ARIS ARCHITECT
INICIACIÓN RÁPIDA

VERSIÓN 10.0 - SERVICE RELEASE 9

Julio 2019

This document applies to ARIS Version 10.0 and to all subsequent releases.

Specifications contained herein are subject to change and these changes will be reported in subsequent release notes or new editions.

Copyright © 2010 - 2019 Software AG, Darmstadt, Germany and/or Software AG USA Inc., Reston, VA, USA, and/or its subsidiaries and/or its affiliates and/or their licensors.

The name Software AG and all Software AG product names are either trademarks or registered trademarks of Software AG and/or Software AG USA Inc. and/or its subsidiaries and/or its affiliates and/or their licensors. Other company and product names mentioned herein may be trademarks of their respective owners.

Detailed information on trademarks and patents owned by Software AG and/or its subsidiaries is located at http://softwareag.com/licenses.

Use of this software is subject to adherence to Software AG's licensing conditions and terms. These terms are part of the product documentation, located at http://softwareag.com/licenses and/or in the root installation directory of the licensed product(s).

This software may include portions of third-party products. For third-party copyright notices, license terms, additional rights or restrictions, please refer to "License Texts, Copyright Notices and Disclaimers of Third Party Products". For certain specific third-party license restrictions, please refer to section E of the Legal Notices available under "License Terms and Conditions for Use of Software AG Products / Copyright and Trademark Notices of Software AG Products". These documents are part of the product documentation, located at http://softwareag.com/licenses and/or in the root installation directory of the licensed product(s).

Contenido

1 Convenciones textuales 1

2 Antes de empezar 2

3 Requisitos 3

4 Preparativos 4
- 4.1 Lanzar ARIS Architect 4
- 4.2 Cómo crear una base de datos 5

5 Cómo crear un modelo y definir su configuración 6
- 5.1 Cómo crear modelos 6
- 5.2 Ocultar cuadrícula 8
- 5.3 Fije una distancia como predeterminada. 9
- 5.4 Modelar 10
  - 5.4.1 Crear modelo de flujo de control básico 11
  - 5.4.2 Asociar etapas de trabajo a unidades organizativas 14
  - 5.4.3 Insertar un objeto ausente 17
  - 5.4.4 Cómo crear ocurrencias de objeto 18
  - 5.4.5 Asignar sistemas de soporte. 20
  - 5.4.6 Configure la barra de herramientas Modelación inteligente 23
  - 5.4.7 Cómo cambiar de nombre a objetos 24
  - 5.4.8 Colocar atributos 25
- 5.5 Guardar modelo 27

6 Cómo imprimir modelos 28

7 Cerrar modelo 29

8 Información legal 30
- 8.1 Ámbito de la documentación 30
- 8.2 Protección de datos 31
- 8.3 Declinación de responsabilidades 31

1 Convenciones textuales

En el texto se marcan elementos de menú, nombres de archivo, etc. del modo siguiente:

- Los elementos de menú, las combinaciones de teclas, los diálogos, los nombres de archivo, las entradas etc. se representan en **negrita**.
- Las entradas cuyo contenido decide Vd. mismo se representan en **<negrita y entre corchetes>**.
- Textos de una sola línea que sirven como ejemplo se separan con el carácter ↵, por ejemplo una ruta de directorio larga que ocupa varias líneas.
- Los fragmentos de archivo se representan en el siguiente formato de fuente:

  `Este párrafo contiene un fragmento de archivo.`
- Las advertencias aparecen sobre un fondo de color:

  Advertencia:

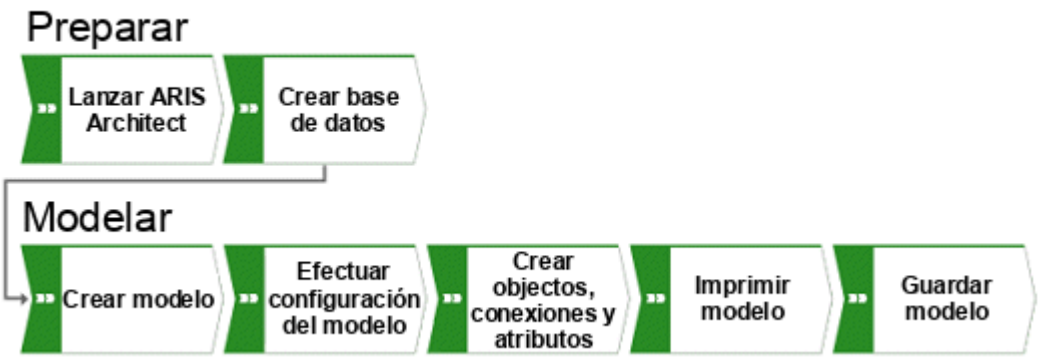
  Este párrafo contiene una advertencia.

2 Antes de empezar

Esta iniciación rápida presenta las funciones fundamentales de ARIS Architect. Mediante simples ejemplos aprenderá a crear modelos y a evaluar y administrar contenidos de modelo.

Una vez efectuada la configuración cree primero un modelo del tipo **CPE** y evalúelo después por medio de un informe.

Su modo de trabajar con ARIS Architect se divide en las siguientes fases:



La iniciación rápida le guía paso a paso por todas y cada una de las etapas a realizar.

Si tiene dudas de cómo trabajar con ARIS Architect, puede consultar la ayuda en línea directa:

- Si alguno de los diálogos abiertos no le parece suficientemente claro, haga clic en el botón **Ayuda** del diálogo correspondiente.
- Si requiere más información haga clic en la barra de menús de la **Ayuda > ARIS**
- Si precisa ayuda de método, el programa ofrece muchas posibilidades de presionar las teclas **Ctrl + F1** y obtener en ese lugar dicha ayuda; la ayuda de método se abre en ese momento. Si por ejemplo ha abierto un modelo del tipo **CPE** y presiona las teclas **Ctrl + F1**, se le ofrece una descripción del tipo **CPE**. Si antes de presionar las teclas **Ctrl + F1** ha marcado un objeto, se abre la ayuda de método para este tipo de objeto concreto.

Los gráficos de pantalla contenidos en este manual pueden diferir de su interfaz de programa ya que, dependiendo de los productos activados en ARIS Architect, se ofrecen distintas funcionalidades.

3 Requisitos

Según esta descripción Vd. se ha conectado a la base de datos con una licencia de ARIS Architect y dispone del privilegio de función **Administrador de base de datos**.

Para poder trabajar de manera óptima con esta iniciación rápida, ARIS Architect debe presentar la configuración de filtro y de usuario original. Se parte de la premisa de que su administrador de sistema ya le ha enviado el enlace para acceder al cliente de descarga y de que dicho administrador le ha asignado los permisos necesarios en el sistema. En caso de duda, póngase en contacto con su administrador de sistema.

4 Preparativos

En este capítulo encontrará información sobre cómo iniciar el programa y sobre los preparativos a efectuar antes de proceder a crear modelos.

4.1 Lanzar ARIS Architect

Según esta descripción se cumplen las condiciones previas para trabajar con ARIS Architect (página 3).

Procedimiento

1. Escriba la dirección del cliente de descargas en la fila destinada a ello de su explorador Web. Su administrador de sistema le proporcionará este enlace por adelantado.
2. Seleccione **ARIS Architect/Diseñador ARIS** y haga clic en **Lanzar**. Se muestra un archivo JAR que según el explorador Web que esté utilizando se puede abrir directamente o guardarse. Si se decide por guardar el archivo JAR, podrá acceder a ARIS Architect siempre que lo desee haciendo doble clic.
3. Si el asistente de **Conexión** se encuentra abierto, haga clic en **Finalizar**. Se abre el diálogo **Lanzar ARIS**.
4. Conéctese con la identificación usuario que se le ha asignado.

En este punto se abrirá ARIS Architect.

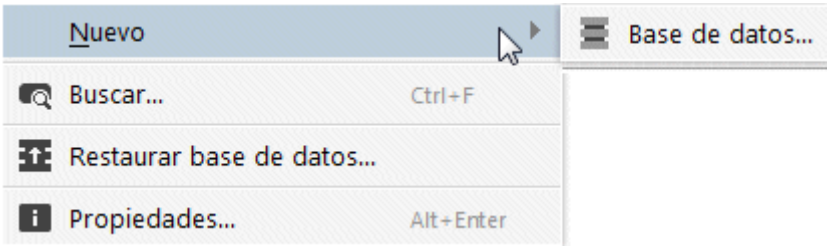
Si el enlace no funciona póngase en contacto con su administrador de sistema.

4.2 Cómo crear una base de datos

Para guardar los datos creados con ayuda de esta iniciación rápida, creará ahora su propia base de datos.

Procedimiento

1. Cierre la ficha **Nueva ficha** haciendo clic en ✕ **Cerrar**. La ficha **Explorador** se activa.
2. Haga clic con el botón secundario del ratón en su servidor y seleccione **Nuevo >** **Base de datos**.



3. El diálogo **Crear base de datos** se abrirá ahora. Introduzca **Procesos empresariales** como nombre de base de datos y deje la casilla de verificación **Versionable** desactivada.
4. Haga clic en **Aceptar**.
5. Haga clic en la ▶ flecha izquierda de la base de datos. El asistente de **Conexión** aparecerá ahora.
6. Haga clic en **Finalizar**.

Acaba de crear la base de datos **Procesos empresariales** y se ha conectado a ella.

5 Cómo crear un modelo y definir su configuración

En las siguientes páginas aprenderá a crear su primer modelo y a efectuar la configuración necesaria para modelar.

