

READ

READ *object-name* [*library-id*]

Verwandtes Kommando: EDIT

Mit dem Kommando READ können Sie ein in Sourceform gespeichertes Objekt in den Arbeitsbereich des entsprechenden Editors einlesen.

Vorsicht:

Ein bereits im Editor befindliches Objekt wird dadurch überschrieben.

Siehe auch *Namenskonventionen für Objekte* in der Dokumentation *Natural Studio benutzen*.

READ <i>object-name</i>	<p>Der Name des gewünschten Objekts.</p> <p>Wenn Sie den <i>object-name</i> ohne Library-ID angeben, wird das gewünschte Objekt nur dann eingelesen, wenn es in Ihrer aktuellen Library gespeichert ist.</p>
READ <i>object-name</i> <i>library-id</i>	<p>Falls das gewünschte Objekt nicht in Ihrer aktuellen Library, sondern in einer anderen gespeichert ist, müssen Sie die Library-ID dieser Library angeben.</p> <p>Wenn Sie sowohl den <i>object-name</i> und die <i>library-id</i> angeben, liest Natural das Objekt nur dann ein, wenn es in der angegebenen Library gespeichert ist.</p>