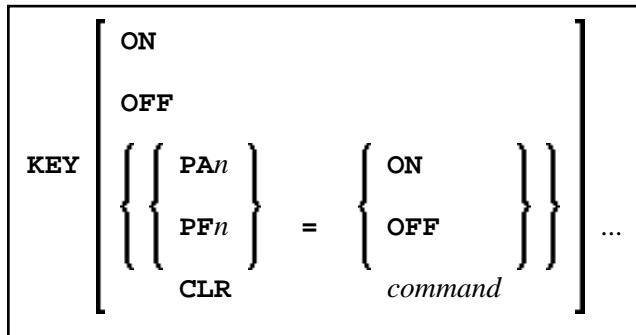


# KEY



Mit dem Systemkommando `KEY` können Sie bestimmten Funktionstasten auf der Tastatur Ihres Video-Terminals eine Funktion zuweisen oder eine zugewiesene Funktion ändern. Außerdem können Sie die zugewiesenen Funktionen deaktivieren und später wieder aktivieren.

Dies ist für folgende Funktionstasten möglich:

- PA1 bis PA3,
- PF1 bis PF24
- CLEAR bzw. LÖSCH

Als Funktion können Sie einer Taste folgendes zuweisen:

- ein Natural-Systemkommando,
- ein Natural-Terminalkommando,
- ein benutzerdefiniertes Kommando.

Natural führt das zugewiesene Kommando immer dann aus, wenn Sie die betreffende Taste im Kommando-Modus (NEXT-Modus) drücken.

## Anmerkungen:

1. Die mit dem Systemkommando `KEY` zugewiesenen Funktionen sind völlig unabhängig von den Funktionen, die den Tasten mittels eines `SET KEY`-Statements in einem Programm zugewiesen werden.
2. Der Natural-Administrator hat außerdem die Möglichkeit, mit dem Profilparameter `KEY` bestimmten Tasten Funktionen zuzuweisen.
3. Dieses Kommando kann nicht im Batch-Betrieb ausgeführt werden.

Dieses Kapitel behandelt folgende Themen:

- Kommandos zuweisen
- Aktivieren/Deaktivieren aller Tasten - `KEY ON/OFF`

- Aktivieren/Deaktivieren einzelner Tasten — KEY key=ON/OFF

## Kommandos zuweisen

Wenn Sie nur das Kommando KEY (ohne Parameter) eingeben, erscheint der **Function-Key Assignments**-Schirm. Auf diesem Schirm können Sie den einzelnen Tasten Kommandos zuweisen, indem Sie sie in den Eingabefeldern eintragen.

Um einer Taste eine anderes Kommando zuzuweisen, überschreiben Sie den bestehenden Eintrag mit einem neuen Kommando.

Um eine Kommandozuweisung zu löschen, löschen Sie den Eintrag oder überschreiben ihn mit Leerzeichen.

Sie können einzelnen Tasten auch Kommandos zuweisen, indem Sie diese direkt mit dem KEY-Kommando angeben, und zwar in der Form KEY *key=command* (wobei *key* der Name der Taste und *command* der Name des Kommandos ist, das der Taste zugewiesen werden soll). Beispiel:

```
KEY PF1=CLEAR
```

Enthält das zugewiesene Kommando Leerzeichen, muß es in Apostrophen stehen. Beispiel:

```
PF13='UPDATE OFF'
```

## Aktivieren/Deaktivieren aller Tasten - KEY ON/OFF

Mit dem Kommando KEY OFF/ON aktivieren/deaktivieren Sie alle zugewiesenen Kommandos.

<b>KEY OFF</b>	Wenn Sie eine Funktionstaste drücken, erhalten Sie von Natural eine entsprechende Meldung, dass die Taste nicht aktiv ist.
<b>KEY ON</b>	Mit dem Kommando KEY ON aktivieren Sie die mit KEY OFF außer Kraft gesetzten Kommandos wieder.

Sie können die Tasten auch aktivieren/deaktivieren, indem Sie oben rechts auf dem **Function-Key Assignments**-Schirm den Eintrag ON bzw. OFF im Feld **Activate Keys** überschreiben.

### Anmerkung:

Die CLEAR- bzw. LÖSCH-Taste kann nicht aktiviert bzw. deaktiviert werden. Falls ihr keine andere Funktion zugewiesen wird, hat sie die gleiche Funktion wie das Terminalkommando %%. Das Kommando KEY ON/OFF und das **Activate Keys**-Feld haben keine Auswirkung auf die CLEAR-Taste.

## Aktivieren/Deaktivieren einzelner Tasten — KEY *key*=ON/OFF

Mit dem Kommando KEY *key*=OFF/ON setzen Sie das einer bestimmten Taste zugewiesene Kommando außer Kraft.

<b>KEY</b> <i>key</i> =OFF	Damit setzen Sie das einer bestimmten Taste ( <i>key</i> ) zugewiesene Kommando außer Kraft. Beispiel: <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"><code>KEY PF24=OFF</code></div>
<b>KEY</b> <i>key</i> =ON	Damit reaktivieren Sie eine zuvor außer Kraft gesetzte Kommandozuweisung. Beispiel: <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"><code>KEY PF24=ON</code></div>

**Anmerkung:**

Das Kommando KEY CLR=ON/OFF ist nicht möglich (vgl. Anmerkung oben).