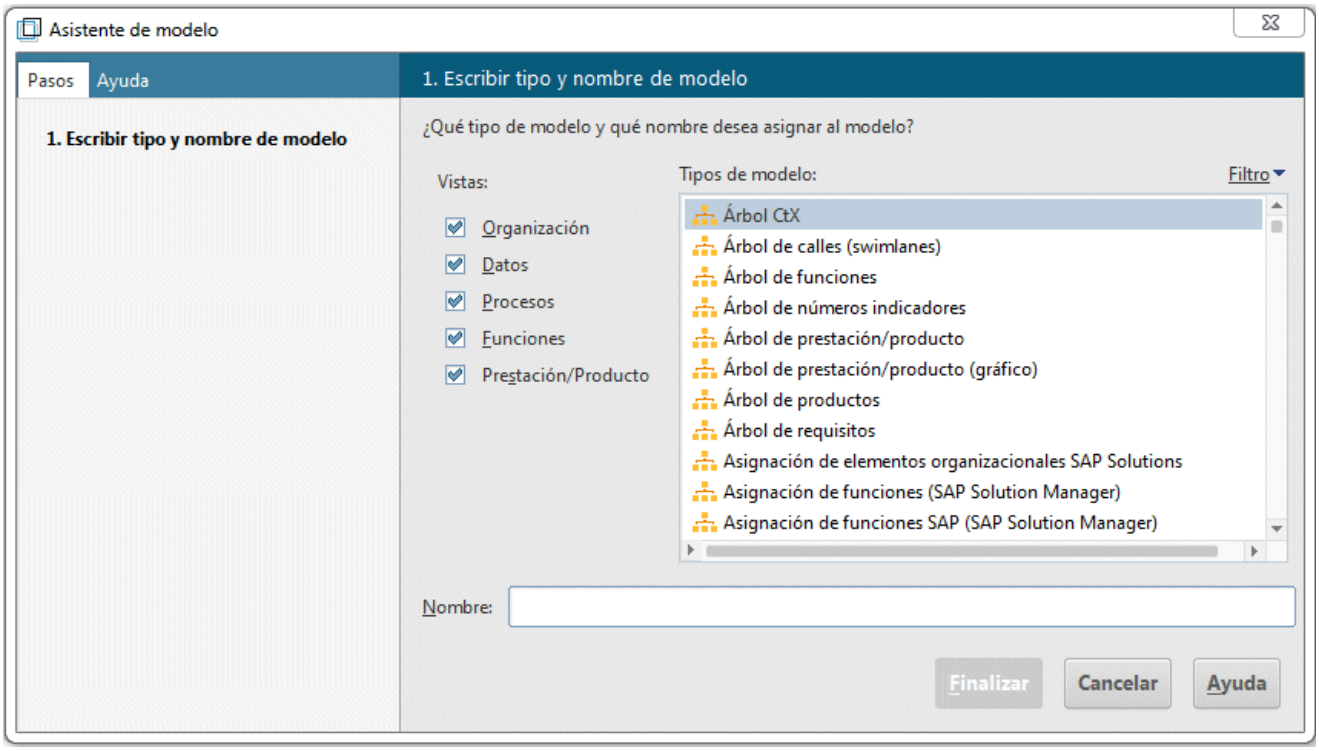
5.1 Cómo crear modelos

Para crear la CPE **Adquisición de clientes** siga las instrucciones siguientes:

Procedimiento

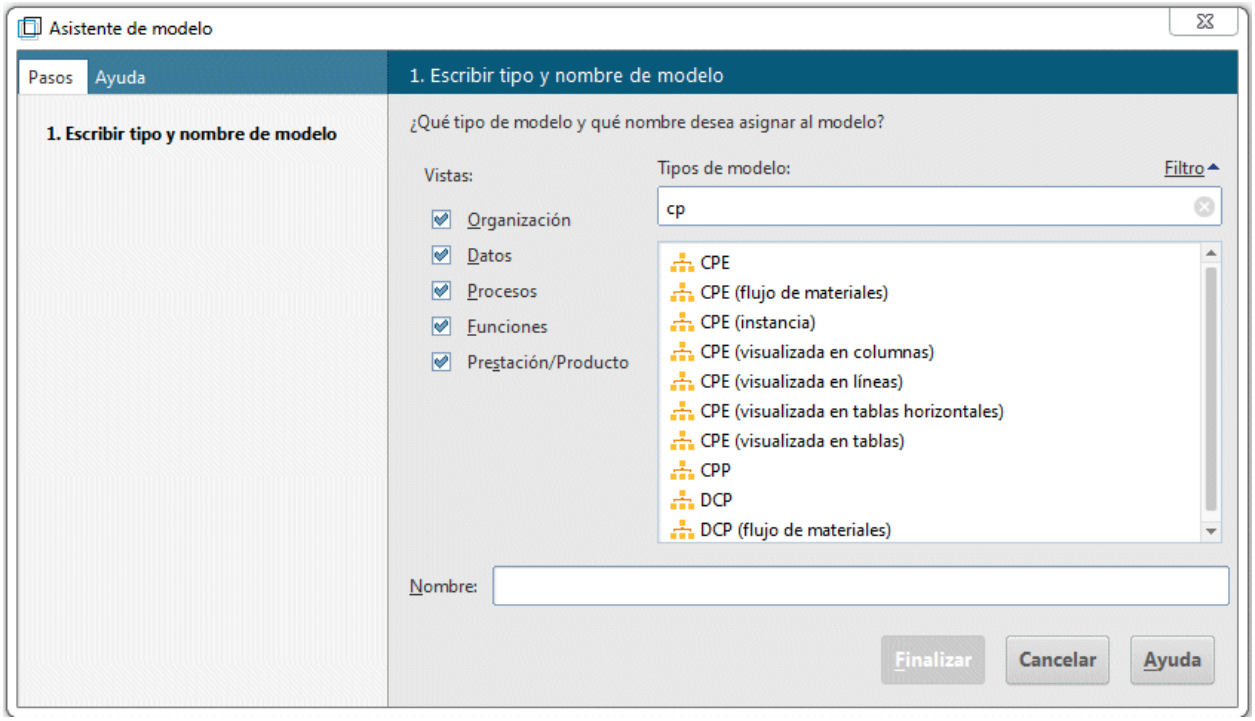
1. En la barra **Navegación** haga clic en la flecha que se encuentra delante de la base de datos **Procesos empresariales**. De esta forma se muestra la carpeta **Grupo principal** en la que puede colocar el nuevo modelo.
2. Con el botón derecho del ratón haga clic en **Grupo principal** y después en **Nuevo > Modelo**.

   El asistente de modelos aparecerá ahora.



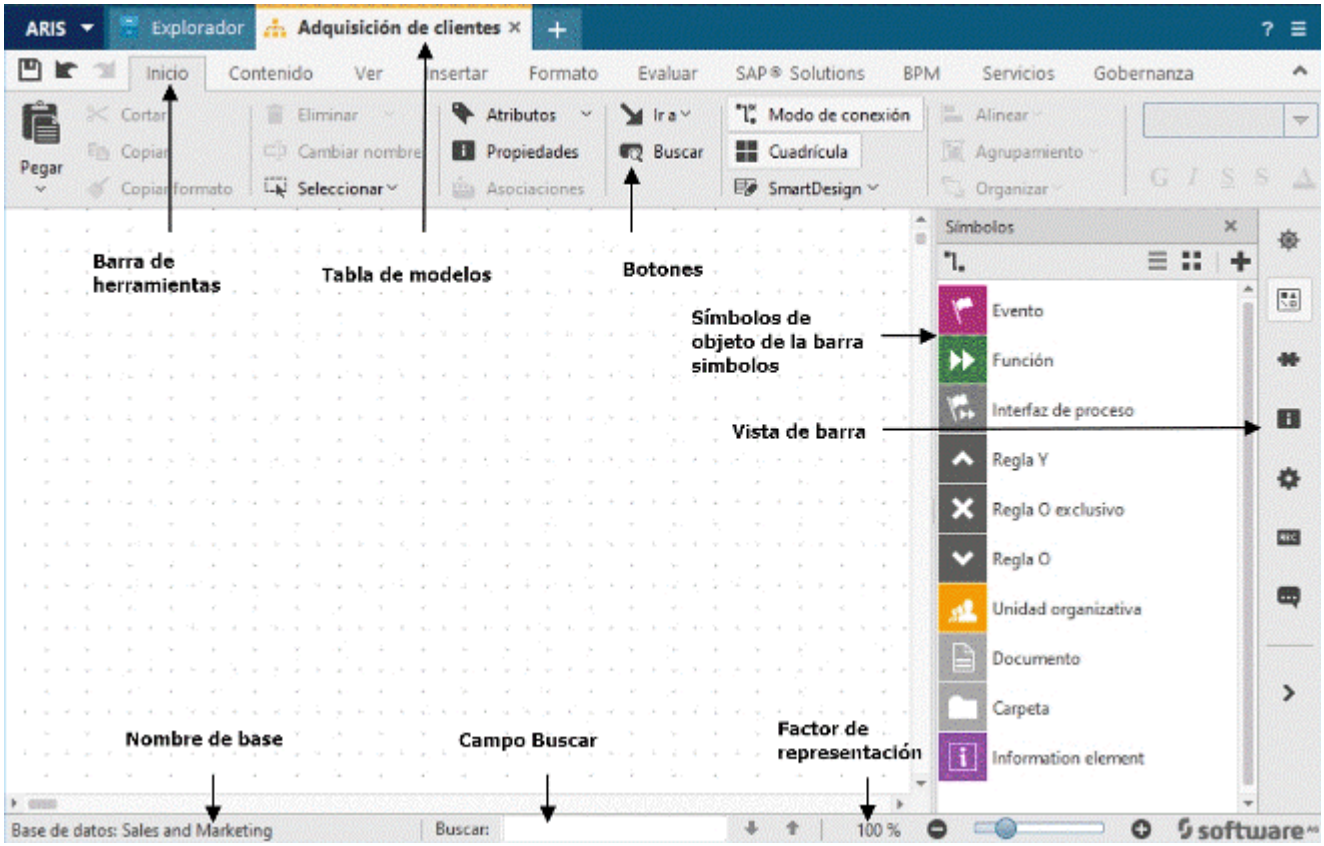
   Los modelos están asignados a los campos descriptivos **Organización**, **Datos**, **Procesos, Funciones** y **Prestación/Producto**. La lista que aparece muestra todos los tipos de modelo asignados a los campos descriptivos seleccionados y permitidos por el filtro de método. En el manual **Método ARIS** encontrará una descripción más detallada de la arquitectura ARIS y del significado de las vistas o campos descriptivos.

