

Unicode-Editiermasken — EMU-Parameter

Unicode-Editiermasken können auf die gleiche Weise wie Codepage-Editiermasken verwendet werden. Der Unterschied besteht darin, dass die Editiermaske immer im Unicode-Format gespeichert wird.

Das gibt Ihnen die Möglichkeit, Editiermasken mit Zeichen von verschiedenen Codepages gemischt anzugeben, und stellt sicher, dass unabhängig von der installierten Codepage immer das richtige Zeichen angezeigt wird.

Für die Benutzung der Unicode-Editiermasken gilt dasselbe wie im Abschnitt *Edit Masks - EM Parameter* beschrieben.

Informationen zum Session-Parameter EMU, finden Sie im Abschnitt *EMU - Unicode Edit Mask* (in der *Parameter-Referenz*).