

# SYSMAIN

A rectangular box with a thin black border containing the word "SYSMAIN" in a bold, sans-serif font.

Mit diesem Kommando rufen Sie die *SYSMAIN*-Utility auf.

Mit dieser Utility können Sie Natural-Objekte kopieren, übertragen und löschen. Die *SYSMAIN*-Utility dient außerdem dazu, innerhalb des Natural-Systems Objekte mittels der Import-Funktion von einer Umgebung in eine andere Umgebung zu übertragen.

Weitere Informationen siehe *SYSMAIN Utility* in der *Tools and Utilities*-Dokumentation.

**Anmerkung:**

Dieses Kommando kann nicht im Batch-Betrieb ausgeführt werden.