

# Entwicklungs-Tools benutzen

Dieses Kapitel bietet Informationen zu den Befehlen, die im Menü **Tools > Development Tools** zur Verfügung stehen. Die folgenden Befehle stehen zur Verfügung:

- Component Browser
- Data Browser
- Reporter
- Error Messages (Fehlermeldungen)
- Object Handler
- Mainframe Navigation
- Application Programming Interfaces
- Unlock Objects (Objekte entsperren)

Einige der oben aufgeführten Befehle stehen nur zur Verfügung, wenn die betreffende Funktion installiert worden ist. Wenn eine Funktion nicht installiert wurde, wird der Befehl mit dem diese Funktion aufgerufen wird, grau dargestellt.

Wenn ein Plug-In (wie z.B. Object Description) installiert und aktiviert wurde, steht ein zusätzlicher Befehl für dieses Plug-In unten in diesem Menü zur Verfügung. Detaillierte Informationen finden Sie in der Dokumentation für das betreffende Plug-In.

---

## Component Browser

Nur verfügbar in der lokalen Umgebung.

Startet den Component Browser (Komponenten-Browser), der benutzt wird, um ActiveX-Komponenten anzusehen, die für die Entwicklung von NaturalX-Anwendungen verfügbar sind. Detailliertere Informationen finden Sie unter *Component Browser* in der *Tools and Utilities*-Dokumentation.

## Data Browser

Startet den Data Browser-Assistenten, der benutzt wird, um einen Report von einer Datei zu erstellen. Detaillierte Informationen finden Sie unter *Data Browser* in der *Tools and Utilities*-Dokumentation.

## Reporter

Nur verfügbar in der lokalen Umgebung.

Startet den Reporter, der benutzt wird, um einen Report von einem Natural-Programm zu generieren. Detaillierte Informationen finden Sie in der Online-Hilfe, die zusammen mit dem Reporter angeboten wird.

## Error Messages (Fehlermeldungen)

Startet die *SYSERR*-Utility, die Sie dazu benutzen können, um Ihre eigenen anwendungsspezifischen Meldungen zu schreiben. Detaillierte Informationen finden Sie unter *SYSERR Utility* in der *Tools and Utilities*-Dokumentation.

## Object Handler

Startet den Object Handler, der benutzt wird, um Natural- und Nicht-Natural-Objekte zur Verteilung zu verarbeiten. Detaillierte Informationen finden Sie unter *Object Handler* in der *Tools and Utilities*-Dokumentation.

## Mainframe Navigation

Nur verfügbar in einer Remote-Umgebung.

Startet Mainframe Navigation, welches benutzt wird, um auf Objekte zuzugreifen, die auf einem Großrechner gespeichert sind, und sie zu manipulieren. Detaillierte Informationen finden Sie in der Dokumentation für Mainframe Navigation, die separat erhältlich ist.

## Application Programming Interfaces

Startet die *SYSEXT*-Utility, die benutzt wird, um die in der Library *SYSEXT* enthaltenen Natural-Anwendungsprogrammierschnittstellen (APIs) aufzulisten. Detaillierte Informationen finden Sie unter *SYSEXT - Natural Application Programming Interfaces* in der *Tools and Utilities*-Dokumentation.

## Unlock Objects (Objekte entsperren)

Nur verfügbar in einer Remote-Umgebung.

Zeigt einen Dialog an, in dem die gesperrten Natural-Objekte oder Dokumentationsobjekte aufgeführt sind. Wenn erforderlich, können Sie sie entsperren. Siehe *Objekte manuell entsperren* in der Dokumentation *Remote-Entwicklung mit SPoD*.