3. Introduzca **cp** en el campo **Tipos de modelo** para limitar el número de tipos de modelo mostrados.



4. En el campo **Tipos de modelo** haga clic en **CPE**.
5. En el campo **Nombre** introduzca **Adquisición de clientes**.
6. Haga clic en **Finalizar**. El modelo **Adquisición de clientes** se creará y se abrirá automáticamente en una nueva ficha.

Para crear ahora su modelo dispone del área de modelación y de distintas barras de herramientas y botones.



5.2 Ocultar cuadrícula

Si está utilizando la Modelación guiada y la Modelación inteligente no necesita la cuadrícula. Por esta razón, es preferible que desactive la cuadrícula.

Procedimiento

Haga clic en **Cuadrícula**.

La cuadrícula se encuentra oculta.

5.3 Fije una distancia como predeterminada.

Con la Modelación inteligente los objetos se sitúan automáticamente a una distancia determinada. La Modelación guiada muestra la distancia predeterminada al mover objetos con un cursor determinado ( ).

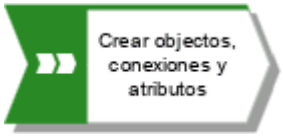
Procedimiento

1. Haga clic en **ARIS > Opciones**.
2. En la ficha **Selección** haga clic en **Modelar > Diseño**.
3. Para mantener un espacio mínimo entre objetos introduzca **20** en **Horizontalmente** y deje **10** en **Verticalmente**.
4. Haga clic en **Aceptar**. El diálogo de **Opciones** se cierra.

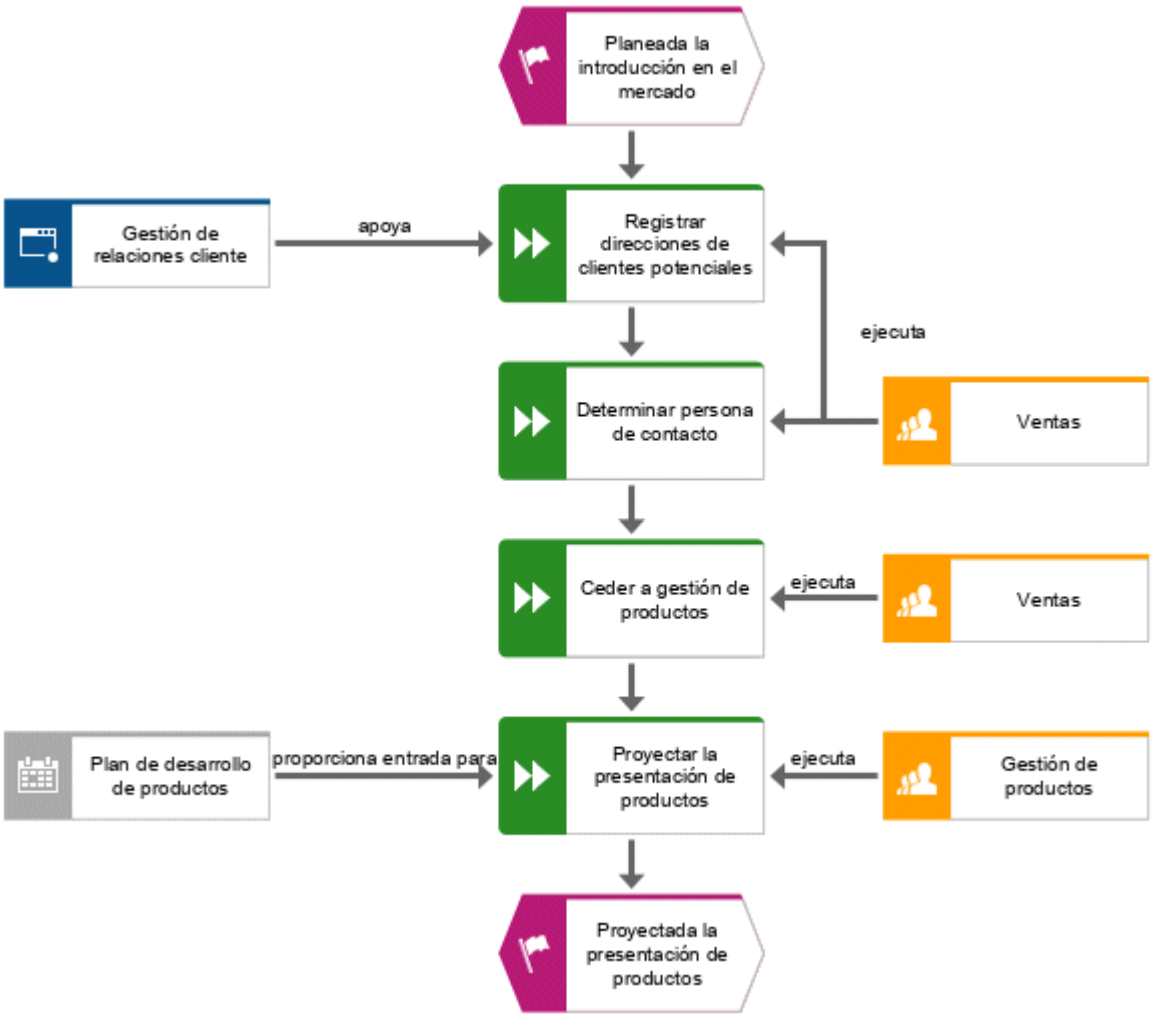
Con la modelación inteligente los objetos se sitúan automáticamente a una distancia determinada los unos de los otros.

5.4 Modelar

En las secciones siguientes el objetivo es colocar objetos dentro del modelo y editar los atributos de objeto.



Éste será el aspecto de su modelo cuando haya terminado:



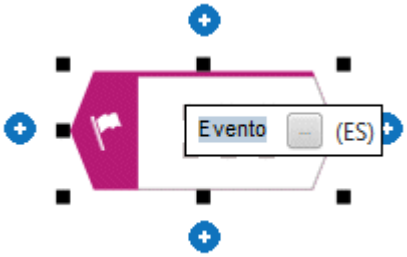
5.4.1 Crear modelo de flujo de control básico

En esta sección se crea el modelo de flujo de control básico que incluye las etapas de trabajo necesarias en el orden correcto.

Procedimiento

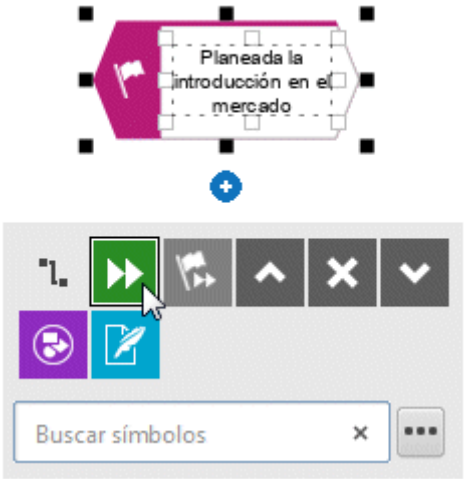
1. En la barra **Símbolos** haga clic en el símbolo que representa el **Evento** y conduzca el puntero al modelo.

2. Mueva el puntero a la posición el la que desea colocar el evento y vuelva a hacer clic. El objeto se encuentra así colocado y su nombre puede ahora sobrescribirse.



3. Asigne un nombre al evento sobrescribiendo la selección actual con el nombre **Planeada la introducción en el mercado** y pulse **Entrar**.

4. Haga clic en **Insertar debajo** del evento **Planeada la introducción en el mercado** .



5. Haga clic en **Función**. La función se coloca a la distancia predeterminada del evento y el nombre puede sobrescribirse ahora.
6. Puesto que una función indica la ejecución de una actividad, introduzca **Registrar direcciones de clientes potenciales** y pulse **Entrar**.

7. Del mismo modo, cree los siguientes objetos unos debajo de otros:
   a. Función: Determinar persona de contacto
   b. Función: Proyectar la presentación de productos
   c. Evento: Proyectada la presentación de productos

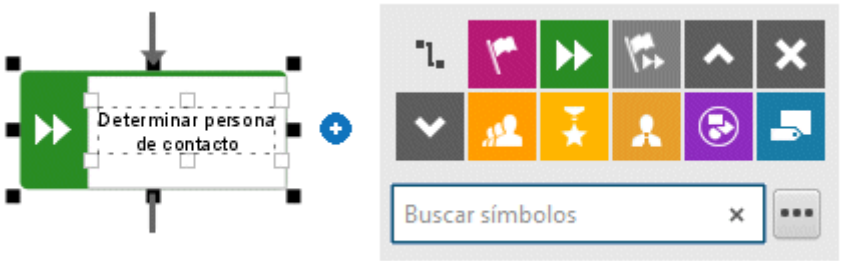
El modelo de flujo de control básico que incluye las etapas de trabajo necesarias está ahora completo.

5.4.2 Asociar etapas de trabajo a unidades organizativas

En esta sección se asignan las etapas de trabajo (funciones) a las unidades organizativas que desea ejecutar.

