

Über diese Dokumentation

Diese Dokumentation erläutert die Funktionsweise von Natural Studio, der Entwicklungsumgebung für Natural.

Informationen zu einer Remote-Entwicklungsumgebung mit Natural Studio entnehmen Sie auch der Dokumentation *Remote-Entwicklung mit SPoD*, die mehrere SPoD-spezifische Funktionen von Natural Studio beschreibt.

Diese Dokumentation ist in die folgenden Abschnitte untergliedert:

•	Natural Studio starten und beenden	Liefert Informationen zum Starten und Beenden von Natural Studio.
•	Elemente des Natural Studio-Fensters	Allgemeine Informationen zu der Menüleiste, Symbolleiste, dem Library- Workspace, Workspace, Application-Workspace, Results-Fenster, der Kommandozeile, den Kontextmenüs und der Statusleiste.
•	Umgebung und Views im Library-Workspace	Informationen zu der lokalen Umgebung und der Remote-Umgebung. Wie die Objekte einer Library in Logical-View, Flat-View und File-View präsentiert werden. Eine Übersicht der für die verschiedenen Knoten-Arten benutzten Symbole, und wie die Eigenschaften für einen Knoten angezeigt werden.
•	Natural-Libraries benutzen	Wie Sie sich in einer Library anmelden, eine neue Library anlegen, Libraries und Objekte filtern, und Objekte in einer Library finden. Wie Libraries kopiert, verschoben, umbenannt und gelöscht werden, und wie Ihre eigene Logon-Library definiert wird.
•	Natural-Objekte erstellen, pflegen und ausführen	Beschreibt die Natural-Systemkommandos, für die Menübefehle im Rahmen von Natural Studio zur Verfügung gestellt werden. Wie ein Editor aufgerufen wird. Wie Objekte aufgelistet, geprüft, in Source-Form gespeichert, in Source- und Objektform gespeichert, katalogisiert, gestartet und ausgeführt werden. Wie ein Editor-Fenster gelöscht wird.
•	Natural-Objekte verwalten	Wie Objekte kopiert, verschoben, exportiert, importiert, umbenannt und gelöscht werden. Wie der Typ eines Natural-Objekts geändert, Objekte und Views ausgedruckt und die Anzeige aktualisiert wird.
•	Ressourcen verwalten	Wie Ressourcen erstellt und bearbeitet werden.
•	Verschiedene Fenstertypen verwalten	Wie List-View-Fenster und dockbare Fenster behandelt werden. Wie List-View-Fenster und Editor-Fenster angeordnet und aktiviert werden.
•	Kommandos in der Kommandozeile absetzen	Wie die Kommandozeile benutzt wird.

•	Natural Studio anpassen	Wie die Zuweisungen der Befehle, der Symbolleiste und der Tastenkombinationen in Natural Studio geändert werden.
•	Optionen setzen	Informationen zu den Optionen, die in Natural Studio gesetzt werden können (zum Beispiel: Workspace-Optionen oder Programm-Editor-Optionen).
•	Session-Parameter benutzen	Wie die Session-Parameter für die aktuelle Session gesetzt werden.
•	System-Informationen anzeigen	Informationen zu den Befehlen, die im Menü Tools > System Information zur Verfügung stehen.
•	Entwicklungs-Tools benutzen	Information zu den Befehlen, die im Menü Tools > Development Tools zur Verfügung stehen.
•	Konfigurations-Tools benutzen	Informationen zu den Befehlen, die im Menü Tools > Configuration Tools zur Verfügung stehen.
•	Hilfe benutzen	Informationen zu den Befehlen, die im Menü Help (Hilfe) zur Verfügung stehen.
•	Tastenkombinationen	Eine Übersicht der mit Natural Studio benutzten Tastenkombinationen.
•	Regeln und Namenskonventionen	Natural-spezifische Regeln und Namenskonventionen für Objekte, Libraries und Benutzervariablen.