oder die Sourcecode-Zeilenummer des `PARSE XML`-Statements zu spezifizieren. Wenn (r) nicht angegeben wird, stellt `*PARSE-TYPE` den Typ der übergebenen Daten in der gerade aktiven Verarbeitungsschleife dar.

Mögliche Werte für ASCII-basierte Systeme sind:

?	Verarbeitungsanweisung (aber nicht erstes <code><?XML ... ?></code>).
!	Kommentar.
C	CDATA-Abschnitt.
T	Start-Tag.
@	Attribut (auf Großrechnern: § oder @, je nach Code Page und Terminal Emulation).
/	Abschluss-Tag.
\$	Geparste Daten.

