

Systemvariablen nach System-Umgebung

Dieses Kapitel behandelt folgende Systemvariablen:

- *CODEPAGE
 - *HARDWARE
 - *HOSTNAME
 - *INIT-ID
 - *INIT-PROGRAM
 - *LOCALE
 - *MACHINE-CLASS
 - *OPSYS
 - *OS
 - *OSVERS
 - *TP
 - *TPSYS
 - *TPVERS
 - *WINMGR
 - *WINMGRVERS
-

*CODEPAGE

Format/Länge: A64

Inhalt modifizierbar Nein

Diese Systemvariable gibt den IANA-Namen der vorgegebenen (Default-)Codepage zurück, der intern von Natural für Konvertierungen in und von Unicode benutzt wird und der mit dem Natural-Profilparameter CP gesetzt wird.

Anmerkung:

*CODEPAGE liefert auch die Voreinstellung, wenn bei einem MOVE ENCODED-Statement keine Codepage angegeben wird.

Example:

windows-1252

*HARDWARE

Format/Länge: A16
Inhalt modifizierbar Nein

Diese Systemvariable enthält den Namen der Hardware-Plattform, auf der Natural läuft. Dieser Wert wird vom Betriebssystem geliefert.

*HOSTNAME

Format/Länge: A64
Inhalt modifizierbar Nein

Diese Systemvariable enthält den Namen der Maschine, auf der Natural läuft.

*INIT-ID

Format/Länge: A8
Inhalt modifizierbar Nein

*INIT-ID enthält den Wert "PC_WIN".

*INIT-PROGRAM

Format/Länge: A8
Inhalt modifizierbar Nein

*INIT-PROGRAM enthält den Wert "Natural".

*LOCALE

Format/Länge: A8
Inhalt modifizierbar Nein

Diese Systemvariable enthält die Sprache und das Land der aktuellen Region, die die Unicode Collation Sequence angibt.

Beispiel:

en_US

*MACHINE-CLASS

Format/Länge: A16
Inhalt modifizierbar Nein

Diese Systemvariable enthält den Namen der Maschinenklasse, auf der Natural läuft.

Sie kann einen der folgenden Werte enthalten:

MAINFRAME
PC
UNIX
VMS

*OPSYS

Format/Länge: A8
Inhalt modifizierbar Nein

Diese Systemvariable enthält den Natural-Namen des eingesetzten Betriebssystems.

Sie kann einen der folgenden Werte enthalten:

ATT_OSX	FUJI M73	SINIX_52
AVIION	HP_HPUX	SINIX_54
BS2000	MSDOS	SUN_SOLA
BS2/XS	MS_OS/2	SUN_SUNO
BULL/BOS	MVS/ESA	UNISYS 5
CMS	MVS/XA	UNISYS 6
CMS/ESA	NCR 3000	VSE/ESA
DEC-OSF/	OS	WNT-X86
DOS/VS	OS/400	
DPS300	RS_6000	
DRS 6000	SCO	

Anmerkung:

Es empfiehlt sich, statt *OPSYS die Systemvariablen *MACHINE-CLASS, *HARDWARE und *OS zu verwenden, da diese eine genauere Unterscheidung der Umgebung, in der Natural läuft, ermöglichen.

***OS**

Format/Länge: A32
Inhalt modifizierbar Nein

Diese Systemvariable enthält den Namen des Betriebssystems, unter dem Natural läuft. Dieser Wert wird vom Betriebssystem geliefert und kann sich ändern.

***OSVERS**

Format/Länge: A16
Inhalt modifizierbar Nein

Diese Systemvariable enthält die Versionsnummer des Betriebssystems, unter dem Natural läuft. Dieser Wert wird vom Betriebssystem geliefert und kann sich ändern.

***TP**

Format/Länge: A8
Inhalt modifizierbar Nein

Diese Systemvariable enthält den Namen des verwendeten TP-Monitors, unter dem Natural läuft. Dieser Wert wird vom Betriebssystem geliefert und kann sich ändern.

***TPSYS**

Format/Länge: A8
Inhalt modifizierbar Nein

Diese Systemvariable enthält den Natural-Namen des verwendeten TP-Monitors oder der verwendeten Umgebung.

Sie kann einen der folgenden Werte enthalten:

AIM/DC
CICS
COMPLETE
IMS/DC
OS/400
SERVSTUB (Natural Development Server)
TIAM
TSO
TSS
UTM
VM/CMS

Auf Großrechnern ist *TPSYS im Batch-Betrieb leer.

Auf Windows-, UNIX- oder OpenVMS-Plattformen enthält *TPSYS den Wert NONE.

***TPVERS**

Format/Länge: A8

Inhalt modifizierbar Nein

Diese Systemvariable enthält die Version des verwendeten TP-Monitors, unter dem Natural läuft. Dieser Wert wird vom Betriebssystem geliefert und kann sich ändern.

Wenn kein TP-Monitor verwendet wird, ist *TPVERS leer.

***WINMGR**

Format/Länge: A16

Inhalt modifizierbar Nein

Bei Verwendung einer graphischen Benutzeroberfläche enthält diese Systemvariable den Namen des verwendeten Window-Managers (z.B.: MOTIF oder PM).

Bei Verwendung einer zeichenorientierten Benutzeroberfläche ist *WINMGR leer.

Die Art der Benutzeroberfläche ergibt sich aus dem Wert der Systemvariablen *UI.

***WINMGRVERS**

Format/Länge: A16

Inhalt modifizierbar Nein

Bei Verwendung einer graphischen Benutzeroberfläche enthält diese Systemvariable die Versionsnummer des verwendeten Window-Managers.

Bei Verwendung einer zeichen-orientierten Benutzeroberfläche ist *WINMGRVERS leer.

Die Art der Benutzeroberfläche ergibt sich aus dem Wert der Systemvariablen *UI.