

Über diese Dokumentation

Diese Dokumentation, die die Dokumentation *Natural Studio benutzen* ergänzt, erläutert, wie Fehler in einer ein Natural-Anwendungen mit dem Debugger bereinigt werden. Sie ist in die folgenden Abschnitte unterteilt:

| | | |
|---|------------------------------------|---|
| • | Allgemeine Informationen | Über den Debugger, der in Natural Studio integriert ist. Informationen zu Remote-Debugging und wie Sie Ihre Umgebung für das Remote-Debugging einrichten. |
| • | Debugger starten und verlassen | Informationen zum Parameter SYMGEN. Wie der Debugger gestartet, neu gestartet und beendet wird. |
| • | Elemente des Debuggers | Informationen zu zusätzlichen Elementen, die nach dem Starten des Debuggers im Natural Studio-Fenster zur Verfügung stehen. |
| • | Durch den Code gehen | Wie Code schrittweise ausgeführt wird und wie man zu Breakpoints, Watchpoints, Events oder zur Cursor-Position geht. |
| • | Breakpoints und Watchpoints setzen | Wie Breakpoints und Watchpoints erstellt und im Break- und Watchpoints-Fenster verwaltet werden. |
| • | Variablen ändern und überwachen | Wie Variablen geändert, Watch-Variablen erstellt, und Variablen im Variablen-Fenster verwaltet werden. |
| • | Call-Stack benutzen | Wie Objekte im Call-Stack-Fenster verwaltet werden. |

Zusätzlich zu den oben aufgeführten Themen, die den neuen Debugger beschreiben, der in Natural Studio integriert ist, steht auch die Dokumentation für den alten Debugger im Abschnitt *Alten Debugger benutzen* zur Verfügung. Der alte Debugger kann erscheinen, wenn eine alte Version von Natural auf dem Entwicklungs-Server installiert ist; weitere Informationen finden Sie im Abschnitt *Allgemeine Informationen*.