

Natural Studio anpassen

Dieses Kapitel erläutert, wie die Befehle, Symbolleisten und Tastenkombinationen von Natural Studio geändert werden. Beispielsweise können Sie Befehle zur Menüleiste oder Symbolleiste von Natural Studio hinzufügen (einschließlich Benutzerbefehlen), oder Sie können unterschiedliche oder zusätzliche Tastenkombinationen definieren. Sie können also die Oberfläche von Natural Studio Ihren Anforderungen anpassen.

Dieses Kapitel behandelt die folgenden Themen:

- Dialogfeld **Customize** aufrufen
 - **Commands** (Befehle)
 - **Toolbars** (Symbolleisten)
 - **Keyboard** (Tastatur)
 - **User Commands** (Benutzerbefehle)
-

Dialogfeld **Customize** aufrufen

Viele Änderungen im Dialogfeld **Customize** (Anpassen) spiegeln sich unmittelbar im Natural Studio-Fenster wider. Wenn Sie beispielsweise die Anzeige einer bestimmten Symbolleiste einschalten, erscheint diese Symbolleiste sofort im Natural Studio-Fenster, es ist nicht erforderlich, diese Änderung mit einer Befehlsschaltfläche zuzuweisen. Es ist zum Beispiel auch möglich, einen Befehl vom Dialogfeld **Customize** in ein Menü des Natural Studio-Fensters zu ziehen.

Das Dialogfeld **Customize aufrufen**

1. Wählen Sie aus dem Menü **Tools** den Befehl **Customize**.

Es erscheint das Dialogfeld **Customize**. Verschiedene Seiten stehen für unterschiedliche Anpassungsarten zur Verfügung.

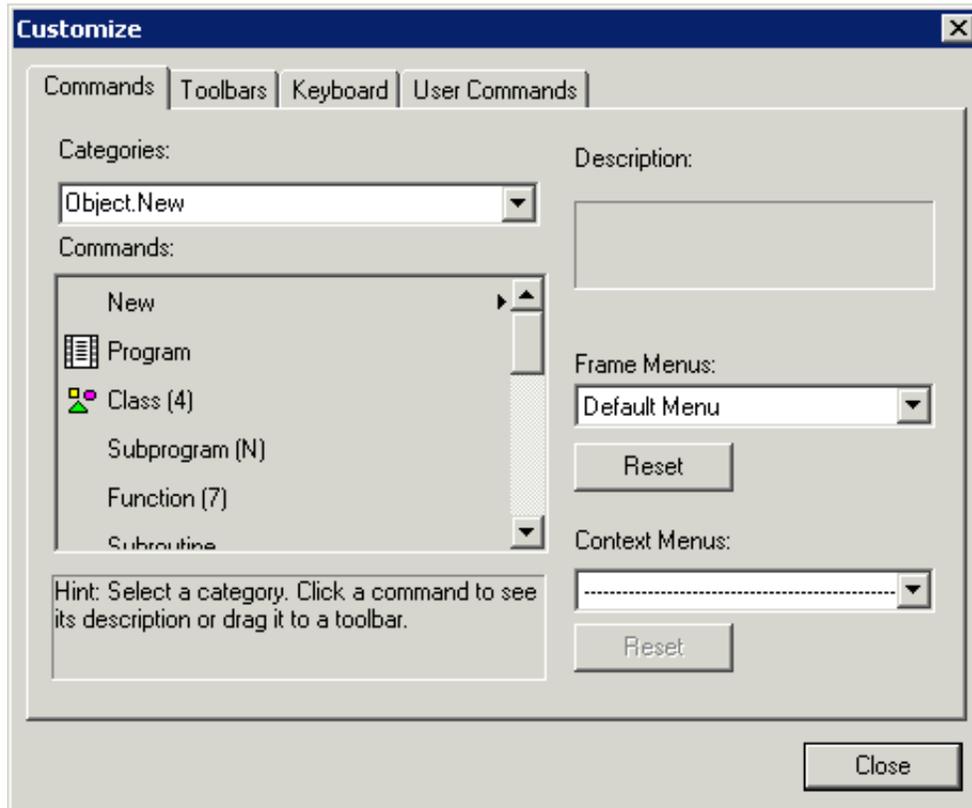
2. Wählen Sie eine der Seiten in diesem Dialogfeld aus, und verfahren Sie wie im Folgenden unter den jeweiligen Überschriften beschrieben.
 - **Commands** (Befehle)
 - **Toolbars** (Symbolleisten)
 - **Keyboard** (Tastatur)
 - **User Commands** (Benutzerbefehle)

Alle Ihre Änderungen werden automatisch gespeichert. Sie können einfach das Dialogfeld schließen, nachdem Sie Ihre Änderungen vorgenommen haben.

3. Wählen Sie die Befehlsschaltfläche **Close** (Schließen), um das Dialogfeld zu schließen.

Commands (Befehle)

Wenn Sie die Seite **Commands** des Dialogfelds **Customize** aufrufen, können Sie Befehle in der Menüleiste und in den Kontextmenü sowie Schaltflächen in den Symbolleisten hinzufügen, verschieben und löschen.



