

Natural for Windows

ダイアログコンポーネントリファレンス

バージョン 6.3.3

October 2008

This document applies to Natural バージョン 6.3.3 and to all subsequent releases.

Specifications contained herein are subject to change and these changes will be reported in subsequent release notes or new editions.

Copyright © Software AG 1992-2008. All rights reserved.

The name Software AG™, webMethods™, Adabas™, Natural™, ApplinX™, EntireX™ and/or all Software AG product names are either trademarks or registered trademarks of Software AG and/or Software AG USA, Inc. Other company and product names mentioned herein may be trademarks of their respective owners.

目次

1 Dialog Component Reference	1
2 ダイアログおよびダイアログエレメント	3
3 一般的な情報	7
4 ActiveX コントロール	9
説明	10
ActiveX コントロールの Natural 属性	10
イベント	11
5 ビットマップコントロール	13
説明	14
ビットマップコントロールの属性	14
イベント	15
6 キャンバスコントロール	17
説明	18
キャンバスコントロールの属性	18
イベント	19
7 列指定コントロール	21
説明	22
列指定コントロールの属性	22
COLUMN-TYPE およびそれらの属性	23
イベント	23
8 コントロールボックスコントロール	25
説明	26
コントロールボックスコントロールの属性	26
イベント	27
9 コンテキストメニュー	29
説明	30
コンテキストメニューの属性	30
イベント	31
10 日付/時刻ピッカー (DTP) コントロール	33
説明	34
日付/時刻ピッカー (DTP) コントロールの属性	34
イベント	35
11 ダイアログバーコントロール	37
説明	38
ダイアログバーコントロールの属性	38
イベント	40
12 編集エリアコントロール	41
説明	42
編集エリアコントロールの属性	42
イベント	44
13 フォントコントロール	45
説明	46
フォントコントロールの属性	46

イベント	47
14 グラフィックテキストコントロール	49
説明	50
グラフィックテキストコントロールの属性	50
イベント	51
15 グループフレームコントロール	53
説明	54
グループフレームコントロールの属性	54
イベント	55
16 GUI コントロール	57
説明	58
GUI コントロールの属性	58
17 イメージコントロール	65
説明	66
イメージコントロールの属性	66
イベント	67
18 イメージリストコントロール	69
説明	70
イメージリストコントロールの属性	70
イベント	71
19 入力フィールドコントロール	73
説明	74
入力フィールドコントロールの属性	74
イベント	76
20 リストボックスコントロール	77
説明	78
リストボックスコントロールの属性	79
イベント	80
21 リストボックス項目	81
説明	82
リストボックス項目の属性	82
イベント	83
22 リストビュー列	85
説明	86
リストビュー列の属性	86
イベント	87
23 リストビューコントロール	89
説明	90
.....	90
イベント	92
24 リストビュー項目	93
説明	94
リストビュー項目の属性	94
イベント	95
25 線コントロール	97

説明	98
線コントロールの属性	98
イベント	99
26 MDI 子ウィンドウ	101
説明	102
MDI 子ウィンドウの属性	103
イベント	105
27 MDI フレームウィンドウ	107
説明	108
MDI フレームウィンドウの属性	108
イベント	110
28 MDI プラグインウィンドウ	113
説明	114
イベント	116
29 メニューバー	117
説明	118
メニューバーの属性	118
イベント	119
30 メニュー項目	121
説明	122
メニュー項目の属性	122
イベント	123
31 OLE コンテナコントロール	125
説明	126
OLE コンテナコントロールの属性	126
イベント	127
32 進行状況バーコントロール	129
説明	130
進行状況バーコントロールの属性	130
イベント	131
33 プッシュボタンコントロール	133
説明	134
プッシュボタンコントロールの属性	134
イベント	135
34 ラジオボタンコントロール	137
説明	138
ラジオボタンコントロールの属性	138
イベント	139
35 矩形コントロール	141
説明	142
矩形コントロールの属性	142
イベント	143
36 スクロールバーコントロール	145
説明	146
スクロールバーコントロールの属性	146

イベント	147
37 選択ボックスコントロール	149
説明	150
選択ボックスコントロールの属性	151
イベント	152
38 選択ボックス項目	153
説明	154
選択ボックス項目の属性	154
イベント	155
39 シグナル	157
説明	158
シグナルの属性	158
イベント	159
40 スライダコントロール	161
説明	162
スライダコントロールの属性	163
イベント	164
41 スピンコントロール	165
説明	166
.....	166
イベント	167
42 ステータスバーコントロール	169
説明	170
ステータスバーコントロールの属性	170
イベント	171
43 ステータスバーウィンドウ	173
説明	174
ステータスバーウィンドウの属性	174
イベント	175
44 標準ウィンドウ	177
説明	178
標準ウィンドウの属性	179
イベント	181
45 サブメニューコントロール	183
説明	184
サブメニューコントロールの属性	184
イベント	185
46 タブコントロール	187
説明	188
タブコントロールの属性	188
イベント	189
47 タブコントロールタブ	191
説明	192
タブコントロールタブの属性	192
イベント	193

48	テーブルコントロール	195
	説明	196
	テーブルコントロールの属性	196
	テーブルコントロールのセルの属性	198
	セルの COLUMN-TYPE およびその属性	198
	イベント	199
49	テキスト定数コントロール	201
	説明	202
	テキスト定数コントロールの属性	202
	イベント	203
50	タイマーコントロール	205
	説明	206
	タイマーの属性	206
	イベント	207
51	トグルボタンコントロール	209
	説明	210
	トグルボタンコントロールの属性	210
	イベント	211
52	ツールバー	213
	説明	214
	ツールバーの属性	214
	イベント	215
53	ツールバーコントロール	217
	説明	218
	ツールバーコントロールの属性	219
	イベント	220
54	ツールバー項目	221
	説明	222
	ツールバー項目の属性	222
	イベント	223
55	ツリービューコントロール	225
	説明	226
	ツリービューコントロールの属性	226
	イベント	228
56	ツリービュー項目	229
	説明	230
	ツリービュー項目の属性	230
	イベント	231
57	壁紙コントロール	233
	説明	234
	壁紙コントロールの属性	234
	イベント	235
58	属性	237
59	ACCELERATOR	245
60	ACTIVE-CHILD	247

61	AUTO-ADJUST	249
62	AUTOSELECT	251
63	BACKGROUND-COLOUR-NAME	253
64	BACKGROUND-COLOUR-VALUE	255
65	BAR-ID	257
66	BITMAP-FILE-NAME	259
67	BLEND	261
68	BUDDY	263
69	CELL-ATTRIBUTES	265
70	CHECKED	267
71	CHECKED-SUCCESSOR	269
72	CLIENT-DATA	271
73	CLIENT-HANDLE	273
74	CLIENT-KEY	275
75	CLIENT-VALUE	277
76	COLUMN	279
77	COLUMN-COUNT	281
78	COLUMN-TYPE	283
79	COMPATIBILITY	285
80	コンテキストメニュー	287
81	CONTROL	289
82	DEFAULT-BUTTON	291
83	DESCENDING	293
84	DIL-TEXT	295
85	DOCKING	297
86	DPI	299
87	DRAG-MODE	301
88	DRAGGABLE	303
89	DROP-MODE	305
90	EDIT-MASK	307
91	EMBEDDED-OBJECT	309
92	ENABLED	311
93	EVENT-QUEUEING	313
94	EXPANDED	315
95	FIRST-CHILD	317
96	FIRST-COLUMN-WIDTH	319
97	FIRST-VISIBLE-COLUMN	321
98	FIRST-VISIBLE-ITEM	323
99	FIRST-VISIBLE-ROW	325
100	FOLLOWS	327
101	FONT-HANDLE	329
102	FONT-STRING	331
103	FOREGROUND-COLOUR-NAME	333
104	FOREGROUND-COLOUR-VALUE	335
105	FORMAT	337

106 FROZEN-COLUMNS	339
107 GROUP-ID	341
108 HANDLE-VARIABLE	343
109 HAS-DIL	345
110 HAS-FIRST-COLUMN	347
111 HAS-HELP-BUTTON	349
112 HAS-MENU-BAR	351
113 HAS-STATUS-BAR	353
114 HAS-SYSTEM-BUTTON	355
115 HAS-TOOLBAR	357
116 HAS-TOOLTIP	359
117 HEADER-FONT-HANDLE	361
118 HEADER-HEIGHT	363
119 HELP-FILENAME	365
120 HELP-ID	367
121 HORIZ-SCROLLABLE	369
122 ICONIZED	371
123 IMAGE	373
124 IMAGE-INDEX	375
125 IMAGE-LIST	377
126 INPLACE-ACTIVE	379
127 ITEM	381
128 ITEM-H	383
129 ITEM-W	385
130 LAST-CHILD	387
131 LENGTH	389
132 LINE	391
133 LINKED	393
134 LOCATION	395
135 MARGIN-X	397
136 MARGIN-Y	399
137 MAX	401
138 MAXIMIZABLE	403
139 MAXIMIZED	405
140 MENU-HANDLE	407
141 MENU-ITEM-OLE	409
142 MENU-ITEM-TYPE	411
143 MIN	413
144 MINIMIZABLE	415
145 MINIMIZED	417
146 MODIFIED-SUCCESSOR	419
147 MODIFIABLE	421
148 MODIFIED	423
149 MULTI-SELECTION	425
150 NAME	427

151	OBJECT-SIZE	429
152	OFFSET-X	431
153	OFFSET-Y	433
154	OVERLAY	435
155	OVERLAY-INDEX	437
156	OWNER	439
157	P1-X	441
158	P1-Y	443
159	P2-X	445
160	P2-Y	447
161	PAGE	449
162	PARENT	451
163	POSITION	453
164	POPUP-HELP	455
165	PREDECESSOR	457
166	RECTANGLE-H	459
167	RECTANGLE-W	461
168	RECTANGLE-X	463
169	RECTANGLE-Y	465
170	ROW	467
171	ROW-COUNT	469
172	ROW-HEIGHT	471
173	RTL	473
174	SAME-AS	475
175	SCROLLRANGE-X	477
176	SCROLLRANGE-Y	479
177	SELECTED-SUCCESSOR	481
178	SELECTED	483
179	SHARED	485
180	SIZE-MODIFIABLE	487
181	SLIDER	489
182	SORTED	491
183	SERVER-OBJECT	493
184	SERVER-PROGID	495
185	SPACING	497
186	SPACING-X	499
187	SPACING-Y	501
188	STATUS-HANDLE	503
189	STATUS-TEXT	505
190	STRING	507
191	STYLE	509
192	SUCCESSOR	523
193	SUPPRESS-AFTER-EDIT-EVENT	525
194	SUPPRESS-BEFORE-EDIT-EVENT	527
195	SUPPRESS-BEFORE-OPEN-EVENT	529

196 SUPPRESS-BEGIN-DRAG-EVENT	531
197 SUPPRESS-CLIENT-SIZE-EVENT	533
198 SUPPRESS-DBL-CLICK-EVENT	535
199 SUPPRESS-DELETE-ROW-EVENT	537
200 SUPPRESS-INSERT-ROW-EVENT	539
201 SUPPRESS-TOP-EVENT	541
202 SUPPRESS-ACTIVATE-EVENT	543
203 SUPPRESS-CHANGE-EVENT	545
204 SUPPRESS-CHECK-EVENT	547
205 SUPPRESS-CLIPBOARD-STATUS-EVENT	549
206 SUPPRESS-CLICK-EVENT	551
207 SUPPRESS-CLOSE-EVENT	553
208 SUPPRESS-COLLAPSE-EVENT	555
209 SUPPRESS-COMMAND-STATUS-EVENT	557
210 SUPPRESS-CONTEXT-MENU-EVENT	559
211 SUPPRESS-COPY-EVENT	561
212 SUPPRESS-CUT-EVENT	563
213 SUPPRESS-DELETE-EVENT	565
214 SUPPRESS-DRAG-DROP-EVENT	567
215 SUPPRESS-DRAG-ENTER-EVENT	569
216 SUPPRESS-DRAG-LEAVE-EVENT	571
217 SUPPRESS-DRAG-OVER-EVENT	573
218 SUPPRESS-END-DRAG-EVENT	575
219 SUPPRESS-ENTER-CELL-EVENT	577
220 SUPPRESS-EXPAND-EVENT	579
221 SUPPRESS-ENTER-EVENT	581
222 SUPPRESS-FILL-EVENT	583
223 SUPPRESS-IDLE-EVENT	585
224 SUPPRESS-LEAVE-CELL-EVENT	587
225 SUPPRESS-LEAVE-EVENT	589
226 SUPPRESS-PASTE-EVENT	591
227 SUPPRESS-SIZE-EVENT	593
228 SUPPRESS-UNDO-EVENT	595
229 TIME	597
230 TIMER-INTERVAL	599
231 TOOLBAR-HANDLE	601
232 TOOLBAR-POS	603
233 TOOLTIP	605
234 TYPE	607
235 VARIABLE	609
236 VERSION	611
237 VERT-SCROLLABLE	613
238 VIEW-MODE	615
239 VISIBLE	617
240 WALLPAPER	619

241 ZOOM-FACTOR	621
242 イベント	623
243 Activate イベント	627
対象	628
説明	628
244 After-Any イベント	629
対象	630
説明	630
245 After-Edit イベント	631
対象	632
説明	632
246 After-Open イベント	633
対象	634
説明	634
247 Before-Any イベント	635
対象	636
説明	636
248 Before-Edit イベント	637
対象	638
説明	638
249 Before-Open イベント	639
対象	640
説明	640
250 Begin-Drag イベント	641
対象	642
説明	642
251 Change イベント	643
対象	644
説明	644
252 Check イベント	645
対象	646
説明	646
253 Click イベント	647
対象	648
説明	648
254 Client-Size イベント	649
対象	650
説明	650
255 Clipboard-Status イベント	651
対象	652
説明	652
256 Close イベント	653
対象	654
説明	654
257 Collapse イベント	655

対象	656
説明	656
258 Command-Status イベント	657
対象	658
説明	658
259 Context-Menu イベント	661
対象	662
説明	662
260 Copy イベント	663
対象	664
説明	664
261 Cut イベント	665
対象	666
説明	666
262 DDE-Client イベント	667
対象	668
説明	668
263 DDE-Server イベント	669
対象	670
説明	670
264 Default イベント	671
対象	672
説明	672
265 Delete イベント	673
対象	674
説明	674
266 Delete-Row イベント	675
対象	676
説明	676
267 Double-Click イベント	677
対象	678
説明	678
268 Drag-Drop イベント	679
対象	680
説明	680
269 Drag-Enter イベント	681
対象	682
説明	682
270 Drag-Leave イベント	683
対象	684
説明	684
271 Drag-Over イベント	685
対象	686
説明	686
272 End-Drag イベント	687

対象	688
説明	688
273 Enter-Cell イベント	689
対象	690
説明	690
274 Enter イベント	691
対象	692
説明	692
275 Error イベント	693
対象	694
説明	694
276 Expand イベント	695
対象	696
説明	696
277 Fill イベント	697
対象	698
説明	698
278 Idle イベント	699
対象	700
説明	700
279 Insert-Row イベント	701
対象	702
説明	702
280 Leave-Cell イベント	703
対象	704
説明	704
281 Leave イベント	705
対象	706
説明	706
282 Paste イベント	707
対象	708
説明	708
283 Size イベント	709
対象	710
説明	710
284 Top イベント	711
対象	712
説明	712
285 Undo イベント	713
対象	714
説明	714
286 User-Defined イベント	715
適用先	716
説明	716
287 PROCESS GUI ステートメントアクション	717

288 全般的な情報	723
289 ADD アクション	725
説明	726
ADD WITH オプションのパラメータ	726
290 ADD-ITEMS アクション	729
説明	730
パラメータ	730
291 ADD-ITEMS-EX アクション	731
説明	732
パラメータ	732
292 ARRANGE アクション	735
説明	736
パラメータ	736
293 BEEP アクション	737
説明	738
パラメータ	738
294 CALL-DIALOG アクション	739
説明	740
パラメータ	740
295 CLEAR アクション	743
説明	744
パラメータ	744
296 CLEAR-TICKS アクション	745
説明	746
パラメータ	746
297 CLOSE-CLIPBOARD アクション	747
説明	748
パラメータ	748
298 DELETE-CHILDREN アクション	749
説明	750
パラメータ	750
299 DELETE-WINDOW アクション	751
説明	752
パラメータ	752
300 DELETE アクション	753
説明	754
パラメータ	754
301 DELETE-SUBITEM-DATA アクション	755
説明	756
パラメータ	756
302 EDIT-GET-LINE-NUMBER アクション	757
説明	758
パラメータ	758
303 EDIT-LABEL アクション	759
説明	760

パラメータ	760
304 EDIT-LINE-DELETE アクション	761
説明	762
パラメータ	762
305 EDIT-LINE-GET-SELECTION アクション	763
説明	764
パラメータ	764
306 EDIT-LINE-GET-TEXT アクション	765
説明	766
パラメータ	766
307 EDIT-LINE-INSERT アクション	769
説明	770
パラメータ	770
308 EDIT-LINE-SET-SELECTION アクション	771
説明	772
パラメータ	772
309 EDIT-LINE-SET-TEXT アクション	775
説明	776
パラメータ	776
310 ENUM-CHILDREN アクション	779
説明	780
パラメータ	780
311 ENUM-CLIENT-KEYS アクション	783
説明	784
パラメータ	784
312 ENSURE-VISIBLE アクション	787
説明	788
パラメータ	788
313 GET-CLIENT-VALUE アクション	789
説明	790
パラメータ	790
314 GET-CLIPBOARD-DATA アクション	793
説明	794
パラメータ	794
315 GET-FOCUS アクション	797
説明	798
パラメータ	798
316 GET-MESSAGE-TEXT アクション	799
説明	800
パラメータ	800
317 GET-TEXT アクション	801
説明	802
パラメータ	802
318 GET-SUBITEM-DATA アクション	803
説明	804

パラメータ	804
319 HELP アクション	807
説明	808
パラメータ	808
320 HOURGLASS-REMOVE アクション	809
説明	810
パラメータ	810
321 HOURGLASS-STACK アクション	811
説明	812
パラメータ	812
322 HOURGLASS-UNSTACK アクション	813
説明	814
パラメータ	814
323 INPUT-COPY-SELECTION アクション	815
説明	816
パラメータ	816
324 INPUT-CUT-SELECTION アクション	817
説明	818
パラメータ	818
325 INPUT-DELETE-SELECTION アクション	819
説明	820
パラメータ	820
326 INPUT-GET-LINE-LENGTH アクション	821
説明	822
パラメータ	822
327 INPUT-GET-SELECTION アクション	823
説明	824
パラメータ	824
328 INPUT-GET-TEXT アクション	825
説明	826
パラメータ	826
329 INPUT-PASTE アクション	827
説明	828
パラメータ	828
330 INPUT-SET-SELECTION アクション	829
説明	830
パラメータ	830
331 INPUT-SET-TEXT アクション	831
説明	832
パラメータ	832
332 INPUT-UNDO アクション	835
説明	836
パラメータ	836
333 INQ-CLICKPOSITION アクション	837
説明	838

パラメータ	838
334 INQ-DRAG-DROP アクション	839
説明	840
パラメータ	840
335 INQ-FORMAT-AVAILABLE アクション	843
説明	844
パラメータ	844
336 INQ-INNER-RECT アクション	847
説明	848
パラメータ	848
337 INQ-ITEM-BY-POSITION アクション	851
説明	852
パラメータ	852
338 INQ-NON-CLIENT-METRICS アクション	853
説明	854
パラメータ	854
339 LOAD-LAYOUT アクション	857
説明	858
パラメータ	858
340 MOVE-NAVIGATION-ITEMS アクション	859
説明	860
パラメータ	860
341 MESSAGE-BOX アクション	861
説明	862
パラメータ	862
342 OLE-ACTIVATE アクション	865
説明	866
パラメータ	866
343 OLE-DEACTIVATE アクション	867
説明	868
パラメータ	868
344 OLE-GET-DATA アクション	869
説明	870
パラメータ	870
345 OLE-INSERT-OBJECT アクション	871
説明	872
パラメータ	872
346 OLE-READ-FROM-FILE アクション	873
説明	874
パラメータ	874
347 OLE-SAVE-TO-FILE アクション	875
説明	876
パラメータ	876
348 OLE-SET-DATA アクション	877
説明	878

パラメータ	878
349 OPEN-CLIPBOARD アクション	879
説明	880
パラメータ	880
350 PERFORM-DRAG-DROP アクション	883
説明	884
パラメータ	884
351 PICK-FILENAME アクション	887
説明	888
パラメータ	888
352 PLAY-SOUND アクション	891
説明	892
パラメータ	892
353 PROCESS-EVENTS アクション	893
説明	894
パラメータ	894
354 RECALC-LAYOUT アクション	895
説明	896
パラメータ	896
355 REFRESH-LINKS アクション	899
説明	900
パラメータ	900
356 RESET-ATTRIBUTES アクション	901
説明	902
パラメータ	902
357 SAVE-LAYOUT アクション	903
説明	904
パラメータ	904
358 SET-ACCELERATION アクション	907
説明	908
パラメータ	908
359 SET-AUX-COLOR アクション	909
説明	910
パラメータ	910
360 SET-AUX-FONT アクション	913
説明	914
パラメータ	914
361 SET-CLIENT-VALUE アクション	917
説明	918
パラメータ	918
362 SET-CLIPBOARD-DATA アクション	921
説明	922
パラメータ	923
363 SET-FOCUS アクション	925
説明	926

パラメータ	926
364 SET-SUBITEM-DATA アクション	927
説明	928
パラメータ	928
365 SET-TABS アクション	931
説明	932
パラメータ	932
366 SET-TEXT アクション	933
説明	934
パラメータ	934
367 SET-TICKS アクション	937
説明	938
パラメータ	938
368 SET-TIME-RANGE アクション	941
説明	942
パラメータ	942
369 SHOW-CONTEXT-MENU アクション	943
説明	944
パラメータ	944
370 SORT-ITEMS アクション	947
説明	948
パラメータ	948
371 SYSTEM-GET-NATIVE-HANDLE アクション	951
説明	952
パラメータ	952
372 SYSTEM-PRINTER-SETUP アクション	953
説明	954
パラメータ	954
373 TABLE-DELETE-ROW アクション	955
説明	956
パラメータ	956
374 TABLE-FIND-FIELD アクション	957
説明	958
パラメータ	958
375 TABLE-GET-SELECTION アクション	959
説明	960
パラメータ	960
376 TABLE-INQUIRE-CELL アクション	961
説明	962
パラメータ	962
377 TABLE-INQUIRE-ROW アクション	963
説明	964
パラメータ	964
378 TABLE-INSERT-ROW アクション	967
説明	968

パラメータ	968
379 TABLE-REFRESH アクション	971
説明	972
パラメータ	972
380 TABLE-SET-SELECTION アクション	973
説明	974
パラメータ	974
381 TEXT-GET-EXTENT アクション	975
説明	976
パラメータ	976
382 UPDATE-COMMAND-STATUS アクション	977
説明	978
パラメータ	978
383 VALIDATE アクション	979
説明	980
パラメータ	980
384 NGU サブプログラムとダイアログ	981
385 全般的な情報	983
386 NGU-CLIENT-ADVISE-HOT サブプログラム	985
Natural オブジェクト名	986
パラメータ	986
387 NGU-CLIENT-ADVISE-TERM サブプログラム	987
Natural オブジェクト名	988
説明	988
パラメータ	988
388 NGU-CLIENT-ADVISE-WARM サブプログラム	989
Natural オブジェクト名	990
説明	990
パラメータ	990
389 NGU-CLIENT-CONNECT サブプログラム	991
Natural オブジェクト名	992
説明	992
パラメータ	992
390 NGU-CLIENT-DISCONNECT サブプログラム	993
Natural オブジェクト名	994
説明	994
パラメータ	994
391 NGU-CLIENT-EXECUTE サブプログラム	995
Natural オブジェクト名	996
説明	996
パラメータ	996
392 NGU-CLIENT-GET-DATA サブプログラム	997
Natural オブジェクト名	998
説明	998
パラメータ	998

393 NGU-CLIENT-POKE サブプログラム	1001
Natural オブジェクト名	1002
説明	1002
パラメータ	1002
394 NGU-CLIENT-REQUEST サブプログラム	1003
Natural オブジェクト名	1004
説明	1004
パラメータ	1004
395 NGU-CLIENT-STOP サブプログラム	1005
Natural オブジェクト名	1006
説明	1006
パラメータ	1006
396 NGU-COLOUR-SELECT ダイアログ	1007
Natural オブジェクト名	1008
説明	1008
OPEN DIALOG パラメータ	1008
397 NGU-DIALOG-CLOSE-ALL サブプログラムおよびサブルーチン	1009
Natural オブジェクト名	1010
説明	1010
パラメータ	1010
398 NGU-FONT-SELECT ダイアログ	1011
Natural オブジェクト名	1012
説明	1012
OPEN DIALOG パラメータ	1012
399 NGU-MESSAGEBOX ダイアログ	1013
Natural オブジェクト名	1014
説明	1014
OPEN DIALOG パラメータ	1014
セパレータキーワード	1016
400 NGU-SERVER-DATA サブプログラム	1017
Natural オブジェクト名	1018
説明	1018
401 NGU-SERVER-GET-DATA サブプログラム	1021
Natural オブジェクト名	1022
パラメータ	1023
402 NGU-SERVER-REGISTER サブプログラム	1025
Natural オブジェクト名	1026
パラメータ	1026
403 NGU-SERVER-STOP サブプログラム	1027
Natural オブジェクト名	1028
説明	1028
パラメータ	1028
404 NGU-SERVER-UNREGISTER サブプログラム	1029
Natural オブジェクト名	1030
説明	1030

パラメータ	1030
405 NGU-SERVER-WAIT サブプログラム	1031
Natural オブジェクト名	1032
説明	1032
パラメータ	1033
406 NGULKEY1 予約済み記号	1035
色のシンボル	1036
ダイアログエレメントタイプ	1036
イベント抑制シンボル	1036
メニュー項目のスタイルシンボル	1036
メニュー項目のシンボル	1037
セパレータシンボル	1037
ツールバーシンボル	1037
索引	1039

1 Dialog Component Reference

このドキュメントは、ダイアログエディタを使用してイベントドリブンアプリケーションを開発する際に役立つコンポーネントリファレンスです。これらのコンポーネントには以下のものがあります。

 ダイアログおよびダイアログエレメント	ダイアログとダイアログエレメントは、Natural プログラムで使用できる GUI オブジェクトタイプを表します。
 属性	ダイアログやコントロールで設定できる属性の一覧です。
 イベント	ダイアログエレメントで生成できるイベントの一覧です。
 PROCESS GUI ステートメントアクション	PROCESS GUI ステートメントアクションは、PROCESS GUI ステートメント内からプロシージャを実行します。
 NGU サブプログラムとダイアログ	SYSTEM ライブラリ内の NGU 接頭辞のあるサブプログラムおよびダイアログにより、頻繁に必要な機能を提供されます。

以下の項目も参照してください。

- 『エディタ』ドキュメントの「ダイアログエディタ」
- 『プログラミングガイド』の「イベントドリブンプログラミングについて」および「イベントドリブンプログラミングの手法」

ダイアログエディタを使用する場合は、Microsoft Windows とその用語に関する実際的な知識が必要です。知識が不十分な場合は、Windows の基本的な要素、使用方法および用語の説明について、Windows のドキュメントを参照してください。

2 ダイアログおよびダイアログエレメント

このセクションでは、次のトピックについて説明します。

	全般的な情報
	ActiveX コントロール
	ビットマップコントロール
	キャンバスコントロール
	列指定コントロール
	コントロールボックスコントロール
	コンテキストメニュー
	日付/時刻ピッカー (DTP) コントロール
	ダイアログバーコントロール
	編集エリアコントロール
	フォントコントロール
	グラフィックテキストコントロール
	グループフレームコントロール
	GUI コントロール
	イメージコントロール
	イメージリストコントロール

	入力フィールドコントロール
	リストボックスコントロール
	リストボックス項目
	リストビュー列
	リストビューコントロール
	リストビュー項目
	線コントロール
	MDI 子ウィンドウ
	MDI フレームウィンドウ
	MDI プラグインウィンドウ
	メニューバー
	メニュー項目
	OLE コンテナコントロール
	進行状況バーコントロール
	プッシュボタンコントロール
	ラジオボタンコントロール
	矩形コントロール
	スクロールバーコントロール
	選択ボックスコントロール
	選択ボックス項目
	シグナル
	スライダコントロール
	スピンコントロール
	ステータスバーコントロール
	ステータスバーウィンドウ

	標準ウィンドウ
	サブメニューコントロール
	タブコントロール
	タブコントロールタブ
	テーブルコントロール
	テキスト定数コントロール
	タイマーコントロール
	トグルボタンコントロール
	ツールバー
	ツールバーコントロール
	ツールバー項目
	ツリービューコントロール
	ツリービュー項目
	壁紙コントロール

3 全般的な情報

ダイアログとダイアログエレメントは、Natural プログラムで使用できる GUI オブジェクトタイプを表します。ここでは、「ダイアログ」という用語に2つの使い方があり、それぞれ「ダイアログオブジェクト」と「ダイアログウィンドウ」という異なる概念（後述を参照）を表すため、どちらの意味なのかを区別することが重要です。ダイアログオブジェクトは、マップやプログラムのような Natural オブジェクトで、ダイアログエディタで作成されます。ダイアログオブジェクトが OPEN DIALOG ステートメントで呼び出されると、ダイアログウィンドウが作成されます。ダイアログウィンドウとは、画面上でのダイアログの物理的な表現です。ダイアログは、標準ウィンドウ、MDI フレームウィンドウ、MDI 子ウィンドウ、MDI プラグインウィンドウの各ウィンドウタイプのいずれかとして作成できます。

ダイアログエレメントは、ダイアログ内で使用されるコントロールを表します。このコントロールには、プッシュボタンやラジオボタンのようなユーザーインターフェイスを持つ標準コントロールと、このようなユーザーインターフェイスを持たないタイマーやシグナルのようなコントロールがあります。

ダイアログとダイアログエレメントの作成には、PROCESS GUI アクション **ADD** ステートメントを使用します。これは、ダイアログエディタで生成するか、Natural プログラマが明示的にコーディングします。**TYPE** 属性の値は、作成されるダイアログまたはダイアログエレメントのタイプを指定します。上に挙げた各ダイアログまたはダイアログエレメントのタイプはハンドル変数でも表されます。TYPE 属性に有効な具体的なタイプは HANDLE OF GUI として定義されます。あるいは、変数に保持されるオブジェクトタイプのハンドルが事前に認識されていない状況で、汎用的なハンドル宣言 HANDLE OF GUI を使用することができます。

ハンドル変数は、作成された後に、ダイアログまたはダイアログエレメントの属性にアクセスすることが可能です。属性アクセスのタイプはダイアログまたはダイアログエレメントのタイプに依存するので、上に挙げた各トピックは属性アクセステーブルを含んでいます。列の意味は以下のとおりです。

列	コメント
属性名	属性がこの列に表示されていない場合は、このハンドルタイプに対して属性のアクセスが許されていません。
照会	この列の「X」は、このハンドルタイプに対して属性を照会できることを示します。
設定/変更	この列の「X/-」は、ダイアログまたはダイアログエレメントが（ADDアクションで）作成されるとき、このハンドルタイプに属性を指定できることを示します。 この列の「-/X」は、ダイアログまたはダイアログエレメントが作成された後、このハンドルタイプの属性を変更できることを示します。 このカラムの「X/X」は、このハンドルタイプのダイアログまたはダイアログエレメントに対して、属性を作成時に指定可能で、作成後に変更可能であることを示します。 この列の「-/-」は、このハンドルタイプの属性が読み取り専用であることを示します。
属性 ウィンドウ	この列の「X」は、このハンドルタイプのダイアログまたはダイアログエレメントの属性ダイアログに、ダイアログエディタで属性を指定できることを示します。

4 ActiveX コントロール

- 説明 10
- ActiveX コントロールの Natural 属性 10
- イベント 11

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

ActiveX コントロールは、Natural ダイアログに統合できるサードパーティカスタムコントロールです。以下に挙げる Natural 属性に加えて、個々の ActiveX コントロールのプロパティ、メソッド、およびイベントが有効です。これらのプロパティ、メソッド、およびイベントの操作については、「イベントドリブンプログラミングの手法 - ActiveX コントロールの操作」を参照してください。

ActiveX コントロールの Natural 属性

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
CLIENT-DATA	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	
CONTEXT-MENU	X	X/X	X
DIL-TEXT	X	X/X	X
DRAG-MODE	X	X/X	X
DROP-MODE	X	X/X	X
ENABLED	X	X/X	X
FIRST-CHILD	X	-/-	
FOLLOWS	X	X/X	
HELP-ID	X	X/X	X
LAST-CHILD	X	-/-	
OWNER	X	X/-	
PARENT	X	X/-	
PREDECESSOR	X	-/-	
RECTANGLE-H	X	X/X	X
RECTANGLE-W	X	X/X	X
RECTANGLE-X	X	X/X	X
RECTANGLE-Y	X	X/X	X
STYLE	X	X/X	X
SUCCESSOR	X	-/-	
SUPPRESS-BEGIN-DRAG-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-CLIPBOARD-STATUS-EVENT	X	X/X	

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
SUPPRESS-COPY-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-CUT-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DELETE-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DRAG-DROP-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DRAG-ENTER-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DRAG-LEAVE-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DRAG-OVER-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-END-DRAG-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-ENTER-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-LEAVE-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-PASTE-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-UNDO-EVENT	X	X/X	
TOOLTIP	X	X/X	
TYPE	X	X/-	
VISIBLE	X	X/X	X

イベント

Begin-Drag イベント、**Clipboard-Status** イベント、**Copy** イベント、**Cut** イベント、**Delete** イベント、**Drag-Drop** イベント、**Drag-Enter** イベント、**Drag-Leave** イベント、**Drag-Over** イベント、**End-Drag** イベント、**Paste** イベント、**Undo** イベント（どのイベントも抑制される場合あり）。

これらの Natural 固有のイベントに加えて、このダイアログエレメントは ActiveX コントロールで有効なイベントからも Natural イベントを生成します。

5 ビットマップコントロール

- 説明 14
- ビットマップコントロールの属性 14
- イベント 15

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

ビットマップコントロールは、ダイアログウィンドウ内のどこにでも表示できる画像です。ダイアログエレメントの目的をグラフィカルな方法で説明するのに役立ちます。エンドユーザーはビットマップコントロールをクリックし、同じダイアログの別のビットマップコントロールにドラッグすることができます。この操作には、**ENABLED**属性、**DRAGGABLE**属性、PROCESS GUI ステートメントアクション **INQ-CLICKPOSITION** および **INQ-DRAG-DROP** を使用します。

ビットマップコントロールの属性

属性名	照会	設定／変更	属性 ウィンドウ
ACCELERATOR	X	X/X	X
BITMAP-FILE-NAME	X	X/X	X
CLIENT-DATA	X	X/X	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	
CONTEXT-MENU	X	X/X	X
DIL-TEXT	X	X/X	X
DRAG-MODE	X	X/X	X
DROP-MODE	X	X/X	X
DRAGGABLE	X	X/X	X
ENABLED	X	X/X	X
FIRST-CHILD	X	-/-	
FOLLOWS	X	X/X	
HELP-ID	X	X/X	X
LAST-CHILD	X	-/-	
OWNER	X	X/-	
PARENT	X	X/-	
PREDECESSOR	X	-/-	
RECTANGLE-H	X	X/X	X
RECTANGLE-W	X	X/X	X
RECTANGLE-X	X	X/X	X

属性名	照会	設定／変更	属性 ウィンドウ
RECTANGLE-Y	X	X/X	X
STYLE	X	X/X	X
SUCCESSOR	X	-/-	
SUPPRESS-BEGIN-DRAG-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-CLICK-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DBL-CLICK-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DRAG-DROP-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DRAG-ENTER-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DRAG-LEAVE-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DRAG-OVER-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-END-DRAG-EVENT	X	X/X	
TOOLTIP	X	X/X	
TYPE	X	X/-	
VISIBLE	X	X/X	X

イベント

Begin-Drag イベント、**Click** イベント、**Double-Click** イベント、**Drag-Drop** イベント、**Drag-Enter** イベント、**Drag-Leave** イベント、**Drag-Over** イベント、**End-Drag** イベント（どのイベントも抑制される場合あり）。

6 キャンバスコントロール

- 説明 18
- キャンバスコントロールの属性 18
- イベント 19

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

キャンバスコントロールは、矩形、線、およびグラフィックテキストコントロールに必要な背景を提供します。ダイアログでキャンバスコントロールを作成したら、そこで矩形、線、およびグラフィックテキストコントロールを続けて作成できます。作成した矩形、線、およびグラフィックテキストコントロールは、キャンバスコントロールの枠（ボーダー）内に表示されます。キャンバスの枠（ボーダー）を超過すると、切り取られます。

キャンバスコントロールの属性

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
BACKGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
BACKGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
CLIENT-DATA	X	X/X	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	
CONTEXT-MENU	X	X/X	X
DIL-TEXT	X	X/X	X
ENABLED	X	X/X	X
FIRST-CHILD	X	-/-	
FOLLOWS	X	X/X	
FOREGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
FOREGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
HELP-ID	X	X/X	X
LAST-CHILD	X	-/-	
OFFSET-X	X	X/X	
OFFSET-Y	X	X/X	
OWNER	X	X/-	
PARENT	X	X/-	
PREDECESSOR	X	-/-	
RECTANGLE-H	X	X/X	X
RECTANGLE-W	X	X/X	X
RECTANGLE-X	X	X/X	X

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
RECTANGLE-Y	X	X/X	X
STYLE	X	X/-	X
SUCCESSOR	X	-/-	
SUPPRESS-CHANGE-EVENT	X	-/-	
SUPPRESS-CLICK-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DBL-CLICK-EVENT	X	X/X	
TOOLTIP	X	X/X	
TYPE	X	X/-	
VISIBLE	X	X/X	X

イベント

クリックイベント、ダブルクリックイベント（すべてのイベントが抑制される場合があります）。

7 列指定コントロール

▪ 説明	22
▪ 列指定コントロールの属性	22
▪ COLUMN-TYPE およびそれらの属性	23
▪ イベント	23

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

列指定コントロールは、テーブルコントロールの列を定義するダイアログエレメントです（テーブルコントロールは、スプレッドシートを表すテーブル要素）。テーブルコントロールがスプレッドシートを定義すると、その列は列指定コントロールを追加することによって定義されます。

列指定コントロールの属性

属性名	照会	設定／変更	属性 ウィンドウ
CLIENT-DATA	X	X/X	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	
COLUMN-TYPE	X	X/-	X
DIL-TEXT	X	X/X	X
FIRST-CHILD	X	-/-	
HELP-ID	X	X/X	X
LAST-CHILD	X	-/-	
LENGTH	X	X/-	X
MODIFIABLE（入力フィールド）	X	X/X	X
MODIFIABLE（選択ボックス）	X	X/-	X
PARENT	X	X/-	
PREDECESSOR	X	-/-	
RECTANGLE-W	X	X/X	X
STRING	X	X/X	X
STYLE	X	X/-	
SUCCESSOR	X	X/-	
SUPPRESS-CHANGE-EVENT	X	-/-	
SUPPRESS-CLICK-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DBL-CLICK-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-ENTER-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-ENTER-CELL-EVENT	X	X/X	

属性名	照会	設定／変更	属性 ウィンドウ
SUPPRESS-FILL-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-LEAVE-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-LEAVE-CELL-EVENT	X	X/X	
TYPE	X	X/-	
VISIBLE	X	-/-	

COLUMN-TYPE およびそれらの属性

列指定コントロールで一般的に有効な属性でも、**COLUMN-TYPE**属性の値によっては使用できないことがあります。例えば、「トグルボタンコントロール」が指定された場合です。この場合、列は、トグルボタンコントロールのように使用できるセルで構成されます。これらのトグルボタンセルについては、属性のサブセットだけが有効です。

以下の表に、**COLUMN-TYPE**の値によっては使用できない属性を示します。

COLUMN-TYPE	属性は使用できません
入力フィールドコントロール	(すべて使用できます)。
選択ボックスコントロール	(すべて使用できます)。
選択ボックス項目	DIL-TEXT 、 HELP-ID 、 LENGTH 、 MODIFIABLE 、 STYLE 、 SUPPRESS-CHANGE-EVENT 、 SUPPRESS-CLICK-EVENT 、 SUPPRESS-DBL-CLICK-EVENT 、 SUPPRESS-ENTER-EVENT 、 SUPPRESS-ENTER-CELL-EVENT 、 SUPPRESS-LEAVE-EVENT 、 SUPPRESS-LEAVE-CELL-EVENT 、 VISIBLE 。
トグルボタンコントロール	LENGTH 、 STYLE 、 MODIFIABLE 。

イベント

このダイアログエレメントではイベントは作成されません。

8 コントロールボックスコントロール

▪ 説明	26
▪ コントロールボックスコントロールの属性	26
▪ イベント	27

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

コントロールボックスコントロールは汎用コンテナコントロールです。コントロール内に配置されたダイアログエレメントはコントロールボックスの子コントロールになります。このため、関連するダイアログエレメントを、プログラミングの利便性やダイアログエディタでのユーザー操作を容易にするなどの目的でグループ分けすることができます。例えば、コントロールボックスが非表示にされると、ここに含まれるすべてのダイアログエレメントが非表示になり、このコントロールボックスが移動すると、これらのダイアログエレメントも一緒に移動します。

ダイアログエレメントによる複数の「ページ」を、スタイルに "排他制御" が指定されたコントロールボックスを使用して、ダイアログ内の同じ位置に作成できるように特に配慮されています。このようなページは、編集時においてもランタイムにおいても 1 ページのみ表示が可能です。この機能は、ウィザードダイアログと ActiveX タブコントロールをサポートするために使用できます。詳細については、「コントロールボックスの操作」を参照してください。

コントロールボックスコントロールの属性

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
BACKGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
BACKGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
CLIENT-DATA	X	X/X	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	
DROP-MODE	X	X/X	X
ENABLED	X	X/X	X
FIRST-CHILD	X	-/-	
FOLLOWS	X	X/X	
LAST-CHILD	X	-/-	
PARENT	X	X/-	
PREDECESSOR	X	-/-	
RECTANGLE-H	X	X/X	X
RECTANGLE-W	X	X/X	X
RECTANGLE-X	X	X/X	X

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
RECTANGLE-Y	X	X/X	X
STYLE	X	X/-	X
SUCCESSOR	X	-/-	
SUPPRESS-DRAG-DROP-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DRAG-ENTER-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DRAG-LEAVE-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DRAG-OVER-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-SIZE-EVENT	X	X/X	
TOOLTIP	X	X/X	
TYPE	X	X/-	
VISIBLE	X	X/X	X

イベント

Drag-Drop イベント、**Drag-Enter** イベント、**Drag-Leave** イベント、**Drag-Over** イベント、**Size** イベント（どのイベントも抑制される場合あり）。

9 コンテキストメニュー

▪ 説明	30
▪ コンテキストメニューの属性	30
▪ イベント	31

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

コンテキストメニューは、ユーザーが右のマウスボタンでダイアログまたはダイアログエレメントをクリックすると表示されるメニューを定義するのに使用できます。必要に応じて、**INQ-CLICKPOSITION** アクションを使用してクリック位置を取得できます。

コンテキストメニューはダイアログエレメントとは別に定義され、**CONTEXT-MENU** 属性を使用して適切なダイアログエレメント（複数可）に関連付けられます。コンテキストメニューは、**Before-Open イベント** を使用して表示する前に修正できます。

コンテキストメニューは、サブメニューコントロールとほとんど同様に構築され、処理されます。サブメニューコントロールと同様に、コンテキストメニューは、選択するとサブメニューが開くメニュー項目を含むことができます。こうした複数レベルのコンテキストメニューの各サブメニューは、そのサブメニューが表示されるたびにサブメニュー自体の **Before-Open イベント** を受け取ります。

コンテキストメニューの属性

属性名	照会	設定／変更	属性 ウィンドウ
CLIENT-DATA	X	X/X	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	
CONTROL	X	-/-	
ENABLED	X	X/X	X
FIRST-CHILD	X	-/-	
HELP-ID	X	X/X	
LAST-CHILD	X	-/-	
PARENT	X	X/-	
PREDECESSOR	X	-/-	
STYLE	X	X/-	X
SUCCESSOR	X	-/-	
SUPPRESS-BEFORE-OPEN-EVENT	X	X/X	
TYPE	X	X/-	

イベント

Before-Open イベント（抑制される場合あり）。

10 日付／時刻ピッカー（DTP）コントロール

- 説明 34
- 日付／時刻ピッカー（DTP）コントロールの属性 34
- イベント 35

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

日付／時刻ピッカー（DTP）コントロールは、ユーザーによる日付および時刻情報の入力を簡略化するコントロールです。

DTP コントロールの詳細については、「日付／時刻ピッカー（DTP）コントロールの操作」を参照してください。

日付／時刻ピッカー（DTP）コントロールの属性

属性名	照会	設定／変更	属性 ウィンドウ
BACKGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
BACKGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
CHECKED	X	X/X	
CLIENT-DATA	X	X/X	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	
CONTEXT-MENU	X	X/X	X
DIL-TEXT	X	X/X	X
EDIT-MASK	X	X/X	X
DRAG-MODE	X	X/X	X
DROP-MODE	X	X/X	X
DRAGGABLE	X	X/X	X
ENABLED	X	X/X	X
FIRST-CHILD	X	-/-	
FOLLOWS	X	X/X	
FONT-HANDLE	X	X/X	X
HELP-ID	X	X/X	X
LAST-CHILD	X	-/-	
MODIFIED	X	X/X	
MODIFIED-SUCCESSOR	X	-/-	
OWNER	X	X/-	
PARENT	X	X/-	

属性名	照会	設定／変更	属性 ウィンドウ
PREDECESSOR	X	-/-	
RECTANGLE-H	X	X/X	X
RECTANGLE-W	X	X/X	X
RECTANGLE-X	X	X/X	X
RECTANGLE-Y	X	X/X	X
STYLE	X	X/X	X
SUCCESSOR	X	X/-	
SUPPRESS-CHANGE-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-CONTEXT-MENU-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-ENTER-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-LEAVE-EVENT	X	X/X	
TIME	X	X/X	
TYPE	X	X/-	
VISIBLE	X	X/X	X

イベント

Change イベント、**Context-Menu** イベント、**Enter** イベント、**Leave** イベント（どのイベントも抑制される場合あり）。

11 ダイアログバーコントロール

▪ 説明	38
▪ ダイアログバーコントロールの属性	38
▪ イベント	40

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

ダイアログバーコントロールは、Naturalスタジオのライブラリワークスペースに使用されるような汎用コンテナコントロールです。他のほとんどのタイプのダイアログエレメントを、プッシュボタン、リストボックス、テーブルコントロールなどのような子コントロールとして含むことができます。ダイアログバーは、このバーが表示されるフレームウィンドウの側辺のいずれかに常に「ドッキング」されています。

ダイアログバーはオプションで（再）ドッキング可能です。ドッキング可能なダイアログバーはフレームウィンドウの端の1つにある新しい位置にドラッグしたり、別のウィンドウに浮動表示させることができます。ドッキング可能なダイアログバーはオプションでサイズ変更できます。ドッキングされるウィンドウの側辺に沿って（スプリットバーを使用して）引き伸ばすことができます（浮動表示でない場合）。浮動表示のダイアログバーの場合は、任意にサイズを変更できます。アプリケーションには **SIZE** イベントを使用してダイアログバーのサイズ変更が通知され、この通知を受け取ると、必要な場合は変更に合わせて子コントロールのサイズが調整されます。

ダイアログバーにはオプションでグリッパバーを表示することができ、これによってコントロールをドラッグできます。コントロールのスタイルに「UI 透過」が指定されている場合以外では、コントロールの背景のどこかをクリックしてドラッグすることも可能です。ダイアログバーには、オプションで閉じるボタンおよびズームボタンを表示することもできます。閉じるボタンはコントロールを隠します。ズームボタンは、複数のダイアログバーが互いに並行に置かれている場合のみ有効になって適用され、ダイアログバーの最大化状態と「復元された」状態とを切り替えます。1つのダイアログバーが最大化されると、同じ列の他のダイアログバーは最小化され、これらのグリッパバーと閉じる／隠すボタンだけが表示されるようになります。ズームボタンをもう一度クリックすると、その列のすべてのダイアログバーが元のサイズに復元されます。

ダイアログバーコントロールの属性

属性名	照会	設定／変更	属性 ウィンドウ
BACKGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
BACKGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
BAR-ID	X	X/-	X
CLIENT-DATA	X	X/X	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
CLIENT-VALUE	X	X/X	X
CONTEXT-MENU	X	X/X	X
DOCKING	X	X/X	X
ENABLED	X	X/X	X
FIRST-CHILD	X	-/-	
FOLLOWS	X	X/X	
HELP-ID	X	X/X	X
LAST-CHILD	X	-/-	
LOCATION	X	X/X	X
MARGIN-X	X	X/X	X
MARGIN-Y	X	X/X	X
MAXIMIZABLE	X	-/-	
MAXIMIZED	X	X/X	X
MINIMIZED	X	-/-	
PARENT	X	X/-	
PREDECESSOR	X	-/-	
RECTANGLE-H	X	X/X	X
RECTANGLE-W	X	X/X	X
RECTANGLE-X	X	X/X	X
RECTANGLE-Y	X	X/X	X
STRING	X	X/X	X
STYLE	X	X/-	X
SUCCESSOR	X	X/-	
SUPPRESS-CLOSE-EVENT	X	X/-	
SUPPRESS-SIZE-EVENT	X	X/X	
TOOLTIP	X	X/X	
TYPE	X	X/-	
VISIBLE	X	X/X	X
WALLPAPER	X	X/X	X

イベント

Close イベント（抑制される場合あり）、**Size** イベント（抑制される場合あり）。

12 編集エリアコントロール

- 説明 42
- 編集エリアコントロールの属性 42
- イベント 44

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

編集エリアコントロールでは、エンドユーザーは自由形式でテキストを入力できます。このコントロールは任意の行数を含むことが可能で、スクロールバーを設定できます。編集エリアコントロールに表示できるよりも多くの行がある場合、エンドユーザーは、目的の行にスクロールできます。

アプリケーションの他の場所で、自由形式のテキストを使用するには、英数字のNaturalフィールドに編集エリアコントロールのテキストを行ごとに設定する必要があります。その後、テキストのこれらの行を順々に照会することができます。

編集エリアコントロールでは、PROCESSGUIステートメントアクションを使用してテキストを操作できます。これにより、新規行の挿入、特定行の照会、選択の設定、選択したテキストの照会などを行うことができます。編集エリアコントロール間でのテキストの移動において、**STRING** 属性で保持できるのは 253 文字までであることに注意してください。253 文字より長いテキストを移動する場合は、PROCESSGUIステートメントアクションEDIT-*を使用します。

編集エリアコントロールの属性

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
BACKGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
BACKGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
CLIENT-DATA	X	X/X	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	
CONTEXT-MENU	X	X/X	X
DIL-TEXT	X	X/X	X
DROP-MODE	X	X/X	X
ENABLED	X	X/X	X
FIRST-CHILD	X	-/-	
FOLLOWS	X	X/X	
FONT-HANDLE	X	X/X	X
FOREGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
FOREGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
HELP-ID	X	X/X	X

属性名	照会	設定/変更	属性ウィンドウ
HORIZ-SCROLLABLE	X	X/-	X
LAST-CHILD	X	-/-	
LENGTH	X	X/X	
MODIFIABLE	X	X/X	X
MODIFIED	X	-/X	
MODIFIED-SUCCESSOR	X	-/-	
OWNER	X	X/-	
PARENT	X	X/-	
PREDECESSOR	X	-/-	
RECTANGLE-H	X	X/X	X
RECTANGLE-W	X	X/X	X
RECTANGLE-X	X	X/X	X
RECTANGLE-Y	X	X/X	X
RTL	X	-/-	X
STRING	X	X/X	X
STYLE	X	X/-	X
SUCCESSOR	X	-/-	
SUPPRESS-CHANGE-EVENT	X	-/-	
SUPPRESS-DRAG-DROP-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DRAG-ENTER-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DRAG-LEAVE-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DRAG-OVER-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-ENTER-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-LEAVE-EVENT	X	X/X	
TOOLTIP	X	X/X	
TYPE	X	X/-	X
VERT-SCROLLABLE	X	X/-	X
VISIBLE	X	X/X	X

イベント

Change イベント、**Drag-Drop** イベント、**Drag-Enter** イベント、**Drag-Leave** イベント、**Drag-Over** イベント、**Enter** イベント、**Leave** イベント（どのイベントも抑制される場合あり）。

13 フォントコントロール

- 説明 46
- フォントコントロールの属性 46
- イベント 47

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

フォントコントロールは、ダイアログエレメントの **STRING** 属性値を所定のフォントフェイス、サイズ、およびスタイルで表示するために使用されます。フォントコントロールは、ダイアログエレメントの属性ウィンドウでフォントを選択すると自動的に生成されます。ただし、特定のフォントコントロール名の自動生成は信頼しないでください。ライブラリ SYSTEM の **NGU-FONT-SELECT** ダイアログを使用してフォントコントロールをダイナミックに作成することもできます。このフォントコントロールのハンドル値を別のダイアログエレメントの **FONT-HANDLE** 属性に割り当てると、そのダイアログエレメントの **STRING** が表示されます。

例

```
#TC-1.FONT-HANDLE := #FNT-1
/* The STRING of the text constant control /* #TC-1 will be displayed in the face,
/* style and size of #FNT-1.
```

フォントコントロールの属性

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	
FIRST-CHILD	X	-/-	
LAST-CHILD	X	-/-	
PARENT	X	X/-	
PREDECESSOR	X	-/-	
STRING	X	X/-	X
SUCCESSOR	X	-/-	
TYPE	X	X/-	

イベント

このダイアログエレメントではイベントは作成されません。

14 グラフィックテキストコントロール

■ 説明	50
■ グラフィックテキストコントロールの属性	50
■ イベント	51

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

グラフィックテキストコントロールは、キャンバスコントロールの最上部に作成される1行のテキストを表します。キャンバスコントロールの領域を越えると、切り捨てられます。

グラフィックテキストコントロールの属性

属性名	照会	設定／変更
CLIENT-DATA	X	X/X
CLIENT-HANDLE	X	X/X
CLIENT-KEY	X	X/X
CLIENT-VALUE	X	X/X
FIRST-CHILD	X	-/-
FONT-HANDLE	X	X/X
FOREGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X
FOREGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X
LAST-CHILD	X	-/-
PARENT	X	X/-
PREDECESSOR	X	-/-
RECTANGLE-H	X	X/X
RECTANGLE-W	X	X/X
RECTANGLE-X	X	X/X
RECTANGLE-Y	X	X/X
STRING	X	X/X
SUCCESSOR	X	X/-
STYLE	X	-/-
TYPE	X	X/-
VISIBLE	X	X/X

イベント

このダイアログエレメントではイベントは作成されません。

15 グループフレームコントロール

- 説明 54
- グループフレームコントロールの属性 54
- イベント 55

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

グループフレームコントロールは、ダイアログ内の関連するダイアログエレメントを視覚的にグループ化するために使用されます。例えば、共通の**GROUP-ID**を持つラジオボタンコントロールをグループ化できますが、この場合、これらのラジオボタンコントロール同士が関連していることはエンドユーザーが見てもわかりません。

グループフレームコントロールは、左上隅にテキストを表示せずに使用できます。この場合、グループフレームコントロールは単純なフレームとして動作します。テキスト付きで使用する場合、このテキストにはニーモニックキー (&) を使用できます。ニーモニックキーが押されると、以下のダイアログエレメントは操作順序でフォーカスを取得します。

グループフレームコントロールの属性

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
BACKGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
BACKGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	
ENABLED	X	X/X	X
FIRST-CHILD	X	-/-	
FOLLOWS	X	X/X	
FONT-HANDLE	X	X/X	X
FOREGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
FOREGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
LAST-CHILD	X	-/-	
OWNER	X	X/-	
PARENT	X	X/-	
PREDECESSOR	X	-/-	
RECTANGLE-H	X	X/X	X
RECTANGLE-W	X	X/X	X
RECTANGLE-X	X	X/X	X
RECTANGLE-Y	X	X/X	X
RTL	X	-/-	X

属性名	照会	設定／変更	属性 ウィンドウ
STRING	X	X/X	X
SUCCESSOR	X	-/-	
TYPE	X	X/-	
VISIBLE	X	X/X	X

イベント

このダイアログエレメントではイベントは作成されません。

16 GUI コントロール

- 説明 58
- GUI コントロールの属性 58

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

イベントハンドラコードで、HANDLE OF GUI 変数を使用して、ダイアログエレメントの任意のハンドルタイプを参照できます。例えば、あるレベルですべてのダイアログエレメント内の属性値に対してクエリを実行している場合、すなわち複数のダイアログエレメントに順番にクエリをする場合、このクエリ中に、どのタイプのダイアログエレメントに対して次にクエリが実行されるかわからないときにこれが役に立つことがあります。このような場合に GUI ハンドルを使用すると、次のダイアログエレメントをタイプに関係なく照会できます。これにより、各ダイアログエレメントの属性値を個別に照会する必要がなくなるため、コーディングを大幅に省くことができます。

構文チェックでは、既存のすべてのダイアログエレメントを対象にする必要があるため、HANDLE OF GUI 変数に対する既存の属性をすべて受け入れます。それにもかかわらず、HANDLE OF GUI 変数が参照するダイアログエレメントに対して無効な属性を照会または修正すると、ランタイムエラーが発生します。このため、照会または修正している属性が、ダイアログエレメントのすべてではなくてもそのほとんどに適用される場合は、HANDLE OF GUI 変数を使用することをお勧めします。

例

```
... 1 #CONTROL
HANDLE OF GUI ... #CONTROL := #DLG$WINDOW.FIRST-CHILD REPEAT UNTIL #CONTROL =
NULL-HANDLE ... #CONTROL := #CONTROL.SUCCESSOR END-REPEAT
```

GUI コントロールの属性

属性名	照会	設定/変更
ACCELERATOR	X	X/X
ACTIVE-CHILD	X	-/X
AUTOSELECT	X	X/X
BACKGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X
BACKGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X
BAR-ID	X	X/-
BITMAP-FILE-NAME	X	X/X
BLEND	X	X/-
BUDDY	X	X/X

属性名	照会	設定/変更
CELL-ATTRIBUTES	X	X/X
CHECKED	X	X/X
CHECKED-SUCCESSOR	X	X/X
CLIENT-DATA	X	X/X
CLIENT-HANDLE	X	X/X
CLIENT-KEY	X	X/X
CLIENT-VALUE	X	X/X
COLUMN	X	X/X
COLUMN-COUNT	X	-/-
COLUMN-TYPE	X	X/-
COMPATIBILITY	X	X/-
CONTEXT-MENU	X	X/X
CONTROL	X	-/-
DEFAULT-BUTTON	X	X/X
DESCENDING	X	X/X
DIL-TEXT	X	X/X
DOCKING	X	X/X
DPI	X	X/-
DRAGGABLE	X	X/X
DRAG-MODE	X	X/X
DROP-MODE	X	X/X
EDIT-MASK	X	X/X
EMBEDDED-OBJECT	X	X/X
ENABLED	X	X/X
EVENT-QUEUEING	X	X/X
EXPANDED	X	X/X
FIRST-CHILD	X	-/-
FIRST-COLUMN-WIDTH	X	X/X
FIRST-VISIBLE-COLUMN	X	X/X
FIRST-VISIBLE-ITEM	X	X/X
FIRST-VISIBLE-ROW	X	X/X
FOLLOWS	X	X/X
FONT-HANDLE	X	X/X
FONT-STRING	X	X/-
FOREGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X
FOREGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X

属性名	照会	設定／変更
FORMAT	X	X/-
FROZEN-COLUMNS	X	X/X
GROUP-ID	X	X/X
HAS-DIL	X	X/X
HAS-FIRST-COLUMN	X	X/X
HAS-HELP-BUTTON	X	X/-
HAS-MENU-BAR	X	X/-
HAS-STATUS-BAR	X	X/X
HAS-SYSTEM-BUTTON	X	X/-
HAS-TOOLBAR	X	X/X
HAS-TOOLTIP	X	X/X
HEADER-FONT-HANDLE	X	X/X
HEADER-HEIGHT	X	X/X
HELP-FILENAME	X	X/X
HELP-ID	X	X/X
HORIZ-SCROLLABLE	X	X/-
ICONIZED	X	X/X
IMAGE	X	X/X
IMAGE-INDEX	X	X/X
IMAGE-LIST	X	X/X
INPLACE-ACTIVE	X	-/-
ITEM	X	-/-
ITEM-H	X	X/X
ITEM-W	X	X/X
LAST-CHILD	X	-/-
LENGTH	X	X/X
LINE	X	X/X
LINKED	X	X/-
LOCATION	X	X/X
MARGIN-X	X	X/X
MARGIN-Y	X	X/X
MAX	X	X/X
MAXIMIZABLE	X	X/-
MAXIMIZED	X	X/X
MENU-HANDLE	X	X/X
MENU-ITEM-OLE	X	X/X

属性名	照会	設定／変更
MENU-ITEM-TYPE	X	X/-
MIN	X	X/X
MINIMIZABLE	X	X/-
MINIMIZED	X	X/X
MODIFIABLE	X	X/-
MODIFIED	X	-/X
MODIFIED-SUCCESSOR	X	-/-
MULTI-SELECTION	X	X/-
NAME	X	-/-
OBJECT-SIZE	X	X/X
OFFSET-X	X	X/X
OFFSET-Y	X	X/X
OVERLAY	X	X/X
OVERLAY-INDEX	X	X/X
OWNER	X	X/-
P1-X	X	X/X
P1-Y	X	X/X
P2-X	X	X/X
P2-Y	X	X/X
PAGE	X	X/X
PARENT	X	X/-
POPUP-HELP	X	X/X
POSITION	X	X/X
PREDECESSOR	X	-/-
RECTANGLE-H	X	X/X
RECTANGLE-W	X	X/X
RECTANGLE-X	X	X/X
RECTANGLE-Y	X	X/X
ROW	X	X/X
ROW-COUNT	X	X/-
ROW-HEIGHT	X	X/X
SAME-AS	X	X/-
SCROLLRANGE-X	X	X/X
SCROLLRANGE-Y	X	X/X
SELECTED	X	X/X
SELECTED-SUCCESSOR	X	-/-

属性名	照会	設定／変更
SERVER-OBJECT	X	X/X
SERVER-PROGID	X	X/X
SHARED	X	X/X
SIZE-MODIFIABLE	X	X/-
SLIDER	X	X/X
SORTED	X	X/-
SPACING	X	X/X
SPACING-X	X	X/X
SPACING-Y	X	X/X
STATUS-HANDLE	X	X/X
STATUS-TEXT	-	-/X
STRING	X	X/X
STYLE	X	X/-
SUCCESSOR	X	X/-
SUPPRESS-ACTIVATE-EVENT	X	X/X
SUPPRESS-AFTER-EDIT-EVENT	X	X/X
SUPPRESS-BEFORE-EDIT-EVENT	X	X/X
SUPPRESS-BEGIN-DRAG-EVENT	X	X/X
SUPPRESS-BEFORE-OPEN-EVENT	X	X/X
SUPPRESS-CHANGE-EVENT	X	X/X
SUPPRESS-CHECK-EVENT	X	X/X
SUPPRESS-CLICK-EVENT	X	X/X
SUPPRESS-CLIENT-SIZE-EVENT	X	X/X
SUPPRESS-CLIPBOARD-STATUS-EVENT	X	X/X
SUPPRESS-CLOSE-EVENT	X	X/X
SUPPRESS-COLLAPSE-EVENT	X	X/X
SUPPRESS-COMMAND-STATUS-EVENT	X	X/X
SUPPRESS-CONTEXT-MENU-EVENT	X	X/X
SUPPRESS-COPY-EVENT	X	X/X
SUPPRESS-CUT-EVENT	X	X/X
SUPPRESS-DBL-CLICK-EVENT	X	X/X
SUPPRESS-DELETE-EVENT	X	X/X
SUPPRESS-DELETE-ROW-EVENT	X	X/X
SUPPRESS-DRAG-DROP-EVENT	X	X/X
SUPPRESS-DRAG-ENTER-EVENT	X	X/X
SUPPRESS-DRAG-LEAVE-EVENT	X	X/X

属性名	照会	設定／変更
SUPPRESS-DRAG-OVER-EVENT	X	X/X
SUPPRESS-END-DRAG-EVENT	X	X/X
SUPPRESS-ENTER-EVENT	X	X/X
SUPPRESS-ENTER-CELL-EVENT	X	X/X
SUPPRESS-EXPAND-EVENT	X	X/X
SUPPRESS-FILL-EVENT	X	X/X
SUPPRESS-IDLE-EVENT	X	X/X
SUPPRESS-INSERT-ROW-EVENT	X	X/X
SUPPRESS-LEAVE-EVENT	X	X/X
SUPPRESS-LEAVE-CELL-EVENT	X	X/X
SUPPRESS-PASTE-EVENT	X	X/X
SUPPRESS-SIZE-EVENT	X	X/X
SUPPRESS-TOP-EVENT	X	X/X
SUPPRESS-UNDO-EVENT	X	X/X
TIME	X	X/X
TIMER-INTERVAL	X	X/X
TOOLBAR-HANDLE	X	X/X
TOOLBAR-POS	X	X/-
TOOLTIP	X	X/X
TYPE	X	X/-
VARIABLE	-	X/X
VERSION	X	-/-
VERT-SCROLLABLE	X	X/-
VIEW-MODE	X	X/X
VISIBLE	X	X/X
WALLPAPER	X	X/X
ZOOM-FACTOR	X	X/X

17 イメージコントロール

- 説明 66
- イメージコントロールの属性 66
- イベント 67

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

イメージコントロールは、[イメージリストコントロール](#)に含まれている項目を表します。

イメージコントロールには複数のイメージが含まれることがあります。含まれるイメージは基本イメージかオーバーレイイメージのどちらかで、イメージコントロールの **STYLE** 属性の値で決まります。オーバーレイイメージ（指定されている場合）は、項目に対して表示されている基本イメージにスーパーインポーズされます。

イメージコントロールの詳細については、「[イメージリストコントロールの操作](#)」を参照してください。

イメージコントロールの属性

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
BACKGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
BACKGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
BITMAP-FILE-NAME	X	X/X	X
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	
FIRST-CHILD	X	-/-	
LAST-CHILD	X	-/-	
PARENT	X	X/-	
PREDECESSOR	X	-/-	
STYLE	X	X/X	X
SUCCESSOR	X	X/-	
TYPE	X	X/-	

イベント

このダイアログエレメントではイベントは作成されません。

18 イメージリストコントロール

■ 説明	70
■ イメージリストコントロールの属性	70
■ イベント	71

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

イメージリストコントロールは、サイズと色の表現が同じである複数のイメージを格納するために使用します。このコントロールを使用することで、イメージを複数のダイアログエレメントで（例えば、リストビューやツリービューコントロール内の複数の項目で）効率よく共有できるようになります。

イメージリストコントロールの詳細については、「イメージリストコントロールの操作」を参照してください。

イメージリストコントロールの属性

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
CLIENT-DATA	X	X/X	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	
FIRST-CHILD	X	-/-	
ITEM-H	X	X/-	X
ITEM-W	X	X/-	X
FOLLOWS	X	X/X	
LAST-CHILD	X	-/-	
PARENT	X	X/-	
PREDECESSOR	X	-/-	
STYLE	X	X/X	X
SUCCESSOR	X	X/-	
TYPE	X	X/-	

イベント

このダイアログエレメントではイベントは作成されません。

19 入力フィールドコントロール

▪ 説明	74
▪ 入力フィールドコントロールの属性	74
▪ イベント	76

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

入力フィールドコントロールは、データを単一行に入力するために使用されます。このコントロールは Natural プログラムの INPUT ステートメントのフィールドに対応しています。リンクされた変数によって、データベースフィールドまたは他のプログラム変数を、入力フィールドコントロールにマップすることができます。属性ウィンドウの [Source] ダイアログボックスで [Linked Variable] オプションを選択し、リンクされた変数、例えばデータベースフィールドの名前を入力すると、入力はリンクされた変数に自動的にコピーされます。エンドユーザーがデータの入力を終了し、入力フィールドコントロールがフォーカスを失うと、入力されたデータは検証されます。

EDIT-MASK 属性を（リンク変数の）入力フィールドコントロールに割り当てて入力データを検証することもできます。検証は、入力フィールドコントロールがフォーカスを失うときに実行されます。

リンク変数がコードによって変更されたため、新しい値を表示する場合は、PROCESS GUI ステートメントアクション **REFRESH-LINKS** を使用します。

例えば、リンク変数が別の Natural データタイプを保持していた、**EDIT-MASK** が一致しなかったなどの理由から入力が拒否された場合、エンドユーザーに [Retry] または [Cancel] の実行を促すメッセージボックスが表示されます。入力フィールドコントロールの現在の内容を保持して変更するには、エンドユーザーが [Retry] を押す必要があります。入力フィールドコントロールを最新の有効な内容にリセットするには、エンドユーザーが [キャンセル] を押す必要があります。

 **Note:** 注意：入力フィールドコントロールを作成し、STYLE 値に「センタリング (c)」または「右詰 (r)」を指定した場合、入力フィールドコントロールの高さをシステムフォントの高さより高くする必要があります。そうしなければ、STRING は表示されません。入力フィールドコントロールへの入力は 253 文字に制限されます。

入力フィールドコントロールの属性

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
BACKGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
BACKGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
CLIENT-DATA	X	X/X	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
CLIENT-VALUE	X	X/X	
CONTEXT-MENU	X	X/X	X
DIL-TEXT	X	X/X	X
EDIT-MASK	X	X/X	X
ENABLED	X	X/X	X
FIRST-CHILD	X	-/-	
FOLLOWS	X	X/X	
FONT-HANDLE	X	X/X	X
FOREGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
FOREGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
HELP-ID	X	X/X	X
LAST-CHILD	X	-/-	
LENGTH	X	X/X	X
LINKED	X	X/-	X
MODIFIABLE	X	X/X	X
MODIFIED	X	-/X	
MODIFIED-SUCCESSOR	X	-/-	
OWNER	X	X/-	
PARENT	X	X/-	
PREDECESSOR	X	-/-	
RECTANGLE-H	X	X/X	X
RECTANGLE-W	X	X/X	X
RECTANGLE-X	X	X/X	X
RECTANGLE-Y	X	X/X	X
RTL	X	-/-	X
STRING	X	X/X	X
STYLE	X	X/-	X
SUCCESSOR	X	-/-	
SUPPRESS-CHANGE-EVENT	X	-/-	
SUPPRESS-ENTER-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-LEAVE-EVENT	X	X/X	
TOOLTIP	X	X/X	
TYPE	X	X/-	
VARIABLE	-	X/X	X
VISIBLE	X	X/X	X

イベント

Change イベント、**Enter** イベント、**Leave** イベント（どのイベントも抑制される場合あり）。



Note: エンドユーザーまたはコードが内容を変更すると、入力フィールドコントロールに対して **Change** イベントが発生します。このイベントは、入力フィールドコントロールの初期設定では発生しません。変更イベントハンドラ内部からシステムフォーカス进行操作することはお勧めしません。さらに、リンクされた変数の内容は、**Change** イベントでは更新されません。

20 リストボックスコントロール

- 説明 78
- リストボックスコントロールの属性 79
- イベント 80

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

リストボックスコントロールには多数のリストボックス項目が含まれ、エンドユーザーがここから1つ以上の項目を選択できます。以下の方法で、リストボックスコントロールに項目を挿入できます。

- 設計時にダイアログエディタで定義します。
- PROCESS GUI ステートメントアクション **ADD**、**ADD-ITEMS**、および **ADD-ITEMS-EX** を使用して、ランタイムにダイナミックに作成します。

Fill イベントを使用すると、ダイナミックに拡張するリストボックスコントロールを実装できます。

MULTI-SELECTION 属性は、リストボックスコントロールに対して、エンドユーザーが一度に選択できる項目数を1つにするか複数にするかを指定します。

 **Note:** リストボックスの子項目で **SELECTED-SUCCESSOR** を使用できるようにするには、リストボックスコントロールに対して **MULTI-SELECTION = TRUE** に設定する必要があります。

リストボックス項目 **STRING** をアルファベット順にソートするには、リストボックスコントロールの **SORTED** 属性を使用します。リストボックス項目の **STRING** が変更されると、項目は再度自動的にソートされます。その後、**SUCCESSOR** 属性で項目の一覧を順番に確認すると、新しいソート順が反映されます。

リストボックス項目に対して **Click イベント** または **Double-Click イベント** が発生すると、リストボックスコントロールはイベントを受け取ります。リストボックスコントロールのイベントハンドラは、リストボックスコントロールの **SELECTED-SUCCESSOR** 属性を照会して、クリックされた項目を特定できます。複数のリストボックス項目が同時に選択された場合、次に選択されている項目は、前の項目の **SELECTED-SUCCESSOR** 属性を照会して特定できます。

Click イベントおよび Double-Click イベントに対してイベントハンドラを指定する場合、Click イベントハンドラは Double-Click イベントハンドラより先に実行されます。

これは、Click イベントハンドラが Double-Click イベントハンドラの実行を抑制している可能性があることを示します (**SUPPRESS-DBL-CLICK-EVENT** 属性)。

リストボックスコントロールの属性

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
AUTOSELECT	X	X/X	
ACCELERATOR	X	X/X	X
BACKGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
BACKGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
CLIENT-DATA	X	X/X	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	
CONTEXT-MENU	X	X/X	X
DIL-TEXT	X	X/X	X
DRAG-MODE	X	X/X	X
DROP-MODE	X	X/X	X
ENABLED	X	X/X	X
FIRST-CHILD	X	-/-	
FIRST-VISIBLE-ITEM	X	X/X	
FOLLOWS	X	X/X	
FONT-HANDLE	X	X/X	X
FOREGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
FOREGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
HELP-ID	X	X/X	X
LAST-CHILD	X	-/-	
MODIFIED	X	-/X	
MODIFIED-SUCCESSOR	X	-/-	
MULTI-SELECTION	X	X/-	X
OWNER	X	X/-	
PARENT	X	X/-	
PREDECESSOR	X	-/-	
RECTANGLE-H	X	X/X	X
RECTANGLE-W	X	X/X	X
RECTANGLE-X	X	X/X	X
RECTANGLE-Y	X	X/X	X
ROW-COUNT	X	-/-	
RTL	X	-/-	X

