

# STOW

**STOW** [*object-name* [*library-id*]]

Verwandte Kommandos: SAVE | CATALOG

Das Kommando STOW dient dazu, ein Objekt gleichzeitig in Sourceform und Objektform in der Natural-Systemdatei zu kompilieren und zu speichern. Es hat die gleiche Wirkung wie ein CATALOG-Kommando mit anschließend abgesetztem SAVE-Kommando.

See also:

*Natural-Compiler* in *Natural System-Architektur*  
*Namenskonventionen für Objekte in Natural benutzen*

<b>STOW</b>	Wenn Sie das Kommando ohne <i>object-name</i> benutzen, wird das im Arbeitsbereich des Editors vorhandene Sourceobjekt und der erzeugte Code unter demselben Namen in der aktuellen Library gespeichert. Vorhandener Source- und Objektcode werden ersetzt.
<b>STOW</b> <i>object-name</i>	Verwenden Sie diese Kommandosyntax, um ein neues Objekt (Source und generierter Code) namens <i>object-name</i> in der aktuellen Library zu speichern. Falls das Objekt schon vorhanden ist, wird das Kommando zurückgewiesen.
<b>STOW</b> <i>object-name</i> <i>library-id</i>	Wenn Sie sowohl <i>object-name</i> als auch <i>library-id</i> angeben, wird ein neues Objekt angelegt und unter diesem Namen in der angegebenen Library gespeichert. Falls das Objekt in Sourceform oder katalogisierter Form vorhanden ist, wird das Kommando zurückgewiesen.

**Anmerkung:**

Falls im Parametermodul eine ungültige Systemdatei FDIC angegeben ist, erscheint eine entsprechende Natural-Fehlermeldung, wenn das STOW-Kommando abgesetzt wird.