Die folgenden Steuerelemente stehen zur Verfügung:

Steuerelement	Beschreibung
Categories / Commands / Description	Das Dropdown-Listefeld Categories listet alle Menüs auf, die in Natural Studio zur Verfügung stehen. Wenn Sie ein solches Menü vom Dropdown-Listefeld auswählen, erscheinen alle Befehle in diesem Menü im Listefeld Commands ; wenn eine Schaltfläche in der Symbolleiste für einen Befehl zur Verfügung steht, erscheint auch das entsprechende Bild. Wenn Sie einen Befehl auswählen, erscheint eine Beschreibung für diesen Befehl im Textfeld Description (wenn vorhanden). Dies ist derselbe Text, der auch in der Statusleiste erscheint, wenn dieser Befehl ausgewählt wird.
Frame Menus / Reset	<p>Wenn Sie das Dialogfeld Customize aufrufen, wird der Name des gerade aktiven Rahmenmenüs automatisch im Dropdown-Listefeld Frame Menus ausgewählt. War beispielsweise der Programm-Editor aktiv, bevor das Dialogfeld Customize aufgerufen wurde, wird Program Editor ausgewählt. Wenn Sie ein anderes Frame Menu (Rahmenmenü) auswählen, zum Beispiel, Map Editor, dann spiegelt sich diese Änderung sofort im Natural Studio-Fenster wider, das im Hintergrund angezeigt wird: die Menüleiste des Natural Studio-Fensters ändert sich und zeigt alle Menüs an, die normalerweise erscheinen, wenn der Map-Editor aktiv ist. Dies ist hilfreich, wenn Sie das Menü für einen bestimmten Editor anpassen möchten, ohne diesen Editor zuerst aufrufen zu müssen. Sie können dann zum Beispiel einen Befehl vom Dialogfeld Customize in ein Menü ziehen. Weitere Informationen finden Sie bei den Beschreibungen weiter unten.</p> <p>Wenn Sie die Befehlsschaltfläche Reset (Zurücksetzen) wählen, werden Ihre eigenen Definitionen für das gerade ausgewählte Frame Menu (Rahmenmenü) auf die Standardeinstellungen von Natural Studio zurückgesetzt. Sie werden gefragt, ob Sie die Einstellungen wirklich zurücksetzen möchten.</p>
Context Menus / Reset	<p>Das Dropdown-Listefeld Context Menus listet alle Kontextmenüs auf, die in Natural Studio verfügbar sind. Wenn Sie zum Beispiel Node.Lib.Object.ProgramDialog von diesem Dropdown-Listefeld auswählen, erscheint ein Kontextmenü mit den Befehlen, die normalerweise zur Verfügung stehen, wenn Sie das Kontextmenü für ein Programm oder einen Dialog vom Library-Workspace aufrufen. Sie können dann zum Beispiel einen Befehl vom Dialogfeld Customize zum Kontextmenü ziehen. Weitere Informationen finden Sie bei den Beschreibungen weiter unten.</p> <p>Wenn Sie die Befehlsschaltfläche Reset wählen, werden Ihre eigenen Definitionen für das gerade ausgewählte Kontextmenü auf die Standardeinstellungen von Natural Studio zurückgesetzt. Sie werden gefragt, ob Sie die Einstellungen wirklich zurücksetzen möchten.</p>

Anmerkungen:

1. Für die Beschreibungen weiter unten ist es erforderlich, dass das Dialogfeld **Customize** geöffnet wurde.
2. Wenn eine Symbolleiste, die Sie anpassen möchten, nicht im Natural Studio-Fenster erscheint, gehen Sie zur Seite **Toolbars** des Dialogfelds **Customize**, und schalten Sie die Anzeige für diese Symbolleiste ein. Wenn Sie eine oder mehrere Symbolleisten auf der Seite **Toolbars** aktivieren, zum Beispiel die Symbolleisten für den Dialog-Editor, spiegelt sich diese Änderung sofort im Natural Studio-Fenster wider, das im Hintergrund angezeigt wird: es zeigt dann diese Symbolleisten. Dies ist

zum Beispiel hilfreich, wenn Sie Schaltflächen in den Symbolleisten für einen bestimmten Editor hinzufügen oder löschen möchten, ohne diesen Editor zuerst aufrufen zu müssen.

▶ **Einen Befehl in der Menüleiste hinzufügen**

1. Wählen Sie den erforderlichen Eintrag im Dropdown-Listefeld **Frame Menus**.

Die entsprechenden Menüs erscheinen in der Menüleiste des Natural Studio-Fensters.

2. Wählen Sie das erforderliche Menü im Dropdown-Listefeld **Categories**.

Die Befehle für dieses Menü erscheinen im Dialogfeld **Customize**.

3. Markieren Sie einen Befehl, und ziehen Sie ihn mit der Maus zur Menüleiste.

Während Sie den Befehl über der Menüleiste ziehen, wird das Menü unter dem Mauszeiger geöffnet.

4. Legen Sie den Befehl an der gewünschten Position ab.

▶ **Einen Befehl in einem Kontextmenü hinzufügen**

1. Wählen Sie den erforderlichen Eintrag im Dropdown-Listefeld **Context Menus**.

Es erscheint das entsprechende Kontextmenü in einem Dialogfeld.

2. Wählen Sie das erforderliche Menü im Dropdown-Listefeld **Categories**.

Die Befehle für dieses Menü erscheinen im Dialogfeld **Customize**.