属性名	照会	設定／変更	属性 ウィンドウ
SELECTED-SUCCESSOR	X	-/-	
SORTED	X	X/-	X
STYLE	X	-/-	X
SUCCESSOR	X	-/-	
SUPPRESS-BEGIN-DRAG-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-CLICK-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-CLIPBOARD-STATUS-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-COPY-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-CUT-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DBL-CLICK-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DELETE-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DRAG-DROP-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DRAG-ENTER-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DRAG-LEAVE-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DRAG-OVER-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-END-DRAG-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-FILL-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-PASTE-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-UNDO-EVENT	X	X/X	
TOOLTIP	X	X/X	
TYPE	X	X/-	
VISIBLE	X	X/X	X

イベント

Begin-Drag イベント、**Click** イベント、**Clipboard-Status** イベント、**Copy** イベント、**Cut** イベント、**Delete** イベント、**Double-Click** イベント、**Drag-Drop** イベント、**Drag-Enter** イベント、**Drag-Leave** イベント、**Drag-Over** イベント、**End-Drag** イベント、**Fill** イベント、**Paste** イベント、**Undo** イベント（どのイベントも抑制される場合あり）。

21 リストボックス項目

■ 説明	82
■ リストボックス項目の属性	82
■ イベント	83

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

リストボックス項目はリストボックスコントロール内の項目です。

リストボックス項目を追加するには、ダイアログエディタのリストボックス属性ウィンドウで指定するか、またはPROCESSGUIステートメントアクション**ADD-ITEMS**、**ADD-ITEMS-EX**、または**ADD**を使用します。

ダイアログエディタを使用して作成された項目は、Natural変数に含まれます。生成される変数名は *list-box-handle-name-ITEMS (1:number-of-list-box-items).* のようになります (例: #LB-1-ITEMS (1:5))。5番目の項目であれば「#LB-1-ITEMS (5)」となります。

PROCESS GUI ステートメントで作成された項目には、HANDLE 定義に含まれている任意の変数名を指定できます。例: #MYITEM-1 HANDLE OF LISTBOXITEM

リストボックス項目STRINGをアルファベット順にソートするには、リストボックスコントロールの **SORTED** 属性を使用します。リストボックス項目のSTRINGが変更されると、項目は再度自動的にソートされます。その後、**SUCCESSOR** 属性で項目の一覧を順番に確認すると、新しいソート順が反映されます。項目の一覧を移動する方法については、「イベントドリブンプログラミングの手法」の「リストボックスコントロールおよび選択ボックスコントロールの操作」を参照してください。

リストボックス項目はイベントを受け取りません。代わりに、リストボックスコントロールがイベントを受け取り、そこでイベントハンドラを起動します。

 **Note:** 個々のリストボックス項目をランタイムで選択または選択解除するには、Ctrl キーを押したまま左マウスボタンをクリックします。

リストボックス項目の属性

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
CLIENT-DATA	X	X/X	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	
FIRST-CHILD	X	-/-	
LAST-CHILD	X	-/-	
PARENT	X	X/-	

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
PREDECESSOR	X	-/-	
SELECTED	X	X/X	
SELECTED-SUCCESSOR	X	-/-	
STRING	X	X/X	X
SUCCESSOR	X	X/-	
TYPE	X	X/-	



Note: **SELECTED-SUCCESSOR** を使用できるようにするため、親リストボックスコントロールに対して **MULTI-SELECTION = TRUE** を指定する必要があります。

イベント

このダイアログエレメントではイベントは作成されません。

22 リストビュー列

- 説明 86
- リストビュー列の属性 86
- イベント 87

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

リストビュー列は、リストビューコントロールの列を表し、リストビューコントロールがレポートビューモードのときに表示されます。

リストビュー列の詳細については、「リストビューコントロールの操作」を参照してください。

リストビュー列の属性

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	
CONTEXT-MENU	X	X/X	X
DESCENDING	X	-/-	
EDIT-MASK	X	X/-	X
FIRST-CHILD	X	-/-	
FORMAT	X	X/-	X
LAST-CHILD	X	-/-	
PARENT	X	X/-	
PREDECESSOR	X	-/-	
RECTANGLE-W	X	X/X	X
RECTANGLE-X	X	X/X	X
SORTED	X	-/-	
STRING	X	X/X	X
STYLE	X	X/-	X
SUCCESSOR	X	X/-	
SUPPRESS-CLICK-EVENT	X	X/X	
TYPE	X	X/-	
VISIBLE	X	X/X	X

イベント

クリックイベント（抑制される場合があります）。

23 リストビューコントロール

■ 説明	90
■	90
■ イベント	92

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

リストビューコントロールは、オプションで、アイコンや列をベースとする項目リストを提供します。これは、例えば Natural スタジオの MDI ドキュメントウィンドウでライブラリコンテンツを表示するときに使用されます。

リストビューコントロールの詳細については、「リストビューコントロールの操作」を参照してください。

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
ACCELERATOR	X	X/X	X
BACKGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
BACKGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
CHECKED-SUCCESSOR	X	-/-	
CLIENT-DATA	X	X/X	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	
COLUMN-COUNT	X	-/-	
CONTEXT-MENU	X	X/X	X
DIL-TEXT	X	X/X	X
DRAG-MODE	X	X/X	X
DROP-MODE	X	X/X	X
ENABLED	X	X/X	X
FIRST-CHILD	X	-/-	
FIRST-VISIBLE-ITEM	X	-/-	
FOLLOWS	X	X/X	
FONT-HANDLE	X	X/X	X
FOREGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
FOREGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
HAS-TOOLTIP	X	X/X	X
HELP-ID	X	X/X	X
IMAGE-LIST	X	X/X	X

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
ITEM	X	-/-	
LAST-CHILD	X	-/-	
MODIFIABLE	X	X/X	X
MULTI-SELECTION	X	X/-	X
OFFSET-X	X	-/-	
OFFSET-Y	X	-/-	
OWNER	X	X/-	
PARENT	X	X/-	
PREDECESSOR	X	-/-	
RECTANGLE-H	X	X/X	X
RECTANGLE-W	X	X/X	X
RECTANGLE-X	X	X/X	X
RECTANGLE-Y	X	X/X	X
ROW-COUNT	X	-/-	
SELECTED-SUCCESSOR	X	-/-	
SORTED	X	X/-	X
SPACING	X	X/X	X
SPACING-X	X	X/X	X
SPACING-Y	X	X/X	X
STYLE	X	X/-	X
SUCCESSOR	X	X/-	
SUPPRESS-ACTIVATE-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-AFTER-EDIT-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-BEFORE-EDIT-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-BEGIN-DRAG-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-CHECK-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-CLICK-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-CLIPBOARD-STATUS-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-CONTEXT-MENU-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-COPY-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-CUT-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DELETE-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DRAG-DROP-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DRAG-ENTER-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DRAG-LEAVE-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DRAG-OVER-EVENT	X	X/X	

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
SUPPRESS-END-DRAG-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-PASTE-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-UNDO-EVENT	X	X/X	
TYPE	X	X/-	
VIEW-MODE	X	X/X	X
VISIBLE	X	X/X	X
WALLPAPER	X	X/X	X

イベント

Activate イベント、**After-Edit** イベント、**Before-Edit** イベント、**Begin-Drag** イベント、**Check** イベント、**Click** イベント、**Clipboard-Status** イベント、**Context-Menu** イベント、**Copy** イベント、**Cut** イベント、**Delete** イベント、**Drag-Drop** イベント、**Drag-Enter** イベント、**Drag-Leave** イベント、**Drag-Over** イベント、**End-Drag** イベント、**Paste** イベント、**Undo** イベント
 (どのイベントも抑制される場合あり)。

24 リストビュー項目

- 説明 94
- リストビュー項目の属性 94
- イベント 95

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

リストビュー項目はリストビューコントロール内のデータ項目を表し、親コントロールのイメージリスト（存在する場合）のキャプションや、イメージ（オプション）で表示されます。

リストビュー項目の詳細については、「リストビューコントロールの操作」を参照してください。

リストビュー項目の属性

属性名	照会	設定／変更	属性 ウィンドウ
CHECKED	X	X/X	X
CHECKED-SUCCESSOR	X	-/-	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	
FIRST-CHILD	X	-/-	
IMAGE	X	X/X	X
IMAGE-INDEX	X	X/X	X
LAST-CHILD	X	-/-	
LENGTH	X	X/X	X
MODIFIABLE	X	X/X	X
OVERLAY	X	X/X	X
OVERLAY-INDEX	X	X/X	X
PARENT	X	X/-	
PREDECESSOR	X	-/-	
RECTANGLE-X	X	X/X	X
RECTANGLE-Y	X	X/X	X
SELECTED	X	X/X	
SELECTED-SUCCESSOR	X	-/-	
STRING	X	X/X	X
STYLE	X	X/X	X
SUCCESSOR	X	X/-	
TOOLTIP	X	X/X	X

属性名	照会	設定／変更	属性 ウィンドウ
TYPE	X	X/-	

イベント

このダイアログエレメントではイベントは作成されません。

25 線コントロール

- 説明 98
- 線コントロールの属性 98
- イベント 99

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

線コントロールは、キャンバスコントロールで作成される線を表します。キャンバスコントロールの領域を越えると、切り捨てられます。

線コントロールの属性

属性名	照会	設定／変更
CLIENT-DATA	X	X/X
CLIENT-HANDLE	X	X/X
CLIENT-KEY	X	X/X
CLIENT-VALUE	X	X/X
FIRST-CHILD	X	-/-
FOREGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X
FOREGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X
LAST-CHILD	X	-/-
PARENT	X	X/-
PREDECESSOR	X	-/-
P1-X	X	X/X
P1-Y	X	X/X
P2-X	X	X/X
P2-Y	X	X/X
STYLE	X	-/-
SUCCESSOR	X	X/-
TYPE	X	X/-
VISIBLE	X	X/X

イベント

このダイアログエレメントではイベントは作成されません。

26 MDI 子ウィンドウ

■ 説明	102
■ MDI 子ウィンドウの属性	103
■ イベント	105

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

MDI (マルチドキュメントインターフェイス) 子ウィンドウは、**MDI フレームウィンドウ**の子ダイアログです。MDI 子ウィンドウが最大化されると、MDI フレームの内部 (MDI クライアントウィンドウ) いっぱいまで拡張されます。最小化されると、Windows タスクバーのアイコンとしてではなく、MDI クライアントウィンドウ内のアイコンとして表示されます。

常に、1つの MDI 子ウィンドウだけをアクティブにできます。このウィンドウは他の子ウィンドウ (存在する場合) の前に表示され、タイトルバーの色が強調されて表示されます。アクティブな MDI 子ウィンドウに対して定義されたフレームコンポーネント (**メニューバー**、**ツールバー**、**ステータスバー**など) は、子ウィンドウそのものには表示されず、代わりに**MDI フレームウィンドウ**の対応するコンポーネント (存在する場合) にあらためて配置されることに注意してください。非アクティブな MDI 子ウィンドウのフレームコンポーネントは、存在する場合でも表示されません。アクティブな MDI 子ウィンドウは、**MDI フレームウィンドウ**の **ACTIVE-CHILD** 属性を使用して照会または設定できます。また、MDI 子ウィンドウは、アクティブになった時には **ENTER** イベントを、非アクティブになった時には **LEAVE** イベントを受け取ります。

MDI 子ダイアログの複数インスタンスは、一般にそれぞれ別個の MDI 子ウィンドウとして存在し、いつでも開くことができます。例えば、「従業員詳細」という MDI 子ダイアログの複数のインスタンスを、企業や部門のさまざまな従業員の情報を表示する人事照会アプリケーションで同時に開くことができます。この理由から、MDI 子ダイアログに「属して」いるドッキングされたウィンドウ (**ツールバーコントロール**、**ステータスバーコントロール**、**ダイアログバーコントロール**など) は、代わりに MDI フレームダイアログに対して定義し、異なる MDI 子ダイアログに属しているウィンドウがアクティブになったとき、または最後の MDI 子ウィンドウが非アクティブになったときに、Natural アプリケーションで明示的に切り替える必要があります。これらのコントロールは、開かれたインスタンスの数に関係なく 1 回しか作成されず、各インスタンスに共有されるので、MDI 子ダイアログの新規インスタンスを開くときに、パフォーマンスおよびリソースのオーバーヘッドが最小限になるという利点もあります。このケースでは、現在アクティブなインスタンスの現在の選択 (存在する場合) を反映するために、ウィンドウの内容の状態 (例: ツールバー項目の **ENABLED** 状態または **CHECKED** 状態) のみ更新されます。これは一般に **COMMAND-STATUS** イベントで行われます。

MDI 子ウィンドウの属性

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
AUTO-ADJUST	X	-/X	X
BACKGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
BACKGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
BITMAP-FILE-NAME	X	X/X	X
CLIENT-DATA	X	X/-	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	
COMPATIBILITY	X	X/-	X
CONTEXT-MENU	X	X/X	X
DEFAULT-BUTTON	X	X/X	X
DOCKING	X	X/X	X
DPI	X	X/-	
DROP-MODE	X	X/X	X
ENABLED	X	X/X	X
EVENT-QUEUEING	X	X/X	X
FIRST-CHILD	X	-/-	
FOLLOWS	X	-/-	
FONT-HANDLE	X	-/-	
FONT-STRING	X	X/-	X
HAS-DIL	X	X/X	X
HAS-HELP-BUTTON	X	X/-	X
HAS-MENU-BAR	X	X/-	
HAS-STATUS-BAR	X	X/X	X
HAS-SYSTEM-BUTTON	X	-/-	
HAS-TOOLBAR	X	X/X	X
HAS-TOOLTIP	X	X/X	
HELP-FILENAME	X	X/X	X
HELP-ID	X	X/X	X
HORIZ-SCROLLABLE	X	X/X	X
LAST-CHILD	X	-/-	
MAXIMIZABLE	X	-/-	
MAXIMIZED	X	X/X	X

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
MENU-HANDLE	X	X/X	
MINIMIZABLE	X	-/-	
MINIMIZED	X	X/X	X
MODIFIED	X	X/X	
MODIFIED-SUCCESSOR	X	-/-	
NAME	X	-/-	
PARENT	X	X/-	
POPUP-HELP	X	X/X	X
PREDECESSOR	X	-/-	
RECTANGLE-H	X	X/X	X
RECTANGLE-W	X	X/X	X
RECTANGLE-X	X	X/X	X
RECTANGLE-Y	X	X/X	X
RTL	X	-/-	X
SCROLLRANGE-X	X	X/X	
SCROLLRANGE-Y	X	X/X	
SIZE-MODIFIABLE	X	-/-	
STATUS-HANDLE	X	X/X	
STATUS-TEXT		-/X	
STRING	X	X/X	X
STYLE	X	-/X	X
SUCCESSOR	X	-/-	
SUPPRESS-CLIENT-SIZE-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-COMMAND-STATUS-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DRAG-DROP-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DRAG-ENTER-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DRAG-LEAVE-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DRAG-OVER-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-ENTER-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-IDLE-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-LEAVE-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-SIZE-EVENT	X	X/X	
TOOLBAR-HANDLE	X	X/-	
TOOLTIP	X	X/X	
TYPE	X	X/-	X
VERSION	X	-/-	

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
VERT-SCROLLABLE	X	X/X	X
VISIBLE	X	X/X	X
WALLPAPER	X	X/X	X

イベント

After-Any イベント、**After-Open** イベント、**Before-Any** イベント、**Before Open** イベント、**Before-Open** イベント、**Client-Size** イベント（抑制される場合があります）、**Close** イベント、**Command-Status** イベント（抑制される場合があります）、**Drag-Drop** イベント（抑制される場合があります）、**Drag-Enter** イベント（抑制される場合があります）、**Drag-Leave** イベント（抑制される場合があります）、**Drag-Over** イベント（抑制される場合があります）、**Enter** イベント（抑制される場合があります）、**Error** イベント、**Idle** イベント（抑制される場合があります）、**Leave** イベント（抑制される場合があります）、**Size** イベント（抑制される場合があります）。

27 MDI フレームウィンドウ

■ 説明	108
■ MDI フレームウィンドウの属性	108
■ イベント	110

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

MDI (マルチドキュメントインターフェイス) フレームウィンドウは、「MDIクライアントウィンドウ」と呼ぶワークスペースウィンドウをホスティングする一種のダイアログで、複数の **MDI 子ウィンドウ** を含むことができます。このような子ウィンドウは「ドキュメント」ウィンドウと呼ばれることもありますが、それはWindowsアプリケーションで各種ドキュメントの内容を表示するのに使用されることが多いからで、このため「マルチドキュメントインターフェイス」という用語が使われます。

MDI 概念を利用するアプリケーションが MDI アプリケーションです。このアプリケーションの良い例が Natural スタジオ自体で、メインウィンドウが MDI フレームウィンドウ、エディタウィンドウとリストビューが MDI 子ウィンドウに当たります。

MDI フレームウィンドウが作成されて、このウィンドウが別個の GUI オブジェクトではないとき、MDI クライアントウィンドウが Natural によって暗黙的に作成されます。このため、MDI フレームウィンドウには、MDI クライアントウィンドウに関連する属性 (**BACKGROUND-COLOUR-NAME** など) が代わりに適用されます。MDI クライアントウィンドウは、MDI フレームウィンドウの内部エリアの、ステータスバー、ツールバー、またはダイアログバーが表示される以外の部分いっぱいまで自動的に拡張されます。現在のサイズは、MDI フレームウィンドウに **INQ-INNER-RECT** アクションを適用して取得できます。MDI クライアントウィンドウにダイアログエレメントを含めることはできませんので、注意してください。

MDI フレームウィンドウの属性

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
ACTIVE-CHILD	X	-/X	
AUTO-ADJUST	X	-/X	X
BACKGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
BACKGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
BITMAP-FILE-NAME	X	X/X	X
CLIENT-DATA	X	X/-	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	
COMPATIBILITY	X	X/-	X
CONTEXT-MENU	X	X/X	X

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
DEFAULT-BUTTON	X	X/X	X
DOCKING	X	X/X	X
DPI	X	X/-	
DROP-MODE	X	X/X	X
ENABLED	X	X/X	X
EVENT-QUEUEING	X	X/X	X
FIRST-CHILD	X	-/-	
FOLLOWS	X	-/-	
FONT-HANDLE	X	-/-	
FONT-STRING	X	X/-	X
HAS-DIL	X	X/X	X
HAS-HELP-BUTTON	X	X/X	X
HAS-MENU-BAR	X	X/-	
HAS-STATUS-BAR	X	X/X	X
HAS-SYSTEM-BUTTON	X	X/-	X
HAS-TOOLBAR	X	X/X	X
HAS-TOOLTIP	X	X/X	
HELP-FILENAME	X	X/X	X
HELP-ID	X	X/X	X
HORIZ-SCROLLABLE	X	X/X	X
LAST-CHILD	X	-/-	
MAXIMIZABLE	X	-/-	X
MAXIMIZED	X	X/X	X
MENU-HANDLE	X	X/X	
MINIMIZABLE	X	X/-	X
MINIMIZED	X	X/X	X
MODIFIED	X	X/X	
MODIFIED-SUCCESSOR	X	-/-	
NAME	X	-/-	
PARENT	X	X/-	
POPUP-HELP	X	X/X	X
PREDECESSOR	X	-/-	
RECTANGLE-H	X	X/X	X
RECTANGLE-W	X	X/X	X
RECTANGLE-X	X	X/X	X
RECTANGLE-Y	X	X/X	X

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
RTL	X	-/-	X
SCROLLRANGE-X	X	X/X	
SCROLLRANGE-Y	X	X/X	
SIZE-MODIFIABLE	X	-/-	X
STATUS-HANDLE	X	X/X	
STATUS-TEXT		-/X	
STRING	X	X/X	X
STYLE	X	X/-	X
SUCCESSOR	X	-/-	
SUPPRESS-CLIENT-SIZE-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-COMMAND-STATUS-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DRAG-DROP-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DRAG-ENTER-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DRAG-LEAVE-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DRAG-OVER-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-ENTER-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-IDLE-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-LEAVE-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-SIZE-EVENT	X	X/X	
TOOLBAR-HANDLE	X	X/-	
TOOLBAR-POS	X	X/-	X
TOOLTIP	X	X/X	
TYPE	X	X/-	X
VERSION	X	-/-	
VERT-SCROLLABLE	X	X/X	X
VISIBLE	X	X/X	X
WALLPAPER	X	X/X	X

イベント

After-Any イベント、**After-Open** イベント、**Before-Any** イベント、**Before Open** イベント、**Before-Open** イベント、**Client-Size** イベント（抑制される場合があります）、**Close** イベント、**Command-Status** イベント（抑制される場合があります）、**Drag-Drop** イベント（抑制される場合があります）、**Drag-Enter** イベント（抑制される場合があります）、**Drag-Leave** イベント（抑制される場合があります）、**Drag-Over** イベント（抑制される場合があります）、**Enter** イベント（抑制される場合があります）、**Error** イベント、**Idle** イベント（抑制される場合があります）

ます)、**Leave イベント** (抑制される場合があります)、**Size イベント** (抑制される場合があります)。

28 MDI プラグインウィンドウ

■ 説明	114
■ イベント	116

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

MDI (マルチドキュメントインターフェイス) プラグインウィンドウは、**MDI 子ウィンドウ**に非常に似ています。ただし、Natural で作成された MDI フレームウィンドウの子として開かれるのではなく、Natural スタジオ自体の内部で MDI 子ウィンドウとして表示されるダイアログを作成するために使用されます。ただし、このようなプラグインウィンドウの作成は 2 ステッププロセスであることに注意してください。まず、ダイアログは通常どおり、**PARENT** 属性に NULL-HANDLE が設定された状態で作成されます。この時点ではダイアログは常に非表示です。次に、プラグインコードは汎用ドキュメントラッパークラスのインスタンスを作成し、パラメータとしてダイアログの ID を指定して、新しい MDI 子ウィンドウが指定したダイアログを含んで開かれるようにします。



Note: プラグインは既存の Natural スタジオ環境と調和する必要があるので、Natural スタジオで使用されるアクセスキーの組み合わせ (例: Ctrl+N で新規プログラムエディタウィンドウを開く) は Natural スタジオで処理され、プラグインに転送されません。したがって、これらの予約済みのキーの組み合わせの動作を再定義するのに、プラグインで作成されたダイアログ要素の **ACCELERATOR** 属性を使用することはできません。

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
AUTO-ADJUST	X	-/X	X
BACKGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
BACKGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
BITMAP-FILE-NAME	X	X/-	X
CLIENT-DATA	X	X/-	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	
COMPATIBILITY	X	X/-	X
CONTEXT-MENU	X	X/X	X
DEFAULT-BUTTON	X	X/X	X
DPI	X	X/-	
DROP-MODE	X	X/X	X
ENABLED	X	X/X	X
EVENT-QUEUEING	X	X/X	X
FIRST-CHILD	X	-/-	
FOLLOWS	X	-/-	
FONT-HANDLE	X	-/-	

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
FONT-STRING	X	X/-	X
HAS-TOOLTIP	X	X/X	
HELP-FILENAME	X	X/X	X
HELP-ID	X	X/X	X
HORIZ-SCROLLABLE	X	X/X	X
LAST-CHILD	X	-/-	
MAXIMIZED	X	-/-	
MINIMIZED	X	-/-	
MODIFIED	X	X/X	
MODIFIED-SUCCESSOR	X	-/-	
NAME	X	-/-	
PARENT	X	X/-	
POPUP-HELP	X	X/X	X
PREDECESSOR	X	-/-	
RECTANGLE-H	X	X/-	X
RECTANGLE-W	X	X/-	X
RECTANGLE-X	X	X/-	X
RECTANGLE-Y	X	X/-	X
SCROLLRANGE-X	X	X/X	
SCROLLRANGE-Y	X	X/X	
STRING	X	X/-	X
STYLE	X	X/-	X
SUCCESSOR	X	-/-	
SUPPRESS-CLIENT-SIZE-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DRAG-DROP-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DRAG-ENTER-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DRAG-LEAVE-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DRAG-OVER-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-ENTER-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-LEAVE-EVENT	X	X/X	
TYPE	X	X/-	X
VERSION	X	-/-	
VERT-SCROLLABLE	X	X/X	X
WALLPAPER	X	X/X	X

イベント

After-Any イベント、**After Open** イベント、**Before-Any** イベント、**Before Open** イベント、**Client-Size** イベント（抑制される場合あり）、**Close** イベント、**Drag-Drop** イベント（抑制される場合あり）、**Drag-Enter** イベント（抑制される場合あり）、**Drag-Leave** イベント（抑制される場合あり）、**Drag-Over** イベント（抑制される場合あり）、**Enter** イベント（抑制される場合あり）、**Error** イベント、**Leave** イベント（抑制される場合あり）。

29 メニューバー

■ 説明	118
■ メニューバーの属性	118
■ イベント	119

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

メニューバーは、ダイアログウィンドウの最上部に表示されます。メニューバーはメニュー構造の一番上のレベルであり、メニュー項目（2番目のレベル）を含んでいます。メニュー項目はサブメニュータイプである場合があります。この場合、メニュー項目はプルダウン可能なサブメニューコントロールであり、メニュー項目（3番目のレベル）を含んでいます。レベルの数は無制限です。

ダイアログにメニューバーが表示されるのは、**MENU-HANDLE** 属性が該当するダイアログの値に設定された場合のみです。メニューバーの PARENT はダイアログまたは NULL-HANDLE です。ダイアログが PARENT であれば、メニュー構造はダイアログに特有で、ダイアログが削除されるとメニュー構造も削除されます。NULL-HANDLE が PARENT であれば、メニュー構造は自由で、アプリケーションが閉じられるときに閉じられます。ローカルデータエリアではなくグローバルデータエリアにハンドルが定義されると、自由なメニュー構造は複数のダイアログで共有できます。

MDI 子ウィンドウでは、メニューバーは MDI 子ウィンドウではなく MDI フレームウィンドウの最上部にだけ表示されます。すべての MDI 子は1つのメニューバーを共有し、このメニューバーは MDI フレームウィンドウに表示されます。別の MDI 子ウィンドウがアクティブになるたびに、メニューバーは、特定の MDI 子ウィンドウに対して定義されたメニューバーを反映するように変更されます。

 **Note:** 1つのダイアログ当たり1つのメニューバーだけを作成できます。デフォルトでは、ダイアログエディタは「#DLG-MENU-BAR」という名前のメニューバーを生成し、親はそのダイアログウィンドウになります。

メニューバーの属性

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
CLIENT-DATA	X	X/X	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	
FIRST-CHILD	X	-/-	
HELP-ID	X	X/X	X
LAST-CHILD	X	-/-	
PARENT	X	X/-	

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
PREDECESSOR	X	-/-	
SUCCESSOR	X	-/-	
TYPE	X	X/-	
VISIBLE	X	X/X	

イベント

このダイアログエレメントではイベントは作成されません。

30

メニュー項目

■ 説明	122
■ メニュー項目の属性	122
■ イベント	123

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

メニュー項目はメニューバーまたはサブメニューコントロール内の項目です。メニューバーまたはサブメニューコントロールの子です。

メニュー項目にはいくつかのタイプ（属性 **MENU-ITEM-TYPE** の値）があります。MT-NORMAL タイプのメニュー項目をエンドユーザーがクリックすると、CLICK イベントハンドラが起動されます。メニュー項目の MT-SUBMENU タイプはサブメニューコントロールと関連付けられ、エンドユーザーがこのメニュー項目をクリックすると、プルダウンします。

メニューバーの最初のレベルでタイプ MT-NORMAL のメニュー項目を定義することはお勧めしません。代わりに、タイプ MT-SUBMENU のメニュー項目を定義してください。「重ねて表示」などウィンドウシステムに使用される名前を **STRING** 属性に設定してメニュー項目に名前を指定する場合は、この STRING 値をダイナミックに修正しないようにする必要があります。

メニュー項目の属性

属性名	照会	設定／変更	属性 ウィンドウ
ACCELERATOR	X	X/X	X
BACKGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
BACKGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
BITMAP-FILE-NAME	X	X/X	X
CHECKED ¹⁾	X	X/X	X
CLIENT-DATA ²⁾	X	X/X	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	
DIL-TEXT ²⁾	X	X/X	X
ENABLED ³⁾	X	X/X	X
FIRST-CHILD	X	-/-	
LAST-CHILD	X	-/-	
MENU-HANDLE ⁴⁾	X	X/-	
MENU-ITEM-OLE	X	X/X	
MENU-ITEM-TYPE ⁵⁾	X	X/-	X
PARENT	X	X/-	

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
PREDECESSOR	X	-/-	
SAME-AS	X	X/X	X
SHARED	X	X/X	X
STRING ³⁾	X	X/X	X
STYLE	X	X/-	X
SUCCESSOR	X	-/-	
TOOLTIP	X	-/-	
TYPE	X	X/-	

1) MENU-ITEM-TYPE = MT-NORMAL の場合のみ。メニューバー内のメニュー項目の場合を除く。

2) MENU-ITEM-TYPE MT-NORMAL および MT-MDI の場合のみ。

3) MENU-ITEM-TYPE = MT-SEPARATOR の場合を除く。

4) MENU-ITEM-TYPE MT-SUBMENU および MT-WINDOWMENU の場合のみ。

5) MENU-ITEM-TYPE = MT-WINDOWMENU の場合、メニュー項目はメニューバー内（一番上のレベル）にある必要があります。

イベント

Click イベント。

31 OLE コンテナコントロール

■ 説明	126
■ OLE コンテナコントロールの属性	126
■ イベント	127

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

OLE コンテナコントロールを使用すると、Natural ダイアログで OLE オブジェクトを統合することができます。

OLE コンテナコントロールの属性

属性名	照会	設定／変更	属性 ウィンドウ
ACCELERATOR	X	X/X	X
BACKGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
BACKGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
CLIENT-DATA	X	X/X	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	
DIL-TEXT	X	X/X	X
EMBEDDED-OBJECT	X	X/X	X
ENABLED	X	X/X	X
FIRST-CHILD	X	-/-	
FOLLOWS	X	X/X	
HELP-ID	X	X/X	X
ICONIZED	X	X/-	
INPLACE-ACTIVE	X	-/-	
LAST-CHILD	X	-/-	
MODIFIABLE	X	X/X	X
OBJECT-SIZE	X	-/-	
OWNER	X	X/-	
PARENT	X	X/-	
PREDECESSOR	X	-/-	
RECTANGLE-H	X	X/X	X
RECTANGLE-W	X	X/X	X
RECTANGLE-X	X	X/X	X
RECTANGLE-Y	X	X/X	X

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
SERVER-OBJECT	X	X/X	X
SERVER-PROGID	X	X/X	X
STYLE	X	X/-	X
SUCCESSOR	X	-/-	
SUPPRESS-ACTIVATE-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-CHANGE-EVENT	X	-/-	
SUPPRESS-CLICK-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-CLOSE-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DBL-CLICK-EVENT	X	X/X	
TOOLTIP	X	X/X	
TYPE	X	X/-	
VISIBLE	X	X/X	X
ZOOM-FACTOR	X	X/X	X

イベント

Activate イベント、**Change** イベント、**Click** イベント、**Close** イベント、**Double-Click** イベント（どのイベントも抑制される場合あり）。

32 進行状況バーコントロール

■ 説明	130
■ 進行状況バーコントロールの属性	130
■ イベント	131

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

進行状況バーコントロールは、時間のかかるタスクの進行状況を示すために使用されます。

進行状況バーの範囲は、コントロールの **MIN** 属性（バーが表示されていない状態）と **MAX** 属性（バーがコントロールの幅いっぱいに表示された状態）の値で定義します。進行状況バーの現在の長さは **POSITION** 属性で指定できます。この値は、定義されている範囲内の整数である必要があります。範囲が狭いほど動きが粗くなり、進行状況が正確でなくなります。このコントロールを効果的に使用するには、範囲をゼロ以外にする必要があります。

進行状況バーコントロールの属性

属性名	照会	設定／変更	属性 ウィンドウ
BACKGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
BACKGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
CLIENT-DATA	X	X/X	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	
CONTEXT-MENU	X	X/X	X
ENABLED	X	X/X	X
FIRST-CHILD	X	-/-	
FOLLOWS	X	X/X	
FOREGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
FOREGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
LAST-CHILD	X	-/-	
MAX	X	X/X	X
MIN	X	X/X	X
OWNER	X	X/-	
PARENT	X	X/-	
POSITION	X	X/X	X
PREDECESSOR	X	-/-	
RECTANGLE-H	X	X/X	X
RECTANGLE-W	X	X/X	X

属性名	照会	設定／変更	属性 ウィンドウ
RECTANGLE-X	X	X/X	X
RECTANGLE-Y	X	X/X	X
STYLE	X	X/-	X
SUCCESSOR	X	X/-	
SUPPRESS-CONTEXT-MENU-EVENT	X	X/X	
TYPE	X	X/-	
VISIBLE	X	X/X	X

イベント

Context-Menu イベント（抑制される場合あり）。

33 プッシュボタンコントロール

- 説明 134
- プッシュボタンコントロールの属性 134
- イベント 135

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

プッシュボタンコントロールはボタンの1つです。エンドユーザーがこのボタンをクリックすると、一定のアクション（CLICKイベントハンドラコードに指定されます）が起動されます。プッシュボタンコントロールのハンドル値は、ダイアログの **DEFAULT-BUTTON** 属性として使用できます。そうすることで、プッシュボタンコントロールがダイアログのデフォルトボタンとして機能します。

 **Note:** Windows の場合は、指定されている値に関係なく、プッシュボタンコントロールの前景色と背景色はランタイムのシステムデフォルトで表示されます。

プッシュボタンコントロールの属性

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
ACCELERATOR	X	X/X	X
BACKGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
BACKGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
CLIENT-DATA	X	X/X	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	
CONTEXT-MENU	X	X/X	X
DIL-TEXT	X	X/X	X
ENABLED	X	X/X	X
FIRST-CHILD	X	-/-	
FOLLOWS	X	X/X	
FONT-HANDLE	X	X/X	X
FOREGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
FOREGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
HELP-ID	X	X/X	X
LAST-CHILD	X	-/-	
OWNER	X	X/-	
PARENT	X	X/-	
PREDECESSOR	X	-/-	

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
RECTANGLE-H	X	X/X	X
RECTANGLE-W	X	X/X	X
RECTANGLE-X	X	X/X	X
RECTANGLE-Y	X	X/X	X
STRING	X	X/X	X
STYLE	X	X/-	X
SUCCESSOR	X	-/-	
TOOLTIP	X	X/X	
TYPE	X	X/-	
VISIBLE	X	X/X	X

イベント

Click イベント。

34 ラジオボタンコントロール

- 説明 138
- ラジオボタンコントロールの属性 138
- イベント 139

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

ラジオボタンコントロールは選択項目の1つです。複数のラジオボタンコントロールに共通の **GROUP-ID** 属性を割り当てると、それらを論理的に1つのグループにまとめることができます。このグループから、デフォルトで選択できるのは0か、または1つです。ラジオボタンコントロールを事前に選択しておくには、**CHECKED** 属性に CHECKED を指定します。最後に CHECKED が指定されたラジオボタンコントロールだけが CHECKED のままであることに注意してください。前に CHECKED が指定されたコントロールは自動的にチェックが解除されます。

例えばこのコントロールを使用して、エンドユーザーが、同じグループの他のラジオボタンコントロールのステータスに影響するオプションのオンとオフを切り替えられるようにすることができます。対照的に、トグルボタンコントロールは状態が変更されても、同じダイアログの他のトグルボタンコントロールのステータスに影響しません。

ラジオボタンコントロールの属性

属性名	照会	設定／変更	属性 ウィンドウ
ACCELERATOR	X	X/X	X
BACKGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
BACKGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
CHECKED	X	X/X	X
CLIENT-DATA	X	X/X	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	
CONTEXT-MENU	X	X/X	X
DIL-TEXT	X	X/X	X
ENABLED	X	X/X	X
FIRST-CHILD	X	-/-	
FOLLOWS	X	X/X	
FONT-HANDLE	X	X/X	X
FOREGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
FOREGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
GROUP-ID	X	X/-	X
HELP-ID	X	X/X	X

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
LAST-CHILD	X	-/-	
MODIFIED	X	-/X	
MODIFIED-SUCCESSOR	X	-/-	
OWNER	X	X/-	
PARENT	X	X/-	
PREDECESSOR	X	-/-	
RECTANGLE-H	X	X/X	X
RECTANGLE-W	X	X/X	X
RECTANGLE-X	X	X/X	X
RECTANGLE-Y	X	X/X	X
RTL	X	-/-	X
STRING	X	X/X	X
SUCCESSOR	X	-/-	
SUPPRESS-CLICK-EVENT	X	X/X	
TOOLTIP	X	X/X	
TYPE	X	X/-	
VISIBLE	X	X/X	X

イベント

クリックイベント（抑制される場合があります）。

35 矩形コントロール

- 説明 142
- 矩形コントロールの属性 142
- イベント 143

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

矩形コントロールは、[キャンバスコントロール](#)内で作成される塗りつぶされた矩形を表します。キャンバスコントロールの領域を越えると、切り捨てられます。

矩形コントロールの属性

属性名	照会	設定／変更
BACKGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X
BACKGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X
CLIENT-DATA	X	X/X
CLIENT-HANDLE	X	X/X
CLIENT-KEY	X	X/X
CLIENT-VALUE	X	X/X
FIRST-CHILD	X	-/-
FOREGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X
FOREGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X
LAST-CHILD	X	-/-
PREDECESSOR	X	-/-
PARENT	X	X/-
RECTANGLE-H	X	X/X
RECTANGLE-W	X	X/X
RECTANGLE-X	X	X/X
RECTANGLE-Y	X	X/X
STYLE	X	X/-
SUCCESSOR	X	X/-
TYPE	X	X/-
VISIBLE	X	X/X

イベント

このダイアログエレメントではイベントは作成されません。

36 スクロールバーコントロール

■ 説明	146
■ スクロールバーコントロールの属性	146
■ イベント	147

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

スクロールバーコントロールにより、エンドユーザーはスケールの位置を選択できます。例えば、エンドユーザーが1~100のスケールのパーセンテージ値を選択できるようにする場合は、スクロールバーコントロールを使用して、選択されたパーセンテージ値（整数）をテキスト定数コントロールの **STRING** 属性でエンドユーザーに示すことができます。スケールを制限するには、スクロールバーコントロールの **MIN** 属性と **MAX** 属性の値を必ず指定します。これらを指定すると、**LINE** 属性と **PAGE** 属性を使用して、矢印ボタン（**LINE**）またはスクロールバーシャフト（**PAGE**）でスクロールされるステップサイズを指定できます。**SLIDER** 属性で、スライダの位置を設定および照会することもできます。

 **Note:** ダイアログのスクロールバーコントロールの属性 **MIN**、**MAX**、**PAGE**、**LINE**、および **SLIDER** の範囲が拡張されています。現在、これらの属性のすべてについて、-1073741823~1073741823 の範囲が可能です。

スクロールバーコントロールの属性

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
BACKGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
BACKGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
CLIENT-DATA	X	X/X	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	
CONTEXT-MENU	X	X/X	X
DIL-TEXT	X	X/X	X
ENABLED	X	X/X	X
FIRST-CHILD	X	-/-	
FOLLOWS	X	X/X	
FOREGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
FOREGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
HELP-ID	X	X/X	X
LAST-CHILD	X	-/-	
LINE	X	X/X	X
MAX	X	X/X	X

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
MIN	X	X/X	X
MODIFIED	X	-/X	
MODIFIED-SUCCESSOR	X	-/-	
OWNER	X	X/-	
PAGE	X	X/X	X
PARENT	X	X/-	
PREDECESSOR	X	-/-	
RECTANGLE-H	X	X/X	X
RECTANGLE-W	X	X/X	X
RECTANGLE-X	X	X/X	X
RECTANGLE-Y	X	X/X	X
RTL	X	-/-	X
SLIDER	X	X/X	X
STYLE	-	X/X	X
SUCCESSOR	X	-/-	
SUPPRESS-CHANGE-EVENT	X	-/-	
TOOLTIP	X	X/X	
TYPE	X	X/-	
VISIBLE	X	X/X	X

イベント

Change イベント（抑制される場合があります）。

37 選択ボックスコントロール

- 説明 150
- 選択ボックスコントロールの属性 151
- イベント 152

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

選択ボックスコントロールは、入力フィールド、リストボックス、およびプッシュボタンの組み合わせです。選択が行われなかったときは、横にプッシュボタンがある入力フィールドから構成されます。このプッシュボタンによって、エンドユーザーは入力フィールドからリストボックスを開くことができます。このリストボックスには任意の数の項目が含まれ、エンドユーザーがここから1つの項目を選択できます。選択された項目は、入力フィールドにコピーされます。

プッシュボタンを持たない選択ボックスコントロールにすることもできます。リストボックスは常時ドロップダウンされています。この場合は、**STYLE** 属性に値 "X" が指定されている必要があります。

リンク変数によって、データベースフィールドまたは他のプログラム変数を、選択ボックスコントロールの入力セクションにマップすることができます。属性ウィンドウの [Source] ダイアログボックスで [Linked Variable] オプションを選択し、リンクされた変数、例えばデータベースフィールドの名前を入力すると、入力はリンクされた変数に自動的にコピーされます。エンドユーザーがデータ入力を終了し、選択ボックスコントロールがフォーカスを失うと、入力されたデータは検証されます。

EDIT-MASK 属性を選択ボックスコントロールに割り当てて入力データを検証することもできます。検証は、選択ボックスコントロール内の入力フィールドがフォーカスを失うときに実行されます。

リンク変数がコードによって変更されたため、新しい値を表示する場合は、PROCESS GUI ステートメントアクション **REFRESH-LINKS** を使用します。

例えば、リンク変数が別の Natural データタイプを保持していた、**EDIT-MASK** が一致しなかったなどの理由から入力が拒否された場合、エンドユーザーに [Retry] または [Cancel] の実行を促すメッセージボックスが表示されます。入力フィールドコントロールの現在の内容を保持して変更するには、エンドユーザーが [Retry] を押す必要があります。入力フィールドコントロールを最新の有効な内容にリセットするには、エンドユーザーが [キャンセル] を押す必要があります。

 **Note:** 選択ボックスコントロールの入力フィールドへの入力は 253 文字に制限されます。**STYLE** 属性に値 "X" (ドロップダウン) を設定すると、**MODIFIABLE** 属性値は自動的に TRUE に設定されます。**MODIFIABLE** 属性に FALSE を設定すると、**STYLE** 属性から値「X」の指定が自動的になくなります。

選択ボックスコントロールの属性

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
BACKGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
BACKGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
CLIENT-DATA	X	X/X	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	
CONTEXT-MENU	X	X/X	X
DIL-TEXT	X	X/X	X
EDIT-MASK	X	X/-	X
ENABLED	X	X/X	X
FIRST-CHILD	X	-/-	
FOLLOWS	X	X/X	
FONT-HANDLE	X	X/X	X
FOREGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
FOREGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
HELP-ID	X	X/X	X
LAST-CHILD	X	-/-	
LENGTH	X	X/X	X
LINKED	X	X/-	X
MODIFIABLE	X	X/-	X
MODIFIED	X	-/X	
MODIFIED-SUCCESSOR	X	-/-	
OWNER	X	X/-	
PARENT	X	X/-	
PREDECESSOR	X	-/-	
RECTANGLE-H	X	X/X	X
RECTANGLE-W	X	X/X	X
RECTANGLE-X	X	X/X	X
RECTANGLE-Y	X	X/X	X
ROW-COUNT	X	-/-	
RTL	X	-/-	X
SELECTED-SUCCESSOR	X	-/-	
SORTED	X	X/-	

属性名	照会	設定／変更	属性 ウィンドウ
STRING	X	X/X	X
STYLE	X	X/-	X
SUCCESSOR	X	-/-	
SUPPRESS-BEFORE-OPEN-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-CHANGE-EVENT	X	-/-	
SUPPRESS-ENTER-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-LEAVE-EVENT	X	X/X	
TOOLTIP	X	X/X	
TYPE	X	X/-	
VARIABLE		X/X	X
VISIBLE	X	X/X	X

イベント

Before Open イベント、**Change** イベント、**Enter** イベント、**Leave** イベント（どのイベントも抑制される場合あり）。



Note: Change イベントが選択ボックスコントロールに対して発生するのは、エンドユーザーが内容を変更するか、コードが内容を変更するか、または、項目が選択されて入力フィールドエリアに転送される場合です。選択ボックスコントロールの初期設定では発生しません。変更イベントハンドラ内部からシステムフォーカスを操作することはお勧めしません。

38 選択ボックス項目

■ 説明	154
■ 選択ボックス項目の属性	154
■ イベント	155

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

選択ボックス項目は選択ボックスコントロール内の項目です。

選択ボックス項目をリストボックスコントロールに追加するには、ダイアログエディタの選択ボックス属性ウィンドウで指定するか、またはPROCESSGUIステートメントアクション **ADD-ITEMS**、**ADD-ITEMS-EX**、または **ADD** を使用します。選択されている項目は、選択ボックスコントロールの **STRING** 属性を照会して確認できます。

ダイアログエディタを使用して作成された項目は、Natural変数に含まれます。生成される変数名は「*selection-box-handle-name-ITEMS (1:number-of-selection-box-items)*」のようになります。例：
#SB-1-ITEMS (1:5) 5番目の項目であれば「#SB-1-ITEMS (5)」となります。

PROCESS GUI ステートメントアクションで作成された項目には、HANDLE 定義に含まれている任意の変数名を指定できます。

例：#MYITEM-1 HANDLE OF SELECTIONBOXITEM

選択ボックス項目はイベントを受け取りません。代わりに、選択ボックスコントロールがイベントを受け取り、そこでイベントハンドラを起動します。

選択ボックス項目の属性

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
BACKGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
BACKGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
CLIENT-DATA	X	X/X	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	
DIL-TEXT	X	X/X	X
FIRST-CHILD	X	-/-	
FOREGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
FOREGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
LAST-CHILD	X	-/-	
PARENT	X	X/-	
PREDECESSOR	X	-/-	

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
SELECTED	X	X/X	
STRING	X	X/X	X
SUCCESSOR	X	X/-	
TYPE	X	X/-	

イベント

このダイアログエレメントではイベントは作成されません。

39 シグナル

■ 説明	158
■ シグナルの属性	158
■ イベント	159

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

シグナルは抽象的なダイアログエレメントであり、独自のユーザーインターフェイスを持っていません。シグナルは、任意の数のメニュー項目やツールバー項目でトリガできるアプリケーションアクションを表すために使用されます。使用するには、**SAME-AS**属性を使用してこれらの項目をシグナルにリンクします。

シグナルによって各プログラムアクションを表し、このアクションを起動する各メニュー項目またはツールバー項目からシグナルへリンクすることにより、関連する属性値は、シグナル自体に1回だけ指定すればよいことになります。シグナルの属性は、そのシグナルにリンクされるすべての項目に自動的に継承されます。この継承メカニズムは、シグナルの作成後にシグナルに行われたあらゆる修正にも適用されます。例えば、シグナルの**ENABLED**属性がFALSEに設定されると、そのシグナルにリンクされたすべてのメニュー項目とツールバー項目は自動的に使用不可になります。

シグナルにリンクされているメニュー項目またはツールバー項目がクリックされた場合、**Click イベント**は、クリックされたメニュー項目またはツールバー項目に対してではなく、そのシグナルに対して発生します。これにより、同じシグナルにリンクされているどの項目に対しても同じコードが呼び出されることが保証されます。

シグナルの属性

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
ACCELERATOR	X	X/X	X
BACKGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
BACKGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
BITMAP-FILE-NAME	X	X/X	X
CHECKED	X	X/X	X
CLIENT-DATA	X	X/X	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	X
DIL-TEXT	X	X/X	X
ENABLED	X	X/X	X
FIRST-CHILD	X	-/-	
LAST-CHILD	X	-/-	

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
MENU-ITEM-TYPE	X	X/X	X
PARENT	X	X/-	
PREDECESSOR	X	-/-	
SHARED	X	X/X	X
SUCCESSOR	X	-/-	
SUPPRESS-CLICK-EVENT	X	X/X	
TOOLTIP	X	X/X	X
TYPE	X	X/-	
VISIBLE	X	X/X	X

イベント

クリックイベント（抑制される場合があります）。

40 スライダーコントロール

■ 説明	162
■ スライダーコントロールの属性	163
■ イベント	164

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

スライダコントロールは、サウンドミキサーやグラフィックイコライザによくあるようなスライダに似ています。よく「サム」と呼ばれるスライダがあり、これが直線のトラック上を移動します。

SLIDER属性は、サムの位置の設定または照会に使用できます。サムの位置は、コントロールの現在値を表します。有効値はスライダの範囲内の任意の整数値で、範囲はコントロールの **MIN** 属性と **MAX** 属性で定義されます。このため、スライダの範囲は、可能なスライダ位置の数も規定します。サムを動かせるようにするには、ゼロではないスライダ範囲を定義する必要があります。

サムのトラックは、**STYLE** に「垂直 (v)」が指定されていると縦方向になり、そうでない場合は横方向になります。サムを動かすには、サムをドラッグするか、サムのいずれかの側のスライダトラックをクリックするか、カーソル、Page Up キー、または Page Down キーを使用します。**STYLE** に「位置情報 (p)」が指定されていると、サムがドラッグされたときに、現在位置を示すツールヒントウィンドウが表示されます。それ以外の場合は、**LINE** 属性と **PAGE** 属性を使用して、さまざまな移動方法でサムの移動先となる位置の数を指定できます。

目盛は、コントロールの **STYLE** に対する「サイドティック 1 (1)」フラグや「サイドティック 2 (2)」フラグの設定に応じて、まったく表示されない場合と、スライダトラックの片側または両側に表示される場合があります。トラック両端の目盛は常に表示されます。**STYLE** に「自動ティック (a)」が設定されると、目盛（表示される場合）は、**SPACING** 属性の指定（デフォルトは1で、可能なすべての位置に目盛が表示される）に従い、自動的に等間隔で表示されます。このスタイル指定がない場合、目盛は（範囲の両端に暗黙で表示される目盛を除き）、必要に応じて、**SET-TICKS** アクションを使用して手動で設定する必要があります。この目盛は、**CLEAR-TICKS** アクションを使用して後で削除できます。

スライダを動かすと、**Change イベント**が発生し（抑制されていない場合）、動かされたコントロールの **MODIFIED** 属性が暗黙で設定されます。

スライダコントロールの属性

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
CLIENT-DATA	X	X/X	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	
CONTEXT-MENU	X	X/X	X
DIL-TEXT	X	X/X	X
ENABLED	X	X/X	X
FIRST-CHILD	X	-/-	
FOLLOWS	X	X/X	
HAS-TOOLTIP	X	X/-	X
HELP-ID	X	X/X	X
LAST-CHILD	X	-/-	
LINE	X	X/X	X
MAX	X	X/X	X
MIN	X	X/X	X
MODIFIED	X	X/X	
MODIFIED-SUCCESSOR	X	-/-	
OWNER	X	X/-	
PAGE	X	X/X	X
PARENT	X	X/-	
PREDECESSOR	X	-/-	
RECTANGLE-H	X	X/X	X
RECTANGLE-W	X	X/X	X
RECTANGLE-X	X	X/X	X
RECTANGLE-Y	X	X/X	X
SLIDER	X	X/X	X
SPACING	X	X/X	X
STYLE	X	X/-	X
SUCCESSOR	X	X/-	
SUPPRESS-CHANGE-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-CONTEXT-MENU-EVENT	X	X/X	
TYPE	X	X/-	
VISIBLE	X	X/X	X

イベント

Change イベント、**Context-Menu** イベント (すべてのイベントが抑制される場合があります)。

41 スピンコントロール

■ 説明	166
■	166
■ イベント	167

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

スピンコントロールを使用すると、デジタル時計で時刻を設定するときのように、可能な値の範囲の中を「スピン」（値を増やし続けたり減らし続けたりする）して値を選択できます。

スピンコントロールの詳細については、「スピンコントロールの操作」を参照してください。

属性名	照会	設定／変更	属性 ウィンドウ
BUDDY	X	X/X	
CLIENT-DATA	X	X/X	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	
CONTEXT-MENU	X	X/X	X
ENABLED	X	X/X	X
FIRST-CHILD	X	-/-	
FOLLOWS	X	X/X	
HELP-ID	X	X/X	X
LAST-CHILD	X	-/-	
MAX	X	X/X	X
MIN	X	X/X	X
MODIFIED	X	X/X	
MODIFIED-SUCCESSOR	X	-/-	
OWNER	X	X/-	
PARENT	X	X/-	
POSITION	X	X/-	
PREDECESSOR	X	-/-	
RECTANGLE-H	X	X/X	X
RECTANGLE-W	X	X/X	X
RECTANGLE-X	X	X/X	X
RECTANGLE-Y	X	X/X	X
STYLE	X	X/-	X
SUCCESSOR	X	X/-	

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
SUPPRESS-CHANGE-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-CONTEXT-MENU-EVENT	X	X/X	
TYPE	X	X/-	
VISIBLE	X	X/X	X

イベント

Change イベント、**Context-Menu** イベント (すべてのイベントが抑制される場合があります)。

42 ステータスバーコントロール

■ 説明	170
■ ステータスバーコントロールの属性	170
■ イベント	171

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

ステータスバーコントロールは、ダイアログの **HAS-STATUS-BAR** 属性を設定することによって作成する従来のステータスバーに代わるものです。ただし、ステータスバーコントロールは、従来の Natural ステータスバーがサポートしないさまざまな高度な機能を提供します。このような新しい機能には、くぼんだり浮き上がったりしているセクション（オプション。「ウィンドウ」と呼ばれる）やサイジンググリップ（オプション）を持つ Windows 風の外観などがあります（上の図を参照）。ステータスバーウィンドウはこれ自体がダイアログエレメントであるため、後述の独立したセクションで説明されています。ステータスバーコントロールをウィンドウなしで定義することは可能ですが、この場合、ステータスバーコントロールには単一のテキスト文字列しか表示されません。高度な機能を使用するためには、1つ以上のウィンドウを定義する必要があります。

ステータスバーコントロールは、ダイアログの最上部または最下部に表示できます。さらに、ダイアログは複数のステータスバーコントロールを持つことができます。ダイアログの **STATUS-TEXT** 属性を使用して設定されたステータス情報は、ダイアログの **STATUS-HANDLE** 属性で指定されたステータスバーコントロール（存在する場合）に自動的にリダイレクトされます。

ステータスバーコントロールのウィンドウの最小の高さは、**ITEM-H** 属性を使用して設定できます。項目とステータスバーコントロールの境界との間隔は、**MARGIN-X** 属性と **MARGIN-Y** 属性で指定します。

ステータスバーコントロールの属性

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
BAR-ID	X	X/-	
CLIENT-DATA	X	X/X	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	X
CONTEXT-MENU	X	X/X	X
ENABLED	X	X/X	X
FIRST-CHILD	X	-/-	
FOLLOWS	X	X/X	
FONT-HANDLE	X	X/X	X
HAS-TOOLTIP	X	X/X	X

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
ITEM-H	X	X/X	X
LAST-CHILD	X	-/-	
LOCATION	X	X/X	X
MARGIN-X	X	X/X	X
MARGIN-Y	X	X/X	X
PARENT	X	X/-	
PREDECESSOR	X	-/-	
RECTANGLE-H	X	-/-	
RECTANGLE-W	X	-/-	
RECTANGLE-X	X	-/-	
RECTANGLE-Y	X	-/-	
STRING	X	-/X	X
STYLE	X	X/-	X
SUCCESSOR	X	-/-	
TOOLTIP	X	X/X	
TYPE	X	X/-	
VISIBLE	X	X/X	X

イベント

このダイアログエレメントではイベントは作成されません。

43 ステータスバーウィンドウ

■ 説明	174
■ ステータスバーウィンドウの属性	174
■ イベント	175

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

ステータスバーウィンドウは、ステータスバーコントロールの論理的なセクションです。アプリケーションコンテキストに従って（例えば、どの MDI 子ダイアログがアクティブかに応じて）、表示しない論理ウィンドウの **VISIBLE** 属性を選択的に設定することにより、コントロールに物理的に表示できるよりも多くのウィンドウを定義できます。

ウィンドウは伸縮または非伸縮にできます。伸縮ウィンドウは、そのウィンドウの **RECTANGLE-W** 属性をゼロに設定することによって指定します。親ダイアログの幅が変更されると、伸縮ウィンドウの幅も変更されます。これは、次の式で決定されます。

幅 = (有効な幅 - すべての非伸縮ウィンドウの幅の合計) / 伸縮ウィンドウの数

1番目の（可視の）伸縮ウィンドウはメッセージウィンドウと呼ばれ、ウィンドウが明示的に指定されない場合のデフォルトウィンドウとして使用されます。例えば、ステータスバーコントロールの **STRING** 属性やダイアログの **STATUS-TEXT** 属性を設定することによってテキストが出力される場合がこれに当たります。

アイコンと文字列は、それぞれウィンドウの **BITMAP-FILE-NAME** 属性と **STRING** 属性を設定することによってウィンドウに指定できます。**ENABLED** 属性が **FALSE** に設定されると、アイコンと文字列はグレー表示になるか、または完全に抑制されます（ウィンドウスタイルフラグの設定による）。さらに、ステータスバーウィンドウは **TOOLTIP** 属性をサポートしており、マウスポインタをウィンドウに合わせたときに表示されるウィンドウ固有のツールヒントを指定できます。

ステータスバーウィンドウの属性

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
BITMAP-FILE-NAME	X	X/X	X
CLIENT-DATA	X	X/X	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	X
ENABLED	X	X/X	X
FIRST-CHILD	X	-/-	
LAST-CHILD	X	-/-	
PARENT	X	X/-	

属性名	照会	設定／変更	属性 ウィンドウ
PREDECESSOR	X	-/-	
RECTANGLE-W	X	X/X	X
SHARED	X	X/X	X
STRING	X	-/X	X
STYLE	X	X/-	X
SUCCESSOR	X	X/-	
SUPPRESS-CLICK-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DBL-CLICK-EVENT	X	X/X	
TOOLTIP	X	X/X	X
TYPE	X	X/-	
VISIBLE	X	X/X	X

イベント

クリックイベント、ダブルクリックイベント（すべてのイベントが抑制される場合があります）。

44 標準ウィンドウ

■ 説明	178
■ 標準ウィンドウの属性	179
■ イベント	181

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

標準ウィンドウは最も一般的なダイアログタイプです。最上位のダイアログであり、どのような子ダイアログも含むことができません。このことから、これをSDI（シングルドキュメントインターフェイス）ウィンドウと呼んで、MDI（マルチドキュメントインターフェイス）フレームウィンドウと区別することがあります。MDIフレームウィンドウでは、複数のMDI子ウィンドウを同時に開き、それぞれに別個の「ドキュメント」を表示することができます。

 **Note:** 「ドキュメント」という用語は、関連データのセットを指して使用され、ファイルシステム内に個別に存在しているファイルのこととは限りません。

標準ウィンドウには、モードレス、モーダル、またはダイアログボックスの3つの形式があります。これらはタイプの違いではなく、**STYLE**属性の値として実装されています。このうちダイアログボックスは他の2つの形式とは異なり、ダイアログボックスが処理されて閉じられた後のみ、OPEN DIALOG ステートメントから制御が戻ります。このため、ダイアログボックスの実行は「同期」であると言います。一方、モードレスダイアログとモーダルダイアログは、OPEN イベントや **AFTER-OPEN** イベントが処理された直後に、呼び出し元に制御を返しますが、ダイアログは開いたままであり、閉じられるまでイベントを受け取ることができます。このような実行は「非同期」と言われます。これは、ダイアログが閉じられる前にOPEN DIALOG ステートメントに続くコードが実行されるためです。モードレスダイアログとモーダルダイアログの違いは、モーダルダイアログがアクティブになると他のすべてのダイアログは暗黙的に無効にされ、ユーザーからは一時的にアクセス不可能になりますが、モードレスダイアログでは、ユーザーは別のダイアログに切り替えて操作することができます。ダイアログボックス形式のダイアログも暗黙的にモーダルです。3つの形式のダイアログのうち、モーダルダイアログが使用されるケースは最もまれです。大部分のダイアログは、カテゴリとしては「モードレスと非同期」（モードレス）または「モーダルと同期」（ダイアログボックス）に分類されます。

標準ウィンドウの **PARENT**（存在する場合）は「オーナー」ウィンドウを指しており、特殊な包含関係は意味していません。これは、2つのダイアログが同じグループに「属している」ことをWindowsに通知するものです。Windowsはこの情報をもとに、例えば、所有されている方のウィンドウがウィンドウの深さ（「Zオーダー」）シーケンス内でオーナーウィンドウとともに（オーナーウィンドウより前面に）まとめて保持されること、およびオーナーウィンドウが最小化されたときに所有されている方のウィンドウも自動的に非表示になることを保証します。

標準ウィンドウの属性

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
AUTO-ADJUST	X	-/X	X
BACKGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
BACKGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
BITMAP-FILE-NAME	X	X/X	X
CLIENT-DATA	X	X/-	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
COMPATIBILITY	X	X/-	X
CONTEXT-MENU	X	X/X	X
CLIENT-VALUE	X	X/X	
DEFAULT-BUTTON	X	X/X	X
DOCKING	X	X/X	X
DPI	X	X/-	
DROP-MODE	X	X/X	X
ENABLED	X	X/X	X
EVENT-QUEUEING	X	X/X	X
FIRST-CHILD	X	-/-	
FOLLOWS	X	-/-	
FONT-HANDLE	X	-/-	
FONT-STRING	X	X/-	X
HAS-DIL	X	X/X	X
HAS-HELP-BUTTON	X	X/-	X
HAS-MENU-BAR	X	X/-	
HAS-STATUS-BAR	X	X/X	X
HAS-SYSTEM-BUTTON	X	X/-	X
HAS-TOOLBAR	X	X/X	X
HAS-TOOLTIP	X	X/X	
HELP-FILENAME	X	X/X	X
HELP-ID	X	X/X	X
HORIZ-SCROLLABLE	X	X/X	X
LAST-CHILD	X	-/-	
MAXIMIZABLE	X	X/-	X
MAXIMIZED	X	X/X	X

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
MENU-HANDLE	X	X/X	
MINIMIZABLE	X	X/-	X
MINIMIZED	X	X/X	X
MODIFIED	X	X/X	
MODIFIED-SUCCESSOR	X	-/-	
NAME	X	-/-	
PARENT	X	X/-	
POPUP-HELP	X	X/X	X
PREDECESSOR	X	-/-	
RECTANGLE-H	X	X/X	X
RECTANGLE-W	X	X/X	X
RECTANGLE-X	X	X/X	X
RECTANGLE-Y	X	X/X	X
RTL	X	-/-	X
SCROLLRANGE-X	X	X/X	
SCROLLRANGE-Y	X	X/X	
SIZE-MODIFIABLE	X	-/-	X
STATUS-HANDLE	X	X/X	
STATUS-TEXT		-/X	
STRING	X	X/X	X
STYLE	X	X/-	X
SUCCESSOR	X	-/-	
SUPPRESS-CLIENT-SIZE-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-COMMAND-STATUS-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DRAG-DROP-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DRAG-ENTER-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DRAG-LEAVE-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DRAG-OVER-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-ENTER-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-IDLE-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-LEAVE-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-SIZE-EVENT	X	X/X	
TOOLBAR-HANDLE	X	X/-	
TOOLBAR-POS	X	X/-	X
TOOLTIP	X	X/X	
TYPE	X	X/-	X

属性名	照会	設定／変更	属性 ウィンドウ
VERSION	X	-/-	
VERT-SCROLLABLE	X	X/X	X
VISIBLE	X	X/X	X
WALLPAPER	X	X/X	X

イベント

After-Any イベント、After-Open イベント、Before-Any イベント、Before Open イベント、Before-Open イベント、Client-Size イベント（抑制される場合があります）、Close イベント、Command-Status イベント（抑制される場合があります）、Drag-Drop イベント（抑制される場合があります）、Drag-Enter イベント（抑制される場合があります）、Drag-Leave イベント（抑制される場合があります）、Drag-Over イベント（抑制される場合があります）、Enter イベント（抑制される場合があります）、Error イベント、Idle イベント（抑制される場合があります）、Leave イベント（抑制される場合があります）、Size イベント（抑制される場合があります）。

45 サブメニューコントロール

■ 説明	184
■ サブメニューコントロールの属性	184
■ イベント	185

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

サブメニューコントロールは複合メニュー構造の一部です。エンドユーザーがサブメニュータイプのメニュー項目を選択すると、メニュー項目の垂直リストを含んでいるサブメニューコントロールがプルダウンします。

ダイアログエディタでサブメニューコントロールを作成するには、**MENU-ITEM-TYPE** が MT-SUBMENU または MT-WINDOWMENU であるメニュー項目を作成します。Natural コードでサブメニューコントロールをメニュー構造に埋め込むには、その HANDLE をメニュー項目の **MENU-HANDLE** 属性に割り当てます。

MT-WINDOWMENU サブメニューコントロールは MDI フレームウィンドウと MDI 子ウィンドウで使用されます。ウィンドウシステムは、現在存在する MDI 子ウィンドウを、このようなサブメニューコントロールにダイナミックに追加します。

サブメニューコントロールの PARENT はダイアログまたは NULL-HANDLE です。ダイアログが PARENT であれば、サブメニューコントロールはダイアログに対してプライベートであり、ダイアログが閉じられるときに削除されます。NULL-HANDLE が PARENT であれば、サブメニューコントロールは自由で、アプリケーションが閉じられるときに削除されます。ローカルデータエリアではなくグローバルデータエリアにハンドルが定義されると、自由なサブメニューコントロールは複数のダイアログの複数のメニュー構造で共有することができます。

サブメニューコントロールの属性

属性名	照会	設定／変更	属性 ウィンドウ
CLIENT-DATA	X	X/X	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	
FIRST-CHILD	X	-/-	
HELP-ID	X	X/X	
LAST-CHILD	X	-/-	
MENU-ITEM-OLE	X	X/X	
PARENT	X	X/-	
PREDECESSOR	X	-/-	
STYLE	X	X/-	
SUCCESSOR	X	-/-	

属性名	照会	設定／変更	属性 ウィンドウ
SUPPRESS-BEFORE-OPEN-EVENT	X	X/X	
TYPE	X	X/-	
VISIBLE	X	X/X	

イベント

Before Open イベント（抑制される場合あり）。

46 タブコントロール

- 説明 188
- タブコントロールの属性 188
- イベント 189

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

タブコントロールは、表示エリア、および（オプションで）表示エリア内のコントロールグループ間を切り替えるために一般的に使用されるタブの集合で構成されるコンテナコントロールです。タブコントロールは、多くの場合、オブジェクトプロパティまたはユーザーオプションを分類するために使用されます。

タブコントロールの属性

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
BACKGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
BACKGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
CLIENT-DATA	X	X/X	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	X
CONTEXT-MENU	X	X/X	X
ENABLED	X	X/X	X
FIRST-CHILD	X	-/-	
FOLLOWS	X	X/X	
FONT-HANDLE	X	X/X	X
HAS-TOOLTIP	X	X/X	X
HELP-ID	X	X/X	X
ITEM-H	X	X/-	X
ITEM-W	X	X/-	X
LAST-CHILD	X	-/-	
MARGIN-X	X	X/-	X
MARGIN-Y	X	X/-	X
MODIFIABLE	X	X/X	X
OWNER	X	X/-	
PARENT	X	X/-	
PREDECESSOR	X	-/-	
RECTANGLE-H	X	X/X	X

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
RECTANGLE-W	X	X/X	X
RECTANGLE-X	X	X/X	X
RECTANGLE-Y	X	X/X	X
ROW-COUNT	X	-/-	
SELECTED-SUCCESSOR	X	-/-	
STYLE	X	X/-	X
SUCCESSOR	X	X/-	
SUPPRESS-CHANGE-EVENT	X	X/X	
TOOLTIP	X	X/X	
TYPE	X	X/-	
VISIBLE	X	X/X	X
WALLPAPER	X	X/X	X

イベント

Change イベント (抑制される場合があります)。

47 タブコントロールタブ

■ 説明	192
■ タブコントロールタブの属性	192
■ イベント	193

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

タブコントロールタブは、タブコントロール内の個々のタブを表します。タブコントロールタブは、キャプションおよび（または）アイコンで構成され、オプションでツールヒントテキストを表示できます。

タブコントロールタブの属性

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
BITMAP-FILE-NAME	X	X/-	X
CLIENT-DATA	X	X/X	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	
FIRST-CHILD	X	-/-	
LAST-CHILD	X	-/-	
PARENT	X	X/-	
PREDECESSOR	X	-/-	
SELECTED	X	X/X	X
STRING	X	X/X	X
SUCCESSOR	X	X/-	
SUPPRESS-ENTER-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-LEAVE-EVENT	X	X/X	
TOOLTIP	X	X/X	X
TYPE	X	X/-	X
VISIBLE	X	X/X	X

イベント

Enter イベント（抑制される場合あり）、**Leave** イベント（抑制される場合あり）。

48 テーブルコントロール

▪ 説明	196
▪ テーブルコントロールの属性	196
▪ テーブルコントロールのセルの属性	198
▪ セルの COLUMN-TYPE およびその属性	198
▪ イベント	199

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

テーブルコントロールは、スプレッドシートを表しているダイアログエレメントです。列に名前を付けるためのオプションのヘッダー行と、行に名前を付けるためにオプションの左列があります。

テーブルコントロールがスプレッドシートをそのように定義すると、列は、列指定コントロールを追加することによって定義されます。テーブルコントロールのセルは、ダイアログエレメントとしては定義されず、テーブルコントロールの **COLUMN** 属性と **ROW** 属性の値で特定されます。最初のセルは ROW=1 と COLUMN=1 で特定されます。各列のセルは、列指定コントロールの **COLUMN-TYPE** 属性の値に応じて使い方が変わり、入力フィールド、項目付きの選択ボックス、またはトグルボタンとして使用できます。

テーブルコントロールの操作には、PROCESSGUI ステートメントの一連のアクションを使用します。

テーブルコントロールの属性

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
BACKGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
BACKGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
CELL-ATTRIBUTES	X	X/X	
CLIENT-DATA	X	X/X	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	
COLUMN	X	-/X	
COLUMN-COUNT	X	X/-	
CONTEXT-MENU	X	X/X	X
DIL-TEXT	X	X/X	X
ENABLED	X	X/X	X
FIRST-CHILD	X	-/-	
FIRST-COLUMN-WIDTH	X	X/X	X
FIRST-VISIBLE-COLUMN	X	X/X	X
FIRST-VISIBLE-ROW	X	X/X	X

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
FOLLOWS	X	X/X	
FONT-HANDLE	X	X/X	X
FOREGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
FOREGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
FROZEN-COLUMNS	X	X/X	X
HAS-FIRST-COLUMN	X	X/-	X
HEADER-FONT-HANDLE	X	X/X	X
HEADER-HEIGHT	X	X/X	X
HELP-ID	X	X/X	X
HORIZ-SCROLLABLE	X	X/-	X
LAST-CHILD	X	-/-	
MODIFIABLE	X	X/-	X
MODIFIED	X	-/X	
MODIFIED-SUCCESSOR	X	-/-	
OWNER	X	X/-	
PARENT	X	X/-	
PREDECESSOR	X	-/-	
RECTANGLE-H	X	X/X	X
RECTANGLE-W	X	X/X	X
RECTANGLE-X	X	X/X	X
RECTANGLE-Y	X	X/X	X
ROW	X	-/X	
ROW-COUNT	X	X/-	X
ROW-HEIGHT	X	X/X	X
RTL	X	-/-	X
STYLE	X	X/-	X
SUCCESSOR	X	X/-	
SUPPRESS-CHANGE-EVENT	X	-/-	
SUPPRESS-CLICK-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DBL-CLICK-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DELETE-ROW-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-ENTER-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-ENTER-CELL-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-FILL-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-INSERT-ROW-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-LEAVE-EVENT	X	X/X	

テーブルコントロール

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
SUPPRESS-LEAVE-CELL-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-TOP-EVENT	X	X/X	
TOOLTIP	X	X/X	
TYPE	X	X/-	
VERT-SCROLLABLE	X	X/-	X
VISIBLE	X	X/X	X

テーブルコントロールのセルの属性

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
BACKGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	
BACKGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	
CHECKED	X	X/X	
COLUMN	X	X/X	
DIL-TEXT	X	X/X	
FOREGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	
FOREGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	
ROW	X	X/X	
STRING	X	X/X	

セルの COLUMN-TYPE およびその属性

一般的に、テーブルコントロールのセルに対して有効な属性でも、列指定コントロールの **COLUMN-TYPE** 属性の値によっては使用できないことがあります。例えば、「入力フィールドコントロール」が指定された場合です。この場合セルは、入力フィールドコントロールのように使用されます。この入力フィールドセルについては、属性のサブセットだけが有効です。

以下の表に、COLUMN-TYPE の値によっては使用できない属性を示します。

COLUMN-TYPE	属性は使用できません
入力フィールドコントロール	CHECKED
選択ボックスコントロール	CHECKED
トグルボタンコントロール	STRING

イベント

Change イベント、**Click** イベント、**Delete Row** イベント、**Double Click** イベント、**Enter** イベント、**Enter-Cell** イベント、**Fill** イベント、**Insert-Row** イベント、**Leave** イベント、**Leave-Cell** イベント、**Top** イベント（どのイベントも抑制される場合あり）。

以下のイベントは常に起動されるわけではありません。

- CLICK イベント - トグルボタンフィールドに対してのみ。
- DBL-CLICK イベント - 入力フィールドとトグルボタンに対してのみ。
- CHANGE イベント - 入力フィールドと選択ボックスに対してのみ。

49 テキスト定数コントロール

■ 説明	202
■ テキスト定数コントロールの属性	202
■ イベント	203

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

テキスト定数コントロールはダイアログ内で変更不可能なテキストを表示します。例えば、隣接した入力フィールドコントロールにどのデータを入力できるかを説明するのに使用します。テキスト定数コントロールのテキスト文字列はニーモニックキー (&) を含むこともできます。エンドユーザーがニーモニックキーを押すと、ナビゲーションシーケンスの次の入力ダイアログエレメントがフォーカスを取得します。

