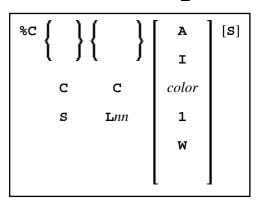
# %CS und %CC — Daten in den Stack bzw. in \*COM kopieren



1 und W können nicht mit Lnn angegeben werden

Mit diesem Terminalkommando können Sie Teile des Bildschirms in den Natural-Stack (%CS) oder in die Systemvariable \*COM (%CC) kopieren. Die geschützten Daten einer bestimmten Bildschirmzeile werden Feld für Feld kopiert (außer mit Option A; siehe im Folgenden).

Der zweite Buchstabe des Kommandos bestimmt, wohin die Daten kopiert werden:

### • %CC...

schreibt die Daten in die Systemvariable \*COM.

### • %CS...

schreibt die Daten in den Natural-Stack. Die Daten werden oben auf dem Stack als Eingabedaten abgelegt (wie mit einem STACK TOP DATA-Statement).

Der dritte Buchstabe des Kommandos bestimmt, aus welcher Zeile Daten kopiert werden:

## • %CCC und %CSC

kopieren alle geschützten Daten aus der Zeile, in der sich der Cursor befindet, und zwar ab dem Feld, in dem sich der Cursor befindet.

### • %CCLnn und %CSLnn

kopieren alle geschützten Daten aus Zeile Nr. nn.

Darüber hinaus haben Sie folgende Optionen:

# • %C...A

kopiert eine komplette Zeile, d.h. nicht nur die geschützten Daten, sondern auch die modifizierbaren Felder; die Zeile wird nicht Feld für Feld kopiert, sondern als ganzes (einschließlich der Feldattribute).

### • %C...I

kopiert nur die intensiviert dargestellten Felder einer Zeile.

# • %C...color

kopiert nur die in der angegebenen Farbe dargestellten Felder einer Zeile.

### • %C...C1

kopiert nur ein Feld, und zwar das, in dem sich der Cursor befindet (ungeachtet seiner Attribute). (%C...L nn1 is nicht möglich.)

# • %C...CW

kopiert nur das Wort (begrenzt durch Leer- oder Sonderzeichen in einem Feld), auf dem der Cursor steht. (%C...LnnW ist nicht möglich.)

## • %C...S

bewirkt, dass Natural auf dem Schirm bleibt (Stay-Option), von dem die Daten kopiert werden, wenn das Kommando ausgeführt wird. Damit können Sie mehrere verschiedene Daten von einem Schirm kopieren, bevor Sie die Daten weiterverarbeiten.

Wenn Sie das Terminalkommando %C... direkt eingeben (oder es einer PF-Taste zuweisen), bezieht es sich auf den *physischen Bildschirm* innerhalb des aktiven Fensters.