

# SYSMAIN

The logo consists of the word "SYSMAIN" in a bold, sans-serif font, enclosed within a rectangular border.

Mit diesem Kommando rufen Sie die *SYSMAIN*-Utility auf.

Mit dieser Utility können Sie Natural-Objekte kopieren, übertragen und löschen. Die *SYSMAIN*-Utility dient außerdem dazu, innerhalb des Natural-Systems Objekte mittels der Import-Funktion von einer Umgebung in eine andere Umgebung zu übertragen.

Weitere Informationen siehe *SYSMAIN Utility - Object Maintenance* in der *Utilities*-Dokumentation.