テキスト定数コントロールの属性

属性名	照会	設定／変更	属性 ウィンドウ
BACKGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
BACKGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	
ENABLED	X	X/X	X
FIRST-CHILD	X	-/-	
FOLLOWS	X	X/X	
FONT-HANDLE	X	X/X	X
FOREGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
FOREGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
LAST-CHILD	X	-/-	
OWNER	X	X/-	
PARENT	X	X/-	
PREDECESSOR	X	-/-	
RECTANGLE-H	X	X/X	X
RECTANGLE-W	X	X/X	X
RECTANGLE-X	X	X/X	X
RECTANGLE-Y	X	X/X	X
STRING	X	X/X	X
STYLE	X	X/-	X
SUCCESSOR	X	-/-	
TYPE	X	X/-	

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
VISIBLE	X	X/X	X

イベント

このダイアログエレメントではイベントは作成されません。

50 タイマーコントロール

■ 説明	206
■ タイマーの属性	206
■ イベント	207

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

タイマーは、エンドユーザーには見えませんが、ダイアログでイベントが定期的に起動されるようにできるダイアログエレメントです。例えば、タイマーの **Click イベント** でテキスト定数コントロールの **STRING** 属性を更新できます。

例

```
#TC-1.STRING:= *TIMX
/* Display the system time in the text-constant
/* control #TC-1 and update the time (= timer /* control click event) every 1000
milliseconds
/* (TIMER-INTERVAL attribute).
```



Note: システムがビジー状態のときに発生する Click イベントは失われる可能性があるため、タイマーの Click イベントハンドラでクリックをカウントするコードを記述することはお勧めしません。

タイマーの属性

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
CLIENT-DATA	X	X/X	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	
FIRST-CHILD	X	-/-	
LAST-CHILD	X	-/-	
PARENT	X	X/-	
PREDECESSOR	X	-/-	
SUCCESSOR	X	-/-	
SUPPRESS-CLICK-EVENT	X	X/X	
TIMER-INTERVAL	X	X/X	
TYPE	X	X/-	

イベント

クリックイベント（抑制される場合があります）。

51 トグルボタンコントロール

■ 説明	210
■ トグルボタンコントロールの属性	210
■ イベント	211

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

トグルボタンコントロールは、チェック／未チェック（オン／オフ）の選択肢をエンドユーザーに提供します。例えばこのコントロールによって、エンドユーザーは、隣接した他のトグルボタンコントロールのステータスに影響することなくオプションのオンとオフを切り替えることができます。それに対して、ラジオボタンコントロールの状態の変更は、同じグループに属している他のラジオボタンコントロールの状態に影響します。

トグルボタンコントロールの属性

属性名	照会	設定／変更	属性 ウィンドウ
ACCELERATOR	X	X/X	X
BACKGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
BACKGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
CHECKED	X	X/X	X
CLIENT-DATA	X	X/X	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	
CONTEXT-MENU	X	X/X	X
DIL-TEXT	X	X/X	X
ENABLED	X	X/X	X
FIRST-CHILD	X	-/-	
FOLLOWS	X	X/X	
FONT-HANDLE	X	X/X	X
FOREGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
FOREGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
HELP-ID	X	X/X	X
LAST-CHILD	X	-/-	
MODIFIED	X	-/X	
MODIFIED-SUCCESSOR	X	-/-	
OWNER	X	X/-	
PARENT	X	X/-	
PREDECESSOR	X	-/-	

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
RECTANGLE-H	X	X/X	X
RECTANGLE-W	X	X/X	X
RECTANGLE-X	X	X/X	X
RECTANGLE-Y	X	X/X	X
RTL	X	-/-	X
STRING	X	X/X	X
SUCCESSOR	X	-/-	
SUPPRESS-CLICK-EVENT	X	X/X	
TOOLTIP	X	X/X	
TYPE	X	X/-	
VISIBLE	X	X/X	X

イベント

クリックイベント（抑制される場合があります）。

52 ツールバー

■ 説明	214
■ ツールバーの属性	214
■ イベント	215

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

ツールバーはメニューバーに類似しています。水平または垂直に分類されたツールバー項目で構成され、それぞれの項目にビットマップがあります。ツールバーを使用すると、最も頻繁に必要なプログラム機能にすぐにアクセスできます。デフォルトでは、ダイアログの最上部の、メニューバーのすぐ下に配置されます。ダイアログウィンドウの最下部の、左または右に配置することも可能です。

ダイアログでツールバーが表示されるのは、そのハンドル値がダイアログの **TOOLBAR-HANDLE** 属性に割り当てられており、かつダイアログの **HAS-TOOLBAR** が TRUE になっている場合のみです。ダイアログエディタでツールバーを作成する場合は、ダイアログエディタが自動的にを行います。MDI子ウィンドウについては、ツールバーは、子ウィンドウそのものではなく MDI フレームウィンドウの最上部に表示されます。別の MDI 子ウィンドウがアクティブになると常に、ツールバーは特定の MDI 子ウィンドウに対して定義したツールバーを反映した内容に変更されます。

ITEM-W および **ITEM-H** 属性を使用して、ツールバー項目のサイズを決定できます。項目とツールバーの境界との間隔は、**MARGIN-X**属性と **MARGIN-Y**属性で指定します。ツールバーのスタイルに "w" を指定すると、ツールバーの幅を超える項目は折り返されます。

ツールバーの属性

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
CLIENT-DATA	X	X/X	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	X
CLIENT-VALUE	X	X/X	
FIRST-CHILD	X	-/-	
ITEM-H	X	X/X	X
ITEM-W	X	X/X	X
LAST-CHILD	X	-/-	
MARGIN-X	X	X/X	X
MARGIN-Y	X	X/X	X
PARENT	X	X/-	
PREDECESSOR	X	-/-	
STYLE	X	X/X	X

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
SUCCESSOR	X	-/-	
TYPE	X	X/-	

イベント

このダイアログエレメントではイベントは作成されません。

53 ツールバーコントロール

- 説明 218
- ツールバーコントロールの属性 219
- イベント 220

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

ツールバーコントロールは、上記の従来のツールバーに代わるものです。これも、特定のアプリケーション機能を起動するために使用される1つ以上のツールバー項目を含むことができます。ただし、ツールバーコントロールは、従来の Natural ツールバーがサポートしないさまざまな高度な機能を提供します。このような新しい機能には、フラットなボタン（オプション）を持つ Windows 風の外観、ツールバーが「ドッキング可能」（後述を参照）になるように指定する機能、他のダイアログエレメント（選択ボックスなど）を埋め込む機能、ツールバー項目用のツールヒントを定義する機能などがあります。

ツールバーコントロールは、コントロールの作成時に **DRAGGABLE** 属性が TRUE に設定されるとドッキング可能になります。ドッキング可能なツールバーは、ユーザーが位置を変えられるという利点があります。これを行うには、グリッパ（上記参照）、セパレータ、またはそのバックグラウンドエリアの任意の部分をクリックし、マウスの第1ボタンを押したままドラッグして、ツールバーコントロールを引き離します。ツールバーコントロールがドロップされると、ダイアログの側辺の位置にはめ込まれるか（「ドッキング」）、専用のウィンドウ内に「浮動表示」されます。コントロールが浮動表示されるかドッキングされるかは、コントロールがドロップされた位置、ダイアログとツールバーコントロールの両方で、ターゲット側でのドッキングが可能かどうか、および Ctrl キーが押されているかどうかによって決まります。後者のケースでは、ツールバーはドロップ位置に関係なく浮動表示されます。ドラッグ矩形の境界幅は、ツールバーコントロールが浮動表示されるか（厚い境界）、またはドッキングされるか（薄い境界）をユーザーに示します。ドラッグプロセスは、Esc キーを押すといつでも中止できます。

従来のツールバーの代わりにツールバーコントロールを使用することのさらに大きな利点は、ダイアログ内で複数のツールバーコントロールを使用できることです。これらのコントロールは、必要に応じて単独でドッキングしたり浮動表示することが可能です。レイアウトは、ダイアログエディタでダイアログ属性ウィンドウの [Save Layout] オプションを有効にすると、ユーザーごとにセッション間で保存されます。

ITEM-W および **ITEM-H** 属性を使用して、ツールバー項目のサイズを決定できます。項目とツールバーコントロールの境界との間隔は、**MARGIN-X** 属性と **MARGIN-Y** 属性で指定します。

ツールバーコントロールの属性

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
BAR-ID	X	X/-	
CLIENT-DATA	X	X/X	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	X
CONTEXT-MENU	X	X/X	X
DOCKING	X	X/X	X
DRAGGABLE	X	X/-	X
ENABLED	X	X/X	X
FIRST-CHILD	X	-/-	
FOLLOWS	X	X/X	
HAS-DIL	X	X/X	X
HAS-TOOLTIP	X	X/X	X
ITEM-H	X	X/-	X
ITEM-W	X	X/-	X
LAST-CHILD	X	-/-	
LOCATION	X	X/X	X
MARGIN-X	X	X/X	X
MARGIN-Y	X	X/X	X
PARENT	X	X/-	
PREDECESSOR	X	-/-	
RECTANGLE-H	X	X/-	X
RECTANGLE-W	X	X/-	X
RECTANGLE-X	X	X/X	X
RECTANGLE-Y	X	X/X	X
STRING	X	X/X	X
STYLE	X	X/-	X
SUCCESSOR	X	X/-	
SUPPRESS-CLOSE-EVENT	X	X/X	
TOOLTIP	X	X/X	
TYPE	X	X/-	
VISIBLE	X	X/X	X

イベント

Close イベント（抑制される場合あり）。

54 ツールバー項目

■ 説明	222
■ ツールバー項目の属性	222
■ イベント	223

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

ツールバー項目はツールバー内の項目です。ツールバー項目は、上にビットマップが表示された押しボタンに類似しています。ほとんどのケースで、ツールバー項目はメニュー項目の別名として役立ちます。つまり、メニュー項目と同じClick イベントハンドラコードを再度プログラミングする代わりに、ツールバー項目の **SAME-AS** 属性を使用して、対応するメニュー項目のハンドル値を割り当てることができます。ツールバー項目がクリックされると、対応するメニュー項目のイベントハンドラが起動されます。**SAME-AS** 属性を使用しない場合は、ツールバー項目でイベントハンドラコードを指定する必要があります。

ツールバー項目のサイズは、親ツールバーの **ITEM-W** 属性と **ITEM-H** 属性を使用して指定できます。

 **Note:** パフォーマンスの点から、ツールバーアイコンのビットマップでは 16 色を超える色を使用することはお勧めしません。すべてのビットマップで同じカラーパレットを共有してください。

ツールバー項目の属性

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
ACCELERATOR	X	X/X	X
BACKGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
BACKGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
BITMAP-FILE-NAME	X	X/X	X
CHECKED	X	X/X	X
CLIENT-DATA	X	X/X	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	
DIL-TEXT	X	X/X	X
ENABLED	X	X/X	X
FIRST-CHILD	X	-/-	
LAST-CHILD	X	-/-	
MENU-ITEM-TYPE	X	X/-	X
PARENT	X	X/-	

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
PREDECESSOR	X	-/-	
SAME-AS	X	X/X	X
SHARED	X	X/X	X
STYLE	X	X/-	X
SUCCESSOR	X	X/-	
TOOLTIP	X	X/X	X
TYPE	X	X/-	
VISIBLE	X	X/X	X

イベント

Click イベント。

55 ツリービューコントロール

■ 説明	226
■ ツリービューコントロールの属性	226
■ イベント	228

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

ツリービューコントロールは、Naturalスタジオのライブラリワークスペースウィンドウにライブラリの内容を表示するのに使用されているような、階層的な項目リストを提供します。

ツリービューコントロールの詳細については、「ツリービューコントロールの操作」を参照してください。

ツリービューコントロールの属性

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
ACCELERATOR	X	X/X	X
BACKGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
BACKGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
CLIENT-DATA	X	X/X	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	
CONTEXT-MENU	X	X/X	X
DIL-TEXT	X	X/X	X
DRAG-MODE	X	X/X	X
DROP-MODE	X	X/X	X
ENABLED	X	X/X	X
FIRST-CHILD	X	-/-	
FIRST-VISIBLE-ITEM	X	-/X	
FOLLOWS	X	X/X	
FONT-HANDLE	X	X/X	X
FOREGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
FOREGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
HAS-TOOLTIP	X	X/X	X
HELP-ID	X	X/X	X
IMAGE-LIST	X	X/X	X
ITEM	X	X/X	X
ITEM-H	X	X/X	X

属性名	照会	設定/変更	属性 ウィンドウ
LAST-CHILD	X	-/-	
MODIFIABLE	X	X/X	X
OWNER	X	X/-	
PARENT	X	X/-	
PREDECESSOR	X	-/-	
RECTANGLE-H	X	X/X	X
RECTANGLE-W	X	X/X	X
RECTANGLE-X	X	X/X	X
RECTANGLE-Y	X	X/X	X
SELECTED-SUCCESSOR	X	-/-	
SORTED	X	X/-	X
SPACING	X	X/-	X
STYLE	X	X/-	X
SUCCESSOR	X	X/-	
SUPPRESS-ACTIVATE-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-AFTER-EDIT-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-BEFORE-EDIT-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-BEGIN-DRAG-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-CHECK-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-CLICK-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-CLIPBOARD-STATUS-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-COLLAPSE-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-CONTEXT-MENU-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-COPY-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-CUT-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DELETE-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DRAG-DROP-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DRAG-ENTER-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DRAG-LEAVE-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-DRAG-OVER-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-END-DRAG-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-EXPAND-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-PASTE-EVENT	X	X/X	
SUPPRESS-UNDO-EVENT	X	X/X	
TYPE	X	X/-	
VISIBLE	X	X/X	X

イベント

Activate イベント、**After-Edit** イベント、**Before-Edit** イベント、**Begin-Drag** イベント、**Check** イベント、**Click** イベント、**Clipboard-Status** イベント、**Collapse** イベント、**Context-Menu** イベント、**Copy** イベント、**Cut** イベント、**Delete** イベント、**Drag-Drop** イベント、**Drag-Enter** イベント、**Drag-Leave** イベント、**Drag-Over** イベント、**End-Drag** イベント、**Expand** イベント、**Paste** イベント、**Undo** イベント（どのイベントも抑制される場合あり）。

56 ツリービュー項目

■ 説明	230
■ ツリービュー項目の属性	230
■ イベント	231

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

ツリービュー項目は、**ツリービューコントロール**に表示されるノードを表します。

ツリービュー項目の詳細については、「**ツリービューコントロールの操作**」を参照してください。

ツリービュー項目の属性

属性名	照会	設定／変更	属性 ウィンドウ
CHECKED	X	X/X	X
CHECKED-SUCCESSOR	X	-/-	
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	
EDIT-MASK	X	X/-	X
EXPANDED	X	X/-	X
FIRST-CHILD	X	-/-	
FORMAT	X	X/-	X
IMAGE	X	X/X	X
IMAGE-INDEX	X	X/X	X
LAST-CHILD	X	-/-	
LENGTH	X	X/X	X
MODIFIABLE	X	X/X	X
OVERLAY	X	X/X	X
OVERLAY-INDEX	X	X/X	X
PARENT	X	X/-	
PREDECESSOR	X	-/-	
SELECTED	X	X/X	
STRING	X	X/X	X
STYLE	X	X/X	X
SUCCESSOR	X	X/-	
TOOLTIP	X	X/X	X
TYPE	X	X/-	

イベント

このダイアログエレメントではイベントは作成されません。

57 壁紙コントロール

■ 説明	234
■ 壁紙コントロールの属性	234
■ イベント	235

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

壁紙コントロールは、ダイアログまたは一定のダイアログエレメント（例：コントロールボックスおよびダイアログバー）によって表示できる背景を定義します。壁紙コントロールは、壁紙をどのようにレンダリングするかを決定する関連属性と一緒に画像を指定します。例えば、壁紙は、単一画像としてではなく、繰り返しパターン（タイリング）としてレンダリングされるように指定できます。単一画像の場合は、ホストダイアログまたはダイアログエレメントを基準として、画像を水平または垂直に揃えるように設定できます。

壁紙コントロールに「透過」スタイルを設定し、壁紙コントロールの背景色（存在する場合）と同じ色になっているピクセルをすべて描画しないように指定すると、壁紙の画像が透けて描画されます。明示的な背景色が設定されない場合、透過性の色は画像の最上部左のピクセルの色であるとみなされます。

壁紙を使用してダイアログまたはダイアログエレメントの背景を塗りつぶすには、ダイアログまたはダイアログエレメントの **WALLPAPER** 属性を目的の壁紙コントロールのハンドルに設定する必要があります。Naturalは、特定の壁紙コントロールを使用するオブジェクトを把握し、この壁紙コントロールに変更が行われたり、壁紙コントロールが削除された場合は、これらの各オブジェクトを自動的に更新します。壁紙コントロールが削除された場合は、各オブジェクトの **WALLPAPER** 属性が自動的に NULL-HANDLE にリセットされます。

壁紙コントロールの属性

属性名	照会	設定／変更	属性 ウィンドウ
BACKGROUND-COLOUR-NAME	X	X/X	X
BACKGROUND-COLOUR-VALUE	X	X/X	X
BITMAP-FILE-NAME	X	X/X	X
BLEND	X	X/-	X
CLIENT-HANDLE	X	X/X	
CLIENT-KEY	X	X/X	
CLIENT-VALUE	X	X/X	
FIRST-CHILD	X	-/-	
LAST-CHILD	X	-/-	
PARENT	X	X/-	
PREDECESSOR	X	-/-	
STYLE	X	X/-	X

属性名	照会	設定／変更	属性 ウィンドウ
SUCCESSOR	X	X/-	
TYPE	X	X/-	
VISIBLE	X	X/X	X

イベント

このダイアログエレメントではイベントは作成されません。

58 属性

このセクションでは、次のトピックについて説明します。

	ACCELERATOR
	ACTIVE-CHILD
	AUTO-ADJUST
	AUTOSELECT
	BACKGROUND-COLOUR-NAME
	BACKGROUND-COLOUR-VALUE
	BAR-ID
	BITMAP-FILE-NAME
	BLEND
	BUDDY
	CELL-ATTRIBUTES
	CHECKED
	CHECKED-SUCCESSOR
	CLIENT-DATA
	CLIENT-HANDLE
	CLIENT-KEY

 CLIENT-VALUE
 COLUMN
 COLUMN-COUNT
 COLUMN-TYPE
 COMPATIBILITY
 コンテキストメニュー
 CONTROL
 DEFAULT-BUTTON
 DESCENDING
 DIL-TEXT
 DOCKING
 DPI
 DRAG-MODE
 DRAGGABLE
 DROP-MODE
 EDIT-MASK
 EMBEDDED-OBJECT
 ENABLED
 EVENT-QUEUEING
 EXPANDED
 FIRST-CHILD
 FIRST-COLUMN-WIDTH
 FIRST-VISIBLE-COLUMN
 FIRST-VISIBLE-ITEM
 FIRST-VISIBLE-ROW

 FOLLOWS
 FONT-HANDLE
 FONT-STRING
 FOREGROUND-COLOUR-NAME
 FOREGROUND-COLOUR-VALUE
 FORMAT
 FROZEN-COLUMNS
 GROUP-ID
 HANDLE-VARIABLE
 HAS-DIL
 HAS-FIRST-COLUMN
 HAS-HELP-BUTTON
 HAS-MENU-BAR
 HAS-STATUS-BAR
 HAS-SYSTEM-BUTTON
 HAS-TOOLBAR
 HAS-TOOLTIP
 HEADER-FONT-HANDLE
 HEADER-HEIGHT
 HELP-FILENAME
 HELP-ID
 HORIZ-SCROLLABLE
 ICONIZED
 IMAGE
 IMAGE-INDEX

属性

 IMAGE-LIST
 INPLACE-ACTIVE
 ITEM
 ITEM-H
 ITEM-W
 LAST-CHILD
 LENGTH
 LINE
 LINKED
 LOCATION
 MARGIN-X
 MARGIN-Y
 MAX
 MAXIMIZABLE
 MAXIMIZED
 MENU-HANDLE
 MENU-ITEM-OLE
 MENU-ITEM-TYPE
 MIN
 MINIMIZABLE
 MINIMIZED
 MODIFIED-SUCCESSOR
 MODIFIABLE
 MODIFIED
 MULTI-SELECTION

 NAME
 OBJECT-SIZE
 OFFSET-X
 OFFSET-Y
 OVERLAY
 OVERLAY-INDEX
 OWNER
 P1-X
 P1-Y
 P2-X
 P2-Y
 PAGE
 PARENT
 POSITION
 POPUP-HELP
 PREDECESSOR
 RECTANGLE-H
 RECTANGLE-W
 RECTANGLE-X
 RECTANGLE-Y
 ROW
 ROW-COUNT
 ROW-HEIGHT
 RTL
 SAME-AS

 SCROLLRANGE-X
 SCROLLRANGE-Y
 SELECTED-SUCCESSOR
 SELECTED
 SHARED
 SIZE-MODIFIABLE
 SLIDER
 SORTED
 SERVER-OBJECT
 SERVER-PROGID
 SPACING
 SPACING-X
 SPACING-Y
 STATUS-HANDLE
 STATUS-TEXT
 STRING
 STYLE
 SUCCESSOR
 SUPPRESS-AFTER-EDIT-EVENT
 SUPPRESS-BEFORE-EDIT-EVENT
 SUPPRESS-BEFORE-OPEN-EVENT
 SUPPRESS-BEGIN-DRAG-EVENT
 SUPPRESS-CLIENT-SIZE-EVENT
 SUPPRESS-DBL-CLICK-EVENT
 SUPPRESS-DELETE-ROW-EVENT

 SUPPRESS-INSERT-ROW-EVENT
 SUPPRESS-TOP-EVENT
 SUPPRESS-ACTIVATE-EVENT
 SUPPRESS-CHANGE-EVENT
 SUPPRESS-CHECK-EVENT
 SUPPRESS-CLIPBOARD-STATUS-EVENT
 SUPPRESS-CLICK-EVENT
 SUPPRESS-CLOSE-EVENT
 SUPPRESS-COLLAPSE-EVENT
 SUPPRESS-COMMAND-STATUS-EVENT
 SUPPRESS-CONTEXT-MENU-EVENT
 SUPPRESS-COPY-EVENT
 SUPPRESS-CUT-EVENT
 SUPPRESS-DELETE-EVENT
 SUPPRESS-DRAG-DROP-EVENT
 SUPPRESS-DRAG-ENTER-EVENT
 SUPPRESS-DRAG-LEAVE-EVENT
 SUPPRESS-DRAG-OVER-EVENT
 SUPPRESS-END-DRAG-EVENT
 SUPPRESS-ENTER-CELL-EVENT
 SUPPRESS-EXPAND-EVENT
 SUPPRESS-ENTER-EVENT
 SUPPRESS-FILL-EVENT
 SUPPRESS-IDLE-EVENT
 SUPPRESS-LEAVE-CELL-EVENT

 SUPPRESS-LEAVE-EVENT
 SUPPRESS-PASTE-EVENT
 SUPPRESS-SIZE-EVENT
 SUPPRESS-UNDO-EVENT
 TIME
 TIMER-INTERVAL
 TOOLBAR-HANDLE
 TOOLBAR-POS
 TOOLTIP
 TYPE
 VARIABLE
 VERSION
 VERT-SCROLLABLE
 VIEW-MODE
 VISIBLE
 WALLPAPER
 ZOOM-FACTOR

59 ACCELERATOR

アクセスキーの定義を可能にします。エンドユーザーがアクセスキーを押すと、ダイアログエレメントに対するダブルクリックイベントか、ダブルクリックイベントがない場合はクリックイベントが発生します。対応するイベントが抑制される場合、アクセスキーは動作しません。



Note: ユーザー定義アクセスキーは、Alt+Tab、Ctrl+Esc、Ctrl+Alt+Delなどのホットキーを除いて、オペレーティングシステムの同一のアクセスキーを上書きします。

対象	ビットマップコントロール、リストボックスコントロール、リストビューコントロール、メニュー項目、OLE コンテナコントロール、プッシュボタンコントロール、ラジオボタンコントロール、シグナル、ツリービューコントロール、トグルボタンコントロール、ツールバー項目。
データタイプ	A253
デフォルト値	なし
設定可能値	標準構文は以下のとおりです。 [Ctrl+][Alt+][Shift+]<key> 上記の <key> は以下の値のいずれかです。 「A」 - 「Z」 「0」 - 「9」（ただし、Shift キーと連携しない） 「F1」 - 「F12」（ただし、F1 単独では使用しない） 「数値キー 0」 - 「数値キー 9」（= 数字キーパッドの数字キー） 「数値キー .」（= 数値キーパッドの小数点キー） 「数値キー +」（= 数値キーパッドの加算キー） 「数値キー -」（= 数値キーパッドの減算キー） 「数値キー *」（= 数値キーパッドの乗算キー） 「数値キー /」（= 数値キーパッドの除算キー） 「Space」 「Backspace」 「Tab」

	<p>「Enter」 (= リターンキー) 「Esc」 (= エスケープキー) 「Ins」 (= 挿入キー) 「Del」 (= 削除キー) 「Home」 「End」 「Page Up」 または 「Page Down」 「←」、「→」、「↑」、または「↓」 例：「3」、「F7」、「Shift+Page Up」、「Alt+Enter」、「Ctrl+Alt+G」。補助キー（「Ctrl」、「Alt」、および「Shift」）の指定順序は任意です。アクセラレータは大文字と小文字を区別しません。F1 をアクセラレータにすることはできないので、この方法でヘルプトピックを呼び出すことはできません。</p>
--	---

60 ACTIVE-CHILD

指定された MDI フレームダイアログのアクティブな MDI 子ダイアログ（存在する場合）を指定します。

対象	ダイアログ (MDI フレーム)。
データタイプ	HANDLE
デフォルト値	なし
設定可能値	NULL-HANDLE/MDI 子ダイアログハンドル

61 AUTO-ADJUST

ダイアログエレメントの作成時に指定された座標が、伸縮可能ダイアログ（つまり、0ではない **DPI** 属性で作成されたダイアログ）の場合に伸縮するかどうかを示します。これは、サイズや位置が既存のダイアログエレメントを基準としている伸縮可能なダイアログで、ダイナミックにコントロールを作成する場合に便利です。

対象	ダイアログ（すべてのタイプ）。
データタイプ	BOOLEAN
デフォルト値	TRUE（伸縮可能ダイアログの場合） / FALSE（そうでない場合）。
設定可能値	TRUE/FALSE

62 AUTOSELECT

コンテキストメニューが表示される前に、リストボックスの項目にマウスカーソルを置くと、その項目がまだ選択されていない場合は自動的に選択するかどうかを指定します。リストボックスの項目がまだ選択されていない場合、複数選択リストボックスでは、すでに項目が選択されているとその選択がクリアされます。そうしない場合は、既存の選択のままになります。

対象	リストボックスコントロール。
データタイプ	BOOLEAN
デフォルト値	FALSE
設定可能値	TRUE/FALSE

63

BACKGROUND-COLOUR-NAME

既存の背景色の選択を提供します。

背景色を設定するときは、4つの選択肢があります。

- BACKGROUND-COLOUR-NAME 属性を使用し、値は DEFAULT (0) のままにします。この場合、色はオペレーティングシステムの色設定に基づいて決定されます。
- BACKGROUND-COLOUR-NAME 属性を使用し、ダイアログエディタの事前定義色のいずれかを選択します。これらは、1~18 の値で表されます。
- 独自の色を定義するには、ダイアログエディタの属性ウィンドウで **BACKGROUND-COLOUR-VALUE** 属性を使用します。このためには、最初に BACKGROUND-COLOUR-NAME 属性を CUSTOM (50) に設定する必要があります。色の赤、緑、および青の要素の値 (RGB モデル) を設定するダイアログボックスが表示されます。
- 値を属性に割り当て、イベントハンドラコードでダイナミックに色を設定します。



Note: Windows の場合、プッシュボタンコントロールの背景色は、BACKGROUND-COLOUR-NAME 値に関係なく、ランタイム時にシステムデフォルトで表示されます。

対象	キャンバスコントロール、コントロールボックスコントロール、ダイアログ (すべてのタイプ)、日付/時刻ピッカーコントロール、ダイアログバーコントロール、編集エリアコントロール、グループフレームコントロール、イメージコントロール、入力フィールドコントロール、リストボックスコントロール、リストビューコントロール、OLE コンテナコントロール、進行状況バーコントロール、プッシュボタンコントロール、ラジオボタンコントロール、矩形コントロール、スクロールバーコントロール、選択ボックスコントロール、シグナル、タブコントロール、テーブルコントロール、テキスト定数コントロール、トグルボタンコントロール、ツリービューコントロール、壁紙コントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	DEFAULT (0)
設定可能値	下記の表を参照

設定可能値

DEFAULT (0)	WHITE (1)	BLACK (2)
LTGRAY (3)	GRAY (4)	DKGRAY (5)
RED (6)	GREEN (7)	BLUE (8)
CYAN (9)	MAGENTA (10)	BROWN (11)
YELLOW (12)	LIGHTRED (13)	LIGHTGREEN (14)
LIGHTBLUE (15)	LIGHTCYAN (16)	LIGHTMAGENTA (17)
BRIGHTWHITE (18)	CUSTOM (50)	



Note: ローカルデータエリア NGULKEY1 (ライブラリ SYSTEM で提供) はイベントハンドラコードに自動的に含まれるため、テキスト表現を整数表現の代わりに使用できます。

64 BACKGROUND-COLOUR-VALUE

カスタマイズした背景色を定義するための機能を提供します。

背景色を設定するときは、4つの選択肢があります。

- 独自の色を定義するには、ダイアログエディタの属性ウィンドウでBACKGROUND-COLOUR-VALUE 属性を使用します。このためには、最初に **BACKGROUND-COLOUR-NAME** 属性を CUSTOM (50) に設定する必要があります。色の赤、緑、および青の要素の値 (RGB モデル) を設定するダイアログボックスが表示されます。
- **BACKGROUND-COLOUR-NAME** 属性を使用し、値は DEFAULT (0) のままにします。この場合、色はオペレーティングシステムの色設定に基づいて決定されます。
- BACKGROUND-COLOUR-NAME 属性を使用し、ダイアログエディタの事前定義色のいずれかを選択します。これらは、1~18 の値で表されます。
- 3つの RGB 値を属性に割り当てることにより、イベントハンドラコードで色をダイナミックに設定します。このためには、最初に **BACKGROUND-COLOUR-NAME** 属性を CUSTOM (50) に設定する必要があります。3つの RGB 値を 16 進形式 (例: "H'FF0000") で入力します。



Note: Windows の場合、プッシュボタンコントロールの背景色は、BACKGROUND-COLOUR-VALUE 値に関係なく、ランタイム時にシステムデフォルトで表示されます。

対象	キャンバスコントロール、コントロールボックスコントロール、ダイアログ (すべてのタイプ)、日付/時刻ピッカーコントロール、ダイアログバーコントロール、編集エリアコントロール、グループフレームコントロール、イメージコントロール、入力フィールドコントロール、リストボックスコントロール、リストビューコントロール、OLE コンテナコントロール、進行状況バーコントロール、プッシュボタンコントロール、ラジオボタンコントロール、矩形コントロール、スクロールバーコントロール、選択ボックスコントロール、シグナル、タブコントロール、テーブルコントロール、テキスト定数コントロール、トグルボタンコントロール、ツリービューコントロール、壁紙コントロール。
データタイプ	B3
デフォルト値	なし

設定可能値	任意の赤、緑、および青の値 (1~253)
-------	-----------------------

65 BAR-ID

ステータスバーまたはツールバーコントロールの識別子を指定します。この値は、バーレイアウトが **SAVE-LAYOUT** アクションと **LOAD-LAYOUT** アクションを使用してそれぞれ保存およびリストアされるときに、セッション間のコントロールを識別するために使用されるため、ダイアログ内で一意にする必要があります。

対象	ダイアログバーコントロール、ステータスバーコントロール、ツールバーコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0
設定可能値	0 - 250

66

BITMAP-FILE-NAME

イメージファイルをダイアログまたはダイアログエレメントに割り当てます。パス情報が指定されていない場合、イメージファイルは、最初にログオンライブラリの RES サブディレクトリで検索され、次に各 STEPLIB の RES サブディレクトリ、その次に環境変数 NATGUI_BMP に割り当てられたディレクトリで検索されます。指定した名前のイメージファイルが検索パスのいずれにも存在しない場合は、同じ検索順序でファイル「default.bmp」または「default.ico」（ダイアログの場合）が検索されます。この検索も失敗した場合は、実行可能ファイルリソースとして保存されているハードコードされたデフォルトイメージが使用されます。

ダイアログ、タブコントロールタブ、およびステータスバーウィンドウの場合、イメージファイルはアイコンファイル (*.ico) である必要があります。これが、ダイアログに対するアイコンの提供に使用されます。

イメージコントロールの場合は、イメージファイルとしてビットマップファイル (*.bmp)、JPEG ファイル (*.jpg)、GIF ファイル (*.gif)、アイコンファイルを使用できます。これが、イメージコントロールのイメージの提供に使用されます。デフォルトでは、イメージファイルに含まれているイメージは1つと想定されます。ただし、イメージファイルがビットマップファイルであり、イメージコントロールで **STYLE** に「合成イメージ (C)」が設定されている場合、このビットマップには複数のイメージが結合されて1つの大きな合成イメージになっていると想定されます。個々のイメージのサイズはイメージリストの **ITEM-W** 属性と **ITEM-H** 属性で認識されます。詳細については、「イメージリストコントロールでの作業」を参照してください。

その他のダイアログエレメントの場合、イメージファイルはビットマップファイル、JPEG ファイル、または GIF ファイルで、含まれているイメージは 1 つと想定されます。

対象	ダイアログ (すべてのタイプ) 、ビットマップコントロール、イメージコントロール、メニュー項目、シグナル、 ステータスバーウィンドウ、タブコントロールタブ、ツールバー項目、壁紙コントロール。
データタイプ	A253
デフォルト値	空の文字列
設定可能値	空の文字列、または 253 文字以内の英数字のファイル名

67 BLEND

画像を描くために使用されるアルファブレンディング要因を指定します。

これは、壁紙コントロールでオプションとして画像のコントラストを減らすのに使用できます。これにより、壁紙の上に置かれたコントロールが見やすくなります。

アルファブレンディング値はパーセンテージとして指定されます。壁紙イメージの赤、緑、および青の色コンポーネントは、以下の公式に従い、ホストコントロールの背景色の対応する値とそれぞれ別個にブレンドされます。

$$\text{Color (ブレンドされる)} = (\text{BlendFactor} * \text{Color (ホスト)}) + ((100 - \text{BlendFactor}) * \text{Color (壁紙)})$$

Color は色コンポーネント（赤、緑、または青）の値（0 - 255）、*BlendFactor* は BLEND 属性の値、ホストは壁紙が表示されるダイアログまたはダイアログエレメントです。

上記の公式から、アルファブレンディング要因が0に設定されるとき、ホストコントロールからの結果の色に対する分担は0になり、壁紙は不透明で表示されることに注意してください。同様に、アルファブレンディング要因が100に設定されると、壁紙からの結果の色に対する分担は0になり、壁紙が完全に透明で、見ることはできません。中間の値は、壁紙を次第に薄くして半透明で表示させます。

対象	壁紙コントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0（不透明）
設定可能値	0 - 100

68 BUDDY

スピコンコントロールのボディ入力フィールドコントロールを示します。値NULL-HANDLEは、スピコンコントロールに関連付けられているボディがないことを示します。

STYLEに「左に配置 (l) 」または「右に配置 (r) 」が指定されているスピコンコントロールには、暗黙に作成されたボディコントロールがあり、これは変更できません。したがって、この場合はこの属性を更新できません。それ以外の場合は、指定したボディにスピコンコントロールと同じ **PARENT** がある場合のみ、この属性を更新できます。

コントロールの **STYLE**に「ボディの設定 (s) 」が指定されている場合は、新しいボディ（存在する場合）の内容が自動的に更新され、この属性が設定された時点のスピコンコントロールの **POSITION** が反映されます。

対象	スピコンコントロール。
データタイプ	HANDLE
デフォルト値	NULL-HANDLE
設定可能値	NULL-HANDLE／兄弟入力フィールドコントロールのハンドル

69 CELL-ATTRIBUTES

テーブルコントロールの属性 **FOREGROUND-COLOUR-NAME**、**BACKGROUND-COLOUR-NAME**、**FOREGROUND-COLOUR-VALUE**、**BACKGROUND-COLOUR-VALUE**、および **DIL-TEXT** をテーブル全体に適用するか (FALSE)、またはテーブルの単一セルに適用するか (TRUE) を指定します。上記の属性がセルに適用される場合、どのセルが変更されるかはテーブルの **ROW** 属性と **COLUMN** 属性が示します。

対象	テーブルコントロール
データタイプ	BOOLEAN
デフォルト値	FALSE
設定可能値	TRUE/FALSE

70 CHECKED

ダイアログエレメントがチェック（選択）されているかどうかを決定します。

リストビュー項目とツリービュー項目の場合は、コントロールの **STYLE** に「チェックボックス (c)」が指定されている必要があります。これにより、各項目にチェックボックスが表示されます。

日付／時刻ピッカー（DTP）コントロールの場合は、コントロールの **STYLE** に「"値なし"を許可 (n)」が指定されている必要があります。これにより、コントロールにチェックボックスが作成され、値が設定されているかどうかを示されます。プログラムは、コントロールの **TIME** 値を取得する前にこの値を確認する必要があります。更新時には、値が割り当てられていると **CHECKED** 属性が暗黙で設定されます。

対象	日付／時刻ピッカーコントロール、リストビュー項目、メニュー項目、ラジオボタンコントロール、シグナル、テーブルコントロール、トグルボタンコントロール、ツールバー項目、ツリービュー項目。
データタイプ	I4
デフォルト値	UNCHECKED
設定可能値	UNCHECKED / CHECKED



Note: ローカルデータエリア NGULKEY1 に定義されているシンボル **CHECKED** および **UNCHECKED** を使用できます。NGULKEY1 は、自動的にアプリケーションに含まれません。

71 CHECKED-SUCCESSOR

チェックマークが付いている最初の項目または次の項目を返します。

リストビューコントロールに適用された場合は、チェックマークが付いている最初のリストビュー項目（存在する場合）のハンドルが返されます。リストビュー項目またはツリービュー項目に適用された場合は、チェックマークが付いている次の項目（存在する場合）のハンドルが返されます。後者の場合、この属性が適用される項目そのものにチェックマークが付いている必要はありません。

リストビューの場合に最初の項目または次の項目の検索に使用される検索順序は、内部インデックスに基づきます。**SORTED** コントロールの場合は、アルファベット順です。それ以外の場合は、作成順です（古いものが先）。また、項目が **SORT-ITEMS** アクションでソートされた場合は、内部インデックスが自動更新され、ソート順が反映されます。ツリービューの場合は、検索順序は表示順（ツリービュー項目が表示される順序）と同じで、子項目（存在する場合）は検索されません。

チェックボックスが表示されるのは、リストビューまたはツリービューのコントロールの **STYLE** に「チェックボックス (c)」が設定されている場合のみです。

詳細については、「リストビューコントロールでの作業」および「ツリービューコントロールでの作業」を参照してください。

対象	リストビューコントロール、リストビュー項目、ツリービュー項目。
データタイプ	HANDLE
デフォルト値	NULL-HANDLE
設定可能値	NULL-HANDLE／リストビュー項目またはツリービュー項目のハンドル。

72 CLIENT-DATA

ダイアログエレメントに関連するデータ。多くの場合、ダイアログエレメントを持つデータベースキーまたは配列インデックスなどの情報を保存するのに便利です。クライアントデータをすぐに取得することができます。ダイアログ（ウィンドウ、MDIフレーム、MDI子）でこの属性を使用する場合、Natural は自動的にダイアログ ID を割り当てるので、この属性は照会のみです。

対象	ActiveX コントロール、ビットマップコントロール、日付/時刻ピッカーコントロール、キャンバスコントロール、コンテキストメニュー、列指定コントロール、コントロールボックスコントロール、ダイアログ（すべてのタイプ）、ダイアログバーコントロール、編集エリアコントロール、グラフィックテキストコントロール、入力フィールドコントロール、ラインコントロール、リストボックスコントロール、リストボックス項目、リストビューコントロール、メニューバー、メニュー項目、OLE コンテナコントロール、進行状況バーコントロール、プッシュボタンコントロール、ラジオボタンコントロール、矩形コントロール、スクロールバーコントロール、選択ボックスコントロール、選択ボックス項目、シグナル、ステータスバーコントロール、ステータスバーウィンドウ、サブメニューコントロール、スライダコントロール、スピンコントロール、タブコントロール、タブコントロールタブ、テーブルコントロール、タイマ、ツールバーコントロール、トグルボタンコントロール、ツールバー、ツールバー項目、ツリービューコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0
設定可能値	任意の I4 値

73 CLIENT-HANDLE

任意の GUI オブジェクトのハンドルを保存するために使用できる汎用属性を指定します。この属性は Natural 自体では使用されません。

対象	ダイアログ (すべてのタイプ) とすべてのダイアログエレメント、日付/時刻ピッカーコントロール、ダイアログバーコントロール、イメージコントロール、イメージリストコントロール、リストビュー列、リストビューコントロール、リストビュー項目、進行状況バーコントロール、スライダコントロール、スピンコントロール、タブコントロール、タブコントロールタブ、ツリービューコントロール、ツリービュー項目、壁紙コントロール。
データタイプ	HANDLE
デフォルト値	NULL-HANDLE
設定可能値	NULL-HANDLE/任意のダイアログまたはダイアログエレメントハンドル

74 CLIENT-KEY

ダイアログまたはダイアログエレメントに関連付けられている英数字データ。多くの場合、文字列のダイレクトアクセスを可能にするためにダイアログエレメントを持つテキスト文字列を保存するのに便利です。 **CLIENT-DATA** 属性を使用すると、整数値を多数のダイアログエレメントに割り当てることができます。 **CLIENT-KEY** 属性は **CLIENT-VALUE** 属性と組み合わせて使用し、英数字キーと文字列のペアを保存します。

最初に、 **CLIENT-KEY** 属性に値を割り当てます。これは、ダイアログエレメントのインスタンスに対して文字列を保存するときのキーを決定します。次に、英数字の文字列をダイアログエレメントの **CLIENT-VALUE** 属性に割り当てます。

使用できるキーの数が制限されているため、必要のないキーを再使用することをお勧めします。

最初にダイアログエレメントの **CLIENT-KEY** 属性を必要な値に設定し、次に **CLIENT-VALUE** 属性にアクセスすることで、ダイアログエレメントの **CLIENT-VALUE** を照会できます。

対象	ダイアログ（すべてのタイプ）とすべてのダイアログエレメント、日付／時刻ピッカーコントロール、イメージコントロール、イメージリストコントロール、リストビュー列、リストビューコントロール、リストビュー項目、進行状況バーコントロール、スライダコントロール、スピンコントロール、ツリービューコントロール、ツリービュー項目。
データタイプ	A253
デフォルト値	空の文字列（ダイアログエレメントにキー／値のペアは割り当てられません）
設定可能値	空の文字列または任意のテキスト文字列

75 CLIENT-VALUE

ダイアログまたはダイアログエレメントに関連付けられている英数字データ。この属性が使用されるコンテキストの説明については、**CLIENT-KEY** 属性を参照してください。

対象	ダイアログ（すべてのタイプ）とすべてのダイアログエレメント、日付／時刻ピッカーコントロール、ダイアログバーコントロール、イメージコントロール、イメージリストコントロール、リストビュー列、リストビューコントロール、 リストビュー項目、進行状況バーコントロール、スライダコントロール、スピンコントロール、タブコントロールタブ、ツリービューコントロール、ツリービュー項目、タブコントロール、壁紙コントロール。
データタイプ	A253
デフォルト値	空の文字列（ダイアログエレメントにキー／値のペアは割り当てられません）
設定可能値	空の文字列または任意のテキスト文字列

76 COLUMN

COLUMN 属性値は、1つの **ROW** 属性値のみに対応します。これら2つの組み合わせは、テーブルコントロールの内のセルを表します。

- テーブルのセルを表すには、COLUMN ≥ 1 および ROW ≥ 1 である必要があります。
- テーブルの最初の列を表すには、COLUMN = 0 および ROW = 1 である必要があります。
- テーブルのヘッダ行を表すには、COLUMN = 1 および ROW = 0 である必要があります。

対象	テーブルコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	1
設定可能値	0 - 9999

77 COLUMN-COUNT

ダイアログエレメントに定義されている現在の列数を返します。

対象	リストビューコントロール、テーブルコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	1
設定可能値	0 - 9999

78 COLUMN-TYPE

列指定コントロール（テーブルコントロールの一部です）の列のタイプを決定します。例えばこの値が INPUTFIELD に設定されると、この列のすべてのセルが入力フィールドコントロールと同様に動作します。

対象	列指定コントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	INPUTFIELD
設定可能値	INPUTFIELD / SELECTIONBOX / TOGGLEBUTTON

79 COMPATIBILITY

互換性を保ってダイアログが動作する Natural バージョン（存在する場合）を示します。

この属性は現在、3-D 境界を持つ編集エリア、入力フィールド、またはリストボックスコントロールを含むダイアログに関連しています。バージョン 2.2.3 までの Natural バージョンでは、このようなコントロールの有効なサイズは定義された値（すべての側辺で 1 ピクセル）より大きいものでした。その後の 6.1.1 より前のバージョンでは、このようなコントロールの有効なサイズは定義された値（すべての側辺で 1 ピクセル）より小さくなりました。Natural バージョン 6.1.1 からは、コントロールは定義されたとおりのサイズで、定義されたとおりの位置に表示されます。

COMPATIBILITY 属性の使用は、アプリケーションがこのような変更の影響を受けないようにすることを目的としています。バージョン 6.1.1 より古い Natural バージョンで最後に保存されたダイアログが、バージョン 6.1.1（以上）のダイアログエディタにロードされており、このダイアログに、上記の境界の変更に影響されるコントロールが含まれている場合、ダイアログエディタは自動的に、ダイアログの COMPATIBILITY 属性をそのダイアログの以前の **VERSION** 属性に設定します。ダイアログが実行されて、COMPATIBILITY 属性が設定されると、Natural は、上記のコントロールのためにプログラムによって渡された座標を論理座標として扱います。コントロールが作成される物理座標は論理座標を基準にしていますが、以前の Natural バージョンの場合と同じ有効なサイズと位置でコントロールが表示されるための調整が行われます。同様に、コントロールの座標が読み込まれると、物理座標の代わりに論理座標が返されます。

上記のコントロールタイプの論理座標と物理座標の間の関係は以下のとおりです。

互換性	関係
なし	論理座標と物理座標は同じです。
5.1.1	論理的な x-位置 (RECTANGLE-X) = 物理的な x-位置 - 1 論理的な y-位置 (RECTANGLE-Y) = 物理的な y-位置 - 1、論理的な幅 (RECTANGLE-W) = 物理的な幅 + 2 論理的な高さ (RECTANGLE-H) = 物理的な高さ + 2

互換性	関係
2.2.3	論理的な x-位置 (RECTANGLE-X) = 物理的な x-位置 + 1 論理的な y-位置 (RECTANGLE-Y) = 物理的な y-位置 + 1 論理的な幅 (RECTANGLE-W) = 物理的な幅 - 2 論理的な高さ (RECTANGLE-H) = 物理的な高さ - 2

上記の論理座標と物理座標の相違は、境界のアップグレードが行われたコントロール (**STYLE** に「3-D境界 (3)」が設定されている編集エリア、入力フィールド、リストボックス) にのみ適用されることを理解するのが重要です。他のすべてのケースでは、上記の互換性の設定に関係なく、論理座標と物理座標は同じです。

上の表の「2.2.3」はバージョン 2.2.3 以前を、「5.1.1」は 2.2.3 より後から 5.1.1 まで (5.1.1 を含む) を、それぞれ示していることに注意してください。したがって、COMPATIBILITY 属性が「3.1.1」に設定されると、ダイアログはバージョン 5.1.1 と互換の動作をします。COMPATIBILITY 属性文字列のパッチレベル番号はいずれも無視されます。

対象	ダイアログ (すべてのタイプ)。
データタイプ	A253
デフォルト値	空の文字列
設定可能値	空の文字列 / 文字列形式での互換性のある Natural バージョン番号。

80 コンテキストメニュー

ダイアログまたはダイアログエレメントに関連付けられたコンテキストメニューのハンドルを指定します。値 NULL-HANDLE は、コントロールにコンテキストメニューが割り当てられていないことを示します。ここで指定されたコンテキストメニューは、システムによって表示されるデフォルトのコンテキストメニューを上書きします。テーブルコントロールについては、編集されるセルに対して、指定したコンテキストメニューが表示されないことに注意してください。MDI フレームについては、コンテキストメニューは MDI クライアントエリアに適用されます。

この属性が Natural によって評価される前に、ダイアログまたはダイアログエレメントは **Context-Menu イベント** を受け取ります（無効にされていない場合）。これにより、この属性へのダイナミックな割り当てが可能になり、ダイナミックなコンテキストメニュー選択ができるようになります。

 **Note:** 一部の ActiveX コントロールの場合、内部実装によっては、関連付けられているコンテキストメニューが、ユーザーが表示しようとしても表示されないことがあります。ただし、そのコントロールが MouseDown イベント（または同等のイベント）を提供する場合、このイベントを使用することにより、**SHOW-CONTEXT-MENU** アクションを使用して特定のコンテキストメニューを明示的に開くことができます。

詳細については、「コンテキストメニューの定義と使用」を参照してください。

対象	ActiveX コントロール、ビットマップコントロール、キャンバスコントロール、日付/時刻ピッカーコントロール、ダイアログ（すべてのタイプ）、ダイアログバーコントロール、編集エリアコントロール、入力フィールドコントロール、 リストボックスコントロール、リストビューコントロール、プッシュボタンコントロール、進行状況バーコントロール、ラジオボタンコントロール、スクロールバーコントロール、選択ボックスコントロール、スライダコントロール、スピンコントロール、ステータスバーコントロール、タブコントロール、テーブルコントロール、トグルボタンコントロール、ツールバーコントロール、ツリービューコントロール。
データタイプ	HANDLE

コンテキストメニュー

デフォルト値	NULL-HANDLE
設定可能値	NULL-HANDLE／コンテキストメニューのハンドル値。

81 CONTROL

右クリックされたダイアログまたはダイアログエレメントのハンドルを含んでいます。この属性は一般に、同じコンテキストメニューを共有するコントロール同士を区別するために **Before-Open** イベントで使用されます。コンテキストメニューを開く対象は、必ずしもダイアログまたはダイアログエレメントではありません。これは、コンテナのコンテキストメニューの「継承」に起因する動作です。例えば、**コンテキストメニュー**を持つダイアログにコンテキストメニューのないプッシュボタンが含まれている場合、プッシュボタンを右クリックすると、コンテキストメニューがそのダイアログで開いていたとしても、CONTROL 属性がプッシュボタンのハンドルに設定されます。

対象	コンテキストメニュー。
データタイプ	HANDLE
デフォルト値	NULL-HANDLE
設定可能値	右クリックされたダイアログまたはダイアログエレメントのハンドル。

82 DEFAULT-BUTTON

プッシュボタンコントロールのハンドル値をダイアログの DEFAULT-BUTTON 属性に割り当てると、エンドユーザーがダイアログで Enter キーを押したときに、プッシュボタンコントロールのクリックイベントハンドラが起動されます。

別のプッシュボタンコントロールにフォーカスがある場合は、Enter キーを押すと、フォーカスがあるボタンのクリックイベントハンドラが起動します。

DEFAULT-BUTTON として定義されるプッシュボタンコントロールは、[OK] ボタン (STYLE = 'O') として定義されるプッシュボタンコントロールを無効にします。

プッシュボタンの代わりに、ActiveX コントロールを DEFAULT_BUTTON 属性に割り当てることもできます (ボタンのように動作する場合)。このような ActiveX コントロールはシステムレジストリにスタイル OLEMISC_ACTSLIKEBUTTON でマークされます。



Note: デフォルトのボタンには黒いマージンがあります。

対象	ダイアログ (すべてのタイプ)。
データタイプ	HANDLE
デフォルト値	NULL-HANDLE
設定可能値	NULL-HANDLE または任意のプッシュボタンコントロールハンドル

83 DESCENDING

ダイアログ要素のソート方向（昇順または降順）を指定します。この属性の値が意味を持ち、効果があるのは、ダイアログ要素の **SORTED** 属性も TRUE に設定されている場合のみです。

リストビューコントロールの場合は、新しい項目がラベルに基づいて昇順と降順のどちらで挿入されるかを指定します。

リストビュー列の場合は、列ヘッダーが現在降順ソートインジケータを表示している場合に TRUE を返し、それ以外の場合に FALSE を返します。この場合、列のデータがその時点でソート順になっているとは限りません。これは、列のソートが実行された後に、新しい項目が追加されたか既存の項目の値が変更された可能性があるためです。

対象	リストビューコントロール、リストビュー列。
データタイプ	BOOLEAN
デフォルト値	FALSE
設定可能値	FALSE（昇順） / TRUE（降順）。

84 DIL-TEXT

ダイアログエレメントの DIL テキストを決定します。このダイアログエレメントがフォーカスを取得したとき、ダイナミックな情報行とステータス行が、このテキストで更新されます。ただし、テキストが表示されるのは **HAS-DIL** が TRUE の場合のみです。次に、どちらが最後に変更されたかに応じて、DIL-TEXT が **STATUS-TEXT** 値をオーバーラップするか、またはその反対の処理が実行されます。

対象	ActiveX コントロール、ビットマップコントロール、キャンバスコントロール、列指定コントロール、日付／時刻ピッカーコントロール、編集エリアコントロール、 入力フィールドコントロール、リストボックスコントロール、リストビューコントロール、メニュー項目、OLE コンテナコントロール、プッシュボタンコントロール、ラジオボタンコントロール、 スクロールバーコントロール、選択ボックスコントロール、シグナル、スライダコントロール、テーブルコントロール、トグルボタンコントロール、ツールバー項目、ツリービューコントロール。
データタイプ	A253
デフォルト値	空の文字列
設定可能値	空の文字列／任意のテキスト

85 DOCKING

ドッキングが可能な所有ダイアログの側辺を指定します。ドッキング可能なツールバーコントロールがドッキングできるように、ツールバーコントロールと所有ダイアログでは、指定された側辺（複数可）でドッキングできる必要があります。サポートされるドッキング位置は、なし（ツールバーコントロールは移動のみ可能です）、最上部のみ、最下部のみ、左側のみ、右側のみ、水平方向（最上部または最下部）、垂直方向（左側または右側）、または任意の側辺です。

対象	ダイアログ（ウィンドウ、MDIフレーム）、ダイアログバーコントロール、ツールバーコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	DL-ANY
設定可能値	DL-NONE / DL-LEFT / DL-TOP / DL-RIGHT / DL-BOTTOM / DL-VERT / DL-HORZ / DL-ANY

86 DPI

エディタ内でダイアログが最後に保存された時点で有効な論理的なインチ当たりのドット（ピクセル）の数を指定します。この属性は、0でない場合は、ダイアログが伸縮可能であることも示します。



Note: この属性の値は、使われているフォントが小さいか大きい（または、カスタムフォントサイズ設定）によって変わります。

対象	ダイアログ（すべてのタイプ）、日付／時刻ピッカーコントロール、リストビューコントロール、進行状況バーコントロール、スライダコントロール、スピコンコントロール、ツリービューコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0
設定可能値	0 - 200

87 DRAG-MODE

ドラッグソースとして動作しているとき、ダイアログエレメントによってサポートされるドラッグドロップ操作タイプ（存在する場合）を示します。

ドラッグソースは、Naturalがドラッグドロップ操作を自動的に開始した場合（リストボックスコントロールなど）にはデータの供給元コントロールであり、ドラッグドロップ操作が手動で開始された場合には **PERFORM-DRAG-DROP** アクションにハンドルが渡されるコントロールです。

以下の記号ドラッグモード定数は、ローカルデータエリア NGULKEY1 で定義されます。このエリアは、ダイアログエディタ内で作成されるすべてのダイアログで自動的に使用されるものです。

対象	ActiveX コントロール、ビットマップコントロール、リストボックスコントロール、リストビューコントロール、ツリービューコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	DM-NONE (0)
設定可能値	DM-NONE (0) = ドラッグ操作はサポートされません DM-COPY (1) = コピー操作がサポートされます DM-MOVE (2) = 移動操作がサポートされます DM-COPYMOVE (3) = コピーおよび移動操作がサポートされます DM-LINK (4) = リンク操作がサポートされます DM-COPYLINK (5) = コピーおよびリンク操作がサポートされます DM-MOVELINK (6) = 移動およびリンク操作がサポートされます DM-COPYMOVELINK (7) = コピー、移動、およびリンク操作がサポートされます

88 DRAGGABLE

ダイアログエレメントをユーザーがドラッグできるかどうかを指定します。

DRAG-MODE が DM-NONE に設定されているビットマップコントロールの場合は、エンドユーザーがマウスを使用してビットマップコントロールを同じダイアログ内にある別のビットマップコントロールにドラッグできるかどうかを指定します。マウスボタンを離してビットマップコントロールをドロップすると、ドラッグドロップイベントがターゲットのビットマップコントロールに対して発生します。ビットマップコントロールが **DRAGGABLE** であれば、**PROCESS GUI** ステートメントの **INQ-DRAG-DROP** アクションを使用して、ビットマップコントロールがドロップされた位置を検出することもできます。

DRAG-MODE が DM-NONE 以外に設定されているビットマップコントロールの場合は、ドラッグソースとして機能するビットマップコントロールを使用したドラッグ & ドロップ操作を許可するかどうかを指定します。詳細については、「クリップボードおよびドラッグ & ドロップの使用」を参照してください。

ツールバーコントロールの場合は、コントロールがそのウィンドウ内でドッキングや移動が可能かどうかを指定します。親ダイアログのドッキング可能な側辺（存在する場合）がどれかは、ツールバーコントロールとダイアログの **DOCKING** 属性値で決まります。

対象	ビットマップコントロール、ツールバーコントロール。
データタイプ	BOOLEAN
デフォルト値	FALSE
設定可能値	TRUE/FALSE

89

DROP-MODE

ダイアログまたはダイアログエレメントがドロップターゲットとして動作できるかどうか、できる場合はそれがサポートするドラッグドロップ操作タイプを指定します。

ドラッグドロップ操作中いつでもアクティブなドロップターゲットは、ドラッグカーソルのすぐ下のダイアログまたはダイアログエレメントです（これがドロップターゲットである場合）。それ以外の場合は、ドロップターゲット（つまり、DM-NONE と等しくない DROP-MODE 属性を持つ）である PARENT 階層を上へ移動して、最初に見つかった上位コントロールです（存在する場合）。アクティブなドロップターゲット（存在する場合）は、**DRAG-ENTER**、**DRAG-OVER**、および **DRAG-DROP** イベント（抑制されていない場合）を受け取るダイアログまたはダイアログエレメントです。

ユーザーが常に使用できるドラッグドロップ操作は、ドラッグソースの DRAG-MODE とアクティブなドロップターゲットの DROP-MODE によって決定されます。ドロップが発生したときにこれらの使用可能な操作（存在する場合）のどちらが使用され、どのドラッグカーソルがユーザーに表示されるかは、ドラッグの間に押されている修飾キーによって決まります。例えば、<ctrl> キーはコピー操作を強制し（可能な場合）、<shift> と <ctrl> キーを一緒に使用するとリンク操作を強制します（可能な場合）。

リンク操作は、ソースデータがターゲットに移動またはコピーされないことを暗黙的に意味します。代わりに、ソースデータの参照がターゲット位置に挿入されます。したがって、ソースデータが変更されると、リンクは自動的に変更されたデータを参照します。



Note: ここでいう「参照」の意味は、一般的にはアプリケーションで定義されるものであることに注意してください。ただし、ファイルまたはフォルダのソースデータの場合には、従来どおりにデスクトップショートカットのことです。

以下の記号ドラッグモード定数は、ローカルデータエリアNGULKEY1で定義されます。このエリアは、ダイアログエディタ内で作成されるすべてのダイアログで自動的に使用されるものです。

対象	ActiveXコントロール、ビットマップコントロール、コントロールボックスコントロール、ダイアログ（すべてのタイプ）、 編集エリアコントロール、リストボックスコントロール、リストビューコントロール、ツリービューコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	DM-NONE (0)
設定可能値	DM-NONE (0) = ダイアログまたはダイアログエレメントはドロップターゲットではありません DM-COPY (1) = コピー操作がサポートされます DM-MOVE (2) = 移動操作がサポートされます DM-COPYMOVE (3) = コピーおよび移動操作がサポートされます DM-LINK (4) = リンク操作がサポートされます DM-COPYLINK (5) = コピーおよびリンク操作がサポートされます DM-MOVELINK (6) = 移動およびリンク操作がサポートされます DM-COPYMOVELINK (7) = コピー、移動、およびリンク操作がサポートされます

90 EDIT-MASK

入力フィールドコントロールと選択ボックスコントロールの場合は、エンドユーザー入力の検証に使用される Natural **編集マスク**を指定します。ただし、編集マスクを使用できるのは、

[Attribute Source] ダイアログボックスの [**Linked Variable**] オプションも使用する場合があります。このオプションには、ダイアログエレメントの [Attributes] ウィンドウで STRING の [**Source**] ボタンをクリックするとアクセスできます。ダイアログエレメントが、フォーカスを失うとき（エンドユーザーが入力フィールドを終了するとき）、フィールドの内容は編集マスクに対してチェックされます。入力が編集マスクと矛盾する場合は、エンドユーザーに対して [**Retry**] または [**Cancel**] を要求するメッセージボックスが表示されます。詳細については、「ダイアログエレメントでの入力の検証」を参照してください。

リストビュー列の場合は、表示列内の項目の値をフォーマットするために使用される Natural **編集マスク**を指定します。これらの値は、列の **FORMAT** 属性で指定されたフォーマットで内部的に格納されます。リストビューのプライマリ列には項目ラベルが表示されるため、この列に適用される編集マスクは、ラベルの表示フォーマットも規定します（リストビューコントロールがレポートビューモードではない場合も含まれます）。詳細については、「リストビューコントロールでの作業」を参照してください。

ツリービュー項目の場合は、項目の表示ラベルのフォーマットに使用される Natural **編集マスク**を指定します。これらの値は、項目の **FORMAT** 属性で指定されたフォーマットで内部的に格納されます。詳細については、「ツリービューコントロールでの作業」を参照してください。

日付/時刻ピッカーコントロールの場合は、コントロールの内容のフォーマットに使用されるカスタムフォーマット文字列を指定します。ここで、このフォーマット文字列は Natural **編集マスク**構文に準拠していないことに注意が必要です。このコントロールでは独自のフォーマット指定子を使用しています。詳細については、「日付/時刻ピッカー（DTP）コントロールの操作」を参照してください。

対象	日付／時刻ピッカーコントロール、入力フィールドコントロール、リストビュー列、選択ボックスコントロール、ツリービュー項目。
データタイプ	A253
デフォルト値	空の文字列
設定可能値	空の文字列／任意の Natural 編集マスク

91 EMBEDDED-OBJECT

この属性の値は、デフォルトのファイル拡張子「.neo」を持つ Natural 埋め込みオブジェクトの名前です。値が OLE コンテナコントロールの EMBEDDED-OBJECT 属性に割り当てられると、Natural は埋め込みオブジェクトをこのコンテナにロードし、以前にロードされたオブジェクトをすべて破棄します。 **SERVER-OBJECT** 属性と **SERVER-PROGID** 属性の値が OLE コンテナコントロールに対して設定される場合、EMBEDDED-OBJECT 属性の値は削除されます。

対象	OLE コンテナコントロール。
データタイプ	A253
デフォルト値	なし
設定可能値	すべてのファイル名（拡張子なしのファイル名が指定されると、デフォルトで拡張子「.neo」が追加されます）

92

ENABLED

エンドユーザーがダイアログエレメント（例：入力用）を使用できるか、またはダイアログエレメントを使用不可にするか（例：グレー表示）を決定します。

対象	ActiveX コントロール、ビットマップコントロール、キャンバスコントロール、コンテキストメニュー、コントロールボックスコントロール、日付／時刻ピッカーコントロール、ダイアログ（すべてのタイプ）、ダイアログバーコントロール、編集エリアコントロール、グループフレームコントロール、入力フィールドコントロール、リストボックスコントロール、リストビューコントロール、メニュー項目、OLE コンテナコントロール、進行状況バーコントロール、プッシュボタンコントロール、ラジオボタンコントロール、スクロールバーコントロール、選択ボックスコントロール、シグナル、ステータスバーコントロール、ステータスバーウィンドウ、スライダコントロール、スピンコントロール、タブコントロール、テーブルコントロール、テキスト定数コントロール、トグルボタンコントロール、ツールバーコントロール、ツールバー項目、ツリービューコントロール。
データタイプ	BOOLEAN
デフォルト値	TRUE
設定可能値	TRUE/FALSE

93 EVENT-QUEUEING

このダイアログのウィンドウシステムから受け取ったメッセージをすぐに処理するかどうかを決定します。デフォルトでは、一定のメッセージは、Windows 3.x 環境の古い Natural バージョンの動作との互換性を保つため、キューイングされます。この属性は、ダイアログレベルでイベントキューイングが使用不可にされることを可能にし、これらのメッセージがすぐ処理されるようにします。

イベントキューイングは、ネストされたメッセージループを経由してディスパッチされたメッセージを順列化するために、Windows 3.x の環境で導入されました。このようなネストされたメッセージループは Windows 3.x 環境に共通のもので、時間がかかる可能性がある操作（リモートデータベースアクセスなど）を待つ間、Windows がハングアップしないようにするために必要でした。Windows の新しいバージョンは pre-emptive なオペレーティングシステムであるため、この問題はなくなっています。これにより、それ自体のメッセージを処理しないアプリケーションによってシステムがハングすることはなくなりました。したがって、一般的には、イベントキューイングをオフにすることをお勧めします（特に、最近作成されたアプリケーションの場合）。

対象	ダイアログ（すべてのタイプ）。
データタイプ	BOOLEAN
デフォルト値	TRUE
設定可能値	TRUE/FALSE

94 EXPANDED

ツリービュー項目が展開されているか（子項目が表示されている）または圧縮されているか（子項目は表示されていない）を示します。

この属性は、展開ステータスの取得と修正のどちらにも使用できます。

詳細については、「ツリービューコントロールでの作業」を参照してください。

対象	ツリービュー項目。
データタイプ	BOOLEAN
デフォルト値	FALSE
設定可能値	TRUE（展開） / FALSE（圧縮）。

95 FIRST-CHILD

FIRST-CHILD 属性は、最初に作成された子ダイアログエレメント、つまり、ダイアログエレメント（親）の1レベル下のダイアログエレメントを照会するためのツールとして役立ちます。ダイアログエレメント間のこのような親子関係の例には、ダイアログとその内部のプッシュボタンコントロールの関係があります。FIRST-CHILD 属性で、ダイアログ内で最初に作成されたプッシュボタンコントロールを照会します。この属性は、ダイアログエレメントの階層内を「移動する」ために、SUCCESSOR 属性と合わせて使用します。

対象	日付／時刻ピッカーコントロール、ダイアログ（すべてのタイプ） およびすべてのダイアログエレメント、イメージコントロール、イメージリストコントロール、リストビュー列、 リストビューコントロール、リストビュー項目、進行状況バーコントロール、スライダコントロール、スピンコントロール、ツリービューコントロール、ツリービュー項目。
データタイプ	HANDLE
デフォルト値	NULL-HANDLE
設定可能値	NULL-HANDLE（子が存在しない）／任意のダイアログエレメントハンドル

96 FIRST-COLUMN-WIDTH

テーブルコントロールの最初の列の幅（ピクセル）を決定します。この属性は、テーブルコントロールの **HAS-FIRST-COLUMN** 属性が TRUE の場合に使用されます。

対象	テーブルコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	50
設定可能値	0 - 9999

97 FIRST-VISIBLE-COLUMN

最初の表示列のインデックスを指定します。

- 固定列を定義していない場合、最初の表示列はテーブルの一番左の列になります。
- 固定列を定義している場合は、最初の表示列は固定列の右に表示される最初の列になります。

対象	テーブルコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	1
設定可能値	0 - 9999

98 FIRST-VISIBLE-ITEM

ダイアログエレメントの最初の表示項目を指定します。

最初の表示項目は、ダイアログエレメントの最上部に表示される項目です。値を設定する場合は、指定されるハンドルがダイアログエレメント内の項目に属している必要があります。この場合、指定された項目が最初の表示項目になるのは、このために必要なスクロール量が、ダイアログエレメントのスクロール範囲（存在する場合）に収まっている場合のみです。リストビューコントロールの場合は、この属性には照会のみ行われます。

対象	リストボックスコントロール、リストビューコントロール、ツリービューコントロール。
データタイプ	HANDLE
デフォルト値	NULL-HANDLE
設定可能値	NULL-HANDLE／リストボックス項目ハンドル

99 FIRST-VISIBLE-ROW

テーブルの最上部に表示される行のインデックスを指定します。

対象	テーブルコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	1
設定可能値	0 - 9999

100

FOLLOWS

(新しい) コントロールシーケンス内で優先するダイアログエレメントを指定します。このコントロールシーケンスは、Tab キー（同じグループ ID を持つコントロール同士の場合は矢印キー）を繰り返し押したときに、フォーカスを受け取るダイアログエレメントの順序を規定します。また、それ自体ではフォーカスを受け取ることができないダイアログエレメント（例えば、テキスト定数やグループフレーム）に対応するニーモニックが入力されたときに、どのダイアログエレメントがフォーカスを取得するかも決定します。デフォルトでは、FOLLOWS 属性は SUCCESSOR チェーンを基準にします。この属性を使用して、ダイアログエレメントをデフォルトの位置から移動できます。NULL-HANDLE の値の割り当てでは、ダイアログエレメントはコントロールシーケンスの終わりに移動しますが、親ダイアログ自体のハンドルの割り当てでは、ダイアログはコントロールシーケンスの前に移動します。コントロール自体のハンドルの割り当てには、コントロールシーケンスからコントロールを削除する効果があり、TAB キーを使用してコントロールにアクセスできなくなります。

ダイアログに適用されると、FOLLOWS 属性はコントロールシーケンスの最後のダイアログエレメントを返します。これにより、コントロールシーケンスを逆の順序で完全に列挙することができます。

対象	ActiveX コントロール、ビットマップコントロール、キャンバスコントロール、コントロールボックスコントロール、日付/時刻ピッカーコントロール、ダイアログ（すべてのタイプ）、ダイアログバーコントロール、編集エリアコントロール、グループフレームコントロール、入力フィールドコントロール、リストボックスコントロール、リストビューコントロール、OLE コンテナコントロール、プッシュボタンコントロール、進行状況バーコントロール、ラジオボタンコントロール、スクロールバーコントロール、選択ボックスコントロール、スライダコントロール、スピンコントロール、ステータスバーコントロール、タブコントロール、テーブルコントロール、テキスト定数コントロール、トグルボタンコントロール、ツールバーコントロール、ツリービューコントロール。
データタイプ	HANDLE
デフォルト値	NULL-HANDLE
設定可能値	NULL-HANDLE/コントロールシーケンスで要求された直前のハンドル値。

101 FONT-HANDLE

フォントフェイス、フォントサイズ、およびフォントスタイルの一定の組み合わせをダイアログエレメントに割り当てるためのハンドルとして役立ちます。既存のフォントハンドル値をこの属性に割り当てると、ダイアログエレメントの文字列がこのフォントで表示されます。いくつかのダイアログエレメントに対して同じ FONT-HANDLE を使用できます。

対象	ダイアログ (すべてのタイプ)、日付/時刻ピッカーコントロール、編集エリアコントロール、グラフィックテキストコントロール、グループフレームコントロール、入力フィールドコントロール、リストボックスコントロール、リストビューコントロール、プッシュボタンコントロール、ラジオボタンコントロール、選択ボックスコントロール、ステータスバーコントロール、タブコントロール、テーブルコントロール、テキスト定数コントロール、トグルボタンコントロール、ツリービューコントロール。
データタイプ	HANDLE
デフォルト値	システムフォント
設定可能値	システムフォント/他の定義済みフォント

102 FONT-STRING

ダイアログ全体にデフォルトのフォントを設定します。デフォルトフォントは、ダイアログを PROCESS GUI ステートメントの ADD アクションで作成している間に、パラメータとして設定する必要があります。ダイアログ内のダイアログエレメントのテキストに特定のフォントが割り当てられていない場合は、このテキストが FONT-STRING で指定されたフォントで表示されます。FONT-STRING をダイアログに割り当てると、フォントコントロールが内部的に作成され、ダイアログがフォントコントロールの親になります。フォントのハンドルはダイアログの **FONT-HANDLE** 属性から照会できます。



Note: FONT-STRING 属性がダイアログウィンドウレイアウトに対して大きすぎるか、または小さすぎるフォントを作成した場合は、この属性を使用して、ダイアログ内のすべてのフォントサイズを均等に変更できます。

対象	ダイアログ (すべてのタイプ)。
データタイプ	A253
デフォルト値	システムフォント
設定可能値	ダイアログエディタのダイアログ属性ウィンドウで編集できるエンコードされた文字列。フォント文字列は、デリミタ文字で区切られた複数のフィールドで構成されます。

指定可能なデリミタ文字

デフォルトのデリミタ文字はスラッシュ「/」です。

指定可能なデリミタ文字は以下のとおりです。

「/」、「,」、「#」、「:」、「;」、「|」、「@」、「\$」、「%」、「&」。

フィールド

1. フォントフェース名。

2. フォントスタイル：空欄または同等の意味の語「Regular」、または、キーワード「Bold」、「Italic」、「Strikeout」、および「Underlined」を空白で区切った組み合わせ。
3. フォントサイズ：ポイント単位（オプションで小数点とその下1桁まで指定可）のサイズ、または *widthxheight* でのサイズ。正の値は文字サイズを示し、負の値はセルサイズを示します。0は、フィールドの値がシステムによって選択されることを示します。 *widthxheight* の表記法は、さまざまな画面解像度での移植性に優れています。
4. 文字セット情報。以下のサブグループからそれぞれ1つのキーワードを、空白で区切って組み合わせたもの。

文字セット：	ANSI または SYMBOL または SHIFTJIS または OEM。
文字セット：	ANSI または SYMBOL または SHIFTJIS または OEM。
固定または可変の幅フォント：	FIXED / VARIABLE
フォントファミリ：	ROMAN / SCRIPT / SWISS / MODERN / DECORATIVE
印刷品質：	DRAFT / PROOF