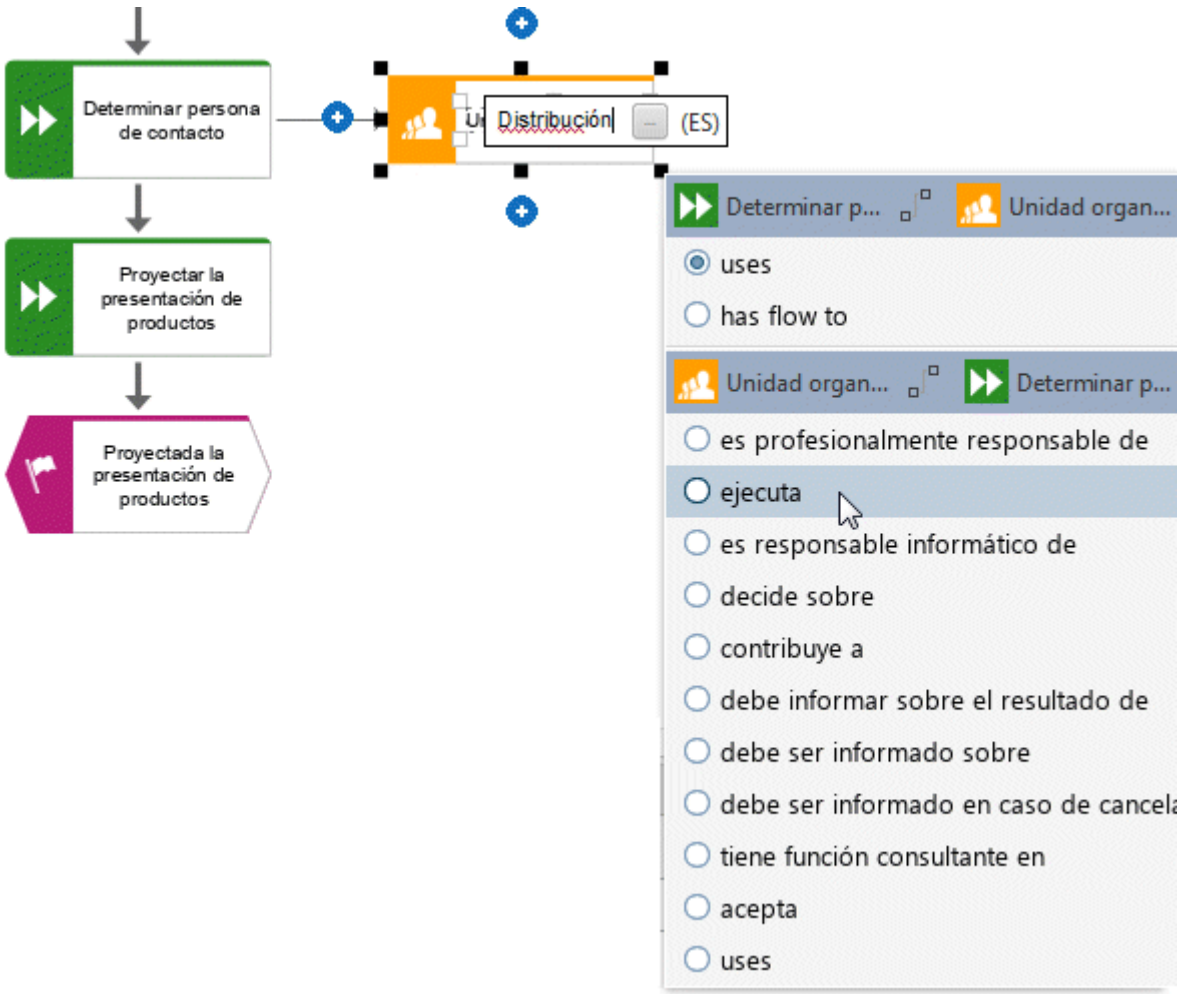
Procedimiento

1. Haga clic en la función **Determinar persona de contacto** y acto seguido en **Insertar a la derecha**.
2. Haga clic en **Unidad organizativa**.



Existen varias conexiones disponibles para conectar la etapa de trabajo (función) y la unidad organizativa.

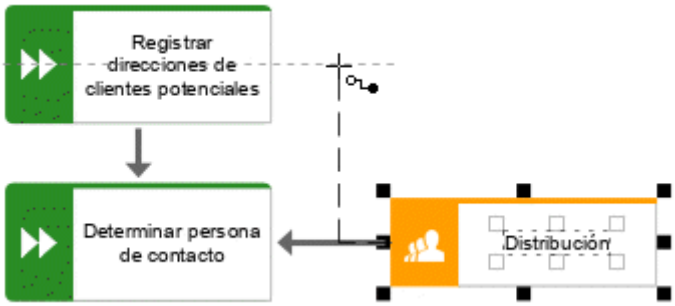
3. Introduzca el nombre **Distribución**y haga clic en **ejecuta**.



La unidad organizativa se ha colocado.

La unidad organizativa **Distribución** es la encargada de ejecutar no sólo la etapa de trabajo **Determinar persona de contacto** sino también la etapa de trabajo **Registrar direcciones de clientes potenciales**. Para ello conecte **Distribución** con **Registrar direcciones de clientes potenciales**.

4. Haga clic en la unidad organizativa **Distribución**y después en **Insertar a la izquierda** y mantenga presionado el botón del ratón. La barra de herramientas **Modelación inteligente** se abre ahora.
5. Mueva el puntero al borde de la función **Registrar direcciones de clientes potenciales**. Al mover el puntero la Modelación guiada le ayuda a colocar la conexión en la posición deseada.



6. Suelte el botón del ratón cuando se muestre el punto de partida. Se muestra la selección de conexiones. La conexión **ejecuta** se ha activado.
7. Haga clic en el área de modelación para conservar la conexión.

8. Asigne la función **Proyectar la presentación de productos** a la unidad organizativa **Gestión de productos**. La conexión **ejecuta** ya se ha seleccionado, haga clic en el área de modelación para terminar. Su modelo presenta ahora el siguiente aspecto.

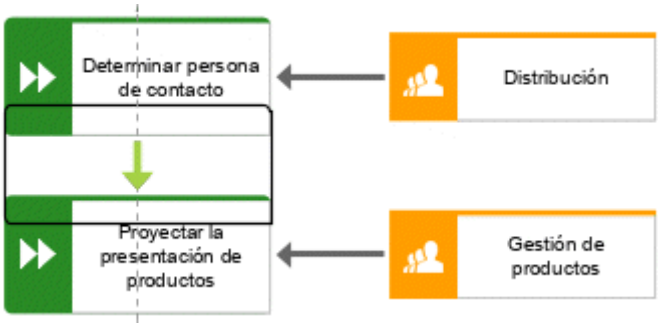
Ha asignado las etapas de trabajo a unidades organizativas.

5.4.3 Insertar un objeto ausente

Al insertar el objeto **Gestión de productos** se habrá dado cuenta de que el trayecto entre unidades organizativas no se ha modelado todavía. Proceda a realizar la modelación ahora.

Procedimiento

1. En la barra **Símbolos** haga clic en el símbolo que representa la **Función**.
2. Mueva el puntero del ratón sobre la conexión que se encuentra entre las funciones **Determinar persona de contacto** y **Proyectar la presentación de productos**. La conexión es ahora de color verde.



3. Haga clic en la conexión. En el mismo paso se coloca el objeto, la conexión entre las funciones **Determinar persona de contacto** y **Proyectar la presentación de productos** se quita y se crean nuevas conexiones del nuevo objeto a **Determinar persona de contacto** y **Proyectar la presentación de productos**.
4. Introduzca **Ceder a gestión de productos** y pulse la tecla **Entrar**.

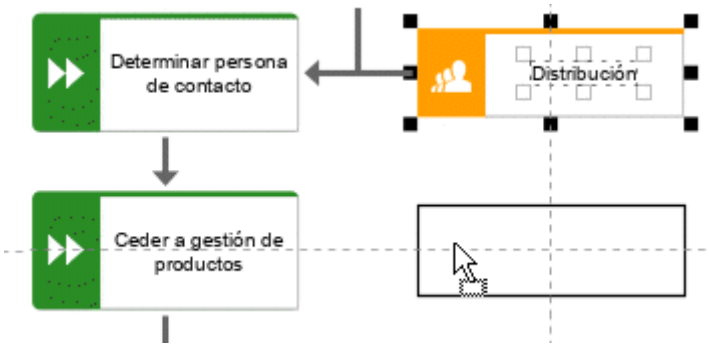
El objeto ausente se ha insertado.

5.4.4 Cómo crear ocurrencias de objeto

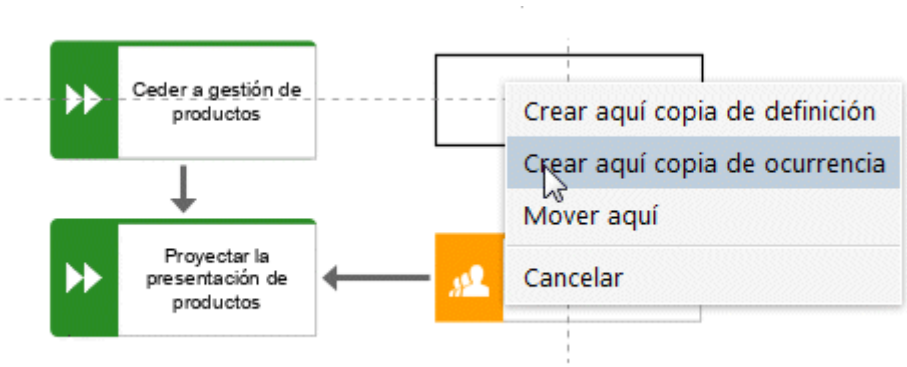
Por supuesto, la unidad organizativa **Distribución** es responsable del paso **Ceder a gestión de productos**. Para estructurar su modelo con claridad cree una ocurrencia del objeto **Distribución** al lado de la función **Ceder a gestión de productos**. Las ocurrencias de objetos son copias de símbolos de objeto que representan el mismo objeto en uno o diferentes modelos. Esto significa que las ocurrencias del objeto **Distribución** que ha creado representan el objeto ya creado en este modelo. Si cambia un atributo, por ejemplo el nombre de una ocurrencia, cambia al mismo tiempo los nombres de todas las ocurrencias de dicho objeto.

