

# Definition von Global Data

Allgemeine Syntax von DEFINE DATA GLOBAL:

```
DEFINE DATA  
  GLOBAL USING global-data-area [WITH block [.block...]]  
END-DEFINE
```

Dieses Kapitel behandelt folgende Themen:

- Funktion
- Syntax-Beschreibung

Eine Erläuterung der in dem Syntax-Diagramm verwendeten Symbole entnehmen Sie dem Abschnitt *Syntax-Symbole*.

---

## Funktion

Das DEFINE DATA GLOBAL-Statement dient zur Definition von Datenelementen mittels einer Global Data Area (GDA).

## Syntax-Beschreibung

<p><b>USING</b> <i>global-data-area</i></p>	<p>Geben Sie den Namen der zu referenzierenden Global Data Area (GDA) an.</p> <p>Eine Global Data Area wird mit dem <i>Data Area Editor</i> erstellt. Sie enthält vordefinierte Datenelemente, die in das <code>DEFINE DATA LOCAL</code>-Statement übernommen werden können.</p> <p>Im Gegensatz zur LDA können die in einer GDA definierten Datenelemente von mehreren Programmierobjekten referenziert werden.</p> <p>Weitere Informationen siehe Global Data Area im <i>Leitfaden zur Programmierung</i>.</p>
<p><b>WITH block</b></p>	<p>Um Datenspeicherplatz einzusparen, können Sie eine Global Data Area mit Datenblöcken erstellen. Datenblöcke können sich bei der Programmausführung gegenseitig überlagern, wodurch Speicherplatz eingespart wird.</p> <p>Die maximale Anzahl der Blockebenen ist 8 (einschließlich des Master-Blocks). Weitere Informationen, siehe <i>Datenblöcke</i> im <i>Leitfaden zur Programmierung</i>.</p>
<p><b>.block</b></p>	<p><i>.block</i>-Notationen geben den Block oder die Blöcke an, der bzw. die im Programm benutzt wird bzw. werden.</p>
<p><b>END-DEFINE</b></p>	<p>Das für Natural reservierte Wort <code>END-DEFINE</code> muss zum Beenden des <code>DEFINE DATA</code>-Statements benutzt werden.</p>