

LIST

Mit dem Systemkommando `LIST` können Sie sich den Sourcecode eines einzelnen Objekts oder eines oder mehrere in Ihrer aktuellen Library gespeicherte Objekte auflisten lassen.

Anmerkung:

Dieses Kommando kann nicht im Batch-Betrieb ausgeführt werden.

Dieses Kapitel behandelt folgende Themen:

- Syntax-Übersicht
- Eine einzelne Source anzeigen
- Eine Liste von Objekten anzeigen
- Directory-Informationen anzeigen
- Views anzeigen
- Datei-Informationen von Resource-Objekten anzeigen
- Datei-Informationen von Error Message Containers anzeigen

Siehe auch *Objekte auflisten* in der Dokumentation *Natural Studio benutzen* und die Beschreibungen der Systemkommandos `LIST XREF` und `LIST COUNT`.

Syntax-Übersicht

<pre> LIST [{ [object-type] object-name DIRECTORY [object-name] { VIEW [view-name] RESOURCE [name] ERROR [name] } }] </pre>

object-type

```

*
{  CLASS  }
  4
COPYCODE
DATA-AREAS
  GLOBAL
  LOCAL
  PARAMETER
{  DIALOG  }
  3
7 (for function)
8 (for adapter)
MAP
{  PROCESSOR  }
  CP
  5
PROGRAM
ROUTINES
  HELPROUTINE
  {  SUBPROGRAM  }
  N
SUBROUTINE
TEXT

```

object-name

Für den *object-name* können Sie den Namen eines Objekts (maximal 8 Zeichen lang) angeben. Sie können auch Stern-Notation (*) benutzen, siehe Beispiele.

Eine einzelne Source anzeigen

LIST	Wenn Sie nur das Schlüsselwort <code>LIST</code> ohne Parameter eingeben, wird der Sourcecode des gerade ausgewählten Objekts gelistet.
LIST <i>object-name</i>	Wenn Sie einen einzelnen <i>object-name</i> mit dem <code>LIST</code> -Kommando eingeben, brauchen Sie keinen <i>object-type</i> anzugeben.
LIST <i>object-type</i> <i>object-name</i>	Wenn Sie einen <i>object-type</i> angeben, müssen Sie auch einen <i>object-name</i> angeben. In beiden Fällen wird der Sourcecode des angegebenen Objekts gelistet.

Eine Liste von Objekten anzeigen

LIST <i>object-name</i>	Wenn Sie sich alle Objekte, außer DDMs, in der aktuellen Library anzeigen lassen wollen, geben Sie einen Stern für den <i>object-name</i> an, aber keinen <i>object-type</i> .
LIST <i>object-type</i> <i>object-name</i>	Wenn Sie sich alle Objekte eines bestimmten Typs anzeigen lassen wollen, geben Sie den gewünschten <i>object-type</i> und eine Stern (*) für den <i>object-name</i> an. Wenn Sie sich einen bestimmten Bereich von Objekten anzeigen lassen wollen, können Sie für den <i>object-name</i> Stern-Notation (*) und/oder Wildcard-Notation (?) benutzen.

Beispiele

- Alle Objekte außer DDMs in der aktuellen Library, unabhängig vom Objekttyp, auflisten:

```
LIST *
```

- Alle Subroutinen in der aktuellen Library auflisten:

```
LIST S *
```

- Alle Objekte (jeden Typs) auflisten, deren Namen mit `SYS` anfangen:

```
LIST SYS*
```

- Alle Maps auflisten, deren Name mit `SYS` anfängt:

```
LIST M SYS*
```

- Die Directory-Informationen des Objekts PRG01 in der aktuellen Library anzeigen:

```
LIST DIR PRG01
```

- Alle Objekte wie NATAL, NATURAL, NATvrAL auflisten (dabei steht *vr* für die betreffende Versions- und Release-Nummer):

```
LIST N?T*AL
```

Directory-Informationen anzeigen

<p>LIST DIRECTORY</p>	<p>Zeigt die Directory-Informationen zu dem gerade im Editor-Arbeitsbereich befindlichen Objekt an:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Sourcecode: "Saved-on"-Datum und -Uhrzeit, Library-Name, User-ID, Programmiermodus (Reporting oder Structured Mode), Natural-Version, Codepage-Informationen (falls verfügbar), Betriebssystem/Version, Größe, Codierung ● Objektcode: "Cataloged-on"-Datum und -Uhrzeit, Library-Name, User-ID, Programmiermodus (Reporting oder Structured Mode), Natural-Version, Codepage-Informationen (falls verfügbar), Betriebssystem/Version, Endian-Modus <p>Die Directory-Informationen zu der gespeicherten Source können nicht immer exakt sein, weil der Sourcecode mit Nicht-Natural-Editoren bearbeitet werden kann, die keiner Kontrolle durch Natural unterliegen.</p>
<p>LIST DIRECTORY <i>object-name</i></p>	<p>Zeigt die Directory-Informationen zu dem angegebenen Objekt an. Wenn Sie Stern-Notation (*) für <i>object-name</i> verwenden, werden nacheinander die Directory-Informationen der entsprechenden Objekte angezeigt.</p>

Anmerkung:

Die angezeigten Codepage-Information zeigt nur die ersten 32 Zeichen der Codepage.

Views anzeigen

LIST VIEW	Zeigt eine Liste aller Views (DDMs).
LIST VIEW <i>view-name</i>	Wenn Sie einen einzelnen View-Namen angeben, wird die angegebene View angezeigt. Für den <i>view-name</i> können Sie Stern-Notation (*) oder einen bestimmten Bereich von Views angeben (zum Beispiel: A*).

Datei-Informationen von Resource-Objekten anzeigen

LIST RESOURCE <i>name</i>	Zeigt die Datei-Informationen zu dem angegebenen Resource-Objekt. Für <i>name</i> können Sie Stern-Notation (*) benutzen.
----------------------------------	---

Beispiel: Die Datei-Informationen aller Resource-Objekte anzeigen, die mit einem W anfangen:

<code>LIST RESOURCE W*</code>

Datei-Informationen von Error Message Containers anzeigen

LIST ERROR <i>name</i>	Zeigt die Datei-Informationen zu dem angegebenen Error Message Container <code>NnnAPMSL.MSG</code> anzeigen (dabei steht <i>nn</i> für den Sprachcode). Für <i>name</i> können Sie nur Stern-Notation (*) benutzen.
-------------------------------	---