3. Markieren Sie einen Befehl, und ziehen Sie ihn mit der Maus auf das Dialogfeld, das das Kontextmenü enthält.

4. Legen Sie den Befehl an der gewünschten Position ab.

▶ **Einen Befehl in einer Symbolleiste hinzufügen**

1. Wählen Sie das erforderliche Menü im Dropdown-Listefeld **Categories** aus.

Es erscheinen die Befehle für dieses Menü.

2. Markieren Sie einen Befehl, und ziehen Sie ihn mit der Maus auf eine Symbolleiste.

3. Legen Sie den Befehl an der gewünschten Position ab.

Wenn bereits ein Bild für den Befehl definiert wurde, erscheint eine Schaltfläche mit diesem Bild in der Symbolleiste.

Wenn ein Bild noch nicht definiert wurde, erscheint das Dialogfeld **Button Appearance** (Aussehen der Schaltflächen). Siehe unten.

Anmerkung:

Für den Befehl **Find** (der im Menü **Edit** benutzt wird) erscheint ein Steuerelement (Dropdown-Listefeld) im Listefeld **Commands**. Wenn Sie diesen Befehl auf eine vertikale Symbolleiste ziehen, erscheint die Schaltfläche in der Symbolleiste (das Steuerelement erscheint

nicht). Wenn Sie diese Symbolleiste in eine horizontale Position verschieben, erscheint das Steuerelement anstatt der Schaltfläche in der Symbolleiste.

▶ **Einen Befehl oder eine Schaltfläche in der Symbolleiste verschieben**

1. Wählen Sie im Natural Studio-Fenster den zu verschiebenden Befehl in der Menüleiste oder die zu verschiebende Schaltfläche in der Symbolleiste.
2. Ziehen Sie den Befehl oder die Schaltfläche in der Symbolleiste mit der Maus an eine andere Position.

Es ist möglich, einen Befehl von einem Menü auf eine Symbolleiste zu ziehen, und umgekehrt.

▶ **Einen Befehl oder eine Schaltfläche in der Symbolleiste löschen**

1. Wählen Sie im Natural Studio-Fenster den zu löschenden Befehl in der Menüleiste oder die zu löschende Schaltfläche in der Symbolleiste.

Oder:

Wenn Sie einen Befehl aus einem Kontextmenü löschen möchten, wählen Sie das erforderliche Kontextmenü im Dropdown-Listefeld **Context Menus** des Dialogfelds **Customize**, und markieren Sie dann den Befehl in dem daraufhin erscheinenden Dialogfeld.

2. Rufen Sie das Kontextmenü auf, und wählen Sie den Befehl **Delete** (Löschen).

Oder:

Ziehen Sie den Befehl oder die Schaltfläche in der Symbolleiste einfach mit der Maus aus dem Menü oder der Symbolleiste. Stellen Sie sicher, dass Sie den Befehl oder die Schaltfläche nicht in ein anderes Menü oder eine andere Symbolleiste ziehen; dies wäre eine Verschiebung.

▶ **Das Aussehen einer Schaltfläche in der Symbolleiste ändern**

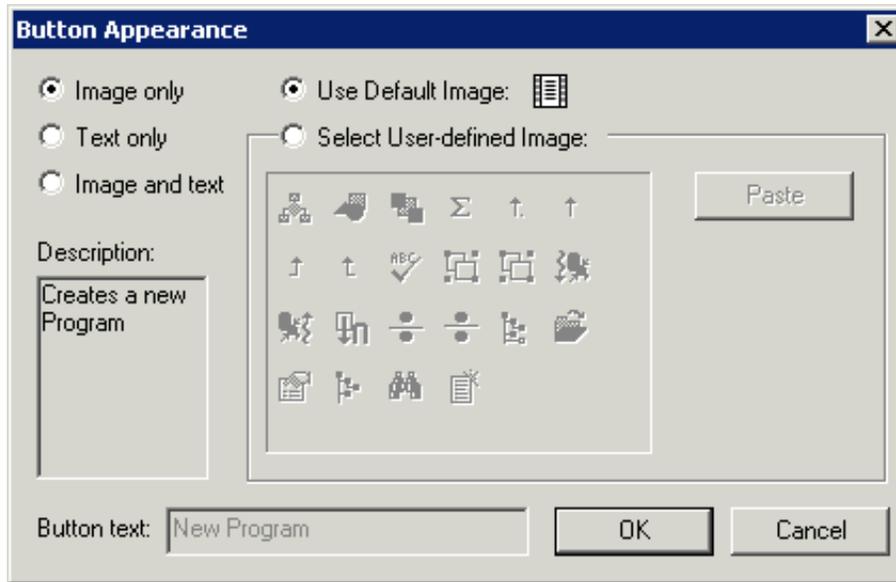
1. Wählen Sie im Natural Studio-Fenster den Befehl in der Menüleiste oder die Schaltfläche in der Symbolleiste, dessen Aussehen Sie ändern möchten.

Oder:

Wenn Sie das Aussehen eines Befehls in einem Kontextmenü ändern möchten, wählen Sie das erforderliche Kontextmenü im Dropdown-Listefeld **Context Menus** des Dialogfelds **Customize** und markieren Sie dann den Befehl in dem daraufhin erscheinenden Dialogfeld.