Procedimiento

1. Haga clic con el botón derecho del ratón en el objeto **Distribución** y mantenga presionado el botón.
2. Mueva el puntero del ratón al lado del objeto **Ceder a gestión de productos**. Las líneas indican la distancia y la orientación del objeto movido a partir de los otros objetos. En el área de modelación se muestra un panel de vista previa del objeto.

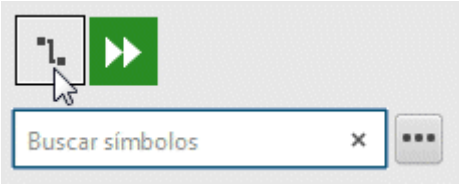


3. Suelte ahora el botón del ratón y seleccione **Crear aquí copia de ocurrencia**.



4. La copia de ocurrencia de Distribución se coloca, se selecciona y se muestra el icono **Insertar**.
5. Haga clic en **Insertar a la izquierda**. La barra de herramientas **Modelación inteligente** se abre ahora.

6. Haga clic en **Crear conexión**.



7. Mueva el puntero del ratón al lado de la función **Ceder a gestión de productos** y suéltelo cuando se muestre el punto de partida. Se muestra la selección de conexiones.
8. Haga clic en **ejecuta**.

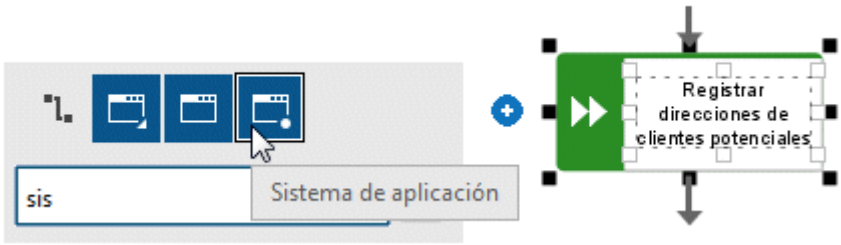
La copia de ocurrencia se crea y se conecta con la etapa de trabajo.

5.4.5 Asignar sistemas de soporte.

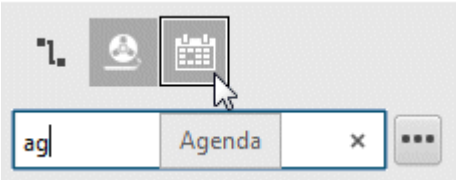
En esta sección se asignan los sistemas que soportan sus etapas de trabajo.

Procedimiento

1. Haga clic en la función **Registrar direcciones de clientes potenciales** y acto seguido en **Insertar a la izquierda**.
2. Puesto que el sistema de aplicación no se encuentra en la barra de herramientas **Modelación inteligente**, introduzca **sis** en la casilla **Buscar símbolos**. Los símbolos de objeto del tipo **Aplicación** se muestran ahora.

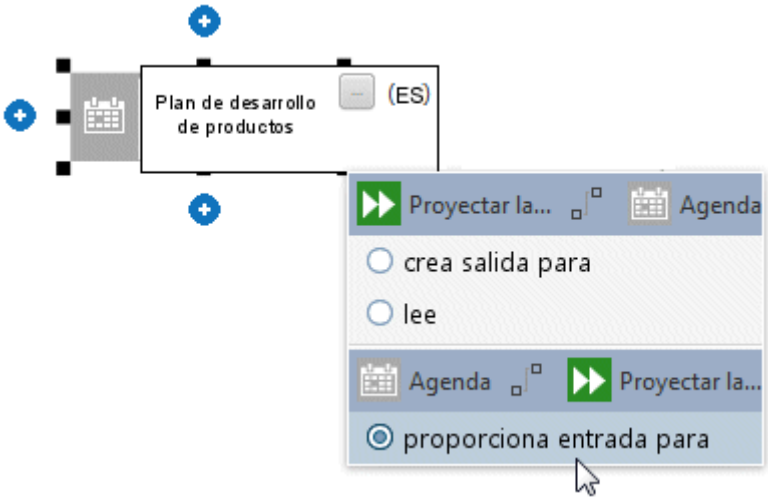


3. Haga clic en **Sistema de aplicación**. El sistema de aplicación se coloca.
4. Introduzca el nombre **Gestión de relaciones cliente**. El sistema de soporte se coloca.
5. Haga clic en la función **Proyectar la presentación de productos** y acto seguido en **Insertar a la izquierda**.
6. Puesto que el objeto **Agenda** no se encuentra en la barra de herramientas **Modelación inteligente**, introduzca **age** en la casilla **Buscar símbolos**. El símbolo de obejto **Agenda** se muestra ahora.

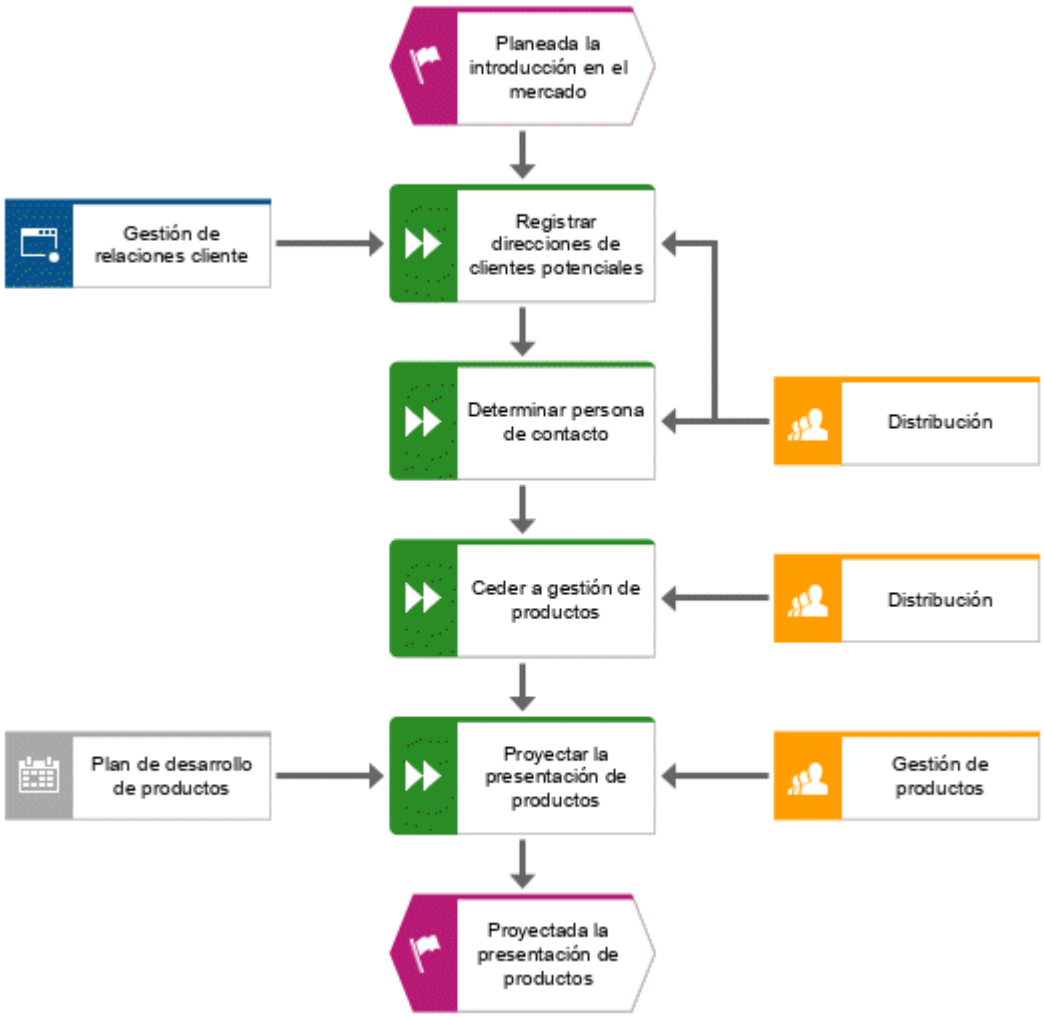


7. Haga clic en **Agenda**. Tiene a su disposición diversas conexiones.

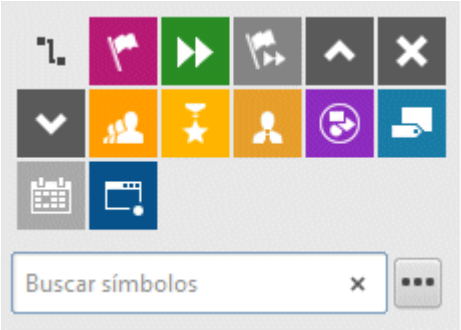
8. Introduzca el nombre **Plan de desarrollo de productos** y haga clic en **proporciona entrada para**.



Los sistemas de soporte se han asignado. Su modelo presenta ahora el siguiente aspecto:



En la barra de herramientas **Modelación inteligente** para funciones tanto el símbolo de objeto del sistema de aplicación, como el símbolo de objeto de la agenda se encuentran ahora disponibles para su acceso directo.



