

PURGE

PURGE [*object-name* ...]

Es empfiehlt sich, statt des PURGE-Kommandos das DELETE-Kommando zu verwenden, da DELETE mehr Flexibilität sowie Schutz gegen versehentliches Löschen bietet.

Das PURGE-Kommando dient dazu, ein oder mehrere Programmierobjekte in Sourceform aus der Natural-Systemdatei zu löschen.

Anmerkung:

Wenn der Natural-Profilparameter RECAT auf ON gesetzt ist, wird das PURGE-Kommando für ein Programmierobjekte in Sourceform, zu dem das entsprechende katalogisierte Objekt existiert, zurückgewiesen.

PURGE	Wenn Sie nur PURGE (ohne <i>object-name</i>) eingeben, erhalten Sie eine Liste aller in der aktuellen Library in Sourceform gespeicherten Programmierobjekte. Auf der Liste markieren Sie die Objekte, die Sie löschen möchten.
PURGE <i>object-name</i>	Als <i>object-name</i> geben Sie den Namen des Objektes an, das Sie löschen möchten. Sie können auch mehrere Namen angeben. Sie können nur Objekte löschen, die in Ihrer aktuellen Library gespeichert sind. Um nur einen bestimmten Bereich von Objekten aufgelistet zu bekommen, können Sie den <i>object-name</i> mit Stern-Notation (*) angeben.