2. Rufen Sie das Kontextmenü auf, und wählen Sie den Befehl **Button Appearance** (Aussehen der Schaltflächen).

Es erscheint das Dialogfeld **Button Appearance**. Beispiel:



Die Optionsfelder zur Anzeige von Bildern und/oder Text stehen nur zur Verfügung, wenn Sie eine Schaltfläche in der Symbolleiste ausgewählt haben. Sie gelten nicht für die Menübefehle.

Anmerkung:

Die Optionen zur Anzeige von Bildern und/oder Text stehen auch als Befehle zur Verfügung, wenn Sie das Kontextmenü für eine Schaltfläche in der Symbolleiste aufrufen. Ein Häkchen neben einem Befehl zeigt an, dass diese Option gesetzt wurde.

3. Wenn anwendbar, geben Sie an, ob ein Bild und/oder Text in der Symbolleiste erscheinen soll, indem Sie das entsprechende Optionsfeld auswählen.
4. Wenn ein anderes Bild als das Standard-Bild erscheinen soll, wählen Sie das Optionsfeld **Select user-defined image** (Benutzerbild auswählen) aus (nur verfügbar, wenn eines der Optionsfelder zur Anzeige des Bildes ausgewählt wurde), und markieren Sie dann eines der in diesem Dialogfeld angebotenen Bilder.

Wenn Sie Ihr eigenes Bild erstellt haben, gehen Sie zur Windows-Anwendung, in der Sie gerade Ihr Bild bearbeiten, und kopieren Sie es in die Windows-Zwischenablage. Fügen Sie es dann mittels der Befehlsschaltfläche **Paste** in dieses Dialogfeld ein. Es ist erforderlich, dass Ihr Bild eine Größe von 16 x 16 Pixel hat.

Anmerkung:

Die Bilder werden in der Datei *nideres.bmp* gespeichert, die im Natural-Verzeichnis *bin* abgelegt ist. Wenn Sie eine Datei vorbereitet haben, die andere Bilder enthält, können Sie die Datei *nideres.bmp* mit Ihrer eigenen Bild-Datei überschreiben. Ihre eigenen Bilder stehen dann zur Auswahl im Dialogfeld **Button Appearance** zur Verfügung.

5. Wenn eine der Text-Optionen ausgewählt ist, können Sie einen anderen Text im Textfeld **Button text** (Text für Schaltfläche) angeben. Dieser Text erscheint dann in der Symbolleiste. Er hat keinen Einfluss auf den Tooltip.

Dieses Textfeld ist nur verfügbar, wenn Sie eine Schaltfläche in der Symbolleiste ausgewählt haben. Es gilt nicht für die Menübefehle.

6. Wählen Sie die Befehlsschaltfläche **OK**.

▶ **Eine neue Gruppe in einem Menü oder einer Symbolleiste starten**

1. Wählen Sie im Natural Studio-Fenster den Befehl in der Menüleiste oder die Schaltfläche in der Symbolleiste, vor dem/der eine Trennleiste hinzugefügt werden soll.

Oder:

Wenn Sie eine Trennleiste zu einem Kontextmenü hinzufügen möchten, wählen Sie das erforderliche Kontextmenü im Dropdown-Listefeld **Context Menus** des Dialogfelds **Customize** aus, und markieren Sie den Befehl in dem daraufhin erscheinenden Dialogfeld.

2. Rufen Sie das Kontextmenü auf, und wählen Sie den Befehl **Start Group**.

Dies ist ein Umschaltbefehl, mit dem die Anzeige der Trennleiste ein- und ausgeschaltet wird. Ein Häkchen neben dem Befehl **Start Group** zeigt an, dass eine Trennleiste vor dem/der aktuell ausgewählten Befehl oder Schaltfläche in der Symbolleiste erscheint.

▶ **Einen Befehl oder eine Schaltfläche in der Symbolleiste auf die Standardwerte zurücksetzen**

1. Wählen Sie im Natural Studio-Fenster den Befehl in der Menüleiste oder die Schaltfläche in der Symbolleiste aus, der/die zurückgesetzt werden soll.