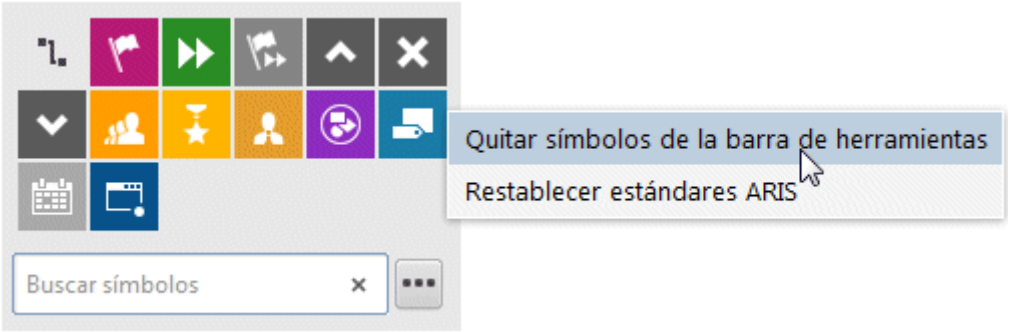
Aquí puede configurar la barra de herramientas **Modelación inteligente**.

5.4.6 Configure la barra de herramientas Modelación inteligente

En esta sección puede personalizar la barra de herramientas **Modelación inteligente** de acuerdo con sus necesidades.

Procedimiento

1. Haga clic en la función **Determinar persona de contacto** y acto seguido en el botón **Insertar**. Puede hacer clic en cualquier botón **Insertar**.
2. Haga clic en **Configurar > Quitar símbolos de la barra de herramientas**.

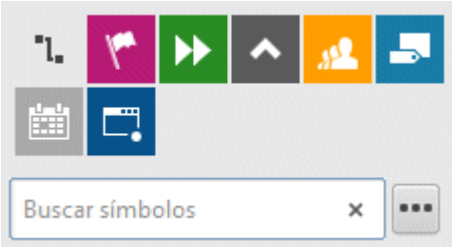


3. Haga clic en los iconos que desea quitar. Estos aparecen en gris

   Si desea excluir de la eliminación un símbolo de objeto ya seleccionado, vuelva a hacer clic en el símbolo de objeto.

4. Haga clic en **Completo**.

Los símbolos de objeto seleccionados se quitarán ahora de la barra de herramientas **Modelación inteligente**.



5.4.7 Cómo cambiar de nombre a objetos

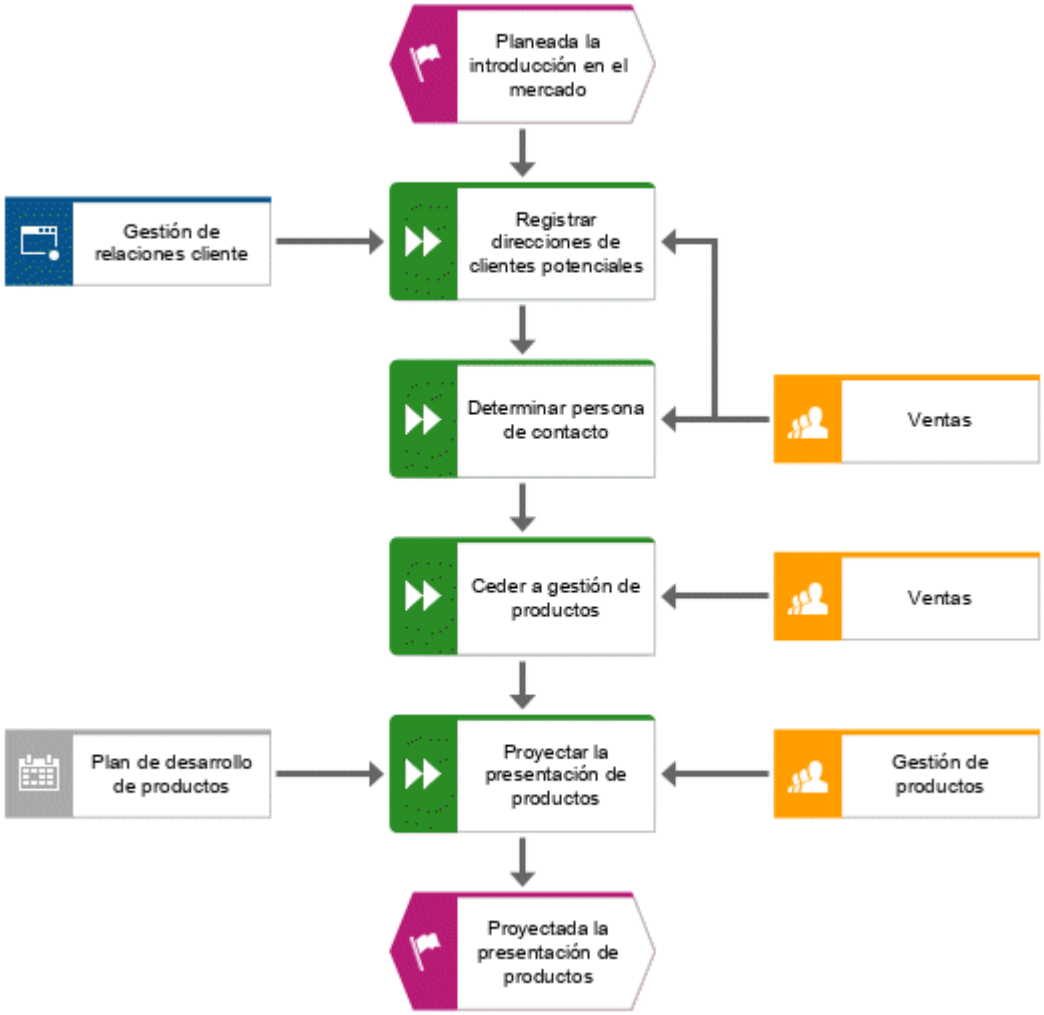
Los nombres de los objetos pueden cambiarse directamente en el modelo. Si cambia un nombre, el nombre de todas sus ocurrencias de objeto (página 18) se cambiará también automáticamente en la base de datos.

Seguidamente se cambiará el nombre de la unidad organizativa **Distribución**.

Procedimiento

1. Seleccione uno de los símbolos **Distribución** y haga clic en el nombre de símbolo. El nombre se selecciona y puede sobrescribirse.
2. Escriba **Ventas** y haga clic en el área de modelación.

El nombre de la unidad organizativa es ahora **Ventas** y ambas ocurrencias del objeto se muestran ahora con el nuevo nombre.

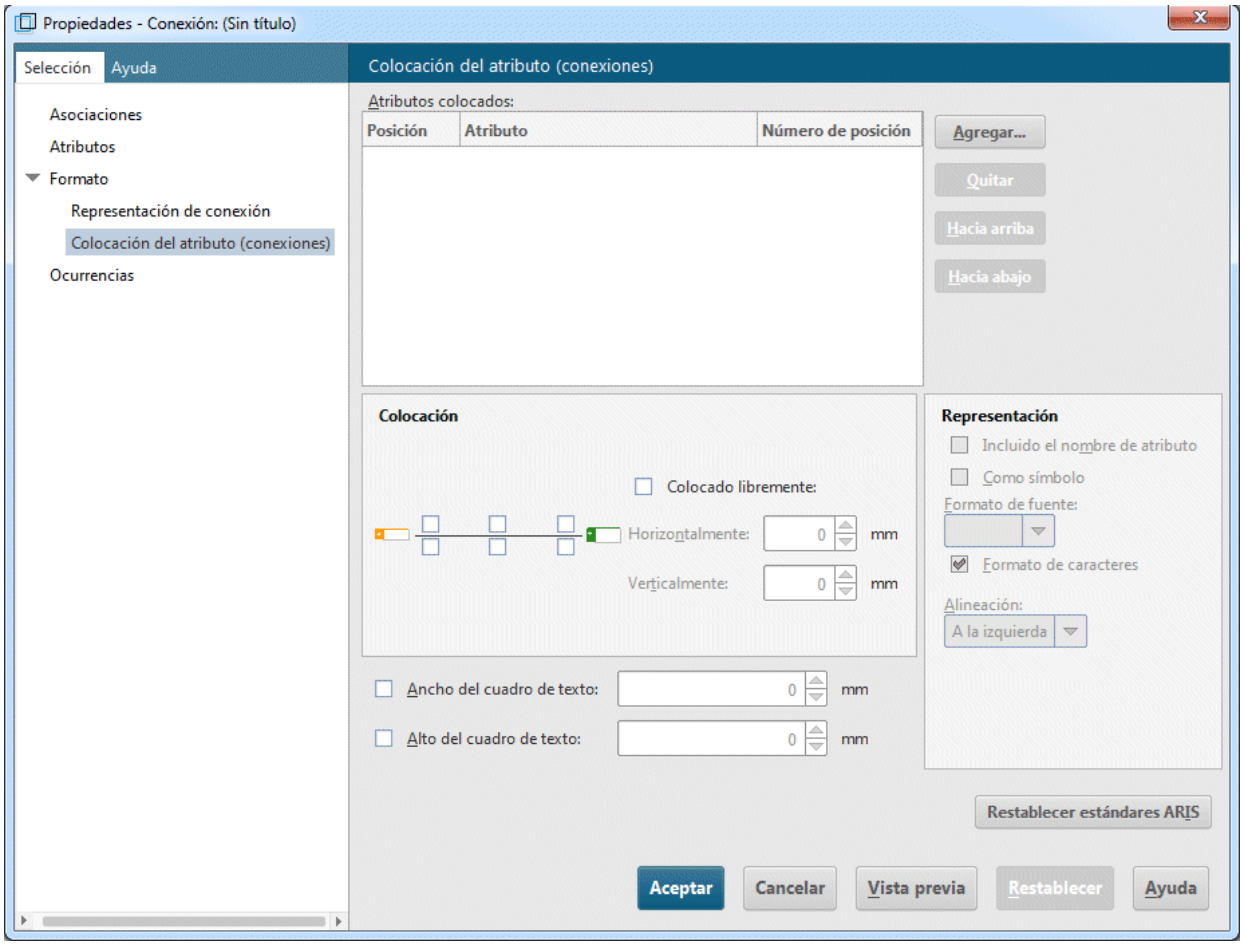


5.4.8 Colocar atributos

Si lo desea puede mostrar los atributos de objetos y conexiones en su modelo. Seguidamente se mostrarán los tipos de conexión.