5. プラットフォームを示している文字。Windows で選択されたフォントの場合、この文字は「W」です。
6. プラットフォーム依存フィールド。Windows では、これはクリッピング精度です。
7. プラットフォーム依存フィールド。Windows では、これは出力精度です。

サンプル文字列

/Arial/Bold/0 x -19/ ANSI VARIABLE SWISSDRAFT/W/2/0/

103

FOREGROUND-COLOUR-NAME

既存の前景色の選択を提供します。前景色はテキストにも関係します。

前景色を設定するときは、4つの選択肢があります。

- FOREGROUND-COLOUR-NAME 属性を使用し、値は DEFAULT (0) のままにします。この場合、色はオペレーティングシステムの色設定に基づいて決定されます。
- FOREGROUND-COLOUR-NAME 属性を使用し、ダイアログエディタの事前定義色のいずれかを選択します。これらは、1~18 の値で表されます。
- 独自の色を定義するには、ダイアログエディタの属性ウィンドウで **FOREGROUND-COLOUR-VALUE** 属性を使用します。ここでは、最初に FOREGROUND-COLOUR-NAME 属性を CUSTOM (50) に設定する必要があります。色の赤、緑、および青の要素の値 (RGB モデル) を設定するダイアログボックスが表示されます。
- 値を属性に割り当て、イベントハンドラコードでダイナミックに色を設定します。



Note: Windows の場合、プッシュボタンコントロールの前景色は、FOREGROUND-COLOUR-NAME 値に関係なく、ランタイム時にシステムデフォルトで表示されます。

対象	キャンバスコントロール、編集エリアコントロール、グラフィックテキストコントロール、グループフレームコントロール、入力フィールドコントロール、線コントロール、リストビューコントロール、進行状況バーコントロール、プッシュボタンコントロール、ラジオボタンコントロール、矩形コントロール、スクロールバーコントロール、選択ボックスコントロール、テーブルコントロール、テキスト定数コントロール、トグルボタンコントロール、ツリービューコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	DEFAULT (0)

設定可能値

DEFAULT (0)	WHITE (1)	BLACK (2)
LTGRAY (3)	GRAY (4)	DKGRAY (5)
RED (6)	GREEN (7)	BLUE (8)
CYAN (9)	MAGENTA (10)	BROWN (11)
YELLOW (12)	LIGHTRED (13)	LIGHTGREEN (14)
LIGHTBLUE (15)	LIGHTCYAN (16)	LIGHTMAGENTA (17)
BRIGHTWHITE (18)	CUSTOM (50)	



Note: ローカルデータエリア NGULKEY1 (ライブラリ SYSTEM で提供) はイベントハンドラコードに自動的に含まれるため、テキスト表現を整数表現の代わりに使用できます。

104

FOREGROUND-COLOUR-VALUE

カスタマイズされた前景色を定義するための機能を提供します。前景色はテキストにも関係します。

前景色を設定するときは、4つの選択肢があります。

- 独自の色を定義するには、ダイアログエディタの属性ウィンドウで **FOREGROUND-COLOUR-VALUE** 属性を使用します。ここでは、最初に **FOREGROUND-COLOUR-NAME** 属性を **CUSTOM (50)** に設定する必要があります。色の赤、緑、および青の要素の値 (RGB モデル) を設定するダイアログボックスが表示されます。
- **FOREGROUND-COLOUR-NAME** 属性を使用し、値は **DEFAULT (0)** のままにします。この場合、色はオペレーティングシステムの色設定に基づいて決定されます。
- **FOREGROUND-COLOUR-NAME** 属性を使用し、ダイアログエディタの事前定義色のいずれかを選択します。これらは、1~18 の値で表されます。
- 3つの RGB 値を属性に割り当てることにより、イベントハンドラコードで色をダイナミックに設定します。このためには、最初に **FOREGROUND-COLOUR-NAME** 属性を **CUSTOM (50)** に設定する必要があります。3つの RGB 値を 16 進形式 (例: H'FF0000') で入力します。

 **Note:** Windows の場合、プッシュボタンコントロールの前景色は、**FOREGROUND-COLOUR-VALUE** 値に関係なく、ランタイム時にシステムデフォルトで表示されます。

対象	キャンバスコントロール、編集エリアコントロール、グラフィックテキストコントロール、グループフレームコントロール、入力フィールドコントロール、線コントロール、リストビューコントロール、進行状況バーコントロール、プッシュボタンコントロール、ラジオボタンコントロール、矩形コントロール、スクロールバーコントロール、選択ボックスコントロール、テーブルコントロール、テキスト定数コントロール、トグルボタンコントロール、ツリービューコントロール。
データタイプ	B3
デフォルト値	なし

設定可能値	任意の赤、緑、および青の値 (1~253)
-------	-----------------------

105 FORMAT

ダイアログエレメントに関連付けられているデータを内部的に格納する際のフォーマットを指定します。

適切なフォーマットを選択することにより、ソートが意図したとおりに機能します。例えば、リストビュー列に数値データが含まれている場合、数値のFORMAT値のいずれかを選択することにより、値 "10" が値 "1" より後ろになります。また、フォーマットを指定することにより、必要に応じて **EDIT-MASK** が使用可能になります。これは、Natural の編集マスクにはタイプ固有の特殊文字が含まれているためです。最後に、適切なフォーマットを選択することにより、スペースが節約されます。また、編集マスクが使用されない場合のデフォルト表示を変更できます。

フォーマットが FT-ALPHA に設定されている場合は、実際に使用される文字数分（上限は 253 文字）のみ内部的に格納されます。

詳細については、「リストビューコントロールでの作業」および「ツリービューコントロールでの作業」を参照してください。

対象	リストビュー列、ツリービュー項目。
データタイプ	I4
デフォルト値	FT-ALPHA (0)
設定可能値	FT-ALPHA (0) = フォーマット An (n = 実際の長さ) FT-BINARY (1) = B8 FT-SHORTBIN (2) = B4 FT-LONGBIN (3) = B16 FT-DATE (4) = D FT-FLOAT (5) = F8 FT-SHORTFLOAT (6) = F4 FT-INTEGGER (7) = I4 FT-SHORTINT (8) = I2 FT-LOGICAL (9) = L FT-NUMERIC (10) = P15

FORMAT

	FT-LONGNUM (11) = P31
	FT-DECIMAL (12) = P10.5
	FT-SHORTDEC (13) = P4.3
	FT-LONGDEC (14) = P21.7
	FT-CURRENCY (15) = P13.2
	FT-FRACTION (16) = P0.7
	FT-TIME (17) = T

106 FROZEN-COLUMNS

水平方向にスクロールできないテーブルコントロールの左側の列数を決定します。

対象	テーブルコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0
設定可能値	0 - 9999

107 GROUP-ID

グループ ID をラジオボタンコントロールに割り当てます。同じ GROUP-ID 値を持つラジオボタンコントロールは、グループとみなされます。つまり、このグループ内で CHECKED（選択）可能なラジオボタンコントロールは、常に 1 つです。

対象	ラジオボタンコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0
設定可能値	0 または他の整数値

108 HANDLE-VARIABLE

この属性は、PROCESS GUI ステートメントの ADD アクションのコンテキストでのみ使用されます。新しく作成されたダイアログエレメントのハンドルを受け取る Natural 変数を識別します。



Note: この属性の値は、対応するダイアログエレメントの作成時に設定され、照会や修正はできません。

データタイプ	HANDLE
データタイプ	HANDLE
設定可能値	任意の Natural 変数

例：

```
DEFINE DATA LOCAL 1
#NEW2 HANDLE OF INPUTFIELD END-DEFINE...
PROCESS GUI ACTION ADD WITH PARAMETERS HANDLE-VARIABLE
= #NEW2 TYPE = INPUTFIELD STRING
= 'NEW2' RECTANGLE-X
= 24 RECTANGLE-Y
= 30 RECTANGLE-W
= 176 RECTANGLE-H
= 28 ENABLED
= TRUE VISIBLE
= TRUE PARENT
= #DLG$WINDOW
END-PARAMETERS
```


109 HAS-DIL

ダイアログのステータスバーコントロールまたはステータス行が、DIL-TEXTで更新されるかどうかを決定します。ダイアログに適用される場合は、DIL-TEXTとSTATUS-TEXTの表示には以下の相互依存性が存在します。

HAS-DIL	HAS-STATUS-BAR	DIL-TEXT	STATUS-TEXT
TRUE	TRUE	表示	表示
TRUE	FALSE	-	-
FALSE	TRUE	-	表示
FALSE	FALSE	-	-

対象	ダイアログ (ウィンドウ、MDI フレーム、MDI 子)、ステータスバーコントロール。
データタイプ	BOOLEAN
デフォルト値	FALSE
設定可能値	TRUE/FALSE

110 HAS-FIRST-COLUMN

テーブルコントロールが他の列の左側に最初の列を表示するかどうかを決定します。この最初の列は各行の左側のボタン列から構成されます。各ボタンには行番号が示されます。

対象	テーブルコントロール。
データタイプ	BOOLEAN
デフォルト値	TRUE
設定可能値	TRUE/FALSE

111 HAS-HELP-BUTTON

ダイアログタイトルバーにヘルプボタンを表示するかどうかを決定します。このボタンを選択すると、ヘルプモードが呼び出されます。その後、左マウスボタンでクリックするだけで、コントロールのヘルプを表示できます。



Note: この属性が TRUE に設定されても、Windows で最大化と最小化ボタンも表示される場合は、ヘルプボタンは表示されません。

対象	ダイアログ (ウィンドウ、MDI フレーム、MDI 子)。
データタイプ	BOOLEAN
デフォルト値	FALSE
設定可能値	TRUE/FALSE

112 HAS-MENU-BAR

ダイアログにメニューバーを表示するかどうかを指定します。

対象	ダイアログ (ウィンドウ、MDI フレーム、MDI 子)。
データタイプ	BOOLEAN
デフォルト値	FALSE
設定可能値	TRUE/FALSE

113 HAS-STATUS-BAR

ダイアログウィンドウの最下部にステータスバーを表示するかどうかを決定します。ステータスバーには、**STATUS-TEXT** 属性の値、または、該当する場合は、現在フォーカスがあるダイアログエレメントの **DIL-TEXT** 属性の値が表示されます。DIL-TEXT と STATUS-TEXT の表示には、以下の相互依存性が存在します。

HAS-DIL	HAS-STATUS-BAR	DIL-TEXT	STATUS-TEXT
TRUE	TRUE	表示	表示
TRUE	FALSE	-	-
FALSE	TRUE	-	表示
FALSE	FALSE	-	-

対象	ダイアログ (ウィンドウ、MDI フレーム、MDI 子)。
データタイプ	BOOLEAN
デフォルト値	FALSE
設定可能値	TRUE/FALSE

114 HAS-SYSTEM-BUTTON

ダイアログにシステムボタンを表示するかどうかを決定します。システムボタンはウィンドウの左上隅にあり、プラットフォームの標準ウィンドウ機能（閉じるまたは最小化など）をメニューに提供します。

対象	ダイアログ（ウィンドウ、MDI フレーム、MDI 子）。
データタイプ	BOOLEAN
デフォルト値	TRUE
設定可能値	TRUE/FALSE

115 HAS-TOOLBAR

ダイアログのツールバー（つまり、ツールバー項目のツールバー）を表示するかどうかを決定します。この属性を使用して、ツールバーのオンとオフをダイナミックに切り替えます。



Note: ツールバーのハンドル値を **TOOLBAR-HANDLE** 属性に割り当てる必要があります。

対象	ダイアログ（ウィンドウ、MDI フレーム、MDI 子）。
データタイプ	BOOLEAN
デフォルト値	FALSE
設定可能値	TRUE/FALSE

116 HAS-TOOLTIP

ツールヒントをツールバーまたはステータスバーコントロールに表示するかどうかを指定します。この属性が `FALSE` に設定されると、ツールヒント表示は抑制されます。

対象	リストビューコントロール、ステータスバーコントロール、タブコントロール、ツールバーコントロール、ツリービューコントロール。
データタイプ	BOOLEAN
デフォルト値	FALSE
設定可能値	TRUE/FALSE

117

HEADER-FONT-HANDLE

フォントフェイス、フォントサイズ、およびフォントスタイルの一定の組み合わせを、テーブルコントロールの最初の列とヘッダー行に割り当てるためのハンドルの役割を果たします。既存のフォントハンドル値をこの属性に割り当てると、ヘッダーはこのフォントで表示されます。

対象	テーブルコントロール。
データタイプ	HANDLE
デフォルト値	システムフォント
設定可能値	システムフォント／他の定義済みフォント

118

HEADER-HEIGHT

テーブルコントロールのヘッダ行の高さ（ピクセル単位）を決定します。ヘッダ行を追加するには、テーブルコントロールの **STYLE** 属性に文字 "h" を含める必要があります。

対象	テーブルコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0
設定可能値	0 - 9999

119 HELP-FILENAME

ダイアログのヘルプファイル名を、通常は拡張子なしで指定します。拡張子は「.chm」または「.hlp」が想定されます。エンドユーザーがアクティブなダイアログで F1 キーを押すと、まず、HELP-FILENAME の値に拡張子「.chm」を付加した名前のファイルが照会されます。このようなファイルが見つからなかった場合は、HELP-FILENAME の値に拡張子「.hlp」を付加した名前のファイルが照会されます。現在のダイアログに HELP-FILENAME が指定されていない場合は、親ダイアログに HELP-FILENAME が指定されていればそれが使用されます（親ダイアログが存在する場合）。このプロセスは、最上位レベルのダイアログに達するまで必要に応じて繰り返されます。これらのダイアログのいずれでも HELP-FILENAME 属性が見つからない場合は、まずファイル *libraryname.chm* を検索し、それでも見つからない場合は *libraryname.hlp* を検索します。*libraryname* はログオンライブラリの名前です。

HELP-FILENAME 属性にはパス情報も含めることができます。その場合は、そのパスだけが検索されます。パス情報が指定されていない場合、ヘルプファイルは、最初にログオンライブラリの RES サブディレクトリで、次に各 STEPLIB の RES サブディレクトリで、その後環境変数 NATGUI_BMP に割り当てられたディレクトリでそれぞれ検索されます。

対象	ダイアログ（すべてのタイプ）。
データタイプ	A253
デフォルト値	なし
設定可能値	任意のファイル名

120 HELP-ID

エンドユーザーが、F1 キーを押すことによって、フォーカスを持つダイアログまたはダイアログエレメントのヘルプを要求するときに常にヘルプシステムに渡されるヘルプ ID です。ほとんどのヘルプシステムで、このヘルプ ID はトピック番号と呼ばれます。

フォーカスを持つダイアログまたはダイアログエレメントが HELP-ID を提供しない場合は、その親の HELP-ID が取得されます。

対象	ActiveX コントロール、ビットマップコントロール、キャンバスコントロール、列指定コントロール、コンテキストメニュー、日付/時刻ピッカーコントロール、ダイアログ (すべてのタイプ)、ダイアログバーコントロール、編集エリアコントロール、入力フィールドコントロール、リストボックスコントロール、リストビューコントロール、メニューバー、OLE コンテナコントロール、プッシュボタンコントロール、ラジオボタンコントロール、スクロールバーコントロール、選択ボックスコントロール、スライダコントロール、スピンコントロール、サブメニューコントロール、タブコントロール、テーブルコントロール、トグルボタンコントロール、ツリービューコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0
設定可能値	0 または他の整数値

121

HORIZ-SCROLLABLE

ダイアログまたはダイアログエレメントに、水平スクロールバーを表示するかどうかを決定します。



Note: この属性はダイナミックに有効化できますが、ダイナミックに無効化することはできません。

対象	ダイアログ（すべてのタイプ）、編集エリアコントロール、テーブルコントロール。
データタイプ	BOOLEAN
デフォルト値	TRUE
設定可能値	TRUE/FALSE

122

ICONIZED

OLE コンテナコントロールで、コントロール境界内にデータを表示するかどうか、またはデータをサーバーアプリケーションのアイコンとして表示するかどうかを決定します（サウンドまたはビデオに便利です）。

対象	OLE コンテナコントロール。
データタイプ	BOOLEAN
デフォルト値	FALSE
設定可能値	TRUE/FALSE

123 IMAGE

項目によって使用される基本イメージ（存在する場合）を含む**イメージコントロール**を指定します。この属性が **NULL-HANDLE** に設定されていない場合、指定されたイメージハンドルは、**IMAGE-LIST** 属性値で指定されているように、親コントロールのイメージ一覧にあるイメージを参照する必要があります。この属性で参照されるイメージコントロールには、オーバーレイイメージは指定できません（具体的には、**STYLE** に「O」を指定することはできません）。

参照されるイメージコントロールに複数のイメージが含まれている場合、使用されるイメージは項目の **IMAGE-INDEX** 属性値で決まります。

詳細については、「**イメージリストコントロールでの作業**」を参照してください。

対象	リストビュー項目、ツリービュー項目。
データタイプ	HANDLE
デフォルト値	NULL-HANDLE
設定可能値	NULL-HANDLE／イメージのハンドル値。

124

IMAGE-INDEX

項目のイメージインデックスを指定します。このインデックスは、使用される基本イメージを、その項目に関連付けられている **IMAGE** コントロールから指定します。NULL-HANDLE が設定されていた場合は、親コントロールの **IMAGE-LIST** から指定します。

上記の最初のケースでは、イメージインデックスは、指定されたイメージコントロール内のイメージのゼロから始まる相対インデックスで、インデックスが範囲外になった場合はラップアラウンドされます。例えば、参照されているイメージコントロールにイメージが3つ含まれている場合、イメージインデックス0、3、6、9... (以下、同様) はどれも先頭のイメージを選択します。

上記の2番目のケースでは、イメージインデックスは、親コントロールのイメージリストに含まれている目的のイメージの1で始まる絶対位置であり、範囲外の値が指定されてもラップアラウンドされません。例えば親コントロールのイメージリストに10のイメージが含まれていた場合、イメージインデックス1は、そのイメージリストに属する最初のイメージコントロールの先頭イメージを選択します。同じように、イメージインデックス10は、そのイメージリストに属する最後のイメージコントロールの最後のイメージを選択します。範囲外のイメージインデックス値 (この場合は11など) は無視されるだけです。



Note: この絶対インデックスメカニズムでは、イメージリストへの変更は自動追跡されません。例えば、10個のイメージがあるイメージリストからイメージ9が削除され、10番目のイメージが9番目のイメージになった場合、イメージインデックス10の項目が自動的に9に更新されることも、変更を反映するために自動的にリフレッシュされることもありません。

詳細については、「イメージリストコントロールでの作業」を参照してください。

対象	イメージコントロール、リストビュー項目、ツリービュー項目。
データタイプ	I4
デフォルト値	0
設定可能値	任意の正の値。

125 IMAGE-LIST

ダイアログエレメントによって使用されるイメージを含むイメージリストを指定します。値 NULL-HANDLEは、ダイアログエレメントに関連付けられているイメージリストがないことを示します（したがって、イメージは表示されません）。同じイメージリストを複数のダイアログエレメントで使用できます。

詳細については、「イメージリストコントロールでの作業」を参照してください。

対象	リストビューコントロール、ツリービューコントロール。
データタイプ	HANDLE
デフォルト値	NULL-HANDLE
設定可能値	NULL-HANDLE／イメージリストのハンドル値。

126 INPLACE-ACTIVE

OLE コンテナコントロールのサーバーがインプレースアクティブであるかどうかを決定します。

対象	OLE コンテナコントロール。
データタイプ	BOOLEAN
デフォルト値	TRUE
設定可能値	TRUE/FALSE

127 ITEM

イベントを発生させた項目を特定するために、リストビューコントロールとツリービューコントロールの特定のイベントハンドラで使用されます。

次の表は、この属性が設定されるイベントを示しています。

イベント	解釈
Activate イベント	アクティブにされた項目、または NULL-HANDLE (MULTI-SELECTION コントロールの場合)。
After-Edit イベント	ラベルの編集が終わったばかりの項目。
Before-Edit イベント	ユーザーがラベルを編集しようとしている項目。
Check イベント	チェックマークがオンまたはオフにされた項目。
Click イベント	選択または選択解除された項目。
Collapse イベント	圧縮されたツリービュー項目。
Expand イベント	展開されたツリービュー項目。

詳細については、「リストビューコントロールでの作業」および「ツリービューコントロールでの作業」を参照してください。

対象	リストビューコントロール、ツリービューコントロール。
データタイプ	HANDLE
デフォルト値	NULL-HANDLE
設定可能値	NULL-HANDLE / リストビュー項目またはツリービュー項目のハンドル。

128

ITEM-H

ダイアログエレメントの各項目の高さを指定します。ステータスバーコントロールの場合は、ウィンドウの最小の高さです。

イメージリストコントロールの場合は、イメージリストのイメージが存在するイメージファイル内のイメージの高さを指定します。イメージリストに **STYLE** として「大きいイメージ (L)」フラグも「小さいイメージ (S)」フラグも設定されていない場合は、イメージリストコントロールに格納されているイメージの高さでもあります。このスタイルのどちらか（または両方）が指定されている場合、ITEM-H 属性の値は一般的にデフォルト値であるゼロのままになります。これは、システム定義の小さいアイコンまたは大きいアイコンの高さが使用されていることを示します。詳細については、「イメージリストコントロールでの作業」を参照してください。

対象	イメージリストコントロール、ステータスバーコントロール、タブコントロール、ツールバー、ツールバーコントロール、ツリービューコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0 (システムデフォルト)
設定可能値	0 - 9999

129

ITEM-W

ダイアログエレメントの各項目の幅を指定します。

イメージリストコントロールの場合は、イメージリストのイメージが存在するイメージファイル内のイメージの幅を指定します。イメージリストに **STYLE** として「大きいイメージ (L)」フラグも「小さいイメージ (S)」フラグも設定されていない場合は、イメージリストコントロールに格納されているイメージの幅でもあります。このスタイルのどちらか（または両方）が指定されている場合は、ITEM-W属性の値は一般的にデフォルト値であるゼロのままになります。これは、システム定義の小さいアイコンまたは大きいアイコンの幅が使用されていることを示します。詳細については、「イメージリストコントロールでの作業」を参照してください。

対象	イメージリストコントロール、タブコントロール、ツールバー、ツールバーコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0 (システムデフォルト)
設定可能値	0 - 9999

130 LAST-CHILD

ダイアログエレメントの最後の子ダイアログエレメントのハンドル、またはダイアログエレメントが子を持たない場合は、NULL-HANDLE を含んでいます。この属性は、親／子階層を逆方向に移動するために、**PREDECESSOR** 属性および **PARENT** 属性と組み合わせて使用します。

対象	日付／時刻ピッカーコントロール、ダイアログ（すべてのタイプ） およびすべてのダイアログエレメント、イメージコントロール、イメージリストコントロール、リストビュー列、リストビューコントロール、リストビュー項目、進行状況バーコントロール、スライダコントロール、スピンコントロール、ツリービューコントロール、ツリービュー項目。
データタイプ	HANDLE
デフォルト値	NULL-HANDLE
設定可能値	NULL-HANDLE（既存の子がない場合）／任意のダイアログエレメントハンドル。

131 LENGTH

エンドユーザーがダイアログエレメントに入力できる最大文字数を指定します。プログラムで設定可能な文字数の制限はありません。

リストビュー項目とツリービュー項目の場合は、入力可能なラベル長の上限を文字数単位で指定します。

対象	列指定コントロール、編集エリアコントロール、入力フィールドコントロール、リストビュー項目、選択ボックスコントロール、ツリービュー項目。
データタイプ	I4
デフォルト値	0 (= 無制限) 入力フィールドコントロールおよび選択ボックスコントロールについては 253。 編集エリアコントロールについては最大システムリミット。
設定可能値	0 - 30000 (編集エリアコントロールの場合)、または 0 - 253 (入力フィールドコントロールおよび選択ボックスコントロールの場合) (これら 2 つのタイプを基にした列指定コントロールを含む)、 リストビュー項目、ツリービュー項目。

132 LINE

スクロールバーコントロールの場合は、コントロールのサム（スライダ）が、キーボードの該当する矢印キーを押す操作、またはスクロールバーの両端にある矢印ボタンをクリックする操作に反応して移動するときの論理ユニット数を指定します。

スライダコントロールの場合は、コントロールのサムが、キーボードの該当する矢印キーを押す操作に反応して移動するときの論理ユニット数を指定します。

コントロールの **MIN** および **MAX** 属性の値によって制限されている数値範囲内で、この属性の値により、サムが移動するステップのサイズが決定されます。 **MIN** および **MAX** 属性に小さな値を設定すると、サムは連続的に移動します。大きな値を設定すると、サムは断続的に移動します。

対象	スクロールバーコントロール、スライダコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0
設定可能値	0 または任意の整数値

133 LINKED

ダイアログエレメントに対して指定された変数がリンクされるかどうかを決定します。この属性を TRUE に設定してから Natural 変数に **VARIABLE** 属性を割り当てる操作は、「STRING」属性ウィンドウのソースダイアログボックスで「リンク変数」を指定することと同じ効果があります。

対象	入力フィールドコントロール、選択ボックスコントロール。
データタイプ	BOOLEAN
デフォルト値	FALSE
設定可能値	TRUE/FALSE

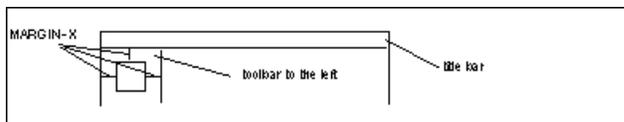
134 LOCATION

連携するダイアログを基準としたステータスバーまたはツールバーコントロールの位置（最上部、最下部、左側、右側）を指定します。別のウィンドウに移動するドッキング可能なツールバーの位置は、TB-FLOAT 値によって表されます。ステータスバーコントロールの位置は、ダイアログの最上部または最下部にのみ設定できます。

対象	ダイアログバーコントロール、ステータスバーコントロール、ツールバーコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	TB-TOP
設定可能値	TB-TOP / TB-BOTTOM / TB-LEFT / TB-RIGHT / TB-FLOAT

135 MARGIN-X

ツールバーの場合は、ツールバーエリアに表示されるツールバー項目の左、右および上のマージンを決定します。**TOOLBAR-POS**がTB-LEFTまたはTB-RIGHTに設定されている場合のみ、この属性が適用されます。



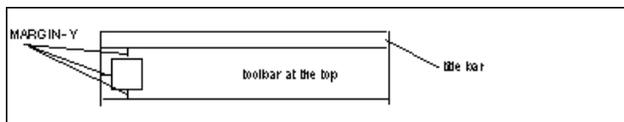
ツールバーコントロールの場合は、**LOCATION**がTB-TOP、TB-BOTTOM、またはTB-FLOATに設定されているコントロールの左と右のマージンを指定します。それ以外の場合は、コントロールの上と下のマージンを指定します。

その他のタイプのダイアログエレメントの場合は、常に左と右のマージンを指定します。

対象	ダイアログバーコントロール、ステータスバーコントロール、タブコントロール、ツールバー、ツールバーコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0
設定可能値	0 - 9999

136 MARGIN-Y

ツールバーの場合は、ツールバーエリアに表示されるツールバー項目の左、上および下のマージンを決定します。**TOOLBAR-POS**がTB-TOPまたはTB-BOTTOMに設定されている場合のみ、この属性が適用されます。



ツールバーコントロールの場合は、**LOCATION**がTB-TOP、TB-BOTTOM、またはTB-FLOATに設定されているコントロールの上と下のマージンを指定します。それ以外の場合は、コントロールの左と右のマージンを指定します。

その他のタイプのダイアログエレメントの場合は、常に上と下のマージンを指定します。

対象	ダイアログバーコントロール、ステータスバーコントロール、タブコントロール、ツールバー、ツールバーコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0
設定可能値	0 - 9999

137 MAX

ダイアログエレメントの（数値）範囲の上限を指定します。**MIN**属性と**MAX**属性はともにデフォルトがゼロであるため、ダイアログエレメントの範囲がゼロにならないようにするには、どちらかまたは両方の値を明示的に指定する必要があります。



Note: **MAX**属性と**MIN**属性の値の差は、32767未満である必要があります。

対象	進行状況バーコントロール、スクロールバーコントロール、スライダコントロール、スピンコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0
設定可能値	0または-32767-32767の任意の整数値。MIN属性の値より大きくしなければなりません。

138 MAXIMIZABLE

ダイアログの右上隅に最大化ボタンを表示するかどうかを決定します。このボタンによってダイアログが最大化され、画面全体が表示されるようにすることができます。

対象	ダイアログ (ウィンドウ、MDI フレーム、MDI 子) 、ダイアログバーコントロール。
データタイプ	BOOLEAN
デフォルト値	TRUE
設定可能値	TRUE/FALSE

139 MAXIMIZED

この属性が設定されると、ダイアログは全画面サイズに最大化され、ダイアログのサイズイベントが発生します。サイズイベントハンドラのコードセクションを指定している場合は、このコードセクションがトリガされます。MDI子ウィンドウが最大化され、MDIフレームウィンドウのクライアントエリアいっぱいに表示されます。

対象	ダイアログ (すべてのタイプ) 、ダイアログバーコントロール。
データタイプ	BOOLEAN
デフォルト値	FALSE
設定可能値	TRUE/FALSE

140 MENU-HANDLE

ダイアログで使用される場合は、メニューバーとそのサブメニューコントロール、その項目、およびこのダイアログとの間のリンクを作成します。その後、メニューはダイアログの最上部に表示されます。MENU-HANDLE 属性が NULL-HANDLE に修正されると、メニューは破壊されずに消失します。メニュー項目で使用される場合は、サブメニューコントロールとこのメニュー項目の間のリンクを作成します。メニュー構造はその後1レベル以上でネストされます。複数ダイアログを同じメニューバーにリンクできますが、1つのメニューバーだけを1つのダイアログにリンクできます。

対象	ダイアログ (ウィンドウ、MDI フレーム、MDI 子)、メニュー項目。
データタイプ	HANDLE
デフォルト値	NULL-HANDLE
設定可能値	NULL-HANDLE / 任意のメニューバーのハンドル

141 MENU-ITEM-OLE

最上位レベルのメニュー項目またはサブメニューコントロールが、OLE コンテナ、ファイル、またはウィンドウグループを表しているかどうかを決定します。ダイアログにメニューバーがあり、OLE コンテナコントロールがインプレース編集される場合、OLE サーバーアプリケーションのサブメニューは Natural メニューバーにマージされます。マージされたメニューでの Natural の部分は、この属性で設定するものに応じて、ファイル、コンテナ、およびウィンドウと呼ばれるサブメニューコントロールから構成されます。サーバーアプリケーションの部分は、編集、オブジェクト、およびヘルプと呼ばれるサブメニューコントロールです。

対象	メニュー項目、サブメニューコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	MO-NORMAL

設定可能値

MO-NORMAL	OLE メニュー項目はありません。
MO-NORMAL	OLE メニュー項目はありません。
MO-CONTAINER	OLE コンテナグループ。
MO-FILE	OLE ファイルグループ。
MO-WINDOW	OLE ウィンドウグループ。

142 MENU-ITEM-TYPE

メニュー項目の機能を決定します。

MT-CUT、MT-COPY、MT-PASTE、MT-DELETE、およびMT-UNDOの値は、ウィンドウシステムによって実行される事前定義機能です。これらはフォーカスと選択操作に応じて、自動的に有効または無効にされます。

対象	メニュー項目、シグナル、ツールバー項目。
データタイプ	I4
デフォルト値	MT-NORMAL

設定可能値

MT-NORMAL	これは、メニュー構造の最下位レベルのメニュー項目です。このタイプの項目だけにイベントハンドラがあります。
MT-NORMAL	これは、メニュー構造の最下位レベルのメニュー項目です。このタイプの項目だけにイベントハンドラがあります。
MT-SEPARATOR	このタイプの項目は、メニュー項目を視覚的に分割するために、サブメニューの水平線として表示されます。
MT-EDITCUT	このタイプの項目は、エンドユーザーが、テキストの選択された部分を切り取り、それをクリップボードにコピーすることを目的としています（切り取られたテキストは、現在フォーカスを持っているダイアログエレメントにあります）。
MT-EDITCOPY	このタイプの項目は、エンドユーザーが、テキストの選択された部分をクリップボードにコピーすることを目的としています（コピーされたテキストは、現在フォーカスを持っているダイアログエレメントにあります）。
MT-EDITPASTE	このタイプの項目は、エンドユーザーが、クリップボードにあるテキストの部分を貼り付けることを目的としています（テキストは、現在フォーカスを持っているダイアログエレメントに貼り付けられます）。

MT-EDITDELETE	このタイプの項目は、エンドユーザーが、テキストの選択された部分を削除することを目的としています（削除されたテキストは、現在フォーカスを持っているダイアログエレメントにあります）。
MT-EDITUNDO	このタイプの項目は、エンドユーザーがテキスト入力操作を取り消すことを目的としています。直前のテキスト入力操作は、現在フォーカスを持っているダイアログエレメントで元に戻されます。
MT-SUBMENU	このタイプの項目はサブメニューを表します。選択されると、(*) サブメニューがドロップダウンします。
MT-WINDOWMENU	すべてのMDI (*) 子が自動的に入力される場合のみ、このタイプの項目もサブメニューを表します。
MT-MDITILE	MDI フレームダイアログの MDI 子をタイル表示 (**) で配置します。
MT-MDICASCADE	MDI フレームダイアログの MDI 子をカスケード表示 (**) で配置します。
MT-MDIARRANGE (**)	MDI フレームダイアログのアイコン化された MDI 子を配置します。
MT-OBJECTVERBS	OLE コンテナコントロールがフォーカスを持ち、OLE サーバーアプリケーションに割り当てられている場合に、現在のダイアログでこの OLE コンテナコントロールに有効な動詞（アクション）を表示し、有効にします。フォーカスが別のダイアログエレメントにある場合は、無効にされたエントリ「オブジェクト」が表示されます。

* このタイプのメニュー項目を作成する場合は、サブメニューコントロールのハンドル値を MENU-HANDLE 属性に割り当てなければなりません。

** このタイプのメニュー項目はタイプ MT-WINDOWMENU のメニュー項目に含まれている必要があります。



Note: SYSTEM ライブラリのローカルデータエリア NGULKEY1 は、任意のイベントハンドラコードで使用するために予約されたキーワードをリストします。これにより、ID ではなく、より意味のあるキーワードによって上記の属性値を参照することができます。また、接頭辞 NGU のサブプログラムへの CALLNAT、接頭辞 NGU のダイアログへの OPEN DIALOG、または PROCESS GUI ステートメントのアクションのパラメータとして意味のあるダイアログエレメント名を使うこともできます。

143 MIN

ダイアログエレメントの（数値）範囲の下限を指定します。MIN 属性と **MAX** 属性はともにデフォルトがゼロであるため、ダイアログエレメントの範囲がゼロにならないようにするには、どちらかまたは両方の値を明示的に指定する必要があります。



Note: MAX 属性と **MAX** 属性の値の差は、32767 未満である必要があります。

対象	進行状況バーコントロール、スクロールバーコントロール、スライダコントロール、スピンコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0
設定可能値	0 または -32767 - 32767 の任意の整数値。MAX 属性の値より小さくしなければなりません。

144 MINIMIZABLE

ダイアログの右上隅に最小化ボタンを表示するかどうかを決定します。このボタンによって、ダイアログをアイコンに最小化することができます。

対象	ダイアログ (ウィンドウ、MDI フレーム、MDI 子)。
データタイプ	BOOLEAN
デフォルト値	TRUE
設定可能値	TRUE/FALSE

145 MINIMIZED

この属性が設定されると、ダイアログはアイコンとして最小化され、ダイアログのサイズイベントが発生します。サイズイベントハンドラのコードセクションを指定している場合は、このコードセクションがトリガされます。

対象	ダイアログ (すべてのタイプ) 、ダイアログバーコントロール。
データタイプ	BOOLEAN
デフォルト値	FALSE
設定可能値	TRUE/FALSE

146

MODIFIED-SUCCESSOR

ダイアログで修正されたすべてのダイアログエレメントを順番に取得します。ダイアログで、最初に修正されたダイアログエレメントを取得するには、ダイアログのハンドルを使用して属性値を照会します。次に修正されたダイアログエレメントを取得するには、最後に照会されたダイアログエレメントのハンドルを使用します。修正されたダイアログエレメントがそれ以上見つからない場合は、NULL-HANDLEが返され、修正されたダイアログエレメントの照会は終了します。ダイアログ（ウィンドウ、MDI フレーム、MDI 子）のMODIFIED-SUCCESSORを照会する場合は、ダイアログの最初に修正された子のハンドル値が返されます。

リストボックスコントロールの選択された項目を取得するには、**SELECTED-SUCCESSOR**属性を使用します。

対象	日付／時刻ピッカーコントロール、ダイアログ（すべてのタイプ）、編集エリアコントロール、入力フィールドコントロール、リストボックスコントロール、ラジオボタンコントロール、 スクロールバーコントロール、選択ボックスコントロール、スライダコントロール、スピ ンコントロール、テーブルコントロール、トグルボタンコントロール。
データタイプ	HANDLE
デフォルト値	NULL-HANDLE
設定可能値	NULL-HANDLE／任意のダイアログエレメントハンドル

147 MODIFIABLE

ダイアログエレメントを編集できるかどうかを指定します。

コントロールを無効にして修正を不可にすることもできますが、一般的には **ENABLED** 属性（使用可能な場合）を使用した方が、この属性を使用するよりはっきりした効果が得られます。例えば、無効にされたコントロールは通常、修正できない（かつ、有効になっている）コントロールよりもはっきりそれと分かる表示（一般的には完全にグレー表示）になります。また、無効にされたコントロールがフォーカスを得ることはなく、したがって無効のコントロールでは、テキストのスクロール、選択、クリップボードへのコピーなどはできません。

この属性が、インプレース編集のためにアクティブにされたOLEコンテナコントロールでFALSEに設定されている場合、OLEオブジェクトは修正できません。

タブコントロールの場合、この属性の意味は上述の説明とは異なり、ユーザーがタブを切り替えられるかどうかを示します。詳細については、「タブコントロールの操作」を参照してください。

リストビュー項目とツリービュー項目の場合は、項目のテキストラベルを変更できるかどうかを示します。ただし、MODIFIABLE属性がリストビューコントロールでFALSEに設定された場合、またはツリービューコントロールそのものがFALSEに設定された場合は、個々の項目のMODIFIABLE属性の設定とは関係なく、すべての項目が編集できなくなります。詳細については、「ツリービューおよびリストビューコントロールでのラベル編集」を参照してください。

対象	列指定コントロール、編集エリアコントロール、入力フィールドコントロール、リストビューコントロール、リストビュー項目、 OLEコンテナコントロール、選択ボックスコントロール、タブコントロール、テーブルコントロール、ツリービューコントロール、ツリービュー項目。
データタイプ	BOOLEAN
デフォルト値	TRUE
設定可能値	TRUE/FALSE

148

MODIFIED

TRUE に設定された場合、ダイアログエメントの内容（例：入力フィールドコントロールの **STRING** 属性、トグルボタンコントロールの **CHECKED** 属性など）は、MODIFIED 属性が最後にリセットされて以降に修正されています。この内容は、ユーザー対話によって直接的に、またはイベントハンドラによって間接的に修正される可能性があります。具体的には、ダイアログが開くときに OPEN イベントハンドラが間接的にリセットするか、またはユーザーが、問題のダイアログエメントを含むダイアログの属性ウィンドウで直接リセットします。

対象	日付／時刻ピッカーコントロール、ダイアログ（すべてのタイプ）、編集エリアコントロール、入力フィールドコントロール、リストボックスコントロール、ラジオボタンコントロール、 スクロールバーコントロール、選択ボックスコントロール、スライダコントロール、スピンコントロール、テーブルコントロール、トグルボタンコントロール。
データタイプ	BOOLEAN
デフォルト値	FALSE
設定可能値	TRUE/FALSE

149 MULTI-SELECTION

ダイアログエレメントで複数の項目を選択できるかどうかを指定します。選択できる場合は、選択された項目を **SELECTED-SUCCESSOR** 属性を使用して取得できます。

対象	リストボックスコントロール、リストビューコントロール。
データタイプ	BOOLEAN
デフォルト値	FALSE
設定可能値	TRUE/FALSE

150 NAME

ダイアログのオブジェクト名を「.NS3」ファイル拡張子なしで指定します。

対象	ダイアログ (すべてのタイプ)。
データタイプ	A8
デフォルト値	なし
設定可能値	ダイアログオブジェクトの名前。

151 OBJECT-SIZE

OLE コンテナコントロールのオブジェクトのサイズを決定します。

対象	OLE コンテナコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0
設定可能値	0 または任意の他の整数値。

152

OFFSET-X

キャンバスコントロールの場合は、コントロールのクライアントエリア（境界がある場合はそれをコントロールの領域から除いた部分）の基点を基準とした、座標基点の横軸方向のオフセットを指定します。

例えば、この属性をデフォルト値0から100に変更すると、このキャンバス内に表示されているすべてのオブジェクトが右に100ピクセル（=座標単位）シフトします。これにより、一部のオブジェクトがキャンバスの右側から消えたり、これまで隠れていたオブジェクトが左側に表示されたりすることがあります。

いずれかのアイコンビューモードになっているリストビューコントロールの場合、この属性が照会されると（この属性は照会のみ可）、（ビューの）座標基点を基準とした、コントロールのクライアントエリアの基点の横軸方向のオフセット（クライアントエリアの基点のx-座標）を返します。これはキャンバスコントロールの場合に使用される定義の反対であることに注意してください。通常は、リストビューの基点はビュー座標（0,0）です。ただし、リストビューがスクロールされた場合、そうでないこともあります。詳細については、「リストビューコントロールでの作業」を参照してください。

対象	キャンバスコントロール、リストビューコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0
設定可能値	0 - 9999

153

OFFSET-Y

キャンバスコントロールの場合は、コントロールのクライアントエリア（境界がある場合はそれをコントロールの領域から除いた部分）の基点を基準とした、座標基点の縦軸方向のオフセットを指定します。

例えば、この属性をデフォルト値0から100に変更すると、このキャンバス内に表示されているすべてのオブジェクトが下に100ピクセル（=座標単位）シフトします。これにより、一部のオブジェクトがキャンバスの下から消えたり、これまで隠れていたオブジェクトが上部に表示されたりすることがあります。

いずれかのアイコンビューモードになっているリストビューコントロールの場合、この属性が照会されると（この操作のみ可）、（ビューの）座標基点を基準とした、コントロールのクライアントエリアの基点の縦軸方向のオフセット（クライアントエリアの基点のy-座標）を返します。これはキャンバスコントロールの場合に使用される定義の反対であることに注意してください。通常は、リストビューの基点はビュー座標（0,0）です。ただし、リストビューがスクロールされた場合、そうでないこともあります。詳細については、「リストビューコントロールでの作業」を参照してください。

対象	キャンバスコントロール、リストビューコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0
設定可能値	0 - 9999

154 OVERLAY

項目によって使用されるオーバーレイイメージ（存在する場合）を含む**イメージコントロール**を指定します。この属性が **NULL-HANDLE** に設定されていない場合、指定されたイメージハンドルは、**IMAGE-LIST** 属性値で指定されているように、親コントロールのイメージ一覧にあるイメージを参照する必要があります。この属性で参照されるイメージコントロールはオーバーレイイメージである必要があります（つまり **STYLE** に「O」が指定されていないとはいけません）。

参照されているイメージコントロールに複数のイメージが含まれている場合、使用されるイメージは項目の **OVERLAY-INDEX** 属性値で決まります。

オーバーレイイメージは、項目の基本イメージにスーパーインポーズされるイメージです。基本イメージとオーバーレイイメージは同じイメージリストに属するため、これらのイメージのサイズは同じです。ただし、オーバーレイイメージに透過ピクセルがあると、基本イメージでその位置にあるピクセルが透けて表示されます。詳細については、「イメージリストコントロールでの作業」を参照してください。

対象	リストビュー項目、ツリービュー項目。
データタイプ	HANDLE
デフォルト値	NULL-HANDLE
設定可能値	NULL-HANDLE／イメージのハンドル値。

155 OVERLAY-INDEX

項目のオーバーレイイメージインデックスを指定します。このインデックスは、使用されるオーバーレイイメージを、その項目に関連付けられている **OVERLAY** イメージコントロールから指定します。NULL-HANDLE が設定されていた場合は、親コントロールの **IMAGE-LIST** から指定します。

上記の最初のケースでは、オーバーレイイメージインデックスは、指定されたオーバーレイイメージコントロール内のイメージのゼロから始まる相対インデックスで、インデックスが範囲外になった場合はラップアラウンドされます。例えば、参照されているオーバーレイイメージコントロールにイメージが3つ含まれている場合、オーバーレイイメージインデックス0、3、6、9... (以下、同様) はどれも先頭のイメージを選択します。

上記の2番目のケースでは、オーバーレイイメージインデックスは、親コントロールのイメージリストに含まれている目的のイメージの1で始まる絶対位置で、範囲外の値が指定されてもラップアラウンドされません。例えば親コントロールのイメージリストに10のイメージが含まれていた場合、オーバーレイイメージインデックス1は、そのイメージリストに属する最初のイメージコントロールの先頭イメージを選択します。同じように、オーバーレイイメージインデックス10は、そのイメージリストに属する最後のイメージコントロールの最後のイメージを選択します。範囲外のイメージインデックス値 (この場合は11など) は無視されるだけです。この絶対インデックスメカニズムでは、イメージリストへの変更は自動追跡されません。例えば、10個のイメージがあるイメージリストからイメージ9が削除され、10番目のイメージが9番目のイメージになった場合、イメージインデックス10の項目が自動的に9に更新されることも、変更を反映するために自動的にリフレッシュされることもありません。

詳細については、「イメージリストコントロールでの作業」を参照してください。

対象	イメージコントロール、リストビュー項目、ツリービュー項目。
データタイプ	I4
デフォルト値	0
設定可能値	任意の正の値。

156 OWNER

2つのオブジェクトの「所属」関係を示します（"包含"関係ではありません。その場合には **PARENT** 属性を使用します）。

特に現在は、コントロールをタブコントロールタブに割り当てるために使用され、コントロールの **OWNER** 属性が、そのコントロールが属しているタブコントロールタブのハンドルに設定されます。このタブが選択されると、コントロールで **VISIBLE** 属性が **FALSE** に設定されている場合はコントロールが自動的に表示されます。タブの選択が解除されると、コントロールは自動的に非表示になります。タブが削除されると、コントロールは自動的に削除されます。上述の説明は、タブコントロールの直接の子であるコントロールにのみ該当します。間接的な子孫コントロール、または **OWNER** 属性が設定されていないコントロールについては、表示、非表示、または削除が自動的に行われることはありません。

対象	ActiveXコントロール、ビットマップコントロール、キャンバスコントロール、コントロールボックスコントロール、日付/時刻ピッカーコントロール、編集エリアコントロール、グループフレームコントロール、入力フィールドコントロール、 リストボックスコントロール、リストビューコントロール、OLEコンテナコントロール、プッシュボタンコントロール、進行状況バーコントロール、ラジオボタンコントロール、スクロールバーコントロール、 選択ボックスコントロール、スライダコントロール、スピコンコントロール、タブコントロール、テーブルコントロール、テキスト定数コントロール、トグルボタンコントロール、ツリービューコントロール。
データタイプ	HANDLE
デフォルト値	NULL-HANDLE
設定可能値	NULL-HANDLE/オーナーハンドル。

157

P1-X

x 軸の線コントロールの開始位置を決定します。

対象	線コントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0
設定可能値	0 - 9999

158

P1-Y

y 軸の線コントロールの開始位置を決定します。

対象	線コントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0
設定可能値	0 - 9999

159

P2-X

x 軸の線コントロールの終了（ターゲット）位置を決定します。

対象	線コントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0
設定可能値	0 - 9999

160 P2-Y

y 軸の線コントロールの終了（ターゲット）位置を決定します。

対象	線コントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0
設定可能値	0 - 9999

161 PAGE

スクロールバーコントロールの場合は、コントロールのサム（スライダ）が、キーボードの PageUp キーまたは PageDown キーを押す操作、またはコントロールのシャフトをクリックする操作に反応して移動するときの論理ユニット数を指定します。

スライダコントロールの場合は、コントロールのサムが、キーボードの PageUp キーまたは PageDown キーを押す操作、またはサムのどちらかの端にあるスライダシャフトをクリックする操作に反応して移動するときの論理ユニット数を指定します。

コントロールの **MIN** および **MAX** 属性の値によって制限されている数値範囲内で、この属性の値により、サムが移動するステップのサイズが決定されます。**MIN** および **MAX** 属性に小さな値を設定すると、サムは連続的に移動します。大きな値を設定すると、サムは断続的に移動します。

対象	スクロールバーコントロール、スライダコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0
設定可能値	0 または他の整数値

162 PARENT

階層のダイアログまたはダイアログエレメントの親ハンドルを決定します。階層の最上位には1つ以上の基本ダイアログがあります。これらのダイアログは、これらに含まれているダイアログエレメントの親です。これらの子は、それ自体が子を含むことができます（子ダイアログ内のコントロールなど）。同じレベルの子は兄弟と呼ばれます。兄弟は、同じ親を持つ **SUCCESSOR** 属性を使用して列挙できます。

親／子関係を変更するには、子を「削除」して新しい子を作成する必要があります。

対象	日付／時刻ピッカーコントロール、ダイアログ（すべてのタイプ）とすべてのダイアログエレメント、ダイアログバーコントロール、イメージコントロール、イメージリストコントロール、リストビュー列、リストビューコントロール、 リストビュー項目、タブコントロール、タブコントロールタブ、進行状況バーコントロール、スライダコントロール、スピンコントロール、ツリービューコントロール、ツリービュー項目、壁紙コントロール。
データタイプ	HANDLE
デフォルト値	NULL-HANDLE
設定可能値	NULL-HANDLE／任意のダイアログエレメント

163 POSITION

ダイアログエレメントの現在値を、そのダイアログエレメントの **MIN** 属性と **MAX** 属性で定義されているサポート値の範囲内で指定します。

位置を範囲外の値に設定しようとする、エラーになります。

対象	進行状況バーコントロール、スピンコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0
設定可能値	範囲内の任意の整数値。

164

POPUP-HELP

タイトルバーヘルプボタンまたは F1 キーを押すことによってダイアログまたはそのコントロールの1つに対して呼び出されたヘルプを、ポップアップウィンドウに表示するかどうかを決定します。ポップアップウィンドウはツールヒントスタイルのウィンドウで、通常はテキストのみが含まれ、ウィンドウがフォーカスを失うとテキストは自動的に削除されます。

ポップアップウィンドウ用のヘルプは、ヘルプオーガナイザを使用して、非ポップアップヘルプと同じ方法で作成できます。HTML ヘルプについては、現在、ポップアップヘルプテキストを別のテキストファイルに入れる必要があります。その後、このファイルを HTML トピックとともにヘルプファイルにコンパイルします。



Note: 後者の場合にポップアップヘルプを呼び出すには、テキストファイルの名前を **HELP-FILENAME** 属性に `helpfilename.chm::/textfilename.txt` という構文で明示的に指定する必要があります。詳細については、HTML オーサリングツールヘルプを参照してください。

対象	ダイアログ (すべてのタイプ)。
データタイプ	BOOLEAN
デフォルト値	FALSE
設定可能値	TRUE/FALSE

165 PREDECESSOR

親／子階層において同じ **PARENT** を持つ、前のダイアログエレメントのハンドルを含んでいます。このようなダイアログエレメントが存在しない場合は、NULL-HANDLEを含んでいます。この属性を使用して、1つの親ダイアログの全ダイアログエレメントを移動したり、ダイアログエレメントを逆の順番で移動することができます。

対象	日付／時刻ピッカーコントロール、ダイアログ（すべてのタイプ）およびすべてのダイアログエレメント、イメージコントロール、イメージリストコントロール、リストビュー列、リストビューコントロール、リストビュー項目、進行状況バーコントロール、スライダコントロール、スピンコントロール、ツリービューコントロール、ツリービュー項目。
データタイプ	HANDLE
デフォルト値	NULL-HANDLE
設定可能値	NULL-HANDLE／直前のハンドル値。

166

RECTANGLE-H

ダイアログエレメントの幅を表します。列指定コントロールまたはリストビュー列で使用される場合は、ピクセル単位の列の幅を表します。

リストビュー列の場合、この属性専用の次の2つの負の値が、列の作成後に設定されることがあります。

-1=列のサイズを、その列に表示されている最も長い値に合わせて自動調整します。-2=（最後の）列の長さを、他のヘッダー幅に合わせて自動調整します。

対象	ActiveXコントロール、ビットマップコントロール、キャンバスコントロール、コントロールボックスコントロール、日付/時刻ピッカーコントロール、ダイアログ（すべてのタイプ）、ダイアログバーコントロール、編集エリアコントロール、グラフィックテキストコントロール、グループフレームコントロール、入力フィールドコントロール、リストボックスコントロール、リストビューコントロール、OLEコンテナコントロール、プッシュボタンコントロール、進行状況バーコントロール、ラジオボタンコントロール、矩形コントロール、スクロールバーコントロール、選択ボックスコントロール、スライダコントロール、スピンコントロール、ステータスバーコントロール、タブコントロール、テーブルコントロール、テキスト定数コントロール、ツールバーコントロール、トグルボタンコントロール、ツリービューコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0
設定可能値	0 - 9999

167

RECTANGLE-W

ダイアログエレメントの幅を表します。列指定コントロールで使用される場合は、ピクセル単位の列の幅を表します。

対象	ActiveX コントロール、ビットマップコントロール、キャンバスコントロール、列指定コントロール、コントロールボックスコントロール、日付/時刻ピッカーコントロール、ダイアログ（すべてのタイプ）、ダイアログバーコントロール、編集エリアコントロール、グラフィックテキストコントロール、グループフレームコントロール、入力フィールドコントロール、リストボックスコントロール、リストビュー列、リストビューコントロール、OLE コンテナコントロール、プッシュボタンコントロール、進行状況バーコントロール、ラジオボタンコントロール、矩形コントロール、スクロールバーコントロール、選択ボックスコントロール、スライダコントロール、スピンコントロール、ステータスバーコントロール、ステータスバーウィンドウ、タブコントロール、テーブルコントロール、テキスト定数コントロール、ツールバーコントロール、トグルボタンコントロール、ツリービューコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0
設定可能値	0 - 9999

168

RECTANGLE-X

親のクライアントエリアの左上隅を基準とした、ダイアログエレメントのx軸上の位置を表します。

対象	ActiveXコントロール、ビットマップコントロール、キャンバスコントロール、コントロールボックスコントロール、日付／時刻ピッカーコントロール、ダイアログ（すべてのタイプ）、ダイアログバーコントロール、編集エリアコントロール、グラフィックテキストコントロール、グループフレームコントロール、入力フィールドコントロール、リストボックスコントロール、リストビューコントロール、リストビュー項目、OLEコンテナコントロール、プッシュボタンコントロール、進行状況バーコントロール、ラジオボタンコントロール、矩形コントロール、スクロールバーコントロール、選択ボックスコントロール、スライダコントロール、スピンコントロール、ステータスバーコントロール、タブコントロール、テーブルコントロール、テキスト定数コントロール、ツールバーコントロール、トグルボタンコントロール、ツリービューコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0
設定可能値	0 - 9999

169

RECTANGLE-Y

親のクライアントエリアの左上隅を基準とした、ダイアログエレメントの y 軸上の位置を表します。

対象	ActiveXコントロール、ビットマップコントロール、キャンバスコントロール、コントロールボックスコントロール、日付／時刻ピッカーコントロール、ダイアログ（すべてのタイプ）、ダイアログバーコントロール、編集エリアコントロール、グラフィックテキストコントロール、グループフレームコントロール、入力フィールドコントロール、リストボックスコントロール、リストビューコントロール、リストビュー項目、OLE コンテナコントロール、プッシュボタンコントロール、進行状況バーコントロール、ラジオボタンコントロール、矩形コントロール、スクロールバーコントロール、選択ボックスコントロール、スライダコントロール、スピンコントロール、ステータスバーコントロール、タブコントロール、テーブルコントロール、テキスト定数コントロール、ツールバーコントロール、トグルボタンコントロール、ツリービューコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0
設定可能値	0 - 9999

170 ROW

ROW 属性値は、1つの **COLUMN** 属性値のみに対応します。これら2つの組み合わせは、テーブルコントロールの内のセルを表します。

- テーブルのセルを表すには、COLUMN ≥ 1 および ROW ≥ 1 である必要があります。
- テーブルの最初の列を表すには、COLUMN = 0 および ROW = 1 である必要があります。
- テーブルのヘッダ行を表すには、COLUMN = 1 および ROW = 0 である必要があります。

対象	テーブルコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	1
設定可能値	0 - 9999

171 ROW-COUNT

テーブルコントロールの現在の行数の初期化または照会、タブコントロールのタブの現在の行数の照会、またはリストボックス、リストビューコントロール、選択ボックスコントロールの現在の項目数の照会ができます。

対象	リストボックスコントロール、リストビューコントロール、選択ボックスコントロール、タブコントロール、テーブルコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	1 (テーブルコントロールの場合)
設定可能値	0 - 9999 (テーブルコントロールの場合)

172 ROW-HEIGHT

テーブルコントロールのすべての行の高さを決定します（ヘッダ行を除く）。

対象	テーブルコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0
設定可能値	0 - 9999

173 RTL

この属性が設定されている場合、ダイアログエレメントの方向は右から左です。この属性を使用して、双方向言語の文字の入力用である要素の方向を変更できます。

この属性が反映されるのは、Natural デフォルトコードページと Windows システムコードページがどちらも双方向コードページとして定義されている場合のみです。Natural で特定のコードページが定義されていない場合は、双方向の Windows システムコードページが定義されていれば問題ありません。

対象	ウィンドウ (すべてのタイプ)、編集エリアコントロール、グループフレームコントロール、入力フィールドコントロール、リストボックスコントロール、ラジオボタンコントロール、スクロールバーコントロール、選択ボックスコントロール、テーブルコントロール、トグルボタンコントロール。
データタイプ	BOOLEAN
デフォルト値	プロファイルパラメータ PM によって異なる
設定可能値	TRUE/FALSE

174 SAME-AS

両方のオブジェクトが同じユーザーアクション（「コマンド」）を表すとみなされるような2つのコントロール（「オブジェクト」）の間の等価関係を指定します。これにより、Naturalでユーザーインターフェイスの整合性が暗黙的に保証されます。整合性とは、同じコマンドを表しているすべてのユーザーインターフェイス要素が常に同じ状態であるということの意味しています。例えば、メニュー項目とツールバー項目が同じコマンドを表している場合は常に、両方とも有効にされるか、または両方とも無効にされます。さらに Natural では、コマンドが呼び出されると、それを呼び出したメニューまたはツールバー項目に関係なく、同じイベントハンドリングコードが実行されます。

参照されるオブジェクトは、シグナルまたはメニュー項目です。参照しているオブジェクトはツールバー項目またはメニュー項目です。2つのメニュー項目間の SAME-AS 関係は許可されません。2ステップアプローチは、ツールバー項目がメニュー項目を参照する方法で、メニュー項目自体はシグナルを参照します。この方法は可能ですが、お勧めしません。代わりに、ツールバー項目が、メニュー項目と同様にシグナルを直接参照するようにしてください。各種ダイアログに属しているオブジェクト間の SAME-AS 関係が許可されます。従って、MDI 子ダイアログのオブジェクトは MDI フレームダイアログのオブジェクトを参照できます。

各コマンドに対して、SAME-AS 関係は従属ツリーを形成します。別のオブジェクトへの SAME-AS 関係を持たないツリー内のオブジェクトは、*root* オブジェクトです。1つ以上の SAME-AS 関係が存在するツリーのあらゆるオブジェクトは *referenced* オブジェクトと呼ばれ、それを（直接または間接に）参照するオブジェクトはそのオブジェクトの *dependent* オブジェクトと呼ばれます。

- ACCELERATOR
- BACKGROUND-COLOUR-NAME
- BACKGROUND-COLOUR-VALUE
- BITMAP-FILE-NAME
- CHECKED
- DIL-TEXT

- **ENABLED**
- **MENU-ITEM-TYPE**
- **SHARED**
- **TOOLTIP**
- **VISIBLE**

反映とは、属性設定が反映される各オブジェクトに対して、同じ属性は暗黙的に同じ値に設定されることを意味します。さらに、SAME-AS関係がNULL-HANDLE以外の値に設定されると、上記のすべての属性の値は、参照されるオブジェクトから参照しているオブジェクトに直ちにコピーされます。SAME-AS属性をNULL-HANDLEに設定するとこの関係が破壊され、オブジェクトの作成時の属性値が復元されます。

さらに、非ルートオブジェクトに対してクリックを受け取ると、代わりにルートオブジェクトに対してCLICKイベントが発生します。これにより、コマンドがアクセスされる方法に関係なく、同じコードが実行されるようになります。

例として、コマンドが、メニュー項目、コンテキストメニュー項目、またはツールバー項目からアクセスできる場合を考えます。これら3つのオブジェクトのそれぞれに対して一連の状態属性を管理するよりも、コマンドを表すシグナルを作成し、3つのオブジェクトすべてのSAME-AS属性をこのシグナルのハンドルに設定する方が容易です。現在は、シグナルの属性だけをプログラムによって管理する必要があります。例えば、シグナルの**CHECKED**属性をTRUEに設定すると、メニュー項目とツールバー項目の**CHECKED**属性がどちらも暗黙でTRUEに設定され、ともにチェックされます。さらに、ユーザーがメニュー項目とツールバー項目のどちらをクリックしたかに関係なく、代わりにCLICKイベントがシグナルに対して受け取られます。

対象	メニュー項目、ツールバー項目。
データタイプ	HANDLE
デフォルト値	NULL-HANDLE
設定可能値	NULL-HANDLE／任意のシグナルまたは（ツールバー項目についてののみ）メニュー項目ハンドル

175 SCROLLRANGE-X

エンドユーザーがダイアログウィンドウでスクロールできる水平の範囲を決定します。ダイアログエディタは、すべてのダイアログエレメントを囲むように、自動的にスクロール範囲を決定します。ダイアログのスクロールバーが有効にされている場合、ダイアログのサイズがスクロール範囲より小さければ、スクロールバーが表示されます。

対象	ダイアログ (すべてのタイプ)。
データタイプ	I4
デフォルト値	0
設定可能値	0 - 9999

176 SCROLLRANGE-Y

エンドユーザーがダイアログウィンドウでスクロールできる垂直の範囲を決定します。ダイアログエディタは、すべてのダイアログエレメントを囲むように、自動的にスクロール範囲を決定します。ダイアログのスクロールバーが有効にされている場合、ダイアログのサイズがスクロール範囲より小さければ、スクロールバーが表示されます。

対象	ダイアログ (すべてのタイプ)。
データタイプ	I4
デフォルト値	0
設定可能値	0 - 9999

177

SELECTED-SUCCESSOR

(項目ではなく) コントロールに適用されると、そのコントロール内で最初に選択された項目 (タブコントロールの場合はタブ) のハンドルを返します。複数選択をサポートするコントロール (リストボックスコントロールとリストビューコントロール) の場合、この属性は項目にも適用でき、その場合は選択されている次の項目 (存在する場合) のハンドルが返されます。

値 NULL-HANDLE は、(それ以上の) 選択された項目が存在しないことを示します。

SELECTED-SUCCESSOR 属性に関連するプログラミング技法については、『イベントドリブンプログラミングの手法』ドキュメントの「リストボックスコントロールおよび選択ボックスコントロールの操作」を参照してください。

対象	リストボックスコントロール、リストボックス項目、リストビューコントロール、リストビュー項目、選択ボックスコントロール、タブコントロール、ツリービューコントロール。
データタイプ	HANDLE
デフォルト値	NULL-HANDLE
設定可能値	NULL-HANDLE / リストボックス項目、選択ボックス項目、またはタブのハンドル

178

SELECTED

指定した項目が選択されるかどうかを決定します。

対象	リストボックス項目、リストビュー項目、選択ボックス項目、タブコントロールタブ、ツリービュー項目。
データタイプ	BOOLEAN
デフォルト値	FALSE
設定可能値	TRUE/FALSE

179 SHARED

ダイアログエレメントに対するイベント通知を受け取る MDI ダイアログを決定します。この属性が FALSE に設定されると、イベントは所有するダイアログ（一般に、MDI フレームダイアログ）に送られます。この属性が TRUE に設定される場合、イベントはアクティブな MDI 子ダイアログ（存在する場合）、または MDI 子ダイアログもアクティブではない場合は MDI フレームダイアログに送られます。非 MDI ダイアログについては、この属性は効果がありません。

対象	メニュー項目、シグナル、ステータスバーウィンドウ、ツールバー項目。
データタイプ	BOOLEAN
デフォルト値	FALSE
設定可能値	TRUE/FALSE

180

SIZE-MODIFIABLE

エンドユーザーがダイアログのサイズを変更できるかどうかを決定します。これは、ダイアログが太い枠で囲まれることを意味します。

対象	ダイアログ (ウィンドウ、MDI フレーム、MDI 子)。
データタイプ	BOOLEAN
デフォルト値	TRUE
設定可能値	TRUE/FALSE

181 SLIDER

MIN 属性と **MAX** 属性の値で指定された数値の範囲内で、ダイアログエレメントのサム（スライダ）の位置を指定します。

対象	スクロールバーコントロール、スライダコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0
設定可能値	ダイアログエレメントの MIN 値と MAX 値の間の全整数値。

182 SORTED

リストボックスコントロールと選択ボックスコントロールの場合は、項目をソートされた順序でコントロールに挿入するかどうかを示します。

ツリービューコントロールの場合は、項目をアルファベットの昇順でコントロールに挿入するかどうかを指定します。

ツリービュー項目の場合は、項目をアルファベットの昇順でコントロールに挿入するかどうかを指定します。したがって、この属性が役立つのは、SORTED 属性がツリービューコントロールそのものには設定されず、ツリービューを部分的にソートできる場合のみです。この場合、プログラムでは、同じ **PARENT** を持つすべてのツリービュー項目（つまり、兄弟項目）で SORTED 属性値が同じになるようにする必要があります。これは、ソート順に基づいて挿入する場合、既存の兄弟項目がすでにソート順になっている必要があるためです。

リストビューコントロールの場合は、項目をアルファベット順でコントロールに挿入するかどうかを指定します。アルファベット順で挿入する場合、項目を昇順と降順のどちらで挿入するかは、**DESCENDING** 属性の値で指定します。

リストビュー列の場合、この属性は照会のみ可能で、列がソートされている場合（ヘッダーがある場合はヘッダーにソートインジケータが含まれている場合など）に TRUE を返します。ただし、TRUE が返された場合でも、列の値がその時点でまだソート順になっているとは限りません。これは、列がソートされて以降に、列項目やその値が変更されている可能性があるためです。**DESCENDING** 属性は、その列で実行されたソートが昇順と降順のどちらだったかを示します（ソートインジケータがある場合はその方向）。

詳細については、「リストビューコントロールでの作業」および「ツリービューコントロールでの作業」を参照してください。

対象	リストボックスコントロール、リストビュー列、リストビューコントロール、選択ボックスコントロール、ツリービューコントロール、ツリービュー項目。
データタイプ	BOOLEAN
デフォルト値	FALSE
設定可能値	TRUE/FALSE

183 SERVER-OBJECT

OLE サーバーアプリケーションと関連した外部の OLE オブジェクトのファイル名を決定します。この値を割り当てると、対応するオブジェクトは OLE コンテナコントロールにロードされます。このオブジェクトがロードされると、**SERVER-PROGID** 属性と **EMBEDDED-OBJECT** 属性の現在の値は削除されます。

対象	OLE コンテナコントロール。
データタイプ	A253
デフォルト値	なし
設定可能値	任意のファイル名

184 SERVER-PROGID

OLEサーバーアプリケーションのプログラム識別子を決定します。この値を割り当てると、OLE コンテナコントロールに対して特定のOLEサーバーアプリケーションが選択されます。以前にOLE コンテナコントロールにロードされたオブジェクトは削除されます。**SERVER-PROGID** 属性と **EMBEDDED-OBJECT** 属性の現在の値も削除されます。

対象	OLE コンテナコントロール。
データタイプ	A253
デフォルト値	なし
設定可能値	任意のプログラム ID

185 SPACING

リストベースのリストビューコントロールの場合 (**VIEW-MODE** 属性が VM-LIST に設定されている場合) は、リストビュー項目の隣り合う列同士の水平方向の間隔をピクセル単位で指定します。または、ツリービューコントロールの項目の、その親に対する水平方向のインデントを指定します。値ゼロは「未指定」と解釈され、コントロールのデフォルトの間隔が使用されません。

親ダイアログの **AUTO-ADJUST** 属性が TRUE に設定されている場合は、必要に応じて、指定された値がコントロールの作成時に自動的に調整されることに注意してください。

詳細については、「リストビューコントロールでの作業」および「ツリービューコントロールでの作業」を参照してください。

対象	リストビューコントロール、ツリービューコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0
設定可能値	0 - 9999

186 SPACING-X

アイコンベースのリストビューにおいて、整列されたリストビュー項目の隣り合う列同士の水平方向の間隔をピクセル単位で指定します。値ゼロは「未指定」と解釈され、コントロールのデフォルトの水平方向の間隔が使用されます。

この属性と **SPACING-Y** 属性とで、**ARRANGE** アクションで使用される論理グリッドのサイズを規定します。

親ダイアログの **AUTO-ADJUST** 属性が TRUE に設定されている場合は、必要に応じて、指定された値がコントロールの作成時に自動的に調整されることに注意してください。

詳細については、「リストビューコントロールでの作業」を参照してください。

対象	リストビューコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0
設定可能値	0 - 9999

187 SPACING-Y

アイコンベースのリストビューにおいて、整列されたリストビュー項目の隣り合う行同士の垂直方向の間隔をピクセル単位で指定します。値ゼロは「未指定」と解釈され、コントロールのデフォルトの垂直方向の間隔が使用されます。

この属性と **SPACING-X** 属性とで、**ARRANGE** アクションで使用される論理グリッドのサイズを規定します。

親ダイアログの **AUTO-ADJUST** 属性が TRUE に設定されている場合は、必要に応じて、指定された値がコントロールの作成時に自動的に調整されることに注意してください。

詳細については、「リストビューコントロールでの作業」を参照してください。

対象	
データタイプ	
デフォルト値	
設定可能値	

188 STATUS-HANDLE

ステータスバーコントロールハンドルが明示的に指定されないケース（例えば、ダイアログの **STATUS-TEXT** 属性が変更された場合）で出力を受け取るステータスバーコントロール（存在する場合）を指定します。この属性の値が **NULL-HANDLE** の場合、出力は、ダイアログの **HAS-STATUS-BAR** 属性が **TRUE** に設定されている場合に作成される暗黙のステータスバー（存在する場合）に送られます。

対象	ダイアログ（ウィンドウ、MDI フレーム、MDI 子）。
データタイプ	HANDLE
デフォルト値	NULL-HANDLE
設定可能値	NULL-HANDLE / ステータスバーコントロールハンドル

189 STATUS-TEXT

この属性の値を修正することによって、ダイアログのステータスバーに割り当てられたテキストを表示します。テキストは、**HAS-STATUS-BAR** が TRUE の場合のみ表示されます。次に、どちらが最後に変更されたかに応じて、DIL-TEXT が **STATUS-TEXT** 値をオーバーラップするか、またはその反対の処理が実行されます。MDI 子ウィンドウについては、ステータスバーは MDI フレームウィンドウに配置されます。

対象	ダイアログ (ウィンドウ、MDI フレーム、MDI 子)。
データタイプ	A253
デフォルト値	空の文字列
設定可能値	空の文字列 / 任意のテキスト文字列

190 STRING

例えば、ダイアログウィンドウのタイトルまたはプッシュボタンコントロールのラベルのような、ダイアログエレメントに関連するテキスト文字列を指定します。フォントコントロールについては、このテキスト文字列はエンドユーザーには表示されません。

デフォルトでは、システムフォントが、STRINGの表示に使用されます。ただし、システムフォントのサイズはオペレーティングシステムおよび画面ドライバに依存することに注意してください。この結果として、STRINGはダイアログエレメントの矩形に収まらない場合があります。

対象	列指定コントロール、ダイアログ（すべてのタイプ）、ダイアログバーコントロール、編集エリアコントロール、フォントコントロール、グラフィックテキストコントロール、グループフレームコントロール、入力フィールドコントロール、リストボックス項目、リストビュー列、リストビュー項目、メニュー項目、プッシュボタンコントロール、ラジオボタンコントロール、選択ボックスコントロール、選択ボックス項目、ステータスバーコントロール、ステータスバーウィンドウ、タブコントロールタブ、テーブルコントロール、テキスト定数コントロール、ツールバーコントロール、トグルボタンコントロール、ツリービュー項目。
データタイプ	A253
デフォルト値	空の文字列
設定可能値	空の文字列／任意のテキスト文字列

191 STYLE

下記のダイアログエレメントの一連のプロパティを決定します。ダイアログエレメントの1つのインスタンスにつき、複数のプロパティを設定できます。ダイアログエレメントのスタイルは文字のセットで表されます。個々の文字はダイアログエレメントに特有なプロパティを決定します。

対象	ActiveX コントロール、ビットマップコントロール、キャンバスコントロール、列指定コントロール、日付/時刻ピッカーコントロール、ダイアログ (すべてのタイプ)、ダイアログバーコントロール、編集エリアコントロール、グラフィックテキストコントロール、イメージコントロール、イメージリストコントロール、入力フィールドコントロール、線コントロール、リストビュー列、リストビューコントロール、リストビュー項目、OLE コンテナコントロール、進行状況バーコントロール、プッシュボタンコントロール、矩形コントロール、スクロールバーコントロール、選択ボックスコントロール、スライダコントロール、スピンコントロール、ステータスバーコントロール、ステータスバーウィンドウ、タブコントロール、テーブルコントロール、テキスト定数コントロール、ツールバー、ツールバーコントロール、ツールバー項目、ツリービューコントロール、ツリービュー項目、壁紙コントロール。
データタイプ	A253

ActiveX コントロールに有効な値

値	意味
O	エンドユーザーが Enter キーを押すと、[OK] ボタンが押されます。
C	エンドユーザーが Esc キーを押すと、[キャンセル] ボタンが押されます。
x	アクセラレータを無効にします。コントロールによって定義されたすべてのアクセスキーの使用を無効にします。

