

Verarbeitung einer Rich GUI Page - Adapter

Das Natural-Objekt vom Typ Adapter können Sie verwenden, um eine Rich-GUI-Page in einer Natural-Anwendung darzustellen. Dieser Objekttyp spielt bei der Verarbeitung einer Rich-GUI-Page eine ähnliche Rolle wie der Objekttyp Map bei der Verarbeitung einer Terminal-Eingabe/Ausgabe. Im Gegensatz zur Map enthält ein Adapter jedoch keine Layout-Informationen.

Ein Objekt vom Typ Adapter wird aus einem externen Page-Layout erzeugt. Es dient als Schnittstelle, über die eine Natural-Anwendung unter Verwendung eines extern definierten und gespeicherten Page-Layouts Daten an ein externes Eingabe-/Ausgabesystem senden kann. Das Objekt Adapter enthält den zum Durchführen dieser Aufgabe erforderlichen Natural-Code.

Eine Anwendung referenziert einen Adapter in einem `PROCESS PAGE USING`-Statement.

Weitere Informationen zum Objekttyp Adapter finden Sie in der *Natural for Ajax*-Dokumentation.