

# CREATE OBJECT

```
CREATE OBJECT operand1 OF [CLASS] operand2
  [GIVING operand4]
```

Dieses Kapitel behandelt folgende Themen:

- Funktion
- Syntax-Beschreibung

Eine Erläuterung der in dem Syntax-Diagramm verwendeten Symbole entnehmen Sie dem Abschnitt *Syntax-Symbole*.

Verwandte Statements: DEFINE CLASS | INTERFACE | METHOD | PROPERTY | SEND METHOD

Gehört zur Funktionsgruppe: *Komponenten-basierte Anwendungen erstellen*

---

## Funktion

Das Statement CREATE OBJECT dient zum Erstellen einer Instanz einer Klasse.

## Syntax-Beschreibung

Operanden-Definitionstabelle:

Operand	Mögliche Struktur		Mögliche Formate												Referenzierung erlaubt	Dynam. Definition		
<i>operand1</i>	S															O	nein	nein
<i>operand2</i>	C	S			A												ja	nein
<i>operand4</i>	S			N												I	ja	nein

Syntax-Element-Beschreibung:

<i>operand1</i>	<p><b>Objekt-Handle:</b></p> <p><i>operand1</i> muss als Objekt-Handle (HANDLE OF OBJECT) definiert sein. Die Objekt-Handle wird gefüllt, wenn das Objekt erfolgreich erstellt wurde. Wenn <i>operand1</i> nicht erfolgreich zurückgegeben wird, enthält er den Wert NULL-HANDLE.</p>
<b>OF CLASS</b> <i>operand2</i>	<p><b>Klassen-Name:</b></p> <p><i>operand2</i> ist der Name der Klasse, für die das Objekt erstellt werden soll. Bei Klassen, die nicht als DCOM-Klassen registriert sind, muss er den im DEFINE CLASS-Statement definierten Klassen-Namen enthalten. Bei Klassen, die registriert sind, muss er entweder die ProgID der Klasse oder die Klasse GUID enthalten. Bei als DCOM registrierten Natural-Klassen entspricht die ProgID dem im DEFINE CLASS-Statement angegebenen Klassen-Namen.</p> <p>CREATE OBJECT #01 OF CLASS "Employee" or CREATE OBJECT #01 OF CLASS "653BCFE0-84DA-11D0-BEB3-10005A66D231"</p>
<b>GIVING</b> <i>operand4</i>	<p><b>GIVING-Klausel:</b></p> <p>Wenn die GIVING-Klausel angegeben wird, enthält <i>operand4</i> entweder die Natural-Meldungsnummer, falls ein Fehler auftritt, oder Null bei fehlerfreier Ausführung.</p> <p>Wenn die GIVING-Klausel nicht angegeben wird, wird die Natural-Laufzeitfehlerverarbeitung ausgelöst, falls ein Fehler auftritt.</p>