 **Note:** スタイル「O」と「C」は、ボタンのように動作する ActiveX コントロール (つまり、システムレジストリでスタイル OLEMISC_ACTSLIKEBUTTON によってマークされる) にのみ適用されます。

ビットマップコントロールに有効な値

値	意味
c	ダイアログ要素の矩形の中心にビットマップを配置します。
l	左に配置します。
r	右に配置します。
v	縦方向の中央に配置します。
t	上に配置します。
b	下に配置します。
s	ダイアログ要素の矩形に合わせてビットマップのサイズを変更します。
F	3次元のフレーム。
T	透過：背景色と一致するビットマップピクセルは描画されません。背景色が「デフォルト」として指定されている場合は、ビットマップの最初のピクセルの色は背景色であるとみなされます。

キャンバスコントロールに有効な値

値	意味
F	キャンバスコントロールをフレーム（枠）で囲みます（キャンバスの可視エリアが削減されます）。

コントロールボックスコントロールに有効な値

値	意味
F	フレーム：コントロールボックスコントロールをフレームで囲みます。
L	3-D ボーダー：埋め込み表記の 3-D 境界を作成します。
E	排他制御：このコントロールが可視になると、このスタイルの他の兄弟コントロールボックスを自動的に隠します。
T	透過性：（コントロール自体は非可視で、子は可視）。
z	親と同サイズ：親のサイズが変更されると、親のクライアントエリアを満たすようにコントロールのサイズを変更します。

日付／時刻ピッカー（DTP）コントロールに有効な値

値	意味
s	短い日付（デフォルト）。コントロールの日付の表示にシステム定義の短い日付フォーマットが使用されます。世紀情報が含まれるかどうかはシステムによって異なります。
c	世紀日付。コントロールの日付の表示にシステム定義の短い日付フォーマットが使用されます。この場合は世紀情報が含まれます。 注意: 現在の地域の設定によっては、短い日付フォーマットとまったく同じであることがあります。
l	長い日付。コントロールの日付の表示にシステム定義の長い日付フォーマットが使用されます。

ダイアログバーコントロールに有効な値

値	意味
g	グリッパ：コントロールにグリッパバーが表示されます。
Y	ダイナミック：コントロールは、移動またはドッキングされる時、サイズ変更が可能です。
3	3-D ボーダー：ダイアログ内部が凹んで見えるように 3D 表示されます。
R	上げる：コントロールの内部が隆起しています。
x	コントロールに閉じるボタンがあります。
z	コントロールにズームボタンがあります。
T	UI透過性：コントロールは、コントロールのどこかをクリックするのではなく、グリッパバー（存在する場合）経由でのみドラッグすることができます。

ダイアログ（ウィンドウ）に有効な値

値	意味
c	ダイアログを画面の中央に配置します。
P	モードレス／ポップアップ（ウィンドウはその親に依存しません）。
m	モーダル。
x	ダイアログボックス。
r	相対的な位置：位置は親（オーナー）ダイアログを基準に解釈されます。
d	デフォルト位置。「ダイアログボックス」も設定されている場合は無視されます。
D	デフォルト矩形。「ダイアログボックス」も設定されている場合は無視されます。
Z	コントロールクリッピング。コントロールが、いわゆる Z オーダーにおいてそれより「前」に存在している他のコントロールを隠すことがないようにします。Z オーダー内のコントロールの位置は、コントロールの SUCCESSOR 属性を使用して判断されます。
3	3-D ボーダー：ダイアログ内部が凹んで見えるように 3D 表示されます。
p	プロパティシートナビゲーション：ダイアログにタブコントロールが含まれる場合、Ctrl+Tab と Ctrl+Shift+Tab のキーの組み合わせは、タブコントロールのタブの間をそれぞれ前方および後方にブラウズするために使用されます。

編集エリアコントロールに有効な値

値	意味
w	折り返し（テキストが編集エリアコントロールの幅を超過している場合は、自動的に次の行に折り返しされます）。
F	編集エリアコントロールをフレームで囲みます。
v	オートスクロール：Enter キーが、最後に表示された行で押されると、テキストは自動的に上方へスクロールされます。このスタイルでは、垂直スクロールバーがない場合でもスクロールできます（例：カーソルキーまたはマウスホイールを使用）。
	注意: 垂直のスクロールバーを持つ編集エリアは、暗黙でオートスクロール可能です。

グループフレームコントロールに有効な値

値	意味
p	グループフレームは、その内側に置かれたコントロールの親になります。

イメージコントロールに有効な値

値	意味
s	伸縮。描画イメージの幅または高さがイメージファイルから取得されたイメージの幅または高さとは異なる場合に、イメージが伸縮されます。背景色を使用して大きくしたり、入りきらない部分を切り捨てたりはしません。
T	透過。イメージは透過的にレンダリングされます。ビットマップイメージファイル (*.bmp) の場合は、背景色と同じビットマップピクセルは描画されません。背景色が「デフォルト」として指定されている場合は、ビットマップの最初のピクセルの色は背景色であるとみなされます。アイコンイメージファイル (*.ico) の場合は、背景色は「デフォルト」であり、イメージの伸縮は不要であるため、アイコンに用意されている透過マスクが使用されます。それ以外の場合は、アイコンのビットマップはビットマップイメージファイルと同様に扱われ、透過マスクは無視されます。
C	合成イメージ。イメージビットマップファイルは、複数のイメージが横に並べられて1つの大きなビットマップになっていると想定され、そのサイズはイメージリストの ITEM-H 属性と ITEM-W 属性で判断されます。これらがゼロの場合、イメージリストの「小さいイメージ (S)」スタイルが指定されていればシステムの小さいアイコンのサイズが使用され、イメージリストの「大きいイメージ (L)」スタイルが指定されていればシステムの大きいアイコンのサイズ (一般的には 32x32 ピクセル) が使用されます。どちらも指定されていない場合は、システムの小さいアイコンのサイズ (一般的には 16x16 ピクセル) が使用されます。このスタイルは、アイコンイメージファイルには使用できません。
O	オーバーレイイメージ。オーバーレイイメージは、項目に表示されている基本イメージにスーパーインポーズされるイメージです。オーバーレイイメージは OVERLAY 属性や OVERLAY-INDEX 属性を使用して指定し、常に暗黙で透過的に描画されます。

イメージリストコントロールに有効な値

値	意味
L	大きいイメージ。イメージリストがシステムの大きいアイコンのサイズ (一般的に 32x32 ピクセル) に対応するイメージで構成されていることを示します。イメージリストがコントロールで使用する大きいアイコンを提供する場合 (リストビューコントロールのアイコンビューモードなど) に設定する必要があります。
S	小さいイメージ。イメージリストがシステムの小さいアイコンのサイズ (一般的に 16x16 ピクセル) に対応するイメージで構成されていることを示します。イメージリストがコントロールで使用する小さいアイコンを提供する場合 (ツリービューコントロールなど) に設定する必要があります。



Notes:

- この2つのスタイルを両方指定することができます。その場合、イメージリストコントロールは大きいイメージと小さいイメージの両方で構成されます (リストビューコントロール用など)。

2. この2つのスタイルがどちらも指定されていない場合は、イメージサイズは **ITEM-W** 属性と **ITEM-H** 属性とで規定されます。このどちらかがゼロだった場合は、システムの小さいアイコンの幅または高さ（対応する方）が使用されます。

入力フィールドコントロールに有効な値

値	意味
l	左詰めに入力します。
r	右詰めに入力します。
c	横方向の中央に入力します。
N	非表示入力（例：パスワード用）。
U	大文字で入力します。入力は大文字に変換されます。
L	小文字入力。入力は小文字に変換されます。
M	必須入力。
d	数字専用。数字（0-9）だけが入力可能です。

線コントロールと矩形コントロールに有効な値

値	意味
S	実線（デフォルト）。
-	破線パターン。
.	点線パターン。
!	破線 - 点線パターン。
:	破線 - 点線 - 点線パターン。

リストボックスコントロールに有効な値

値	意味
3	3-D ボーダー：リストボックスコントロールを埋め込み 3-D 表記枠で囲みます。
I	必須の高さ。部分的な行は表示されません。
i	挿入マーク。リストボックスがドラッグドロップ操作のターゲットとして使用され、ドロップが許される場合に、挿入位置を示す挿入マークが表示されます。

リストビューコントロールに有効な値

値	意味
3	3-D ボーダー：リストビューコントロールの境界が凹んで見えるように 3D 表示されます。
v	垂直に配置。アイコンビューモードで、イメージが（水平ではなく）垂直方向に揃えられます。
a	自動整列。アイコンビューモードで、イメージが常に自動的に整列されます。
r	グリッドにスナップします。アイコンビューモードで、配置（または再配置）される項目が、最も近いグリッド位置に自動的にスナップされます。
n	スクロールなし。コントロールの水平および垂直のスクロールを無効にします。コントロールにはスクロールバーが表示されません。
x	ヘッダーなし。レポートビューモードで、列ヘッダーが表示されません。
y	ソートヘッダーなし。リストビュー列のヘッダーをクリックしても、列がソートされません（列ヘッダーをクリックに反応しない）。
c	チェックボックス。チェックボックスはすべての項目について表示されます。チェックされた状態は、リストビュー項目の CHECKED 属性によってクエリを実行されたり、変更したりできます。
f	全列選択。レポートビューモードで、すべての列が、選択の強調表示の対象になります。行内のどこかを選択することによって項目 1 つを選択できます。
g	グリッド行。レポートビューにグリッドが表示されます。
d	ヘッダードラッグ。ユーザーがレポートビューでヘッダーをドラッグして列を並べ替えることができます。
p	ラベル情報。スペースが足りなくて項目のラベル全体を表示できない場合に、マウスカーソルをラベルの上に置くとラベル全体がツールヒントウィンドウに表示されます。 注意: 項目のラベル情報（存在する場合）が表示されるのは、 TOOLTIP 属性を使用して項目にカスタムツールチップテキストを関連付けていない場合、またはコントロールの HAS-TOOLTIP 属性を使用してカスタムツールチップが非表示になっている場合のみです。
w	アイコンラベルの折り返し（デフォルト）。長い項目ラベルが折り返されて複数行に表示されます。
u	下線ホット。マウスカーソルが置かれている項目のラベル（存在する場合）に下線が引かれ、別の色で強調表示されます。シングルクリックするだけで複数の項目が有効化されます。
U	下線コールド。すべての項目のラベルに下線が引かれます。シングルクリックするだけで複数の項目が有効化されます。
s	非表示選択なし。コントロールにフォーカスがないときも、選択項目を表示します。
b	境界選択。アイコンビューモードで、選択された項目の強調表示に太い境界線が使用されます。どのモードでも、選択されたアイコンに網掛けは適用されないため、見やすくなります。
t	ホットトラック選択。マウスカーソルを項目の上にしばらく置くと、マウスカーソルの下にある項目が自動的に選択されます。
m	Marquee 選択（デフォルト）。複数選択リストビューでは、項目を「rubber banding」によって選択できます（選択する項目を囲むドラッグ矩形を定義する）。
z	親と同サイズ：親のサイズが変更されると、親のクライアントエリアを満たすようにコントロールのサイズを変更します。

リストビュー列に有効な値

値	意味
l	左。列のタイトルが左揃えされます（デフォルト）。
c	中央。列のタイトルが中央揃えされます。このオプションはプライマリ列（項目ラベルを含む列）には影響しません。
r	右。列のタイトルが右揃えされます。このオプションはプライマリ列（項目ラベルを含む列）には影響しません。
i	大文字／小文字の区別なし。英数字データを含む列が、大文字／小文字の区別なしでソートされます。デフォルトでは、大文字と小文字を区別してソートされます。
w	単語比較。英数字データを含む列が単語比較でソートされます。デフォルトでは、単純な文字列比較が行われます。単語比較では、ハイフンとアポストロフィの扱いが他とは異なります。これは、例えば「coordinate」と「co-ordinate」がソート後のリストで並ぶようにするためです。

リストビュー項目に有効な値

値	意味
U	大文字。項目ラベルが編集されると、小文字は自動的に大文字に変換されます。このオプションは、項目の STRING 属性によってプログラムの設定されたテキストには適用されないことに注意してください。

メニュー項目に有効な値

値	意味
s	伸縮：ビットマップは、親メニューに対して指定されたイメージの高さと幅に一致するように縮尺されます。
T	透過：背景色と一致するビットマップピクセルは描画されません。背景色が「デフォルト」として指定されている場合は、ビットマップの最初のピクセルの色は背景色であるとみなされます。
D	デフォルト：メニュー項目テキストは太字で表示されます。

OLE コンテナコントロールに有効な値

値	意味
F	フレーム：OLE コンテナコントロールをフレームで囲みます。

進行状況バーコントロールに有効な値

値	意味
s	滑らか。コントロールの進行状況バーが、つながった状態で表示されます。 注意: Windows XP のスタイルが使用されている場合、このオプションは無視されます。この場合は、進行状況バーは常に分断された状態で表示されます。
v	垂直。コントロールは、水平方向ではなく垂直方向に配置されます。

プッシュボタンコントロールに有効な値

値	意味
O	エンドユーザーが Enter キーを押すと、[OK] ボタンが押されます。
C	エンドユーザーが Esc キーを押すと、[キャンセル] ボタンが押されます。

スクロールバーコントロールに有効な値

値	意味
h	スライダは水平にスクロールします。
v	スライダは垂直にスクロールします。



Note: スクロールバーコントロール属性ウィンドウでSTYLE属性の値を編集するとき、"v"の代わりに"h"を設定すると（逆も同様）、**RECTANGLE-H**と**RECTANGLE-W**の属性値が交換されます。したがって、ダイアログエディタで、水平形の垂直スクロールおよびその逆のスクロールバーコントロールを確実に回避することができます。

選択ボックスコントロールに有効な値

値	意味
M	この選択ボックスコントロールへの入力必須です。
X	ボックスは常にプルダウンされます。
U	大文字で入力します。

スライダコントロールに有効な値

値	意味
a	自動ティック（デフォルト）。コントロールの SPACING 属性で指定される間隔で、自動的に目盛が表示されます。このオプションを指定しない場合、目盛は SET-TICKS アクションを使用して明示的に追加する必要があります。 注意: スライダ範囲の下端と上端の目盛は必ず表示され、このオプションの影響は受けません。
1	サイドティック 1（デフォルト）。コントロールが横または縦の場合に、目盛がコントロールのそれぞれ上辺と左辺に表示されます。
2	サイドティック 2。コントロールが横または縦の場合に、目盛がコントロールのそれぞれ下辺と右辺に表示されます。
v	垂直。コントロールは、水平方向ではなく垂直方向に配置されます。
p	位置情報。スライダを使用すると、現在の位置がツールヒントウィンドウに表示されます。
n	サム無効。コントロールにサムが表示されません。

スピンコントロールに有効な値

値	意味
h	水平。コントロールは、垂直方向ではなく水平方向に配置されます。
l	左に配置。コントロールに暗黙のバディ入力フィールドコントロールがあり、コントロールの上へボタン/下へボタンの右に表示されます。
r	右に配置（デフォルト）。コントロールに暗黙のバディ入力フィールドコントロールがあり、コントロールの上へボタン/下へボタンの左に表示されます。
s	バディの設定（デフォルト）。バディ入力フィールドコントロール（存在する場合）の内容が自動的に更新され、スピコンコントロールの位置が反映されます。
w	折り返し。コントロールの上限に達すると、コントロールの値が自動的に下限に折り返されます。下限に達した場合も同様に折り返されます。
k	矢印キー（デフォルト）。↑キーと↓キーが押されると、コントロールの位置がそれぞれ上限と下限に近づきます。
n	位取りなし（デフォルト）。千桁単位セパレータを使用しません。例えば、バディ入力フィールドコントロール（存在する場合）で「1,200,000」が「1200000」と表示されます。 注意: このオプションは、「[バディの設定(s)]」のSTYLEも設定されている場合のみ効果があります。
t	ホットトラッキング。マウスカーソルを上矢印ボタンまたは下矢印ボタンに合わせたときに、そのボタンが強調表示されます。 注意: Windows XP のスタイルが使用されている場合は、このオプションが暗黙的に設定されます。
x	16進数。バディ入力フィールドコントロール（存在する場合）に、値が（10進ではなく）16進表記で表示されます（例：「30」ではなく「0x001E」）。 注意: このオプションは、「[バディの設定(s)]」のSTYLEも設定されている場合のみ効果があります。

ステータスバーコントロールに有効な値

値	意味
3	3-D ボーダー：境界線が3Dで描画されます。
t	上部の境界：境界線はコントロール上部の縁に沿って描画されます。
b	下部の境界：境界線はコントロール下部の縁に沿って描画されます。
g	グリッパ：コントロールにサイジンググリッパが表示されます。

ステータスバーウィンドウに有効な値

値	意味
c	中央：テキストはウィンドウの中央に配置されます。
H	ウィンドウが無効にされると、ウィンドウテキストを（グレー表示にする代わりに）隠します。
R	上げる：ウィンドウは、隆起した 3-D 外観で描画されます。
n	境界無し：ウィンドウは境界なしで描画されます。

サブメニューとコンテキストメニューに有効な値

値	意味
c	クールメニュー：メニュー項目はそれらのビットマップ（存在する場合）で描画されます。
F	フォーカスの保持：フォーカスはクリックしたダイアログエレメントに自動的に転送されません。このスタイルはコンテキストメニューだけに適用されます。

タブコントロールに有効な値

値	意味
b	最下部タブ：タブは、コントロールの最上部ではなく最下部に表示されます。
f	固定幅タブ：すべてのタブは、ITEM-W 属性で指定された一定の幅になります。 注意: タブがコントロールの両側に整列される場合は、このスタイルは適用されません。
m	複数行：必要であれば、タブは単一の（スクロール可能な）行にではなく、複数行に配列されます。
R	不ぞろい：各タブ行の左右の端がコントロールの対応する端に揃えられるようにするため、スタイルに「複数行」が指定されているタブコントロールのタブ幅は自動的に調整されません。
x	左アイコン：タブのアイコン（存在する場合）が左揃えになります。
y	左ラベル：タブのラベル（存在する場合）が左揃えになります。このスタイルでは、自動的に「左アイコン」スタイルになります。
z	ブラウズ可能：アクティブなタブがフォーカス強調で描画されるとすぐに、コントロールはフォーカスを受け取ることができます。フォーカスを受け取ると、カーソル（矢印）キーを使用してタブの間をナビゲート（ブラウズ）することができます。
U	UI アクティブ：ダイアログエディタでタブの切り替えが可能です。さらに、タブコントロール内で作成されたコントロールは現在選択されているタブが所有します（ OWNER 属性を参照）。このタブが選択解除または再選択されると、このようなコントロールはそれぞれ自動的に非表示になるかまたは表示されます（エディタでもランタイム時にもこうなります）。
-	テーマを無効にする：コントロールの描画に使用される標準タブコントロールテーマ（存在する場合）を無効にします。コントロールは Windows の「クラシック」スタイルで表示されます。このスタイルは Windows XP より前の Windows バージョンには効果がないことに注意してください。

テーブルコントロールに有効な値

値	意味
h	列ヘッダー：フィールド名を持つボタンが、各列の最上部に表示されます。
I	完全な行高表示：部分的な行は表示されません。
n	罫線非表示：テーブルコントロールは、通常セルを分割する線なしで表示されます。
s	単一セル選択：この属性が設定されると、エンドユーザーは単一のセルだけを選択できます。設定しない場合、エンドユーザーがセルの範囲を選択できます。
w	行単位選択：個々のセルを選択すると、その行全体が選択されます。
e	行挿入／削除：エンドユーザーは、Delete キーと Insert キーを使用して行を削除および挿入できます。
c	列サイズ可変：エンドユーザーは列を水平方向にサイズ変更できます。
r	行サイズ可変：エンドユーザーは行を垂直方向にサイズ変更できます。
d	ドラッグ可能：この属性が設定されると、エンドユーザーは列をドラッグできます。

テキスト定数コントロールに有効な値

値	意味
l	左詰めに入力します。
r	右詰めに入力します。
c	横方向の中央に入力します。
F	テキスト定数コントロールをフレームで囲みます。

ツールバーに有効な値

値	意味
w	折り返し：設定されると、ダイアログの最上部に表示できる数より多いツールバー項目がある場合に、ツールバーが新しい行に折り返されます（デフォルト：ツールバーはツールバーの左にある2つの小さい矢印のプッシュボタンでスクロールできます）。

ツールバーコントロールに有効な値

値	意味
3	3-D ボーダー：境界線が 3D で描画されます。
t	上部の境界：境界線はコントロール上部の縁に沿って描画されます。このスタイルは、ドッキング可能なツールバーコントロールに対して暗黙的に設定されます。
b	下部の境界：境界線はコントロール下部の縁に沿って描画されます。このスタイルは、ドッキング可能なツールバーコントロールに対して暗黙的に設定されます。
l	左の境界：境界はコントロールの左端に沿って描画されます。このスタイルは、ドッキング可能なツールバーコントロールに対して暗黙的に設定されます。
r	右の境界：境界はコントロールの右端に沿って描画されます。このスタイルは、ドッキング可能なツールバーコントロールに対して暗黙的に設定されます。
g	グリッパ：コントロールにグリッパバーが表示されます。

値	意味
L	ツールバー項目は、フラットな（隆起していない）外観で描画されます。
Y	ダイナミック：ツールバーコントロールは、浮動表示される場合はサイズを変更できますが、子コントロールを含むことはできません。

ツールバー項目に有効な値

値	意味
s	伸縮：ビットマップは、ツールバー項目に合わせて縮尺されます。
T	透過：背景色と一致するビットマップピクセルは描画されません。背景色が「デフォルト」として指定されている場合は、ビットマップの最初のピクセルの色は背景色であるとみなされます。

ツリービューコントロールに有効な値

値	意味
3	3-D ボーダー：リストビューコントロールの境界が凹んで見えるように 3D 表示されます。
b	+/- ボタン。親項目の横にプラス (+) ボタンとマイナス (-) ボタンを表示します。ユーザーがこれらのボタンをクリックすると、親項目の持つ子項目リストが展開または圧縮されます。 注意: STYLE に「ルート線 (r)」も指定されている場合、これらのボタンが表示されるのはルート項目に対してのみです。
l	線。線を使用して項目階層を表示します。
r	ルート線。線を使用して項目階層のルートで項目をリンクします。
n	スクロールなし。コントロールの水平および垂直のスクロールを無効にします。コントロールにはスクロールバーが表示されません。
x	シングルクリック展開。項目は、選択されると自動的に展開され、選択解除されると自動的に圧縮されます (Ctrl キーが押されている場合を除く)。選択されている項目をもう一度クリックすると、項目が圧縮されます。
d	ダブルクリック展開 (デフォルト)。項目はダブルクリックすると展開されます。
c	チェックボックス。チェックボックスはすべての項目について表示されます。チェックされた状態は、リストビュー項目の CHECKED 属性によってクエリを実行されたり、変更したりできます。
f	全列選択。選択の強調表示の対象がコントロール全体になります。目的の項目を含む「行」内のどこかを選択することによって項目を 1 つ選択できます。
s	非表示選択なし。コントロールにフォーカスがないときも、選択項目を表示します。
t	ホットトラック選択。マウスカーソルを項目の上にしばらく置くと、マウスカーソルの下にある項目が自動的に選択されます。
z	親と同サイズ：親のサイズが変更されると、親のクライアントエリアを満たすようにコントロールのサイズを変更します。

ツリービュー項目に有効な値

値	意味
U	大文字。項目ラベルが編集されると、小文字は自動的に大文字に変換されます。このオプションは、項目の STRING 属性によってプログラムの設定されたテキストには適用されないことに注意してください。
n	チェックボックスなし。この項目にはチェックボックスは表示されません。 注意: コントロールのSTYLEに「チェックボックス (c)」が設定されていない場合、このスタイルは無視されます。

壁紙コントロールに有効な値

値	意味
c	ホストダイアログまたはダイアログの「パターン」要素のクライアントエリアでビットマップを中央揃えにします。他の整列スタイルと同様に、このスタイルは"パターン"スタイルが設定されている場合は適用されません。
l	左に配置します。
r	右に配置します。
v	縦方向の中央に配置します。
t	上に配置します。
b	下に配置します。
p	パターン：壁紙ビットマップは、ホストダイアログまたはダイアログ要素のクライアントエリアいっぱいには繰り返されます（タイル張り）。
T	透過：背景色と一致するビットマップピクセルは描画されません。背景色が「デフォルト」として指定されている場合は、ビットマップの最初のピクセルの色は背景色であるとみなされます。

192 SUCCESSOR

親／子階層のダイアログエレメントで次の兄弟を決定します。SUCCESSORは、同じレベルで（同じPARENTを持つ）、次に作成されたダイアログエレメントを指します。この属性を使用して、1つの親ダイアログまたはダイアログエレメント内のすべてのダイアログエレメントを移動できます。

対象	日付／時刻ピッカーコントロール、ダイアログ（すべてのタイプ）およびすべてのダイアログエレメント、イメージコントロール、イメージリストコントロール、リストビュー列、 リストビューコントロール、リストビュー項目、進行状況バーコントロール、スライダコントロール、スピンコントロール、ツリービューコントロール、ツリービュー項目。
データタイプ	HANDLE
デフォルト値	NULL-HANDLE
設定可能値	NULL-HANDLE / SUCCESSOR のハンドル値

193

SUPPRESS-AFTER-EDIT-EVENT

ダイアログエレメントに対する **After-Edit イベント** が抑制されるかどうかを指定します。抑制される場合、ダイアログエレメントはそのいずれかの項目のラベルが編集された後にコントロールを取得しません。

対象	リストビューコントロール、ツリービューコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	1 (SUPPRESSED)
設定可能値	0 (NOT-SUPPRESSED) / 1 (SUPPRESSED)



Note: ローカルデータエリア NGULKEY1 に定義されているシンボル SUPPRESSED または NOT-SUPPRESSED を使用できます。NGULKEY1 は、自動的にアプリケーションに含まれます。

194

SUPPRESS-BEFORE-EDIT-EVENT

ダイアログエレメントに対する **Before-Edit イベント** が抑制されるかどうかを指定します。抑制された場合、ダイアログエレメントはそのいずれかの項目のラベルの編集が試行されてもコントロールを取得しません。

対象	リストビューコントロール、ツリービューコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	1 (SUPPRESSED)
設定可能値	0 (NOT-SUPPRESSED) / 1 (SUPPRESSED)



Note: ローカルデータエリア NGULKEY1 に定義されているシンボル SUPPRESSED または NOT-SUPPRESSED を使用できます。NGULKEY1 は、自動的にアプリケーションに含まれます。

195

SUPPRESS-BEFORE-OPEN-EVENT

コンテキストメニュー（または、サブメニュー）に対する **Before-Open** イベントが抑制されるかどうかを指定します。抑制された場合、コンテキストメニュー（または、サブメニュー）が表示されるときに、イベントハンドラはコントロールを取得しません。この属性は、ダイアログの Before-Open イベントを抑制するために使用することはできません。

対象	コンテキストメニュー、サブメニュー
データタイプ	I4
デフォルト値	1 (SUPPRESSED)
設定可能値	0 (NOT-SUPPRESSED) / 1 (SUPPRESSED)



Note: ローカルデータエリア NGULKEY1 に定義されているシンボル SUPPRESSED および NOT-SUPPRESSED を使用できます。NGULKEY1 は、自動的にアプリケーションに含まれます。

196

SUPPRESS-BEGIN-DRAG-EVENT

ダイアログエレメントに対する **Begin-Drag** イベントが抑制されるかどうかを指定します。抑制された場合、ドラッグドロップ操作が開始され、ダイアログエレメントがドラッグソースとして使用されるときに、ダイアログエレメントはコントロールを取得しません。このため、ドラッグドロップクリップボードは空のままになり、ドラッグドロップ操作は暗黙的にキャンセルされます。

対象	ActiveX コントロール、ビットマップコントロール、リストボックスコントロール、リストビューコントロール、ツリービューコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	1 (SUPPRESSED)
設定可能値	0 (NOT-SUPPRESSED) / 1 (SUPPRESSED)



Note: ローカルデータエリア NGULKEY1 に定義されているシンボル SUPPRESSED および NOT-SUPPRESSED を使用できます。NGULKEY1 は、自動的にアプリケーションに含まれます。

197

SUPPRESS-CLIENT-SIZE-EVENT

ダイアログに対する **Client-Size イベント** が抑制されるかどうかを指定します。抑制された場合、ダイアログの内部のサイズが変更されたときに、イベントハンドラはコントロールを取得しません。ダイアログの内部とは、ダイアログにメニューバー、ツールバー、またはステータスバーが存在する場合はこれらを除いた部分です。

対象	ダイアログ (すべてのタイプ)。
データタイプ	I4
デフォルト値	1 (SUPPRESSED)
設定可能値	0 (NOT-SUPPRESSED) / 1 (SUPPRESSED)



Note: ローカルデータエリア NGULKEY1 に定義されているシンボル SUPPRESSED および NOT-SUPPRESSED を使用できます。NGULKEY1 は、自動的にアプリケーションに含まれます。

198

SUPPRESS-DBL-CLICK-EVENT

ダイアログエレメントに対する **Double-Click イベント** が抑制されるかどうかを指定します。抑制された場合、エンドユーザーがリストボックスコントロール項目をダブルクリックするとき、イベントハンドラはコントロールを取得しません。

対象	ビットマップコントロール、キャンバスコントロール、列指定コントロール、リストボックスコントロール、OLE コンテナコントロール、ステータスバーウィンドウ、テーブルコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0 (NOT-SUPPRESSED)
設定可能値	0 (NOT-SUPPRESSED) / 1 (SUPPRESSED)



Note: ローカルデータエリア NGULKEY1 に定義されているシンボル SUPPRESSED および NOT-SUPPRESSED を使用できます。NGULKEY1 は、自動的にアプリケーションに含まれます。

199

SUPPRESS-DELETE-ROW-EVENT

ダイアログエレメントに対する **Delete-Row イベント** が抑制されるかどうかを指定します。抑制された場合、エンドユーザーが行を削除するときに、イベントハンドラはコントロールを取得しません。

対象	テーブルコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0 (NOT-SUPPRESSED)
設定可能値	0 (NOT-SUPPRESSED) / 1 (SUPPRESSED)



Note: ローカルデータエリア NGULKEY1 に定義されているシンボル SUPPRESSED および NOT-SUPPRESSED を使用できます。NGULKEY1 は、自動的にアプリケーションに含まれます。

200

SUPPRESS-INSERT-ROW-EVENT

ダイアログエレメントに対する **Insert-Row イベント** が抑制されるかどうかを指定します。抑制された場合、エンドユーザーが行を挿入しようとしたときに、イベントハンドラはコントロールを取得しません。

対象	テーブルコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0 (NOT-SUPPRESSED)
設定可能値	0 (NOT-SUPPRESSED) / 1 (SUPPRESSED)



Note: ローカルデータエリア NGULKEY1 に定義されているシンボル SUPPRESSED および NOT-SUPPRESSED を使用できます。NGULKEY1 は、自動的にアプリケーションに含まれます。

201 SUPPRESS-TOP-EVENT

ダイアログエレメントに対する **Top イベント** が抑制されるかどうかを指定します。抑制された場合、エンドユーザーがテーブルコントロールの最上部に移動するときに、イベントハンドラはコントロールを取得しません。

対象	テーブルコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0 (NOT-SUPPRESSED)
設定可能値	0 (NOT-SUPPRESSED) / 1 (SUPPRESSED)



Note: ローカルデータエリア NGULKEY1 に定義されているシンボル SUPPRESSED および NOT-SUPPRESSED を使用できます。NGULKEY1 は、自動的にアプリケーションに含まれます。

202

SUPPRESS-ACTIVATE-EVENT

ダイアログエレメントに対する **Activate イベント** が抑制されるかどうかを指定します。抑制された場合、対応する OLE サーバーアプリケーションがインプレースでアクティブ化されたときや、リストビュー項目またはツリービュー項目がダブルクリックされたときなどに、イベントハンドラがコントロールを取得しません。

対象	リストビューコントロール、OLE コンテナコントロール、ツリービューコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0 (NOT-SUPPRESSED)
設定可能値	0 (NOT-SUPPRESSED) / 1 (SUPPRESSED)



Note: ローカルデータエリア NGULKEY1 に定義されているシンボル SUPPRESSED および NOT-SUPPRESSED を使用できます。NGULKEY1 は、自動的にアプリケーションに含まれます。

203

SUPPRESS-CHANGE-EVENT

ダイアログエレメントに対する **Change イベント** が抑制されるかどうかを指定します。抑制された場合、例えば入力フィールドコントロールの内容が変わったときに、イベントハンドラはコントロールを取得しません。

対象	キャンバスコントロール、列指定コントロール、日付／時刻ピッカーコントロール、編集エリアコントロール、入力フィールドコントロール、 OLE コンテナコントロール、スクロールバーコントロール、選択ボックスコントロール、スライダコントロール、スピンコントロール、タブコントロール、テーブルコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0 (NOT-SUPPRESSED)
設定可能値	0 (NOT-SUPPRESSED) / 1 (SUPPRESSED)



Note: ローカルデータエリア NGULKEY1 に定義されているシンボル SUPPRESSED および NOT-SUPPRESSED を使用できます。NGULKEY1 は、自動的にアプリケーションに含まれます。

204 SUPPRESS-CHECK-EVENT

ダイアログエレメントに対する **Check イベント** が抑制されるかどうかを指定します。抑制された場合、ダイアログエレメントはそのいずれかの項目にチェックマークが付いたときにコントロールを取得しません。

対象	リストビューコントロール、ツリービューコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	1 (SUPPRESSED)
設定可能値	0 (NOT-SUPPRESSED) / 1 (SUPPRESSED)



Note: ローカルデータエリア NGULKEY1 に定義されているシンボル SUPPRESSED または NOT-SUPPRESSED を使用できます。NGULKEY1 は、自動的にアプリケーションに含まれます。

205

SUPPRESS-CLIPBOARD-STATUS-EVENT

ダイアログエレメントに対する **Clipboard-Status イベント** が抑制されるかどうかを指定します。抑制された場合、ダイアログエレメントにキーボードフォーカスがあり、**MENU-ITEM-TYPE** が MT-EDITCUT、MT-EDITCOPY、MT-EDITPASTE、MT-EDITDELETE、または MT-EDITUNDO である 1 つ以上のメニュー項目またはツールバー項目の有効ステータスを Natural がアイドル時間処理中に更新する必要があるときに、イベントハンドラはコントロールを取得しません。

対象	ActiveX コントロール、リストボックスコントロール、リストビューコントロール、ツリービューコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	1 (SUPPRESSED)
設定可能値	0 (NOT-SUPPRESSED) / 1 (SUPPRESSED)



Note: ローカルデータエリア NGULKEY1 に定義されているシンボル SUPPRESSED および NOT-SUPPRESSED を使用できます。NGULKEY1 は、自動的にアプリケーションに含まれます。

206

SUPPRESS-CLICK-EVENT

ダイアログエレメントに対する **Click イベント** が抑制されるかどうかを指定します。抑制された場合、エンドユーザーが選択を行うときに、イベントハンドラはコントロールを取得しません。

対象	ビットマップコントロール、キャンバスコントロール、列指定コントロール、リストボックスコントロール、リストビュー列、リストビューコントロール、 OLE コンテナコントロール、ラジオボタンコントロール、シグナル、ステータスバーウィンドウ、テーブルコントロール、タイマー、トグルボタンコントロール、ツリービューコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0 (NOT-SUPPRESSED)
設定可能値	0 (NOT-SUPPRESSED) / 1 (SUPPRESSED)



Note: ローカルデータエリア NGULKEY1 に定義されているシンボル SUPPRESSED および NOT-SUPPRESSED を使用できます。NGULKEY1 は、自動的にアプリケーションに含まれます。

207

SUPPRESS-CLOSE-EVENT

ダイアログエレメントに対する **Close イベント** が抑制されるかどうかを指定します。抑制された場合、対応する OLE サーバーアプリケーションが終了しようとしているとき、またはユーザーが閉じるボタンを使用してダイアログバーやツールバーコントロールを非表示にするとき（浮動表示の間。ダイアログバーの場合はドッキング状態のとき）に、イベントハンドラはコントロールを取得しません。

対象	ダイアログバーコントロール、OLE コンテナコントロール、ツールバーコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0 (NOT-SUPPRESSED)
設定可能値	0 (NOT-SUPPRESSED) / 1 (SUPPRESSED)



Note: ローカルデータエリア NGULKEY1 に定義されているシンボル SUPPRESSED および NOT-SUPPRESSED を使用できます。NGULKEY1 は、自動的にアプリケーションに含まれます。

208

SUPPRESS-COLLAPSE-EVENT

ダイアログエレメントに対する Collapse イベントが抑制されるかどうかを指定します。抑制された場合、ダイアログエレメントはそのいずれかの項目を圧縮しようとする操作が行われてもコントロールを取得しません。

対象	ツリービューコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	1 (SUPPRESSED)
設定可能値	0 (NOT-SUPPRESSED) / 1 (SUPPRESSED)



Note: ローカルデータエリア NGULKEY1 に定義されているシンボル SUPPRESSED または NOT-SUPPRESSED を使用できます。NGULKEY1 は、自動的にアプリケーションに含まれます。

209

SUPPRESS-COMMAND-STATUS-EVENT

ダイアログに対する **Command-Status イベント** が抑制されるかどうかを指定します。抑制された場合、ダイアログのコマンド UI（例：メニュー項目およびツールバー項目）の状態がアイドル処理中に更新されるときに、イベントハンドラはコントロールを取得しません。

対象	ダイアログ（ウィンドウ、MDI フレーム、MDI 子）。
データタイプ	I4
デフォルト値	1 (SUPPRESSED)
設定可能値	0 (NOT-SUPPRESSED) / 1 (SUPPRESSED)



Note: ローカルデータエリア NGULKEY1 に定義されているシンボル SUPPRESSED および NOT-SUPPRESSED を使用できます。NGULKEY1 は、自動的にアプリケーションに含まれます。

210

SUPPRESS-CONTEXT-MENU-EVENT

ダイアログエレメントに対する **Context-Menu イベント** が抑制されるかどうかを指定します。抑制された場合、ダイアログエレメントはコンテキストメニューを開こうとする操作が行われてもコントロールを取得しません。

対象	ActiveX コントロール、ビットマップコントロール、キャンバスコントロール、日付/時刻ピッカーコントロール、ダイアログ (すべてのタイプ)、ダイアログバーコントロール、編集エリアコントロール、入力フィールドコントロール、リストボックスコントロール、リストビューコントロール、進行状況バーコントロール、プッシュボタンコントロール、ラジオボタンコントロール、スクロールバーコントロール、選択ボックスコントロール、スライダコントロール、スピンコントロール、ステータスバーコントロール、タブコントロール、テーブルコントロール、トグルボタンコントロール、ツールバーコントロール、ツリービューコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	1 (SUPPRESSED)
設定可能値	0 (NOT-SUPPRESSED) / 1 (SUPPRESSED)



Note: ローカルデータエリア NGULKEY1 に定義されているシンボル SUPPRESSED または NOT-SUPPRESSED を使用できます。NGULKEY1 は、自動的にアプリケーションに含まれます。

211 SUPPRESS-COPY-EVENT

ダイアログエレメントに対する **Copy イベント** が抑制されるかどうかを指定します。抑制された場合、ダイアログエレメントにキーボードフォーカスがあり、**MENU-ITEM-TYPE** が MT-EDITCOPY のメニュー項目またはツールバー項目がクリックされたときに、イベントハンドラはコントロールを取得しません。

対象	ActiveXコントロール、リストボックスコントロール、リストビューコントロール、ツリービューコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	1 (SUPPRESSED)
設定可能値	0 (NOT-SUPPRESSED) / 1 (SUPPRESSED)



Note: ローカルデータエリア NGULKEY1 に定義されているシンボル SUPPRESSED および NOT-SUPPRESSED を使用できます。NGULKEY1 は、自動的にアプリケーションに含まれます。

212 SUPPRESS-CUT-EVENT

ダイアログエレメントに対する **Cut イベント**が抑制されるかどうかを指定します。抑制された場合、ダイアログエレメントにキーボードフォーカスがあり、**MENU-ITEM-TYPE** が MT-EDITCUT のメニュー項目またはツールバー項目がクリックされたときに、イベントハンドラはコントロールを取得しません。

対象	ActiveXコントロール、リストボックスコントロール、リストビューコントロール、ツリービューコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	1 (SUPPRESSED)
設定可能値	0 (NOT-SUPPRESSED) / 1 (SUPPRESSED)



Note: ローカルデータエリア NGULKEY1 に定義されているシンボル SUPPRESSED および NOT-SUPPRESSED を使用できます。NGULKEY1 は、自動的にアプリケーションに含まれます。

213 SUPPRESS-DELETE-EVENT

ダイアログエレメントに対する **Delete イベント** が抑制されるかどうかを指定します。抑制された場合、ダイアログエレメントにキーボードフォーカスがあり、**MENU-ITEM-TYPE** が MT-EDITDELETE のメニュー項目またはツールバー項目がクリックされたときに、イベントハンドラはコントロールを取得しません。

対象	ActiveXコントロール、リストボックスコントロール、リストビューコントロール、ツリービューコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	1 (SUPPRESSED)
設定可能値	0 (NOT-SUPPRESSED) / 1 (SUPPRESSED)



Note: ローカルデータエリア NGULKEY1 に定義されているシンボル SUPPRESSED および NOT-SUPPRESSED を使用できます。NGULKEY1 は、自動的にアプリケーションに含まれます。

214

SUPPRESS-DRAG-DROP-EVENT

ダイアログまたはダイアログエレメントに対する **Drag-Drop イベント** が抑制されるかどうかを指定します。抑制された場合、ドラッグドロップ操作中にダイアログまたはダイアログエレメントの上でドロップが発生すると、ダイアログまたはダイアログエレメントはコントロールを取得しません。

OLE ドラッグドロップ操作の場合、この属性のステータスは、ダイアログまたはダイアログエレメントがドロップターゲットとして定義されており (**DROP-MODE** 属性を参照)、かつ、ドラッグドロップ操作中にドラッグカーソルがダイアログまたはダイアログエレメントに使用されているエリアに入ったか移動したときに、ドロップが現在可能かどうかを指定します。抑制された場合、「ドロップできない」ドラッグカーソルが表示され、ドロップはできません。**DROP-MODE** 属性値が別の方法で許可しているとしても同様です。したがって、DRAG-ENTER および (または) DRAG-LEAVE イベント中にこの属性のステータスをダイナミックに更新することにより、現在のコンテキスト (例: ダイアログまたはダイアログエレメント内の位置) に依存してドロップを一時的に禁止または許可することができます。

対象	ActiveXコントロール、ビットマップコントロール、コントロールボックスコントロール、ダイアログ (すべてのタイプ)、編集エリアコントロール、リストボックスコントロール、リストビューコントロール、ツリービューコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	1 (SUPPRESSED)
設定可能値	0 (NOT-SUPPRESSED) / 1 (SUPPRESSED)



Note: ローカルデータエリア NGULKEY1 に定義されているシンボル SUPPRESSED および NOT-SUPPRESSED を使用できます。NGULKEY1 は、自動的にアプリケーションに含まれます。

215

SUPPRESS-DRAG-ENTER-EVENT

ダイアログまたはダイアログエレメントに対する **Drag-Enter** イベントが抑制されるかどうかを指定します。抑制された場合、ダイアログまたはダイアログエレメントがドロップターゲットとして定義されており (**DROP-MODE** 属性を参照)、かつ、ドラッグドロップ操作中にドラッグカーソルがダイアログまたはダイアログエレメントに使用されているエリアに入ったときに、ダイアログまたはダイアログエレメントはコントロールを取得しません。

対象	ActiveXコントロール、ビットマップコントロール、コントロールボックスコントロール、ダイアログ (すべてのタイプ)、編集エリアコントロール、リストボックスコントロール、リストビューコントロール、ツリービューコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	1 (SUPPRESSED)
設定可能値	0 (NOT-SUPPRESSED) / 1 (SUPPRESSED)



Note: ローカルデータエリア NGULKEY1 に定義されているシンボル SUPPRESSED および NOT-SUPPRESSED を使用できます。NGULKEY1 は、自動的にアプリケーションに含まれます。

216

SUPPRESS-DRAG-LEAVE-EVENT

ダイアログまたはダイアログエレメントに対する **Drag-Leave イベント** が抑制されるかどうかを指定します。抑制された場合、ダイアログまたはダイアログエレメントがドロップターゲットとして定義されており (**DROP-MODE** 属性を参照)、かつ、ドラッグドロップ操作中にドラッグカーソルがダイアログまたはダイアログエレメントに使用されているエリアから離れたときに、ダイアログまたはダイアログエレメントはコントロールを取得しません。

対象	ActiveXコントロール、ビットマップコントロール、コントロールボックスコントロール、ダイアログ (すべてのタイプ)、編集エリアコントロール、リストボックスコントロール、リストビューコントロール、ツリービューコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	1 (SUPPRESSED)
設定可能値	0 (NOT-SUPPRESSED) / 1 (SUPPRESSED)



Note: ローカルデータエリア NGULKEY1 に定義されているシンボル SUPPRESSED および NOT-SUPPRESSED を使用できます。NGULKEY1 は、自動的にアプリケーションに含まれます。

217

SUPPRESS-DRAG-OVER-EVENT

ダイアログまたはダイアログエレメントに対する **Drag-Over イベント** が抑制されるかどうかを指定します。抑制された場合、ダイアログまたはダイアログエレメントがドロップターゲットとして定義されており (**DROP-MODE** 属性を参照)、かつ、ドラッグドロップ操作中にドラッグカーソルがダイアログまたはダイアログエレメントに使用されているエリアを移動したときに、ダイアログまたはダイアログエレメントはコントロールを取得しません。

対象	ActiveXコントロール、ビットマップコントロール、コントロールボックスコントロール、ダイアログ (すべてのタイプ)、編集エリアコントロール、リストボックスコントロール、リストビューコントロール、ツリービューコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	1 (SUPPRESSED)
設定可能値	0 (NOT-SUPPRESSED) / 1 (SUPPRESSED)



Note: ローカルデータエリア NGULKEY1 に定義されているシンボル SUPPRESSED および NOT-SUPPRESSED を使用できます。NGULKEY1 は、自動的にアプリケーションに含まれます。

218

SUPPRESS-END-DRAG-EVENT

ダイアログエレメントに対する **End-Drag** イベントが抑制されるかどうかを指定します。抑制された場合、ドラッグドロップ操作が完了し、ダイアログエレメントがドラッグソースとして使用されるとき、ダイアログエレメントはコントロールを取得しません。

対象	ActiveX コントロール、ビットマップコントロール、リストボックスコントロール、リストビューコントロール、ツリービューコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	1 (SUPPRESSED)
設定可能値	0 (NOT-SUPPRESSED) / 1 (SUPPRESSED)



Note: ローカルデータエリア NGULKEY1 に定義されているシンボル SUPPRESSED および NOT-SUPPRESSED を使用できます。NGULKEY1 は、自動的にアプリケーションに含まれます。

219

SUPPRESS-ENTER-CELL-EVENT

ダイアログエレメントに対する **Enter-Cell イベント** が抑制されるかどうかを指定します。抑制された場合、エンドユーザーがセルを入力するときに、イベントハンドラはコントロールを取得しません。

対象	列指定コントロール、テーブルコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0 (NOT-SUPPRESSED)
設定可能値	0 (NOT-SUPPRESSED) / 1 (SUPPRESSED)



Note: ローカルデータエリア NGULKEY1 に定義されているシンボル SUPPRESSED および NOT-SUPPRESSED を使用できます。NGULKEY1 は、自動的にアプリケーションに含まれます。

220

SUPPRESS-EXPAND-EVENT

ダイアログエレメントに対する **Expand イベント** が抑制されるかどうかを指定します。抑制された場合、ダイアログエレメントはそのいずれかの項目を展開しようとする操作が行われてもコントロールを取得しません。

対象	ツリービューコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	1 (SUPPRESSED)
設定可能値	0 (NOT-SUPPRESSED) / 1 (SUPPRESSED)



Note: ローカルデータエリア NGULKEY1 に定義されているシンボル SUPPRESSED または NOT-SUPPRESSED を使用できます。NGULKEY1 は、自動的にアプリケーションに含まれます。

221

SUPPRESS-ENTER-EVENT

ダイアログまたはダイアログエレメントに対する **Enter** イベントが抑制されるかどうかを指定します。抑制された場合、ダイアログエレメントがフォーカスを取得するとき、またはダイアログがアクティブにされたときに、イベントハンドラはコントロールを取得しません。

対象	ActiveX コントロール、列指定コントロール、ダイアログ（すべてのタイプ）、編集エリアコントロール、入力フィールドコントロール、 リストビューコントロール、選択ボックスコントロール、テーブルコントロール、タブコントロールタブ、ツリービューコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0 (NOT-SUPPRESSED)
設定可能値	0 (NOT-SUPPRESSED) / 1 (SUPPRESSED)



Note: ローカルデータエリア NGULKEY1 に定義されているシンボル SUPPRESSED および NOT-SUPPRESSED を使用できます。NGULKEY1 は、自動的にアプリケーションに含まれます。

222

SUPPRESS-FILL-EVENT

ダイアログエレメントに対する **Fill イベント** が抑制されるかどうかを指定します。抑制された場合、エンドユーザーがコントロールの開始または終了までスクロールするときに（例：リストボックスコントロール）、イベントハンドラはコントロールを取得しません。

対象	リストボックスコントロール、テーブルコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0 (NOT-SUPPRESSED)
設定可能値	0 (NOT-SUPPRESSED) / 1 (SUPPRESSED)



Note: ローカルデータエリア NGULKEY1 に定義されているシンボル SUPPRESSED および NOT-SUPPRESSED を使用できます。NGULKEY1 は、自動的にアプリケーションに含まれます。

223 SUPPRESS-IDLE-EVENT

ダイアログに対する **Idle イベント** が抑制されるかどうかを指定します。抑制された場合、ダイアログのユーザーインターフェイスの状態に影響する可能性があるアクションが発生したときに（例えば、キーまたはマウスボタンが押されたか離されたとき）、イベントハンドラはコントロールを取得しません。

対象	ダイアログ（ウィンドウ、MDI フレーム、MDI 子）。
データタイプ	I4
デフォルト値	1 (SUPPRESSED)
設定可能値	0 (NOT-SUPPRESSED) / 1 (SUPPRESSED)

 **Note:** ローカルデータエリア NGULKEY1 に定義されているシンボル SUPPRESSED および NOT-SUPPRESSED を使用できます。NGULKEY1 は、自動的にアプリケーションに含まれます。

224

SUPPRESS-LEAVE-CELL-EVENT

ダイアログエレメントに対する **Leave-Cell イベント** が抑制されるかどうかを指定します。抑制された場合、エンドユーザーがセルを終了するときに、イベントハンドラはコントロールを取得しません。

対象	列指定コントロール、テーブルコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0 (NOT-SUPPRESSED)
設定可能値	0 (NOT-SUPPRESSED) / 1 (SUPPRESSED)



Note: ローカルデータエリア NGULKEY1 に定義されているシンボル SUPPRESSED および NOT-SUPPRESSED を使用できます。NGULKEY1 は、自動的にアプリケーションに含まれます。

225

SUPPRESS-LEAVE-EVENT

ダイアログまたはダイアログエレメントに対する **Leave イベント** が抑制されるかどうかを指定します。抑制された場合、ダイアログエレメントがフォーカスを失ったとき、またはダイアログが非アクティブになったときに、イベントハンドラはコントロールを取得しません。

対象	ActiveX コントロール、列指定コントロール、日付／時刻ピッカーコントロール、ダイアログ（すべてのタイプ）、 編集エリアコントロール、入力フィールドコントロール、選択ボックスコントロール、テーブルコントロール、タブコントロールタブ。
データタイプ	I4
デフォルト値	0 (NOT-SUPPRESSED)
設定可能値	0 (NOT-SUPPRESSED) / 1 (SUPPRESSED)



Note: ローカルデータエリア NGULKEY1 に定義されているシンボル SUPPRESSED および NOT-SUPPRESSED を使用できます。NGULKEY1 は、自動的にアプリケーションに含まれます。

226

SUPPRESS-PASTE-EVENT

ダイアログエレメントに対する **Paste イベント**が抑制されるかどうかを指定します。抑制された場合、ダイアログエレメントにキーボードフォーカスがあり、**MENU-ITEM-TYPE** が MT-EDITPASTE のメニュー項目またはツールバー項目がクリックされたときに、イベントハンドラはコントロールを取得しません。

対象	ActiveXコントロール、リストボックスコントロール、リストビューコントロール、ツリービューコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	1 (SUPPRESSED)
設定可能値	0 (NOT-SUPPRESSED) / 1 (SUPPRESSED)



Note: ローカルデータエリア NGULKEY1 に定義されているシンボル SUPPRESSED および NOT-SUPPRESSED を使用できます。NGULKEY1 は、自動的にアプリケーションに含まれます。

227

SUPPRESS-SIZE-EVENT

ダイアログまたはダイアログエレメントに対する **Size イベント** が抑制されるかどうかを指定します。抑制された場合、ダイアログまたはダイアログエレメントのサイズが変更されたときに、イベントハンドラはコントロールを取得しません。

対象	コントロールボックスコントロール、ダイアログ（ウィンドウ、MDI フレーム、MDI 子）、ダイアログバーコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	0 (NOT-SUPPRESSED)
設定可能値	0 (NOT-SUPPRESSED) / 1 (SUPPRESSED)



Note: ローカルデータエリア NGULKEY1 に定義されているシンボル SUPPRESSED および NOT-SUPPRESSED を使用できます。NGULKEY1 は、自動的にアプリケーションに含まれます。

228

SUPPRESS-UNDO-EVENT

ダイアログエレメントに対する **Undo イベント** が抑制されるかどうかを指定します。抑制された場合、ダイアログエレメントにキーボードフォーカスがあり、**MENU-ITEM-TYPE** が MT-EDITUNDO のメニュー項目またはツールバー項目がクリックされたときに、イベントハンドラはコントロールを取得しません。

対象	ActiveX コントロール、リストボックスコントロール、リストビューコントロール、ツリービューコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	1 (SUPPRESSED)
設定可能値	0 (NOT-SUPPRESSED) / 1 (SUPPRESSED)



Note: ローカルデータエリア NGULKEY1 に定義されているシンボル SUPPRESSED および NOT-SUPPRESSED を使用できます。NGULKEY1 は、自動的にアプリケーションに含まれます。

229 TIME

日付／時刻ピッカー（DTP）コントロールの現在の日付と時刻を指定します。

DTP コントロールは日付と時刻の情報をどちらも内部的に格納できますが、表示できるのは時刻コンポーネントまたは日付コンポーネントのどちらかのみです、どちらが表示されるかは、コントロールの **STYLE** の「時刻 (t)」の設定によって決まります。

値の有効範囲は **SET-TIME-RANGE** アクションで変更可能です。

対象	日付／時刻ピッカーコントロール。
データタイプ	T
デフォルト値	0（コントロールが現在の時刻を使用している）
設定可能値	範囲内の任意の時刻値。



Note: 上記の表のデフォルト値 "0" は、リセットされた時刻値を表します。

230

TIMER-INTERVAL

タイマーのクリックイベントハンドラが起動される間隔（ミリ秒）を決定します。つまり、クリックイベントハンドラは n ミリ秒ごとに起動されます。

対象	タイマー。
データタイプ	I4
デフォルト値	0
設定可能値	0 または他の整数値

231 TOOLBAR-HANDLE

ツールバーとダイアログを関連付けます。複数のダイアログで1つのツールバーを共有できます。**HAS-TOOLBAR** 属性でツールバーが見えるようにする前に、ツールバーのハンドル値を **TOOLBAR-HANDLE** 属性に割り当てなければならないことに注意してください。

対象	ダイアログ (ウィンドウ、MDI フレーム、MDI 子)。
データタイプ	HANDLE
デフォルト値	NULL-HANDLE
設定可能値	NULL-HANDLE / ツールバーの任意のハンドル

232 TOOLBAR-POS

関連付けるダイアログを基準としたツールバーの位置を指定します（最上部、最下部、左、右）。

対象	ダイアログ（ウィンドウ、MDI フレーム）。
データタイプ	I4
デフォルト値	TB-TOP
設定可能値	TB-TOP / TB-BOTTOM / TB-LEFT / TB-RIGHT

233 TOOLTIP

マウスポインタがダイアログエレメントをポイントしたときに、小さなポップアップウィンドウに自動的に表示される、ダイアログエレメントのツールヒントテキストを指定します。メニュー項目とシグナルの場合、ツールヒントテキストは直接表示されませんが、**SAME-AS**属性を使用してこのメニュー項目を参照するすべてのツールバー項目によって「継承」されます。それ以外の場合は、指定したツールヒントテキストが空の文字列ではなく、対応する**HAS-TOOLTIP**属性がTRUEに設定されている場合のみ、表示されます。つまり、項目（ステータスバーウィンドウ、タブコントロールタブ、ツールバー項目など）のツールヒントが表示されるのは、親コントロールの**HAS-TOOLTIP**属性がTRUEに設定されている場合のみです。コントロールやダイアログ（ステータスバーコントロール、タブコントロール、ツールバーコントロールなど）のツールヒントが表示されるのは、ダイアログの**HAS-TOOLTIP**属性がTRUEに設定されている場合のみです。

対象	日付／時刻ピッカーコントロール、リストビューコントロール、リストビュー項目、メニュー項目、進行状況バーコントロール、シグナル、スライダコントロール、 スピンコントロール、ステータスバーウィンドウ、タブコントロールタブ、ツールバー項目、ツリービューコントロール、ツリービュー項目。
データタイプ	A253
デフォルト値	空の文字列
設定可能値	空の文字列／任意のテキスト文字列

234 TYPE

次に作成されるダイアログエレメントのタイプを決定します。この属性を使用して、既存のダイアログエレメントのタイプを照会することもできます。PROCESSGUIステートメントのADDアクションのパラメータとしてTYPE値を使用する必要があります。これは、作成されるダイアログエレメントのタイプを決定します。

対象	日付／時刻ピッカーコントロール、ダイアログ（すべてのタイプ）およびすべてのダイアログエレメント、イメージコントロール、イメージリストコントロール、リストビュー列、 リストビューコントロール、リストビュー項目、進行状況バーコントロール、スライダコントロール、スピンコントロール、ツリービューコントロール、ツリービュー項目。
データタイプ	I4
デフォルト値	不定長

設定可能値

BITMAP (0)	CANVAS (24)
COLUMNSPECIFICATION (29)	EDITAREA (1)
CONTEXTMENU (32)	CONTROLBOX (33)
DATETIMEPICKER (50)	DIALOGBAR (38)
FONT (2)	GRAPHICTEXT (27)
GROUPFRAME (3)	IMAGE (44)
IMAGELIST (43)	INPUTFIELD (4)
LINE (25)	LISTBOX (5)
LISTBOXITEM (6)	LISTVIEW (45)
MDICHILD (19)	MDIFRAME (18)
MDIPLUGIN (42)	MENUBAR (7)
MENUITEM (8)	OCXCONTAINER (31)

OLECONTAINER (30)	PROGRESSBAR (53)
PUSHBUTTON (9)	RADIOBUTTON (10)
RECTANGLE (26)	SCROLLBAR (23)
SELECTIONBOX (11)	SELECTIONBOXITEM (12)
SIGNAL (36)	SLIDER (52)
SPINCTRL (51)	STATUSBARCTRL (35)
STATUSBARPANE (37)	SUBMENU (20)
TABCTRL (40)	TABCTRLTAB (41)
TABLE (28)	TEXTCONSTANT (13)
TIMER (22)	TOGGLEBUTTON (14)
TOOLBAR (15)	TOOLBARCTRL (34)
TOOLBARITEM (16)	TREVIEW (48)
TREEVIEWITEM (49)	WALLPAPER (39)
WINDOW (17)	

例：PROCESS GUI ステートメントの **ADD** アクションの使用方法

```
PROCESS GUI ACTION ADD WITH #LISTBOX LISTBOXITEM #ITEM PROCESS GUI ACTION ADD WITH  
PARAMETERS  
PARENT = #LISTBOX STRING = 'Test' TYPE = LISTBOXITEM HANDLE-VARIABLE = #ITEM  
END-PARAMETERS
```



Note: ローカルデータエリア NGULKEY1（ライブラリ SYSTEM で提供）はイベントハンドラコードに自動的に含まれるため、テキスト表現を整数表現の代わりに使用できます。

235 VARIABLE

EMP.PERSONNEL-ID などの Natural 変数をダイアログエレメントへリンクします。この属性は常に **LINKED** 属性と合わせて使用する必要があります。LINKED 属性と VARIABLE 属性を使用する代わりに、属性ウィンドウの「 [Source] 」ダイアログボックスで「 [Linked Variable] 」を指定することもできます。

対象	入力フィールドコントロール、選択ボックスコントロール。
データタイプ	任意の Natural データタイプ
デフォルト値	関連した変数なし
設定可能値	任意の Natural 変数

236 VERSION

最後にダイアログが保存された Natural バージョンを示します。それを照会することができます。

対象	ダイアログ (すべてのタイプ)。
データタイプ	A253
デフォルト値	223
設定可能値	任意の Natural バージョン (該当する場合は、パッチレベル情報も付加されます)。

237 VERT-SCROLLABLE

ダイアログまたはダイアログエレメントに、垂直スクロールバーを表示するかどうかを決定します。



Note: この属性はダイナミックに有効化できますが、ダイナミックに無効化することはできません。

対象	ダイアログ（すべてのタイプ）、編集エリアコントロール、テーブルコントロール。
データタイプ	BOOLEAN
デフォルト値	TRUE
設定可能値	TRUE/FALSE

238 VIEW-MODE

リストビューコントロールで使用されるビジュアル表示のタイプ（アイコンビュー、列ベースのレポートビューなど）を指定します。

ビューモードを切り替えたときに項目の位置が自動的に保持されないことに注意が必要です。

詳細については、「リストビューコントロールでの作業」を参照してください。

対象	リストビューコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	VM-ICON (0)
設定可能値	VM-ICON (0) = 大きなアイコンビュー VM-SMALLICON (1) = 小さなアイコンビュー VM-LIST (2) = リストビュー VM-REPORT (3) = レポートビュー

 **Note:** 上記のシンボリックビューモード定数は、ローカルデータエリア NGULKEY1 で定義されます。このエリアは、ダイアログエディタ内で作成されるすべてのダイアログで自動的に使用されるものです。

239

VISIBLE

この属性が設定されると、ダイアログエレメントが見えるようになります。例えば、論理条件が満たされ、ダイアログまたはダイアログエレメントの表示がこの条件下で意味をなさない場合、この属性を FALSE に設定することによって、ダイアログエレメントを隠すことができます。

対象	ActiveX コントロール、ビットマップコントロール、キャンバスコントロール、列指定コントロール、コントロールボックスコントロール、日付/時刻ピッカーコントロール、ダイアログ（ウィンドウ、MDI フレーム、MDI 子）、ダイアログバーコントロール、編集エリアコントロール、グラフィックテキストコントロール、グループフレームコントロール、入力フィールドコントロール、リストボックスコントロール、リストビュー列、リストビューコントロール、線コントロール、メニューバー、OLE コンテナコントロール、進行状況バーコントロール、プッシュボタンコントロール、ラジオボタンコントロール、矩形コントロール、スクロールバーコントロール、選択ボックスコントロール、シグナル、スライダコントロール、スピンコントロール、サブメニューコントロール、ステータスバーコントロール、ステータスバーウィンドウ、タブコントロール、タブコントロールタブ、テーブルコントロール、テキスト定数コントロール、ツールバーコントロール、トグルボタンコントロール、ツリービューコントロール、壁紙コントロール。
データタイプ	BOOLEAN
デフォルト値	TRUE
設定可能値	TRUE/FALSE

240 WALLPAPER

ダイアログまたはダイアログエレメントの背景を描くために使用される壁紙コントロールのハンドル（存在する場合）を指定します。背景は、使用されている壁紙コントロールが変更または修正されると、自動的に再描画されます。壁紙コントロールが削除されると、ダイアログまたはダイアログエレメントの WALLPAPER 属性は自動的に NULL-HANDLE にリセットされません。

ダイアログまたはダイアログエレメントの背景の壁紙に覆われない部分（存在する場合）は、**BACKGROUND-COLOUR-NAME** 属性または **BACKGROUND-COLOUR-VALUE** 属性で指定された色に塗られます。壁紙属性に NULL-HANDLE の値を指定すると、壁紙が使用されないことを示します。



Note: Windows 2000 のリストビューコントロールでは壁紙は使用できません。

対象	コントロールボックスコントロール、ダイアログ（すべてのタイプ）、ダイアログバーコントロール、リストビューコントロール、タブコントロール。
データタイプ	HANDLE
デフォルト値	NULL-HANDLE
設定可能値	既存の壁紙コントロールのハンドルまたは NULL-HANDLE。

241 ZOOM-FACTOR

OLE コンテナコントロールで見えるようになった OLE サーバーオブジェクトのデフォルト表現を拡大または縮小します。

この属性を値"0"に設定すると、サーバーアプリケーションのオブジェクトのサイズが、OLE コンテナコントロールの矩形に収まるように変更されます。表示の変形を避けるために、OLE コンテナコントロールの矩形の幅と高さの比率は、サーバーオブジェクトの幅と高さの比率と同様にしておく必要があります。

対象	OLE コンテナコントロール。
データタイプ	I4
デフォルト値	100
設定可能値	0 - 500

242 イベント

このセクションでは、次のトピックについて説明します。

- **Activate** イベント
- **After-Any** イベント
- **After-Edit** イベント
- **After-Open** イベント
- **Before-Any** イベント
- **Before-Edit** イベント
- **Before-Open** イベント
- **Begin-Drag** イベント
- **Change** イベント
- **Check** イベント
- **Click** イベント
- **Client-Size** イベント
- **Clipboard-Status** イベント
- **Close** イベント
- **Collapse** イベント
- **Command-Status** イベント

- **Context-Menu** イベント
- **Copy** イベント
- **Cut** イベント
- **DDE-Client** イベント
- **DDE-Server** イベント
- **Default** イベント
- **Delete** イベント
- **Delete-Row** イベント
- **Double-Click** イベント
- **Drag-Drop** イベント
- **Drag-Enter** イベント
- **Drag-Leave** イベント
- **Drag-Over** イベント
- **End-Drag** イベント
- **Enter-Cell** イベント
- **Enter** イベント
- **Error** イベント
- **Expand** イベント
- **Fill** イベント
- **Idle** イベント
- **Insert-Row** イベント
- **Leave-Cell** イベント
- **Leave** イベント
- **Paste** イベント
- **Size** イベント
- **Top** イベント

- Undo イベント
- User-Defined イベント

243 Activate イベント

■ 対象	628
■ 説明	628

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

リストビューコントロール、**OLE コンテナコントロール**、ツリービューコントロール。

説明

このイベントは、OLE コンテナコントロールに対しては、対応する OLE サーバーアプリケーションがインプレースでアクティブ化されるときに発生します。

リストビューコントロールとツリービューコントロールに対しては、1つ以上の項目がアクティブ化されたとき（ダブルクリックされた、選択がアクティブのときに Enter キーが押されたなど）に発生します。

244 After-Any イベント

■ 対象	630
■ 説明	630

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

ダイアログ。

説明

アプリケーション内の各イベントの後に、このイベントハンドラセクションが実行されます。したがって、1回だけ指定されます。例えば、アプリケーション全体で変数を一律に変更したり、チェックを実行したりするために使用します。このタイプのイベントを使用するときは、後で実行されるイベントの処理を中断しないようにしてください。

どのダイアログエレメントがどのイベントを受信したのかは、システム変数*CONTROLおよび*EVENTを使用して特定できます。



Note: After-Any イベントは Close イベントの後には発生しません。

245 After-Edit イベント

■ 対象	632
■ 説明	632

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

リストビューコントロール、ツリービューコントロール。

説明

抑制されていない場合、このイベントは、ユーザーが項目のラベルの編集を完了したときに、リストビューコントロールまたはツリービューコントロールが受け取ります。ただし、ユーザーが Esc キーを押して編集プロセスを中断した場合は、受け取りません。

プログラムはコントロールの **ITEM** 属性に対してクエリを実行し、どのリストビュー項目またはツリービュー項目によってイベントが引き起こされたかを判断できます。

このイベントが発生する前に、項目の **STRING** 属性が Natural によって更新されます。ただし、プログラムで新しいラベルを拒否または変更する場合は、このイベント内で **STRING** 属性を自由に修正できます。例えば、プログラムで新しいラベルを拒否し、古いラベルを復元する場合は（新しいラベルが無効の場合など）、**Before-Edit** イベントで以前に保存された **STRING** 属性の古い値を復元できます。

詳細については、「ツリービューおよびリストビューコントロールでのラベル編集」を参照してください。

246 After-Open イベント

■ 対象	634
■ 説明	634

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

ダイアログ。

説明

すべての子ダイアログエレメントを含むダイアログが作成および表示された後に、このイベントハンドラセクションが実行されます。例えば、このイベントを使用すると、イベントハンドラコードで PROCESS GUI ステートメントの ADD アクションを使用してダイアログエレメントをダイナミックに作成できます。また、該当する PROCESS GUI ステートメントのアクションとともに使用して、リストボックスコントロールまたは選択ボックスコントロールに項目を追加することもできます。

247 Before-Any イベント

■ 対象	636
■ 説明	636

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

ダイアログ。

説明

アプリケーションの各イベントの前に、このイベントハンドラセクションが実行されます。したがって、1回だけ指定されます。例えば、アプリケーション全体で変数を一律に変更したり、チェックを実行したりするために使用します。このタイプのイベントを使用するときは、後で実行されるイベントの処理を中断しないようにしてください。

248 Before-Edit イベント

■ 対象	638
■ 説明	638

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

リストビューコントロール、ツリービューコントロール。

説明

抑制されていない場合、このイベントは、項目が選択されている状態でラベルをクリックするか、項目にフォーカスがあるときにF2キーを押すか、（プログラムで）**EDIT-LABEL**アクションを使用することによって、項目のラベルの編集が試行されるたびに、**MODIFIABLE**が指定されているリストビューコントロールまたはツリービューコントロールが受け取ります。

プログラムはコントロールの **ITEM** 属性に対してクエリを実行し、どのリストビュー項目またはツリービュー項目によってイベントが引き起こされたかを判断できます。

このイベントから返されるときに項目の **MODIFIABLE** 属性が **FALSE** に設定されると、編集プロセスはラベル編集モードに入らずに中止されます。

詳細については、「ツリービューおよびリストビューコントロールでのラベル編集」を参照してください。

249 Before-Open イベント

■ 対象	640
■ 説明	640

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

ダイアログ、コンテキストメニュー、選択ボックスコントロール、サブメニューコントロール。

説明

ダイアログに対しては、ダイアログが作成および表示される前に実行されるコードセクションです。例えば、データベースからプロファイル情報をロードするために使用することができます。このコードセクションを抑制することはできません。ダイアログエレメントはこのダイアログイベントの後に作成されるので、#DLG\$PARENTを除くすべてのハンドル変数は、この時点ではまだNULL-HANDLEに設定されていることに注意してください。

コンテキストメニューとサブメニューでは、このイベントはメニューが表示される直前に発生し、現在のコンテキストに基づいて、メニュー項目のチェック、無効化などを可能にします。この場合、イベントが抑制されることがあります。

選択ボックスコントロールでは、このイベントは選択ボックスリストが開かれる直前に発生し、リストをオンデマンドでダイナミックに初期化または再初期化できます。この場合、イベントが抑制されることがあります。

250 Begin-Drag イベント

■ 対象	642
■ 説明	642

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

ActiveXコントロール、ビットマップコントロール、リストボックスコントロール、リストビューコントロール、ツリービューコントロール。

説明

抑制されていない場合、このイベントは、ドラッグドロップ操作が開始される時（Naturalにより自動的に、または **PERFORM-DRAG-DROP** アクションを使用してアプリケーションにより手動で）に、ドラッグソース（**DRAG-MODE** 属性の説明を参照）が受け取ります。

アプリケーションでは、このイベントへの応答として、**SET-CLIPBOARD-DATA** アクションを呼び出し、ドラッグドロップクリップボードにデータをセットする必要があります。応答しなかった場合、Natural は暗黙でドラッグドロップ操作をキャンセルします。

その場合、アプリケーションで **OPEN-CLIPBOARD** アクションまたは **CLOSE-CLIPBOARD** アクションを呼び出す必要はありません。

251 Change イベント

■ 対象	644
■ 説明	644

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

日付／時刻ピッカー（DTP）コントロール、編集エリアコントロール、入力フィールドコントロール、OLE コンテナコントロール、スクロールバーコントロール、選択ボックスコントロール、スライダコントロール、スライダコントロール、テーブルコントロール。

説明

このイベントは、コントロールの値が変更されたことを通知するために発生します。

スクロールバーコントロールまたはスライダコントロールに対しては、**SLIDER** 属性値が変更されたときに発生します。

日付／時刻ピッカー（DTP）コントロールまたはスライダコントロールに対しては、**POSITION** 属性値が変更されたときに発生します。

OLE コンテナコントロールに対しては、オブジェクトのデータが変更されたときに発生します。

これら以外に挙げられているコントロールタイプに対しては、コントロールの **STRING** 属性値が変更されたときに発生します。

このイベントがテーブルコントロールのセル内で発生した場合は、**ROW** 属性と **COLUMN** 属性が修正され、変更されたセルの位置が格納されます。

このイベントがリンク変数を使用する入力フィールドコントロールまたは選択ボックスコントロールで発生した場合は、リンク変数を Change イベント内で更新する必要があります。

252 Check イベント

■ 対象	646
■ 説明	646

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

リストビューコントロール、ツリービューコントロール。

説明

抑制されていない場合、このイベントは、項目のチェックボックスがオンまたはオフになるたびに、リストビューコントロールまたはツリービューコントロールが受け取ります。

このイベントを受け取るには、コントロールの **STYLE** に "チェックボックス (c) " が指定されている必要があります。

プログラムはコントロールの **ITEM** 属性に対してクエリを実行し、どのリストビュー項目またはツリービュー項目によってイベントが引き起こされたかを判断できます。

