

STOW

```
STOW [object-name [library-id]]
```

Verwandte Kommandos: SAVE | CATALOG

Das Kommando STOW dient dazu, ein Objekt gleichzeitig in Sourceform und Objektform in der Natural-Systemdatei zu kompilieren und zu speichern. Es hat die gleiche Wirkung wie ein CATALOG-Kommando mit anschließend abgesetztem SAVE-Kommando.

See also: .

Stowing Objects in Natural Studio benutzen

Namenskonventionen für Objekte in Natural Studio benutzen

STOW	Wenn Sie das Kommando ohne <i>object-name</i> benutzen, wird das Sourceobjekt im Arbeitsbereich des Editors und der erzeugte Code in der Library unter dem Namen des zuletzt in den Arbeitsbereich (z.B. mit EDIT or READ) eingelesenen Objekts gespeichert.
STOW <i>object-name</i>	Verwenden Sie diese Kommandosyntax, um ein neues Objekt (Source und generierter Code) namens <i>object-name</i> in der aktuellen Library zu speichern. Falls das Objekt schon vorhanden ist, wird das Kommando zurückgewiesen.
STOW <i>object-name library-id</i>	Wenn Sie sowohl <i>object-name</i> als auch <i>library-id</i> angeben, wird ein neues Objekt angelegt und unter diesem Namen in der angegebenen Library gespeichert. Falls das Objekt in Sourceform oder katalogisierter Form vorhanden ist, wird das Kommando zurückgewiesen.

Anmerkung:

Falls in der Parameterdatei eine ungültige Systemdatei FDIC angegeben ist, erscheint eine entsprechende Natural-Fehlermeldung, wenn das STOW-Kommando abgesetzt wird.