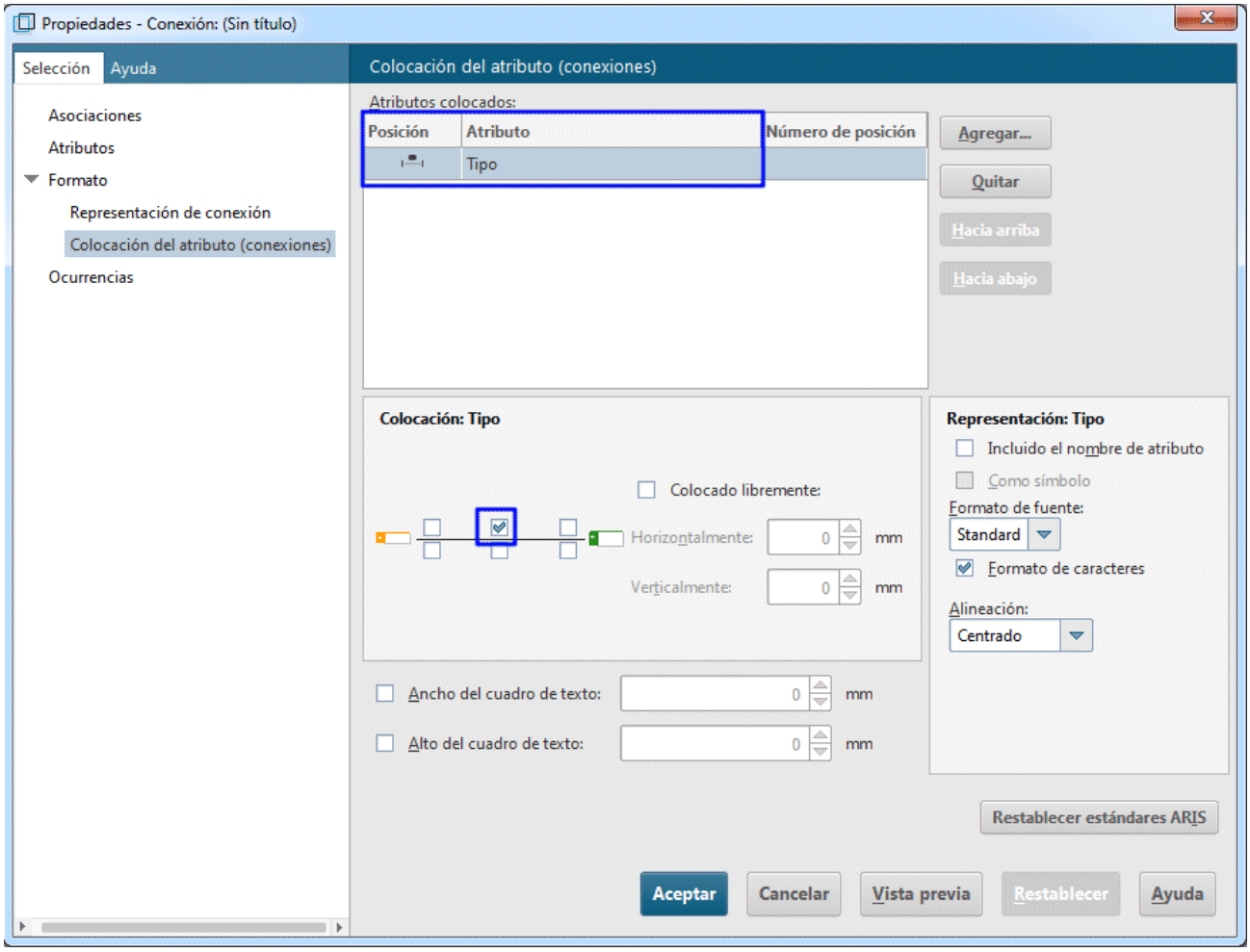
Procedimiento

1. Seleccione la conexión entre **Ventas** y **Registrar direcciones de clientes potenciales**.
2. En la barra de herramientas **Inicio** haga clic en **Propiedades**. El diálogo **Propiedades** se abrirá ahora.
3. En la ficha **Selección** haga clic en **Formato > Colocación del atributo (conexiones)**.



4. Haga clic en **Agregar**. El diálogo **Agregar atributos** se abrirá ahora.

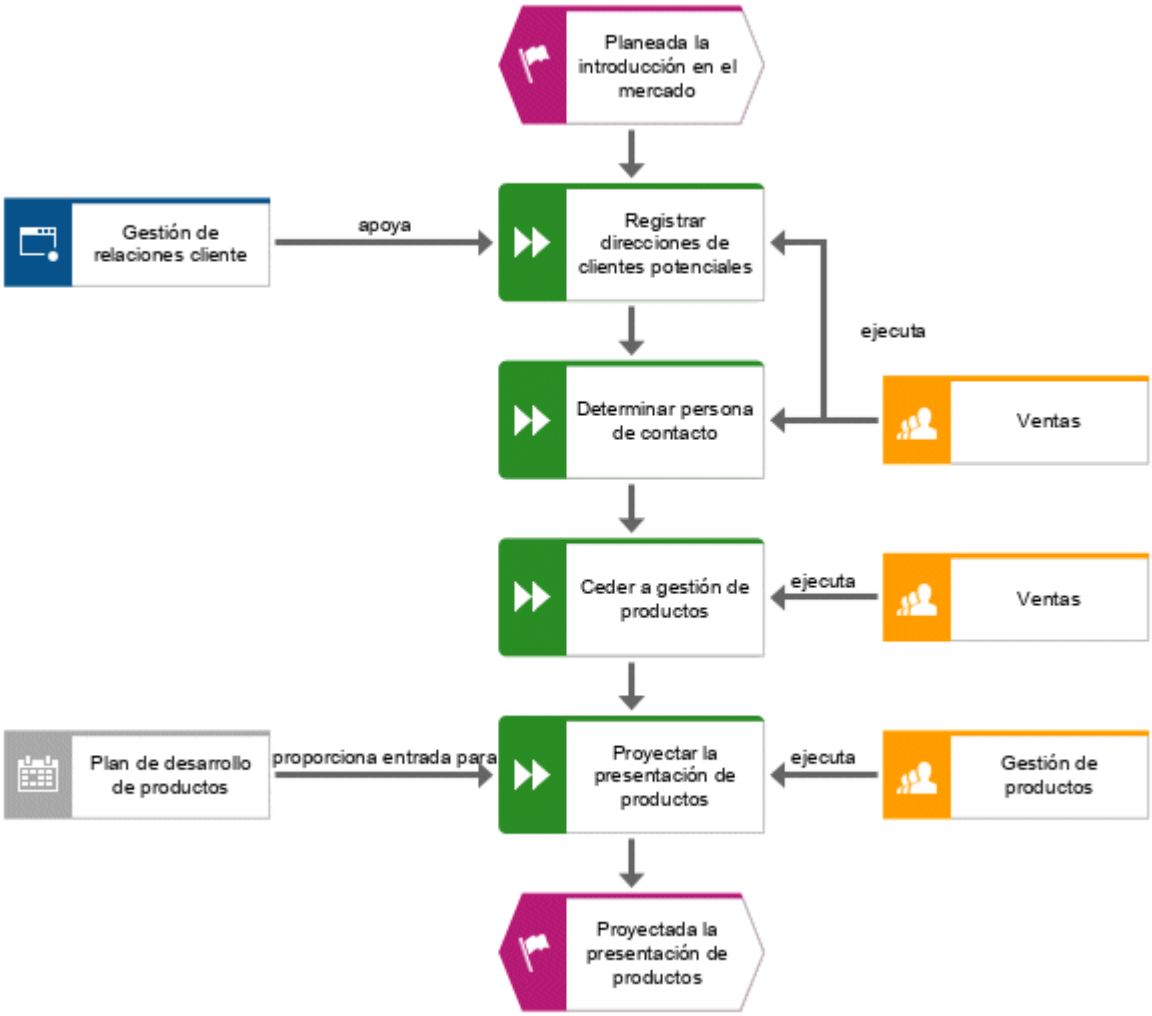
5. Active la casilla de verificación **Mostrar sólo atributos mantenidos** y haga doble clic en **Tipo**. El diálogo se cierra. En el diálogo **Propiedades** se muestra el **Tipo** y se indica la posición predeterminada.



6. Haga clic en **Aceptar**. El diálogo se cierra y el atributo es visible ahora en el modelo.
7. Para ampliar la distancia a la conexión, arrastre el atributo hacia la derecha y haga clic.

8. Coloque los atributos para conexiones entre funciones y del mismo modo, para conexiones entre unidades organizativas y objetos de soporte. Para poder colocar el atributo de conexión **proporciona entrada para** entre **Plan de desarrollo de productos** y **Proyectar la presentación de productos** cerca de la conexión, haga clic en el objeto **Gestión de relaciones cliente**, pulse la tecla **Ctrl** y haga clic en **Plan de desarrollo de productos**. Suelte ahora la tecla **Ctrl** y arrastre los objetos seleccionados a la izquierda.