詳細については、「リストビューコントロールでの作業」および「ツリービューコントロールでの作業」を参照してください。

253 Click イベント

■ 対象	648
■ 説明	648

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

ビットマップコントロール、リストボックスコントロール、リストビュー列、リストビューコントロール、メニュー項目、OLE コンテナコントロール、プッシュボタンコントロール、ラジオボタンコントロール、テーブルコントロール、トグルボタンコントロール、ツールバー項目、ツリービューコントロール。

説明

エンドユーザーがキーボードのファンクションキーまたはマウスクリックでダイアログエレメントを選択するときは、常にこのイベントが発生します。例えば、プッシュボタンコントロールを押す、リストボックス項目を選択する、トグルボタンコントロールをチェックする場合などです。このイベントは、エンドユーザーがビジネスロジックを起動することができる（プッシュボタンコントロールを押すことによって、計算を実行したり、入力されたデータの有効性をチェックしたりするなど）ため、最も重要なイベントです。

ダイアログエレメントをクリックすると常にダイアログエレメントが選択されますが、アクションを引き起こすとは限りません。したがって、Click イベントハンドラセクションに意味があるのはアクションを起こしたい場合だけです。

このイベントがテーブルコントロールのセル内で発生した場合は、**ROW** 属性と **COLUMN** 属性が修正され、クリックされたセルの位置が格納されます。

254 Client-Size イベント

■ 対象	650
■ 説明	650

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

ダイアログ。

説明

ツールバーコントロールが別の位置に再ドッキングされた場合など、ダイアログウィンドウの内部サイズが変わるときは、常にこのイベントが発生します。ダイアログの内部とは、メニューバー、ツールバーおよびステータスバーがある場合はそれらを除いたダイアログの部分のことです。Client-Size イベントハンドラを使用して、ダイアログウィンドウ内のコントロールのサイズを、ダイアログウィンドウのサイズを基準に設定することができます。

255 Clipboard-Status イベント

■ 対象	652
■ 説明	652

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

ActiveXコントロール、リストボックスコントロール、リストビューコントロール、ツリービューコントロール。

説明

抑制されていない場合、このイベントは、タイプが"Cut"、"Copy"、"Paste"、"Delete"、"Undo"のいずれかである1つ以上のツールバー項目、メニュー項目、またはシグナルの有効/無効ステータスを更新する必要があるときに、キーボードフォーカスのあるActiveXコントロールまたはリストボックスコントロールが受け取ります。イベントコードでは、このイベントへの応答として、属性 **SUPPRESS-CUT-EVENT**、**SUPPRESS-COPY-EVENT**、**SUPPRESS-PASTE-EVENT**、**SUPPRESS-DELETE-EVENT**、および **SUPPRESS-UNDO-EVENT** のステータスを設定する必要があります。このイベントから返された後、これらの属性のいずれかがSUPPRESSEDに設定されると、対応するクリップボードコマンドは無効にされます。それ以外の場合は、これらのコマンドは有効です。このイベントで必要となるのは、イベントハンドラが有効なクリップボード関連イベントを考慮することだけです。このようなイベントが何もなければ、Clipboard-Status イベントは、デフォルトの抑制された状態のままです。

一般に、アクティブな選択がなければ、Cut、Copy、およびDeleteコマンドは無効にされます。**INQ-FORMAT-AVAILABLE** アクションで特定された既知のフォーマットでクリップボードデータを使用できる場合は、Pasteコマンドを使用可能にする必要があります。



Note: 実行すべきアクションが明確でないため、Natural には、このイベントに対するデフォルトの処理がありません。

256 Close イベント

■ 対象	654
■ 説明	654

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

ダイアログ、ダイアログバーコントロール、OLE コンテナコントロール、ツールバーコントロール。

説明

このイベントは、エンドユーザーがダイアログウィンドウを閉じるためにウィンドウのシステムメニュー上の Close オプションを選択するたび、またはダイアログが CLOSE DIALOG ステートメントを使用して閉じられるたび、ダイアログに対して発生します。OLE コンテナに対しては、OLE コンテナアプリケーションが閉じられるときは常にこのイベントが発生します。関連するイベントハンドラを使用して、すべての作業が保存されたかどうかを調べ、ユーザーに、保存して閉じる、終了して閉じる、または取り消すのいずれを行うかを尋ねることができます。ダイアログが閉じると、すべての子ダイアログも閉じます。この場合、子ダイアログの Close イベントハンドラは起動されません。親ダイアログを閉じて子ダイアログ内の Close イベントハンドラも起動したい場合は、サブプログラム NGU-DIALOG-CLOSE-ALL を使用してください。

ダイアログバーコントロールとツールバーコントロールの場合は、浮動表示のときに閉じるボタン（またはシステムメニュー）を使用してユーザーがバーを隠すと、このイベントが発生します。ダイアログバーコントロールについては、バーがドッキングされているときに閉じるボタンがクリックされた場合も、このイベントが発生します。



Note: どちらの場合にも、バーがプログラムによって明示的に閉じられたか隠された場合、または親ダイアログで暗黙に閉じられたか隠された場合は、Close イベントは発生しません。

257 Collapse イベント

■ 対象	656
■ 説明	656

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

ツリービューコントロール。

説明

抑制されていない場合、このイベントは、ユーザーが子項目（存在する場合）を非表示にするためにツリービュー項目の圧縮を試行したときに、ツリービューコントロールが受け取ります。

プログラムは、コントロールの **ITEM** 属性を照会することで、圧縮されるツリービュー項目を特定できます。該当項目の **EXPANDED** 属性は、このイベントが発生する前に **FALSE** に設定されます。ただし、プログラムがイベント内でこの属性を **TRUE** に設定すると、圧縮操作は実行されません。

詳細については、「ツリービューコントロールでの作業」を参照してください。

258 Command-Status イベント

■ 対象	658
■ 説明	658

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

ダイアログ。

説明

このイベントは、ダイアログが、アイドル処理中または明示的な **UPDATE-COMMAND-STATUS** アクションへの応答時に、1つ以上のコマンド（シグナル、**SAME-AS** 属性が指定されていないメニュー項目かツールバー項目、またはステータスバーウィンドウ）を更新する（使用不可にする、チェック状態にするなど）必要が生じるたびに発生します。**SHARED** 属性に TRUE が設定されているコマンドは、Command-Status イベントを受け取るダイアログに属しているとは限りません。この設定の場合、MDI フレームコマンドはアクティブな MDI 子ダイアログ（存在する場合）に自動転送されます。これは、Command-Status イベントが最も有効である状況を示す最適な例です。この状況では、1つの MDI 子ダイアログ（または全く異なる複数の MDI 子ダイアログでも同様）の複数インスタンスが、相互に干渉しないで同一のツールバーコントロールとステータスバーコントロールを共有できるからです。各 MDI 子がコマンドを直接更新しようとする場合がこれに該当します。

Command-Status イベントの使用目的は、プログラムの状態が変わるときに状態変数の更新だけを行うことと（コマンドそのものは更新しません）、Command-Status イベントハンドラ内で状態変数の現在値に従ってコマンドを一括更新することです。

 **Note:** Command-Status イベントハンドラは頻繁に呼び出されるため、できるだけ早く戻らなければなりません。この理由から、このイベントでは、例えばデータベースへのアクセスは避ける必要があります。

特定のダイアログが提供しなければならないコマンドがない場合は、Command-Status イベントは発生しません。イベントコードが記述されており、このイベントが抑制されていない場合も同様です。例えば、共有としてマークされたコマンドがない場合のアクティブな MDI の子がこれに該当します。

パフォーマンスの理由から、アプリケーションは、特定の Command-Status イベントを起動したコマンドを知ることができません。その代わりにダイアログは、そのダイアログを現在の対象とする、デフォルト以外の状態を設定する必要のあるすべてのコマンドを更新します。シグナル、メニュー項目およびツールバー項目に対するデフォルト状態は使用不可および未チェックであり、ステータスバーウィンドウに対するデフォルト状態は非表示です。Command-Status イベント内でプログラムによって明確に使用可能または使用不可にされないコマンド（または明確に表示または非表示にされないステータスバーウィンドウ）は、システムによって自動的にデフォルト状態にリセットされます。これにより、例えば、ある MDI 子ダイアログではそのダイアログが "認識できる" コマンドのステータスのみ設定し、他の子ダイアログのためだけのコマ

ンドをシステムに暗黙でリセットさせることができます。このように、特定のMDI子ダイアログだけのためにコマンドを導入する場合は、他のすべてのMDI子ダイアログのCommand-Status イベントを修正する必要はありません。対応するダイアログのCommand-Status イベントが抑制されている場合は、コマンドの自動リセットは実行されません。

特定のダイアログのIDLE イベントがある場合、そのダイアログのCommand-Status イベントはIDLEイベントの前に発生します。これにより、IDLEイベントコードの効果がコマンドステータス更新処理で考慮されます。

259 Context-Menu イベント

■ 対象	662
■ 説明	662

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

ダイアログ、**ActiveX**コントロール、ビットマップコントロール、キャンバスコントロール、日付/時刻ピッカー (DTP) コントロール、ダイアログバーコントロール、編集エリアコントロール、入力フィールドコントロール、リストボックスコントロール、リストビューコントロール、進行状況バーコントロール、プッシュボタンコントロール、ラジオボタンコントロール、スクロールバーコントロール、選択ボックスコントロール、スライダコントロール、ステータスバーコントロール、タブコントロール、テーブルコントロール、トグルボタンコントロール、ツールバーコントロール、ツリービューコントロール。

説明

抑制されていない場合、このイベントは、ユーザーがキーボード (専用のコンテキストメニューキーまたは Shift + F10 キーを使用) またはマウス (第2 ボタン) を使用してコンテキストメニューを開こうとするたびに発生するダイアログイベントです。

このイベントの第1の目的は、コンテキストメニューの候補が複数ある場合に、表示すべき適切なコンテキストメニューのハンドルを、プログラムが **CONTEXT-MENU** 属性にダイナミックに設定できるようにすることです。コントロール内での相対的な位置に応じて選択が変わる場合は (これが一般的な動作)、この情報を **INQ-CLICKPOSITION** アクションを使用して取得できます。

詳細については、「コンテキストメニューの定義と使用」を参照してください。

260 Copy イベント

■ 対象	664
■ 説明	664

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

ActiveXコントロール、リストボックスコントロール、リストビューコントロール、ツリービューコントロール。

説明

抑制されていない場合、このイベントは、ユーザーが"Copy"タイプのツールバー項目、メニュー項目、またはシグナルを起動するときに、キーボードフォーカスのある ActiveX コントロールまたはリストボックスコントロールが受け取ります。 イベントコードでは、このイベントへの応答として、アクション **OPEN-CLIPBOARD**、**SET-CLIPBOARD-DATA**、および **CLOSE-CLIPBOARD** を使用してアクティブな選択（存在する場合）をクリップボードにコピーする必要があります。



Note: 実行すべきアクションが明確でないため、Natural には、このイベントに対するデフォルトの処理がありません。

261 Cut イベント

■ 対象	666
■ 説明	666

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

ActiveXコントロール、リストボックスコントロール、リストビューコントロール、ツリービューコントロール。

説明

抑制されていない場合、このイベントは、ユーザーが"Cut"タイプのツールバー項目、メニュー項目、またはシグナルを起動するときに、キーボードフォーカスのある ActiveX コントロールまたはリストボックスコントロールが受け取ります。 イベントコードでは、このイベントへの応答として、アクション **OPEN-CLIPBOARD**、**SET-CLIPBOARD-DATA**、および **CLOSE-CLIPBOARD** を使用してアクティブな選択（存在する場合）をクリップボードに切り取る必要があります。



Note: 実行すべきアクションが明確でないため、Natural には、このイベントに対するデフォルトの処理がありません。

262 DDE-Client イベント

■ 対象	668
■ 説明	668

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

ダイアログ。

説明

ダイアログが DDE 会話のクライアントとして機能し、Microsoft Excel などの DDE サーバーアプリケーションから DDE メッセージを受信するときは、常にこのイベントが発生します。DDEVIEW.MESSAGE フィールド（または同等のフィールド）には、次のいずれかの値が含まれています。

- DISCONNECT
- DATA
- NOTIFY
- TIMEOUT

263 DDE-Server イベント

■ 対象	670
■ 説明	670

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

ダイアログ。

説明

ダイアログが DDE 会話のサーバーとして機能し、Microsoft Excel などの DDE クライアントアプリケーションから DDE メッセージを受信するときは、常にこのイベントが発生します。DDE-VIEW.MESSAGE フィールド（または同等のフィールド）には、次のいずれかの値が含まれています。

- CONNECT
- DISCONNECT
- REQUEST
- ADVISE
- UNADVISE
- POKE
- EXECUTE
- TIMEOUT

264 Default イベント

■ 対象	672
■ 説明	672

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

ダイナミックに作成されるすべてのダイアログエレメント。

説明

イベントハンドラセクションが指定されていない非抑制イベントが発生するときは、常にこのイベントが発生します。エンドユーザーがダイナミックに作成されたダイアログエレメント内でイベントを起動するときにも、発生します。Default イベントハンドラセクションは、どのダイアログエレメント (*CONTROL 値) にどのイベント (*EVENT 値) が発生したかを「特定する」ために使用できます。したがって、特定の各ダイアログエレメントおよびイベントに対してそれぞれイベントハンドラコードセクションを指定できます。

Default イベントは、SEND EVENT 'HUGO' を発行したがこのような 'HUGO' イベントが定義されていないような場合に発生します。イベントが抑制されていないがイベントハンドラセクションが空であるという場合にも、Default イベントが発生します。

265 Delete イベント

■ 対象	674
■ 説明	674

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

ActiveXコントロール、リストボックスコントロール、リストビューコントロール、ツリービューコントロール。

説明

抑制されていない場合、このイベントは、ユーザーが "Delete" タイプのツールバー項目、メニュー項目、またはシグナルを起動するときに、キーボードフォーカスのある ActiveX コントロールまたはリストボックスコントロールが受け取ります。 イベントコードは、このイベントへの応答として、コントロールのアクティブな選択（存在する場合）を関連データとともに削除する必要があります。



Note: 実行すべきアクションが明確でないため、Natural には、このイベントに対するデフォルトの処理がありません。

266 Delete-Row イベント

■ 対象	676
■ 説明	676

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

テーブルコントロール。

説明

このイベントは、エンドユーザーが行を選択し、Del キーを押すか "PROCESS GUI ACTION TABLE-DELETE-ROW..." を呼び出すことによって行を削除した後に発生します。テーブルコントロールの **STYLE** 属性に値 "e" (行挿入／削除。エンドユーザーによる行の削除を許可) が指定されている必要があります。

セルでこのイベントが発生した場合、セルの位置が含まれるように **ROW** 属性および **COLUMN** 属性が変更されます。

267 Double-Click イベント

■ 対象	678
■ 説明	678

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

ビットマップコントロール、キャンバスコントロール、リストボックスコントロール、OLE コンテナコントロール、テーブルコントロール。

説明

エンドユーザーがダイアログエレメントをダブルクリックするときは、常にこのイベントが発生します。リストボックスコントロールおよびラジオボタンコントロールに対しては、通常、Double-Click イベントはビジネスロジックを含むイベントハンドラを起動します。一方、Click イベントは単純な表示機能を含むイベントハンドラを起動します。

ダブルクリックの最初のクリックは、Click イベントを起動します（Click イベントが抑制されている場合を除く）。リストボックスコントロールとラジオボタンコントロールの場合、ダブルクリックの最初のクリックでリストボックス項目またはラジオボタンコントロールが選択されます。2つ目のクリックは、対応するウィンドウのデフォルトボタンを押すことと同等です。

テーブルコントロールのセルでこのイベントが発生した場合、セルの位置が含まれるように **ROW** 属性および **COLUMN** 属性が変更されます。

このイベントが **OLE コンテナコントロール**の矩形内で発生した場合は、OLE サーバーアプリケーションが起動されます。**OLE コンテナコントロール**内でのダブルクリックは、マウスの右ボタンクリックと同等です（**OLE コンテナコントロール**の矩形内でマウスの右ボタンをクリックすると、ポップアップメニューが表示されます。何も選択せずにマウスの右ボタンを離すと、デフォルトでは OLE サーバーアプリケーションの最初のコマンドが実行されます）。

268 Drag-Drop イベント

■ 対象	680
■ 説明	680

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

ダイアログ、**ActiveX**コントロール、ビットマップコントロール、コントロールボックスコントロール、編集エリアコントロール、リストボックスコントロール、リストビューコントロール、ツリービューコントロール。

説明

抑制されていない場合、このイベントは、ドラッグドロップ操作中にドロップが発生すると、ドラッグカーソルの下のドロップターゲット（存在する場合）が受け取ります。

Naturalは2つのタイプのドラッグドロップ操作をサポートします。より古いメカニズムは、同じダイアログ内の2つのビットマップコントロール間のドラッグドロップ操作専用で使用されます。最近のOLEベースのメカニズムはより汎用的になり、上記のコントロールタイプをドロップターゲットとしてサポートします（**DROP-MODE** 属性の説明を参照）。後者のメカニズムは、以前のものよりもはるかに強力です（後者のメカニズムは、以前のNaturalバージョンとの互換性を保持するためにのみ継続されています）。どちらのケースでも、一般的なアプリケーションではこのイベントに対する応答で、最初に**INQ-DRAG-DROP** アクションを呼び出すことにより、ドロップに関する詳細情報（例：ダイアログまたはダイアログエレメント内でドロップが発生した位置、実行されたドロップ操作タイプなど）を取得します。

OLEベースのドラッグドロップの場合、アプリケーションは次に**GET-CLIPBOARD-DATA** アクションを呼び出して、ドラッグされたデータをドラッグドロップクリップボードから読み取ります。

非OLEドラッグドロップの場合、アプリケーションは、ソースデータ（このケースではドラッグドロップクリップボードは使用されない）、**INQ-DRAG-DROP** アクションによって返されたソースコントロールハンドルを使用して直接取得）を削除する必要があります。



Note: OLEドラッグドロップでは、ソースデータの削除はドラッグソースによって**END-DRAG** イベントで行われます。

269 Drag-Enter イベント

■ 対象	682
■ 説明	682

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

ダイアログ、**ActiveX**コントロール、ビットマップコントロール、コントロールボックスコントロール、編集エリアコントロール、リストボックスコントロール、リストビューコントロール、ツリービューコントロール。

説明

抑制されていない場合、このイベントは、ドラッグドロップ操作中にドラッグカーソルがドロップターゲットに使用されているエリアに入ったときに、ドラッグカーソルが置かれているドロップターゲット (**DROP-MODE** 属性の説明を参照) が受け取ります。

一般に、アプリケーションはこのイベントで、**INQ-FORMAT-AVAILABLE** アクションを使用して、互換性のある Natural データフォーマットがドラッグドロップクリップボードに存在するかどうかを判断し、その結果に応じて **SUPPRESS-DRAG-DROP-EVENT** 属性を設定してドロップを有効または無効にします。

270 Drag-Leave イベント

■ 対象	684
■ 説明	684

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

ダイアログ、ActiveXコントロール、ビットマップコントロール、コントロールボックスコントロール、編集エリアコントロール、リストボックスコントロール、リストビューコントロール、ツリービューコントロール。

説明

抑制されていない場合、このイベントは、ドラッグドロップ操作中にドラッグカーソルがドロップターゲットに使用されているエリアをドロップせずに離れるとき、またはドラッグドロップ操作が（Escキーを押すなどして）キャンセルされたときに、ドラッグカーソルが置かれているドロップターゲット（**DROP-MODE** 属性の説明を参照）が受け取ります。

アプリケーションはこのイベントを使用して、Drag-Over イベントに設定されているドロップ強調表示をダイナミックに削除します。例えば、ドロップターゲットが ActiveX ツリービューコントロールであれば、選択対象が現在のドロップ位置を強調表示するために Drag-Over イベントに一時的に移動された場合、選択対象は本来選択されたノードに戻すことができます。

ドロップ強調表示が使用されない場合（通常は、ドロップの効果が位置依存でない場合）、このイベントは抑制されたままにできます。



Note: ドロップターゲットは、Drag-Enter イベントを受け取るたび、Drag-Drop イベントと Drag-Leave イベントのどちらかだけを（ドロップが発生したかどうかに応じて）受け取り、両方を受け取ることはありません。したがって、Drag-Leave イベントで実行されたタスクのいくつか（またはすべて）は Drag-Drop イベントでも実行する必要がある場合があります。

271 Drag-Over イベント

■ 対象	686
■ 説明	686

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

ダイアログ、ActiveXコントロール、ビットマップコントロール、コントロールボックスコントロール、編集エリアコントロール、リストボックスコントロール、リストビューコントロール、ツリービューコントロール。

説明

抑制されていない場合、このイベントは、ドラッグドロップ操作中にドラッグカーソルがドロップターゲットに使用されているエリアを移動するときに、ドラッグカーソルが置かれているドロップターゲット (**DROP-MODE** 属性の説明を参照) が受け取ります。

アプリケーションは一般に、このイベントを使用して、**SUPPRESS-DRAG-DROP-EVENT** 属性を適切に設定することにより、(**INQ-DRAG-DROP** アクションによって返された) ドロップターゲット内の位置に応じて、ドロップをダイナミックに有効または無効にします。代わりに、または追加で、このイベントを使用してドロップ位置を強調表示することができます。例えば、ドロップターゲットが ActiveX ツリービューコントロールであれば、現在ドロップが発生したツリービューノードを選択されたとマークできます。ドロップの効果が位置依存でなければ、このイベントは抑制されたままにできます。



Note: このイベントはドラッグドロップ操作中に頻繁に発生します。したがって、アプリケーションの Drag-Over イベントハンドラ (存在する場合) はできるだけ実行的 (例: 代わりに Drag-Enter イベントの位置独立タスクを実行する) にする必要があります。

272 End-Drag イベント

■ 対象	688
■ 説明	688

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

ダイアログ、**ActiveX** コントロール、ビットマップコントロール、リストボックスコントロール、リストビューコントロール、ツリービューコントロール。

説明

抑制されていない場合、このイベントは、ドラッグドロップ操作が正常終了または異常終了したときに、ドラッグソース (**DRAG-MODE** 属性の説明を参照) が受け取ります。このイベントが発生するのは、その前に **Begin-Drag** イベントが発生した場合 (のみ) です。

アプリケーションは、**INQ-DRAG-DROP** アクションによって返された "Drop Effect" パラメータを調べることによって、ドロップ (発生した場合) のタイプを特定できます。ドロップが発生しなかった場合、このパラメータは **DM-NONE** に設定され、それ以外では、他のシンプルなドラッグモード定数 (**DM-MOVE**、**DM-COPY**、または **DM-LINK**) の1つに設定されて、実行されたドラッグ操作タイプを示します。このパラメータが **DM-MOVE** に設定される場合、アプリケーションはソースデータを削除する必要があります。

273 Enter-Cell イベント

■ 対象	690
■ 説明	690

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

テーブルコントロール。

説明

このイベントは、エンドユーザーが、**テーブルコントロール**内のセルをクリックするか、Tab キーを使用してセルを移動するか、矢印キーを使用してセルを移動することによってフォーカスが変わるたびに発生します。

このイベントが発生すると、**ROW** 属性と **COLUMN** 属性が修正され、セルの位置が格納されます。

274 Enter イベント

■ 対象	692
■ 説明	692

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

ダイアログ、**ActiveX**コントロール、列指定コントロール、日付/時刻ピッカー（DTP）コントロール、編集エリアコントロール、入力フィールドコントロール、選択ボックスコントロール、タブコントロールタブ、テーブルコントロール。

説明

エンドユーザーがダイアログエレメントをクリックするか Tab キーを使用してフォーカスを変更するときは、常にこのイベントが発生します。

ダイアログに対しては、ダイアログがアクティブになるときに発生します。発生する場合は次のとおりです。

- エンドユーザーがマウスクリックかキーボード操作によってダイアログをアクティブにする。
- PROCESS GUI ステートメントアクション **SET-FOCUS** がダイアログに適用される。

ダイアログエレメントに対しては、ダイアログエレメントがエンドユーザーの操作によってフォーカスを受け取った場合、または **SET-FOCUS** アクションが適用された場合に発生します。

テーブルコントロールに対しては、テーブルがフォーカスを受け取った場合、またはエンドユーザーが新しい行に移動した場合に発生します。エンドユーザーが新しいセルに移動した場合は、Enter-Cell イベントが発生します。

テーブルコントロールのセルでこのイベントが発生した場合、セルの位置が含まれるように **ROW** 属性および **COLUMN** 属性が変更されます。

エンドユーザーが Natural 外の別のアプリケーションをクリックすることによって MDI アプリケーションを離れ、もう一度 MDI アプリケーション内でクリックすると、Enter イベントは MDI フレームダイアログに対してのみ発生し、MDI 子ダイアログには発生しません。

275 Error イベント

■ 対象	694
■ 説明	694

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

ダイアログ。

説明

ダイアログがアクティブな間にランタイムエラーが発生するときは、常にこのイベントハンドラセクションが実行されます。このエラーが発生した場合に常に実行されるイベントハンドラコードを指定することができます。Error イベントハンドラコードを指定しないと、Natural はエラーメッセージを出力して終了し、すべてのダイアログが閉じます。Error イベントハンドラコードセクションが指定されていると、ダイアログは開いたままでエラーを処理します。

システム変数 *CONTROL および *EVENT を使用すると、エラーが発生したイベントハンドラを特定できます。エラー処理後もダイアログを続行する場合は、Error イベントハンドラの最後に ESCAPE ROUTINE ステートメントをコーディングしてください。

276 Expand イベント

■ 対象	696
■ 説明	696

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

ツリービューコントロール。

説明

抑制されていない場合、このイベントは、ユーザーが子項目（存在する場合）を表示するためにツリービュー項目の展開を試行したときに、ツリービューコントロールが受け取ります。

プログラムでは、コントロールの **ITEM** 属性を照会することで、展開されるツリービュー項目を特定できます。該当項目の **EXPANDED** 属性は、このイベントが発生する前に **TRUE** に設定されます。ただし、プログラムがイベント内でこの属性を **FALSE** にリセットすると、展開操作は実行されません。

このイベントが発生した時点では、子項目は表示されていません。このため、遷移の影響がユーザーに見えないようにして、子項目をダイナミックに作成または削除できます。

詳細については、「ツリービューコントロールでの作業」を参照してください。

277 Fill イベント

■ 対象	698
■ 説明	698

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

リストボックスコントロール、テーブルコントロール。

説明

リストボックスコントロールに対しては、エンドユーザーがスクロールバーでリストボックスコントロールの最後までスクロールしたときに、常にこのイベントが発生します。テーブルコントロールに対しては、エンドユーザーがテーブルコントロール内の最後の行へ移動するか、スクロールバーでテーブルコントロールの最後までスクロールするたびに発生します。リストボックスコントロールのすべての項目をスクロールなしで表示できる場合は、スクロールバーがないため、Fill イベントは発生しません。通常、このイベントでは、PROCESS GUI ステートメントアクション ADD-ITEMS を使用して、リストボックスコントロールの末尾に項目を追加します。

テーブルコントロールのセルでこのイベントが発生した場合、セルの位置が含まれるように **ROW** 属性および **COLUMN** 属性が変更されます。

278 Idle イベント

■ 対象	700
■ 説明	700

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

ダイアログ。

説明

ユーザーインターフェイスを更新する必要がある状況でのアイドル時間処理中に（キーまたはマウスボタンが押されるか離されるたびに）、このイベントが発生します。



Note: 単なるマウス移動はスピードがきわめて遅いため、通常は Idle イベントは発生しません。ただし、マウスポインタがツールバーから離れるときは例外です。この場合はプログラムがステータスバーテキストを更新できるようにする必要があるからです。

Idle イベントは、プログラムでステータスバーを更新してアイドルメッセージ（"準備完了" など）を表示するためのほかに、ユーザーインターフェイスの変更をモニタリングするためにも使用できます。例えば、MDI フレームダイアログの Idle イベントは、アクティブな MDI 子ダイアログを問い合わせ、必要に応じて個々のツールバーを表示または非表示にします。



Note: Idle イベントハンドラは頻繁に呼び出されるため、できるだけ早く戻らなければなりません。この理由から、このイベントでは、例えばデータベースへのアクセスは避ける必要があります。

279 Insert-Row イベント

■ 対象	702
■ 説明	702

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

テーブルコントロール。

説明

このイベントは、エンドユーザーが Ins キーを押すか "PROCESS GUI ACTION TABLE-INSERT-ROW..." を呼び出すことによって行を挿入した後に発生します。テーブルコントロールの **STYLE** 属性に値 "e" (行挿入/削除。エンドユーザーによる行の挿入を許可) が指定されている必要があります。

セルでこのイベントが発生した場合、セルの位置が含まれるように **ROW** 属性および **COLUMN** 属性が変更されます。

280 Leave-Cell イベント

■ 対象	704
■ 説明	704

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

テーブルコントロール。

説明

エンドユーザーがセルからフォーカスを移動するときは（例：テーブルコントロール内の別のセルをクリックする、Tabキーを使用して別のセルを選択するなど）、常にこのイベントが発生します。

セルでこのイベントが発生した場合、セルの位置が含まれるように **ROW** 属性および **COLUMN** 属性が変更されます。

281 Leave イベント

■ 対象	706
■ 説明	706

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

ダイアログ、**ActiveX**コントロール、列指定コントロール、日付/時刻ピッカー（DTP）コントロール、編集エリアコントロール、入力フィールドコントロール、選択ボックスコントロール、タブコントロールタブ、テーブルコントロール。

説明

ダイアログまたはダイアログエレメントがフォーカスを失うときは、常にこのイベントが発生します。Leave イベントハンドラを使用して、フィールド入力の有効性チェックをしたり、フォーカスを失ったダイアログエレメントのステータスに依存したステータスを持つ他のダイアログエレメントをダイナミックに修正したりすることができます。ダイアログを閉じるときには発生しません。

テーブルコントロールに対しては、エンドユーザーが行を離れた場合、またはテーブルがフォーカスを失った場合に発生します。エンドユーザーがセルを離れた場合は、Leave-Cell イベントが発生します。

テーブルコントロールのセルでこのイベントが発生した場合、セルの位置が含まれるように**ROW**属性および**COLUMN**属性が変更されます。

このイベントハンドラコードが処理される前に、（リンク変数の）入力フィールドコントロールおよび選択ボックスコントロールへのエンドユーザー入力が、**EDIT-MASK** 値または適用されるNaturalデータタイプに対してチェックされます。ただし、下記の状況では、エンドユーザー入力がチェックされてリンク変数が更新された後に Leave イベントが発生しません。

- **入力フィールドコントロール**または**選択ボックスコントロール**にフォーカスがあり、エンドユーザーがメニュー項目をクリックした場合。
- エンドユーザーが Enter キーを押して、デフォルトボタンが起動される場合。
- エンドユーザーが Enter キーを押して、OKボタンが起動される場合。
- エンドユーザーがアクセスキーを押した場合。

 **Note:** Leave イベントはこれからフォーカスがアプリケーションの別の部分に設定されることを意味するため、Leave イベントで PROCESS GUI ステートメントアクション SET-FOCUS を実行することはお勧めしません。

282 Paste イベント

■ 対象	708
■ 説明	708

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

ActiveXコントロール、リストボックスコントロール、リストビューコントロール、ツリービューコントロール。

説明

抑制されていない場合、このイベントは、ユーザーが"Paste"タイプのツールバー項目、メニュー項目、またはシグナルを起動するときに、キーボードフォーカスのある ActiveX コントロールまたはリストボックスコントロールが受け取ります。 イベントコードでは、このイベントへの応答として、**GET-CLIPBOARD-DATA** アクションを使用して、コントロールの現在の位置（該当する場合）にクリップボードの内容を貼り付ける必要があります。



Note: 実行すべきアクションが明確でないため、Natural には、このイベントに対するデフォルトの処理がありません。

283 Size イベント

■ 対象	710
■ 説明	710

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

ダイアログ (MDI プラグインを除く)、コントロールボックスコントロール、ダイアログバーコントロール。

説明

ダイアログまたはダイアログエレメントの外部サイズが変わるとき (例: ウィンドウが最小化または最大化される場合) は、常にこのイベントが発生します。Size イベントハンドラを使用して、子ダイアログエレメントのサイズや位置を適宜変更することができます。



Note: ダイアログの内部サイズの変更を通知するには (サイズが変わった場合)、代わりに **Client-Size イベント** を使用してください。

284 Top イベント

■ 対象	712
■ 説明	712

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

テーブルコントロール。

説明

エンドユーザーが（スクロールバーを使用するか、先頭行のセルを選択して）テーブルコントロールの先頭に移動するときは、常にこのイベントが発生します。

セルでこのイベントが発生した場合、セルの位置が含まれるように **ROW** 属性および **COLUMN** 属性が変更されます。

285 Undo イベント

■ 対象	714
■ 説明	714

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

対象

ActiveXコントロール、リストボックスコントロール、リストビューコントロール、ツリービューコントロール。

説明

抑制されていない場合、このイベントは、ユーザーが"Undo"タイプのツールバー項目、メニュー項目、またはシグナルを起動するときに、キーボードフォーカスのある ActiveX コントロールまたはリストボックスコントロールが受け取ります。 イベントコードでは、このイベントへの応答として、コントロールに最後に適用された操作の結果を元に戻す必要があります（可能な場合）。



Note: 実行すべきアクションが明確でないため、Natural には、このイベントに対するデフォルトの処理がありません。

286

User-Defined イベント

▪ 適用先	716
▪ 説明	716

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

適用先

ダイアログ。

説明

ユーザー定義イベントは、ダイアログのイベントハンドラコードでSENDEVENTステートメントに事前定義されていないイベント名を指定すると、常に発生します。



Note: ユーザー定義イベントは、イベントが発生するダイアログ以外のダイアログに定義する必要があります。別のダイアログでアクションを実行する方法の詳細と例については、「イベントドリブンプログラミングの手法」ドキュメントの「ユーザー定義イベントのトリガ」を参照してください。

ダイアログに対してユーザーイベントを定義するには、ダイアログの属性ウィンドウの [Events...] ダイアログボックスの [New] ボタンをクリックします。次に、新しく定義するユーザーイベントの名前を入力して、対応するイベントセクションを指定します。ユーザー定義イベントと事前定義イベントとを区別するため、ユーザー定義イベント名の1文字目に "#" を使用することをお勧めします。

SENDEVENTステートメントによって発生されるイベントにイベントハンドラが定義されていない場合は、システム変数 *EVENT の値をユーザーイベント名とするデフォルトのイベントハンドラが実行されます。

287

PROCESS GUI ステートメントアクション

このセクションでは、次のトピックについて説明します。

- 全般的な情報
- ADD アクション
- ADD-ITEMS アクション
- ADD-ITEMS-EX アクション
- ARRANGE アクション
- BEEP アクション
- CALL-DIALOG アクション
- CLEAR アクション
- CLEAR-TICKS アクション
- CLOSE-CLIPBOARD アクション
- DELETE-CHILDREN アクション
- DELETE-WINDOW アクション
- DELETE アクション
- DELETE-SUBITEM-DATA アクション
- EDIT-GET-LINE-NUMBER アクション
- EDIT-LABEL アクション

- EDIT-LINE-DELETE アクション
- EDIT-LINE-GET-SELECTION アクション
- EDIT-LINE-GET-TEXT アクション
- EDIT-LINE-INSERT アクション
- EDIT-LINE-SET-SELECTION アクション
- EDIT-LINE-SET-TEXT アクション
- ENUM-CHILDREN アクション
- ENUM-CLIENT-KEYS アクション
- ENSURE-VISIBLE アクション
- GET-CLIENT-VALUE アクション
- GET-CLIPBOARD-DATA アクション
- GET-FOCUS アクション
- GET-MESSAGE-TEXT アクション
- GET-TEXT アクション
- GET-SUBITEM-DATA アクション
- HELP アクション
- HOURGLASS-REMOVE アクション
- HOURGLASS-STACK アクション
- HOURGLASS-UNSTACK アクション
- INPUT-COPY-SELECTION アクション
- INPUT-CUT-SELECTION アクション
- INPUT-DELETE-SELECTION アクション
- INPUT-GET-LINE-LENGTH アクション
- INPUT-GET-SELECTION アクション
- INPUT-GET-TEXT アクション
- INPUT-PASTE アクション

- INPUT-SET-SELECTION アクション
- INPUT-SET-TEXT アクション
- INPUT-UNDO アクション
- INQ-CLICKPOSITION アクション
- INQ-DRAG-DROP アクション
- INQ-FORMAT-AVAILABLE アクション
- INQ-INNER-RECT アクション
- INQ-ITEM-BY-POSITION アクション
- INQ-NON-CLIENT-METRICS アクション
- LOAD-LAYOUT アクション
- MOVE-NAVIGATION-ITEMS アクション
- MESSAGE-BOX アクション
- OLE-ACTIVATE アクション
- OLE-DEACTIVATE アクション
- OLE-GET-DATA アクション
- OLE-INSERT-OBJECT アクション
- OLE-READ-FROM-FILE アクション
- OLE-SAVE-TO-FILE アクション
- OLE-SET-DATA アクション
- OPEN-CLIPBOARD アクション
- PERFORM-DRAG-DROP アクション
- PICK-FILENAME アクション
- PLAY-SOUND アクション
- PROCESS-EVENTS アクション
- RECALC-LAYOUT アクション
- REFRESH-LINKS アクション

- RESET-ATTRIBUTES アクション
- SAVE-LAYOUT アクション
- SET-ACCELERATION アクション
- SET-AUX-COLOR アクション
- SET-AUX-FONT アクション
- SET-CLIENT-VALUE アクション
- SET-CLIPBOARD-DATA アクション
- SET-FOCUS アクション
- SET-SUBITEM-DATA アクション
- SET-TABS アクション
- SET-TEXT アクション
- SET-TICKS アクション
- SET-TIME-RANGE アクション
- SHOW-CONTEXT-MENU アクション
- SORT-ITEMS アクション
- SYSTEM-GET-NATIVE-HANDLE アクション
- SYSTEM-PRINTER-SETUP アクション
- TABLE-DELETE-ROW アクション
- TABLE-FIND-FIELD アクション
- TABLE-GET-SELECTION アクション
- TABLE-INQUIRE-CELL アクション
- TABLE-INQUIRE-ROW アクション
- TABLE-INSERT-ROW アクション
- TABLE-REFRESH アクション
- TABLE-SET-SELECTION アクション
- TEXT-GET-EXTENT アクション

- UPDATE-COMMAND-STATUS アクション
- VALIDATE アクション

288 全般的な情報

PROCESS GUI ステートメントアクションは、PROCESS GUI ステートメント内からプロシージャを実行します。これらのアクションはパラメータ処理が柔軟で、タイプの互換性があるパラメータを指定すれば十分です（例えば、A5 が正確なパラメータタイプの場合、I1 パラメータの指定が受け入れられます）。

PROCESS GUI ステートメントの詳細については、「イベントドリブンプログラミングの手法」の「標準化されたプロシージャの実行」を参照してください。

PROCESS GUI ステートメントアクションをより容易に使用するために、ローカルデータエリア NGULKEY1 は、あらゆる新規ダイアログによって使用されるローカルデータエリアのリストに自動的に含まれます。

NGULKEY1 は、あらゆるイベントハンドラコードで使われる予約シンボルを含んでいます。これにより、PROCESS GUI ステートメントでパラメータとしてわかりやすい名前を使用できます。整数値によってではなく、より意味のあるテキストによって一定の属性値を参照することもできます。



Notes:

1. PROCESS GUI ステートメントアクションの "Response" パラメータは省略可能です。
2. ActiveX コントロールは、PROCESS GUI ステートメントを少し違う方法で使用します。ActiveX コントロールの所有メソッドを実行し、パラメータ化されたプロパティにアクセスするために、このステートメントを使用します。ActiveX コントロールでの PROCESS GUI ステートメントの使用方法については、「ActiveX コントロールの操作」を参照してください。

289

ADD アクション

- 説明 726
- ADD WITH オプションのパラメータ 726

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

単一の指定されたダイアログエレメントをダイナミックに作成します。「イベントドリブンプログラミングの手法」の「ダイアログエレメントをダイナミックに作成および削除する方法」も参照してください。このアクションがよく使用されるのは、[リストボックスコントロール](#)または[選択ボックスコントロール](#)に項目を追加する場合、または列指定をテーブルに追加する場合です。すべての種類のダイアログエレメントをダイナミックに作成するために使用することもできます。

このアクションには2つの構文オプションがあります。

PROCESS GUI ACTION ADD WITH...

このオプションには、以下にリストしたパラメータがあります。新しく作成されたダイアログエレメントの他の属性は、PROCESSGUIステートメントより前にグローバル属性リストで設定する必要があります。

PROCESS GUI ACTION ADD WITH PARAMETERS... END-PARAMETERS

このオプションは、属性割り当てのリスト（新しく作成されたダイアログエレメントに対して指定される属性ごとに1つ）を受け入れます。このオプションを使用する場合、グローバル属性リストは使用されず、影響も受けません。明示的に指定されないすべての属性については、デフォルト値が使用されます。

ADD WITH オプションのパラメータ

名前/データタイプ	説明
GUI のハンドル	入力 親ダイアログエレメントのハンドル。
タイプ (I4)	入力 作成されるダイアログエレメントのタイプ。
GUI のハンドル	出力 新しく作成されたダイアログエレメントのハンドル。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例 1（オプション 1）：

```

DEFINE DATA LOCAL
  1 #NEW1 HANDLE OF INPUTFIELD
  END-DEFINE
  ...
  #NEW1.STRING:= 'NEW1'
  #NEW1.RECTANGLE-X:= 24
  #NEW1.RECTANGLE-Y:= 30
  #NEW1.RECTANGLE-W:= 176
  #NEW1.RECTANGLE-H:= 28
  #NEW1.ENABLED:= TRUE
  #NEW1.VISIBLE:= TRUE
  PROCESS GUI ACTION ADD WITH #DLG$WINDOW INPUTFIELD #NEW1

```

例 2 (オプション 2) :

```

DEFINE DATA LOCAL
  1 #NEW2 HANDLE OF INPUTFIELD
  END-DEFINE
  ...
  PROCESS GUI ACTION ADD WITH PARAMETERS
    HANDLE-VARIABLE = #NEW2
    TYPE = INPUTFIELD
    STRING = 'NEW2'
    RECTANGLE-X = 24
    RECTANGLE-Y = 30
    RECTANGLE-W = 176
    RECTANGLE-H = 28
    ENABLED = TRUE
    VISIBLE = TRUE
    PARENT = #DLG$WINDOW
  END-PARAMETERS

```

ADD アクションを使用して新しいダイアログエレメントを動的に挿入する場合、そのナビゲーションシーケンスにおける位置を指定するには、ダイアログエレメントを作成し、**SUCCESSOR** 属性をその次の位置になるエレメントのハンドル値に設定します。

例:

```

/* Insert Input Field Control #NEW1 before push button control #PB-1
/* Be careful not to trigger the PROCESS GUI statement action from a push
/* button control named #PB-1 because you are already defining it
DEFINE DATA LOCAL
  1 #NEW1 HANDLE OF INPUTFIELD
  1 #PB-1 HANDLE OF PUSHBUTTON
  END-DEFINE
  ...
  PROCESS GUI ACTION ADD WITH PARAMETERS
    PARENT = #DLG$WINDOW
    HANDLE-VARIABLE = #NEW1
    TYPE = INPUTFIELD
    SUCCESSOR = #PB-1

```

...
END-PARAMETERS

290 ADD-ITEMS アクション

■ 説明	730
■ パラメータ	730

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

リストボックスコントロールに複数のリストボックス項目を一度に追加します。選択ボックスコントロールの選択ボックス項目およびテーブルコントロールの列指定に対しても同様に機能します。

パラメータ

名前/データタイプ	説明
"ダイアログエレメント"のハンドル	入力 ダイアログエレメントを指定します。
項目数 (I4)	入力 任意の数の項目を追加できます。
項目 (A253 互換値のリスト または 1 次元配列)	入力 項目文字列 (複数可)。
Response (I4)	出力 Natural エラー (該当する場合)。

例：

```

DEFINE DATA LOCAL
  1 #AMOUNT (I4)
  1 #ITEM (A20/1:5)
  1 #RESPONSE (I4)
END-DEFINE
...
#AMOUNT:= 5
#ITEM(1):= 'Berlin'
#ITEM(2):= 'Paris'
#ITEM(3):= 'London'
#ITEM(4):= 'Milan'
#ITEM(5):= 'Madrid'
PROCESS GUI ACTION ADD-ITEMS WITH #LB-1 #AMOUNT #ITEM(*) GIVING #RESPONSE

```

291 ADD-ITEMS-EX アクション

■ 説明	732
■ パラメータ	732

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

リストボックスコントロールにリストボックス項目を追加します。または、**選択ボックスコントロール**に選択ボックス項目を追加します。CLIENT-KEY/CLIENT-VALUE のペアまたは CLIENT-DATA 値として項目ヘータを関連付けます。項目の文字列および対応するデータは、単一の値または 1 次元配列として指定できます。文字列とデータの両方を同じように指定しなければなりません。"クライアントキー" パラメータが空白の場合、各データ値は対応する項目の **CLIENT-DATA** として入力されます。空白ではない場合は、対応する **CLIENT-KEY** とともに **CLIENT-VALUE** として入力されます。

パラメータ

名前/データタイプ	説明
"ダイアログエレメント"のハンドル	入力 ダイアログエレメントを指定します。
項目数 (I4)	入力
クライアントキー (A253)	入力 値のリストで各値のために使用される CLIENT-KEY 属性。
文字列リスト (A253)	入力 多数の英数字の変数、定数、または配列指定です。これらの文字列は、各項目の STRING 属性に入力されます。配列指定では 1 次元配列だけを使用できます。より高いレベルの配列の一部を使用すると、エラーが発生します。
値リスト (A253 または I4)	入力 多数の英数字の変数、定数、または配列指定です。これらは、所定の CLIENT-KEY の CLIENT-VALUE として解釈されます。CLIENT-KEY 値が空白の場合、値リストは CLIENT-DATA に入力されます。
Response (I4)	出力 Natural エラー (該当する場合)。

例：

```
/* Definitions in the dialog's local data area:
1 #NUMBER (N4)
1 #CITY (A20/1:2)
1 #CODE (I4/1:2)
1 #KEY (A20)
...
/* Event handler code:
#NUMBER:= 2
#CITY(1):= 'Berlin'
#CODE(1):= 1015
#CITY(2):= 'Munich'
#CODE(2):= 8053
#KEY:= 'Code'
PROCESS GUI ACTION ADD-ITEMS-EX
WITH #LB-1 #NUMBER #KEY #CITY(1) #CITY(2) #CODE(1) #CODE(2) GIVING #RESPONSE
/* Another possible WITH clause (same result)
WITH #LB-1 #NUMBER #KEY #CITY(1:2) #CODE(1:2) GIVING #RESPONSE
```


292 ARRANGE アクション

■ 説明	736
■ パラメータ	736

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

現在のリストビューがアイコンビューモードのいずれかである場合に、指定されたリストビューコントロールに属する項目を論理グリッドに従って整列し直します。

論理グリッドのサイズは、リストビューコントロールの **SPACING-X** 属性と **SPACING-Y** 属性の値を更新することで、デフォルトと異なる値に指定できます。

パラメータ

名前/データタイプ	説明
コントロール (LISTVIEW のハンドル)	入力 整列し直す対象である項目を含むリストビューコントロールのハンドル。
スナップ (L)	入力 (オプションのパラメータ) グリッドにスナップします。FALSE の場合は、近い論理グリッド位置に整列し直しません (デフォルト)。向きは、リストビューコントロールのSTYLE属性に "垂直に配置 (v)" フラグが指定されているかどうかで決まります。TRUE の場合は、最も近い論理グリッド位置に項目を移動します。
Response (I4)	出力 Natural エラー (該当する場合)。

例：

```
PROCESS GUI ACTION ARRANGE WITH #LV-1 GIVING *ERROR
```

293 BEEP アクション

■ 説明	738
■ パラメータ	738

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

"ビープ" 音を出します。

パラメータ

名前 / データタイプ	説明
数値 (1 - 3)	入力 出されるビープ音のタイプ。"1"は警告ビープ音、"2"は注意ビープ音、"3"はエラービープ音です。



Note: "Number" パラメータは省略可能です。このパラメータを省略すると、デフォルトで値 "1" (警告ビープ音) が適用されます。

例：

```
PROCESS GUI ACTION BEEP
```

294 CALL-DIALOG アクション

■ 説明	740
■ パラメータ	740

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

指定されたダイアログまたはダイアログエレメントに対してイベントを起動します。イベントはオプションで同期または非同期に処理することができます。非同期の場合、現在実行されているイベントまたはすでに待機中のイベント（このアクションの前の呼び出しで発生）が完了するまで、または **PROCESS-EVENTS** アクションが呼び出されるまで、イベントは処理されません。SENDEVENT ステートメントとは異なり、イベントパラメータを指定できないことに注意してください。

パラメータ

名前/データタイプ	説明
GUI のハンドル	入力 イベントを処理するために呼び出されるダイアログのハンドル。
GUI のハンドル	入力 ターゲットダイアログエレメントのハンドル、またはダイアログイベントに対する NULL-HANDLE。 システム変数 *CONTROL がこの値に設定されます。
イベント (A253)	入力 イベント名。システム変数 *EVENT がこの値に設定されます。
同期モード (L)	入力 (オプションのパラメータ) イベントをただちに処理する場合は TRUE (= デフォルト)。 イベントを待機させる場合は FALSE。
Response (I4)	出力 Natural エラー (該当する場合)。

例：

```
/* trigger a click event for push button #pb-1
PROCESS GUI ACTION CALL-DIALOG WITH #DLG$WINDOW #PB-1 'CLICK'
GIVING #RESPONSE

/* trigger an asynchronous close event for parent dialog
PROCESS GUI ACTION CALL-DIALOG WITH #DLG$PARENT NULL-HANDLE
'CLOSE' FALSE GIVING #RESPONSE
```


295 CLEAR アクション

■ 説明	744
■ パラメータ	744

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

ダイアログエレメントの内容をクリアします。該当するダイアログエレメントに属するあらゆる項目（リストビュー項目、リストボックス項目、または選択ボックス項目）が削除されます。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
GUI のハンドル	入力 編集エリアコントロール、入力フィールドコントロール、リストボックスコントロール、リストビューコントロール、OLE コンテナコントロール、選択ボックスコントロール、またはテーブルコントロールを指定します。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
PROCESS GUI ACTION CLEAR WITH #EA-1 GIVING #RESPONSE
```

296 CLEAR-TICKS アクション

■ 説明	746
■ パラメータ	746

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

スライダコントロールの手動目盛（存在する場合）をすべてクリアします。手動目盛とは、**SET-TICKS** アクションを使用して追加された目盛です。

このアクションは、コントロールのSTYLEに "自動ティック (a) " が指定されている場合は使用できません。

このアクションを使用してもスライダの範囲の先頭と末尾にある目盛はクリアされません。これらはコントロールによって自動生成されたものです。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
SLIDER のハンドル	入力 目盛がクリアされる対象のスライダのハンドル。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
PROCESS GUI ACTION CLEAR-TICKS WITH #SLIDER-1 GIVING *ERROR
```

297

CLOSE-CLIPBOARD アクション

■ 説明	748
■ パラメータ	748

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

ローカルクリップボードを閉じて、Windows クリップボードにローカルクリップボードの内容をセットします。これにより、データを他のアプリケーションに貼り付けられるようになります。

このアクションを呼び出した後は、**OPEN-CLIPBOARD** アクションでローカルクリップボードを再度開くまで、**SET-CLIPBOARD-DATA** を呼び出すことはできません。

ドラッグドロップ操作対象であるデータが **BEGIN-DRAG** イベントで準備できている場合、この呼び出しは不要です。これは、通常、転送されたデータを貼り付け用に準備する必要がないためです。ドラッグドロップはローカルクリップボードで直接操作することができます（通常の操作）。このトピックの詳細については、「**GET-CLIPBOARD-DATA アクション**」を参照してください。

パラメータ

名前 / データタイプ	説明
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
/* Empty the Windows clipboard  
PROCESS GUI ACTION OPEN-CLIPBOARD GIVING #RESPONSE  
PROCESS GUI ACTION CLOSE-CLIPBOARD GIVING #RESPONSE
```

298

DELETE-CHILDREN アクション

■ 説明	750
■ パラメータ	750

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

所定のダイアログまたはダイアログ要素のすべての子をダイナミックに削除します。このアクションは、例えば、（**ADD-ITEMS** アクションを使用して）リストボックスに項目を追加し直す前に**リストボックスコントロール**のすべての項目を削除するために使用します。

パラメータ

名前/データタイプ	説明
GUI のハンドル	入力 削除対象の子を持つダイアログまたはダイアログ要素のハンドル。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
PROCESS GUI ACTION DELETE-CHILDREN WITH #LB-1 GIVING #RESPONSE
```

299

DELETE-WINDOW アクション

■ 説明	752
■ パラメータ	752

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

このアクションは、指定されたダイアログおよびその子ダイアログ（存在する場合）に対して、そのダイアログのウィンドウが存在する場合は破壊し、そのダイアログに現在実行しているすべてのイベントが完了するとすぐにダイアログオブジェクトをアンロードします。ダイアログは **Close** イベントを受け取らないことに注意してください。



Note: ダイアログは、Close イベント処理中に実行されるこのアクションへの呼び出しを暗黙的に生成するので、通常このアクションを明示的に呼び出す必要はありません。このため、このアクションではなく CLOSE DIALOG ステートメントを使用することをお勧めします。

パラメータ

名前/データタイプ	説明
GUI のハンドル	入力 ダイアログのウィンドウのハンドル、または NULL-HANDLE。後者の場合は、システム変数 *DIALOG-ID で指定されたダイアログがアンロードされます。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
PROCESS GUI ACTION DELETE-WINDOW WITH #DLG$WINDOW GIVING #RESPONSE
```

300 DELETE アクション

■ 説明	754
■ パラメータ	754

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

指定されたダイアログエレメントを削除します。このアクションは、リストボックスコントロールから項目を削除する場合や、ダイアログからダイアログエレメントを削除する場合などに使用できます。

パラメータ

名前/データタイプ	説明
GUI のハンドル	入力 任意のダイアログエレメント。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
PROCESS GUI ACTION DELETE WITH #PB-1 GIVING #RESPONSE
```

301 DELETE-SUBITEM-DATA アクション

■ 説明	756
■ パラメータ	756

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

指定したリストビュー列（複数可）の指定したリストビュー項目の（"サブ項目"）データを削除します。

リストビュー項目のハンドルとして NULL-HANDLE を指定できます。この場合は、指定した列のデフォルトデータが削除されます。デフォルトデータとは、サブ項目データが存在しないときに **GET-SUBITEM-DATA** アクションによって返されたデータです。

列ハンドルパラメータを繰り返すことで、複数列のデータを一度のアクションで削除できます。

このアクションは、プライマリ列（リストビュー項目ラベルの表示に使用される列）のデータの削除には使用できません。

詳細については、「リストビューコントロールでの作業」を参照してください。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
項目 (GUI のハンドル)	入力 削除対象のデータを含むリストビュー項目のハンドル。指定したリストビュー列（複数可）のデフォルトデータを削除する場合は NULL-HANDLE。
列 (GUI のハンドル)	入力 削除対象のデータを含むリストビュー列のハンドル。NULL-HANDLE として指定することはできません。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
PROCESS GUI ACTION DELETE-SUBITEM-DATA WITH #LVITEM-1 #LVCOL-2 #LVCOL-3 #LVCOL-4
GIVING #RESPONSE
```

302

EDIT-GET-LINE-NUMBER アクション

■ 説明	758
■ パラメータ	758

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

編集エリアコントロールの行数を取得します。STYLE 属性に値 "w" (折り返し) が指定されている場合も適用されます。

パラメータ

名前/データタイプ	説明
EDITAREA のハンドル	入力 編集エリアコントロールを指定します。
行番号 (I4)	出力 行数。
Response (I4)	出力 Natural エラー (該当する場合)。

例：

```
PROCESS GUI ACTION
EDIT-GET-LINE-NUMBER WITH #EA-1
#LINE-NUMBER GIVING
#RESPONSE
#IF-1.STRING:= #LINE-NUMBER
```

303 EDIT-LABEL アクション

■ 説明	760
■ パラメータ	760

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

リストビュー項目またはツリービュー項目のラベル編集を開始します。

リストビューまたはツリービューコントロールは、必要に応じて自動的にスクロール（ツリービューコントロールの場合は展開も）され、指定した項目が表示されます。

「ツリービューおよびリストビューコントロールでのラベル編集」で説明している標準的なラベル編集プロセスは、このアクションを使用して開始します。

パラメータ

名前/データタイプ	説明
項目 (LISTVIEWITEM のハンドルまたは TREEVIEWITEM のハンドル)	入力 編集対象であるリストビュー項目またはツリービュー項目のハンドル。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
PROCESS GUI ACTION EDIT-LABEL WITH #LVITEM-1 GIVING *ERROR
```

304 EDIT-LINE-DELETE アクション

- 説明 762
- パラメータ 762

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

編集エリアコントロール内の特定行を削除します。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
EDITAREA のハンドル	入力 編集エリアコントロールを指定します。
行番号 (I4)	出力 削除される行。"0" を指定すると、最後の行が削除されます。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
PROCESS GUI ACTION EDIT-LINE-DELETE WITH #EA-1 #LINE-NUMBER GIVING #RESPONSE
```

305

EDIT-LINE-GET-SELECTION アクション

- 説明 764
- パラメータ 764

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

編集エリアコントロールで選択されているエリア（行と列）の範囲を取得します。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
EDITAREA のハンドル	入力 編集エリアコントロールを指定します。
開始行 (I4)	出力 選択はこの行から前向きに開始されます。
開始列 (I4)	出力 選択はこの列から前向きに開始されます。
終了行 (I4)	出力 最終選択行。
終了列 (I4)	出力 最後に選択された文字の直後の列の位置。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
PROCESS GUI ACTION
EDIT-LINE-GET-SELECTION WITH #EA-1
#LINE-FROM #COLUMN-FROM
#LINE-TO #COLUMN-TO GIVING #RESPONSE
```

306

EDIT-LINE-GET-TEXT アクション

■ 説明	766
■ パラメータ	766

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

編集エリアコントロール内の特定行に含まれているテキストを取得します。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
EDITAREA のハンドル	入力 編集エリアコントロールを指定します。
行番号 (I4)	入力 取得するテキストの行番号です。
開始列 (I4)	入力 取得するテキストの列の開始番号です。
終了列 (I4)	入力／出力 テキストはこの列まで取得されます。"0" を指定すると、行全体が取得されます。行末の位置が返されます（または、行が空の場合は 1）。
行のテキスト (A253)	出力 取得されたテキスト文字列を返します。
分割 (L)	出力 要求されたテキスト全体の長さが、実際に取得された行テキスト文字列を超過しているかどうかを示します。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
#LINE-NUMBER := 1
#COLUMN-FROM := 1
#COLUMN-TO := 0
PROCESS GUI ACTION EDIT-LINE-GET-TEXT WITH #EA-1 #LINE-NUMBER #COLUMN-FROM
#COLUMN-TO #LINE-TEXT #SPLIT GIVING #RESPONSE
```


307 EDIT-LINE-INSERT アクション

■ 説明	770
■ パラメータ	770

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

編集エリアコントロールに 1 行を新たに挿入します。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
EDITAREA のハンドル	入力 編集エリアコントロールを指定します。
行番号 (I4)	入力／出力 新しい行はこの行の前に挿入されます。"0"を指定すると、新しい行は編集エリアコントロールの末尾に追加されます。
行の長さ (I4)	入力／出力 新しい行に挿入される、"行のテキスト"の最初の文字から数えた文字数。"0"を指定すると、空の行が挿入されます。"-1"を指定すると、"行のテキスト"文字列が新しい行にコピーされ、末尾の空白が削除され、コピーされた文字数が返されます。
行のテキスト (A253)	入力／出力 挿入される行のテキスト文字列。
Response (I4)	出力 Natural エラー (該当する場合)。

例：

```
#LINE-NUMBER := 0
#LINE-LENGTH := 10
#LINE-TEXT := 'Hello!'
PROCESS GUI ACTION EDIT-LINE-INSERT WITH #EA-1 #LINE-NUMBER #LINE-LENGTH
#LINE-TEXT GIVING #RESPONSE
```

プログラム

308

EDIT-LINE-SET-SELECTION アクション

■ 説明	772
■ パラメータ	772

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

編集エリアコントロール内のテキスト範囲（行、列）を選択します。テキストキャレットを特定の位置に設定するには、「開始行」と「終了行」が同じ値である必要があります。「開始列」と「終了列」も同じ値である必要があります。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
EDITAREA のハンドル	入力 編集エリアコントロールを指定します。
開始行 (I4)	入力／出力 選択はこの行から前向きに開始されます。"0"を指定すると、最終行が選択されます。
開始列 (I4)	入力／出力 選択はこの列から前向きに開始されます。"0"を指定すると、開始列として行末が選択されます。
終了行 (I4)	入力／出力 最終選択行。"0"を指定すると、最終行が選択されます。この最後の行の番号が返されます。
終了列 (I4)	入力／出力 最後に選択された列。"0"を指定すると、行全体が選択されます。行の最後に選択された位置が返されます。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
#LINE-FROM := 1      /* Select the first three lines
#LINE-TO := 3
#COLUMN-FROM := 1    /* Select from the first to the last column
#COLUMN-TO := 0
PROCESS GUI ACTION EDIT-LINE-SET-SELECTION WITH #EA-1 #LINE-FROM #COLUMN-FROM
#LINE-TO #COLUMN-TO GIVING #RESPONSE
```


309

EDIT-LINE-SET-TEXT アクション

- 説明 776
- パラメータ 776

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

編集エリアコントロール内の特定行のテキストを置き換えます。このアクションを使用して、以下の操作も実行できます。

- パラメータ "開始列" と "終了列" を同じ値に設定して（これが挿入位置になる）テキストを挿入する
- パラメータ 行の長さ を値 "0" に設定してテキストを削除する

パラメータ

名前／データタイプ	説明
EDITAREA のハンドル	入力 編集エリアコントロールを指定します。
行番号 (I4)	入力／出力 テキストはこの行から置き換えられます。
開始列 (I4)	入力／出力 テキストはこの列から前方へ置き換えられます。
終了列 (I4)	入力／出力 テキストはこの列まで置き換えられます。"0"を指定すると、行末まで置き換えられます。行の最後の位置が返されます。
行のテキスト (A253)	入力／出力 行番号、開始列、および終了列で指定される文字列を置き換える文字列が格納されます。
行の長さ (I4)	入力／出力 "行のテキスト"の（253文字のうちの）文字数。ここで指定した文字数が、古い文字列の先頭から置き換えられます。"-1"を指定すると、末尾の空白は削除され、使用された文字数が返されます。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
#LINE-NUMBER := 1      /*Replaces line 1
#COLUMN-FROM := 1
#COLUMN-TO := 0
#LINE-TEXT := 'New text'
PROCESS GUI ACTION EDIT-LINE-SET-TEXT WITH #EA-1 #LINE-NUMBER #COLUMN-FROM
#COLUMN-TO #LINE-TEXT #LINE-LENGTH GIVING #RESPONSE
MOVE #LINE-TEXT TO #EA-1.STRING
```


310 ENUM-CHILDREN アクション

■ 説明	780
■ パラメータ	780

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

指定したルートオブジェクトに属する、先頭または次の、直接または間接の子オブジェクトを列挙します。列挙順は ID 深度順で、親が子より先に列挙されます。

このアクションは、与えられたルート（祖先）オブジェクトに属するすべての子オブジェクトを列挙できるよう、繰り返し呼び出すことができます。最初の呼び出しでは、両方のパラメータをルートオブジェクトのハンドルに設定してください。列挙が完了すると、出力パラメータに NULL-HANDLE 値が返されます。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
ルート (GUI のハンドル)	入力 直接および間接の子が列挙される対象のオブジェクトのハンドル。
カレント (GUI のハンドル)	入力／出力 入力としては、このアクションの最初の呼び出しではルートオブジェクトのハンドルを指定し（これに対して最初の子オブジェクトのハンドルが返される）、それ以外ではこのアクションに対する直前の呼び出しで返されたオブジェクトハンドルを指定します（これに対して次の子オブジェクトのハンドルが返される）。出力としては、最初または次の子オブジェクトのハンドル（上記を参照）が返されます。列挙が完了すると NULL-HANDLE が返されます。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```

DEFINE DATA LOCAL 1
  #TV-1 HANDLE OF TREEVIEW 1
  #ITEM HANDLE OF GUI
END-DEFINE * /*
Output labels of all tree view items:
#ITEM :=
#TV-1 REPEAT PROCESS GUI ACTION
ENUM-CHILDREN WITH #TV-1 #ITEM GIVING *ERROR IF #ITEM <> NULL-HANDLE
WRITE #ITEM.STRING (AL=72)
ELSE ESCAPE BOTTOM
    
```

```
END-IF  
END-REPEAT
```


311 ENUM-CLIENT-KEYS アクション

- 説明 784
- パラメータ 784

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

ダイアログまたはダイアログエレメントで現在使用されているクライアントキーを列挙します。

このアクションで返されるキーは一度に1つであるため、キーリスト全体を取得するためには、このアクションを繰り返し呼び出す必要があります。返されるキーは"次"のキーですが、その基になっているのは内部列挙カーソルです。カーソルは最初はリセットされており（"先頭"キーが返される）、このアクションを繰り返し呼び出すたびに暗黙で"次"のキーへ進みます。オプションのクライアントキーパラメータを省略すると、内部列挙カーソルをいつでも明示的にリセットできます。

列挙するキーがなくなると、空（すべてブランク）のクライアントキー値が返されます。

内部列挙カーソルが現在参照しているクライアントキー／クライアント値のペアが削除されると、列挙カーソルは暗黙で"前"のキー（存在する場合）に設定されます。それ以外の場合にはリセットされて、その次にこのアクションを呼び出したときの結果に影響しないようにします。したがって、キーを列挙しながら削除することが可能です（下記の例を参照）。

上記の"先頭"、"次"、および"前"は、内部クライアントキーの順序における位置関係であり、実装に依存するため、将来のNaturalバージョンで変更される可能性があります。Naturalアプリケーションがこの列挙順序に依存しないようにしてください。

詳細については、「ダイアログエレメントのクライアントデータの保存と取得」を参照してください。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
GUI のハンドル	入力 キーの列挙対象であるダイアログまたはダイアログエレメントのハンドル。
クライアントキー (A253)	出力 (オプションのパラメータ) 指定されると、指定したダイアログまたはダイアログエレメントで使用されている次のキー（存在する場合）が設定されます。省略されると、内部列挙カーソルがリセットされ、このアクションによって返される次のキーは"先頭"キーになります。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
DEFINE DATA LOCAL01
#CLIENT-KEY (A253)
...
END-DEFINE
*
/*reset enumeration cursor
PROCESS GUI ACTION ENUM-CLIENT-KEYS WITH #DLG$WINDOW GIVING *ERROR
/* Enumerate and delete the keys in use by the dialog
REPEAT
  PROCESS GUI ACTION ENUM-CLIENT-KEYS WITH #DLG$WINDOW #CLIENT-KEY
  GIVING *ERROR
  IF #CLIENT-KEY <> ' '
    /* Delete the key and associated value
    PROCESS GUI ACTION SET-CLIENT-VALUE WITH #DLG$WINDOW #CLIENT-KEY
    GIVING *ERROR
  END-IF
WHILE #CLIENT-KEY <> ' '
END-REPEAT
```


312 ENSURE-VISIBLE アクション

■ 説明	788
■ パラメータ	788

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

指定したリストビュー項目またはツリービュー項目が表示されます。

リストビューまたはツリービューコントロールは、必要に応じて自動的にスクロール（ツリービューコントロールの場合は展開も）され、指定した項目が表示されます。

パラメータ

名前/データタイプ	説明
項目 (LISTVIEWITEM のハンドルまたは TREEVIEWITEM のハンドル)	入力 必要に応じて表示されるリストビュー項目またはツリービュー項目のハンドル。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
PROCESS GUI ACTION ENSURE-VISIBLE WITH #LVITEM-1 GIVING *ERROR
```

313 GET-CLIENT-VALUE アクション

■ 説明	790
■ パラメータ	790

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

CLIENT-KEY 属性と **CLIENT-VALUE** 属性を使用するか **SET-CLIENT-VALUE** アクションを使用して設定されている、ダイアログまたはダイアログエレメントのユーザー定義情報を取得します。

CLIENT-VALUE 属性を使用した場合と異なり、取得されたデータは値の取得用に指定された出力フィールドに（必要に応じて MOVE 互換の変換を使用して）直接移動され、中間的にアルファへ変換されることはありません。値が見つからなかった場合、出力フィールドは暗黙で RESET になります。この状況を、明示的に格納されたリセット済みの値の取得と区別できるようにするため、オプションのパラメータを追加して、指定されたキーが見つかったかどうかを示すフラグを返すようにすることができます。

詳細については、「ダイアログエレメントのクライアントデータの保存と取得」を参照してください。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
GUI のハンドル	入力 クライアント情報を取得する対象のダイアログまたはダイアログエレメントのハンドル。
クライアント値 (任意のデータタイプ)	出力 指定したキーに対応して格納されている値の取得先となるフィールドが指定されます（必要に応じて、変換も実行される）。指定したダイアログまたはダイアログエレメントにおいて、指定したキーが見つからなかった場合、このフィールドはリセットされます。
クライアントキー (A253)	入力 (オプションのパラメータ) 指定された場合は、このキーが指す値が取得されます。省略された場合は、指定したダイアログまたはダイアログエレメントの CLIENT-KEY 属性で指定されたキー（存在する場合）が暗黙で使用されます。キーが空（すべて空白）の場合、この要求は無視されます。
検出 (L)	出力 (オプションのパラメータ) 指定された場合、指定したキーが、指定したダイアログまたはダイアログエレメントで見つかった場合は TRUE に設定され、それ以外の場合は FALSE に設定されます。

名前/データタイプ	説明
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
DEFINE DATA LOCAL
01 #TIME (T)
01 #DATE (D)
...
END-DEFINE
*
/* Get value for (explicit) 'TIME' key for dialog
PROCESS GUI ACTION GET-CLIENT-VALUE WITH #DLG$WINDOW #TIME 'TIME'
    GIVING *ERROR

/* Get value for (implicit) 'DATE' key for dialog
#DLG$WINDOW.CLIENT-KEY := 'DATE'
PROCESS GUI ACTION GET-CLIENT-VALUE WITH #DLG$WINDOW #DATE
    GIVING *ERROR
```


314 GET-CLIPBOARD-DATA アクション

■ 説明	794
■ パラメータ	794

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

データを、指定した Natural データフォーマットで、Windows またはドラッグドロップクリップボードから読み取ります。ドラッグドロップ操作中であれば、データは優先的にドラッグドロップクリップボード（ソースプロセスに属しているローカルクリップボード）から読み込まれ、それ以外ではデータは Windows クリップボードから読み込まれます。

事前定義されたデータフォーマットおよびプライベートデータフォーマットの両方を使用できます（「[SET-CLIPBOARD-DATA アクション](#)」を参照）。[SET-CLIPBOARD-DATA](#) アクションの場合と同じように、複数のデータオペランドが指定されている可能性があります。その際、スカラオペランドや配列オペランド（配列添字範囲を含む）のタイプやその組み合わせは任意です。一般に、各データオペランドは、クリップボードから1つのデータ項目（つまり、CF-TEXT フォーマットの場合は1テキスト行、または CF-FILELIST フォーマットについては1ファイル名）を受け取り、事前定義されたフォーマットに対応してデリミタとトレーラ（存在する場合）はスキップされます。ただし、指定された最後のオペランドがダイナミックアルファ変数であれば、読み込まれていない残りのデータ項目は、埋め込みデリミタ（改行またはヌルターミネータ）を含めてすべて変数に返されます。

受け取りデータが受け取りオペランドのフォーマットではなかった場合は、MOVE ステートメントと互換性のある方法で、このフォーマットに自動的に変換されます。

1つ以上のデータ項目をスキップするために nX 表記を使用することができます（下記の例を参照）。

使用可能な受け取りフィールドの数が、クリップボードで有効な項目数とスキップされる項目数（存在する場合）の合計より多い場合、残りのデータフィールドは RESET ステートメントと互換性のある方法でリセットされます（下記の例を参照）。

パラメータ

名前/データタイプ	説明
フォーマット (A253)	入力 Clipboard Natural データフォーマット。事前定義されたフォーマット（例えば CF-TEXT）用の標準の数値文字列または個別フォーマット用のユーザー定義文字列です。
データ (ハンドル以外の任意のタイプの一覧)	入力 データを受け取るデータフィールド。配列添字範囲と多次元配列を含む、任意の数の非ハンドルスカラおよび（または）配列オペランドで

名前/データタイプ	説明
	構成できます。ダイナミックなアルファベット変数もサポートされています。
Response (I4)	出力 Natural エラー (該当する場合)。

例：

```

DEFINE DATA LOCAL
1 #FMT (A9) CONST<'MYPRIVFMT'>
1 #A (A32)
1 #I (I4) INIT<1880>
1 #D (D)
1 #RESPONSE (I4)
END-DEFINE
*
* The following example demonstrates the use of private formats
*
PROCESS GUI ACTION SET-CLIPBOARD-DATA WITH #FMT
'A man a plan a canal - Panama' 42 *DATX GIVING #RESPONSE
*
* Read data back in (note use of nX notation to skip second item,
* and that #I is reset as all available data items have been exhausted)
*
PROCESS GUI ACTION GET-CLIPBOARD-DATA WITH #FMT
#A 1x #D #I GIVING #RESPONSE
*
WRITE 'First item:' #A 'Third item:' #D '=' #I

```


315

GET-FOCUS アクション

■ 説明	798
■ パラメータ	798

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

現在フォーカスを持っているダイアログエレメント、つまり、キーボード入力に応答するハンドルを取得します。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
GUI のハンドル	出力 フォーカスを持つダイアログエレメント。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
PROCESS GUI ACTION GET-FOCUS WITH #FOCUS GIVING #RESPONSE
```

316

GET-MESSAGE-TEXT アクション

■ 説明	800
■ パラメータ	800

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

所定のアプリケーションメッセージファイル番号のテキストを取得します。

パラメータ

名前/データタイプ	説明
メッセージ番号 (I4)	入力 テキストが読み込まれるメッセージ番号。
宛先 (A253)	出力 メッセージテキスト。
Response (I4)	出力 Natural エラー (該当する場合)。

