

Über diese Dokumentation

Diese Dokumentation gilt für die Client-Seite von Natural Single Point of Development (SPoD). Sie ergänzt die Dokumentation *Natural Studio benutzen* insofern, als dass sie Informationen zu mehreren Funktionen von Natural Studio liefert, die nur gelten, wenn Sie in einer Remote-Entwicklungsumgebung mit SPoD arbeiten.

Anmerkung:

Die Plug-Ins für Natural Studio, die nur in einer Remote-Entwicklungsumgebung benutzt werden können (wie z.B. Object Description, was mit Predict benutzt werden kann), sind *nicht* in der Natural für Windows-Dokumentation enthalten. Detaillierte Informationen zu diesen Plug-Ins finden Sie in der Single Point of Development-Dokumentation, die separat zur Verfügung steht.

Diese Dokumentation ist in die folgenden Abschnitte untergliedert:

● Remote-Entwicklungsumgebung aufrufen	Wie man Remote-Server-Umgebungen im Library-Workspace per Mapping zuordnet.
● Objekt-Sperrmechanismus	Beschreibt die Sperrmechanismen, die in einer Remote-Entwicklungsumgebung zur Verfügung stehen.
● Natural Web I/O Interface Client	Wie der Natural Web I/O Interface Client benutzt wird. Er erscheint in einer Remote-Entwicklungsumgebung und zeigt Nicht-GUI-Informationen an, die Unicode-Zeichen enthalten.
● Terminal-Emulation	Wie das Terminal-Emulationsfenster benutzt wird. Es erscheint in einer Remote-Entwicklungsumgebung und zeigt Nicht-GUI-Informationen an. Das Terminal-Emulationsfenster ist nicht Unicode-fähig.
● Anwendungen verwalten	Wie der Application-Workspace benutzt wird. Er dient zur Verwaltung aller Natural-Anwendungen in einer Remote-Umgebung.
● Application Wizard benutzen	Wie der Application Wizard (Anwendungsassistent) aufgerufen wird.

Mit dem SPoD-Utility-Protokoll ist es möglich, Ihre Natural-Entwicklungsumgebung durch vom Benutzer geschriebene Tools zu erweitern. Detaillierte Informationen finden Sie in der Single Point of Development-Dokumentation, die separat zur Verfügung steht.

SPoD-spezifische Beschränkungen und Erwägungen sind in der Natural Development Server-Dokumentation für die betreffende Plattform enthalten. Diese Dokumentation steht auch separat zur Verfügung.