Acaba de completar el modelo. Su modelo presenta ahora el siguiente aspecto:



5.5 Guardar modelo

Para conservar su trabajo haga clic en **Guardar**.

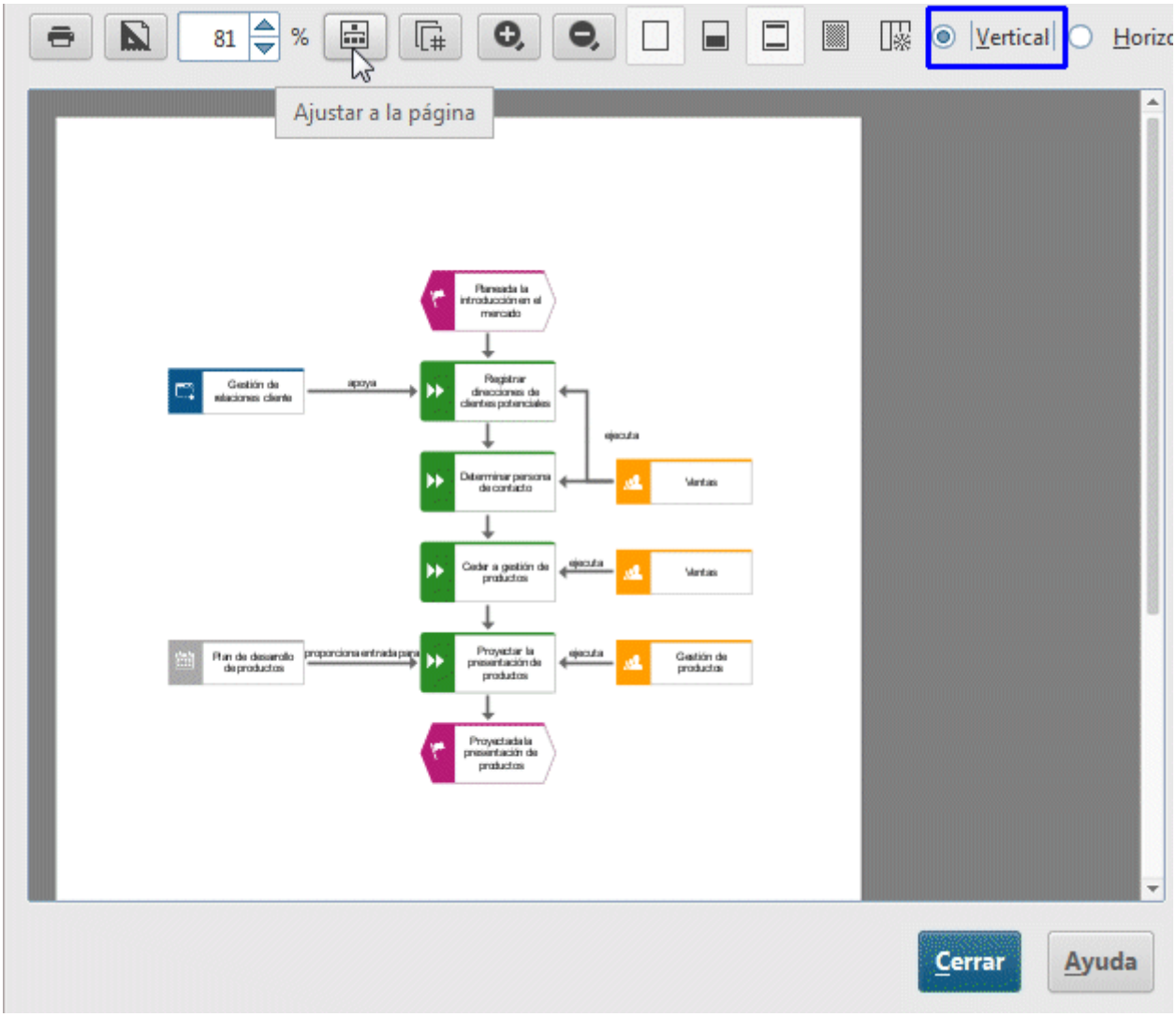
El modelo se ha guardado.

6 Cómo imprimir modelos

Si lo desea puede imprimir su modelo.

Procedimiento

1. Haga clic en **ARIS > Imprimir > Vista preliminar**. El diálogo **Vista preliminar** se abrirá ahora.
2. Active **Vertical** y **Ajustar a la página**.



3. Haga clic en **Imprimir**.
4. Seleccione la impresora deseada y haga clic en **Aceptar**.
5. Click **Close**.

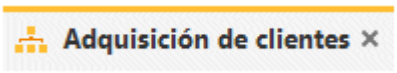
Acaba de imprimir su modelo.

7 Cerrar modelo

Acaba de crear el modelo. Ahora puede cerrarlo si lo desea.

Procedimiento

1. Haga clic en × **Cerrar** de la ficha del modelo.

   Si aún no ha cerrado el modelo se abre un diálogo informativo.
2. Haga clic en **Sí** para guardar y cerrar el modelo.

La ficha de modelo se cierra.

8 Información legal

8.1 Ámbito de la documentación

La información suministrada describe la configuración y las características en el momento de publicación del presente documento. Como la documentación y el software pasan por distintos ciclos de producción, la descripción de la configuración y las características puede no reflejar exactamente la configuración y las características reales. En las Notas de la versión incluidas con el producto se proporciona información sobre posibles discrepancias. Lea las Notas de la versión y tenga en cuenta esta información al instalar, configurar y utilizar el producto.

Si desea instalar funciones técnicas o de sistemas empresariales sin utilizar los servicios de consultoría de Software AG, debe conocer a fondo el sistema que se va a instalar, su función prevista, los sistemas de destino y las distintas dependencias. Dada la gran cantidad de plataformas y configuraciones de hardware y software interdependientes, solo podemos describir instalaciones específicas. Es imposible documentar todas las configuraciones y dependencias posibles.

Si combina diversas tecnologías, respete siempre las instrucciones de los fabricantes, especialmente los avisos relacionados con nuevas versiones en sus páginas de Internet. No podemos garantizar el correcto funcionamiento ni la instalación de sistemas de terceros aprobados, por lo que no ofrecemos soporte. Siga siempre las instrucciones proporcionadas en los manuales de instalación de los fabricantes correspondientes. Si tuviera algún problema, póngase en contacto con el fabricante correspondiente.

Si necesita ayuda para instalar sistemas de terceros, póngase en contacto con la organización de ventas local de Software AG. Tenga en cuenta que este tipo de personalización específica del fabricante o del cliente no está contemplada en el acuerdo estándar de mantenimiento de software de Software AG, y solo se puede realizar bajo pedido especial y mediante un acuerdo.

Si una descripción hace referencia a un producto ARIS, dicho producto se nombra. Si no fuera el caso, los nombres de los productos ARIS se utilizan del modo siguiente:

Nombre	**Incluye**
Productos ARIS	Hace referencia a todos los productos que se acogen a la normativa de licencia del software estándar de Software AG.
Clientes ARIS.	Hace referencia a todos los programas que acceden a bases de datos compartidas a través de ARIS Server.
Clientes de descarga de ARIS	Hace referencia a los clientes ARIS a los que puede accederse mediante un navegador.

8.2 Protección de datos

Los productos de Software AG proporcionan funcionalidad relacionada con tratamiento de datos personales en conformidad con el Reglamento General de Protección de Datos (RGPD) de la UE.

Siempre que sea necesario, se documentan los pasos adecuados en la documentación de administración correspondiente.

8.3 Declinación de responsabilidades

Los productos ARIS han sido desarrollados para el uso exclusivo de personas. Los procesos automáticos como la generación de contenido y la importación de objetos o artefactos mediante interfaces puede conducir a una cantidad enorme de datos cuyo procesamiento llevaría a sobrepasar las posibilidades físicas del sistema. Los límites de procesamiento se sobrepasan cuando modelos y diagramas son mayores que la superficie de modelación o cuando se inicia un gran número de procesos al mismo tiempo. Los límites físicos se sobrepasan cuando el espacio de memoria disponible para la ejecución de operaciones o para guardar datos no es suficiente.

El funcionamiento adecuado de ARIS presupone la existencia de una conexión de red rápida y fiable. Una red con un tiempo de respuesta insuficiente reduce el rendimiento del sistema y puede conducir a tiempos de espera.

El Almacén de documentos ARIS se ha probado con 40.000 artefactos. Esto incluye documentos, versiones de documento o carpetas. Se recomienda supervisar el número y el tamaño total de los artefactos almacenados y archivar algunos artefactos si es necesario.

Si los productos ARIS se utilizan en un entorno virtual, deben existir recursos suficientes para evitar el riesgo de un exceso de utilización.

El sistema se ha probado en escenarios de100.000 grupos (directorios), 100.000 usuarios y 1.000.000 artefactos de modelación. Es compatible con una superficie de modelación de 25 metros cuadrados.

Si los proyectos o repositorios sobrepasan los límites predefinidos, existe una funcionalidad que puede utilizarse para dividirlos en partes más pequeñas haciendo así posible su edición.

En la administración de proceso, la Administración ARIS, el Almacén de documentos ARIS y la Ventana de procesos ARIS y también al generar procesos ejecutables pueden existir ciertas restricciones. Process Governance se ha probado simultáneamente en 1000 instancias y para dicha cantidad se ha aprobado su uso. No obstante, el número puede variar dependiendo de la dificultad del proceso, p. ej. si se han integrado los informes de cliente.

El Almacén de documentos ARIS se ha probado con 40.000 artefactos. Esto incluye documentos, versiones de documento o carpetas. Se recomienda supervisar el número y el tamaño total de los artefactos almacenados y archivar algunos artefactos si es necesario.