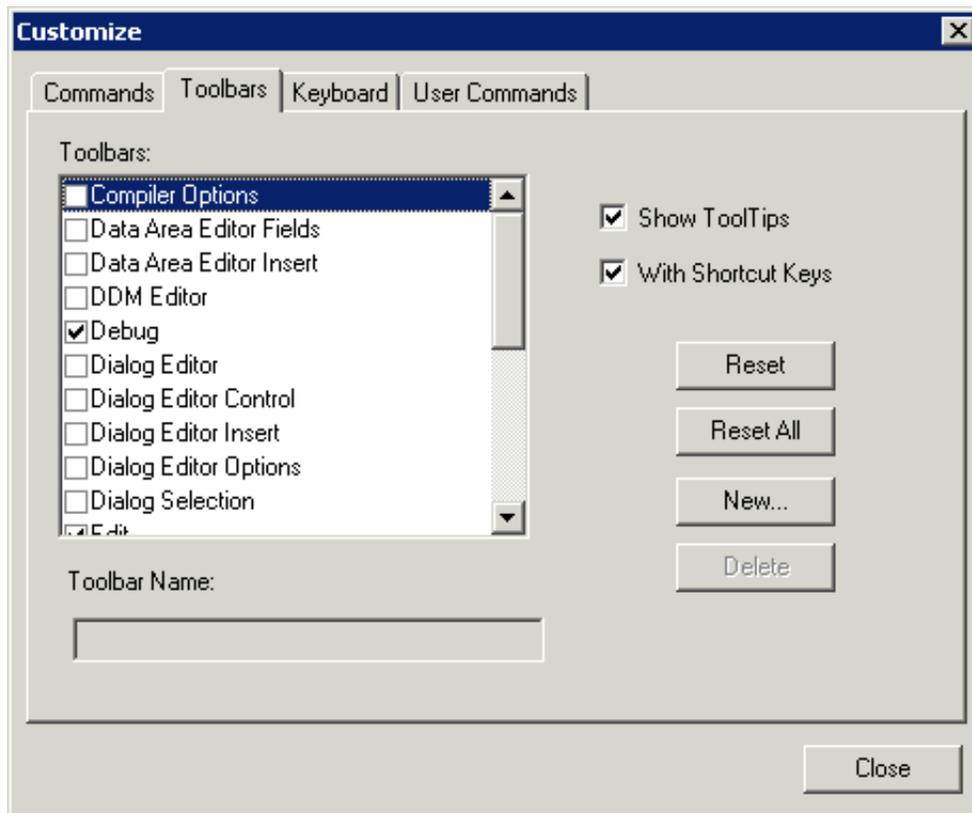
Oder:

Wenn Sie einen Befehl in einem Kontextmenü zurücksetzen möchten, wählen Sie das erforderliche Kontextmenü im Dropdown-Listefeld **Context Menus** des Dialogfelds **Customize**, und markieren Sie dann den Befehl in dem daraufhin erscheinenden Dialogfeld.

2. Rufen Sie das Kontextmenü auf, und wählen Sie den Befehl **Reset to Default** (Rücksetzen auf Standardwert).

Toolbars (Symbolleisten)

Wenn Sie die Seite **Toolbars** des Dialogfelds **Customize** aufrufen, können Sie die Anzeige von bestimmten Symbolleisten ein- und ausschalten. Sie können auch Ihre eigenen Symbolleisten erstellen.



Die folgenden Steuerelemente sind verfügbar:

Steuerelement	Beschreibung
Toolbars	Dieses Listenfeld enthält alle Symbolleisten, die gerade definiert sind. Wenn ein Häkchen neben dem Namen einer Symbolleiste angezeigt wird, dann wird diese Symbolleiste im Natural Studio-Fenster angezeigt.
Toolbar Name	Sie können einen anderen Namen für die gerade ausgewählte benutzerdefinierte Symbolleiste angeben. Von Natural Studio angebotene Symbolleisten können nicht umbenannt werden.
Show Tooltips	Wenn dieses Kontrollkästchen ausgewählt ist, erscheinen Tooltips für die Schaltflächen in der Symbolleiste.
With Shortcut Keys	Kann nur ausgewählt werden, wenn Show Tooltips auch ausgewählt ist. Wenn dieses Kontrollkästchen ausgewählt ist, erscheinen auch die Tastenkombinationen in den Tooltips. Anmerkung: Diese Option gilt auch für die Menübefehle. Wenn Sie nicht ausgewählt ist, erscheinen die Tastenkombinationen nicht neben einem Menübefehl.
Reset	Setzt die gerade ausgewählte Symbolleiste auf den Standardwert zurück. Benutzerdefinierte Symbolleisten können nicht zurückgesetzt werden.
Reset All	Setzt alle Symbolleisten (außer benutzerdefinierten Symbolleisten) auf den Standardwert zurück.
New	Erstellt eine benutzerdefinierte Symbolleiste. Siehe unten.
Delete	Löscht die gerade ausgewählte benutzerdefinierte Symbolleiste. Von Natural Studio angebotene Symbolleisten können nicht gelöscht werden.

 **Anzeige einer Symbolleiste ein- und ausschalten**

- Um eine Symbolleiste im Natural Studio-Fenster anzuzeigen, aktivieren Sie das Kontrollkästchen neben dem Namen der Symbolleiste.

Oder:

Wenn eine Symbolleiste nicht mehr im Natural Studio-Fenster angezeigt werden soll, deaktivieren Sie das Kontrollkästchen neben dem Namen der Symbolleiste.

Diese Änderung spiegelt sich unmittelbar im Natural Studio-Fenster wider, das im Hintergrund angezeigt wird.

 **Eine benutzerdefinierte Symbolleiste hinzufügen**

1. Wählen Sie die Befehlsschaltfläche **New**.
2. Geben Sie in dem daraufhin erscheinenden Dialogfeld einen Namen für die Symbolleiste ein, und wählen Sie die Befehlsschaltfläche **OK**.

Eine leere Symbolleiste erscheint als ein abgedocktes Fenster. Der Name, den Sie gerade angegeben haben, erscheint in der Titelleiste. Ein Eintrag für die neue Symbolleiste erscheint im Listenfeld **Toolbars**.

3. Gehen Sie zur Seite **Commands** des Dialogfelds **Customize**, wählen Sie eine Kategorie aus, und ziehen Sie alle erforderlichen Befehle auf die neue Symbolleiste.

