

Natural-Systemdateien

In einer Natural-Systemdatei werden Natural-Objekte gespeichert, die entweder zu Benutzeranwendungen oder zu von der Software AG gelieferten Natural-Systemanwendungen (z.B. Utilities) gehören.

Zu den in einer Systemdatei gespeicherten Natural-Objekten gehören katalogisierte Objekte und Source-Objekte, siehe Beschreibung des Natural-Compilers, Abschnitt Natural-Nukleus. Natural-Systemdateien werden in Datenbankdateien oder Speichersystemen wie z.B. Adabas und VSAM gespeichert. Je nach Systemumgebung können die Natural-Systemdateien in unterschiedlichen Datenbankdateien oder Speichersystemen untergebracht sein.

Der Zugriff auf eine Natural-Systemdatei erfolgt, wenn ein Benutzer ein Natural-Objekt liest oder ändert. Außerdem wird auf eine Natural-Systemdatei zugegriffen, wenn ein Objekt zur anschließenden Ausführung in den Buffer Pool geladen wird (siehe Abschnitt *Natural Buffer Pool*).

Dieser Abschnitt behandelt folgende Themen:

- Systemdatei-Arten
- Libraries in Systemdateien

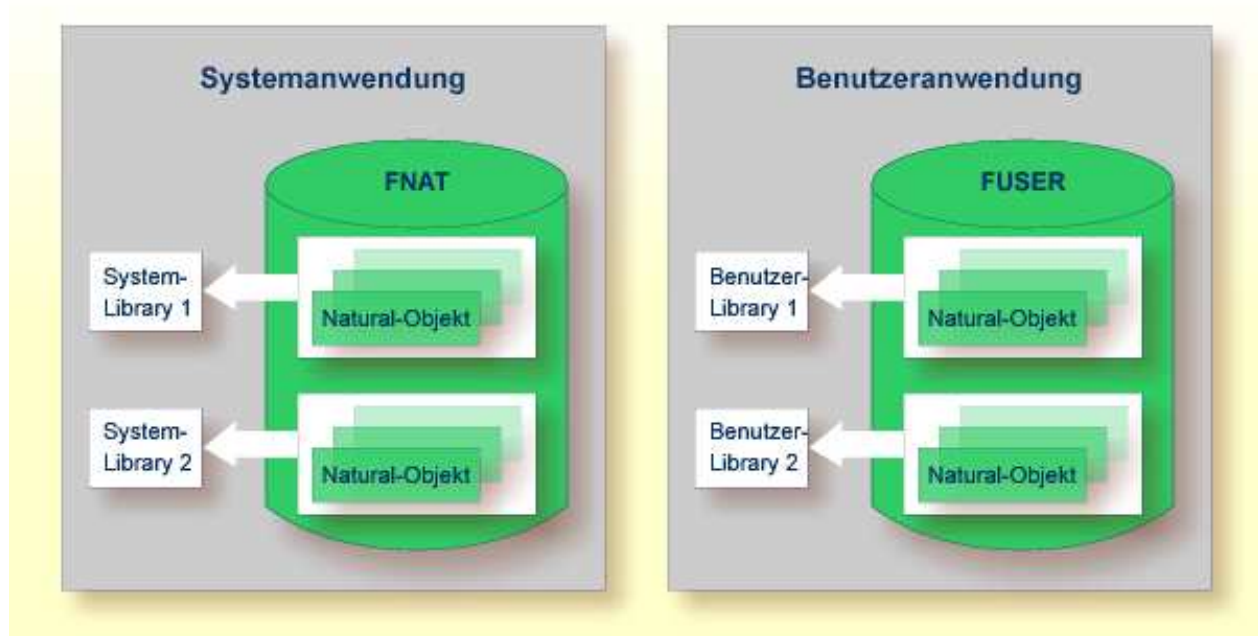
Systemdatei-Arten

In der folgenden Tabelle sind diejenigen Natural-Systemdateien aufgeführt, die normalerweise in einer Natural-Umgebung vorhanden sind. Die Verfügbarkeit der Systemdateien und deren Inhalte hängen von den Software AG-Produkten ab, die zusätzlich zu Basis-Natural installiert sind.

Systemdatei	Verfügbar mit	Datei-Inhalt
FNAT	Basis-Natural	Alle für Natural-Systemanwendungen benötigten Objekte.
FUSER	Basis-Natural	Für Benutzeranwendungen benötigte benutzerspezifische Objekte.
FDIC	Basis-Natural	Natural-DDMs (Datendefinitionsmodule). Wenn Predict installiert ist, enthält FDIC außerdem noch Daten für das Predict-Datendiktionsystem. Wenn der Natural Development Server installiert ist, enthält FDIC außerdem noch Anwendungsdaten und Informationen über die Sperrung von Objekten.
FSEC	Natural Security	Für Sicherheitseinstellungen benötigte Steuerungs-/Überwachungsinformationen.
FSPOOL	Natural Advanced Facilities	Steuerungs- und Spool-Informationen, die zum Ausgeben eines Reports auf dem Bildschirm oder einem Drucker und zum Erstellen von statistischen Druckinformationen benötigt werden.
Scratch-Pad	Basis-Natural	Daten die nicht explizit als Natural-Objekte in einer anderen Systemdatei gespeichert sind.

Libraries in Systemdateien

Die in den Systemdateien FNAT und FUSER enthaltenen Natural-Objekte sind in logische Konstrukte unterteilt, die als Natural Libraries (Bibliotheken) bezeichnet werden; siehe folgendes Diagramm:



Verwandte Themen:

- *Katalogisiertes Objekt und Source-Objekt - Natural-Compiler, Natural-Nukleus*
- *Natural Security-Dokumentation*
- *Natural Advanced Facilities-Dokumentation*
- *Natural-DDMs - DBMS Interface - Database Access*
- *Predict-Dokumentation*
- *Natural Development Server-Dokumentation*