

# Gestaltung von zeichenbasierten Benutzeroberflächen von Anwendungen

Die Benutzeroberfläche einer Anwendung, d.h. die Art und Weise, in der sich eine Anwendung dem Benutzer präsentiert, ist von entscheidender Bedeutung beim Erstellen einer Anwendung.

Dieser Teil beschreibt die verschiedenen Möglichkeiten, die Natural bietet, um zeichenorientierte Benutzeroberflächen zu erstellen, die ein einheitliches Erscheinungsbild haben und eine einfache, jedoch flexible Benutzerführung bieten.

## **Anmerkung:**

Informationen über das Erstellen von grafischen Benutzeroberflächen (GUI) finden Sie unter *Introduction to Event-Driven Programming*.

Beim Entwurf von Benutzeroberflächen spielen Standards und Standardisierung eine wichtige Rolle.

Mit Natural ist es möglich, dem Benutzer eine einheitliche Benutzeroberfläche zu präsentieren, auch über Hardware- und Betriebssystemgrenzen hinaus.

Zum Design einer solchen Oberfläche gehören der allgemeine Bildschirmaufbau (Informations-, Daten- und Meldezeilenbereich), die Funktionstastenbelegung und der Aufbau von Fenstern.

Dieser Teil behandelt die folgenden Themen:

- Bildschirmgestaltung — Definition des allgemeinen Layouts von Bildschirmen
- Dialog-Gestaltung — Gestaltung von Benutzungsschnittstellen