Wenn ein Bild noch nicht für einen Befehl definiert wurde, erscheint das Dialogfeld **Button Appearance**. Gehen Sie so vor, wie vorher für das Dialogfeld **Button Appearance** beschrieben.

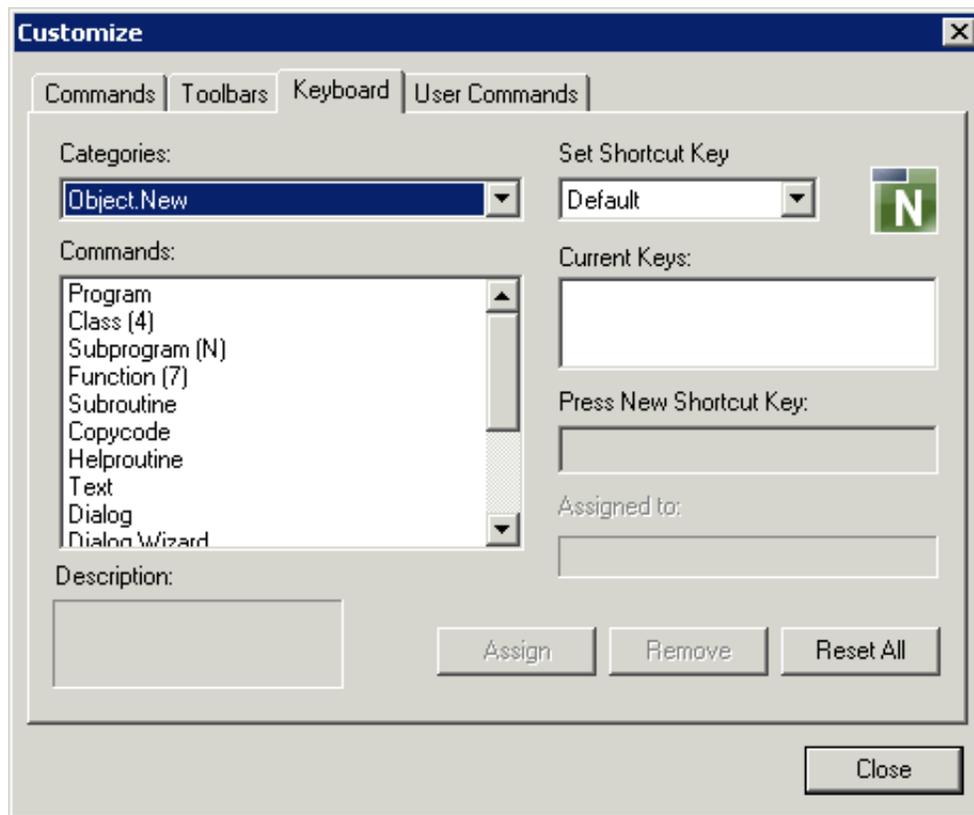
4. Optional. Sie können die Symbolleiste andocken. Weitere Informationen finden Sie unter *Andockbare Fenster*.

Anmerkung:

Informationen zur Verwaltung der Schaltflächen in einer Symbolleiste (z.B. Verschieben und Löschen) finden Sie bei der Beschreibung der Seite **Commands** (Befehle).

Keyboard (Tastatur)

Wenn Sie die Seite **Keyboard** des Dialogfelds **Customize** aufrufen, können Sie die Belegungen der Tastenkombinationen ändern. Siehe auch den Abschnitt *Tastenkombinationen*, in dem die Standardbelegungen der Tastenkombinationen aufgelistet sind; diese Tastenkombinationen können vom Benutzer geändert werden.



▶ Eine neue Tastenkombination hinzufügen

1. Wählen Sie das erforderliche Menü im Dropdown-Listenfeld **Category** aus.

Es erscheinen die Befehle für dieses Menü.

2. Wählen Sie im Dropdown-Listefeld **Set Shortcut Key** (Tastenkombination setzen) den Bereich, in dem die Tastenkombination eingesetzt werden soll.

Wenn Sie beispielsweise **Program Editor** auswählen, kann die Tastenkombination nur benutzt werden, wenn der Programm-Editor aktiv ist. Wenn Sie **Default** (Standardwert) auswählen, steht die Tastenkombination immer zur Verfügung.

3. Wählen Sie im Listefeld **Commands** den Befehl, den Sie einer Tastenkombination zuweisen möchten.

Wenn eine oder mehrere Tastenkombinationen bereits definiert wurden, werden sie im Listefeld **Current Keys** (Aktuelle Tasten) angezeigt.

Wenn "(Default)" (d.h. Standardwert) hinter einer Tastenkombination angezeigt wird, wurde diese Taste definiert, als **Default** im Dropdown-Listefeld **Set Shortcut Key** (Tastenkombination setzen) aktiv war.

Die Beschreibung, die unten im Dialogfeld angezeigt wird, erscheint in der Statusleiste, wenn dieser Befehl ausgewählt wird.

4. Setzen Sie den Mauszeiger in das Textfeld **Press New Shortcut Key** (Neue Tastenkombination drücken).
5. Drücken Sie die Tastenkombination, die Sie als neue Tastenkombination benutzen möchten.

