

# SCRATCH

<b>SCRATCH</b> [ { * <i>object-name</i> ... } ]
--

Mit diesem Kommando können Sie ein oder mehrere Objekte sowohl in Source- als auch in Objektform löschen. Der Inhalt des Arbeitsbereichs wird dadurch nicht beeinflusst.

<b>SCRATCH</b>	Wenn Sie das SCRATCH-Kommando ohne <i>object-name</i> oder ohne <i>object-name</i> , aber mit einem Stern (*) eingeben, wird eine Liste aller Objekte oder aller ausgewählten Objekte in der aktuellen Library angezeigt. In der Liste können Sie dann die zu löschenden Objekte markieren.
<b>SCRATCH *</b>	
<b>SCRATCH <i>object-name</i></b>	Als <i>object-name</i> geben Sie den Namen des zu löschenden Objekts an. Sie können nur Objekte löschen, die in der aktuellen Library gespeichert sind.  Um alle Objekte zu löschen, deren Namen mit bestimmten Zeichen beginnen, können Sie Stern-Notation (*) für <i>object-name</i> verwenden.

### Anmerkung:

Falls in der Parameterdatei eine ungültige Systemdatei FDIC angegeben ist, erscheint eine entsprechende Natural-Fehlermeldung, wenn das SCRATCH-Kommando abgesetzt wird.