

Natural-Architektur

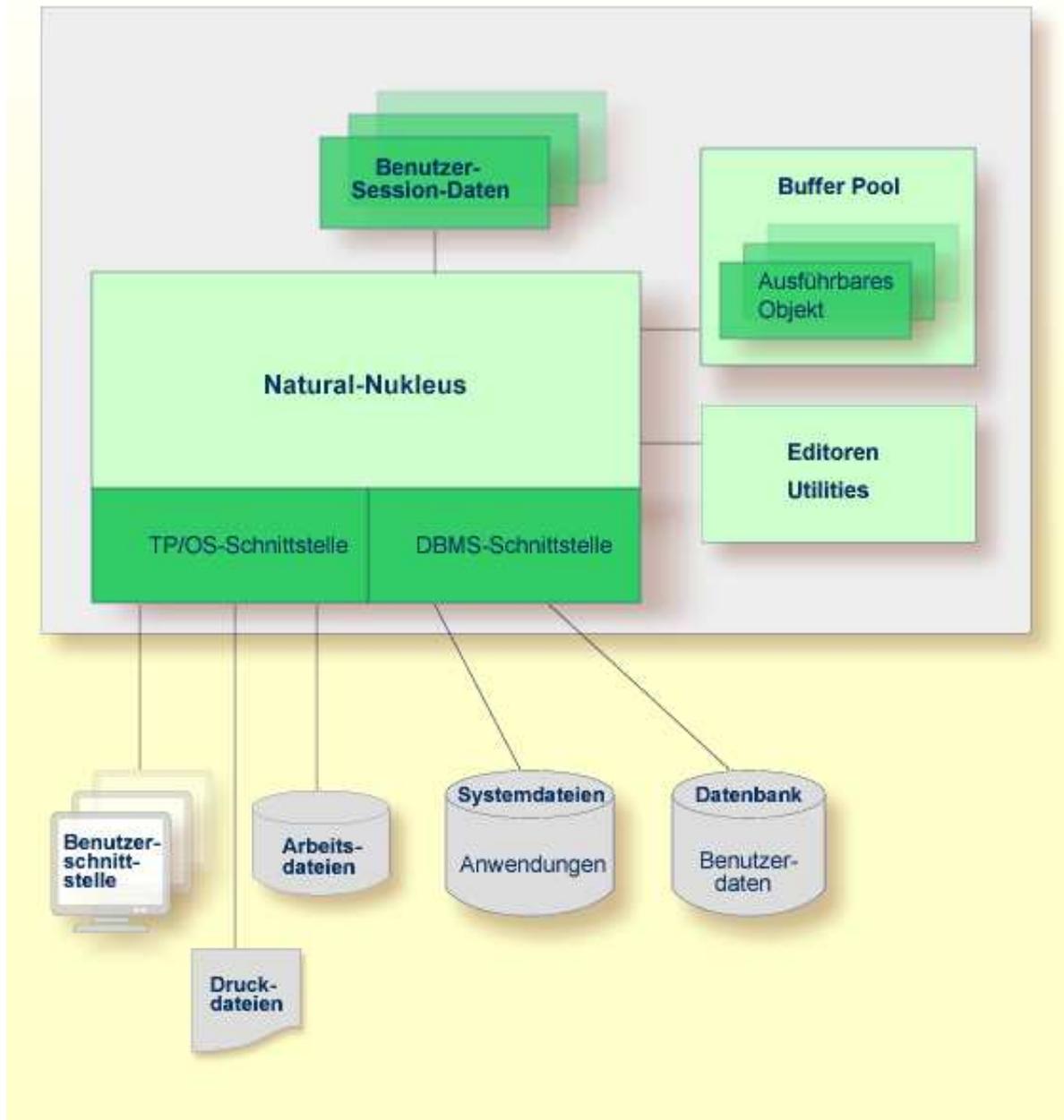
Der konzeptionelle Aufbau von Natural für Großrechner basiert auf dem Prinzip einer offenen Architektur und wird durch die Verwendung von Schnittstellen realisiert. Der Informationsaustausch mit externen Komponenten erfolgt über diese Schnittstellen, und zwar sowohl während der Entwicklung einer Natural-Anwendung als auch bei der Ausführung von Programmen.

Die Natural-Systemfunktionen stehen (soweit relevant) auf allen unterstützten System-Plattformen zur Verfügung. Der Natural-Anwendungsentwickler braucht sich nicht um die komplexen Umgebungszusammenhänge des jeweiligen Systems zu kümmern (Betriebssystem, TP-System, Datenbanksystem, Benutzerumgebung).

Die Natural-Komponenten sind über spezielle systemabhängige Tabellen und Routinen in die Systemumgebung eingebettet und stellen die internen Funktionen mit den erforderlichen Ressourcen zur Verfügung.

Dieses Dokument stellt die wichtigsten Bestandteile von Natural vor und erläutert, wie diese zusammenarbeiten, um die Funktionalität einer Anwendungsentwicklungsumgebung zu realisieren.

Informationen zu den einzelnen Bestandteilen erhalten Sie, indem Sie auf den entsprechenden Block in dem folgenden Übersichtsdiagramm klicken oder den entsprechenden Menüpunkt in der Tabelle auswählen.



- Natural-Nukleus Die Hauptbestandteile des Natural-Nukleus: Compiler, Laufzeitsystem, Kommando-Interpreter und Konfiguration (Natural-Parameter).
- Benutzer-Session-Daten Temporäre Datenspeicherung in benutzerspezifischen Arbeitsbereichen.
- Natural Buffer Pool Funktionsprinzip des Natural Buffer Pool und das Laden von Objekten.
- Natural-Editoren und -Utilities Editoren und Utilities zum Erstellen und Pflegen einer Natural-Anwendung.
- TP/OS-Schnittstellen Natural-Schnittstellen zum TP-Monitor und zum Betriebssystem.
- Benutzerschnittstelle Von Natural unterstützte Benutzerschnittstellen.
- Druckdateien
Arbeitsdateien Verwendung von Druckdateien (Print Files) und Arbeitsdateien (Work Files).
- Natural-Systemdateien Speicherung von Objektmodulen in Natural-Systemdateien.
- DBMS-Schnittstelle
Datenbankzugriff Natural-Schnittstellen zu Datenbankverwaltungssystemen (DBMS).
Datenbankzugriffe aus Natural.