Das Textfeld **Assigned to** (Belegt mit) informiert Sie, ob diese Tastenkombination benutzt werden kann:

- Wenn die Tastenkombination noch nicht definiert wurde, kann sie benutzt werden. In diesem Fall erscheint eine Meldung, die Sie darüber informiert, dass die Taste zur Verfügung steht.
 - Wenn die Tastenkombination bereits definiert wurde, werden Sie darüber informiert, für welchen Befehl sie definiert wurde. Sie müssen eine andere Tastenkombination definieren.
 - Wenn Sie darüber informiert werden, dass dies ein reserviertes Keyword (Schlüsselwort) ist, müssen Sie eine andere Tastenkombination definieren.
6. Wenn Ihre Tastenkombination benutzt werden kann, wählen Sie die Befehlsschaltfläche **Assign** (Zuweisen).

Die neue Tastenkombination wird zum Listefeld **Current Keys** hinzugefügt. Sie kann dann zusätzlich zu vorher definierten Tastenkombinationen benutzt werden.

Eine Tastenkombination löschen

1. Wählen Sie das erforderliche Menü im Dropdown-Listefeld **Category** aus.

Es erscheinen die Befehle für dieses Menü.

2. Wählen Sie im Dropdown-Listefeld **Set Shortcut Key** den Bereich, in dem die Tastenkombination zur Zeit benutzt wird.

3. Markieren Sie im Listenfeld **Commands** den Befehl, für den Sie die Tastenkombination löschen möchten.

Wenn eine oder mehrere Tastenkombinationen für diesen Befehl definiert wurden, erscheinen sie im Listenfeld **Current Keys**.

Wenn "(Default)" (d.h. Standardwert) hinter einer Tastenkombination erscheint, kann diese Taste nur gelöscht werden, wenn **Default** im Dropdown-Listenfeld **Set Shortcut Key** ausgewählt ist.

4. Wählen Sie im Listenfeld **Current Keys** die Tastenkombination, die Sie löschen möchten.

Vorsicht:

Beachten Sie, dass Sie die Standardbelegungen von Natural Studio, die in dieser Dokumentation erwähnt sind, nicht benutzen können, wenn Sie sie hier löschen.

5. Wählen Sie die Befehlsschaltfläche **Remove** (Entfernen).

 **Alle Tastenbelegungen zurücksetzen**

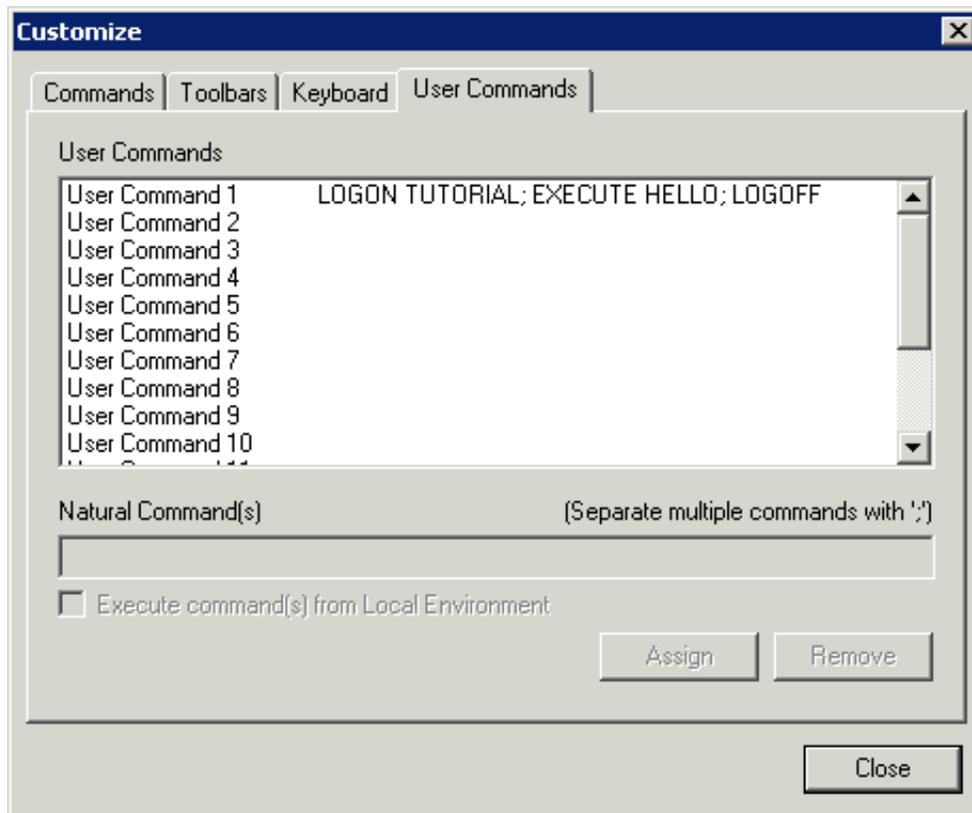
- Wählen Sie die Befehlsschaltfläche **Reset All** (Alle zurücksetzen).

Alle geänderten und gelöschten Belegungen werden auf die Standardwerte von Natural Studio zurückgesetzt. Alle Ihre eigenen Belegungen werden gelöscht.

