

# DEBUG

`DEBUG object-name`

Dieses Kommando ruft den Natural Debugger auf. Mit diesem Kommando geben Sie als *object-name* den Namen des zu verarbeitenden Objekts an.

Weitere Informationen finden Sie in der *Debugger*-Dokumentation.

**Anmerkung:**

Dieses Kommando kann nicht in Batch-Verarbeitung ausgeführt werden.