

# NaturalX

**Anmerkung:**

Dieser Teil liegt nur teilweise in deutscher Sprache vor.

Dieser Teil beschreibt, wie objektbasierte Anwendungen entwickelt und verteilt werden.

Er umfasst die folgenden Themen:

- Einführung in NaturalX
- NaturalX-Anwendungen entwickeln
- Distributing NaturalX Applications
- ActiveX Component SoftwareAG.NaturalX.Utilities
- Interface INaturalXUtilities
- Interface IRunningObjects
- ActiveX Component SoftwareAG.NaturalX.Enumerator
- Interface IEnumerator