例：

```
PROCESS GUI ACTION GET-MESSAGE-TEXT WITH #MESSAGENR #DEST GIVING #RESPONSE
```

317 GET-TEXT アクション

■ 説明	802
■ パラメータ	802

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

指定したダイアログまたはダイアログエレメントに関連付けられているテキスト（存在する場合）を取得します。例えば、編集エリアの内容またはウィンドウやボタンのキャプション。

このアクションは、ダイアログまたはダイアログエレメントの **STRING** 属性（データがある場合）の照会と同じ情報を返します。ただし、この属性を使用した場合と異なり、このアクションでは 253 文字を超えるテキストも取得できます。

このアクションを使用できるのは、ウィンドウまたはコントロールであるダイアログエレメントに属するテキストを取得する場合のみです。例えば、ダイアログやプッシュボタンにはこのアクションを使用できますが、リストボックス項目の場合は、**STRING** 属性があっても、このアクションを使用してテキストを取得することはできません。

受け取るフィールドをダイナミック変数にしておくと、テキストの末尾に空白が大量に含まれていても、それを認識して保持することができます。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
オブジェクト (GUI のハンドル)	入力 テキストを取得する対象のダイアログまたはダイアログエレメントのハンドル。
Text (A)	出力 指定したダイアログまたはダイアログエレメントに関連付けられているテキスト。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
DEFINE DATA LOCAL
1 #CONTROL HANDLE OF GUI
1 #TEXT (A) DYNAMIC
END-DEFINE
*
PROCESS GUI ACTION GET-TEXT WITH #CONTROL
#TEXT GIVING *ERROR
WRITE #TEXT (AL=72) *LENGTH(#TEXT)
```

318

GET-SUBITEM-DATA アクション

■ 説明	804
■ パラメータ	804

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

指定したリストビュー列（複数可）の指定したリストビュー項目の ("サブ項目") データを取得します。

リストビュー項目のハンドルとして NULL-HANDLE を指定できます。この場合、指定した列のデフォルトデータが取得されます。デフォルトデータは、サブ項目データが存在しないときにも返されます。

列ハンドルとデータのパラメータを（ペアで）繰り返して、複数列のデータを一度のアクションで取得できます。

データは、（必要に応じて）列データの **FORMAT** から、指定したフィールドのフォーマットに変換されます。したがって、データは MOVE 互換である必要があります。

詳細については、「リストビューコントロールでの作業」を参照してください。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
項目 (GUI のハンドル)	入力 データを取得する対象のリストビュー項目のハンドル。指定したリストビュー列（複数可）のデフォルトデータを取得する場合は NULL-HANDLE。
列 (GUI のハンドル)	入力 データを取得する対象のリストビュー列のハンドル。NULL-HANDLEとして指定することはできません。
データ (任意のデータタイプ)	出力 取得した列データの入力先フィールド。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
DEFINE DATA LOCAL
  1 #ID (I4)
  1 #CITY (A32)
  1 #RESPONSE (I4)
END-DEFINE
*
PROCESS GUI ACTION GET-SUBITEM-DATA WITH #LVITEM-1
  #LVCOL-1 #ID #LVCOL-2 #CITY GIVING #RESPONSE
```


319 HELP アクション

■ 説明	808
■ パラメータ	808

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

ヘルプシステムを起動し、指定されたダイアログの属性で決まるヘルプファイルHELP-FILENAMEの所定のヘルプトピックをポイントします。設定されていない場合は、*libraryname.hlp* をポイントします。Naturalでは、ヘルプファイルの場所を**HELP-FILENAME**属性の説明で挙げられているディレクトリのいずれかであると想定します。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
GUIのハンドル	入力 ヘルプウィンドウの親ウィンドウとして動作しているダイアログまたはダイアログエレメント。項目であってはけません。このパラメータは、ダイアログの HELP-FILENAME 属性を使用して任意の非デフォルトヘルプファイル名を検索するためにも使用されます。
ヘルプ ID (I4)	入力 ヘルプトピック ID。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
#EA-1.HELP-ID := 1234
/*Set 1234 as help topic ID for the edit area
PROCESS GUI ACTION HELP WITH #EA-1 #EA-1.HELP-ID GIVING #RESPONSE
```

320

HOURGLASS-REMOVE アクション

■ 説明	810
■ パラメータ	810

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

ポインタ形を "砂時計" から "矢印" に設定し、ポインタスタックをクリアします。このアクションを使用して砂時計ポインタを中断し、長時間の処理中にメッセージボックスを表示する間、矢印を使用することもできます。Level パラメータに返された値を **HOURGLASS-STACK** アクションに渡すと、中断されたときと同じネストレベルで砂時計ポインタが再開されます。

パラメータ

名前 / データタイプ	説明
Level (I4)	出力 スタックがクリアされる前のポインタスタックレベル。

例：

```
PROCESS GUI ACTION HOURGLASS-REMOVE WITH #LEVEL GIVING #RESPONSE
```

321 HOURGLASS-STACK アクション

■ 説明	812
■ パラメータ	812

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

ポインタ形を"砂時計"に設定し、前のポインタ形をポインタのスタックに保持します。これは、長時間の処理中にエンドユーザーの入力が無効にされることを示します。前の形（砂時計または矢印）に戻すには、**HOURLASS-UNSTACK** アクションを使用します。このスタック/スタック解除ロジックは、ポインタ形を決定するために、ネストされたプログラム構造で使用できます。

Level パラメータを使用すると、**HOURLASS-REMOVE** アクションによって中断されたときと同じスタックレベルで砂時計ポインタを再開できます。

 **Note:** Natural ダイアログが長いオペレーションを実行していてその間イベントを処理できない場合、ユーザーに砂時計が表示され、現在オペレーションを実行できないことを示します。砂時計がアクティブな間は、イベントがダイアログに提供されません。

パラメータ

名前/データタイプ	説明
Level (I4)	入力 ポインタスタックレベル（最大10）。スタックのこのレベルまで砂時計ポインタを格納します。

 **Note:** Level パラメータはオプションです。

例：

```
PROCESS GUI ACTION HOURLASS-STACK WITH #LEVEL GIVING #RESPONSE
```

322

HOURGLASS-UNSTACK アクション

■ 説明	814
■ パラメータ	814

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

ポインタのスタックを1つずつ減らし、新規スタック最上部にポインタを設定して、前のポインタ形（砂時計または矢印）に戻します。スタックが空であれば、矢印がアクティブになります。このアクションはアクション **HOURLASS-STACK** と対になっています。

パラメータ

名前/データタイプ	説明
Level (I4)	出力 現在のポインタスタックレベル。



Note: Level パラメータはオプションです。

例：

```
PROCESS GUI ACTION HOURLASS-UNSTACK WITH #LEVEL GIVING #RESPONSE
```

323

INPUT-COPY-SELECTION アクション

■ 説明	816
■ パラメータ	816

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

入力ダイアログエレメントで現在選択されているテキストが、クリップボードにコピーされます。テキストは、[入力フィールドコントロール](#)、[選択ボックスコントロール](#)、または[編集エリアコントロール](#)で選択できます。

パラメータ

名前/データタイプ	説明
GUI のハンドル	入力 入力フィールドコントロール 、 選択ボックスコントロール 、または 編集エリアコントロール を指定します。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
PROCESS GUI ACTION INPUT-COPY-SELECTION WITH #IF-1 GIVING #RESPONSE
```



Note: 選択ボックスについては、選択ボックスにフォーカスがある間にアクションを呼び出す必要があります。

324 INPUT-CUT-SELECTION アクション

■ 説明	818
■ パラメータ	818

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

入力ダイアログエレメントで現在選択されているテキストは、クリップボードにコピーされ、元の場所で削除されます。テキストは、[入力フィールドコントロール](#)、[選択ボックスコントロール](#)、または[編集エリアコントロール](#)で選択できます。

パラメータ

名前/データタイプ	説明
GUI のハンドル	入力 入力フィールドコントロール、選択ボックスコントロール、または編集エリアコントロールを指定します。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
PROCESS GUI ACTION INPUT-CUT-SELECTION WITH #IF-1 GIVING #RESPONSE
```



Note: 選択ボックスについては、選択ボックスにフォーカスがある間にアクションを呼び出す必要があります。

325

INPUT-DELETE-SELECTION アクション

■ 説明	820
■ パラメータ	820

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

入力ダイアログエレメントで現在選択されているテキストが削除されます。テキストは、[入力フィールドコントロール](#)、[選択ボックスコントロール](#)、または[編集エリアコントロール](#)から削除できます。

パラメータ

名前/データタイプ	説明
GUI のハンドル	入力 入力フィールドコントロール、選択ボックスコントロール、または編集エリアコントロールを指定します。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
PROCESS GUI ACTION INPUT-DELETE-SELECTION WITH #IF-1 GIVING #RESPONSE
```



Note: 選択ボックスについては、選択ボックスにフォーカスがある間にアクションを呼び出す必要があります。

326

INPUT-GET-LINE-LENGTH アクション

■ 説明	822
■ パラメータ	822

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

編集エリアコントロールまたは入力フィールドコントロールの行の長さを取得します。

パラメータ

名前/データタイプ	説明
EDITAREA のハンドル、または INPUTFIELD	入力 編集エリアコントロールまたは入力フィールドコントロールを指定します。
行番号 (I4)	入力 長さはこの行から取得されます。
行の長さ (I4)	出力 行の長さを返します。
Response (I4)	出力 Natural エラー (該当する場合)。

例：

```
#LINE-NUMBER := 1 /* Examine the first line
PROCESS GUI ACTION INPUT-GET-LINE-LENGTH WITH #EA-1 #LINE-NUMBER #LINE-LENGTH
GIVING #RESPONSE
#IF-1.STRING := #LINE-LENGTH /* Display the result in this Input Field Control
```

327 INPUT-GET-SELECTION アクション

■ 説明	824
■ パラメータ	824

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

編集エリアコントロールまたは入力フィールドコントロールで選択されているテキストの位置の最初（文字番号）と最後（文字番号）を取得します。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
EDITAREA のハンドル、または INPUTFIELD	入力 編集エリアコントロールまたは入力フィールドコントロールを指定します。
開始位置 (I4)	出力 選択はこの位置から前向きに開始されます。
終了位置 (I4)	出力 最終選択位置。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
PROCESS GUI ACTION INPUT-GET-SELECTION WITH #EA-1 #POSITION-FROM #POSITION-TO
GIVING #RESPONSE
#IF-1.STRING := #POSITION-FROM /* Display the result in these two
#IF-2.STRING := #POSITION-TO /* Input Field Controls
```

328

INPUT-GET-TEXT アクション

■ 説明	826
■ パラメータ	826

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

編集エリアコントロールまたは入力フィールドコントロールの特定行にあるテキストを（位置から前方へ）取得します。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
EDITAREA のハンドル、または INPUTFIELD	入力 編集エリアコントロールまたは入力フィールドコントロールを指定します。
Position-from (I4)	入力 テキストはこの位置から前方へ取得されます。
行の長さ (I4)	入力／出力 取得される文字数（1～253 まででなければなりません）。
行のテキスト (A253)	出力 取得されたテキストは、このテキスト文字列にコピーされます。
End (L)	出力 最後に取得された文字がダイアログエレメントで最後の文字であった場合は、TRUE になります。End が TRUE の場合、取得された文字数は Line length パラメータに返されます。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
#POSITION := 8      /* Set input
#LINE-LENGTH := 22 /* values
PROCESS GUI ACTION INPUT-GET-TEXT WITH #EA-1 #POSITION-FROM #LINE-LENGTH
    #LINE-TEXT #END GIVING #RESPONSE
#IF-1.STRING := #POSITION      /* Display output values
#IF-2.STRING := #LINE-LENGTH /* in Input Field Controls
#IF-3.STRING := #TEXT
```

329 INPUT-PASTE アクション

■ 説明	828
■ パラメータ	828

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

クリップボードの内容を、[入力フィールドコントロール](#)、[選択ボックスコントロール](#)、または[編集エリアコントロール](#)へコピーします。ダイアログエレメント内で何も選択されていない場合、クリップボードテキストはカーソル位置に挿入されます。テキストのエリアが選択されると、この選択内容が削除されて、クリップボードの内容が挿入されます。

パラメータ

名前 / データタイプ	説明
GUI のハンドル	入力 選択ボックスコントロール または 編集エリアコントロール を指定します。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
PROCESS GUI ACTION INPUT-PASTE WITH #IF-1 GIVING #RESPONSE
```

330

INPUT-SET-SELECTION アクション

■ 説明	830
■ パラメータ	830

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

編集エリアコントロールまたは入力フィールドコントロールのエリア（位置から位置まで）を選択します。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
EDITAREA のハンドル、または INPUTFIELD	入力 編集エリアコントロールまたは入力フィールドコントロールを指定します。
開始位置 (I4)	入力 選択はこの位置から前向きに開始されます。
終了位置 (I4)	入力 最終選択位置。"0" を指定すると、最後の文字まで選択されます。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
#POSITION-FROM := 10 /* Select from the 10th to the 22nd character
#POSITION-TO := 22
PROCESS GUI ACTION INPUT-SET-SELECTION WITH #EA-1 #POSITION-FROM #POSITION-TO
GIVING #RESPONSE
```

331 INPUT-SET-TEXT アクション

■ 説明	832
■ パラメータ	832

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

編集エリアコントロールまたは入力フィールドコントロールのテキストを（位置から位置まで）置き換えます。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
EDITAREA のハンドル、または INPUTFIELD	入力 編集エリアコントロールまたは入力フィールドコントロールを指定します。
Position-from (I4)	入力 置き換えられる最初の文字の位置。"0" を指定すると、テキストはダイアログエレメントにすでに存在しているテキストの末尾に付加されます。
Position-to (I4)	入力／出力 置き換えられる最後の文字の位置。"0" を指定すると、ダイアログエレメントの最終文字のインデックスが返されます。
テキストの長さ (I4)	入力／出力 Position-to の前に挿入される、"行のテキスト"の最初の文字から数えた文字数。"-1" を指定すると、"行のテキスト" 文字列は新しい行に挿入され、末尾の空白は削除され、コピーされた文字数が返されます。
Text (A253)	入力 このテキスト文字列は古い文字列を置き換えます。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
#POSITION-FROM := 8
#POSITION-TO := 24
#TEXT-LENGTH := 16
#TEXT := 'Insert this text'
PROCESS GUI ACTION INPUT-SET-TEXT WITH #EA-1 #POSITION-FROM #POSITION-TO
#TEXT-LENGTH #TEXT GIVING #RESPONSE
```


332 INPUT-UNDO アクション

■ 説明	836
■ パラメータ	836

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

入力フィールドコントロール、選択ボックスコントロール、または編集エリアコントロールで最後の編集アクションを元に戻します。元に戻せる編集アクションは、ダイアログエレメントのテキスト入力、コピー、貼り付け、切り取り、および削除です。

パラメータ

名前/データタイプ	説明
GUI のハンドル	入力 入力フィールドコントロール、選択ボックスコントロール、または編集エリアコントロールを指定します。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
PROCESS GUI ACTION INPUT-UNDO WITH #EA-1 GIVING #RESPONSE
```

333

INQ-CLICKPOSITION アクション

■ 説明	838
■ パラメータ	838

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

エンドユーザーがクリックした場所の x 軸と y 軸の位置（ダイアログエレメントの矩形を基準とした位置）を返します。コンテキストメニューの Before-Open イベントが呼び出される直前に、これらの座標も更新されます。したがって、アプリケーションでは、この呼び出しと **INQ-ITEM-BY-POSITION** または **TABLE-INQUIRE-CELL** の呼び出しとを組み合わせることで、右クリックされたリストボックス項目またはテーブルコントロールセルを特定できます。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
GUI のハンドル	入力 ダイアログエレメントを指定します。
X-Position (I4)	出力（オプションのパラメータ） ピクセルでの x 軸位置。
Y-Position (I4)	出力（オプションのパラメータ） ピクセルでの y 軸位置。
Valid (L)	出力（オプションのパラメータ） クリック位置の有効性を示します。このパラメータが FALSE に設定されている場合、クリック位置はなく（コンテキストメニューへのアクセスにキーボードが使用された場合など）、座標 (0,0) が（要求された場合は）返されます。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
PROCESS GUI ACTION INQ-CLICKPOSITION WITH #BM-1 #X-POSITION #Y-POSITION
GIVING #RESPONSE
#IF-1.STRING := #X-POSITION /* Display the coordinates in these two
#IF-2.STRING := #Y-POSITION /* Input Field Controls
```

334 INQ-DRAG-DROP アクション

■ 説明	840
■ パラメータ	840

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

現在のドラッグドロップ操作に関連する種々の情報を取得します。

このアクションは、ドラッグドロップ操作中にのみ呼び出されます。すべてのパラメータが、すべての Drag イベントに関連していたり、有効なわけではないことに注意してください。

パラメータ

名前/データタイプ	説明
GUI のハンドル	出力 (オプションのパラメータ) 有効であれば、ドロップターゲットを含んでいるダイアログのハンドル。
GUI のハンドル	出力 (オプションのパラメータ) 有効であれば、ドラッグソースコントロールのハンドル。
モード (I4)	出力 (オプションのパラメータ) どの修飾キーが押されているかを示します。可能な値：0 キーではない、または情報なし。1 Shift キー。2 Ctrl キー。3 Shift キーと Ctrl キーの両方。
X-Position (I4)	出力 (オプションのパラメータ) ターゲットの X 軸位置。
Y-Position (I4)	出力 (オプションのパラメータ) ターゲットの Y 軸位置。
ボタン (I4)	出力 (オプションのパラメータ) どのマウスボタンが押されているかを示します。可能な値：0 = マウスボタンではない、または情報なし。1 = 左マウスボタン。2 = 右マウスボタン。4 = 中央マウスボタン。複数のマウスボタンが押された場合、返される値は各値の和になります。
ドロップ効果 (I4)	出力 (オプションのパラメータ) 発生したドラッグドロップ操作のタイプを示します。可能な値：DM-NONE (0) = ドロップではない、または情報なし。DM-COPY (1) = コピー操作。DM-MOVE (2) = 移動操作。DM-LINK (4) = リンク操作。
Response (I4)	出力 Natural エラー (該当する場合)。

例：

```
PROCESS GUI ACTION INQ-DRAG-DROP WITH #DIA-HANDLE #DIA-ELEMENT #MODE  
#X-POSITION #Y-POSITION GIVING #RESPONSE  
#IF-1.STRING := #X-POSITION /* Display the coordinates in these two  
#IF-2.STRING := #Y-POSITION /* Input Field Controls
```


335

INQ-FORMAT-AVAILABLE アクション

■ 説明	844
■ パラメータ	844

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

データが、Windows またはドラッグドロップクリップボード上の指定フォーマットで有効かどうかを照会します。ドラッグドロップ操作中であれば、ドラッグドロップクリップボード（ソースプロセスに属しているローカルクリップボード）が優先的に照会され、それ以外ではWindows クリップボードが照会されます。

照会の結果を使用して、Paste コマンドを有効にするか無効にするか、または、ドラッグドロップ操作中にドロップを許可するかを指定できます。

クリップボードフォーマットの詳細については、「[SET-CLIPBOARD-DATA アクション](#)」を参照してください。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
フォーマット (A253)	入力 Clipboard Natural データフォーマット。事前定義されたフォーマット（例えば CF-TEXT）用の標準の数値文字列または個別フォーマット用のユーザー定義文字列です。
Exists (L)	出力 データが指定フォーマットで有効であれば TRUE、それ以外では FALSE を返します。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
DEFINE DATA LOCAL
1 #AVAIL (L)
1 #RESPONSE (I4)
1 #CONTROL HANDLE OF GUIEND-DEFINE
*
* The following example demonstrates a typical DRAG-ENTER event handler
*
PROCESS GUI ACTION INQ-FORMAT-AVAILABLE WITH CF-TEXT #AVAIL
    GIVING #RESPONSE
```

```
*  
* Allow or disallow drop based on clipboard format availability  
*  
#CONTROL := *CONTROL  
IF #AVAIL  
    #CONTROL.SUPPRESS-DRAG-DROP-EVENT := NOT-SUPPRESSED  
ELSE  
    #CONTROL.SUPPRESS-DRAG-DROP-EVENT := SUPPRESSED  
END-IF
```


336 INQ-INNER-RECT アクション

■ 説明	848
■ パラメータ	848

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

クライアント矩形の大きさ、または、画面、ダイアログエレメント、ダイアログのクライアントウィンドウの内部矩形の大きさと相対位置を取得します。SDI（標準ウィンドウ）ダイアログおよびMDI子ダイアログについては、クライアントウィンドウは、ダイアログエレメントが通常設置される内部ウィンドウです。MDIフレームダイアログでは、MDIクライアントウィンドウ（MDI子ダイアログを提供するウィンドウ）です。ダイアログエレメントの場合、クライアント矩形は、ボーダー、余白、およびスクロールバーのようなフレームコンポーネントを除くエリアです。ダイアログエレメントが暗黙的な子クライアントウィンドウを所有する場合（例えば、タブコントロールのような場合）、このアクションは、その親ではなく、このクライアントウィンドウに適用されます。

ほとんどのケースで、内部矩形は、クライアント矩形と同じです。例外は、クライアント矩形が全画面サイズで、内部矩形が（システムタスクバーのような）デスクトップツールバーを除く画面エリアになっている画面です。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
GUIのハンドル	入力 ダイアログまたはダイアログエレメントのハンドル。NULL-HANDLEが指定された場合は、画面が示されます。
Width (I4)	出力 LeftパラメータまたはTopパラメータの指定がない場合は、クライアント矩形の幅（ピクセル単位）を返します。それ以外の場合は、内部矩形の幅を返します。
Height (I4)	出力 LeftパラメータまたはTopパラメータの指定がない場合は、クライアント矩形の高さ（ピクセル単位）を返します。それ以外の場合は、内部矩形の高さを返します。
Left (I4)	出力（オプションのパラメータ） クライアント矩形の左端を基準とする、内部矩形の左端の水平オフセット（ピクセル単位）を返します。
Top (I4)	出力（オプションのパラメータ） クライアント矩形の上端を基準とする、内部矩形の上端の垂直オフセット（ピクセル単位）を返します。

名前/データタイプ	説明
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
PROCESS GUI ACTION INQ-INNER-RECT WITH #DLG$WINDOW #WIDTH #HEIGHT GIVING  
#RESPONSE  
#IF-1.STRING := #HEIGHT /* Display the width and height  
#IF-2.STRING := #WIDTH
```


337

INQ-ITEM-BY-POSITION アクション

■ 説明	852
■ パラメータ	852

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

コントロール内の所定の位置の項目を返します。このアクションは、コンテキストメニューを表示する前に、右マウスボタンでクリックされたリストボックス項目またはステータスバーウィンドウを特定するのに特に便利です（下の例を参照）。

パラメータ

名前/データタイプ	説明
GUI のハンドル	入力 リストボックスまたはステータスバーコントロールを指定します。
X-Position (I4)	入力 コントロールの左上隅を基準とする x 軸位置（ピクセル単位）を指定します。
Y-Position (I4)	入力 コントロールの左上隅を基準とする y 軸位置（ピクセル単位）を指定します。
項目 (GUI のハンドル)	出力 指定された位置のリストボックス項目またはステータスバーウィンドウのハンドル。なかった場合は NULL-HANDLE。
Response (I4)	出力 NATURAL エラー（該当する場合）。

例：

```
/* Sample BEFORE-OPEN code for context menu:
PROCESS GUI ACTION INQ-CLICKPOSITION WITH
#LB-1 #X-POSITION #Y-POSITION GIVING #RESPONSE
PROCESS GUI ACTION INQ-ITEM-BY-POSITION WITH
#LB-1 #X-POSITION #Y-POSITION #LBITEM GIVING #RESPONSE
```

338

INQ-NON-CLIENT-METRICS アクション

■ 説明	854
■ パラメータ	854

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

オペレーティングシステムから、種々の非クライアントウィンドウの大きさと設定を取得します。下記の "small caption" とは、浮動表示されるツールバーコントロールで使用されるキャプションのことです。

 **Note:** フォント記述はすべて、**FONT-STRING** 属性で使用される標準形式になっています。

パラメータ

名前/データタイプ	説明
境界幅 (I4)	出力 (オプションのパラメータ) 境界のサイズ設定の厚さ (ピクセル単位)。
スクロール幅 (I4)	出力 (オプションのパラメータ) 垂直方向のスクロールバーの幅 (ピクセル単位)。
スクロールの高さ (I4)	出力 (オプションのパラメータ) 水平方向のスクロールバーの高さ (ピクセル単位)。
キャプションの幅 (I4)	出力 (オプションのパラメータ) キャプションボタンの幅 (ピクセル単位)。
キャプションの高さ (I4)	出力 (オプションのパラメータ) キャプションボタンの高さ (ピクセル単位)。
キャプションフォント (A253)	出力 (オプションのパラメータ) キャプションフォント文字列。
小さいキャプションの幅 (I4)	出力 (オプションのパラメータ) 小さいキャプションボタンの幅 (ピクセル単位)。
小さいキャプションの高さ (I4)	出力 (オプションのパラメータ) 小さいキャプションボタンの高さ (ピクセル単位)。
小さいキャプションフォント (A253)	出力 (オプションのパラメータ) 小さいキャプションフォント文字列。

名前/データタイプ	説明
メニューの幅 (I4)	出力 (オプションのパラメータ) メニューバーボタンの幅 (ピクセル単位)。
メニューの高さ (I4)	出力 (オプションのパラメータ) メニューバーボタンの高さ (ピクセル単位)。
メニューフォント (A253)	出力 (オプションのパラメータ) メニューバーフォント文字列。
ステータスフォント (A253)	出力 (オプションのパラメータ) ステータスバーフォント文字列。 注意: このフォントはツールヒントにも使用されます。
メッセージフォント (A253)	出力 (オプションのパラメータ) メッセージボックスフォント文字列。
Response (I4)	出力 Natural エラー (該当する場合)。

例:

```

DEFINE DATA LOCAL
1 NONCLIENTMETRICS
  2 BORDER-WIDTH (I2)
  2 SCROLL-WIDTH (I2)
  2 SCROLL-HEIGHT (I2)
  2 CAPTION-WIDTH (I2)
  2 CAPTION-HEIGHT (I2)
  2 CAPTION-FONT (A80)
  2 SMALL-CAPTION-WIDTH (I2)
  2 SMALL-CAPTION-HEIGHT (I2)
  2 SMALL-CAPTION-FONT (A80)
  2 MENU-WIDTH (I2)
  2 MENU-HEIGHT (I2)
  2 MENU-FONT (A80)
  2 STATUS-FONT (A80)
  2 MESSAGE-FONT (A80)
*
1 #FONT HANDLE OF FONT
1 #WIDTH (I4)
1 #HEIGHT (I4)
END-DEFINE
...
PROCESS GUI ACTION INQ-NON-CLIENT-METRICS WITH NONCLIENTMETRICS
  GIVING *ERROR
*
```

```
/* Create font based on status bar font description
PROCESS GUI ACTION ADD WITH PARAMETERS
    PARENT = #DLG$WINDOW
    TYPE = FONT
    HANDLE-VARIABLE = #FONT
    STRING = NONCLIENTMETRICS.STATUS-FONT
END-PARAMETERS GIVING *ERROR
*
/* Get width and height of text "Test" in status bar font
PROCESS GUI ACTION TEXT-GET-EXTENT WITH #FONT 'Test'
    #WIDTH #HEIGHT GIVING *ERROR
*
/* Delete font we created if no longer needed
PROCESS GUI ACTION DELETE WITH #FONT
```

339

LOAD-LAYOUT アクション

■ 説明	858
■ パラメータ	858

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

SAVE-LAYOUT アクションを使用して現在のユーザーを対象に以前に保存された、ダイアログの指定済みのコントロールバーレイアウト（存在する場合）をロードします。このような保存されたレイアウトが存在しない場合、このアクションは効果がありません。

バータイプ（ドッキング可能または固定）は、レイアウトが保存されたときのバータイプと一致している必要があります。そうでない場合、結果は予測不可能になります。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
GUI のハンドル	入力 コントロールバーレイアウトがロードされるダイアログのハンドル。
プロファイル名 (A253)	入力（オプションのパラメータ） 情報がロードされるプロファイルの名前。このパラメータが指定されていない場合、ダイアログが含まれているライブラリの名前が使用されます。
セクション名 (A253)	入力（オプションのパラメータ） 情報がロードされるプロファイルセクションの名前。このパラメータが指定されていない場合、ダイアログの名前が使用されます。

例：

```
PROCESS GUI ACTION LOAD-LAYOUT WITH #DLG$WINDOW GIVING #RESPONSE
```

340

MOVE-NAVIGATION-ITEMS アクション

■ 説明	860
■ パラメータ	860

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

コントロールの範囲をコントロールシーケンスの新しい位置に移動します。移動されているコントロールの範囲内のコントロールシーケンスは変更されません。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
最初のコントロール (GUI のハンドル)	入力 移動するコントロールの範囲内で最初のコントロールを指定します。このパラメータがNULL-HANDLEとして指定されると、コントロールシーケンスの最初のコントロールが使用されます。
最後のコントロール (GUI のハンドル)	入力 移動するコントロールの範囲内で最後のコントロールを指定します。このパラメータがNULL-HANDLEとして指定されると、コントロールシーケンスの最後のコントロールが使用されます。
Position To (GUI のハンドル)	入力 新しいコントロールシーケンスで、移動するコントロール（複数可）の直前のコントロールを指定します。このコントロールは、移動されるコントロールの1つであってはいけません。このパラメータがNULL-HANDLEとして指定されると、コントロールはコントロールシーケンスの終わりに移動されます。このパラメータがダイアログ自体のハンドルとして指定されると、コントロールはコントロールシーケンスの前に移動されます。
Response (I4)	出力 NATURAL エラー（該当する場合）。

例：

```

/* Move the controls in the current control sequence starting from #PB-1 and
ending with the last
/* control in the control sequence to follow #SB-1
PROCESS GUI ACTION MOVE-NAVIGATION-ITEMS WITH
  #PB-1 NULL-HANDLE #SB-1 GIVING #RESPONSE

```

341 MESSAGE-BOX アクション

- 説明 862
- パラメータ 862

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

標準モーダルメッセージボックスを表示します。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
GUI のハンドル	<p>入力</p> <p>親ダイアログ（または親ダイアログ内のダイアログエレメント）のハンドル。 NULL-HANDLEが指定されると、親ウィンドウとして暗黙でアクティブウィンドウが使用されます。</p> <p>注意: メッセージボックスは常に、親ウィンドウに対してそのすぐ前に表示されます。</p>
メッセージ (A253)	<p>入力</p> <p>表示するメッセージテキスト。</p> <p>注意: このパラメータがダイナミックアルファ変数の場合は、メッセージテキストに 253 文字を超える長さの文字列を設定できます。</p>
タイトル (A253)	<p>入力 (オプションのパラメータ)</p> <p>メッセージボックスのタイトルバーに表示するテキスト。このパラメータが指定されていない場合、メッセージボックスはタイトルなしで表示されます。</p>
スタイル (A32)	<p>入力 (オプションのパラメータ)</p> <p>メッセージボックスのタイプ (有効な入力値については下記を参照してください)。このパラメータが指定されていない場合、メッセージボックスには [OK] プッシュボタンが表示され、アイコンは表示されません。</p>
ボタン (A1)	<p>出力 (オプションのパラメータ)</p> <p>選択されたボタンを返します (有効な出力値については下記を参照してください)。</p>
Response (I4)	<p>出力</p> <p>Natural エラー (該当する場合)。</p>

Style パラメータには以下の文字またはその組み合わせを指定できます。

Style の値	メッセージボックスタイプ
I	情報アイコン（青色の丸の中に小文字の "i" など）が表示されます。
!	警告アイコン（感嘆符など）が表示されます。
S	重大なエラーアイコン（"停止" 標識など）が表示されます。
?	プロンプトアイコン（疑問符など）が表示されます。ユーザーが2つ以上の選択肢の中から選択しなければいけないことを示します。ただし、最近では、エラーの重大度を示すのに前述のアイコンのいずれかを使用するのが普通です。
以下と組み合わせ可能	
O	[OK] プッシュボタン（デフォルト）。
OC	[OK] および [キャンセル] プッシュボタン。
YNC	[はい]、[いいえ]、および [キャンセル] プッシュボタン。
YN	[はい] および [いいえ] プッシュボタン。
RC	エンドユーザーがメッセージボックスに応答するまで [Retry] および [Cancel] プッシュボタン。
以下と組み合わせ可能	
1	最初のプッシュボタンをデフォルトに設定します（デフォルト）。
2	2番目のプッシュボタン（存在する場合）をデフォルトに設定します。
3	3番目のプッシュボタン（存在する場合）をデフォルトに設定します。



Note: メッセージボックスにスタイル "C" がある場合、[キャンセル] ボタンだけのメッセージボックスはサポートされていないため、[OK] ボタンが生成されます。

Button パラメータには以下の文字またはその組み合わせを指定できます。

Button の値	選択されるボタン
O	[OK] プッシュボタン。
C	[キャンセル] プッシュボタン。
Y	[はい] プッシュボタン。
N	[いいえ] プッシュボタン。
R	[Retry] プッシュボタン。

例：

MESSAGE-BOX アクション

```
PROCESS GUI ACTION MESSAGE-BOX WITH #DLG$WINDOW  
'Do you want to save the changes ?' 'Exit editor' '?YNC1'  
#BUTTON  
GIVING *ERROR
```

#BUTTON は以下のように定義されています。

```
01 #BUTTON (A1)
```

342 OLE-ACTIVATE アクション

■ 説明	866
■ パラメータ	866

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

OLE サーバーのデフォルトアクションをプログラムによって起動します。エンドユーザーが OLE サーバーを起動できるようにするためには、OLE コンテナコントロールの **MODIFIABLE** 属性を TRUE に設定します。次にエンドユーザーは、OLE コンテナコントロールの矩形で右マウスボタンをクリックして OLE サーバーを起動します。これによりコンテキストメニューが表示されるので、適切なコマンドを選択できます。OLE サーバーを起動するには、OLE コンテナコントロールの矩形で左マウスボタンをダブルクリックする方法もあります。メニュー項目 [Show Object Verbs] が表示される場合、エンドユーザーはこれを使用してサーバーを起動することもできます。

パラメータ

名前/データタイプ	説明
GUI のハンドル	入力 OLE コンテナコントロール を指定します。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
PROCESS GUI ACTION OLE-ACTIVATE WITH #OCT-1 GIVING #RESPONSE
```

343 OLE-DEACTIVATE アクション

■ 説明	868
■ パラメータ	868

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

OLE サーバーをプログラムによって停止します。つまり、インプレース編集が終了します。エンドユーザーは、Esc キーを押すか、または **OLE コンテナコントロール**の外側で Natural ダイアログをクリックすることでも、サーバーを停止できます。

パラメータ

名前/データタイプ	説明
GUI のハンドル	入力 OLE コンテナコントロールを指定します。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
PROCESS GUI ACTION OLE-DEACTIVATE WITH #OCT-1 GIVING #RESPONSE
```

344 OLE-GET-DATA アクション

■ 説明	870
■ パラメータ	870

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

埋め込みオブジェクトを Natural 変数に読み込みます。オブジェクトを保持するのに十分な大きさの変数の配列を定義することをお勧めします。一部のオブジェクトのサイズは最低10KBです。次に、このプロシージャを実行してオブジェクトを取得します。2番目のパラメータには配列のサイズが含まれます。このプロシージャは、使用されている実際のサイズと、"0"ではない Natural エラーコードを返します。このエラーコードを取得しないようにするには、先に **OBJECT-SIZE** 属性でオブジェクトの現在のサイズを照会してください。

パラメータ

名前/データタイプ	説明
GUI のハンドル	入力 OLE コンテナコントロールを指定します。
変数	入力 変数または（通常は）変数の配列。
サイズ (I4)	入力 指定された変数または変数の配列のサイズ。
実際のサイズ (I4)	出力 変数または変数の配列の実際のサイズ。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
#CURRSIZE := #OCT-1.OBJECT-SIZE /* How large is the object?
IF.. /* If the object is too large, do the following...
... /* If not, execute the procedure
END-IF
PROCESS GUI ACTION OLE-GET-DATA WITH #OCT-1 #MYVARI (1:5) 15000 #REALSIZE GIVING
#RESPONSE
```

345

OLE-INSERT-OBJECT アクション

■ 説明	872
■ パラメータ	872

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

OLE サーバーアプリケーションまたは外部オブジェクトを選択して開始できるダイアログボックスを、エンドユーザーに表示します。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
GUI のハンドル	入力 OLE コンテナコントロールを指定します。
文字列 (A253)	入力 ダイアログボックスキャプション。
フラグ (I4)	入力 将来的に使用される予定。
Response (I4)	出力 Natural エラー (該当する場合)。

例：

```
PROCESS GUI ACTION OLE-INSERT-OBJECT WITH #MYCONTAINER 'My Caption' #FLAG  
GIVING #RESPONSE
```

346

OLE-READ-FROM-FILE アクション

■ 説明	874
■ パラメータ	874

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

埋め込みオブジェクトを **OLE コンテナコントロール**に読み込みます。

パラメータ

名前/データタイプ	説明
GUI のハンドル	入力 OLE コンテナコントロール を指定します。
ファイル名 (A253)	入力 埋め込みオブジェクト (Natural では ".neo" ファイル) の名前を指定します。
Response (I4)	出力 Natural エラー (該当する場合)。

例：

```
PROCESS GUI ACTION OLE-READ-FROM-FILE WITH #MYCONTAINER 'c:\natgui\myobject.neo'  
GIVING #RESPONSE
```

347 OLE-SAVE-TO-FILE アクション

■ 説明	876
■ パラメータ	876

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

現在埋め込まれているオブジェクトをデフォルト拡張子 ".neo" ("Natural 埋め込みオブジェクト") を持つファイルに保存します。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
GUI のハンドル	入力 OLE コンテナコントロール を指定します。
ファイル名 (A253)	入力 埋め込みオブジェクト (Natural では ".neo" ファイル) の名前を指定します。
Response (I4)	出力 Natural エラー (該当する場合)。

例：

```
PROCESS GUI ACTION OLE-SAVE-TO-FILE WITH #MYCONTAINER 'MYOBJECT.NEO'  
GIVING #RESPONSE
```

348 OLE-SET-DATA アクション

■ 説明	878
■ パラメータ	878

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

Natural 変数の内容を埋め込みオブジェクトに挿入します。 **OLE-GET-DATA** アクションと対になっています。このプロシージャを実行することによって変数の内容をオブジェクトに挿入します。2番目のパラメータにはオブジェクトのサイズが含まれます。オブジェクトを保持するのに十分な大きさの変数の配列を定義することをお勧めします。一部のオブジェクトのサイズは最低 10KB です。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
GUI のハンドル	入力 OLE コンテナコントロール を指定します。
変数	入力 変数または（通常は）変数の配列。
サイズ (I4)	入力 オブジェクトのサイズ。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
PROCESS GUI ACTION OLE-SET-DATA WITH #OCT-1 #MYVARI (1:5) #REALSIZE  
GIVING #RESPONSE
```

349

OPEN-CLIPBOARD アクション

■ 説明	880
■ パラメータ	880

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

ローカルクリップボードの現在の内容（存在する場合）を空にし、書き込み用を開きます（「[SET-CLIPBOARD-DATA アクション](#)」を参照）。グローバル（Windows）クリップボードの内容はこのアクションでは修正されません

各 Natural プロセスにはそれ自体のローカルクリップボードがあります。ここでは、Windows クリップボードまたはドラッグドロップ操作のターゲットに移動されるデータが構築されます。後者の場合、ソースプロセスのローカルクリップボードは "ドラッグドロップクリップボード" とも呼ばれます。

このアクションは、クリップボードオーナーをオプションで設定することができます。オーナーが指定されると、データはオーナー付きで保存され、クリップボードデータが要求されるときは Windows クリップボードによってオーナーからデータが取得されます。オーナーが破壊されると、Natural は暗黙で Windows クリップボードにデータを出し、データが引き続き使用できるようにします。アプリケーション自体には、これらの内部的な動作からの影響は通常はほとんどまたはまったくありませんが、データを供給するコントロールのハンドル（存在する場合）をオーナーとして指定することをお勧めします。例えば、いくつかの選択されたリストボックス項目に対応するデータがクリップボードに挿入される場合は、これらのリストボックス項目が属しているリストボックスのハンドルとしてクリップボードオーナーを指定することをお勧めします。

ドラッグドロップ操作のためのデータが Begin-Drag イベントで準備されている場合は、このアクションの明示的な呼び出しは必要ありません。この場合は、Natural でドラッグドロップクリップボードが暗黙的に開きます。

パラメータ

名前/データタイプ	説明
GUI のハンドル	入力（オプションのパラメータ） クリップボードを所有しているダイアログまたはダイアログエレメントのハンドル（上記参照）。このパラメータが省略されるか、NULL-HANDLE（デフォルト）として指定された場合、クリップボードはオーナーを持ちません。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
PROCESS GUI ACTION OPEN-CLIPBOARD WITH #LB-1  
GIVING #RESPONSE
```


350

PERFORM-DRAG-DROP アクション

■ 説明	884
■ パラメータ	884

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

手動でドラッグドロップ操作を開始します。

自動的なドラッグドロップをサポートするダイアログエレメントに対してこのアクションを呼び出す必要はありません（例：リストボックスコントロール）。この場合は、関連するユーザーアクションに応答して Natural が自動的にドラッグ操作を開始します。ドラッグドロップ操作が自動的に開始されるか、このアクションを使用して手動で開始するかにかかわらず、正常に開始されるようにするためには、ドラッグソースコントロールの **DRAG-MODE** 属性値にデフォルト値 DM-NONE 以外が指定されている必要があります。

ドラッグソースは、ドラッグ操作が開始されるときに **BEGIN-DRAG** イベントを受け取り、ドラッグ操作が終了するときに（ドロップが発生したかどうかに関係なく）**END-DRAG** イベントを受け取ります。ドラッグ操作は、すぐに発生するか、またはカーソルがシステムで定義された最小しきい値距離（一般に数ピクセル）を移動した後に発生するかをオプションで選択できます。後者の場合、カーソル移動のしきい値に達する前に操作がキャンセルされると（このアクションの呼び出しで押していたマウスボタンを離した場合など）、ドラッグソースは **BEGIN-DRAG** または **END-DRAG** イベントを受け取らず、ドラッグカーソルは表示されません。

ドラッグソースでは、**BEGIN-DRAG** イベントへの応答として、**SET-CLIPBOARD-DATA** アクションを使用して何らかのデータをドラッグドロップクリップボードに挿入する必要があります。そうしなかった場合、Natural はドラッグドロップ操作を暗黙でキャンセルします。

このアクションは現在、実際的には ActiveX コントロールに使用が制限されています。これは、このアクションの呼び出しに適した初期のマウスボタンイベントが、ActiveX コントロールでのみ、場合によってサポートされることがあるためです。

パラメータ

名前/データタイプ	説明
GUI のハンドル	入力 ドラッグソースとして動作する（したがって、 BEGIN-DRAG イベントと END-DRAG イベントが発生した場合は受け取る）ダイアログエレメントのハンドル。
Immediate (L)	入力（オプションのパラメータ） ドラッグドロップ操作がすぐに発生するか、またはカーソルがシステムで定義された最小しきい値距離を移動した後に発生するか（デフォルト）を示します。

名前/データタイプ	説明
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
PROCESS GUI ACTION PERFORM-DRAG-DROP  
GIVING *ERROR
```


351 PICK-FILENAME アクション

■ 説明	888
■ パラメータ	888

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

標準ダイアログボックスを呼び出します。このダイアログボックスで、エンドユーザーがオプションで Natural ワークファイル番号に割り当てられるファイルの名前を選択できます。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
タイトル (A253)	入力 ダイアログボックスのタイトルバーに表示されるテキスト。
Init (A253)	入力 文字列パターン (<code>[directoryname\[filename[.extension]]]</code>)。初期ディレクトリ (指定する場合) と、選択対象となるファイル (<code>filterlist</code> パラメータを指定しない場合) または事前選択されたファイル (ワイルドカード文字 (*、?) を含んでいないファイル名と拡張子を使用する場合) とで構成します。パターンが空の文字列の場合は、現在のディレクトリの全ファイルがリストされます。
ワークファイル番号 (I4)	入力 選択されたファイル名が割り当てられるワークファイル番号。このパラメータが "0" の場合、ファイル名はワークファイル番号に割り当てられません。
ファイル名 (A253)	出力 選択されたファイル名をパス名全体とともに返します。
ダイアログタイプ (I4)	入力 (オプションのパラメータ) 表示されるファイル選択ダイアログのタイプを指定します。0 (デフォルト) = '開く' ダイアログ (新規ファイルあり)、1 = '開く' ダイアログ (選択したファイルが存在している必要あり)、2 = '保存' ダイアログ。
フィルタリスト (A253/*)	入力 (オプションのパラメータ) 事前指定の表示フィルタ定義を含んでいる 1 次元配列。配列は完全に満たす必要はありません。各フィルタ定義は配列要素ペアで表されます。各ペアの最初の要素は、ファイル選択ダイアログで表示のために使われるフィルタのテキスト記述です。各ペアの 2 番目の要素は、関連する表示フィルタパターンです。表示フィルタパターンは、セミコロンで区切られた複数のコンポーネントから構成する複雑なものになる場合があります。

名前/データタイプ	説明
フィルタインデックス (I4)	入力 (オプションのパラメータ) ファイル選択ダイアログが最初に開かれるときに最初に使用されるフィルタのインデックス。0=1番目のフィルタ、1=2番目のフィルタ。
Response (I4)	出力 Natural エラー (該当する場合)。

例：

```

DEFINE DATA LOCAL
  1 #RESPONSE (I4)
  1 #MYTITLE (A253)
  1 #SELECTNAME (A253)
  1 #FILTER (A32/6) CONST
  <
    'Private resource files', '*.nr*',
    'Shared resource files', '*.bmp;*.ico;*.hlp;*.neo;*.rpt',
    'All Files (*.*)',      '*.*'
  >
END-DEFINE
...
#MYTITLE := 'Example using implicit display filter'
PROCESS GUI ACTION PICK-FILENAME WITH #MYTITLE 'c:\*.*' 0
#SELECTNAME GIVING #RESPONSE
#IF-1.STRING := #SELECTNAME
*
#MYTITLE := 'Example using explicit display filter'
PROCESS GUI ACTION PICK-FILENAME WITH #MYTITLE 'd:\fuser\mylib\res\'
  0 #SELECTNAME 0 #FILTER(*) 1 GIVING #RESPONSE
#IF-2.STRING := #SELECTNAME

```


352 PLAY-SOUND アクション

■ 説明	892
■ パラメータ	892

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

".WAV" オーディオファイルの曲を再生します。



Note: このアクションは Windows NT 環境では有効ではありません。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
オーディオファイル名 (.wav)	入力 オーディオファイルの完全なパス名またはファイル名。ファイル名を指定する場合、このファイルは、環境変数 NATGUI_BMP によって参照されるディレクトリに存在していなければなりません。パス名を指定する場合は、ドライブとパス指定を含む十分に拡張されたパス名にしなければなりません。

例：

```
PROCESS GUI ACTION PLAY-SOUND WITH 'CHIMES.WAV'  
PROCESS GUI ACTION PLAY-SOUND WITH #FILE  
GIVING #RESPONSE
```

353

PROCESS-EVENTS アクション

■ 説明	894
■ パラメータ	894

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

戻る前に、Naturalアプリケーション（関連イベントを発生させる）のすべての未解決メッセージを処理します。これは特に、ユーザーが長いオペレーションを中断できるようにするのに便利です。一般的には、'キャンセル'プッシュボタンを持つ'モーダル'スタイルの簡単なアボートダイアログを作成し、長いオペレーションを処理する間、このアクションを定期的呼び出します。その間にユーザーが'キャンセル'プッシュボタンをクリックした場合、このボタンの **Click イベント** が呼び出し中に受け取られます。一般的には、このイベントで中断フラグを設定します。それにより、戻ったときにこのフラグをテストし、その結果に応じた処理を行うことができます。



Note: 呼び出し中に、アプリケーションでの全ユーザー対話が処理されるので、このアクションは注意して使用しなければなりません。これには例えば、ツールバーやメニュー項目のクリックが含まれますが、これらの操作が明示的に無効にされているか、またはモーダルダイアログが（上記の例のように）表示されている場合は該当しません。

パラメータ

Response (I4)	出力
	Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
PROCESS GUI ACTION PROCESS-EVENTS
GIVING #RESPONSE
```

354 RECALC-LAYOUT アクション

■ 説明	896
■ パラメータ	896

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

指定ダイアログのコントロールバーレイアウトの再計算を実行します。結果として、バーの位置やサイズが調整される場合があります。コントロールバーには、新しいツールバーとステータスバーのコントロールが含まれていますが、以前のNaturalバージョンで利用できた従来のツールバーとステータスバーは含まれていません。

通常、Natural は必要に応じて暗黙でレイアウトを再計算します（**After-Open** イベントの直前や、バーが作成または移動された場合など）。ただし、画面リフレッシュ回数を最小限に減らすために、延期された暗黙的なレイアウト再計算だけが実行される場合もあります。**INQ-INNER-RECT** アクションを使用したダイアログのクライアントエリアの取得などの操作では、バーが最終的な位置にある必要があるため、場合によってはレイアウトを先行して手動で再計算する必要があります。これは、ダイアログエディタでスタティックに定義されたバーについては当てはまりません。Natural では、ユーザーの AFTER-OPEN イベントハンドラを呼び出す前に、即時のレイアウト再計算を自動的に行うからです。

即時のレイアウト再計算では、あらゆる未解決の延期されたレイアウト再計算要求がクリアされることに注意してください。また、複数の延期されたレイアウト再計算要求は統合されます（つまり、複数リフレッシュは発生しません）。

パラメータ

名前 / データタイプ	説明
GUI のハンドル	入力 バーレイアウトが再計算されるダイアログのハンドル。
モード (L)	入力 (オプションのパラメータ) TRUE (デフォルト) であれば、即時レイアウト再計算が実行されます。FALSE であれば、延期されたレイアウト再計算が実行されます。

例：

```
PROCESS GUI ACTION RECALC-LAYOUT WITH #DLG$WINDOW  
GIVING #RESPONSE
```


355

REFRESH-LINKS アクション

■ 説明	900
■ パラメータ	900

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

コンテンツ変数に対して、リンク変数オプションが選択された入力フィールドコントロールと選択ボックスコントロールの内容をリフレッシュします。このアクションが必要になるのは、これらの変数が、新しい値を表示するためにコードで変更された後で、例えば、新しいレコードがデータベースから読み込まれた後などが考えられます。

 **Note:** このようなダイアログエレメントの内容がエンドユーザーによって修正されると、対応するリンク変数は、ダイアログエレメントがフォーカスを失うときに自動的に更新されます。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
ダイアログのハンドル	入力 すべてのリンク変数がリフレッシュされるダイアログ。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
#MYVARI:= 'Refreshed'  
PROCESS GUI ACTION REFRESH-LINKS WITH #DLG$WINDOW  
GIVING #RESPONSE
```

356

RESET-ATTRIBUTES アクション

■ 説明	902
■ パラメータ	902

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

グローバル属性リストのすべての属性を、そのデフォルト値にリセットします。デフォルト値については、セクション「属性」を参照してください。このアクションは、例えば After-Open イベントのハンドラで、**ADD** アクションを使用してダイアログエレメントをダイナミックに作成する前に使用することをお勧めします。

パラメータ

名前 / データタイプ	説明
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
/* After open event handler code  
PROCESS GUI ACTION RESET-ATTRIBUTES GIVING #RESPONSE  
PROCESS GUI ACTION ADD...
```

357 SAVE-LAYOUT アクション

■ 説明	904
■ パラメータ	904

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

現在のユーザーに対して、指定されたダイアログの現在のコントロールバーレイアウトを保存します。コントロールバーには、新しいツールバーとステータスバーのコントロールが含まれていますが、以前のNaturalバージョンで利用できた従来のツールバーとステータスバーは含まれていません。レイアウトには、バータイプ（ドッキング可能または固定）、配置、位置、およびバーの可視状態や有効にされた状態が含まれます。

これらの情報は現在、下記のレジストリに保存されています。

```
\\HKEY_CURRENT_USER\Software\Software AG\Natural Applications\<<profile name>\<section name>
```

上記の <profile name> および <section name> については下の表で説明します。ただし、基本の位置（または、情報がレジストリに保存されるかどうか）は、将来のNaturalバージョンで変更される可能性があります。

パラメータ

名前/データタイプ	説明
GUIのハンドル	入力 コントロールバーレイアウトが保存されるダイアログのハンドル。
プロファイル名 (A253)	入力（オプションのパラメータ） 情報が保存されるプロファイルの名前。このパラメータが指定されていない場合、ダイアログが含まれているライブラリの名前が使用されます。
セクション名 (A253)	入力（オプションのパラメータ） 情報が保存されるプロファイルセクションの名前。このパラメータが指定されていない場合、ダイアログの名前が使用されます。

例：

```
PROCESS GUI ACTION SAVE-LAYOUT WITH #DLG$WINDOW  
GIVING #RESPONSE
```


358

SET-ACCELERATION アクション

■ 説明	908
■ パラメータ	908

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

スピンコントロールの加速度を定義またはクリアします。ここでの加速度とは、スピンコントロール矢印ボタンのどちらかが押され続けたとき、またはスピンコントロールにフォーカスがあるときに上下どちらかの矢印キーが押され続けたときの、時間が経つにつれてのスピンの速さの変化です。

スピンコントロールにはデフォルトの加速度が設定されており、このアクションを使用して削除または変更できます。

パラメータ

名前/データタイプ	説明
SPINCTRL のハンドル	入力 加速度の設定対象であるスピンコントロールのハンドル。
Delay (I4)	入力（繰り返して使用されるパラメータ） 関連付けられた増分が設定されるまでの遅延（秒単位）。Delay パラメータと Increment パラメータはペアで指定します。最初の遅延値はゼロに指定してください。その後の遅延値は、大きくなる方向で指定します。
Increment (I4)	入力（繰り返して使用されるパラメータ） 関連付けられている遅延時間が過ぎた後に適用する増分サイズ。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
/* Set increment to 1 initially, to 3 after 5 seconds, and
/* to 10 after 15 seconds:
PROCESS GUI ACTION SET-ACCELERATION WITH #SPIN-1
  0 1 5 3 15 10 GIVING *ERROR
*
/* Remove any existing acceleration (increment always 1):
PROCESS GUI ACTION SET-ACCELERATION WITH #SPIN-1
  0 1 GIVING *ERROR
```

359

SET-AUX-COLOR アクション

■ 説明	910
■ パラメータ	910

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

ダイアログエレメントの補助色を設定します。

補助色とは、標準の属性 **BACKGROUND-COLOUR-NAME**、**BACKGROUND-COLOUR-VALUE**、**FOREGROUND-COLOUR-NAME**、および **FOREGROUND-COLOUR-VALUE**（存在する場合）で選択できる色に対する追加色です。

パラメータ

名前/データタイプ	説明
コントロール (GUI のハンドル)	入力 色の適用対象であるダイアログエレメントのハンドル。
部分 (I4)	入力 色を適用するダイアログエレメント部分を定義します。解釈はダイアログエレメントのタイプによって異なります (以下を参照)。
色 (I4)	入力 色の名前 (ローカルデータエリア NGULKEY1 に定義されている色定数のいずれか)。
値 (B3)	入力 (オプションのパラメータ) 色の値。色の名前が CUSTOM (= 50、ローカルデータエリア NGULKEY1 に定義されている) に設定されている場合のみ使用します。
Response (I4)	出力 Natural エラー (該当する場合)。

現在使用できる補助色は以下のとおりです。

ダイアログエレメントのタイプ	部分	解釈
日付/時刻ピッカー	1	ドロップダウンカレンダー (存在する場合) の月の間に表示される背景色。
	2	ドロップダウンカレンダーの各月のテキスト表示に使用される色。
	3	ドロップダウンカレンダーのタイトルに表示される背景色。
	4	ドロップダウンカレンダーのタイトル中のテキスト表示に使用される色。

ダイアログエレメント のタイプ	部分	解釈
	5	ドロップダウンカレンダーの各月に表示される背景色。
	6	ドロップダウンカレンダーの前月と翌月の日付（存在する場合）の表示に使用される色。 前月と翌月の日付とは、カレンダーの現在表示されている月のそれぞれ最初と最後の週に表示される前月または翌月の日付です。

例：

```
/* Set date/time picker's title background to red  
PROCESS GUI ACTION SET-AUX-COLOR WITH  
#DTP-1 3 RED GIVING *ERROR
```


360 SET-AUX-FONT アクション

■ 説明	914
■ パラメータ	914

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

ダイアログエレメントの補助フォントを設定します。

補助フォントとは、**FONT-HANDLE**属性（使用可能な場合）を使用して選択できるフォント以外の追加フォントです。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
コントロール (GUI のハンドル)	入力 フォントの適用対象であるダイアログエレメントのハンドル。
部分 (I4)	入力 設定するダイアログエレメントのフォントを定義します。解釈はダイアログエレメントのタイプによって異なります（以下を参照）。
フォント (FONT のハンドル)	入力 設定するフォントのハンドル。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

現在使用できる補助フォントは以下のとおりです。

ダイアログエレメントのタイプ	部分	解釈
日付／時刻ピッカー	1	ドロップダウンカレンダー（存在する場合）で使用されるフォント。

例：

```
/* Set date/time picker's calendar font  
PROCESS GUI ACTION SET-AUX-FONT WITH  
#DTP-1 1 #DLG$WINDOW.FONT-HANDLE GIVING *ERROR
```


361 SET-CLIENT-VALUE アクション

■ 説明	918
■ パラメータ	918

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

(ダイアログまたは) ダイアログエレメントのユーザー定義 ("クライアント") 情報を設定または設定解除します。情報の複数の項目を異なる取得キーで格納できますが、このアクションの一度の呼び出しで作成、更新、または削除できる値は1つです。情報はキー/値のペアという形で論理的に格納されます。値が削除されると、対応するキーも削除されます。ダイアログエレメントが削除されると、それに伴い、関連付けられているすべてのクライアント情報 (存在する場合) も自動的に削除されます。

値は提供された形式のまま格納され、変換されません。ただし、非ダイナミック英数字値ではない末尾の空白は、スペース節約のため格納されません。

これは、**CLIENT-KEY** 属性と **CLIENT-VALUE** 属性を使用してクライアント情報を設定する方法の代替となる方法です。どちらの方法も同じ情報を内部的に操作し、混用して使用されます。例えば、このアクションを使用して設定した情報は、**GET-CLIENT-VALUE** アクションを使用しても、一般的な方法として **CLIENT-VALUE** 属性を使用しても取得できます。ただし、このアクションの使用には属性ベースの方法と比べて大きな利点があります。詳細については、「ダイアログエレメントのクライアントデータの保存と取得」を参照してください。

パラメータ

名前/データタイプ	説明
GUI のハンドル	入力 クライアント情報を設定または削除する対象となるダイアログまたはダイアログエレメントのハンドル。
クライアント値 (任意のデータタイプ)	入力 (オプションのパラメータ) 指定すると、この値が設定されます。省略すると、既存の値が削除されます。
クライアントキー (A253)	入力 (オプションのパラメータ) 指定すると、指定した値はこのキーとペアで格納されます。指定したダイアログまたはダイアログエレメントにおいてこのキーとペアで現在格納されている値は置き換えられます。省略すると、指定したダイアログまたはダイアログエレメントの CLIENT-KEY 属性で指定されるキー (存在する場合) が暗黙で使用されます。キーが空 (すべてブランク) の場合、要求は無視されます。

名前/データタイプ	説明
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
/* Set value for (explicit) 'TIME' key for dialog to current time
PROCESS GUI ACTION SET-CLIENT-VALUE WITH #DLG$WINDOW *TIMX 'TIME'
    GIVING *ERROR

/* Set value for (implicit) 'DATE' key for dialog to current date
#DLG$WINDOW.CLIENT-KEY := 'DATE'
PROCESS GUI ACTION SET-CLIENT-VALUE WITH #DLG$WINDOW *DATX
    GIVING *ERROR

/* Delete value for (implicit) 'TIME' key for dialog
#DLG$WINDOW.CLIENT-KEY := 'TIME'
PROCESS GUI ACTION SET-CLIENT-VALUE WITH #DLG$WINDOW
    GIVING *ERROR

/* Delete value for (explicit) 'DATE' key for dialog
PROCESS GUI ACTION SET-CLIENT-VALUE WITH #DLG$WINDOW IX 'DATE'
    GIVING *ERROR
```


362

SET-CLIPBOARD-DATA アクション

■ 説明	922
■ パラメータ	923

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

指定した Natural データフォーマットでデータをローカルクリップボードに挿入します。ローカルクリップボードにこのフォーマットですでにデータが含まれている場合、そのデータはこの呼び出しにより置き換えられます。

Naturalは、事前定義されたフォーマットとプライベートデータフォーマット（下記参照）の両方をサポートします。事前定義フォーマットを使用する利点は、これらのフォーマットが他の多くのWindowsアプリケーションで認識され、理解されることです。事前定義フォーマットは数値文字列で表されます。このために、記号定数がローカルデータエリアNGULKEY1に定義されています。例えば、フォーマットCF-TEXTは標準テキストフォーマット（データはキャリッジリターン/改行文字のペアで区切られたテキストの行で構成される）を示します。同様に、CF-FILELISTフォーマットは、ヌルターミネータ（値0の文字）で区切られたファイル名および（または）ディレクトリパス名と、リスト終了を示す付加的な末尾ヌルターミネータでデータが構成されることを示します。このようなファイルリストは、Windows Explorerで使用される標準クリップボードフォーマット、およびNaturalのようなファイルのドラッグドロップをサポートする他の多くのアプリケーションに対応します。Naturalは、フォーマットに応じて、Naturalが書き込む各フィールド（スカラまたは配列要素）の間のデータ項目間に必要なデリミタ（キャリッジリターン/改行またはヌルターミネータ）を自動的に挿入します。最後のデータ項目の後にトレーラがあれば、これも挿入します。ただし、複数項目（テキスト行またはファイル名）を書き込むために、単一の大きなフィールド（例：ダイナミックアルファ変数）を使用する場合は、データ項目間にデリミタを明示的に指定しなければなりません。配列範囲を使用する場合、配列範囲は暗黙的に内部拡張され、範囲内の各配列要素が順々に明示的に指定された場合（下の例を参照）のように処理されることに注意してください。CF-TEXTフォーマットおよびCF-FILELISTフォーマットの場合、受け取るデータがアルファフォーマットになっていなければ、MOVEステートメントと互換性のある方法で自動的にアルファフォーマットに変換されます。

プライベートフォーマットはより柔軟ですが、Naturalにしか理解されません。この場合はデータのコピーが保存され、データ変換は行われません。ただし、アルファオペランドに属している末尾の空白が、スペースを節約するために削除される場合は例外です。プライベートフォーマットは、数字で始まらない文字列で表されます。ソースとターゲットはどちらも、それぞれSET-CLIPBOARD-DATAアクションまたはGET-CLIPBOARD-DATAアクションで使用するために、フォーマットの名前を知る必要があります。すべてのプライベートフォーマットに同じ内部データ構造が使用されますが、複数のプライベートフォーマットを使用できることで、データの不正な解釈を防ぐことができます。例えば、ActiveX ツリービューノードのデータとリストボックス項目データの両方をプライベートフォーマットで転送する場合を考えます。それぞれのケースで明確なフォーマットを指定することにより（例：'TVNODEDATA' と 'LBITEMDATA'）、リストボックスがツリービューデータを解釈しようとするのを防ぐことができます（逆も同様）。貼り付けまたはドロップ操作が生じるかどうかを決定する場合、各コントロールは個々のフォーマット文字列をINQ-FORMAT-AVAILABLEアクションに渡すだけでよく、データ自体を調べる必要はありません。

ローカルクリップボードでは常に複数フォーマットの情報を保持できますが、各フォーマットごとに SET-CLIPBOARD-DATA を別個に呼び出してデータを書き込む必要があります。さらに、各フォーマットのデータは SET-CLIPBOARD-DATA への単一の呼び出しで指定しなければなりません。このアクションへの別個の呼び出しを使って、各フォーマットのデータをビット単位で構築することはできません。

このアクションを使用するには、クリップボードが開いている必要があります。このアクションを使用して **BEGIN-DRAG** イベントのドラッグドロップデータを準備している場合、クリップボードは Natural によってすでに暗黙で開かれているため、明示的に開く必要はありません。それ以外の場合（Windows クリップボードのデータを準備している場合など）、このアクションの前に **OPEN-CLIPBOARD** を明示的に呼び出す必要があります。

このアクションはデータを Windows クリップボードに書き込まないことに注意してください。データを Windows クリップボードで使用可能になる（したがって、他のアプリケーションから見えるようになる）のは、その後 **CLOSE-CLIPBOARD** アクションを呼び出した後になります。ただし、ドラッグドロップ操作の場合には不要です。これは、ドロップターゲットによって使用される **GET-CLIPBOARD-DATA** アクションは、ドラッグドロップクリップボード（ソースプロセスのローカルクリップボード）で優先的に直接機能するためです。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
フォーマット (A253)	入力 Clipboard Natural データフォーマット。事前定義されたフォーマット（例えば CF-TEXT）用の標準の数値文字列または個別フォーマット用のユーザー定義文字列です。
データ (ハンドル以外の任意のタイプの 一覧)	入力 書き込まれるデータ。配列添字範囲や多次元配列など、任意の数の非ハンドルスカラ配列オペランドまたはその両方で構成できます。ダイナミックなアルファベット変数もサポートされています。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
DEFINE DATA LOCAL
1 #DYN (A) DYNAMIC
1 #ARR (A20/3) INIT<'Line 1', 'Line 2', 'Line 3'>
1 #RESPONSE (I4)
END-DEFINE
*
* NOTE: All three calls to SET-CLIPBOARD-DATA below have the same effect!
*
/* Example 1 - Items specified as individual fields
PROCESS GUI ACTION SET-CLIPBOARD-DATA WITH CF-TEXT #ARR(1) #ARR(2) #ARR(3)
GIVING #RESPONSE
*
/* Example 2 - Items specified as array index range
PROCESS GUI ACTION SET-CLIPBOARD-DATA WITH CF-TEXT #ARR(*)
GIVING #RESPONSE
*
/* Example 3 - Items specified using dynamic variable/* (note the use of the explicit
delimiter)
COMPRESS #ARR(1) END-OF-LINE #ARR(2) END-OF-LINE #ARR(3) INTO #DYN
LEAVING NO SPACE
PROCESS GUI ACTION SET-CLIPBOARD-DATA WITH CF-TEXT #DYN #ARR(3)
GIVING #RESPONSE
```

363

SET-FOCUS アクション

■ 説明	926
■ パラメータ	926

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

エンドユーザーがキーボードでデータを入力できるように、ダイアログエメントを選択します。このアクションを使用できるダイアログエメントのハンドルは、ビットマップコントロール、編集エリアコントロール、入力フィールドコントロール、リストボックスコントロール、プッシュボタンコントロール、ラジオボタンコントロール、スクロールバーコントロール、選択ボックスコントロール、トグルボタンコントロールです。このアクションでは、ダイアログのウィンドウハンドル、例えば "#DLG\$WINDOW" を使用することもできます。



Note: Leave イベントから SET-FOCUS アクションを実行することはお勧めしません。Leave イベントは、フォーカスがアプリケーションの別の部分に設定されることを示すからです。

パラメータ

名前/データタイプ	説明
GUI のハンドル	入力 フォーカスを取得すると仮定される上記のタイプのいずれかのダイアログエメント。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
#INPUT := #IF-1
PROCESS GUI ACTION SET-FOCUS WITH #INPUT
GIVING #RESPONSE
```

364 SET-SUBITEM-DATA アクション

■ 説明	928
■ パラメータ	928

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

指定したリストビュー列（複数可）の指定したリストビュー項目の（"サブ項目"）データを更新します。

リストビュー項目のハンドルとして NULL-HANDLE を指定できます。この場合、指定した列のデフォルトデータが更新されます。デフォルトデータとは、サブ項目データが存在しないときに **GET-SUBITEM-DATA** アクションによって返されたデータです。

列ハンドルとデータのパラメータを（ペアで）繰り返して、複数列のデータを一度のアクションで更新できます。

用意されたデータは（必要に応じて）列データの **FORMAT** に変換されます。したがって、データは MOVE 互換である必要があります。

詳細については、「リストビューコントロールでの作業」を参照してください。

パラメータ

名前/データタイプ	説明
項目 (GUI のハンドル)	入力 更新対象であるリストビュー項目のハンドル。指定したリストビュー列（複数可）のデフォルトデータを更新する場合は NULL-HANDLE。
列 (GUI のハンドル)	入力 データの更新対象であるリストビュー列のハンドル。NULL-HANDLEとして指定することはできません。
データ (任意のデータタイプ)	入力 書き込まれるデータ。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
/* Example 1 - Updating of data for two columns in one action
PROCESS GUI ACTION SET-SUBITEM-DATA WITH #LVITEM-1
  #LVCOL-1 123 #LVCOL-2 'London' GIVING *ERROR
*
/* Example 2 - Set default data for column 3 (to -1)
PROCESS GUI ACTION SET-SUBITEM-DATA WITH NULL-HANDLE
  #LVCOL-3 -1 GIVING *ERROR
```


365 SET-TABS アクション

■ 説明	932
■ パラメータ	932

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

リストボックスコントロールのフォントがプロポーショナルである場合も含めて、リストボックスコントロールにタブストップを設定します。タブストップは、リストボックスコントロールの任意の項目の **STRING** 属性に適用されます。

パラメータ

名前/データタイプ	説明
リストボックスのハンドル	入力 リストボックスコントロールのハンドル。
タブストップ (I4)	入力 タブストップはシステムフォントの平均的な幅の4分の1の単位で測定されます。このパラメータは何回でも入力できます (昇順で)。リストボックス項目の STRING に、 HORIZONTAL-TAB 文字を挿入してタブストップの場所を決定します (ローカルデータエリア NGULKEY1 に定義されます)。この文字を挿入すると、以降の STRING テキストは次のタブストップに移動します。
Response (I4)	出力 Natural エラー (該当する場合)。

例：

```
PROCESS GUI ACTION SET-TABS WITH #LB-1 50 100 150 GIVING #RESPONSE
COMPRESS 'HELLO' HORIZONTAL-TAB 'HUGO' TO #STRING
PROCESS GUI ACTION ADD-ITEMS WITH #LB-1 1 #STRING
```

366 SET-TEXT アクション

■ 説明	934
■ パラメータ	934

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

指定したダイアログまたはダイアログエレメントに関連付けるテキストを設定します。例えば、編集エリアの内容またはウィンドウやボタンのキャプション。

このアクションは、ダイアログまたはダイアログエレメントの **STRING** 属性（データがある場合）の更新と同じ情報を設定します。ただし、この属性を使用した場合と異なり、このアクションでは 253 文字を超えるテキストも設定できます。

このアクションを使用できるのは、ウィンドウまたはコントロールであるダイアログエレメントに属するテキストを設定する場合のみです。例えば、ダイアログやプッシュボタンにはこのアクションを使用できますが、リストボックス項目の場合には、**STRING** 属性があってもこのアクションを使用してテキストを設定することはできません。

受け取るフィールドをダイナミック変数にしておくと、テキストの末尾に空白が含まれている場合はそれを保持することができます。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
オブジェクト (GUI のハンドル)	入力 テキストを設定する対象となるダイアログまたはダイアログエレメントのハンドル。
Text (A)	入力 指定したダイアログまたはダイアログエレメントに関連付けるテキスト。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
DEFINE DATA LOCAL  
1 #CONTROL HANDLE OF GUI  
END-DEFINE  
*  
PROCESS GUI ACTION SET-TEXT WITH #CONTROL  
  'Caption' GIVING *ERROR
```


367 SET-TICKS アクション

■ 説明	938
■ パラメータ	938

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

スライダコントロールに手動目盛を設定します。

コントロールの **STYLE** に "自動ティック (a) " が指定されている場合、目盛は自動的に追加されるため、このアクションは使用できません。

スライダ範囲の先頭と末尾の目盛はコントロールによって自動生成されるため、これらの位置にはこのアクションを使用して目盛を追加しても意味がありません。

目盛が表示されるのは、コントロールの **STYLE** にフラグ "サイドティック 1 (1) " か "サイドティック 2 (2) " (または両方) が指定されている場合のみです。

手動で追加された目盛をクリアするには、 **CLEAR-TICKS** アクションを使用します。

パラメータ

名前 / データタイプ	説明
SLIDER のハンドル	入力 目盛を適用する対象のスライダのハンドル。
目盛 (I4 のリスト)	入力 設定する目盛位置。スカラーまたは配列添字範囲を指定できます (下の例を参照)。このパラメータを繰り返して、スカラーと配列添字範囲を自由に組み合わせることができます。
Response (I4)	出力 Natural エラー (該当する場合)。

例：

```

DEFINE DATA LOCAL
1 #TICKS (I4/3) CONST <3, 5, 7>
END-DEFINE
*
/* The following three calls have the same effect:
PROCESS GUI ACTION SET-TICKS WITH #SLIDER-1
  #TICKS(1) #TICKS(2) #TICKS(3) GIVING *ERROR
*
PROCESS GUI ACTION SET-TICKS WITH #SLIDER-1

