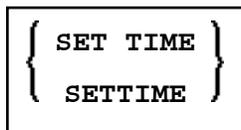


# SET TIME



Dieses Kapitel behandelt folgende Themen:

- Funktion
- Beispiel

Eine Erläuterung der in dem Syntax-Diagramm verwendeten Symbole entnehmen Sie dem Abschnitt *Syntax-Symbole*.

---

## Funktion

Das Statement `SET TIME` (oder `SETTIME`) wird in Verbindung mit der Natural-Systemvariablen `*TIMD` verwendet und dient dazu, die für die Ausführung eines bestimmten Programmteils benötigte Zeit zu messen.

Das `SET TIME`-Statement wird an einer bestimmten Stelle im Programm platziert, und die Systemvariable `*TIMD` gibt dann an, wieviel Zeit seit der Ausführung des `SET TIME`-Statements verstrichen ist.

Die Systemvariable `*TIMD` muss das `SET TIME`-Statement ausdrücklich referenzieren, entweder durch Angabe der Sourcecode-Zeilenummer oder mittels eines Statement-Labels.

## Beispiel

```

** Example 'STIEX1': SETTIME
*****
DEFINE DATA LOCAL
1 EMPLOY-VIEW VIEW OF EMPLOYEES
  2 NAME
END-DEFINE
*
ST. SETTIME
WRITE 10X 'START TIME:' *TIME
*
READ (100) EMPLOY-VIEW BY NAME
END-READ
*
WRITE NOTITLE 10X 'END TIME: ' *TIME
WRITE          10X 'ELAPSED TIME TO READ 100 RECORDS'
                '(HH:II:SS.T) :' *TIMD (ST.) (EM=99:99:99'.'9)
*
END

```

Ausgabe des Programms STIEX1:

START TIME: 16:39:07.6  
END TIME: 16:39:07.7  
ELAPSED TIME TO READ 100 RECORDS (HH:MM:SS.T) : 00:00:00.1