

Natural-Objekte dokumentieren — Text

Mit dem Natural-Objekttyp "Text" können Sie Texte, zum Beispiel zu Dokumentationszwecken, erstellen.

Dieses Kapitel behandelt folgende Themen:

- Verwendung des Natural-Objekttyps Text
 - Text schreiben
-

Verwendung des Natural-Objekttyps Text

Sie können diesen Objekttyp dafür benutzen, eine Dokumentation für Natural-Objekte zu erstellen, die wesentlich umfangreicher sein kann, als es z.B. durch Kommentare innerhalb des Sourcecodes eines Objektes möglich wäre.

Der Objekttyp Text kann auch hilfreich sein, wenn Ihnen Predict nicht zur Dokumentation von Objekten zur Verfügung steht.

Text schreiben

Den Text schreiben Sie im Natural-Programm-Editor.

Der einzige Unterschied zur Programmerstellung liegt darin, dass keine Umsetzung von Klein- in Großbuchstaben vorgenommen wird, d.h. der Text, den Sie schreiben, bleibt unverändert.

Sie können Leerzeilen unterdrücken, indem Sie die Option **Empty Line Suppression for Text** in Ihrem Editorprofil auf Y setzen. Siehe auch *Editor Defaults* and *General Defaults* in der *Editors*-Dokumentation.

Sie können einen beliebigen Text schreiben (eine Syntax-Prüfung gibt es nicht).

Textobjekte können nur in Sourceform (mit dem Systemkommando `SAVE`) gespeichert werden, aber nicht in Objektform (mit dem Systemkommando `STOW`).

Ein Textobjekt kann nicht mit `RUN` ausgeführt, sondern lediglich im Editor angezeigt werden.