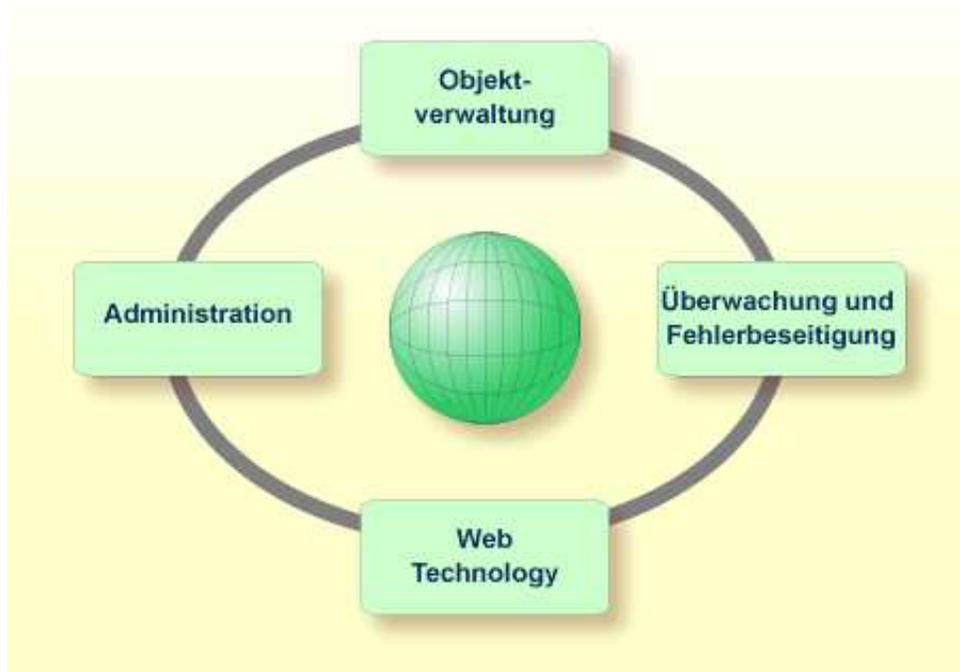


Natural-Editoren und -Utilities

Natural-Utilities sind Dienstprogramme, die Funktionen zur Verfügung stellen, mit deren Hilfe Sie eine Entwicklungs-, Administrations- und Operations-Umgebung verwalten können.

Das folgende Diagramm zeigt eine Übersicht über die hauptsächlichsten Verwendungszwecke der Natural-Editoren und Utilities:



Natural-Editoren bzw. Utilities stehen für folgende Aufgaben zur Verfügung:

- Erstellen und Pflegen von Natural-Objekten (Programme, Subprogramme usw.), Natural-DDMs (Datendefinitionsmodule) und Handhabung von Nicht-Natural-Objekten;
- Ausführung von administrativen Funktionen, z.B. Übertragen von Anwendungen von einer Hardware-Plattform auf eine andere, Steuern/Überwachen von Natural Remote Procedure Calls, Erzeugen von Reports und Pflegen von anwendungsspezifischen Fehlermeldungen;
- Überwachen von Anwendungen und Beseitigen von Fehlern (Debugging);
- Anwenden von Web-Technologie, z.B. Zugriffe auf einen Web Server oder Verarbeitung von XML-Dokumenten.

Verwandte Themen:

- *Natural-DDMs - DBMS-Schnittstelle - Datenbankenzugriff*
- *Editors-Dokumentation*

- *Utilities*-Dokumentation
- *Natural Web Interface - Web Technology*-Dokumentation
- *XML Toolkit - Web Technology*-Dokumentation