

Weitere Programmieraspekte

In diesem Teil werden folgende Themen behandelt:

- Ende eines Statements, Programms oder einer Anwendung
- Verarbeitung von Anwendungsfehlern
- Bedingte Verarbeitung – IF-Statement
- Schleifenverarbeitung
- Gruppenwechsel
- Datenberechnungen
- Systemvariablen und Systemfunktionen
- Stack
- Verarbeitung von Datumsinformationen
- Text-Notation
- Benutzer-Kommentare
- Logische Bedingungen
- Regeln für arithmetische Operationen
- Natural-Subprogramme aus 3GL-Programmen aufrufen
- Betriebssystemkommandos aus einem Natural-Programm absetzen
- Statements für den Internet- und XML-Zugriff