```

```
#TICKS(*) GIVING *ERROR  
*  
PROCESS GUI ACTION SET-TICKS WITH #SLIDER-1  
3 #TICKS(2:3) GIVING *ERROR
```


368

SET-TIME-RANGE アクション

■ 説明	942
■ パラメータ	942

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

日付／時刻ピッカーコントロールの日付／時刻の上下限を設定します。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
DATETIMEPICKER のハンドル	入力 日付／時刻範囲を適用する対象の日付／時刻ピッカーコントロールのハンドル。
Lower (T)	入力 日付／時刻の下限。省略すると、下限は明示的には設定されません。
Upper (T)	入力 日付／時刻の上限。省略すると、上限は明示的には設定されません。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
/* Set upper limit to today  
PROCESS GUI ACTION SET-TIME-RANGE WITH  
#DTP-1 1X *DATX GIVING *ERROR
```

369

SHOW-CONTEXT-MENU アクション

■ 説明	944
■ パラメータ	944

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

コンテキストメニューを手動で呼び出します。

 **Note:** これは、**CONTEXT-MENU** 属性を使用するコンテキストメニューの自動呼び出し（推奨）に代わる方法です。

詳細については、「コンテキストメニューの定義と使用」を参照してください。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
CONTEXTMENU のハンドル	入力 CONTEXT-MENU のハンドル。
GUI のハンドル	入力（オプションのパラメータ） コンテキストメニューをホストするダイアログまたはダイアログエレメントのハンドル。これが（指定された、または暗黙の）座標の基準になります。コンテキストメニューの CONTROL 属性は、この値に設定されます。指定がないと、値は NULL-HANDLE であると想定され、座標の基準は画面になります。
X-Position (I4)	入力（オプションのパラメータ） コンテキストメニューの表示位置の x 座標。基準は、ホストしているダイアログまたはダイアログエレメントの内部（クライアント）エリア（存在する場合）、または画面位置になります。指定しない場合、値 0 が使用されます。
Y-Position (I4)	入力（オプションのパラメータ） コンテキストメニューの表示位置の y 座標。基準は、ホストしているダイアログまたはダイアログエレメントの内部（クライアント）エリア（存在する場合）、または画面位置になります。指定しない場合、値 0 が使用されます。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

PROCESS GUI ACTION SHOW-CONTEXT-MENU WITH #CTXMENU-1 GIVING *ERROR

370 SORT-ITEMS アクション

■ 説明	948
■ パラメータ	948

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

指定したリストビューコントロール／列、または指定したツリービューコントロール／項目の子項目をソートします。いずれかのアイコンモードのリストビューの場合は、項目が整列し直されます。

このアクションを呼び出した後は、適切な **SORTED** 属性値が TRUE に設定されていても、新しい項目が自動的にソート順で挿入されることはありませんので注意が必要です。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
オブジェクト (LISTVIEW のハンドル、 LISTVIEWCOLUMN のハンドル、 TREEVIEW のハンドル、または TREEVIEWITEM のハンドル)	入力 ソート対象であるリストビューコントロール／項目またはツリービューコントロール／項目のハンドル。 注意: リストビューコントロールのハンドルが指定され、1つ以上のリストビュー列が定義されている場合、ソートはプライマリ列のハンドルが指定されたものとして実行されます。
Descending (L)	入力 (オプションのパラメータ) ソート方向。 FALSE = 昇順 (デフォルト) TRUE = 降順
Recurse (L)	入力 (オプションのパラメータ) ツリービューコントロール／項目の場合のみ適用されます。 FALSE = ソートされるのは直接の子項目のみ (デフォルト) TRUE = ソート対象は間接的な子項目まで拡張
Flags (I4)	入力 (オプションのパラメータ) ソートフラグ。以下の値を自由に組み合わせることができます (各フラグ値の和を渡すことで指定)。

名前/データタイプ	説明
	<p>1 = 大文字と小文字を区別しないでソート。</p> <p>2 = 文字列ソートではなく単語ソートを採用（例："co-ordinate" = "coordinate"）。</p> <p>列を持つリストビューコントロールの場合、デフォルト値（このパラメータが省略された場合）</p> <p>は、ソート対象である列の対応する STYLE 属性フラグに従います。</p> <p>それ以外の場合、デフォルトは 0（大文字と小文字を区別する文字列ソート）です。</p>
Response (I4)	<p>出力</p> <p>Natural エラー（該当する場合）。</p>

例：

```
PROCESS GUI ACTION SORT-ITEMS WITH #LV-1 GIVING *ERROR
```


371 SYSTEM-GET-NATIVE-HANDLE アクション

■ 説明	952
■ パラメータ	952

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

ウィンドウシステムについてのダイアログエレメントのネイティブハンドルを照会します。このネイティブハンドルを外部ファンクションコールに使用できます。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
GUI のハンドル	入力 Natural 表現のダイアログエレメントのハンドル。
ネイティブのハンドル (I4)	出力 ウィンドウシステムについてのダイアログエレメントのウィンドウハンドル。フォントコントロールでは、ネイティブのフォントハンドルが返されます。メニューバー、メニュー項目、およびサブメニューコントロールでは、ネイティブのメニューハンドルが返されます。ビットマップコントロールでは、ネイティブのビットマップハンドルが返されます。他のすべてのダイアログとダイアログエレメントでは、ネイティブのウィンドウハンドルが返されます。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
PROCESS GUI ACTION SYSTEM-GET-NATIVE-HANDLE WITH #PB-1 #NATIVEHANDLE GIVING
#RESPONSE
#IF-1.STRING := #NATIVEHANDLE /* Display the handle value
```

372

SYSTEM-PRINTER-SETUP アクション

■ 説明	954
■ パラメータ	954

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

エンドユーザーが物理プリンタを論理デバイス名に割り当てることができるダイアログボックスを呼び出します。この論理デバイス名は、DEFINE PRINTER ステートメントを使用してレポートに割り当てることができます。

パラメータ

名前/データタイプ	説明
GUI のハンドル	入力 プリンタ割り当てダイアログボックスの親ダイアログエレメント。
論理デバイス (A8)	入力/出力 プリンタが割り当てられる論理デバイス名。設定可能値： "LPT1"~"LPT31"、"lpt1"~"lpt31"。
Commit (L)	出力 (オプションのパラメータ) ユーザーが 'OK' プッシュボタンを使用してダイアログボックスを閉じた場合は TRUE を返します。ダイアログがキャンセルされたか、エラーが発生した場合は FALSE を返します。
Response (I4)	出力 Natural エラー (該当する場合)。



Note: 最初の 2 つのパラメータは必須です。

例：

```
PROCESS GUI ACTION SYSTEM-PRINTER-SETUP WITH #PB-1 'LPT1'
GIVING #RESPONSE
```

373

TABLE-DELETE-ROW アクション

■ 説明	956
■ パラメータ	956

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

テーブルの行を削除します。このためには、テーブルコントロールの **STYLE** 属性値の1つが "e" である必要があります。行インデックスパラメータへの値 "0" の指定は、Delete-Row イベントと組み合わせると便利です。そうすると、エンドユーザーが最新のイベントを起こした行のインデックスが **ROW** 属性に格納されます。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
TABLE のハンドル	入力 テーブルコントロールを指定します。
行インデックス (I4)	入力 削除される行の番号を指定します。 "0" を指定すると、テーブルの ROW 属性の値が削除される行の番号として使用されます。 "-1" を指定すると、テーブルの最後の行が削除されます。 "1" を指定すると、テーブルの最初の行が削除されます。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
PROCESS GUI ACTION TABLE-DELETE-ROW WITH #TBL-1 2 GIVING #RESPONSE
...
PROCESS GUI ACTION TABLE-REFRESH WITH #TBL-1 GIVING #RESPONSE /* Recommended
```

374 TABLE-FIND-FIELD アクション

■ 説明	958
■ パラメータ	958

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

指定されたタイトルを持つ列を検出します。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
TABLE のハンドル	入力 テーブルコントロールを指定します。
フィールド名 (A253)	入力 検出される列タイトル。
インデックス (I4)	出力 タイトルが検出された列のインデックス。
Response (I4)	出力 Natural エラー (該当する場合)。

例：

```
PROCESS GUI ACTION TABLE-FIND-FIELD WITH #TBL-1 FLD1 #IDX  
GIVING #RESPONSE
```

375

TABLE-GET-SELECTION アクション

■ 説明	960
■ パラメータ	960

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

最初に選択されたセルの初めから最後に選択されたセルの終わりまで、**テーブルコントロール**の選択されたセルの列と行のインデックスを取得します。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
TABLE のハンドル	入力 テーブルコントロールを指定します。
開始列 (I4)	出力 最初に選択
開始行 (I4)	出力 選択終了行。
終了列 (I4)	出力 最後に選択
終了行 (I4)	出力 選択終了行。
Response (I4)	出力 Natural エラー (該当する場合)。

例：

```
PROCESS GUI ACTION TABLE-GET-SELECTION WITH #TBL-1 #COLFIRST #ROWFIRST #COLLAST  
#ROWLAST GIVING #RESPONSE
```

376

TABLE-INQUIRE-CELL アクション

■ 説明	962
■ パラメータ	962

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

テーブル内で特定のピクセルオフセットにあるセルを照会できます。このアクションは、コンテキストメニューが呼び出されたセルを特定するのに特に便利です。その場合、指定される位置は、コンテキストメニューの **Before-Open** イベント内で使用された **INQ-CLICKPOSITION** アクションによって返された位置になります。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
TABLE のハンドル	入力 テーブルコントロールを指定します。
X-Position (I4)	入力 テーブルの左上隅を基準とする x 軸位置 (ピクセル単位) を指定します。
Y-Position (I4)	入力 テーブルの左上隅を基準とする y 軸位置 (ピクセル単位) を指定します。
行インデックス (I4)	出力 指定された y 軸位置に対応している行、またはあらゆる行の範囲外の場合は 0。
列インデックス (I4)	出力 指定された x 軸位置に対応している列、またはあらゆる列の範囲外の場合は 0。
Response (I4)	出力 Natural エラー (該当する場合)。

例：

```
PROCESS GUI ACTION TABLE-INQUIRE-CELL WITH #TBL-1 #X-POSITION #Y-POSITION #ROW #COLUMN
GIVING #RESPONSE
```

377

TABLE-INQUIRE-ROW アクション

■ 説明	964
■ パラメータ	964

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

単一行の各セルの値を参照することができます。これらの値は、指定した入力パラメータを更新します。以後のランタイムで、更新されたパラメータ値を取得できます。Row Indexパラメータへの値 "0" の指定は、**Insert-Row** イベントと組み合わせると便利です。そうすると、エンドユーザーが最新のイベントを起こした行のインデックスが **ROW** 属性に格納されます。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
TABLE のハンドル	入力 テーブルコントロールを指定します。
行インデックス (I4)	入力 照会される行の番号を指定します。 "0"を指定すると、テーブルの ROW 属性の値が、照会される行の番号として使用されます。 "-1"を指定すると、テーブルの最後の行が照会されます。 "1"を指定すると、テーブルの最初の行が照会されます。
パラメータの一覧	入力 行の列ごとに1つのパラメータを指定するか、または列より少ない数のパラメータを指定できます。列より多くのパラメータを指定すると、エラーメッセージが返されます。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
PROCESS GUI ACTION TABLE-INQUIRE-ROW WITH #TBL-1 3 #P1 #P2 #P3 #P4  
GIVING #RESPONSE
```


378

TABLE-INSERT-ROW アクション

■ 説明	968
■ パラメータ	968

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

テーブルに行を挿入します。このためには、テーブルコントロールの **STYLE** 属性値の1つが "e" である必要があります。Row Index パラメータへの値 "0" の指定は、Insert-Row イベントと組み合わせると便利です。そうすると、エンドユーザーが最新のイベントを起こした行のインデックスが **ROW** 属性に格納されます。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
TABLE のハンドル	入力 テーブルコントロールを指定します。
行インデックス (I4)	入力 前に新しい行が挿入される行の番号を指定します。 "0" を指定すると、テーブルの ROW 属性の値が、前に新しい行が挿入される行の番号として使用されます。 "-1" を指定すると、新しい行はテーブルの最後の行の後ろに追加されます。 "1" を指定すると、挿入される行はテーブルの最初の行になります。
パラメータの一覧	入力 行の列ごとに1つのパラメータを指定するか、または列より少ない数のパラメータを指定できます。列より多くのパラメータを指定すると、エラーメッセージが返されます。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
PROCESS GUI ACTION TABLE-INSERT-ROW WITH #TBL-1 3 #P1 #P2 #P3 #P4  
GIVING #RESPONSE  
PROCESS GUI ACTION TABLE-REFRESH WITH #TBL-1 GIVING #RESPONSE /* Recommended
```


379

TABLE-REFRESH アクション

■ 説明	972
■ パラメータ	972

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

テーブルコントロールの内容をリフレッシュします。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
TABLE のハンドル	入力 テーブルコントロールを指定します。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
PROCESS GUI ACTION TABLE-REFRESH WITH #TBL-1  
GIVING #RESPONSE
```

380

TABLE-SET-SELECTION アクション

■ 説明	974
■ パラメータ	974

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

テーブルコントロールのセルの矩形範囲を選択します。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
TABLE のハンドル	入力 テーブルコントロールを指定します。
開始列 (I4)	入力 最初に選択
開始行 (I4)	入力 選択終了行。
終了列 (I4)	入力 最後に選択
終了行 (I4)	入力 選択終了行。"0" を指定すると、選択はテーブルの最後のセルまで拡張されます。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
PROCESS GUI ACTION TABLE-SET-SELECTION WITH #TBL-1 #COLFIRST #ROWFIRST #COLLAST  
#ROWLAST  
GIVING #RESPONSE
```

381 TEXT-GET-EXTENT アクション

■ 説明	976
■ パラメータ	976

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

一定のフォントが選択される場合にテキストのサイズを返します。例えば、このアクションを使用して、条件を満たす幅と高さを持った最適なフォントを検出できます。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
FONT のハンドル	入力 フォントコントロールを指定します。
Text (A253)	入力 テキスト。
Width (I4)	出力 ピクセルでの幅。
Height (I4)	出力 ピクセルでの高さ。
Response (I4)	出力 Natural エラー（該当する場合）。

例：

```
/*Check the size a font will require
#TEXT := 'Check the size'
PROCESS GUI ACTION TEXT-GET-EXTENT WITH FONT-HANDLE #TEXT #WIDTH #HEIGHT
GIVING #RESPONSE
```

382

UPDATE-COMMAND-STATUS アクション

■ 説明	978
■ パラメータ	978

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

ダイアログは、1つ以上のコマンド（シグナル、または **SAME-AS** 属性を持たないメニュー項目やツールバー項目）のステータスを更新する必要がある場合に、Command-Status イベント（抑制されていない場合）をアイドル処理中に自動的に受け取ります。ただし、このアクションでは、自動的なアイドル時更新に加えて、同じ更新ロジックをいつでも手動で起動することができます。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
GUI のハンドル	<p>入力</p> <p>ステータスが更新されるダイアログまたはダイアログエレメントのハンドル、または NULL-HANDLE。ダイアログのハンドルが指定されると、指定したダイアログに属するすべてのコマンド（サブメニューとコンテキストメニューを除く）が更新プロセスの対象になります。ダイアログエレメントのハンドルが指定されると、指定したダイアログエレメントに属するすべてのコマンドが更新プロセスの対象になります。NULL-HANDLE が指定されると、暗黙のアイドル時更新の場合と同様に、すべてのダイアログのすべてのコマンド（サブメニューとコンテキストメニューを除く）が更新プロセスの対象になります。</p>

例：

```
PROCESS GUI ACTION UPDATE-COMMAND-STATUS WITH NULL-HANDLE
GIVING #RESPONSE
```

383 VALIDATE アクション

■ 説明	980
■ パラメータ	980

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

説明

ハンドル変数を検証します。ハンドル変数は、値として NULL-HANDLE または既存のダイアログかダイアログエレメントへのハンドルを含んでいる場合に、有効であるとみなされます。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
GUI のハンドル	入力 任意のダイアログまたはダイアログエレメント。
Response (I4)	出力 Natural エラー（適用可能な場合）、またはハンドル変数が有効であれば 0。

例：

```
PROCESS GUI ACTION VALIDATE WITH #PB-1  
GIVING #RESPONSE
```

384 NGU サブプログラムとダイアログ

このセクションでは、次のトピックについて説明します。

- 全般的な情報
- NGU-CLIENT-ADVISE-HOT サブプログラム
- NGU-CLIENT-ADVISE-TERM サブプログラム
- NGU-CLIENT-ADVISE-WARM サブプログラム
- NGU-CLIENT-CONNECT サブプログラム
- NGU-CLIENT-DISCONNECT サブプログラム
- NGU-CLIENT-EXECUTE サブプログラム
- NGU-CLIENT-GET-DATA サブプログラム
- NGU-CLIENT-POKE サブプログラム
- NGU-CLIENT-REQUEST サブプログラム
- NGU-CLIENT-STOP サブプログラム
- NGU-COLOUR-SELECT ダイアログ
- NGU-DIALOG-CLOSE-ALL サブプログラムおよびサブルーチン
- NGU-FONT-SELECT ダイアログ
- NGU-MESSAGEBOX ダイアログ
- NGU-SERVER-DATA サブプログラム

- NGU-SERVER-GET-DATA サブプログラム
- NGU-SERVER-REGISTER サブプログラム
- NGU-SERVER-STOP サブプログラム
- NGU-SERVER-UNREGISTER サブプログラム
- NGU-SERVER-WAIT サブプログラム
- NGULKEY1 予約済み記号

385 全般的な情報

SYSTEM ライブラリ内の NGU 接頭辞のあるサブプログラムおよびダイアログにより、頻繁に必要な機能が提供されます。すべてを手動でプログラムする代わりに、イベントハンドラコードの CALLNAT または OPEN DIALOG ステートメントを指定するだけです。

便宜上、ローカルデータエリア NGULKEY1 および NGULFCT1 は、新しいダイアログによって使用されるローカルデータエリアの一覧に自動的に含まれます。

- NGULFCT1 は、それ自体でサブプログラムおよびダイアログの名前をリストします。
- NGULKEY1 は、任意のイベントハンドラコードで使われる予約シンボルをリストします。整数値ではなく、より意味のあるテキストによって一定の属性値を参照することができます。また、接頭辞 NGU- を持つサブプログラムへの CALLNAT または接頭辞 NGU- を持つダイアログへの OPEN DIALOG のパラメータとして、意味のあるダイアログエレメント名を使用することができます。

NGULFCT1 サブプログラムまたはダイアログの名前には、2つのタイプがあります。

- ロングネーム（説明的）はアルファベット順のリストの基準です。
- Natural オブジェクト名はこれより短い名前です。

サブプログラムを呼び出す場合は、イベントハンドラコードでどちらの名前も使用でき、`CALLNAT subprogram-long-name/Natural-object-name parameter-name...` のように指定します。

ダイアログを呼び出す場合は、OPEN DIALOG ステートメント内でやはりどちらのタイプの名前も使用できます。



Note: Natural バージョン 2.1.3 で提供されていた NGU サブプログラムとダイアログは、対応する PROCESS GUI ステートメントアクションで一部置き換えられています。古い NGU サブプログラムとダイアログは、このバージョンと互換性があります。古いサブプログラムとダイアログへの呼び出しを、対応する PROCESS GUI ステートメントのアク

ションで置き換えることをお勧めします。こうすることにより、アプリケーションのパフォーマンスが拡張されます。

386

NGU-CLIENT-ADVISE-HOT サブプログラム

■ Natural オブジェクト名	986
■ パラメータ	986

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

Natural オブジェクト名

NGUCLADH

説明

DDE-VIEW.CONV-ID によって識別されたサーバーに対して、新しいデータが使用可能になったらすぐにクライアントに通知するように要求します。有効であれば、クライアントは新しいデータを通知されます。これは DDE-VIEW.ITEM で指定されます。データはその後自動的に送られます。

パラメータ

名前/データタイプ	説明
1 DDE-VIEW	DDE サブプログラムの PDA を入力/出力します。
2 SERVICE (A20)	サービス名。
2 TOPIC (A20)	トピック名。
2 CONV-ID (I4)	会話 ID。
2 MESSAGE (A20)	メッセージ情報。
2 ITEM (A20)	現在の会話の項目。
2 FORMAT (A20)	送信されるデータのフォーマット。
2 TIMEOUT (I4)	サーバーメッセージがないために会話が中断されるまでの時間の間隔。
2 DATALEN (I2)	データの長さ。
2 DATA-ARRAY (A1/I:V)	
1 Max-Index (I2)	DATA-ARRAY の Highest インデックスを入力します。任意の I2 値に設定できます。
1 Response (I4)	Natural エラーを出力します (該当する場合)。

387

NGU-CLIENT-ADVISE-TERM サブプログラム

■ Natural オブジェクト名	988
■ 説明	988
■ パラメータ	988

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

Natural オブジェクト名

NGUCLADT

説明

クライアントにこれ以上新規データを通知しないように、サーバーに要求します。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
1 DDE-VIEW	DDE サブプログラムの PDA を入力／出力します。
2 SERVICE (A20)	サービス名。
2 TOPIC (A20)	トピック名。
2 CONV-ID (I4)	会話 ID。
2 MESSAGE (A20)	メッセージ情報。
2 ITEM (A20)	現在の会話の項目。
2 FORMAT (A20)	送信されるデータのフォーマット。
2 TIMEOUT (I4)	サーバーメッセージがないために会話が中断されるまでの時間の間隔。
2 DATALEN (I2)	データの長さ。
2 DATA-ARRAY (A1/1:V)	
1 Max-Index (I2)	DATA-ARRAY の Highest インデックスを入力します。任意の I2 値に設定できます。
1 Response (I4)	Natural エラーを出力します (該当する場合)。

388

NGU-CLIENT-ADVISE-WARM サブプログラム

■ Natural オブジェクト名	990
■ 説明	990
■ パラメータ	990

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

Natural オブジェクト名

NGUCLADW

説明

DDE-VIEW.CONV-ID によって識別されたサーバーに対して、新しいデータが使用可能になったらすぐにクライアントに通知するように要求します。有効であれば、クライアントは新しいデータだけを通知されます。これは DDE-VIEW.ITEM で指定されます。アプリケーションがデータを必要とする場合は、データを要求する必要があります。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
1 DDE-VIEW	DDE サブプログラムの PDA を入力／出力します。
2 SERVICE (A20)	サービス名。
2 TOPIC (A20)	トピック名。
2 CONV-ID (I4)	会話 ID。
2 MESSAGE (A20)	メッセージ情報。
2 ITEM (A20)	現在の会話の項目。
2 FORMAT (A20)	送信されるデータのフォーマット。
2 TIMEOUT (I4)	サーバーメッセージがないために会話が中断されるまでの時間の間隔。
2 DATALEN (I2)	データの長さ。
2 DATA-ARRAY (A1/1:V)	
1 Max-Index (I2)	DATA-ARRAY の Highest インデックスを入力します。任意の I2 値に設定できます。
1 Response (I4)	Natural エラーを出力します (該当する場合)。

389

NGU-CLIENT-CONNECT サブプログラム

■ Natural オブジェクト名	992
■ 説明	992
■ パラメータ	992

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

Natural オブジェクト名

NGUCLCON

説明

このサブプログラムは、DDE-VIEW.TOPIC トピックで DDE-VIEW.SERVICE サービスを提供してサーバーとの会話を要求します。適切なサーバーが検出されると、DDE-VIEW.CONV-ID に返される一意な会話IDによって識別される会話を開始します。適切なサーバーが検出できない場合は、このフィールドの要求の戻りは空です。複数の会話をする場合であれば、会話を識別するために、DDE-VIEW.CONV-ID の値を保存します。

このサブプログラムを実行する前に、クライアントダイアログのシステム変数 *DIALOG-ID を DDE-VIEW.CONV-ID に割り当てなければなりません。また、文字列 "DLGID" を DDE-VIEW.MESSAGE に割り当てる必要があります。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
1 DDE-VIEW	DDE サブプログラムの PDA を入力／出力します。
2 SERVICE (A20)	サービス名。
2 TOPIC (A20)	トピック名。
2 CONV-ID (I4)	会話 ID。
2 MESSAGE (A20)	メッセージ情報。
2 ITEM (A20)	現在の会話の項目。
2 FORMAT (A20)	送信されるデータのフォーマット。
2 TIMEOUT (I4)	サーバーメッセージがないために会話が中断されるまでの時間の間隔。
2 DATALEN (I2)	データの長さ。
2 DATA-ARRAY (A1/I:V)	
1 Max-Index (I2)	DATA-ARRAY の Highest インデックスを入力します。任意の I2 値に設定できます。
1 Response (I4)	Natural エラーを出力します (該当する場合)。

390

NGU-CLIENT-DISCONNECT サブプログラム

■ Natural オブジェクト名	994
■ 説明	994
■ パラメータ	994

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

Natural オブジェクト名

NGUCLDIS

説明

DDE-VIEW.CONV-ID で識別される会話を閉じます。サーバーはこれを通知されます。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
1 DDE-VIEW	DDE サブプログラムの PDA を入力／出力します。
2 SERVICE (A20)	サービス名。
2 TOPIC (A20)	トピック名。
2 CONV-ID (I4)	会話 ID。
2 MESSAGE (A20)	メッセージ情報。
2 ITEM (A20)	現在の会話の項目。
2 FORMAT (A20)	送信されるデータのフォーマット。
2 TIMEOUT (I4)	サーバーメッセージがないために会話が中断されるまでの時間の間隔。
2 DATALEN (I2)	データの長さ。
2 DATA-ARRAY (A1/1:V)	
1 Max-Index (I2)	DATA-ARRAY の Highest インデックスを入力します。任意の I2 値に設定できます。
1 Response (I4)	Natural エラーを出力します (該当する場合)。

391 NGU-CLIENT-EXECUTE サブプログラム

▪ Natural オブジェクト名	996
▪ 説明	996
▪ パラメータ	996

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

Natural オブジェクト名

NGUCLEXE

説明

DDE-VIEW.CONV-ID で識別されるサーバーに、コマンドを実行するように要求します。フィールド DDE-VIEW.DATA は、実行されるコマンドを記述します。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
1 DDE-VIEW	DDE サブプログラムの PDA を入力／出力します。
2 SERVICE (A20)	サービス名。
2 TOPIC (A20)	トピック名。
2 CONV-ID (I4)	会話 ID。
2 MESSAGE (A20)	メッセージ情報。
2 ITEM (A20)	現在の会話の項目。
2 FORMAT (A20)	送信されるデータのフォーマット。
2 TIMEOUT (I4)	サーバーメッセージがないために会話が中断されるまでの時間の間隔。
2 DATALEN (I2)	データの長さ。
2 DATA-ARRAY (A1/1:V)	
1 Max-Index (I2)	DATA-ARRAY の Highest インデックスを入力します。任意の I2 値に設定できます。
1 Response (I4)	Natural エラーを出力します (該当する場合)。

392

NGU-CLIENT-GET-DATA サブプログラム

■ Natural オブジェクト名	998
■ 説明	998
■ パラメータ	998

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

Natural オブジェクト名

NGUCLGDA

説明

このサブプログラムは、DDE-VIEWパラメータデータエリアを満たすために、DDEクライアントイベントのイベントハンドラで使用する必要があります。次に、イベントハンドラコードがDDE-VIEW.MESSAGEの値に作用することを確認する必要があります。DDE-VIEW.MESSAGEの設定可能値は以下のとおりです。

DISCONNECT	サーバーは、トピックを登録解除するか、または終了することによって、DDE-VIEW.CONV-IDで識別される会話を終了しました。
DATA	サーバーは、DDE-VIEW.CONV-IDとDDE-VIEW.ITEMに対するデータを送りました。データはDDE-VIEW.DATAに含まれています。データの長さはDDE-VIEW.DATALENに含まれます。
NOTIFY	サーバーに、DDE-VIEW.CONV-IDとDDE-VIEW.ITEMで識別される会話に有効な新しいデータがあります。データはこの時点では送られません。これらのデータはイベントハンドラで要求する必要があります。その後、データは実際に受け取られます。
TIMEOUT	サーバーメッセージはタイムアウト期間中に受け取られませんでした。

DDE-VIEW.MESSAGEの値がDISCONNECT、DATA、またはNOTIFYの場合、DDE-VIEW.SERVICEフィールドおよびDDE-VIEW.TOPICフィールドも適切に設定されます。

パラメータ

名前/データタイプ	説明
1 DDE-VIEW	DDE サブプログラムの PDA を入力/出力します。
2 SERVICE (A20)	サービス名。
2 TOPIC (A20)	トピック名。
2 CONV-ID (I4)	会話 ID。
2 MESSAGE (A20)	メッセージ情報。
2 ITEM (A20)	現在の会話の項目。
2 FORMAT (A20)	送信されるデータのフォーマット。

名前／データタイプ	説明
2 TIMEOUT (I4)	サーバーメッセージがないために会話が中断されるまでの時間の間隔。
2 DATALEN (I2)	データの長さ。
2 DATA-ARRAY (A1/1:V)	
1 Max-Index (I2)	DATA-ARRAY の Highest インデックスを入力します。任意の I2 値に設定できます。
1 Response (I4)	Natural エラーを出力します (該当する場合)。

393

NGU-CLIENT-POKE サブプログラム

■ Natural オブジェクト名	1002
■ 説明	1002
■ パラメータ	1002

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

Natural オブジェクト名

NGUCLPOK

説明

DDE-VIEW.CONV-ID で識別されるサーバーにデータを送ります。これらのデータは DDE-VIEW.ITEM で指定されます。データをサーバーに送るときは、DDE-VIEW.DATALEN を次の値に設定しなければなりません。

- "0" を設定すると、データ全体が送信されます。サーバーは、実際に送信されたデータ数を示す値を返信します。
- "-1" を設定すると、末尾の空白が削除されます。サーバーは、実際に送信されたデータ数を示す値を返信します。
- 0 より大きな値に設定された場合は、指定した量のデータが実際に送信されます。

送られるデータは、DDE-VIEW.DATA に含まれます。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
1 DDE-VIEW	DDE サブプログラムの PDA を入力／出力します。
2 SERVICE (A20)	サービス名。
2 TOPIC (A20)	トピック名。
2 CONV-ID (I4)	会話 ID。
2 MESSAGE (A20)	メッセージ情報。
2 ITEM (A20)	現在の会話の項目。
2 FORMAT (A20)	送信されるデータのフォーマット。
2 TIMEOUT (I4)	サーバーメッセージがないために会話が中断されるまでの時間の間隔。
2 DATALEN (I2)	データの長さ。
2 DATA-ARRAY (A1/1:V)	
1 Max-Index (I2)	DATA-ARRAY の Highest インデックスを入力します。任意の I2 値に設定できます。
1 Response (I4)	Natural エラーを出力します (該当する場合)。

394 NGU-CLIENT-REQUEST サブプログラム

■ Natural オブジェクト名	1004
■ 説明	1004
■ パラメータ	1004

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

Natural オブジェクト名

NGUCLREQ

説明

DDE-VIEW.CONV-ID で識別されるサーバーからデータを要求します。これらのデータはDDE-VIEW.ITEMで指定されます。データが有効であれば、サーバーはそれらをクライアントに送ります。

パラメータ

名前/データタイプ	説明
1 DDE-VIEW	DDE サブプログラムの PDA を入力/出力します。
2 SERVICE (A20)	サービス名。
2 TOPIC (A20)	トピック名。
2 CONV-ID (I4)	会話 ID。
2 MESSAGE (A20)	メッセージ情報。
2 ITEM (A20)	現在の会話の項目。
2 FORMAT (A20)	送信されるデータのフォーマット。
2 TIMEOUT (I4)	サーバーメッセージがないために会話が中断されるまでの時間の間隔。
2 DATALEN (I2)	データの長さ。
2 DATA-ARRAY (A1/I:V)	
1 Max-Index (I2)	DATA-ARRAY の Highest インデックスを入力します。任意の I2 値に設定できます。
1 Response (I4)	Natural エラーを出力します (該当する場合)。

395

NGU-CLIENT-STOP サブプログラム

■ Natural オブジェクト名	1006
■ 説明	1006
■ パラメータ	1006

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

Natural オブジェクト名

NGUCLSTP

説明

クライアントに対するすべてのDDEアクティビティを終了します。開いている会話はすべて終了されます。このサブプログラムは、クライアント要求から返されるエラーの処理に便利です。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
1 DDE-VIEW	DDE サブプログラムの PDA を入力／出力します。
2 SERVICE (A20)	サービス名。
2 TOPIC (A20)	トピック名。
2 CONV-ID (I4)	会話 ID。
2 MESSAGE (A20)	メッセージ情報。
2 ITEM (A20)	現在の会話の項目。
2 FORMAT (A20)	送信されるデータのフォーマット。
2 TIMEOUT (I4)	サーバーメッセージがないために会話が中断されるまでの時間の間隔。
2 DATALEN (I2)	データの長さ。
2 DATA-ARRAY (A1/1:V)	
1 Max-Index (I2)	DATA-ARRAY の Highest インデックスを入力します。任意の I2 値に設定できます。
1 Response (I4)	Natural エラーを出力します (該当する場合)。

396

NGU-COLOUR-SELECT ダイアログ

■ Natural オブジェクト名	1008
■ 説明	1008
■ OPEN DIALOG パラメータ	1008

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

Natural オブジェクト名

NGUCOSE1

説明

色の選択または作成のためのダイアログボックスを提供します。

OPEN DIALOG パラメータ

名前／データタイプ	説明
親のハンドル	USING 節／入力。親ダイアログ。
色の名前 (I4)	WITH 節／入力／出力。入力：ダイアログで事前に選択される色の名前。DEFAULT (0) に設定すると、事前選択は黒になります。出力：選択されている色の名前（存在する場合）。指定できる色の一覧については、「 BACKGROUND-COLOUR-NAME 」を参照してください。
色の値 (B3)	WITH 節／入力／出力。 入力：ダイアログで事前選択される RGB カラー値 （色の名前が CUSTOM (50) に設定されている場合のみ使用される）。 出力：選択されている色の RGB 値。
選択されている色 (L)	WITH 節／出力。色が選択されているかどうかを示します。
スタイル (A32)	WITH 節／入力（省略可能なパラメータ）。将来的に使用される予定で予約済みです。

例：

```
OPEN DIALOG NGU-COLOUR-SELECT #DLG$WINDOW WITH
#DLG$WINDOW.BACKGROUND-COLOUR-NAME
#DLG$WINDOW.BACKGROUND-COLOUR-VALUE
#COLOUR-SEL
```

397 NGU-DIALOG-CLOSE-ALL サブプログラムおよび サブルーチン

▪ Natural オブジェクト名	1010
▪ 説明	1010
▪ パラメータ	1010

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

Natural オブジェクト名

NGUDICL1 NGUDICLS

説明

サブプログラムとサブルーチンはいずれも、所定のダイアログのすべての子ダイアログを閉じます。これらを実行する場合、Close イベントがすべての子ダイアログに対して発生します。例えばこれらを使用して、MDIアプリケーションですべてのMDI子ダイアログを閉じることができます。この2つの違いは、すべての子ダイアログを閉じているときにグローバルデータエリアにアクセスしている場合はNGUDICLSサブルーチンを使うことです。NGUDICLSはSYSNGUライブラリにあります。このサブプログラム/サブルーチンを呼び出すダイアログが、MDI子ダイアログ自身であり、すべてのMDI子ダイアログが閉じられる場合、パラメータとしてこのダイアログの親（MDIフレームダイアログ）を指定しなければなりません。このサブプログラム/サブルーチンを呼び出すMDI子ダイアログは、その後、最後に閉じられます。

パラメータ

名前/データタイプ	説明
GUIのハンドル	子ダイアログが閉じられるダイアログのハンドルを入力します。
Response (I4)	Natural エラーを出力します（該当する場合）。

例

```
CALLNAT NGU-DIALOG-CLOSE-ALL #MYDIA #RESPONSE /* NGUDICL1 subprogram
PERFORM NGU-DIALOG-CLOSE-ALL #MYDIA #RESPONSE /* NGUDICLS subroutine
```

398

NGU-FONT-SELECT ダイアログ

■ Natural オブジェクト名	1012
■ 説明	1012
■ OPEN DIALOG パラメータ	1012

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

Natural オブジェクト名

NGUFOSE1

説明

エンドユーザーがフォントを選択するためのダイアログボックスを提供します。問題を避けるためには、常に、OPEN DIALOG ステートメントを指定する前に、NULL-HANDLE をフォントに割り当てるようにしてください。NULL-HANDLE を割り当てておかないと、エンドユーザーがすでにフォントを選択したテキスト（複数可）に無効のフォントハンドルが割り当てられます。

OPEN DIALOG パラメータ

名前／データタイプ	説明
GUI のハンドル	USING 節／入力。フォント選択ダイアログボックスの親ダイアログです。
FONT のハンドル	WITH 節／出力。フォントを返します。
選択されているフォント (L)	WITH 節／出力。フォントが選択されているかどうかを示します。
フォント文字列 (A253)	WITH 節／入力／出力。入力：事前に選択されているフォント。出力：エンドユーザーによって選択されたフォント。

例：

```
#FONT-NEW:= NULL-HANDLE /*Recommended every time you use this dialog
OPEN DIALOG NGU-FONT-SELECT
  USING #DLG$WINDOW
  GIVING #DLG
  WITH #FONT-NEW #FONT-SEL #FONT-STRING
```

399

NGU-MESSAGEBOX ダイアログ

▪ Natural オブジェクト名	1014
▪ 説明	1014
▪ OPEN DIALOG パラメータ	1014
▪ セパレータキーワード	1016

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

Natural オブジェクト名

NGUMBDI1

説明

メッセージボックスを表示します。例えば、"ダイアログエディタ"というタイトルで、"情報メッセージボックス"というメッセージを、"OK" ボタンスタイルのプッシュボタンがデフォルトで選択されている状態で表示します。このようなメッセージボックスはモーダルであることに注意してください（選択しない限りエンドユーザーはこのメッセージボックスを終了できません）。

OPEN DIALOG パラメータ

名前／データタイプ	説明
GUI のハンドル	USING 節／入力。メッセージボックスの親ダイアログです。
ボタン (A1)	WITH 節／出力。選択されたボタンを返します（指定できる出力値については下記を参照）。
メッセージ (A253)	WITH 節／入力 (BY VALUE)。表示するメッセージを指定します。
タイトル (A50)	WITH 節／入力 (BY VALUE)。表示するメッセージボックスタイトルを指定します。
スタイル (A32)	WITH 節／入力 (BY VALUE)。メッセージボックスのタイプを指定します（指定できる入力値については下記を参照）。

"Button" の値	選択されるボタン
O	[OK] プッシュボタン。
C	[キャンセル] プッシュボタン。
Y	[はい] プッシュボタン。
N	[いいえ] プッシュボタン。
R	[Retry] プッシュボタン。

"Style" の値	メッセージボックスタイプ
I	丸いアイコン内の青色の小文字の "i"、情報。コマンドの結果についての情報を提供します。ユーザー選択は提供しません。ユーザーは、 [OK] ボタンをクリックすることでメッセージに同意します。
!	感嘆符、警告。破壊したり、元に戻せない結果となる可能性がある操作を実行しようとしている場合など、続行する前にユーザーの決定や入力が必要とする条件や状況をユーザーに警告します。
S	停止記号、重大。作業を継続する前に、修正または介入を必要とする重大な問題をユーザーに通知します。
?	メッセージのタイプを明確に表していないので、この記号はもう推奨されていません。下位互換性のためにのみ、引き続きサポートされています。
以下と組み合わせ可能	
O	[OK] プッシュボタン (デフォルト)。
OC	[OK] および [キャンセル] プッシュボタン。
YNC	[はい]、[いいえ]、および [キャンセル] プッシュボタン。
YN	[はい] および [いいえ] プッシュボタン。
RC	エンドユーザーがメッセージボックスに応答するまで [Retry] および [Cancel] プッシュボタン。
以下と組み合わせ可能	
1	最初のプッシュボタンをデフォルトにします。
2	2 番目のプッシュボタンをデフォルトにします。
3	3 番目のプッシュボタンをデフォルトにします。



Note: メッセージボックスにスタイル "C" がある場合、 [キャンセル] ボタンだけのメッセージボックスはサポートされていないため、 [OK] ボタンが生成されます。

例：

```
OPEN DIALOG NGU-MESSAGEBOX
  USING NULL-HANDLE
  WITH #BUTTON
```

```
'Do you want to save the changes ?' /* These parameters are  
'Exit editor' '?YNC1' /* passed BY VALUE
```

セパレータキーワード

END-OF-LINE

このキーワードは、NGU-MESSAGEBOX ダイアログを使用するときに、メッセージボックステキストでの改行を強制するために使用します。強制改行するには、まず COMPRESS ステートメントを使用して、このキーワードを英数字による "メッセージ" 文字列に埋め込みます。次に例を示します。

```
COMPRESS 'HELLO' END-OF-LINE 'THIS IS A MESSAGE' TO #MESSAGE
```

ただし、この方法はシステム提供フォーマットを無効にするので、メッセージのテキストが明らかに複数行に分かれる場合にだけ使用してください。

Enter または Leave イベントハンドラでの使用法

Enter または Leave イベントハンドラでこのダイアログを開く前に、属性 SUPPRESS-ENTER-EVENT および SUPPRESS-LEAVE-EVENT を TRUE に設定する必要があります。これにより、ダイアログを開くときの無限ループを避けます（メッセージボックスが表示されるとき、Enter または Leave イベントハンドラを含んでいるダイアログまたはダイアログエレメントに対して別の Enter および Leave イベントが発生します）。メッセージボックスが呼び出された後に、再度属性を FALSE 値に変更します。

400

NGU-SERVER-DATA サブプログラム

▪ Natural オブジェクト名	1018
▪ 説明	1018

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

Natural オブジェクト名

NGUSVDAT

説明

DDE-VIEW.SERVICE サービス、DDE-VIEW.TOPIC トピック、DDE-VIEW.CONV-ID 会話 ID、および DDE-VIEW.ITEM 項目のためのデータをクライアントに送ります。

送られるデータは、DDE-VIEW.DATA に格納されます。これが、クライアントから "Request" メッセージまたは "Advise" メッセージで要求されている必要があります。DDE-VIEW.ITEM は、要求された項目に設定しなければなりません。"Advise" メッセージが最終的にウォームリンクになる場合でも、データの指定が必要ですので、注意してください。Natural は、その後、実際にデータをクライアントに送るかどうかを決めます。

データをクライアントに送るとき、DDE-VIEW.DATALEN を次の値に設定しなければなりません。

- "0" を設定すると、データ全体が送信されます。クライアントは、実際に送信されたデータ数を示す値を返信します。
- "-1" を設定すると、末尾の空白が削除されます。クライアントは、実際に送信されたデータ数を示す値を返信します。
- 0 より大きな値に設定された場合は、指定した量のデータが実際に送信されます。

パラメータ

名前/データタイプ	説明
1 DDE-VIEW	DDE サブプログラムの PDA を入力/出力します。
2 SERVICE (A20)	サービス名。
2 TOPIC (A20)	トピック名。
2 CONV-ID (I4)	会話 ID。
2 MESSAGE (A20)	メッセージ情報。
2 ITEM (A20)	現在の会話の項目。
2 FORMAT (A20)	送信されるデータのフォーマット。
2 TIMEOUT (I4)	サーバーメッセージがないために会話が中断されるまでの時間の間隔。
2 DATALEN (I2)	データの長さ。

名前／データタイプ	説明
2 DATA-ARRAY (A1/1:V)	
1 Max-Index (I2)	DATA-ARRAY の Highest インデックスを入力します。任意の I2 値に設定できます。
1 Response (I4)	Natural エラーを出力します (該当する場合)。

401 NGU-SERVER-GET-DATA サブプログラム

- Natural オブジェクト名 1022
- パラメータ 1023

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

Natural オブジェクト名

NGUSVGDA

説明

サーバーに、あるクライアントからメッセージ付きで提供されたデータを検索させます。このサブプログラムは、DDE サーバーイベントのイベントハンドラで使用する必要があります。DDE-VIEW.MESSAGE には、以下のいずれかの値が保持されます。次に、イベントハンドラコードが DDE-VIEW.MESSAGE の値に作用することを確認する必要があります。

DDE-VIEW.MESSAGE の設定可能値は以下のとおりです。

CONNECT	クライアントからの要求に応じて、トピック DDE-VIEW.TOPIC およびサービス DDE-VIEW.SERVICE との会話が確立されています。トピックとサービスはサーバーによって登録されている必要があります。DDE-VIEW.CONV-ID の値により、この会話は一意に識別されます。
DISCONNECT	クライアントからの要求に応じて、DDE-VIEW.CONV-ID によって識別された会話は終了されています。
REQUEST	DDE-VIEW.CONV-ID で指定された会話のクライアントにより、DDE-VIEW.ITEM で指定されたデータが要求されています。
ADVISE	DDE-VIEW.CONV-ID で指定された会話のクライアントにより、DDE-VIEW.ITEM で指定されたデータのデータリンクが要求されています。この場合、DDEサーバーのイベントハンドラは、会話中に新しいデータを使用できるようになったときは常に、NGU-SERVER-DATA サブプログラムを使用する必要があります。
UNADVISE	DDE-VIEW.CONV-ID で指定された会話のクライアントにより、DDE-VIEW.ITEM で指定されたデータのデータリンクを閉じることが要求されています（このデータリンクは、以前は "Advise" を使用して開かれました。）
POKE	DDE-VIEW.CONV-ID で指定された会話のクライアントにより、DDE-VIEW.ITEM と DDE-VIEW.DATA で指定されたデータが送信されています。これらのデータの長さは、DDE-VIEW.DATALEN です。DDE-VIEW.DATA は、予期する会話に応じて適切に選択する必要があります。
EXECUTE	DDE-VIEW.CONV-ID で指定された会話のクライアントにより、DDE-VIEW.DATA と DDE-VIEW.ITEM で指定されたコマンドの実行が要求されています。このコマンドの長さは DDE-VIEW.DATALEN に保持されています。
TIMEOUT	タイムアウトが発生しています。指定された時間の間隔中にクライアントメッセージが受信されていません。

DDE-VIEW.MESSAGE の値が DISCONNECT、DATA、または NOTIFY の場合、DDE-VIEW.SERVICE フィールドおよび DDE-VIEW.TOPIC フィールドも適切に設定されます。

DDE-VIEW.TIMEOUT の値により、サーバーがメッセージを待機する最大時間（ミリ秒単位）を指定します。

- "-1" に設定すると、サーバーは無期限に待機し続けます。
- "0" に設定すると、保留されているものがある場合は直ちにメッセージが返されます。それ以外の場合は、"Timeout" が返されます。
- その他の値に設定すると、メッセージが返される前に経過する正確な時間が DDE-VIEW.TIMEOUT 以上であることのみが保証されます。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
1 DDE-VIEW	DDE サブプログラムの PDA を入力／出力します。
2 SERVICE (A20)	サービス名。
2 TOPIC (A20)	トピック名。
2 CONV-ID (I4)	会話 ID。
2 MESSAGE (A20)	メッセージ情報。
2 ITEM (A20)	現在の会話の項目。
2 FORMAT (A20)	送信されるデータのフォーマット。
2 TIMEOUT (I4)	サーバーメッセージがないために会話が中断されるまでの時間の間隔。
2 DATALEN (I2)	データの長さ。
2 DATA-ARRAY (A1/1:V)	
1 Max-Index (I2)	DATA-ARRAY の Highest インデックスを入力します。任意の I2 値に設定できます。
1 Response (I4)	Natural エラーを出力します（該当する場合）。

402

NGU-SERVER-REGISTER サブプログラム

- Natural オブジェクト名 1026
- パラメータ 1026

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

Natural オブジェクト名

NGUSVREG

説明

このサブプログラムは、サーバーが、DDE-VIEW.SERVICE に指定されたサービスと DDE-VIEW.TOPIC に指定されたトピックの会話をサポートすることを通知します。クライアントは、このサブプログラムが実行されるまで、サーバーとの会話を確立することはできません。名前 "Natural" は予約済みなので、クライアントでこの名前を登録しないようにしてください。

このサブプログラムを実行する前に、サーバーダイアログの *DIALOG-ID システム変数を DDE-VIEW.CONV-ID に割り当てなければなりません。また、文字列 "DLGID" を DDE-VIEW.MESSAGE に割り当てする必要があります。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
1 DDE-VIEW	DDE サブプログラムの PDA を入力／出力します。
2 SERVICE (A20)	サービス名。
2 TOPIC (A20)	トピック名。
2 CONV-ID (I4)	会話 ID。
2 MESSAGE (A20)	メッセージ情報。
2 ITEM (A20)	現在の会話の項目。
2 FORMAT (A20)	送信されるデータのフォーマット。
2 TIMEOUT (I4)	サーバーメッセージがないために会話が中断されるまでの時間の間隔。
2 DATALEN (I2)	データの長さ。
2 DATA-ARRAY (A1/I:V)	
1 Max-Index (I2)	DATA-ARRAY の Highest インデックスを入力します。任意の I2 値に設定できます。
1 Response (I4)	Natural エラーを出力します (該当する場合)。

403

NGU-SERVER-STOP サブプログラム

■ Natural オブジェクト名	1028
■ 説明	1028
■ パラメータ	1028

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

Natural オブジェクト名

NGUSVSTP

説明

サーバーに対するすべてのDDEアクティビティを終了します。サービスに対して登録されたトピックはすべて登録を解除され、開いている会話もすべて終了します。このサブプログラムが実行された後に、サーバーで他のDDEトランザクションを呼び出さないでください。

パラメータ

名前/データタイプ	説明
1 DDE-VIEW	DDE サブプログラムの PDA を入力/出力します。
2 SERVICE (A20)	サービス名。
2 TOPIC (A20)	トピック名。
2 CONV-ID (I4)	会話 ID。
2 MESSAGE (A20)	メッセージ情報。
2 ITEM (A20)	現在の会話の項目。
2 FORMAT (A20)	送信されるデータのフォーマット。
2 TIMEOUT (I4)	サーバーメッセージがないために会話が中断されるまでの時間の間隔。
2 DATALEN (I2)	データの長さ。
2 DATA-ARRAY (A1/I:V)	
1 Max-Index (I2)	DATA-ARRAY の Highest インデックスを入力します。任意の I2 値に設定できます。
1 Response (I4)	Natural エラーを出力します (該当する場合)。

404 NGU-SERVER-UNREGISTER サブプログラム

■ Natural オブジェクト名	1030
■ 説明	1030
■ パラメータ	1030

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

Natural オブジェクト名

NGUSVUNR

説明

DDE-VIEW.TOPICトピックを使用できないようにします。このトピックで開いている会話は最初に閉じられます。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
1 DDE-VIEW	DDE サブプログラムの PDA を入力／出力します。
2 SERVICE (A20)	サービス名。
2 TOPIC (A20)	トピック名。
2 CONV-ID (I4)	会話 ID。
2 MESSAGE (A20)	メッセージ情報。
2 ITEM (A20)	現在の会話の項目。
2 FORMAT (A20)	送信されるデータのフォーマット。
2 TIMEOUT (I4)	サーバーメッセージがないために会話が中断されるまでの時間の間隔。
2 DATALEN (I2)	データの長さ。
2 DATA-ARRAY (A1/1:V)	
1 Max-Index (I2)	DATA-ARRAY の Highest インデックスを入力します。任意の I2 値に設定できます。
1 Response (I4)	Natural エラーを出力します (該当する場合)。

405

NGU-SERVER-WAIT サブプログラム

■ Natural オブジェクト名	1032
■ 説明	1032
■ パラメータ	1033

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

Natural オブジェクト名

NGUSVWAT

説明

あるクライアントからメッセージ付きで提供されたデータを待つようにサーバーに知らせます。DDE-VIEW.MESSAGE には、以下のいずれかの値が保持されます。その後、イベントハンドラコードが DDE-VIEW.MESSAGE の値に作用することを確認しなければなりません。

DDE-VIEW.MESSAGE の設定可能値は以下のとおりです。

CONNECT	クライアントからの要求に応じて、トピック DDE-VIEW.TOPIC およびサービス DDE-VIEW.SERVICE との会話が確立されています。トピックとサービスはサーバーによって登録されている必要があります。DDE-VIEW.CONV-ID の値により、この会話は一意に識別されます。
DISCONNECT	クライアントからの要求に応じて、DDE-VIEW.CONV-ID によって識別された会話は終了されています。
REQUEST	DDE-VIEW.CONV-ID で指定された会話のクライアントにより、DDE-VIEW.ITEM で指定されたデータが要求されています。
ADVISE	DDE-VIEW.CONV-ID で指定された会話のクライアントにより、DDE-VIEW.ITEM で指定されたデータのデータリンクが要求されています。この場合、DDEサーバーのイベントハンドラは、会話中に新しいデータを使用できるようになったときは常に、NGU-SERVER-DATA サブプログラムを使用する必要があります。
UNADVISE	DDE-VIEW.CONV-ID で指定された会話のクライアントにより、DDE-VIEW.ITEM で指定されたデータのデータリンクを閉じることが要求されています（このデータリンクは、以前は "Advise" を使用して開かれました。）
POKE	DDE-VIEW.CONV-ID で指定された会話のクライアントにより、DDE-VIEW.ITEM と DDE-VIEW.DATA で指定されたデータが送信されています。これらのデータの長さは、DDE-VIEW.DATALEN です。DDE-VIEW.DATA は、予期する会話に応じて適切に選択する必要があります。
EXECUTE	DDE-VIEW.CONV-ID で指定された会話のクライアントにより、DDE-VIEW.DATA と DDE-VIEW.ITEM で指定されたコマンドの実行が要求されています。このコマンドの長さは DDE-VIEW.DATALEN に保持されています。
TIMEOUT	タイムアウトが発生しています。指定された時間の間隔中にクライアントメッセージが受信されていません。

DDE-VIEW.MESSAGE の値が DISCONNECT、DATA、または NOTIFY の場合、DDE-VIEW.SERVICE フィールドおよび DDE-VIEW.TOPIC フィールドも適切に設定されます。

DDE-VIEW.TIMEOUT の値により、サーバーがメッセージを待機する最大時間（ミリ秒単位）を指定します。

- "-1" に設定すると、サーバーは無期限に待機し続けます。
- "0" に設定すると、保留されているものがある場合は直ちにメッセージが返されます。それ以外の場合は、"Timeout" が返されます。
- その他の値に設定すると、メッセージが返される前に経過する正確な時間が DDE-VIEW.TIMEOUT 以上であることのみが保証されます。

パラメータ

名前／データタイプ	説明
1 DDE-VIEW	DDE サブプログラムの PDA を入力／出力します。
2 SERVICE (A20)	サービス名。
2 TOPIC (A20)	トピック名。
2 CONV-ID (I4)	会話 ID。
2 MESSAGE (A20)	メッセージ情報。
2 ITEM (A20)	現在の会話の項目。
2 FORMAT (A20)	送信されるデータのフォーマット。
2 TIMEOUT (I4)	サーバーメッセージがないために会話が中断されるまでの時間の間隔。
2 DATALEN (I2)	データの長さ。
2 DATA-ARRAY (A1/1:V)	
1 Max-Index (I2)	DATA-ARRAY の Highest インデックスを入力します。任意の I2 値に設定できます。
1 Response (I4)	Natural エラーを出力します（該当する場合）。

406

NGULKEY1 予約済み記号

■ 色のシンボル	1036
■ ダイアログエレメントタイプ	1036
■ イベント抑制シンボル	1036
■ メニュー項目のスタイルシンボル	1036
■ メニュー項目のシンボル	1037
■ セパレータシンボル	1037
■ ツールバーシンボル	1037

このchapterでは、次のトピックについて説明します。

色のシンボル

DEFAULT (0) 、 WHITE (1) 、 BLACK (2) 、 LTGREY (3) 、 GREY (4) 、 DKGREY (5) 、 RED (6) 、 GREEN (7) 、 BLUE (8) 、 CYAN (9) 、 MAGENTA (10) 、 BROWN (11) 、 YELLOW (12) 、 LIGHTRED (13) 、 LIGHTGREEN (14) 、 LIGHTBLUE (15) 、 LIGHTCYAN (16) 、 LIGHTMAGENTA (17) 、 BRIGHTWHITE (18) 、 CUSTOM (50)

ダイアログエレメントタイプ

BITMAP、CANVAS、COLUMNSPECIFICATION、CONTEXTMENU、CONTROLBOX、EDITAREA、FONT、GRAPHICTEXT、GROUPFRAME、INPUTFIELD、LINE、LISTBOX、LISTBOXITEM、MDICHILD、MDIFRAME、MENUBAR、MENUITEM、PUSHBUTTON、RADIOBUTTON、RECTANGLE、SCROLLBAR、SELECTIONBOX、SELECTIONBOXITEM、SUBMENU、TABLE、TIMER、TEXTCONSTANT、TOGGLEBUTTON、TOOLBAR、TOOLBARITEM、WINDOW

イベント抑制シンボル

NOT-SUPPRESSED、SUPPRESSED

メニュー項目のスタイルシンボル

MT-NORMAL、MT-SEPARATOR、MT-SUBMENU、MT-MDICASCADE、MT-MDITILE、MT-MDIARRANGE、MT-WINDOWMENU、MT-CUT、MT-COPY、MT-PASTE、MT-DELETE、MT-UNDO

メニュー項目のシンボル

UNCHECKED、CHECKED

セパレータシンボル

END-OF-LINE

END-OF-LINEの詳細については、「[NGU-MESSAGEBOX ダイアログ](#)」を参照してください。

HORIZONTAL-TAB

HORIZONTAL-TABの詳細については、「[SET-TABS アクション](#)」を参照してください。

ツールバーシンボル

TB-TOP、TB-BOTTOM、TB-LEFT、TB-RIGHT

索引

A

ACCELERATOR
属性, 245
Activate
イベント, 627
ACTIVE-CHILD
属性, 247
ActiveX コントロール
ダイアログ, 9
ADD
アクション, 725
ADD-ITEMS
アクション, 729
ADD-ITEMS-EX
アクション, 731
After-Any
イベント, 629
After-Edit
イベント, 631
After-Open
イベント, 633
ARRANGE
アクション, 735
AUTO-ADJUST
属性, 249
AUTOSELECT
属性, 251

B

BACKGROUND-COLOUR-NAME
属性, 253
BACKGROUND-COLOUR-VALUE
属性, 255
BAR-ID
属性, 257
BEEP
アクション, 737
Before-Any
イベント, 635
Before-Edit
イベント, 637
Before-Open
イベント, 639
Begin-Drag
イベント, 641
BITMAP-FILE-NAME
属性, 259

BLEND
属性, 261
BUDDY
属性, 263

C

CALL-DIALOG
アクション, 739
CELL-ATTRIBUTES
属性, 265
Change
イベント, 643
Check
イベント, 645
CHECKED
属性, 267
CHECKED-SUCCESSOR
属性, 269
CLEAR
アクション, 743
CLEAR-TICKS
アクション, 745
Click
イベント, 647
CLIENT-DATA
属性, 271
CLIENT-HANDLE
属性, 273
CLIENT-KEY
属性, 275
Client-Size
イベント, 649
CLIENT-VALUE
属性, 277
Clipboard-Status
イベント, 651
CLOSE-CLIPBOARD
アクション, 747
Collapse
イベント, 655
COLUMN
属性, 279
COLUMN-COUNT
属性, 281
COLUMN-TYPE
属性, 283
Command-Status
イベント, 657
COMPATIBILITY

属性, 285
Context-Menu
イベント, 661
CONTROL
属性, 289
Copy
イベント, 663
Cut
イベント, 665

D

DDE-Client
イベント, 667
DDE-Server
イベント, 669
Default
イベント, 671
DEFAULT-BUTTON
属性, 291
DELETE
アクション, 753
Delete
イベント, 673
DELETE-CHILDREN
アクション, 749
Delete-Row
イベント, 675
DELETE-SUBITEM-DATA
アクション, 755
DELETE-WINDOW
アクション, 751
DESCENDING
属性, 293
DIL-TEXT
属性, 295
DOCKING
属性, 297
Double-Click
イベント, 677
DPI
属性, 299
Drag-Drop
イベント, 679
Drag-Enter
イベント, 681
Drag-Leave
イベント, 683
DRAG-MODE
属性, 301
Drag-Over
イベント, 685
DRAGGABLE
属性, 303
DROP-MODE
属性, 305

E

EDIT-GET-LINE-NUMBER
アクション, 757
EDIT-LABEL
アクション, 759
EDIT-LINE-DELETE

アクション, 761
EDIT-LINE-GET-SELECTION
アクション, 763
EDIT-LINE-GET-TEXT
アクション, 765
EDIT-LINE-INSERT
アクション, 769
EDIT-LINE-SET-SELECTION
アクション, 771
EDIT-LINE-SET-TEXT
アクション, 775
EDIT-MASK
属性, 307
EMBEDDED-OBJECT
属性, 309
ENABLED
属性, 311
End-Drag
イベント, 687
ENSURE-VISIBLE
アクション, 787
Enter
イベント, 691
Enter-Cell
イベント, 689
ENUM-CHILDREN
アクション, 779
ENUM-CLIENT-KEYS
アクション, 783
Error
イベント, 693
EVENT-QUEUEING
属性, 313
Expand
イベント, 695
EXPANDED
属性, 315

F

Fill
イベント, 697
FIRST-CHILD
属性, 317
FIRST-COLUMN-WIDTH
属性, 319
FIRST-VISIBLE-COLUMN
属性, 321
FIRST-VISIBLE-ITEM
属性, 323
FIRST-VISIBLE-ROW
属性, 325
FOLLOWS
属性, 327
FONT-HANDLE
属性, 329
FONT-STRING
属性, 331
FOREGROUND-COLOUR-NAME
属性, 333
FOREGROUND-COLOUR-VALUE
属性, 335
FORMAT
属性, 337

FROZEN-COLUMNS
属性, 339

G

GET-CLIENT-VALUE
アクション, 789
GET-CLIPBOARD-DATA
アクション, 793
GET-FOCUS
アクション, 797
GET-MESSAGE-TEXT
アクション, 799
GET-SUBITEM-DATA
アクション, 803
GET-TEXT
アクション, 801
GROUP-ID
属性, 341
GUI コントロール
ダイアログ, 57

H

HANDLE-VARIABLE
属性, 343
HAS-DIL
属性, 345
HAS-FIRST-COLUMN
属性, 347
HAS-HELP-BUTTON
属性, 349
HAS-MENU-BAR
属性, 351
HAS-STATUS-BAR
属性, 353
HAS-SYSTEM-BUTTON
属性, 355
HAS-TOOLBAR
属性, 357
HAS-TOOLTIP
属性, 359
HEADER-FONT-HANDLE
属性, 361
HEADER-HEIGHT
属性, 363
HELP
アクション, 807
HELP-FILENAME
属性, 365
HELP-ID
属性, 367
HORIZ-SCROLLABLE
属性, 369
HOURLASS-REMOVE
アクション, 809
HOURLASS-STACK
アクション, 811
HOURLASS-UNSTACK
アクション, 813

I

ICONIZED

属性, 371
Idle
イベント, 699
IMAGE
属性, 373
IMAGE-INDEX
属性, 375
IMAGE-LIST
属性, 377
INPLACE-ACTIVE
属性, 379
INPUT-COPY-SELECTION
アクション, 815
INPUT-CUT-SELECTION
アクション, 817
INPUT-DELETE-SELECTION
アクション, 819
INPUT-GET-LINE-LENGTH
アクション, 821
INPUT-GET-SELECTION
アクション, 823
INPUT-GET-TEXT
アクション, 825
INPUT-PASTE
アクション, 827
INPUT-SET-SELECTION
アクション, 829
INPUT-SET-TEXT
アクション, 831
INPUT-UNDO
アクション, 835
INQ-CLICKPOSITION
アクション, 837
INQ-DRAG-DROP
アクション, 839
INQ-FORMAT-AVAILABLE
アクション, 843
INQ-INNER-RECT
アクション, 847
INQ-ITEM-BY-POSITION
アクション, 851
INQ-NON-CLIENT-METRICS
アクション, 853
Insert-Row
イベント, 701
ITEM
属性, 381
ITEM-H
属性, 383
ITEM-W
属性, 385

L
LAST-CHILD
属性, 387
Leave
イベント, 705
Leave-Cell
イベント, 703
LENGTH
属性, 389
LINE
属性, 391

LINKED
属性, 393
LOAD-LAYOUT
アクション, 857
LOCATION
属性, 395

M

MARGIN-X
属性, 397
MARGIN-Y
属性, 399
MAX
属性, 401
MAXIMIZABLE
属性, 403
MAXIMIZED
属性, 405
MDI 子ウィンドウ
ダイアログ, 101
MDI フレームウィンドウ
ダイアログ, 107
MDI プラグインウィンドウ
ダイアログ, 113
MENU-HANDLE
属性, 407
MENU-ITEM-OLE
属性, 409
MENU-ITEM-TYPE
属性, 411
MESSAGE-BOX
アクション, 861
MIN
属性, 413
MINIMIZABLE
属性, 415
MINIMIZED
属性, 417
MODIFIABLE
属性, 421
MODIFIED
属性, 423
MODIFIED-SUCCESSOR
属性, 419
MOVE-NAVIGATION-ITEMS
アクション, 859
MULTI-SELECTION
属性, 425

N

NAME
属性, 427
NGU-CLIENT-ADVISE-HOT
サブプログラム, 985
NGU-CLIENT-ADVISE-TERM
サブプログラム, 987
NGU-CLIENT-ADVISE-WARM
サブプログラム, 989
NGU-CLIENT-CONNECT
サブプログラム, 991
NGU-CLIENT-DISCONNECT
サブプログラム, 993

NGU-CLIENT-EXECUTE
サブプログラム, 995
NGU-CLIENT-GET-DATA
サブプログラム, 997
NGU-CLIENT-POKE
サブプログラム, 1001
NGU-CLIENT-REQUEST
サブプログラム, 1003
NGU-CLIENT-STOP
サブプログラム, 1005
NGU-COLOUR-SELECT
ダイアログ, 1007
NGU-DIALOG-CLOSE-ALL
サブプログラムおよびサブルーチン, 1009
NGU-FONT-SELECT
ダイアログ, 1011
NGU-MESSAGEBOX
ダイアログ, 1013
NGU-SERVER-DATA
サブプログラム, 1017
NGU-SERVER-GET-DATA
サブプログラム, 1021
NGU-SERVER-REGISTER
サブプログラム, 1025
NGU-SERVER-STOP
サブプログラム, 1027
NGU-SERVER-UNREGISTER
サブプログラム, 1029
NGU-SERVER-WAIT
サブプログラム, 1031
NGULKEY1
予約済み記号, 1035

O

OBJECT-SIZE
属性, 429
OFFSET-X
属性, 431
OFFSET-Y
属性, 433
OLE コンテナコントロール
ダイアログ, 125
OLE-ACTIVATE アクション, 865
OLE-DEACTIVATE アクション, 867
OLE-GET-DATA アクション, 869
OLE-INSERT-OBJECT アクション, 871
OLE-READ-FROM-FILE アクション, 873
OLE-SAVE-TO-FILE アクション, 875
OLE-SET-DATA アクション, 877
OPEN-CLIPBOARD
アクション, 879
OVERLAY
属性, 435
OVERLAY-INDEX
属性, 437
OWNER
属性, 439

P

P1-X
属性, 441
P1-Y

属性, 443
P2-X
属性, 445
P2-Y
属性, 447
PAGE
属性, 449
PARENT
属性, 451
Paste
イベント, 707
PERFORM-DRAG-DROP
アクション, 883
PICK-FILENAME
アクション, 887
PLAY-SOUND
アクション, 891
POPUP-HELP
属性, 455
POSITION
属性, 453
PREDECESSOR
属性, 457
PROCESS-EVENTS
アクション, 893

R

RECALC-LAYOUT
アクション, 895
RECTANGLE-H
属性, 459
RECTANGLE-W
属性, 461
RECTANGLE-X
属性, 463
RECTANGLE-Y
属性, 465
REFRESH-LINKS
アクション, 899
RESET-ATTRIBUTES
アクション, 901
ROW
属性, 467
ROW-COUNT
属性, 469
ROW-HEIGHT
属性, 471
RTL
属性, 473

S

SAME-AS
属性, 475
SAVE-LAYOUT
アクション, 903
SCROLLRANGE-X
属性, 477
SCROLLRANGE-Y
属性, 479
SELECTED
属性, 483
SELECTED-SUCCESSOR

属性, 481
SERVER-OBJECT
属性, 493
SERVER-PROGID
属性, 495
SET-ACCELERATION
アクション, 907
SET-AUX-COLOR
アクション, 909
SET-AUX-FONT
アクション, 913
SET-CLIENT-VALUE
アクション, 917
SET-CLIPBOARD-DATA
アクション, 921
SET-FOCUS
アクション, 925
SET-SUBITEM-DATA
アクション, 927
SET-TABS
アクション, 931
SET-TEXT
アクション, 933
SET-TICKS
アクション, 937
SET-TIME-RANGE
アクション, 941
SHARED
属性, 485
SHOW-CONTEXT-MENU
アクション, 943
Size
イベント, 709
SIZE-MODIFIABLE
属性, 487
SLIDER
属性, 489
SORT-ITEMS
アクション, 947
SORTED
属性, 491
SPACING
属性, 497
SPACING-X
属性, 499
SPACING-Y
属性, 501
STATUS-HANDLE
属性, 503
STATUS-TEXT
属性, 505
STRING
属性, 507
STYLE
属性, 509
SUCCESSOR
属性, 523
SUPPRESS-ACTIVATE-EVENT
属性, 543
SUPPRESS-AFTER-EDIT-EVENT
属性, 525
SUPPRESS-BEFORE-EDIT-EVENT
属性, 527
SUPPRESS-BEFORE-OPEN-EVENT

属性, 529
SUPPRESS-BEGIN-DRAG-EVENT
属性, 531
SUPPRESS-CHANGE-EVENT
属性, 545
SUPPRESS-CHECK-EVENT
属性, 547
SUPPRESS-CLICK-EVENT
属性, 551
SUPPRESS-CLIENT-SIZE-EVENT
属性, 533
SUPPRESS-CLIPBOARD-STATUS-EVENT
属性, 549
SUPPRESS-CLOSE-EVENT
属性, 553
SUPPRESS-COLLAPSE-EVENT
属性, 555
SUPPRESS-COMMAND-STATUS-EVENT
属性, 557
SUPPRESS-CONTEXT-MENU-EVENT
属性, 559
SUPPRESS-COPY-EVENT
属性, 561
SUPPRESS-CUT-EVENT
属性, 563
SUPPRESS-DBL-CLICK-EVENT
属性, 535
SUPPRESS-DELETE-EVENT
属性, 565
SUPPRESS-DELETE-ROW-EVENT
属性, 537
SUPPRESS-DRAG-DROP-EVENT
属性, 567
SUPPRESS-DRAG-ENTER-EVENT
属性, 569
SUPPRESS-DRAG-LEAVE-EVENT
属性, 571
SUPPRESS-DRAG-OVER-EVENT
属性, 573
SUPPRESS-END-DRAG-EVENT
属性, 575
SUPPRESS-ENTER-CELL-EVENT
属性, 577
SUPPRESS-ENTER-EVENT
属性, 581
SUPPRESS-EXPAND-EVENT
属性, 579
SUPPRESS-FILL-EVENT
属性, 583
SUPPRESS-IDLE-EVENT
属性, 585
SUPPRESS-INSERT-ROW-EVENT
属性, 539
SUPPRESS-LEAVE-CELL-EVENT
属性, 587
SUPPRESS-LEAVE-EVENT
属性, 589
SUPPRESS-PASTE-EVENT
属性, 591
SUPPRESS-SIZE-EVENT
属性, 593
SUPPRESS-TOP-EVENT
属性, 541
SUPPRESS-UNDO-EVENT

属性, 595
SYSTEM-GET-NATIVE-HANDLE
アクション, 951
SYSTEM-PRINTER-SETUP
アクション, 953

T

TABLE-DELETE-ROW
アクション, 955
TABLE-FIND-FIELD
アクション, 957
TABLE-GET-SELECTION
アクション, 959
TABLE-INQUIRE-CELL
アクション, 961
TABLE-INQUIRE-ROW
アクション, 963
TABLE-INSERT-ROW
アクション, 967
TABLE-REFRESH
アクション, 971
TABLE-SET-SELECTION
アクション, 973
TEXT-GET-EXTENT
アクション, 975
TIME
属性, 597
TIMER-INTERVAL
属性, 599
TOOLBAR-HANDLE
属性, 601
TOOLBAR-POS
属性, 603
TOOLTIP
属性, 605
Top
イベント, 711
TYPE
属性, 607

U

Undo
イベント, 713
UPDATE-COMMAND-STATUS
アクション, 977
User-Defined イベント, 715

V

VALIDATE
アクション, 979
VARIABLE
属性, 609
VERSION
属性, 611
VERT-SCROLLABLE
属性, 613
VIEW-MODE
属性, 615
VISIBLE
属性, 617

W

WALLPAPER
属性, 619

Z

ZOOM-FACTOR
属性, 621

い

イベント
ユーザー定義, 715
イメージコントロール
ダイアログ, 65
イメージリストコントロール
ダイアログ, 69

か

壁紙コントロール
ダイアログ, 233

き

キャンバスコントロール
ダイアログ, 17

く

矩形コントロール
ダイアログ, 141
グラフィックテキストコントロール
ダイアログ, 49
グループフレームコントロール
ダイアログ, 53

こ

コンテキストメニュー
属性, 287
ダイアログ, 29
コントロールボックスコントロール
ダイアログ, 25

さ

サブメニューコントロール
ダイアログ, 183

し

シグナル
ダイアログ, 157
進行状況バーコントロール
ダイアログ, 129

す

スクロールバーコントロール
ダイアログ, 145
ステータスバーウィンドウ

ダイアログ, 173
ステータスバーコントロール
ダイアログ, 169
スピンコントロール
ダイアログ, 165
スライダコントロール
ダイアログ, 161

せ

線コントロール
ダイアログ, 97
選択ボックス項目
ダイアログ, 153
選択ボックスコントロール
ダイアログ, 149

た

タイマーコントロール
ダイアログ, 205
タブコントロール
ダイアログ, 187
タブコントロールタブ
ダイアログ, 191
ダイアログコンポーネント, 1
ダイアログバーコントロール
ダイアログ, 37

つ

ツリービュー項目
ダイアログ, 229
ツリービューコントロール
ダイアログ, 225
ツールバー
ダイアログ, 213
ツールバー項目
ダイアログ, 221
ツールバーコントロール
ダイアログ, 217

て

テキスト定数コントロール
ダイアログ, 201
テーブルコントロール
ダイアログ, 195

と

トグルボタンコントロール
ダイアログ, 209
閉じる
イベント, 653

に

入力フィールドコントロール
ダイアログ, 73

ひ

- 日付／時刻ピッカー（DTP）コントロール
 - ダイアログ, 33
- 標準ウィンドウ
 - ダイアログ, 177
- ビットマップコントロール
 - ダイアログ, 13

ふ

- フォントコントロール
 - ダイアログ, 45
- プッシュボタンコントロール
 - ダイアログ, 133

へ

- 編集エリアコントロール
 - ダイアログ, 41

め

- メニュー項目
 - ダイアログ, 121
- メニューバー
 - ダイアログ, 117

ら

- ラジオボタンコントロール
 - ダイアログ, 137

り

- リストビュー項目
 - ダイアログ, 93
- リストビューコントロール
 - ダイアログ, 89
- リストビュー列
 - ダイアログ, 85
- リストボックス項目
 - ダイアログ, 81
- リストボックスコントロール
 - ダイアログ, 77

れ

- 列指定コントロール
 - ダイアログ, 21