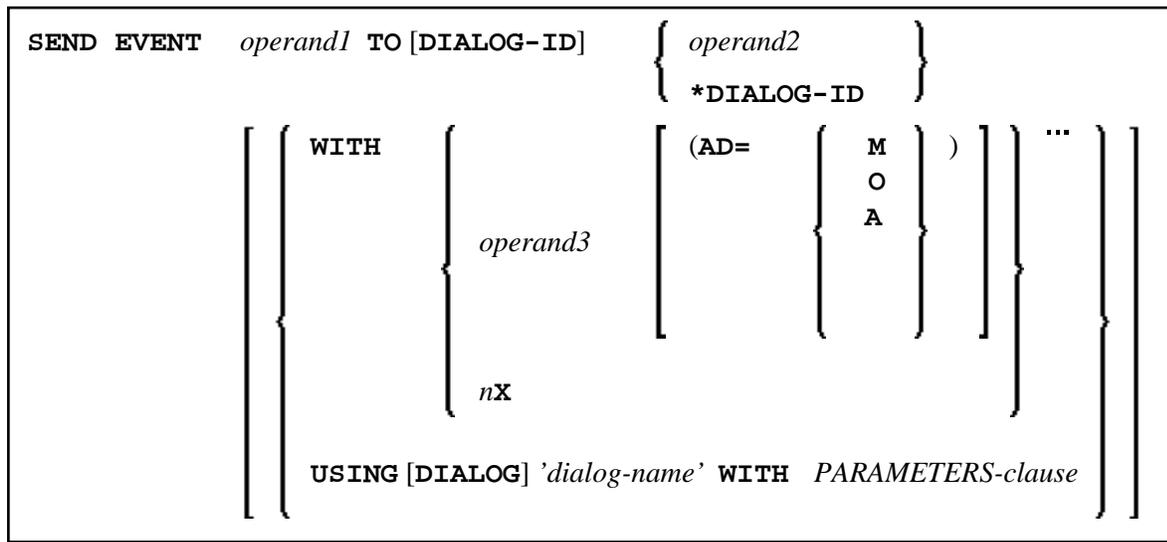


SEND EVENT



Dieses Kapitel behandelt folgende Themen:

- Funktion
- Syntax-Beschreibung
- Weitere Informationen und Beispiele

Eine Erläuterung der in dem Syntax-Diagramm verwendeten Symbole entnehmen Sie dem Abschnitt *Syntax-Symbole*.

Verwandte Statements: OPEN DIALOG | CLOSE DIALOG | PROCESS GUI

Gehört zur Funktionsgruppe: *Ereignisgesteuerte Programmierung*

Funktion

Das SEND EVENT-Statement dient dazu, Benutzerereignisse (Events) in einer Natural-Anwendung auszulösen.

Syntax-Beschreibung

Operanden-Definitionstabelle:

PARAMETERS-Klausel

```
PARAMETERS {parameter-name=operand3} ...  
END-PARAMETERS
```

Anmerkung:

Sie können Sie *PARAMETERS-Klausel* nur benutzen, wenn der angegebene Zieldialog (*dialog-name*) katalogisiert ist.

dialog-name ist der Name des Dialogs, der das Benutzerereignis empfängt.

Anmerkung:

Es führt zu einem Laufzeitfehler, wenn der Wert eines Parameters, der mit AD=O markiert und "By Reference" übergeben wird, im Dialog geändert wird.

Weitere Informationen und Beispiele

Siehe *Event-Driven Programming Techniques* im *Leitfaden zur Programmierung*.