User Commands (Benutzerbefehle)

Wenn Sie die Seite **User Commands** des Dialogfelds **Customize** aufrufen, können Sie Ihre eigenen Befehle definieren. Jeder Befehl kann eine Reihe von Natural-Kommandos enthalten. Sie können alle Kommandos benutzen, die auch in der Kommandozeile eingegeben werden können.

Sie können bis zu 16 Benutzerbefehle definieren. Standardmäßig stehen Leereinträge für diese Benutzerbefehle im Listenfeld **User Commands** zur Verfügung. Wenn ein Benutzerbefehl bereits definiert wurde, erscheinen die von Ihnen angegebenen Natural-Kommandos im Listenfeld. Zum Beispiel:



► Einen Benutzerbefehl definieren

1. Markieren Sie im Listenfeld **User Commands** den Eintrag, für den Sie Natural-Kommandos definieren möchten.

Wenn bereits Natural-Kommandos für den markierten Eintrag definiert wurden, erscheinen Sie im Textfeld **Natural Command(s)**. Wenn noch keine Natural-Kommandos definiert wurden, ist dieses Textfeld leer.

2. Geben Sie die erforderlichen Natural-Kommandos an. Wenn Sie mehr als ein Kommando angeben, trennen Sie die Kommandos durch ein Semikolon. Zum Beispiel:

```
LOGON TUTORIAL; EXECUTE HELLO; LOGOFF
```

Die Syntax wird nicht überprüft. Stellen Sie sicher, dass Sie gültige Kommandos angeben.

3. Optional. Wenn Sie in einer SPoD-Umgebung arbeiten, aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Execute command(s) from Local Environment**, um sicherzustellen, dass Ihr Benutzerbefehl stets in der lokalen Umgebung ausgeführt wird.

Wenn dieses Kontrollkästchen nicht aktiviert ist, und Sie den Benutzerbefehl aufrufen, während eine Library in der Remote-Umgebung ausgewählt ist, versucht Natural Ihren Befehl in der Remote-Umgebung auszuführen.

4. Wählen Sie die Befehlsschaltfläche **Assign**(Belegen).

Ihre (neuen) Definitionen werden gespeichert. Sie erscheinen im Listenfeld.

Damit der Benutzerbefehl aufgerufen werden kann, müssen Sie ihn zu einem Menü und/oder einer Symbolleiste hinzufügen (siehe unten).

▶ **Einen Benutzerbefehl zu einem Menü oder einer Symbolleiste hinzufügen**

1. Wenn Sie den Benutzerbefehl zu einer Symbolleiste hinzufügen möchten (dies kann auch eine benutzerdefinierte Symbolleiste sein), stellen Sie sicher, dass diese Symbolleiste auf der Seite **Toolbars** des Dialogfelds **Customize** aktiviert wurde.
2. Gehen Sie zu der Seite **Commands** des Dialogfelds **Customize**.
3. Wählen Sie das erforderliche Frame Menu (Rahmenmenü) oder Kontextmenü.
4. Wählen Sie im Dropdown-Listenfeld **Categories** den Eintrag **User Commands** aus.

Es erscheinen die Benutzerbefehle.

5. Ziehen Sie den erforderlichen Benutzerbefehl mit der Maus in die Menüleiste, das Kontextmenü oder die Symbolleiste, wie vorher im Abschnitt *Commands (Befehle)* beschrieben.

Der Benutzerbefehl erscheint mit dem Standard-Namen und/oder -Bild.

Anmerkung:

Wenn einem Benutzerbefehl kein Natural-Kommando zugewiesen wurde, wird der entsprechende Menübefehl oder die betreffende Schaltfläche in der Symbolleiste grau dargestellt.

▶ **Einen anderen Namen und ein anderes Bild für einen Benutzerbefehl in einem Menü oder einer Symbolleiste definieren**

1. Wählen Sie den Benutzerbefehl in der Menüleiste, dem Kontextmenü oder der Symbolleiste.
2. Rufen Sie das Kontextmenü auf, und wählen Sie den Befehl **Button Appearance** (Aussehen der Schaltflächen).
3. Gehen Sie vor, wie vorher für das Dialogfeld **Button Appearance** beschrieben.

▶ **Eine Tastenkombination für einen Benutzerbefehl definieren**

1. Gehen Sie zu der Seite **Keyboard** des Dialogfelds **Customize**.
2. Wählen Sie im Dropdown-Listenfeld **Category** den Eintrag **User Commands** aus.
3. Markieren Sie den Benutzerbefehl, für den Sie eine Tastenkombination definieren möchten.
4. Definieren Sie eine Tastenkombination wie vorher im Abschnitt *Keyboard (Tastatur)* beschrieben.

▶ **Die Natural-Kommandos aus einem Benutzerbefehl löschen**

1. Markieren Sie den Benutzerbefehl auf der Seite **User Commands**.

2. Wählen Sie die Befehlsschaltfläche **Remove** (Entfernen).

Die definierten Natural-Kommandos werden gelöscht. Der Eintrag für den Benutzerbefehl wird allerdings immer noch im Listenfeld angezeigt.

Wenn Sie die Natural-Kommandos löschen, steht der Benutzerbefehl noch in allen Menüs oder Symbolleisten zur Verfügung, zu denen er hinzugefügt wurde. Solange kein Natural-Kommando definiert ist, wird der betreffende Menübefehl oder die entsprechende Schaltfläche in der Symbolleiste grau dargestellt.