CHECK

CHECK

<u>C</u>HECK

Dieses Kommando dient dazu, den gerade im Arbeitsbereich des Programm-Editors befindlichen Sourcecode auf Syntaxfehler zu überprüfen.

Siehe auch:

Objekte prüfen in Natural Studio benutzen Namenskonventionen für Objekte in der Dokumentation Natural Studio benutzen

Die Syntaxprüfung wird abgebrochen, sobald ein Syntaxfehler entdeckt wird, und die fehlerhafte Sourcecode-Zeile wird angezeigt. Sie können dann entweder die Zeile korrigieren (woraufhin die Prüfung fortgesetzt wird) oder EINGABE drücken, ohne die angezeigte Zeile zu korrigieren. Die Prüfung wird angehalten, und der Editor wird aufgerufen.

Anmerkung:

Die Syntaxprüfung erfolgt auch im Rahmen der Ausführung der Kommandos RUN, STOW, CATALOG und CATALL.