

# Mehrfache Verwendung von Sourcecode — Copycode

Dieses Dokument beschreibt die Nutzung und Verarbeitung von Copycode.

Die folgenden Themen werden erörtert:

- Copycode-Nutzung
  - Copycode-Verarbeitung
- 

## Copycode-Nutzung

Copycode ist ein Stück Sourcecode, das mit einem `INCLUDE`-Statement in ein anderes Objekt eingefügt werden kann.

Wenn Sie einen Statement-Block haben, der in identischer Form in mehreren Objekten erscheinen soll, können Sie Copycode verwenden, anstatt den Statement-Block mehrmals zu kodieren. Dadurch reduziert sich der Kodieraufwand, und gleichzeitig ist sichergestellt, dass die Blöcke tatsächlich identisch sind.

## Copycode-Verarbeitung

Der Copycode wird bei der Kompilierung eingefügt; d.h. die Sourcecode-Zeilen des Copycode werden nicht physisch in den Sourcecode des Objekts, das das `INCLUDE`-Statement enthält, eingefügt, sondern sie werden bei der Kompilierung berücksichtigt und sind so Bestandteil des resultierenden Objektmoduls.

Wenn Sie also den Sourcecode eines Copycode verändern, müssen Sie auch alle Objekte, in denen dieser Copycode verwendet wird, neu mit `STOW` kompilieren.

Achtung:

- Copycode kann nicht selbständig ausgeführt werden. Er kann nicht mit dem Systemkommando `STOW` in Objektform sondern nur in Sourceform mit dem Systemkommando `SAVE` gespeichert werden.
- Ein `END`-Statement kann nicht in einem Copycode platziert werden.

Weitere Informationen zu Copycode finden Sie bei der Beschreibung des `INCLUDE`-Statements in der *Statements*-Dokumentation.