

Über diese Dokumentation

Entire Connection stellt folgende Befehle zur Verfügung:

BEEP	EXECUTE	PERFORM	RSPMONITOR
CANCEL	EXIT	POPDIR	SCHEDTOP/SCHEDULE
CD	GOTO	PUSHDIR	SESSION
CHDRIVE	IF/IFNOT	QA	SET
CHMOD	INCR	QUIT	SHIFT
CLOSE	INPUT	RD	SLEEP
CONNECT	LEARN	READ	SUSPEND
DECR	LOG	REC_BUFF	TOGGLE
DISCONNECT	MD	REC_SCR	TYPE
DOS	MONITOR	REC_XFER	WAIT
DOSDIR	MSG	RECALL	WAITFOR
ELAPSETIME	OPEN-I	RENAME	WAITM
EMULATE	OPEN-O	RESET	WAITUNTIL
ERASE	OS	RETURN	WRITE
EXECTASK	PAUSE	REVEAL	

Konventionen

Nachstehend finden Sie die folgenden Informationen:

- Befehlsformat
- Syntaxkonventionen
- Befehlseingabe

Siehe auch: *DOWNLOAD-Statement* im Abschnitt *Terminal-Emulation*.

Befehlsformat

Ein Befehl hat meist einen oder mehrere Operanden. Mehrere Operanden werden durch Leerzeichen voneinander getrennt.

befehl operand1 operand2 ... operandn

Es gibt erforderliche und optionale Operanden. Einige Operanden haben optionale Parameter. Operanden bestehen aus Zeichenketten oder Integer-Werten.

Syntaxkonventionen

Bei den Befehlsbeschreibungen gelten die folgenden Syntaxkonventionen:

Konvention	Beschreibung
GROSSBUCHSTABEN	Begriffe in Großbuchstaben stellen Befehle, Variablen usw. dar. Sie müssen diese Begriffe genauso eingeben wie sie in der Syntax angegeben sind.
<i>kursive kleinbuchstaben</i>	Begriffe in kursiven Kleinbuchstaben sind Platzhalter, für die Sie die entsprechenden Informationen eingeben müssen. Bei eingebetteten Leerzeichen oder wenn zwischen Groß- und Kleinschreibung unterschieden werden soll, muss der Begriff in doppelte oder einfache Anführungszeichen gesetzt werden (" " oder ' ').
[]	Eckige Klammern bedeuten, dass die Eingabe des eingeklammerten Begriffs optional ist.
{ }	Geschweifte Klammern bedeuten, dass Sie einen der eingeklammerten Begriffe eingeben müssen.
	Vertikale Striche werden zur Trennung von alternativen Parameterwerten benutzt.
...	Der vor den Auslassungspunkten stehende Begriff kann wiederholt werden.

Befehlseingabe

Jede Befehlsbeschreibung enthält Informationen, an welcher Stelle Sie den Befehl benutzen können. Es gibt folgende Möglichkeiten:

Benutzung	Beschreibung
Prozedurdatei	Der Befehl kann in einer Prozedurdatei benutzt werden.
Befehlszeile	Der Befehl kann in der Befehlszeile eingegeben werden.
Taste	Der Befehl kann auf eine Taste oder Tastenkombination gelegt werden.
API	Der Befehl kann in einem Programm benutzt werden, das die Programmierschnittstelle (API) benutzt.